SQUARE ENIX
SE-MOOK

PS4

ドラゴンクエストXI
過ぎ去りし時を求めて

# DRAGON QUEST XI OFFICIAL GUIDE BOOK

ドラゴンクエストXI　過ぎ去りし時を求めて　公式ガイドブック

PlayStation®4版

# DRAGON QUEST XI
# OFFICIAL GUIDE BOOK

ドラゴンクエストXI　過ぎ去りし時を求めて　公式ガイドブック

PlayStation®4版

# PROLOGUE
## プロローグ

命の大樹により生み出されし世界、ロトゼタシア。

はるか古の時代、世界が邪悪なるものにおびやかされたとき、
命の大樹に選ばれた若者が闇を払い、ロトゼタシアに平和をもたらした。
救われた人々は、その恩を忘れぬため、
彼——“勇者”の伝承を永遠に残すことにしたという。

それから数え切れないほどの時が過ぎ去り——。

イシの村に住む16歳を迎えた青年は、村のしきたりで成人の儀式を行なうため、
幼なじみのエマと一緒に神の岩を登った。
そのさなかに起きた出来事をきっかけに、
彼は自分が“勇者”の生まれ変わりであることを知る。

“勇者”の使命とは何か。
青年は真実を知るべく、未知なる世界へと旅立つ。
村長からゆずり受けた馬を駆り、大陸一の王国の城を目指して。

自身が“悪魔の子”と呼ばれ追われる身になろうとは、
そのときの彼は知るよしもなかった——。

# CONTENTS もくじ

## Chapter 6 アイテムカタログ 501



## Chapter 7 モンスターライブラリ 661



### 折りこみポスター

表 冒険の世界地図
裏 パーティメンバーが覚えられる呪文・特技リスト

※本書では各作品の名称を下記のように略して表記しています。

ドラゴンクエスト……「DQⅠ」または「Ⅰ」

ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々……「DQⅡ」または「Ⅱ」

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ… ……「DQⅢ」または「Ⅲ」

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち……「DQⅣ」または「Ⅳ」

ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁……「DQⅤ」または「Ⅴ」

ドラゴンクエストⅥ 幻の大地 ……「DQⅥ」または「Ⅵ」

ドラゴンクエストⅦ エデンの戦士たち……「DQⅦ」または「Ⅶ」

ドラゴンクエストⅧ 空と海と大地と呪われし姫君……「DQⅧ」または「Ⅷ」

ドラゴンクエストⅨ 星空の守り人……「DQⅨ」または「Ⅸ」

ドラゴンクエストⅩ オンライン……「DQⅩ」または「Ⅹ」

## CHAPTER 4 詳細もくじ

※青い文字は町・村・城などを、赤い文字はダンジョンや特別なフィールドを示す

Chapter

1

# キャラクターガイド

命の大樹に選ばれし
勇者の使命を背負う者

# 主人公

イシの村で健やかに育った、16歳の青年。村に伝わる成人の儀式にのぞんだその日、自分がかつて世界を救った勇者の生まれ変わりであることを育ての母ペルラから聞かされた。祖父が遺した言葉に従い、勇者の使命を知るべく、大陸一の大国デルカダールを目指して故郷より旅立つ。生まれつき左手の甲にあるアザは勇者の証とされ、ときおりまばゆく輝いて不思議なチカラをもたらす。

⬆勇者としてデルカダール王に謁見したのをきっかけに、主人公の運命は大きく動きはじめる。

## 主人公 戦闘に関する能力

片手剣と両手剣のあつかいに長け、雷属性を持つ攻撃や回復呪文を多く習得できる。きようさをのぞくパラメータが十分な高さになるのも特徴。ちからとみのまもりは、レベルアップ時の伸びが良いうえ、ゾーン状態の効果でさらに上昇する。

### 装備できる武器

◆片手剣　◆両手剣

### 装備できる盾

◆ほぼすべて

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

⬆やや防ぎやすい 呪い

※しばりプレイで「はずかしい呪い」を設定しているときは、防ぎやすい攻撃が増える(→P.484)

### ゾーン状態になっているときの変化(※1)

| | |
|---|---|
| 基本 | ちからとみのまもりが1.2倍になり、かいしん率がやや大きく上がる(※2) |
| ゾーン効果アップ習得時 | ちからとみのまもりが1.4倍になり、かいしん率が大きく上がる(※2) |

### パラメータの伸びかた



※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない
※2……さらに、通常攻撃や一部の特技(ダメージが「通常攻撃の○倍」という形で決まるもの)で与えるダメージが3増える

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 1 | 0 | — | 0P |
| 2 | 16 | 0P | 0P |
| 3 | 44 | 0P | 0P |
| 4 | 93 | 0P | 0P |
| 5 | 180 | 3P | 3P |
| 6 | 310 | 2P | 5P |
| 7 | 505 | 3P | 8P |
| 8 | 797 | 2P | 10P |
| 9 | 1235 | 3P | 13P |
| 10 | 1986 | 2P | 15P |
| 11 | 2795 | 3P | 18P |
| 12 | 4036 | 2P | 20P |
| 13 | 5742 | 3P | 23P |
| 14 | 8087 | 2P | 25P |
| 15 | 11311 | 3P | 28P |
| 16 | 14857 | 2P | 30P |
| 17 | 18758 | 3P | 33P |
| 18 | 23049 | 2P | 35P |
| 19 | 27769 | 3P | 38P |
| 20 | 32961 | 3P | 41P |
| 21 | 38672 | 4P | 45P |
| 22 | 44954 | 3P | 48P |
| 23 | 51864 | 4P | 52P |
| 24 | 59466 | 3P | 55P |
| 25 | 67828 | 4P | 59P |

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 26 | 77026 | 3P | 62P |
| 27 | 87144 | 4P | 66P |
| 28 | 98274 | 3P | 69P |
| 29 | 110517 | 4P | 73P |
| 30 | 123984 | 6P | 79P |
| 31 | 138798 | 5P | 84P |
| 32 | 155093 | 6P | 90P |
| 33 | 173018 | 5P | 95P |
| 34 | 192735 | 6P | 101P |
| 35 | 214424 | 5P | 106P |
| 36 | 238282 | 6P | 112P |
| 37 | 264526 | 5P | 117P |
| 38 | 293394 | 6P | 123P |
| 39 | 325149 | 5P | 128P |
| 40 | 360080 | 9P | 137P |
| 41 | 398504 | 8P | 145P |
| 42 | 440770 | 9P | 154P |
| 43 | 487263 | 8P | 162P |
| 44 | 538405 | 9P | 171P |
| 45 | 594661 | 8P | 179P |
| 46 | 653730 | 9P | 188P |
| 47 | 715753 | 8P | 196P |
| 48 | 780877 | 9P | 205P |
| 49 | 849257 | 8P | 213P |
| 50 | 921056 | 10P | 223P |

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 51 | 996445 | 9P | 232P |
| 52 | 1075604 | 10P | 242P |
| 53 | 1158721 | 9P | 251P |
| 54 | 1245993 | 10P | 261P |
| 55 | 1337629 | 9P | 270P |
| 56 | 1433847 | 10P | 280P |
| 57 | 1534876 | 9P | 289P |
| 58 | 1640956 | 10P | 299P |
| 59 | 1752340 | 9P | 308P |
| 60 | 1869293 | 12P | 320P |
| 61 | 1987416 | 13P | 333P |
| 62 | 2106720 | 12P | 345P |
| 63 | 2227217 | 13P | 358P |
| 64 | 2348919 | 12P | 370P |
| 65 | 2471838 | 13P | 383P |
| 66 | 2595987 | 12P | 395P |
| 67 | 2721377 | 13P | 408P |
| 68 | 2848021 | 12P | 420P |
| 69 | 2975931 | 13P | 433P |
| 70 | 3105120 | 11P | 444P |
| 71 | 3234309 | 10P | 454P |
| 72 | 3363498 | 11P | 465P |
| 73 | 3492687 | 10P | 475P |
| 74 | 3621876 | 11P | 486P |
| 75 | 3751065 | 10P | 496P |

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 76 | 3880254 | 11P | 507P |
| 77 | 4009443 | 10P | 517P |
| 78 | 4138632 | 11P | 528P |
| 79 | 4267821 | 10P | 538P |
| 80 | 4397010 | 11P | 549P |
| 81 | 4526199 | 10P | 559P |
| 82 | 4655388 | 9P | 568P |
| 83 | 4784577 | 10P | 578P |
| 84 | 4913766 | 9P | 587P |
| 85 | 5042955 | 10P | 597P |
| 86 | 5172144 | 9P | 606P |
| 87 | 5301333 | 10P | 616P |
| 88 | 5430522 | 9P | 625P |
| 89 | 5559711 | 10P | 635P |
| 90 | 5688900 | 9P | 644P |
| 91 | 5818089 | 10P | 654P |
| 92 | 5947278 | 9P | 663P |
| 93 | 6076467 | 10P | 673P |
| 94 | 6205656 | 9P | 682P |
| 95 | 6334845 | 10P | 692P |
| 96 | 6464034 | 9P | 701P |
| 97 | 6593223 | 10P | 711P |
| 98 | 6722412 | 0P | 711P |
| 99 | 6851601 | 0P | 711P |

## 主人公の戦いかた&育てかた

### 攻撃をくり返しながら呪文による回復も行なおう

主人公は、攻守に役立つ呪文をレベルアップで覚えるほか、冒険を進めると覇王斬や灼熱斬などの強力な全体攻撃を使えるようになる。それらを中心に、スキルパネルで得た能力や、けんじゃの石などのくり返し使えるアイテムを活用して戦おう。ちなみに、れんけい技には、主人公がいると使用可能になるものが多い。主人公がゾーン状態になったら、れんけい技が必要になるまでスタンバイにしておくのも手だ。

↑敵に大ダメージを与えたいときは、ギガデインやアルテマソードを使うといい。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① 使える呪文と特技を増やして戦術の幅を広げる

- **剣神スキル** ギガスラッシュ、▲ギガブレイク
- **ゆうしゃスキル** ゾーン突入率+5%、常時ちから+○○、▲ギガデイン、▲ベホマ、▲ベホマズン

片手剣を装備し、盾で身を守りながら敵をギガスラッシュなどで倒しつつ、ピンチのときは味方全員のHPをベホマズンで完全に回復させて立て直す。必要な特技などの習得に使うスキルポイントを最小限に抑えたければ、片手剣スキルを経由して剣神スキルとゆうしゃスキルの特技などを覚えたあと、片手剣スキルをリセットしよう。

#### 例② 武器による攻撃のエキスパートを目指す

- **剣神スキル** ギガスラッシュ、ギガブレード、▲ギガブレイク、▲ギガクラッシュ、▲アルテマソード
- **両手剣スキル** 装備時こうげき力+○○、全身全霊斬り

呪文はレベルアップで覚えるものだけを使い、スキルポイントは便利な特技を使うために振りわける。通常攻撃の3倍程度の威力を持つ全身全霊斬りのほか、敵の守備力が影響しない特技をいくつか覚えることが可能だ。

## 主人公 スキルパネルのデータ

●…初期状態
●…冒険の途中で解放される

※世界に異変が起きたあとは、ゆうしゃスキルのスキルパネルが一時的に消える

呪文…呪文(れんけいなし)
★呪文…呪文(れんけいあり)
特技…特技(れんけいなし)
★特技…特技(れんけいあり)
?…ひみつパネル
+10P…アタリのパネル

### 剣神スキル

36P
36P
36P
25P
25P
16P 常時かいしん率+3%
16P 常時ちから+25
16P
12P ガードカウンター
16P

### 片手剣スキル

10P 装備時こうげき力+6
12P 二刀の心得
10P
12P
4P 装備時こうげき力+3
16P
7P
3P
12P 装備時こうげき力+10
6P 装備時かいしん率+2%

### 両手剣スキル

12P 装備時かいしん率+3%
16P
10P
4P 装備時こうげき力+5
10P 装備時こうげき力+10
12P
3P
7P
6P 装備時かいしん率+2%
12P 装備時こうげき力+15

### ゆうしゃスキル

12P 常時ちから+25
16P
12P 常時ちから+15
12P 常時こうげき魔力+5
14P 常時さいだいMP+20
8P ゾーン突入率+5%
8P ★デイン
8P ニフラム
14P 常時さいだいHP+20
16P ★ギガデイン
12P ★ライデイン
25P
12P ★ベホマ
16P ★ベホマズン
20P ゾーン効果アップ
12P ★アストロン
8P 常時きようさ+10
8P 常時すばやさ+10
12P 常時みりょく+40 +10P
20P ゾーン突入率+10%
14P 常時こうげき魔力+50
8P 常時ちから+10
8P トヘロス
8P 常時みのまもり+10
14P 常時かいふく魔力+50

パネルの総数 55個(初期状態では36個) 必要スキルポイントの合計 735P(初期状態では399P)

## 片手剣スキル 【10個/合計92P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| ★特技 かえん斬り | | 3P | P.90 |
| 装備時こうげき力+3 | | 4P | — |
| 装備時かいしん率+2% | | 6P | — |
| ★特技 ソードガード | | 7P | P.90 |
| ★特技 ドラゴン斬り | | 10P | P.90 |
| ★特技 メタル斬り | | 12P | P.90 |
| ★特技 ミラクルソード | ? | 16P | P.90 |
| 装備時こうげき力+6 | | 10P | — |
| 装備時こうげき力+10 | | 12P | — |
| 二刀の心得(※1) | ? | 12P | — |

## 両手剣スキル 【10個/合計92P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 ブレードガード | | 3P | P.90 |
| 装備時こうげき力+5 | | 4P | — |
| 装備時かいしん率+2% | | 6P | — |
| ★特技 ぶんまわし | | 7P | P.90 |
| ★特技 渾身斬り | | 10P | P.90 |
| 装備時こうげき力+10 | | 10P | — |
| ★特技 フリーズブレード | ? | 12P | P.90 |
| 装備時かいしん率+3% | | 12P | — |
| 装備時こうげき力+15 | | 12P | — |
| ★特技 全身全霊斬り | ? | 16P | P.90 |

## 剣神スキル 【10個/合計234P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| ★特技 はやぶさ斬り | | 16P | P.95 |
| 常時かいしん率+3% | | 16P | — |
| ★特技 ギガスラッシュ | | 25P | P.95 |
| 特技 ギガブレイク | | 36P | P.95 |
| ガードカウンター(※2) | | 12P | — |
| 常時ちから+25 | | 16P | — |
| ★特技 ギガブレード | | 25P | P.95 |
| 特技 ギガクラッシュ | | 36P | P.95 |
| ★特技 つるぎのまい | ? | 16P | P.95 |
| ★特技 アルテマソード | ? | 36P | P.95 |

## ゆうしゃスキル 【25個/合計317P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| ゾーン突入率+5% | | 8P | — |
| ★呪文 デイン | | 8P | P.82 |
| 呪文 ニフラム | | 8P | P.83 |
| 常時きようさ+10 | | 8P | — |
| 常時すばやさ+10 | | 8P | — |
| 呪文 トヘロス | | 8P | P.86 |
| 特技 ゾーン必中 | ? | 25P | P.95 |
| 常時ちから+10 | | 8P | — |
| ★呪文 アストロン | | 12P | P.85 |
| ★呪文 ライデイン | ? | 12P | P.82 |
| 常時こうげき魔力+50 | | 14P | — |
| ゾーン効果アップ | | 20P | — |
| 常時さいだいMP+20 | | 14P | — |
| 常時こうげき魔力+5 | | 12P | — |
| ★呪文 ギガデイン | ? | 16P | P.82 |
| 常時みのまもり+10 | | 8P | — |
| 常時みりょく+40 | +10P | 12P | — |
| ★呪文 ベホマ | ? | 12P | P.83 |
| 常時かいふく魔力+50 | | 14P | — |
| ゾーン突入率+10% | | 20P | — |
| 常時さいだいHP+20 | | 14P | — |
| 常時ちから+15 | | 12P | — |
| ★呪文 ベホマズン | ? | 16P | P.83 |
| 常時ちから+25 | ? | 12P | — |
| ★特技 ビッグバン | ? | 16P | P.95 |

※1……利き手(右手)に片手剣を装備しているときにかぎり、反対側の手(左手)にも片手剣を装備して二刀流で攻撃できるようになる(→P.78)

※2……両手剣で武器ガードをしたときに、カウンター(→P.77)を行なって通常攻撃と同じ量のダメージを与える

## 主人公 スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 | レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|---|
| 2 | ★呪文 メラ | P.81 | 25 | 呪文 メラミ | P.81 |
| 5 | 呪文 ホイミ | P.83 | 28 | 呪文 ザオラル | P.84 |
| 8 | ★呪文 ギラ | P.81 | 30 | 呪文 ベホイム | P.83 |
| 9 | 呪文 リレミト | P.86 | 31 | 呪文 イオラ | P.82 |
| 15 | 呪文 イオ | P.82 | 35 | ★呪文 ラリホーマ | P.86 |
| 16 | ★呪文 ラリホー | P.86 | 40 | 呪文 ベギラゴン | P.81 |
| 19 | 呪文 ベホイミ | P.83 | 56 | ★呪文 メラゾーマ | P.81 |
| 23 | 呪文 ベギラマ | P.81 | 62 | 呪文 ザオリク | P.84 |

### 特別な方法で覚えるもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 ルーラ | P.86 |
| ★特技 覇王斬 | P.100 |
| 特技 灼熱斬 | P.100 |
| 特技 海波斬 | P.100 |
| 特技 空裂斬 | P.100 |
| 特技 大地斬 | P.100 |
| 特技 暗黒斬 | P.100 |
| 特技 閃光斬 | P.100 |

使用できるれんけい技はP.120を参照

義理堅く情に厚い
旅慣れた盗賊

# カミュ

デルカダール王国に伝わる秘宝を狙ったがために、城の地下牢にとらわれていた青髪の盗賊。とある人物より聞かされた預言をなぞるように、勇者である主人公に協力。おたずね者として追われる身となった勇者の旅路を、相棒として支えていく。ぶっきらぼうながらも面倒見が良い兄貴肌で、ひとたび信じた相手のためならば、自分の身を危険にさらすこともいとわない。

↑これまでも世界各地を旅してきたらしく、さまざまな土地の情報に精通している。

## カミュ 戦闘に関する能力

抜群のすばやさを誇り、お宝を盗む確率などに影響するきようさも高い。さらに、2体の分身を生み出すといった強力な特技を習得可能。なお、使える武器はすべて片手用で、どの種別でも二刀流になれるが、盾を装備することはできない。

### 装備できる武器

◆片手剣 ◆短剣 ◆ブーメラン

### 装備できる盾

（なし）

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

（なし）

### ゾーン状態になっているときの変化（※1）

| | |
|---|---|
| 基本 | ちからが1.2倍に、きようさとみかわし率が2.0倍になる |
| ゾーン効果アップ習得時 | ちからが1.4倍に、きようさとみかわし率が2.5倍になる |

### パラメータの伸びかた



※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値(累計) | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 1 | —— | —— | —— |
| 2 | —— | —— | —— |
| 3 | —— | —— | —— |
| 4 | —— | —— | —— |
| 5 | 169 | —— | 3P |
| 6 | 292 | 2P | 5P |
| 7 | 477 | 3P | 8P |
| 8 | 754 | 2P | 10P |
| 9 | 1170 | 3P | 13P |
| 10 | 1794 | 2P | 15P |
| 11 | 2651 | 3P | 18P |
| 12 | 3829 | 2P | 20P |
| 13 | 5449 | 3P | 23P |
| 14 | 7676 | 2P | 25P |
| 15 | 10738 | 3P | 28P |
| 16 | 14107 | 2P | 30P |
| 17 | 17812 | 3P | 33P |
| 18 | 21888 | 2P | 35P |
| 19 | 26372 | 3P | 38P |
| 20 | 31304 | 3P | 41P |
| 21 | 36729 | 4P | 45P |
| 22 | 42697 | 3P | 48P |
| 23 | 49262 | 4P | 52P |
| 24 | 56483 | 3P | 55P |
| 25 | 64427 | 4P | 59P |
| 26 | 73165 | 3P | 62P |
| 27 | 82777 | 4P | 66P |
| 28 | 93350 | 3P | 69P |
| 29 | 104980 | 4P | 73P |
| 30 | 117774 | 5P | 78P |
| 31 | 131847 | 4P | 82P |
| 32 | 147327 | 5P | 87P |
| 33 | 164355 | 4P | 91P |
| 34 | 183086 | 5P | 96P |
| 35 | 203690 | 6P | 102P |
| 36 | 226355 | 5P | 107P |
| 37 | 251287 | 6P | 113P |
| 38 | 278712 | 5P | 118P |
| 39 | 308879 | 6P | 124P |
| 40 | 342063 | 7P | 131P |
| 41 | 378565 | 6P | 137P |
| 42 | 418718 | 5P | 142P |
| 43 | 462886 | 6P | 148P |
| 44 | 511471 | 5P | 153P |
| 45 | 564915 | 7P | 160P |
| 46 | 621031 | 5P | 165P |
| 47 | 679953 | 6P | 171P |
| 48 | 741821 | 5P | 176P |
| 49 | 806782 | 6P | 182P |
| 50 | 874991 | 8P | 190P |
| 51 | 946611 | 7P | 197P |
| 52 | 1021812 | 6P | 203P |
| 53 | 1100773 | 5P | 208P |
| 54 | 1183682 | 6P | 214P |
| 55 | 1270736 | 5P | 219P |
| 56 | 1362143 | 7P | 226P |
| 57 | 1458120 | 6P | 232P |
| 58 | 1558896 | 5P | 237P |
| 59 | 1664711 | 6P | 243P |
| 60 | 1775817 | 11P | 254P |
| 61 | 1888034 | 12P | 266P |
| 62 | 2001373 | 11P | 277P |
| 63 | 2115845 | 12P | 289P |
| 64 | 2231462 | 11P | 300P |
| 65 | 2348235 | 12P | 312P |
| 66 | 2466176 | 11P | 323P |
| 67 | 2585296 | 12P | 335P |
| 68 | 2705608 | 11P | 346P |
| 69 | 2827123 | 12P | 358P |
| 70 | 2949853 | 11P | 369P |
| 71 | 3072583 | 9P | 378P |
| 72 | 3195313 | 10P | 388P |
| 73 | 3318043 | 9P | 397P |
| 74 | 3440773 | 10P | 407P |
| 75 | 3563503 | 9P | 416P |
| 76 | 3686233 | 10P | 426P |
| 77 | 3808963 | 9P | 435P |
| 78 | 3931693 | 10P | 445P |
| 79 | 4054423 | 9P | 454P |
| 80 | 4177153 | 8P | 462P |
| 81 | 4299883 | 9P | 471P |
| 82 | 4422613 | 8P | 479P |
| 83 | 4545343 | 9P | 488P |
| 84 | 4668073 | 8P | 496P |
| 85 | 4790803 | 9P | 505P |
| 86 | 4913533 | 8P | 513P |
| 87 | 5036263 | 9P | 522P |
| 88 | 5158993 | 8P | 530P |
| 89 | 5281723 | 9P | 539P |
| 90 | 5404453 | 8P | 547P |
| 91 | 5527183 | 7P | 554P |
| 92 | 5649913 | 8P | 562P |
| 93 | 5772643 | 7P | 569P |
| 94 | 5895373 | 8P | 577P |
| 95 | 6018103 | 7P | 584P |
| 96 | 6140833 | 8P | 592P |
| 97 | 6263563 | 7P | 599P |
| 98 | 6386293 | 0P | 599P |
| 99 | 6509023 | 0P | 599P |

## カミュの戦いかた&育てかた

### パーティの強化に役立つアイテムを敵から入手する

カミュの持ち味は、敵からアイテムを盗めるのに加えて、敵がアイテムを落とす確率が大きく上がる海賊王の首飾りを装備できること。強敵が相手でなければ、攻撃と防御を仲間にまかせ、アイテムを手に入れる役目に専念しよう。アイテムを盗む必要がないときは、特技のぶんしんを活かして攻撃を行なえばいい。装備品は、ぬすむ成功率アップの効果を持つもの(→P.794)と、きようさが上がるものがオススメだ。



⬆敵の守備力と耐性を無視できる会心必中は、ぶんしんの直後に使うとより強力に。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① アイテムを盗みながら攻撃にも参加する

**かみわざスキル** ぬすむ、ぶんしん、ゾーン突入率+5%、▲ぬすむ確率アップ、▲会心必中

**れんけいスキル** シャインスコール、▲デュアルブレイカー

※さらに、主人公がかえん斬りを覚え、お宝ハンターを使用可能にする

「ぬすむ」だけでなくゾーン突入率+5%も覚え、れんけい技のお宝ハンターでアイテムを盗む機会を増やす。攻撃を行なうときは、シャインスコールなどで敵をまとめて倒すか、会心必中で敵のHPを一気に減らそう。どちらの場合も、ぶんしんを使えば攻撃回数を3倍にできる。

#### 例② 二刀流を活かして敵に大ダメージ

**かみわざスキル** ぶんしん、▲会心必中

**片手剣スキル** 装備時こうげき力+○○、▲二刀の極意

**短剣スキル** 二刀の心得

ぶんしんの使用後、片手剣の二刀流による通常攻撃で敵に6回ダメージを与える。左右の手の武器をはやぶさの剣にすると、攻撃回数が2倍になるぶん会心の一撃の機会が増えるうえ、威力の合計が「同じ攻撃力のときに別の武器でくり出した通常攻撃の9倍」になるのだ(→P.66)。

## カミュ　スキルパネルのデータ

● …初期状態
● …最初は強いチカラで封印されていて習得できない（冒険の途中で封印が解けて習得可能になる）

呪文 …呪文（れんけいなし）
★呪文 …呪文（れんけいあり）
特技 …特技（れんけいなし）
★特技 …特技（れんけいあり）
？ …ひみつパネル
+10P …アタリのパネル

20P
20P
25P
ゾーン効果アップ
？
16P
常時身かわし率+5%
16P
装備時命中率+10%

かみわざスキル
ブーメランスキル

14P
ぬすむ確率アップ
14P
装備時こうげき力+10
10P
常時すばやさ+30
+10P
16P
ゾーン突入率+5%
？
16P
12P
8P
常時すばやさ+10
7P
13P
14P
？
18P
？
10P
常時きようさ+30
8P
常時身かわし率+2%
6P
装備時こうげき力+5
9P
装備時命中率+5%
8P
常時きようさ+10
4P
装備時命中率+5%
8P
3P
18P
？
14P
常時身かわし率+3%
？
3P
3P
装備時こうげき力+5
4P
装備時こうげき力+10
4P
装備時かいしん率+2%
10P
6P
装備時かいしん率+2%
6P
7P
16P
？
18P
？
12P
7P
9P
13P
10P
装備時こうげき力+20
16P
？
16P
二刀の心得
14P
装備時こうげき力+25
14P
装備時かいしん率+4%

片手剣スキル
短剣スキル

16P
装備時こうげき力+35
16P
装備時こうげき力+30
25P
二刀の極意
？
20P
20P
状態異常成功率アップ

パネルの総数 50個（初期状態では34個） 必要スキルポイントの合計 612P（初期状態では330P）

## 片手剣スキル【12個／合計143P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 かえん斬り | 3P | P.90 |
| 装備時こうげき力+10 | 4P | —— |
| 装備時かいしん率+2% | 6P | —— |
| 特技 ソードガード | 7P | P.90 |
| 特技 ドラゴン斬り | 10P | P.90 |
| 装備時こうげき力+20 | 10P | —— |
| 特技 メタル斬り | 12P | P.90 |
| 特技 ミラクルソード ？ | 16P | P.90 |
| 装備時こうげき力+25 | 14P | —— |
| 装備時こうげき力+35 | 16P | —— |
| 特技 心眼一閃 | 20P | P.90 |
| 二刀の極意(※1) ？ | 25P | —— |

## ブーメランスキル【12個／合計151P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 スライムブロウ | 3P | P.91 |
| 装備時命中率+5% | 4P | —— |
| 装備時こうげき力+5 | 6P | —— |
| ★特技 メタルウィング | 7P | P.91 |
| 装備時命中率+5% | 9P | —— |
| 特技 デュアルカッター | 16P | P.91 |
| 特技 パワフルスロー | 13P | P.91 |
| 特技 シャインスコール ？ | 18P | P.91 |
| 装備時こうげき力+10 | 14P | —— |
| 装備時命中率+10% | 16P | —— |
| 特技 デュアルブレイカー | 20P | P.91 |
| ゾーン効果アップ ？ | 25P | —— |

## 短剣スキル【13個／合計156P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 装備時こうげき力+5 | 3P | —— |
| 装備時かいしん率+2% | 4P | —— |
| ★特技 スリープダガー | 6P | P.90 |
| 特技 ヒュプノスハント | 9P | P.90 |
| 特技 ヴァイパーファング | 7P | P.90 |
| 二刀の心得(※2) | 16P | —— |
| 特技 タナトスハント | 13P | P.90 |
| 特技 アサシンアタック ？ | 18P | P.91 |
| 装備時かいしん率+4% | 14P | —— |
| 装備時こうげき力+30 | 16P | —— |
| 状態異常成功率アップ(※3) | 20P | —— |
| 常時身かわし率+3% ？ | 14P | —— |
| 特技 バンパイアエッジ ？ | 16P | P.91 |

## かみわざスキル【13個／合計162P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| ★特技 ぬすむ | 8P | P.96 |
| 常時きようさ+10 | 8P | —— |
| 常時身かわし率+2% | 8P | —— |
| 常時すばやさ+10 | 8P | —— |
| 常時きようさ+30 | 10P | —— |
| 常時すばやさ+30 +10P | 10P | —— |
| 特技 シャドーステップ | 12P | P.96 |
| 特技 ぶんしん ？ | 14P | P.96 |
| ぬすむ確率アップ(※4) | 14P | —— |
| 常時身かわし率+5% | 16P | —— |
| 特技 会心必中 | 20P | P.96 |
| ゾーン突入率+5% ？ | 16P | —— |
| ★特技 はやぶさ斬り ？ | 18P | P.95 |

※1……二刀流のとき、利き手の反対側の手(右手)のちからが半分と見なされなくなる(→P.78)
※2……利き手(左手)に何らかの武器を装備しているときにかぎり、反対側の手(右手)にも同じ種別の武器を装備して二刀流で攻撃できるようになる(→P.78)
※3……短剣を装備しているときにかぎり、敵に不利な状態変化を引き起こす確率が大きく上乗せされる(短剣を両手に装備しても、確率の上昇量は変わらない)
※4……特技のぬすむやれんけい技のお宝ハンターで敵からアイテムを盗める確率が上がる(きようさが300上がったときと同じ状態になる)

## カミュ スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 10 | ★呪文 ジバリア | P.82 |
| 12 | 呪文 リレミト | P.86 |
| 15 | 呪文 ザメハ | P.84 |
| 22 | 呪文 インパス | P.86 |
| 23 | 呪文 ジバリカ | P.82 |
| 42 | 呪文 ジバリーナ | P.82 |
| 61 | 呪文 ジバルンバ | P.83 |



使用できるれんけい技はP.120を参照

## 天性の魔道の才を持つ大人びた賢き少女

# ベロニカ

小さな身体に膨大な魔力を秘めた、おさげで金髪の少女。子どもあつかいされることを嫌い、見た目に反して年ごろの女性のように振る舞う。自信家かつ怖いもの知らずな性格だが、言動に恥じない実力を持つうえ、心根は優しく責任感が人一倍強い。長年のつき合いであるセーニャとは固い絆で結ばれており、彼女とともに重大な使命を帯びた旅をつづけている。



⬆相手が誰であっても物怖じせず、言いたいことはハッキリ言う。その口調は、少し威勢が良すぎるほど。

## ベロニカ　戦闘に関する能力

最大MPと攻撃魔力が高く、呪文で敵を攻撃しつつ、バイキルトやマジックバリアで味方を補助できる。すばやさが高いおかげで、先手を取りやすいのも長所。一方、最大HPとみのまもりは低いため、打たれ弱い点には気をつけよう。

### 装備できる武器

◆ムチ　◆両手杖

### 装備できる盾

（なし）

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

| | |
|---|---|
| ★完全に防ぐ | 休み(うっとり) |
| ⬇やや防ぎにくい | 休み(笑い) |

### ゾーン状態になっているときの変化(※1)

| | |
|---|---|
| 基本 | みのまもりが1.4倍に、攻撃魔力が1.2倍になり、呪文ぼうそう率がやや大きく上がる |
| ゾーン効果アップ習得時 | みのまもりが1.6倍に、攻撃魔力が1.4倍になり、呪文ぼうそう率が大きく上がる |

※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

### パラメータの伸びかた

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 1 | ―― | ―― | ―― |
| 2 | ―― | ―― | ―― |
| 3 | ―― | ―― | ―― |
| 4 | ―― | ―― | ―― |
| 5 | ―― | ―― | ―― |
| 6 | ―― | ―― | ―― |
| 7 | ―― | ―― | ―― |
| 8 | ―― | ―― | ―― |
| 9 | ―― | ―― | ―― |
| 10 | ―― | ―― | ―― |
| 11 | ―― | ―― | ―― |
| 12 | 3829 | ―― | 20P |
| 13 | 5449 | 3P | 23P |
| 14 | 7676 | 2P | 25P |
| 15 | 10738 | 3P | 28P |
| 16 | 14107 | 2P | 30P |
| 17 | 17812 | 3P | 33P |
| 18 | 21888 | 2P | 35P |
| 19 | 26372 | 3P | 38P |
| 20 | 31304 | 3P | 41P |
| 21 | 36729 | 4P | 45P |
| 22 | 42697 | 3P | 48P |
| 23 | 49262 | 4P | 52P |
| 24 | 56483 | 3P | 55P |
| 25 | 64427 | 4P | 59P |
| 26 | 73165 | 3P | 62P |
| 27 | 82777 | 4P | 66P |
| 28 | 93350 | 3P | 69P |
| 29 | 104980 | 4P | 73P |
| 30 | 117774 | 5P | 78P |
| 31 | 131847 | 4P | 82P |
| 32 | 147327 | 5P | 87P |
| 33 | 164355 | 4P | 91P |
| 34 | 183086 | 5P | 96P |
| 35 | 203690 | 4P | 100P |
| 36 | 226355 | 3P | 103P |
| 37 | 251287 | 2P | 105P |
| 38 | 278712 | 3P | 108P |
| 39 | 308879 | 2P | 110P |
| 40 | 342063 | 3P | 113P |
| 41 | 378565 | 2P | 115P |
| 42 | 418718 | 3P | 118P |
| 43 | 462886 | 2P | 120P |
| 44 | 511471 | 3P | 123P |
| 45 | 564915 | 2P | 125P |
| 46 | 621031 | 3P | 128P |
| 47 | 679953 | 2P | 130P |
| 48 | 741821 | 3P | 133P |
| 49 | 806782 | 2P | 135P |
| 50 | 874991 | 5P | 140P |
| 51 | 946611 | 6P | 146P |
| 52 | 1021812 | 5P | 151P |
| 53 | 1100773 | 6P | 157P |
| 54 | 1183682 | 5P | 162P |
| 55 | 1270736 | 10P | 172P |
| 56 | 1362143 | 12P | 184P |
| 57 | 1458120 | 10P | 194P |
| 58 | 1558896 | 12P | 206P |
| 59 | 1664711 | 10P | 216P |
| 60 | 1775817 | 14P | 230P |
| 61 | 1888034 | 13P | 243P |
| 62 | 2001373 | 14P | 257P |
| 63 | 2115845 | 13P | 270P |
| 64 | 2231462 | 14P | 284P |
| 65 | 2348235 | 13P | 297P |
| 66 | 2466176 | 14P | 311P |
| 67 | 2585296 | 12P | 323P |
| 68 | 2705608 | 14P | 337P |
| 69 | 2827123 | 12P | 349P |
| 70 | 2949853 | 14P | 363P |
| 71 | 3072583 | 9P | 372P |
| 72 | 3195313 | 10P | 382P |
| 73 | 3318043 | 9P | 391P |
| 74 | 3440773 | 10P | 401P |
| 75 | 3563503 | 9P | 410P |
| 76 | 3686233 | 10P | 420P |
| 77 | 3808963 | 9P | 429P |
| 78 | 3931693 | 10P | 439P |
| 79 | 4054423 | 9P | 448P |
| 80 | 4177153 | 8P | 456P |
| 81 | 4299883 | 7P | 463P |
| 82 | 4422613 | 8P | 471P |
| 83 | 4545343 | 7P | 478P |
| 84 | 4668073 | 8P | 486P |
| 85 | 4790803 | 7P | 493P |
| 86 | 4913533 | 8P | 501P |
| 87 | 5036263 | 7P | 508P |
| 88 | 5158993 | 8P | 516P |
| 89 | 5281723 | 7P | 523P |
| 90 | 5404453 | 8P | 531P |
| 91 | 5527183 | 7P | 538P |
| 92 | 5649913 | 6P | 544P |
| 93 | 5772643 | 7P | 551P |
| 94 | 5895373 | 6P | 557P |
| 95 | 6018103 | 7P | 564P |
| 96 | 6140833 | 6P | 570P |
| 97 | 6263563 | 7P | 577P |
| 98 | 6386293 | 0P | 577P |
| 99 | 6509023 | 0P | 577P |

※はじめて仲間になったときは、所持スキルポイントのうち8Pがすでに振りわけられている

## ベロニカの戦いかた&育てかた

### スキルパネルで攻撃魔力を上げ強力な呪文で攻めていく

ベロニカはムチと両手杖を装備できるものの、武器による攻撃で敵に大ダメージを与えるのは、ちからのたねなどを活用しないかぎり難しい。両手杖スキルやまどうしょスキルを上げ、呪文による戦いかたを極めるのが基本だ。また、敵の攻撃で倒されやすい欠点を克服するため、まどうしょスキルで○○耐性+20%アップをひととおり覚え、闇以外の属性を持つ攻撃で受けるダメージだけでも減らせるようにしたい。

⬆準備しだいでは、1回の呪文で1000を超えるダメージを敵に与えることもある。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① 攻撃魔力を上げて呪文の威力をアップ

**両手杖スキル** 装備時こうげき魔力+○○、▲復活の杖
**まどうしょスキル** 常時こうげき魔力+○○、炎・土耐性+20%アップ、氷・風耐性+20%アップ、▲光・雷耐性+20%アップ

スキル効果で攻撃魔力と属性耐性を上げて、攻撃面と防御面を強化する。仲間を生き返らせる手段が少なければ、復活の杖も覚えよう。まどうしょスキルでは、呪文のダメージを1.5倍にする魔力かくせいを習得できるが、魔力かくせいの効果中に呪文を3回以上使わないと、呪文だけを連発した場合を上まわる結果が出ないので注意。

#### 例② スキルパネルで覚えた最強クラスの呪文を使う

**両手杖スキル** 装備時こうげき魔力+○○
**まどうしょスキル** ▲メラガイアー、▲イオグランデ、▲やまびこの心得

レベルアップで覚える呪文は、攻撃魔力がある程度の高さに達すると威力が上がらなくなる(→P.87～88)。しかし、スキルパネルで習得できる上記の呪文なら、ほぼ制限なく威力を強化可能。同じ呪文をたまに2回唱えるスキル効果も覚え、敵をすばやく倒せるようになろう。

## ベロニカ スキルパネルのデータ

●…初期状態
●…冒険の途中で解放される

- 呪文 …呪文(れんけいなし)
- ★呪文 …呪文(れんけいあり)
- 特技 …特技(れんけいなし)
- ★特技 …特技(れんけいあり)
- ・?・ …ひみつパネル
- +10P …アタリのパネル
- 初期 …初期習得

### ムチスキル

- 16P 装備時 MP吸収率 +2%
- 20P ・?・
- 14P ★
- 9P 装備時 こうげき力 +15
- 16P
- 7P
- 18P ・?・
- 13P 装備時 こうげき力 +20
- 4P 装備時 こうげき力 +10
- 6P
- 3P
- 20P 疾風迅雷 ・?・
- 14P 装備時 こうげき力 +20
- 16P 常時 さいだいMP +20
- 25P ゾーン効果アップ ・?・

### 両手杖スキル

- 25P ゾーン突入率 +10% ・?・
- 16P 装備時 さいだいMP +20
- 20P ★復活の杖 ・?・
- 14P 戦闘勝利時 MP中回復
- 13P 装備時 さいだいMP +10
- 6P 戦闘勝利時 MP小回復
- 13P
- 13P ・?・
- 4P
- 10P 装備時 こうげき魔力 +10
- 3P 装備時 MP吸収率 +2%
- 8P
- 20P 装備時こうげき魔力+30 ・?・
- 14P 装備時 こうげき魔力 +20
- 16P 装備時 MP吸収率 +4%

### まどうしょスキル

- 8P 初期
- 25P やまびこの心得 ・?・
- 14P 光・雷耐性 +20%アップ
- 8P 常時 こうげき魔力 +10
- 14P 常時 こうげき魔力 +20
- 16P 常時さいだいMP+30 +10P
- 8P ぶきみなひかり
- 8P 常時 さいだいMP +10
- 16P 常時 こうげき魔力 +30
- 20P ★イオグランデ ・?・
- 14P ・?・
- 20P ★メラガイアー ・?・
- 10P 氷・風耐性 +20%アップ
- 10P 炎・土耐性 +20%アップ
- 12P ★

パネルの総数 45個（初期状態では24個） 必要スキルポイントの合計 599P（初期状態では224P）

### 両手杖スキル 【15個 合計195P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 装備時MP吸収率+2% | 3P | ―― |
| 特技 悪魔ばらい | 4P | P.92 |
| 戦闘勝利時MP小回復（※1） | 6P | ―― |
| 特技 魔封じの杖 | 8P | P.92 |
| 装備時こうげき魔力+10 | 10P | ―― |
| 装備時さいだいMP+10 | 13P | ―― |
| 特技 しゅくふくの杖 | 13P | P.92 |
| 特技 暴走魔法陣 ？ | 13P | P.92 |
| 戦闘勝利時MP中回復（※2） | 14P | ―― |
| 装備時さいだいMP+20 | 16P | ―― |
| 装備時こうげき魔力+20 | 14P | ―― |
| 装備時MP吸収率+4% | 16P | ―― |
| ★特技 復活の杖 ？ | 20P | P.92 |
| 装備時こうげき魔力+30 ？ | 20P | ―― |
| ゾーン突入率+10% ？ | 25P | ―― |

### まどうしょスキル 【15個 合計203P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 魔結界 初期 | 8P | P.96 |
| 常時こうげき魔力+10 | 8P | ―― |
| 特技 ぶきみなひかり | 8P | P.96 |
| 常時さいだいMP+10 | 8P | ―― |
| 氷・風耐性+20%アップ | 10P | ―― |
| 炎・土耐性+20%アップ | 10P | ―― |
| ★特技 魔力の息吹 | 12P | P.96 |
| 特技 魔力かくせい ？ | 14P | P.96 |
| 光・雷耐性+20%アップ | 14P | ―― |
| 常時さいだいMP+30 +10P | 16P | ―― |
| 常時こうげき魔力+20 | 14P | ―― |
| 常時こうげき魔力+30 | 16P | ―― |
| ★呪文 イオグランデ ？ | 20P | P.82 |
| ★呪文 メラガイアー ？ | 20P | P.81 |
| やまびこの心得（※3） ？ | 25P | ―― |

### ムチスキル 【15個 合計201P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 らせん打ち | 3P | P.91 |
| 装備時こうげき力+10 | 4P | ―― |
| 特技 愛のムチ | 6P | P.91 |
| 特技 ねむり打ち | 7P | P.91 |
| 装備時こうげき力+15 | 9P | ―― |
| 装備時こうげき力+20 | 13P | ―― |
| 特技 しばり打ち | 16P | P.91 |
| ★特技 双竜打ち ？ | 18P | P.91 |
| ★特技 スパークショット | 14P | P.91 |
| 装備時MP吸収率+2% | 16P | ―― |
| 装備時こうげき力+20 | 14P | ―― |
| 常時さいだいMP+20 | 16P | ―― |
| 特技 疾風迅雷 ？ | 20P | P.91 |
| 特技 極竜打ち ？ | 20P | P.91 |
| ゾーン効果アップ ？ | 25P | ―― |

※1……両手杖を装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが1～2回復する（スタンバイの場合でも有効。戦闘勝利時MP中回復も覚えているときは回復量が合計される）

※2……両手杖を装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが3～5回復する（スタンバイの場合でも有効。戦闘勝利時MP小回復も覚えているときは回復量が合計される）

※3……戦闘中に呪文（マダンテとマホカンタをのぞく）を使ったときに、5回に1回程度の割合で同じ呪文をふたたび使う（マヌーハは、1回使った時点で「幻惑されている味方がまだいるとき」のみ2回使うことがある）。2回目に使った呪文ではMPを消費せずにすむ

## ベロニカ スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### 最初から覚えているもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 メラ | P.81 |
| 呪文 ギラ | P.81 |
| ★呪文 ヒャド | P.81 |
| 呪文 マジックバリア | P.85 |
| 呪文 ルカニ | P.85 |
| 呪文 ボミエ | P.85 |

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 13 | 呪文 イオ | P.82 |
| | 呪文 マホトーン | P.86 |
| 14 | 呪文 マヌーハ | P.84 |
| 17 | 呪文 ボミオス | P.85 |
| 18 | 呪文 ルカナン | P.85 |
| 19 | 呪文 メダパニ | P.86 |
| 21 | 呪文 ベギラマ | P.81 |
| 23 | 呪文 メラミ | P.81 |
| 24 | ★呪文 マホトラ | P.83 |
| 26 | 呪文 ヒャダルコ | P.81 |
| 27 | 呪文 マホカンタ | P.85 |

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 29 | 呪文 イオラ | P.82 |
| 31 | 呪文 バイキルト | P.84 |
| 36 | 呪文 ヘナトス | P.85 |
| 38 | 呪文 ベギラゴン | P.81 |
| 42 | 呪文 メダパニーマ | P.86 |
| 44 | ★呪文 マヒャド | P.81 |
| 54 | 呪文 メラゾーマ | P.81 |
| 57 | 呪文 イオナズン | P.82 |
| 64 | 呪文 ギラグレイド | P.81 |
| 70 | 呪文 マダンテ | P.83 |

使用できるれんけい技はP.120を参照

回復呪文を得意とする
おっとりとした淑女

# セーニャ

ベロニカと行動をともにする、心優しく真面目な女性。のんびりした性格で、幼少期から周囲の人々をやきもきさせていた。大人になったいまでも若干頼りない部分があるものの、回復呪文の使い手として仲間たちをしっかりとサポートしていく。外部との関わりが少ない辺境の出身であるため、旅先で見る多くのものに興味を抱き、なかでも大好物の甘いお菓子には熱い視線を送る。

↑子どものころから竪琴をたしなんでおり、故郷に古来より伝わる曲を好んで奏でる。

## セーニャ 戦闘に関する能力

HPの回復をはじめ、防御面の強化や仲間の蘇生を行なうための手段が豊富。回復魔力が高いこともあって、回復役として活躍する場面が多い。闇をのぞく特定の属性への耐性を上げる特技「○○の旋律」を覚えられることも特徴のひとつ。

### 装備できる武器

◆ヤリ　◆スティック

### 装備できる盾

◆大盾以外の大半

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

| | |
|---|---|
| ★完全に防ぐ | 休み(うっとり) |
| ↑やや防ぎやすい | 呪文封印、即死 |
| ↓やや防ぎにくい | 眠り、休み(おびえ) |

### ゾーン状態になっているときの変化(※1)

| | |
|---|---|
| 基本 | みのまもりが1.4倍に、回復魔力が1.2倍になり、呪文ぼうそう率がやや大きく上がる |
| ゾーン効果アップ習得時 | みのまもりが1.6倍に、回復魔力が1.4倍になり、呪文ぼうそう率が大きく上がる |

※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

### パラメータの伸びかた

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ── | ── | ── | 26 | 84722 | 3P | 62P | 51 | 1096083 | 6P | 146P | 76 | 4268275 | 10P | 420P |
| 2 | ── | ── | ── | 27 | 95852 | 4P | 66P | 52 | 1183157 | 5P | 151P | 77 | 4410383 | 9P | 429P |
| 3 | ── | ── | ── | 28 | 108095 | 3P | 69P | 53 | 1274585 | 6P | 157P | 78 | 4552491 | 10P | 439P |
| 4 | ── | ── | ── | 29 | 121562 | 4P | 73P | 54 | 1370585 | 5P | 162P | 79 | 4694599 | 9P | 448P |
| 5 | ── | ── | ── | 30 | 136376 | 5P | 78P | 55 | 1471385 | 10P | 172P | 80 | 4836707 | 8P | 456P |
| 6 | ── | ── | ── | 31 | 152671 | 4P | 82P | 56 | 1577225 | 12P | 184P | 81 | 4978815 | 7P | 463P |
| 7 | ── | ── | ── | 32 | 170596 | 5P | 87P | 57 | 1688357 | 10P | 194P | 82 | 5120923 | 8P | 471P |
| 8 | ── | ── | ── | 33 | 190313 | 4P | 91P | 58 | 1805045 | 12P | 206P | 83 | 5263031 | 7P | 478P |
| 9 | ── | ── | ── | 34 | 212002 | 5P | 96P | 59 | 1927568 | 10P | 216P | 84 | 5405139 | 8P | 486P |
| 10 | ── | ── | ── | 35 | 235860 | 4P | 100P | 60 | 2056217 | 14P | 230P | 85 | 5547247 | 7P | 493P |
| 11 | ── | ── | ── | 36 | 262104 | 3P | 103P | 61 | 2186152 | 13P | 243P | 86 | 5689355 | 8P | 501P |
| 12 | 4434 | ── | 20P | 37 | 290972 | 2P | 105P | 62 | 2317387 | 14P | 257P | 87 | 5831463 | 7P | 508P |
| 13 | 6310 | 3P | 23P | 38 | 322727 | 3P | 108P | 63 | 2449934 | 13P | 270P | 88 | 5973571 | 8P | 516P |
| 14 | 8889 | 2P | 25P | 39 | 357658 | 2P | 110P | 64 | 2583807 | 14P | 284P | 89 | 6115679 | 7P | 523P |
| 15 | 12435 | 3P | 28P | 40 | 396082 | 3P | 113P | 65 | 2719018 | 13P | 297P | 90 | 6257787 | 8P | 531P |
| 16 | 16336 | 2P | 30P | 41 | 438348 | 2P | 115P | 66 | 2855581 | 14P | 311P | 91 | 6399895 | 7P | 538P |
| 17 | 20627 | 3P | 33P | 42 | 484841 | 3P | 118P | 67 | 2993510 | 12P | 323P | 92 | 6542003 | 6P | 544P |
| 18 | 25347 | 2P | 35P | 43 | 535983 | 2P | 120P | 68 | 3132818 | 14P | 337P | 93 | 6684111 | 7P | 551P |
| 19 | 30539 | 3P | 38P | 44 | 592239 | 3P | 123P | 69 | 3273519 | 12P | 349P | 94 | 6826219 | 6P | 557P |
| 20 | 36250 | 3P | 41P | 45 | 654121 | 2P | 125P | 70 | 3415627 | 14P | 363P | 95 | 6968327 | 7P | 564P |
| 21 | 42532 | 4P | 45P | 46 | 719097 | 3P | 128P | 71 | 3557735 | 9P | 372P | 96 | 7110435 | 6P | 570P |
| 22 | 49442 | 3P | 48P | 47 | 787322 | 2P | 130P | 72 | 3699843 | 10P | 382P | 97 | 7252543 | 7P | 577P |
| 23 | 57044 | 4P | 52P | 48 | 858958 | 3P | 133P | 73 | 3841951 | 9P | 391P | 98 | 7394651 | 0P | 577P |
| 24 | 65406 | 3P | 55P | 49 | 934176 | 2P | 135P | 74 | 3984059 | 10P | 401P | 99 | 7536759 | 0P | 577P |
| 25 | 74604 | 4P | 59P | 50 | 1013155 | 5P | 140P | 75 | 4126167 | 9P | 410P | | | | |

※はじめて仲間になったときは、所持スキルポイントのうち8Pがすでに振りわけられている

## セーニャの戦いかた&育てかた

### HPの回復を第一に考えつつ補助用の呪文と特技も使おう

盾などの装備品で守りを固め、味方のHPをこまめに回復する。その合間に、スクルトなどで守備力を上げたり、キラキラポーンで不利な状態変化を防いだりしよう。敵の耐性によっては、マヌーサで幻に包むことや、ザキ系の呪文で息の根を止めることも有効だ。スキルポイントに余裕ができたら、メタル系モンスターが現れたときや連武討魔行(→P.474)に挑むときに備え、ヤリスキルも上げておきたい。

⬆緊急時ほど頼りになるので、ピンチになるまではスタンバイで待機させるのも手。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① 特技のキラキラポーンでピンチを未然に防ぐ

スティックスキル 装備時かいふく魔力+○○、キラキラポーン
たてごとスキル 常時かいふく魔力+○○

不利な状態変化は、装備品だけでは完全に防ぐのが難しい。状態変化を防げるように、キラキラポーンを早めに覚えるのはとても重要だ。そのほか、呪文による回復量を増やすために回復魔力を上げておきたい。なお、スティックスキルでは、聖女の守り、女神の祝福、天使の守りも習得できるが、HPをこまめに回復していればそれらがなくても何とかなるので、習得は急がなくてOK。

#### 例② たてごとスキルを上げて補助の手段を増やす

たてごとスキル ○○の旋律、▲あくまの調べ

○○の旋律で味方の属性耐性を上げるだけでなく、敵の属性耐性をあくまの調べで下げて、すばやく倒せるようにする。あくまの調べの効果はミスになる可能性が高いため、使う前にカミュのデュアルブレイカーで敵の状態変化耐性を下げておくのが理想だ。

## セーニャ スキルパネルのデータ

…初期状態
…冒険の途中で解放される

呪文…呪文(れんけいなし)
★呪文…呪文(れんけいあり)
特技…特技(れんけいなし)
★特技…特技(れんけいあり)
・?・…ひみつパネル
+10P…アタリのパネル
初期…初期習得

### たてごとスキル

12P
10P
10P
20P 旋律効果アップ ・?・
14P
20P 旋律効果アップ ・?・
16P 常時さいだいMP+20 +10P
8P 常時さいだいMP+10
8P 常時かいふく魔力+10
16P 常時かいふく魔力+30
14P 戦闘勝利時MP小回復
8P
14P 常時かいふく魔力+20
25P ・?・
8P 初期

### ヤリスキル

16P 装備時こうげき力+20
14P 装備時武器ガード率+5%
20P ・?・
7P
3P
9P 装備時かいしん率+2%
4P 装備時こうげき力+10
18P
16P
6P 装備時武器ガード率+4%
13P 装備時こうげき力+15
14P 装備時かいしん率+2%
20P 天地の[illegible] ・?・
16P ★
25P バギムーチョ ・?・

ヤリスキル

### スティックスキル

25P ★女神の祝福 ・?・
16P ゾーン効果アップ
14P 戦闘勝利時MP中回復
20P ・?・
3P 装備時MP吸収率+2%
6P 戦闘勝利時MP小回復
4P 装備時かいふく魔力+10
13P
13P 二刀の心得
8P ★
13P
14P 装備時MP吸収率+4%
10P 装備時かいふく魔力+30
20P ・?・
16P 装備時さいだいMP+30

スティックスキル

パネルの総数 45個(初期状態では24個) 必要スキルポイントの合計 599P(初期状態では224P)

### スティックスキル 【15個/合計195P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 装備時MP吸収率+2% | 3P | — |
| 装備時かいふく魔力+10 | 4P | — |
| 戦闘勝利時MP小回復(※1) | 6P | — |
| ★特技 デビルンチャーム | 8P | P.93 |
| 装備時かいふく魔力+30 | 10P | — |
| 特技 聖女の守り | 13P | P.93 |
| 特技 キラキラポーン | 13P | P.93 |
| 二刀の心得(※2) ? | 13P | — |
| 戦闘勝利時MP中回復(※3) | 14P | — |
| ゾーン効果アップ | 16P | — |
| 装備時MP吸収率+4% | 14P | — |
| 装備時さいだいMP+30 | 16P | — |
| 特技 天使の守り ? | 20P | P.93 |
| 特技 ホーリーライト ? | 20P | P.93 |
| ★特技 女神の祝福 ? | 25P | P.93 |

### たてごとスキル 【15個/合計203P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 炎の旋律 初期 | 8P | P.96 |
| 特技 氷の旋律 | 8P | P.96 |
| 常時さいだいMP+10 | 8P | — |
| 常時かいふく魔力+10 | 8P | — |
| 特技 風の旋律 | 10P | P.96 |
| ★特技 大地の旋律 | 10P | P.96 |
| 特技 雷鳴の旋律 | 12P | P.96 |
| ★特技 光の旋律 ? | 14P | P.97 |
| 戦闘勝利時MP小回復(※4) | 14P | — |
| 常時さいだいMP+20 +10P | 16P | — |
| 常時かいふく魔力+20 | 14P | — |
| 常時かいふく魔力+30 | 16P | — |
| 旋律効果アップ(※5) ? | 20P | — |
| 旋律効果アップ(※5) ? | 20P | — |
| 特技 あくまの調べ ? | 25P | P.97 |

### ヤリスキル 【15個/合計201P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 けもの突き | 3P | P.92 |
| 装備時こうげき力+10 | 4P | — |
| 装備時武器ガード率+4% | 6P | — |
| ★特技 黄泉送り | 7P | P.92 |
| 装備時かいしん率+2% | 9P | — |
| 装備時こうげき力+15 | 13P | — |
| 特技 なぎはらい | 16P | P.92 |
| 特技 一閃突き ? | 18P | P.92 |
| 装備時武器ガード率+5% | 14P | — |
| 装備時こうげき力+20 | 16P | — |
| 装備時かいしん率+2% | 14P | — |
| ★特技 氷結らんげき | 16P | P.92 |
| 特技 水流のかまえ ? | 20P | P.92 |
| 特技 天地のかまえ ? | 20P | P.93 |
| 呪文 バギムーチョ ? | 25P | P.82 |

※1……スティックを装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが1～2回復する(スタンバイの場合でも有効。ほかの戦闘勝利時MP○回復も覚えているときは回復量が合計される)
※2……利き手(右手)にスティックを装備しているときにかぎり、反対側の手(左手)にもスティックを装備して二刀流で攻撃できるようになる(→P.78)
※3……スティックを装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが3～5回復する(スタンバイの場合でも有効。ほかの戦闘勝利時MP○回復も覚えているときは回復量が合計される)
※4……戦闘勝利時にMPが1～2回復する(スタンバイの場合でも有効。ほかの戦闘勝利時MP○回復も覚えているときは回復量が合計される)
※5……特技の○○の旋律の効果が上がり、対応する属性の攻撃で受けるダメージの減りかたが0.8倍から0.7倍(2個とも覚えているときは0.6倍)になる

## セーニャ スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### 最初から覚えているもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 ホイミ | P.83 |
| 呪文 キアリー | P.84 |
| 呪文 スカラ | P.84 |
| 呪文 マヌーサ | P.86 |

### 特別な方法で覚えるもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 バギクロス | P.81 |
| 特技 聖者の詩 | P.100 |

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 13 | 呪文 ピオラ | P.84 |
| 14 | ★呪文 バギ | P.81 |
| 15 | 呪文 マホトーン | P.86 |
| 16 | ★呪文 ベホイミ | P.83 |
| 17 | 呪文 ピオリム | P.84 |
| 18 | 呪文 ザオラル | P.84 |
| 19 | 呪文 ディバインスペル | P.85 |
| 20 | 呪文 キアリク | P.84 |
| 23 | 呪文 スクルト | P.84 |
| 24 | 呪文 ザキ | P.83 |
| 27 | 呪文 ベホイム | P.83 |
| 28 | 呪文 バギマ | P.81 |
| 35 | 呪文 ベホマラー | P.83 |
| 45 | 呪文 ザオリク | P.84 |
| 49 | 呪文 ザラキ | P.83 |
| 50 | 呪文 ベホマ | P.83 |
| 60 | 呪文 メガザル | P.84 |
| 63 | 呪文 ザラキーマ | P.83 |
| 66 | 呪文 ベホマズン | P.83 |

使用できるれんけい技はP.121を参照

# 目覚めしセーニャ

セーニャは、冒険の途中で新たな力に目覚め、右記のように攻撃呪文に関する能力が飛躍的に上がる。その結果、戦闘においてベロニカと同じ役割を受け持つことも可能になるのだ。力に目覚めた直後は、利用できるスキルポイントが大幅に増えているので、能力をどのように伸ばすかを決めてから、それに合ったスキルを習得していくといい。

## 力に目覚めたあとのおもな変化

- 力に目覚めた時点で、最大MPが30ほど、攻撃魔力が170ほど上がる(セーニャがレベル46以上だった場合はすばやさも上がる)
- レベルアップで攻撃魔力が上がるようになり、最大MPとすばやさの伸びも良くなる
- 力に目覚めた時点で所持スキルポイントが大幅に増えるうえ(レベル43だった場合は106P増える)、レベル59になるまではレベルアップ時に得られるスキルポイントが多めになる
- ベロニカがレベルアップ時に覚える呪文と同じものも習得できる
- スキルパネルで覚えられるものが増える(下記を参照)
- ベロニカが身につけられる装備品と同じものも利用できる(ネコのきぐるみといったベロニカ限定のおしゃれ装備をのぞく)
- ゾーン状態になったときに、みのまもりではなく攻撃魔力が上がるほか、呪文ぼうそう率の上昇量も多くなる

※使用できるれんけい技は、力に目覚める前と変わらない

## スキルパネルで新たに覚えられるもの

- ベロニカのスキルパネル(解放前)で習得できるものと同じ特技やスキル効果(→P.18)
- 極竜打ち
- 水流のかまえ
- 天使の守り
- ゾーン突入率+10%
- やまびこの心得
- 旋律効果アップ

## 目覚めしセーニャ 戦闘に関する能力

最大MP、攻撃魔力、回復魔力が高く、さまざまな呪文を効果的に使っていける。最大HPとみのまもりが低い点は力に目覚める前と同じなので、ヤリ、両手杖、ムチのいずれかが必要でないときは、盾を装備して守備力と耐性を上げておきたい。

### 装備できる武器

- ヤリ
- スティック
- ムチ
- 両手杖

### 装備できる盾

- 大盾以外の大半

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

| | |
|---|---|
| ★完全に防ぐ | 休み(うっとり) |
| ↑やや防ぎやすい | 呪文封印、即死 |
| ↓やや防ぎにくい | 眠り、休み(おびえ) |

### ゾーン状態になっているときの変化(※1)

回復魔力と攻撃魔力が1.2倍になり、呪文ぼうそう率が大幅に上がる

### パラメータの伸びかた



※力に目覚めたあとは、ゾーン効果アップのスキル効果を習得できない
※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | — | — | — | 26 | — | — | — | 51 | 1096083 | 18P | 358P | 76 | 4268275 | 6P | 656P |
| 2 | — | — | — | 27 | — | — | — | 52 | 1183157 | 16P | 374P | 77 | 4410383 | 5P | 661P |
| 3 | — | — | — | 28 | — | — | — | 53 | 1274585 | 18P | 392P | 78 | 4552491 | 6P | 667P |
| 4 | — | — | — | 29 | — | — | — | 54 | 1370585 | 16P | 408P | 79 | 4694599 | 5P | 672P |
| 5 | — | — | — | 30 | — | — | — | 55 | 1471385 | 18P | 426P | 80 | 4836707 | 3P | 675P |
| 6 | — | — | — | 31 | — | — | — | 56 | 1577225 | 26P | 452P | 81 | 4978815 | 2P | 677P |
| 7 | — | — | — | 32 | — | — | — | 57 | 1688357 | 22P | 474P | 82 | 5120923 | 3P | 680P |
| 8 | — | — | — | 33 | — | — | — | 58 | 1805045 | 26P | 500P | 83 | 5263031 | 2P | 682P |
| 9 | — | — | — | 34 | — | — | — | 59 | 1927568 | 22P | 522P | 84 | 5405139 | 3P | 685P |
| 10 | — | — | — | 35 | — | — | — | 60 | 2056217 | 10P | 532P | 85 | 5547247 | 2P | 687P |
| 11 | — | — | — | 36 | — | — | — | 61 | 2186152 | 9P | 541P | 86 | 5689355 | 3P | 690P |
| 12 | — | — | — | 37 | — | — | — | 62 | 2317387 | 10P | 551P | 87 | 5831463 | 2P | 692P |
| 13 | — | — | — | 38 | — | — | — | 63 | 2449934 | 9P | 560P | 88 | 5973571 | 3P | 695P |
| 14 | — | — | — | 39 | — | — | — | 64 | 2583807 | 10P | 570P | 89 | 6115679 | 2P | 697P |
| 15 | — | — | — | 40 | — | — | — | 65 | 2719018 | 9P | 579P | 90 | 6257787 | 1P | 698P |
| 16 | — | — | — | 41 | — | — | — | 66 | 2855581 | 10P | 589P | 91 | 6399895 | 0P | 698P |
| 17 | — | — | — | 42 | — | — | — | 67 | 2993510 | 9P | 598P | 92 | 6542003 | 0P | 698P |
| 18 | — | — | — | 43 | 535983 | — | 226P | 68 | 3132818 | 10P | 608P | 93 | 6684111 | 0P | 698P |
| 19 | — | — | — | 44 | 592239 | 15P | 241P | 69 | 3273519 | 9P | 617P | 94 | 6826219 | 0P | 698P |
| 20 | — | — | — | 45 | 654121 | 17P | 258P | 70 | 3415627 | 6P | 623P | 95 | 6968327 | 0P | 698P |
| 21 | — | — | — | 46 | 719097 | 15P | 273P | 71 | 3557735 | 5P | 628P | 96 | 7110435 | 0P | 698P |
| 22 | — | — | — | 47 | 787322 | 17P | 290P | 72 | 3699843 | 6P | 634P | 97 | 7252543 | 0P | 698P |
| 23 | — | — | — | 48 | 858958 | 16P | 306P | 73 | 3841951 | 5P | 639P | 98 | 7394651 | 0P | 698P |
| 24 | — | — | — | 49 | 934176 | 18P | 324P | 74 | 3984059 | 6P | 645P | 99 | 7536759 | 0P | 698P |
| 25 | — | — | — | 50 | 1013155 | 16P | 340P | 75 | 4126167 | 5P | 650P | | | | |

※力に目覚めたときは、力に目覚める前と同じ量のスキルポイントがすでに振りわけられている

## 目覚めしセーニャの戦いかた&育てかた

### やまびこの心得を覚えて攻撃呪文や回復呪文を活用

力に目覚める前と同じように回復を優先しながら、呪文と特技を駆使して攻撃や補助も行なっていく。そのさいには、やまびこの心得を覚えて、同じ呪文をたまに2回使えるようにしておくのがオススメ。運が良ければ、攻撃回数を増やせるほか、ベホマラーでHPを完全に回復させたり、スクルトで守備力を一気に2段階目まで上げたりできるのだ。また、ゾーン突入率+10%を習得して、れんけい技も積極的に使いたい。

⬆攻撃呪文をよく使うなら、スキルリセットしたうえで攻撃魔力なども伸ばそう。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

#### 例① 守りを固めて呪文で攻撃や回復を行なう

スティックスキル　装備時かいふく魔力+○○、キラキラポーン
まどうしょスキル　炎・土耐性+20%アップ、氷・風耐性+20%アップ、やまびこの心得
たてごとスキル　常時かいふく魔力+10

属性耐性が上がるスキル効果を覚えつつ、守備力、耐性、各種魔力が上がる盾(まほうの盾など)を装備し、敵の攻撃に耐えながら攻撃呪文や回復呪文を使えるようにする。盾を利用する以上、武器はスティックに限定されるが、スティックでは攻撃魔力があまり上がらないので、攻撃面を重視するなら例②の方法をとろう。

#### 例② 呪文による攻撃能力を重点的に強化

両手杖スキル　装備時こうげき魔力+10、ゾーン突入率+10%
まどうしょスキル　常時こうげき魔力+10、やまびこの心得

両手杖を装備したうえでゾーン状態になる機会を増やし、攻撃魔力の高さを活かした呪文で敵に大ダメージを与える。ただし、このままだと守りに不安があるので、上記のスキル効果を覚えたあとはスティックスキルを上げ、例①と同じ戦いかたもできるようにしたい。

## 目覚めしセーニャ　スキルパネルのデータ

・…初期状態

| | |
|---|---|
| 呪文 | …呪文(れんけいなし) |
| ★呪文 | …呪文(れんけいあり) |
| 特技 | …特技(れんけいなし) |
| ★特技 | …特技(れんけいあり) |
| ? | …ひみつパネル |
| +10P | …アタリのパネル |

たてごとスキル　両手杖スキル　ムチスキル　ヤリスキル　スティックスキル　まどうしょスキル

※力に目覚める前に習得していたものは、力に目覚めたあとも習得したままになっている

### スティックスキル【9個／合計135P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 装備時MP吸収率+2% | 3P | —— |
| 装備時かいふく魔力+10 | 4P | —— |
| 戦闘勝利時MP小回復(※1) | 6P | —— |
| ★特技 デビルンチャーム | 8P | P.93 |
| 装備時かいふく魔力+30 | 10P | —— |
| 特技 聖女の守り | 13P | P.93 |
| 特技 キラキラボーン | 13P | P.93 |
| 二刀の心得(※2) ? | 13P | —— |
| 特技 天使の守り ? | 65P | P.93 |

### ヤリスキル【9個／合計101P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 けもの突き | 3P | P.92 |
| 装備時こうげき力+10 | 4P | —— |
| 装備時武器ガード率+4% | 6P | —— |
| ★特技 黄泉送り | 7P | P.92 |
| 装備時かいしん率+2% | 9P | —— |
| 装備時こうげき力+15 | 13P | —— |
| 特技 なぎはらい | 16P | P.92 |
| 特技 一閃突き ? | 18P | P.92 |
| 特技 水流のかまえ ? | 25P | P.92 |

※1……スティックを装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが1～2回復する(スタンバイの場合でも有効)
※2……利き手(右手)にスティックを装備しているときにかぎり、反対側の手(左手)にもスティックを装備して二刀流で攻撃できるようになる(→P.78)

| パネルの総数 | 54個 | 必要スキルポイントの合計 | 708P |
|---|---|---|---|

## たてごとスキル 【9個／合計118P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 炎の旋律 | | 8P | P.96 |
| 特技 氷の旋律 | | 8P | P.96 |
| 常時さいだいMP+10 | | 8P | —— |
| 常時かいふく魔力+10 | | 8P | —— |
| 特技 風の旋律 | | 10P | P.96 |
| ★特技 大地の旋律 | | 10P | P.96 |
| 特技 雷鳴の旋律 | | 12P | P.96 |
| ★特技 光の旋律 | ? | 14P | P.97 |
| 旋律効果アップ(※3) | ? | 40P | —— |

## ムチスキル 【9個／合計101P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 らせん打ち | | 3P | P.91 |
| 装備時こうげき力+10 | | 4P | —— |
| 特技 愛のムチ | | 6P | P.91 |
| 特技 ねむり打ち | | 7P | P.91 |
| 装備時こうげき力+15 | | 9P | —— |
| 装備時こうげき力+20 | | 13P | —— |
| 特技 しばり打ち | | 16P | P.91 |
| 特技 双竜打ち | ? | 18P | P.91 |
| 特技 極竜打ち | ? | 25P | P.91 |

## 両手杖スキル 【9個／合計110P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 装備時MP吸収率+2% | | 3P | —— |
| 特技 悪魔ばらい | | 4P | P.92 |
| 戦闘勝利時MP小回復(※4) | | 6P | —— |
| 特技 魔封じの杖 | | 8P | P.92 |
| 装備時こうげき魔力+10 | | 10P | —— |
| 装備時さいだいMP+10 | | 13P | —— |
| 特技 しゅくふくの杖 | +10P | 13P | P.92 |
| 特技 暴走魔法陣 | ? | 13P | P.92 |
| ゾーン突入率+10% | ? | 40P | —— |

## まどうしょスキル 【9個／合計143P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 魔結界 | | 8P | P.96 |
| 常時こうげき魔力+10 | | 8P | —— |
| 特技 ぶきみなひかり | | 8P | P.96 |
| 常時さいだいMP+10 | | 8P | —— |
| 氷・風耐性+20%アップ | | 10P | —— |
| 炎・土耐性+20%アップ | | 10P | —— |
| 特技 魔力の息吹 | | 12P | P.96 |
| 特技 魔力かくせい | ? | 14P | P.96 |
| やまびこの心得(※5) | ? | 65P | —— |

※3……特技の○○の旋律の効果が上がり、対応する属性の攻撃で受けるダメージの減りかたが0.8倍から0.7倍になる
※4……両手杖を装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが1～2回復する(スタンバイの場合でも有効)
※5……戦闘中に呪文(マダンテ、ベホマ、ベホマズン、メガザル、キアリク、マホカンタをのぞく)を使ったときに、5回に1回程度の割合で同じ呪文をふたたび使う(キアリー、マヌーハ、ザオラル、ザオリクは、1回使った時点で「その呪文で状態変化を解ける味方がまだいるとき」のみ2回使うことがある)。2回目に使った呪文ではMPを消費せずにすむ

## 目覚めしセーニャ スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### 最初から覚えているもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 メラ | P.81 |
| 呪文 メラミ | P.81 |
| 呪文 ギラ | P.81 |
| 呪文 ベギラマ | P.81 |
| 呪文 ベギラゴン | P.81 |
| 呪文 ヒャド | P.81 |
| 呪文 ヒャダルコ | P.81 |
| ★呪文 バギ | P.81 |
| 呪文 バギマ | P.81 |
| 呪文 バギクロス | P.81 |
| 呪文 イオ | P.82 |
| 呪文 イオラ | P.82 |
| 呪文 ザキ | P.83 |
| 呪文 マホトラ | P.83 |
| 呪文 ホイミ | P.83 |
| ★呪文 ベホイミ | P.83 |
| 呪文 ベホイム | P.83 |
| 呪文 ベホマラー | P.83 |
| 呪文 キアリー | P.84 |
| 呪文 キアリク | P.84 |
| 呪文 マヌーハ | P.84 |
| 呪文 ザオラル | P.84 |
| 呪文 バイキルト | P.84 |
| 呪文 スカラ | P.84 |
| 呪文 スクルト | P.84 |
| 呪文 ピオラ | P.84 |
| 呪文 ピオリム | P.84 |
| 呪文 マジックバリア | P.85 |
| 呪文 マホカンタ | P.85 |
| 呪文 ヘナトス | P.85 |
| 呪文 ルカニ | P.85 |
| 呪文 ルカナン | P.85 |
| 呪文 ボミエ | P.85 |
| 呪文 ボミオス | P.85 |
| 呪文 ディバインスペル | P.85 |
| 呪文 メダパニ | P.86 |
| 呪文 メダパニーマ | P.86 |
| 呪文 マヌーサ | P.86 |
| 呪文 マホトーン | P.86 |
| 特技 聖者の詩 | P.100 |

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 44 | 呪文 マヒャド | P.81 |
| 45 | 呪文 ザオリク | P.84 |
| 49 | 呪文 ザラキ | P.83 |
| 50 | 呪文 ベホマ | P.83 |
| 54 | 呪文 メラゾーマ | P.81 |
| 57 | 呪文 イオナズン | P.82 |
| 60 | 呪文 メガザル | P.84 |
| 63 | 呪文 ザラキーマ | P.83 |
| 64 | 呪文 ギラグレイド | P.81 |
| 66 | 呪文 ベホマズン | P.83 |
| 70 | 呪文 マダンテ | P.83 |

使用できるれんけい技はP.121を参照

観客に笑顔をもたらす
多芸多才な旅芸人

# シルビア

各地で絶大な人気を誇る、流浪の旅芸人。自由を愛するエンターテイナーで、世界中の人たちを笑顔にすることを目標に、さまざまな場所を飛びまわってきた。個性的な服装と話しかたが特徴のムードメーカーだが、困っている人を放っておけないなど、弱きを助ける騎士道精神の持ち主。また、剣のあつかいや馬術にも長けているなど、ただの旅芸人らしからぬ雰囲気も漂わせる。

⬆サマディー王をうならせるほど騎士道に深い理解を示し、騎士の国の王子ファーリスに助言を送る。

## シルビア 戦闘に関する能力

仲間を補助するための呪文と特技を多く覚えられる。みりょくの上げやすさと、その値が影響する特技の多彩さも特徴のひとつ。また、最大HP、ちから、みのまもりが高めで、攻撃役にもなれるなど、さまざまな形でパーティに貢献できる。

### 装備できる武器

◆片手剣　◆短剣　◆ムチ

### 装備できる盾

◆大盾以外の大半

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

| | |
|---|---|
| ⬆防ぎやすい | 魅了、休み(うっとり) |
| ⬇やや防ぎにくい | 休み(踊り) |

### ゾーン状態になっているときの変化(※1)

| | |
|---|---|
| 基本 | ちからが1.2倍に、みりょくとみかわし率が2.0倍になる |
| ゾーン効果アップ習得時 | ちからが1.4倍に、みりょくとみかわし率が2.5倍になる |

### パラメータの伸びかた

※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値(累計) | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値(累計) | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値(累計) | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値(累計) | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ── | ── | ── | 26 | 80870 | 3P | 62P | 51 | 1046258 | 9P | 212P | 76 | 4074262 | 10P | 464P |
| 2 | ── | ── | ── | 27 | 91494 | 4P | 66P | 52 | 1129375 | 10P | 222P | 77 | 4209911 | 9P | 473P |
| 3 | ── | ── | ── | 28 | 103180 | 3P | 69P | 53 | 1216647 | 9P | 231P | 78 | 4345560 | 10P | 483P |
| 4 | ── | ── | ── | 29 | 116035 | 4P | 73P | 54 | 1308283 | 10P | 241P | 79 | 4481209 | 9P | 492P |
| 5 | ── | ── | ── | 30 | 130175 | 5P | 78P | 55 | 1404501 | 9P | 250P | 80 | 4616858 | 10P | 502P |
| 6 | ── | ── | ── | 31 | 145729 | 4P | 82P | 56 | 1505530 | 10P | 260P | 81 | 4752507 | 8P | 510P |
| 7 | ── | ── | ── | 32 | 162839 | 5P | 87P | 57 | 1611610 | 9P | 269P | 82 | 4888156 | 7P | 517P |
| 8 | ── | ── | ── | 33 | 181660 | 4P | 91P | 58 | 1722994 | 8P | 277P | 83 | 5023805 | 8P | 525P |
| 9 | ── | ── | ── | 34 | 202363 | 5P | 96P | 59 | 1839947 | 9P | 286P | 84 | 5159454 | 7P | 532P |
| 10 | ── | ── | ── | 35 | 225136 | 5P | 101P | 60 | 1962748 | 12P | 298P | 85 | 5295103 | 8P | 540P |
| 11 | ── | ── | ── | 36 | 250187 | 6P | 107P | 61 | 2086777 | 11P | 309P | 86 | 5430752 | 7P | 547P |
| 12 | ── | ── | ── | 37 | 277743 | 5P | 112P | 62 | 2212047 | 12P | 321P | 87 | 5566401 | 8P | 555P |
| 13 | ── | ── | ── | 38 | 308055 | 6P | 118P | 63 | 2338569 | 11P | 332P | 88 | 5702050 | 7P | 562P |
| 14 | ── | ── | ── | 39 | 341398 | 7P | 125P | 64 | 2466356 | 12P | 344P | 89 | 5837699 | 8P | 570P |
| 15 | 11870 | ── | 28P | 40 | 378075 | 8P | 133P | 65 | 2595421 | 11P | 355P | 90 | 5973348 | 7P | 577P |
| 16 | 15593 | 2P | 30P | 41 | 418420 | 6P | 139P | 66 | 2725777 | 12P | 367P | 91 | 6108997 | 8P | 585P |
| 17 | 19689 | 3P | 33P | 42 | 462799 | 5P | 144P | 67 | 2857437 | 11P | 378P | 92 | 6244646 | 7P | 592P |
| 18 | 24194 | 2P | 35P | 43 | 511616 | 7P | 151P | 68 | 2990413 | 10P | 388P | 93 | 6380295 | 6P | 598P |
| 19 | 29150 | 3P | 38P | 44 | 565315 | 6P | 157P | 69 | 3124719 | 9P | 397P | 94 | 6515944 | 7P | 605P |
| 20 | 34601 | 3P | 41P | 45 | 624384 | 8P | 165P | 70 | 3260368 | 10P | 407P | 95 | 6651593 | 6P | 611P |
| 21 | 40598 | 4P | 45P | 46 | 686407 | 7P | 172P | 71 | 3396017 | 9P | 416P | 96 | 6787242 | 7P | 618P |
| 22 | 47194 | 3P | 48P | 47 | 751531 | 6P | 178P | 72 | 3531666 | 10P | 426P | 97 | 6922891 | 6P | 624P |
| 23 | 54450 | 4P | 52P | 48 | 819911 | 7P | 185P | 73 | 3667315 | 9P | 435P | 98 | 7058540 | 0P | 624P |
| 24 | 62432 | 3P | 55P | 49 | 891710 | 8P | 193P | 74 | 3802964 | 10P | 445P | 99 | 7194189 | 0P | 624P |
| 25 | 71212 | 4P | 59P | 50 | 967099 | 10P | 203P | 75 | 3938613 | 9P | 454P | | | | |

※はじめて仲間になったときは、所持スキルポイントのうち12Pがすでに振りわけられている

## シルビアの戦いかた&育てかた

### メインの役割を切りかえてパーティの苦手分野をカバー

シルビアは、スキルと装備品しだいで得意分野が変わるため、パーティに足りない役割を臨機応変に受け持つといい。きしどうスキルの解放後(→P.375)は、女性に行動順をゆずる特技や仲間をかばう特技を覚え、補助の手段を増やそう。また、自分が使う呪文や特技で解ける状態変化(眠り、混乱、マヒ、魅了)への耐性を装備品で上げて、解くべき状態変化がシルビア自身に起こっているという事態を減らすのが理想だ。

⬆ツッコミは対象がひとりのみ。全員が対象のザメハやキアリクと使いわけよう。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① 回復を優先しつつ攻撃や補助を行なう

- **片手剣スキル** 装備時こうげき力+○○、ゾーン突入率+5%
- **きょくげいスキル** 常時みりょく+○○、常時すばやさ+20、ツッコミ、キラージャグリング
- **おとめスキル** 常時みりょく+40、ハッスルダンス

味方全員のHPを回復できるハッスルダンスを覚え、その回復量に影響するみりょくを上げておく。回復の必要がないときは、通常攻撃の0.5倍のダメージを6回与えつつ敵を混乱させるキラージャグリングで攻撃しよう。攻撃力、守備力、みりょく、耐性を高くするために、左右の手には片手剣と盾を装備させるのがオススメ。

#### 例② レディファーストを活かして勝率アップ

- **きしどうスキル** ▲レディファースト、▲ゾーン効果アップ

ベロニカやマルティナが攻撃の主力なら、シルビアは防御重視の装備を選び、彼女たちにレディファーストを使って2回攻撃させる戦法が有効。場合によっては、セーニャの行動回数を増やして守りを固めてもらうか、ジャスティスなどの特技でみずから攻撃するのもいい。

パネルの総数 52個（初期状態では43個） 必要スキルポイントの合計 646P（初期状態では508P）

### 片手剣スキル 【9個／合計80P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 かえん斬り | 3P | P.90 |
| 装備時こうげき力+3 | 4P | —— |
| 装備時かいしん率+2% | 6P | —— |
| 特技 ソードガード | 7P | P.90 |
| 特技 ドラゴン斬り | 10P | P.90 |
| 装備時こうげき力+6 | 10P | —— |
| ★特技 メタル斬り | 12P | P.90 |
| 特技 ミラクルソード ? | 16P | P.90 |
| ゾーン突入率+5% ? | 12P | —— |

### きょくげいスキル 【9個／合計112P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| ★特技 火ふき芸 初期 | 4P | P.97 |
| 特技 ツッコミ 初期 | 8P | P.97 |
| 常時みりょく+10 | 10P | —— |
| 特技 タップダンス | 10P | P.97 |
| 常時きようさ+20 | 12P | —— |
| 常時すばやさ+20 | 14P | —— |
| 常時みりょく+30 | 16P | —— |
| 特技 みわくのふえ ? | 18P | P.97 |
| ★特技 キラージャグリング ? | 20P | P.97 |

### 短剣スキル 【9個／合計103P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 装備時こうげき力+5 | 3P | —— |
| 装備時かいしん率+2% | 4P | —— |
| 装備時こうげき力+10 | 9P | —— |
| 特技 スリープダガー | 7P | P.90 |
| ★特技 ヒュプノスハント | 13P | P.90 |
| 特技 ヴァイパーファング | 13P | P.90 |
| 特技 タナトスハント | 16P | P.90 |
| 状態異常成功率アップ(※1) ? | 18P | —— |
| 特技 ライトニングデス ? | 20P | P.91 |

### おとめスキル 【8個／合計128P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| ★特技 ポワゾンキッス | 10P | P.97 |
| ★特技 アモーレショット | 14P | P.97 |
| 常時みりょく+40 +10P | 18P | —— |
| 特技 メダパニダンス | 12P | P.97 |
| 特技 ハッスルダンス | 14P | P.97 |
| 二刀の心得(※2) | 20P | —— |
| ★特技 ローズタイフーン ? | 20P | P.97 |
| 特技 ゴールドシャワー ? | 20P | P.97 |

### ムチスキル 【9個／合計105P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 らせん打ち | 3P | P.91 |
| 装備時こうげき力+5 | 4P | —— |
| 特技 スパークショット | 6P | P.91 |
| 特技 愛のムチ | 7P | P.91 |
| 装備時こうげき力+10 | 9P | —— |
| ★特技 しばり打ち | 13P | P.91 |
| 特技 ねむり打ち | 18P | P.91 |
| 特技 極竜打ち ? | 25P | P.91 |
| 特技 クイーンウィップ ? | 20P | P.92 |

### きしどうスキル 【8個／合計118P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| ★特技 かばう | 10P | P.98 |
| 常時みのまもり+20 | 12P | —— |
| かばうの心得(※3) | 14P | —— |
| 特技 名乗り | 10P | P.98 |
| 特技 レディファースト | 14P | P.98 |
| かばうの極意(※4) | 18P | —— |
| 特技 ジャスティス ? | 20P | P.98 |
| ゾーン効果アップ ? | 20P | —— |

※1……短剣を装備しているときにかぎり、敵に不利な状態変化を引き起こす確率が大きく上乗せされる（短剣を両手に装備しても、確率の上昇量は変わらない）
※2……利き手（右手）に片手剣か短剣を装備しているときにかぎり、反対側の手（左手）にも同じ種別の武器を装備して二刀流で攻撃できるようになる（→P.78）
※3……特技のかばうを使っているときに受けるダメージが0.5倍になる
※4……特技のかばうやれんけい技のかばいあいで仲間をかばったときに、カウンター（→P.77）を行なって通常攻撃の2倍のダメージを与える

## シルビア スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### 最初から覚えているもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 リホイミ | P.83 |
| 呪文 ザメハ | P.84 |
| 呪文 バイシオン | P.84 |
| 呪文 ピオラ | P.84 |
| 呪文 ピオリム | P.84 |
| 呪文 ボミエ | P.85 |

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 19 | 呪文 ボミオス | P.85 |
| 20 | ★呪文 バギ | P.81 |
| 22 | 呪文 キアリク | P.84 |
| 28 | 呪文 リベホイミ | P.84 |
| 29 | 呪文 バギマ | P.81 |
| 39 | 呪文 バイキルト | P.84 |
| 43 | 呪文 リベホイム | P.84 |

使用できるれんけい技はP.121を参照

強い意志を持つ
気品漂う女武闘家

# マルティナ

腰まで届く長い髪が目を引く、強さと美しさを兼ね備えた女闘士。謎の老人ロウとともに、ある目的を果たすべく、身分を隠しながら世界各地を転々としている。幼いころに大切な人たちを守れなかった後悔から、強くなろうと武術の修行に励んできた。手ごわい相手と戦えることに喜びを感じる一方で、ロマンティックな恋の話に胸を躍らせるなど、年相応の女性らしい部分もある。

⬆足技を得意とし、デルカダールの猛将グレイグが相手でも、ひるむことなく跳び蹴りを見舞う。

## マルティナ 戦闘に関する能力

呪文は使えないが、通常攻撃や特技に影響するパラメータの伸びが良い。すばやさときようさも高めで、敵の先手を取ることや会心の一撃を出すことが得意。ただし、最大MPが低いので、まほうの小ビンなどをこまめに使ってMPを回復したい。

### 装備できる武器

◆ヤリ　◆ツメ

### 装備できる盾

（なし）

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

★完全に防ぐ　休み（うっとり）、呪文封印

### ゾーン状態になっているときの変化（※1）

| | |
|---|---|
| 基本 | すばやさとみりょくが2.0倍になり、かいしん率がやや大きく上がる |
| ゾーン効果アップ習得時 | すばやさとみりょくが2.5倍になり、かいしん率が大きく上がる |

### パラメータの伸びかた



※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ― | ― | ― | 26 | 80870 | 3P | 70P | 51 | 1046258 | 7P | 194P | 76 | 4074262 | 10P | 422P |
| 2 | ― | ― | ― | 27 | 91494 | 4P | 74P | 52 | 1129375 | 6P | 200P | 77 | 4209911 | 9P | 431P |
| 3 | ― | ― | ― | 28 | 103180 | 3P | 77P | 53 | 1216647 | 8P | 208P | 78 | 4345560 | 10P | 441P |
| 4 | ― | ― | ― | 29 | 116035 | 4P | 81P | 54 | 1308283 | 6P | 214P | 79 | 4481209 | 9P | 450P |
| 5 | ― | ― | ― | 30 | 130175 | 5P | 86P | 55 | 1404501 | 5P | 219P | 80 | 4616858 | 10P | 460P |
| 6 | ― | ― | ― | 31 | 145729 | 4P | 90P | 56 | 1505530 | 7P | 226P | 81 | 4752507 | 9P | 469P |
| 7 | ― | ― | ― | 32 | 162839 | 5P | 95P | 57 | 1611610 | 6P | 232P | 82 | 4888156 | 10P | 479P |
| 8 | ― | ― | ― | 33 | 181660 | 4P | 99P | 58 | 1722994 | 5P | 237P | 83 | 5023805 | 9P | 488P |
| 9 | ― | ― | ― | 34 | 202363 | 5P | 104P | 59 | 1839947 | 6P | 243P | 84 | 5159454 | 8P | 496P |
| 10 | ― | ― | ― | 35 | 225136 | 4P | 108P | 60 | 1962748 | 11P | 254P | 85 | 5295103 | 9P | 505P |
| 11 | ― | ― | ― | 36 | 250187 | 5P | 113P | 61 | 2086777 | 12P | 266P | 86 | 5430752 | 8P | 513P |
| 12 | ― | ― | ― | 37 | 277743 | 6P | 119P | 62 | 2212047 | 11P | 277P | 87 | 5566401 | 9P | 522P |
| 13 | ― | ― | ― | 38 | 308055 | 4P | 123P | 63 | 2338569 | 12P | 289P | 88 | 5702050 | 8P | 530P |
| 14 | ― | ― | ― | 39 | 341398 | 5P | 128P | 64 | 2466356 | 11P | 300P | 89 | 5837699 | 9P | 539P |
| 15 | ― | ― | ― | 40 | 378075 | 6P | 134P | 65 | 2595421 | 12P | 312P | 90 | 5973348 | 8P | 547P |
| 16 | ― | ― | ― | 41 | 418420 | 4P | 138P | 66 | 2725777 | 10P | 322P | 91 | 6108997 | 7P | 554P |
| 17 | ― | ― | ― | 42 | 462799 | 5P | 143P | 67 | 2857437 | 12P | 334P | 92 | 6244646 | 8P | 562P |
| 18 | ― | ― | ― | 43 | 511616 | 6P | 149P | 68 | 2990413 | 10P | 344P | 93 | 6380295 | 7P | 569P |
| 19 | ― | ― | ― | 44 | 565315 | 4P | 153P | 69 | 3124719 | 11P | 355P | 94 | 6515944 | 8P | 577P |
| 20 | ― | ― | ― | 45 | 624384 | 5P | 158P | 70 | 3260368 | 10P | 365P | 95 | 6651593 | 7P | 584P |
| 21 | ― | ― | ― | 46 | 686407 | 6P | 164P | 71 | 3396017 | 9P | 374P | 96 | 6787242 | 8P | 592P |
| 22 | ― | ― | ― | 47 | 751531 | 4P | 168P | 72 | 3531666 | 10P | 384P | 97 | 6922891 | 7P | 599P |
| 23 | 54450 | ― | 60P | 48 | 819911 | 5P | 173P | 73 | 3667315 | 9P | 393P | 98 | 7058540 | 0P | 599P |
| 24 | 62432 | 3P | 63P | 49 | 891710 | 6P | 179P | 74 | 3802964 | 10P | 403P | 99 | 7194189 | 0P | 599P |
| 25 | 71212 | 4P | 67P | 50 | 967099 | 8P | 187P | 75 | 3938613 | 9P | 412P | | | | |

※はじめて仲間になったときは、所持スキルポイントのうち25Pがすでに振りわけられている

## マルティナの戦いかた&育てかた

### 攻撃力とかいしん率を上げてばくれつきゃくなどで攻める

かくとうスキルの特技は、どの武器でも使用でき、与えるダメージなどに武器の性能が影響する。そのため、攻撃力またはかいしん率が高い武器を装備し、かくとうスキルの特技を使うのが有効だ。複数の能力を強化するデビルモードも便利だが、消費MPが多いうえにパラメータの上昇は1段階のみ。状態変化への耐性を上げたいとき以外は、ほかの味方にバイキルトなどを使ってもらい、マルティナは攻撃に専念しよう。

⬆通常攻撃の0.5倍のダメージを7回与えるばくれつきゃくは、最強クラスの特技。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① 威力が大きい特技で敵をすばやく倒す

- **ヤリスキル** 装備時こうげき力+〇〇、さみだれ突き
- **かくとうスキル** 常時ちから+〇〇、▲ばくれつきゃく
- **おいろけスキル** 常時みりょく+〇〇、▲サキュバスウィンク

さみだれ突きかばくれつきゃくで攻撃しつつ、スキルパネルの解放後は敵の数が多いときに全体攻撃のサキュバスウィンクも使う。可能なら、メタル系モンスターに効果的な一閃突きや雷光一閃突きも覚えておきたい。

#### 例② 会心の一撃の機会を増やして大ダメージを狙う

- **かくとうスキル** ゾーン突入率+5%、▲ばくれつきゃく
- **ツメスキル** 装備時かいしん率+6%、装備時こうげき力+〇〇

ばくれつきゃくで会心の一撃が出ると、その一撃のダメージは2倍前後になる。かいしん率の高さがウリのツメを使い、会心の一撃に期待して戦うのも手。なお、マルティナがタイガークローを、主人公がドラゴン斬りを覚えれば、威力が高いれんけい技の竜虎撃も使用可能になる。ただし、れんけい技は会心の一撃が出ないので、仕掛けるときは攻撃力が一番高くなる武器を使おう。

## マルティナ　スキルパネルのデータ

- ●…初期状態
- ■…冒険の途中で解放される

- 特技…特技(れんけいなし)
- ★特技…特技(れんけいあり)
- ？…ひみつパネル
- +10P…アタリのパネル
- 初期…初期習得

かくとうスキル

- 18P
- 20P ？
- 14P 常時さいだいHP+30 +10P
- 8P 常時ちから+5
- 7P 常時すばやさ+5
- 10P 常時すばやさ+30
- 16P ？
- 6P 初期
- 9P 常時ちから+10
- 5P 初期
- 7P 常時さいだいHP+10
- 12P ゾーン突入率+5% ？

- 18P
- 20P ？
- 25P ？
- 14P 常時みりょく+40
- 10P 常時みりょく+20
- 12P ゾーン効果アップ
- 10P 常時みりょく+15
- 14P ？
- 10P
- 8P 初期
- 6P 初期
- 8P 常時みのまもり+10
- 12P ゾーン突入率+5% ？

ツメスキル

- 16P ？
- 6P 装備時HP吸収率+10%
- 3P 装備時こうげき力+5
- 13P
- 4P
- 18P ？
- 16P 装備時こうげき力+15
- 7P 装備時かいしん率+6%
- 9P
- 14P 装備時こうげき力+35
- 20P ？
- 18P 装備時HP吸収率+20%

ヤリスキル

- 3P
- 16P ？
- 6P
- 4P 装備時こうげき力+5
- 13P 装備時こうげき力+10
- 18P ？
- 7P
- 16P
- 9P 装備時かいしん率+4%
- 14P 装備時こうげき力+30
- 25P 背水のかまえ ？
- 20P ？
- 18P

パネルの総数 50個(初期状態では36個)　必要スキルポイントの合計 612P(初期状態では354P)

## ツメスキル【12個 合計144P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 装備時こうげき力+5 | 3P | ―― |
| 特技 ウィングブロウ | 4P | P.93 |
| 装備時HP吸収率+10% | 6P | ―― |
| 装備時かいしん率+6% | 7P | ―― |
| 特技 裂鋼拳 | 9P | P.94 |
| 特技 必中拳 | 13P | P.94 |
| 装備時こうげき力+15 | 16P | ―― |
| ★特技 タイガークロー ? | 18P | P.94 |
| 装備時こうげき力+35 | 14P | ―― |
| 装備時HP吸収率+20% | 18P | ―― |
| 特技 ウィッチネイル ? | 16P | P.94 |
| ★特技 サイクロンアッパー ? | 20P | P.94 |

## かくとうスキル【12個 合計132P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| ★特技 あしばらい 初期 | 5P | P.94 |
| 特技 ムーンサルト 初期 | 6P | P.94 |
| 常時すばやさ+5 | 7P | ―― |
| 常時さいだいHP+10 | 7P | ―― |
| 常時ちから+5 | 8P | ―― |
| 常時ちから+10 | 9P | ―― |
| 常時すばやさ+30 | 10P | ―― |
| ★特技 しんくうげり ? | 16P | P.94 |
| 常時さいだいHP+30 +10P | 14P | ―― |
| 特技 ミラクルムーン | 18P | P.94 |
| ★特技 ばくれつきゃく ? | 20P | P.94 |
| ゾーン突入率+5% ? | 12P | ―― |

## ヤリスキル【13個 合計169P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 けもの突き | 3P | P.92 |
| 装備時こうげき力+5 | 4P | ―― |
| ★特技 一閃突き | 6P | P.92 |
| 特技 黄泉送り | 7P | P.92 |
| 装備時かいしん率+4% | 9P | ―― |
| 装備時こうげき力+10 | 13P | ―― |
| 特技 なぎはらい | 16P | P.92 |
| 特技 さみだれ突き ? | 18P | P.92 |
| 装備時こうげき力+30 | 14P | ―― |
| ★特技 氷結らんげき | 18P | P.92 |
| ★特技 ジゴスパーク ? | 20P | P.92 |
| 特技 雷光一閃突き ? | 16P | P.92 |
| 特技 背水のかまえ ? | 25P | P.93 |

## おいろけスキル【13個 合計167P】

| 名前 | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|
| 特技 ヒップアタック 初期 | 6P | P.98 |
| ★特技 ぱふぱふ 初期 | 8P | P.98 |
| 常時みりょく+15 | 10P | ―― |
| 常時みりょく+20 | 10P | ―― |
| 常時みのまもり+10 | 8P | ―― |
| 特技 投げキッス | 10P | P.98 |
| ゾーン効果アップ | 12P | ―― |
| 特技 セクシービーム ? | 14P | P.98 |
| 常時みりょく+40 | 14P | ―― |
| ★特技 ピンクタイフーン | 18P | P.98 |
| 特技 サキュバスウィンク ? | 20P | P.98 |
| ゾーン突入率+5% ? | 12P | ―― |
| 特技 ピンクサイクロン ? | 25P | P.98 |

## マルティナ スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### 最初から覚えているもの

(なし)

### レベルアップで覚えるもの

(なし)

### 特別な方法で覚えるもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| ★特技 デビルモード | P.100 |

使用できるれんけい技はP.121を参照

マルティナの デビルモード!

どことなく威厳のある
博識な老賢人

# ロウ

16年前に起きたある事件の原因を探るために、マルティナと一緒に世界各地を旅する老人。物腰がやわらかく、老若男女を問わず親しまれる信望の厚い人物であり、交友関係は多岐にわたる。古代文字を読めるほど明晰な頭脳を持ち、豊富な知識と経験にもとづいた助言で主人公を導いていく。ムフフ本を旅先でこっそり集めるクセがあるなど、ちょっぴりスケベな一面も。

⬆勇者の使命についてくわしい様子で、主人公の素性にも心当たりがある素振りを見せる。

## ロウ 戦闘に関する能力

覚えられる呪文が豊富で、最大MP、攻撃魔力、回復魔力が大きく伸びる。使える特技とれんけい技にも便利なものがそろっており、活躍できる場面は多い。なお、ツメを装備できるが、最大HPやちからが低いことから、肉弾戦はやや苦手。

### 装備できる武器

◆両手杖 ◆ツメ

### 装備できる盾

（なし）

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

| | |
|---|---|
| ⬆やや防ぎやすい | 呪文封印、即死 |
| ⬇やや防ぎにくい | 魅了 |
| ⇊防ぎにくい | 休み（うっとり） |

### ゾーン状態になっているときの変化（※1）

| | |
|---|---|
| 基本 | 攻撃魔力と回復魔力が1.2倍になり、呪文ぼうそう率がやや大きく上がる |
| ゾーン効果アップ習得時 | 攻撃魔力と回復魔力が1.4倍になり、呪文ぼうそう率が大きく上がる |

※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

### パラメータの伸びかた

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 | レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ― | ― | ― | 26 | 84722 | 3P | 62P | 51 | 1096083 | 6P | 194P | 76 | 4268275 | 14P | 470P |
| 2 | ― | ― | ― | 27 | 95852 | 4P | 66P | 52 | 1183157 | 7P | 201P | 77 | 4410383 | 13P | 483P |
| 3 | ― | ― | ― | 28 | 108095 | 3P | 69P | 53 | 1274585 | 6P | 207P | 78 | 4552491 | 14P | 497P |
| 4 | ― | ― | ― | 29 | 121562 | 4P | 73P | 54 | 1370585 | 7P | 214P | 79 | 4694599 | 13P | 510P |
| 5 | ― | ― | ― | 30 | 136376 | 5P | 78P | 55 | 1471385 | 6P | 220P | 80 | 4836707 | 12P | 522P |
| 6 | ― | ― | ― | 31 | 152671 | 4P | 82P | 56 | 1577225 | 7P | 227P | 81 | 4978815 | 13P | 535P |
| 7 | ― | ― | ― | 32 | 170596 | 5P | 87P | 57 | 1688357 | 6P | 233P | 82 | 5120923 | 12P | 547P |
| 8 | ― | ― | ― | 33 | 190313 | 4P | 91P | 58 | 1805045 | 5P | 238P | 83 | 5263031 | 13P | 560P |
| 9 | ― | ― | ― | 34 | 212002 | 5P | 96P | 59 | 1927568 | 6P | 244P | 84 | 5405139 | 12P | 572P |
| 10 | ― | ― | ― | 35 | 235860 | 6P | 102P | 60 | 2056217 | 12P | 256P | 85 | 5547247 | 11P | 583P |
| 11 | ― | ― | ― | 36 | 262104 | 5P | 107P | 61 | 2186152 | 13P | 269P | 86 | 5689355 | 12P | 595P |
| 12 | ― | ― | ― | 37 | 290972 | 6P | 113P | 62 | 2317387 | 12P | 281P | 87 | 5831463 | 11P | 606P |
| 13 | ― | ― | ― | 38 | 322727 | 5P | 118P | 63 | 2449934 | 13P | 294P | 88 | 5973571 | 12P | 618P |
| 14 | ― | ― | ― | 39 | 357658 | 6P | 124P | 64 | 2583807 | 12P | 306P | 89 | 6115679 | 11P | 629P |
| 15 | ― | ― | ― | 40 | 396082 | 5P | 129P | 65 | 2719018 | 13P | 319P | 90 | 6257787 | 12P | 641P |
| 16 | ― | ― | ― | 41 | 438348 | 6P | 135P | 66 | 2855581 | 12P | 331P | 91 | 6399895 | 11P | 652P |
| 17 | ― | ― | ― | 42 | 484841 | 5P | 140P | 67 | 2993510 | 13P | 344P | 92 | 6542003 | 10P | 662P |
| 18 | ― | ― | ― | 43 | 535983 | 6P | 146P | 68 | 3132818 | 12P | 356P | 93 | 6684111 | 11P | 673P |
| 19 | ― | ― | ― | 44 | 592239 | 5P | 151P | 69 | 3273519 | 13P | 369P | 94 | 6826219 | 10P | 683P |
| 20 | ― | ― | ― | 45 | 654121 | 6P | 157P | 70 | 3415627 | 14P | 383P | 95 | 6968327 | 9P | 692P |
| 21 | ― | ― | ― | 46 | 719097 | 5P | 162P | 71 | 3557735 | 15P | 398P | 96 | 7110435 | 10P | 702P |
| 22 | ― | ― | ― | 47 | 787322 | 6P | 168P | 72 | 3699843 | 14P | 412P | 97 | 7252543 | 9P | 711P |
| 23 | 57044 | ― | 52P | 48 | 858958 | 5P | 173P | 73 | 3841951 | 15P | 427P | 98 | 7394651 | 0P | 711P |
| 24 | 65406 | 3P | 55P | 49 | 934176 | 7P | 180P | 74 | 3984059 | 14P | 441P | 99 | 7536759 | 0P | 711P |
| 25 | 74604 | 4P | 59P | 50 | 1013155 | 8P | 188P | 75 | 4126167 | 15P | 456P | | | | |

※はじめて仲間になったときは、所持スキルポイントのうち22Pがすでに振りわけられている

## ロウの戦いかた&育てかた

### 呪文・特技・れんけい技をフルに活用していこう

攻撃呪文と回復呪文を使いつつ、特技で味方を補助するのが基本。冒険を進めてグランドクロスを覚えたあとは、それを攻撃の軸にするといいが、風耐性が高い敵には十分なダメージを与えられない。スキルパネルでマヒャデドスとドルマドンを早めに習得し、敵の弱点を突きやすくしよう。大半の敵を確実に眠らせるれんけい技のユグノアの子守歌も強力なので、スキル効果などでゾーン突入率を上げておきたい。

⬆強敵が相手でも、ユグノアの子守歌で眠らせれば、戦いを有利に進めていける。

### オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

#### 例① 両手杖を装備して呪文や特技を使いわける

両手杖スキル　装備時こうげき魔力+○○、装備時かいふく魔力+○○、復活の杖

さとりスキル　いやしの雨、MPパサー

両手杖とスキル効果でパラメータを上げ、呪文をメインに使いながら、強敵との戦いでも役立ついやしの雨などを利用していく。復活の杖は、レベル55でザオリクを覚えるまでの貴重な蘇生手段だ。MPパサーは、まほうの小ビンなどのMP回復用アイテムを温存したいときに便利。

#### 例② さとりスキルの呪文と特技を駆使して戦う

ゾーン突入率+5%、ゾーン効果アップ、▲マヒャデドス、▲ドルマドン、▲零の洗礼

スキルパネルの解放後は、さとりスキルを優先的に上げて強力な呪文や特技を覚えるのがベスト。マヒャデドスなどの習得に使うスキルポイントを最小限に抑えたいなら、両手杖スキルを経由して常時さいだいMP+30を、ツメスキルを経由して常時すばやさ+20を覚えたあと、両手杖スキルとツメスキルをリセットするといい。

## ロウ スキルパネルのデータ

…初期状態
…冒険の途中で解放される

呪文…呪文(れんけいなし)
★呪文…呪文(れんけいあり)
特技…特技(れんけいなし)
★特技…特技(れんけいあり)
?…ひみつパネル
+10P…アタリのパネル
初期…初期習得

さとりスキル

13P 常時こうげき魔力+10
10P 常時ちから+5
13P 常時かいふく魔力+10
16P 常時さいだいMP+30
10P 常時かいふく魔力+5
10P 常時こうげき魔力+5
16P 常時すばやさ+20
16P ゾーン効果アップ ?
12P ★ ?
16P ゾーン突入率+5%
25P ★零の洗礼 ?
6P MP ? 初期
6P 初期
25P むげんのさとり ?
20P 常時さいだいMP+30
36P マヒャデドス ?
6P 常時さいだいMP+10 初期
36P ドルマドン ?
20P 常時すばやさ+20 +10P
16P 常時さいだいMP+30
16P 常時すばやさ+20
4P おはらい 初期

両手杖スキル

16P 装備時こうげき魔力+30 ?
10P 装備時さいだいMP+20
14P 装備時さいだいMP+30
12P 装備時こうげき魔力+20
8P 装備時こうげき魔力+10
5P
3P
6P 装備時さいだいMP+10
4P 装備時MP吸収率+2%
10P ★
8P 装備時MP吸収率+4%
5P
6P 戦闘勝利時MP小回復
14P 戦闘勝利時MP中回復
12P 装備時かいふく魔力+20 ?
8P 装備時かいふく魔力+10
16P 装備時かいふく魔力+30
10P

ツメスキル

16P ★ ?
14P 装備時こうげき力+15
13P 装備時身かわし率+4%
14P
3P 装備時こうげき力+5
6P 装備時身かわし率+2%
10P 装備時身かわし率+4%
4P
8P 装備時こうげき力+10
12P
6P 装備時かいしん率+2%
10P 装備時MP吸収率+2%
14P 装備時MP吸収率+4%
8P ★
20P ?
14P ?
16P ★
10P 装備時かいしん率+2%
13P 装備時かいしん率+2%

パネルの総数 59個（初期状態では40個） 必要スキルポイントの合計 726P（初期状態では360P）

## 両手杖スキル 【18個／合計167P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 悪魔ばらい | | 3P | P.92 |
| 装備時MP吸収率+2% | | 4P | ── |
| 特技 魔封じの杖 | | 5P | P.92 |
| 特技 しゅくふくの杖 | | 5P | P.92 |
| 装備時さいだいMP+10 | | 6P | ── |
| 戦闘勝利時MP小回復（※1） | | 6P | ── |
| 装備時MP吸収率+4% | | 8P | ── |
| ★特技 暴走魔法陣 | ? | 10P | P.92 |
| 装備時こうげき魔力+10 | | 8P | ── |
| 装備時さいだいMP+20 | | 10P | ── |
| 装備時こうげき魔力+20 | ? | 12P | ── |
| 装備時さいだいMP+30 | | 14P | ── |
| 装備時こうげき魔力+30 | ? | 16P | ── |
| 装備時かいふく魔力+10 | | 8P | ── |
| 特技 復活の杖 | | 10P | P.92 |
| 装備時かいふく魔力+20 | ? | 12P | ── |
| 戦闘勝利時MP中回復（※2） | | 14P | ── |
| 装備時かいふく魔力+30 | | 16P | ── |

※1……両手杖を装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが1～2回復する（スタンバイの場合でも有効。戦闘勝利時MP中回復も覚えているときは回復量が合計される）

※2……両手杖を装備しているときにかぎり、戦闘勝利時にMPが3～5回復する（スタンバイの場合でも有効。戦闘勝利時MP小回復も覚えているときは回復量が合計される）

## ツメスキル 【19個／合計211P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 装備時こうげき力+5 | | 3P | ── |
| 特技 ウィングブロウ | | 4P | P.93 |
| 装備時身かわし率+2% | | 6P | ── |
| 装備時かいしん率+2% | | 6P | ── |
| 装備時こうげき力+10 | | 8P | ── |
| ★特技 裂鋼拳 | | 8P | P.94 |
| 装備時MP吸収率+2% | | 10P | ── |
| 特技 必中拳 | ? | 12P | P.94 |
| 装備時身かわし率+4% | | 10P | ── |
| 装備時身かわし率+4% | | 13P | ── |
| 装備時こうげき力+15 | | 14P | ── |
| 特技 タイガークロー | ? | 14P | P.94 |
| ★特技 ライガークラッシュ | ? | 16P | P.94 |
| 装備時かいしん率+2% | | 10P | ── |
| 装備時かいしん率+2% | | 13P | ── |
| 装備時MP吸収率+4% | | 14P | ── |
| 特技 サイクロンアッパー | ? | 14P | P.94 |
| ★特技 ゴールドフィンガー | | 16P | P.94 |
| 特技 ゴッドスマッシュ | ? | 20P | P.94 |

## さとりスキル 【22個／合計348P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 おはらい（※3） | 初期 | 4P | P.99 |
| 常時さいだいMP+10 | 初期 | 6P | ── |
| 特技 MPパサー | 初期 | 6P | P.99 |
| 特技 いやしの雨 | 初期 | 6P | P.99 |
| 常時かいふく魔力+5 | | 10P | ── |
| 常時こうげき魔力+5 | | 10P | ── |
| 常時ちから+5 | | 10P | ── |
| ★特技 しんぴのさとり | ? | 12P | P.99 |
| 常時こうげき魔力+10 | | 13P | ── |
| 常時さいだいMP+30 | | 16P | ── |
| ゾーン効果アップ | ? | 16P | ── |
| 常時かいふく魔力+10 | | 13P | ── |
| 常時すばやさ+20 | | 16P | ── |
| ゾーン突入率+5% | ? | 16P | ── |
| 常時さいだいMP+30 | | 16P | ── |
| 常時さいだいMP+30 | | 20P | ── |
| ★特技 零の洗礼 | ? | 25P | P.99 |
| 呪文 マヒャデドス | ? | 36P | P.81 |
| 常時すばやさ+20 | | 16P | ── |
| 常時すばやさ+20 | +10P | 20P | ── |
| 特技 むげんのさとり | ? | 25P | P.99 |
| 呪文 ドルマドン | ? | 36P | P.82 |

※3……フィールドでは「じゅもん」コマンドで使用できる

# ロウ スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

## 最初から覚えているもの

| 名前 | 詳細 | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 呪文 ヒャド | P.81 | 呪文 ザオラル | P.84 |
| 呪文 ヒャダルコ | P.81 | 呪文 バーハ | P.85 |
| 呪文 ドルマ | P.82 | 呪文 マホカンタ | P.85 |
| 呪文 ザキ | P.83 | 呪文 ルカニ | P.85 |
| 呪文 ベホイミ | P.83 | 呪文 ルカナン | P.85 |
| 呪文 キアリー | P.84 | 呪文 ディバインスペル | P.85 |
| 呪文 キアラル | P.84 | 呪文 ラリホー | P.86 |
| 呪文 マヌーハ | P.84 | 呪文 マヌーサ | P.86 |

## レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 24 | 呪文 ベホイム | P.83 |
| 28 | 呪文 マホトラ | P.83 |
| 30 | 呪文 ベホマラー | P.83 |
| 32 | ★呪文 ラリホーマ | P.86 |
| 33 | ★呪文 ドルクマ | P.82 |
| 34 | 呪文 ヘナトス | P.85 |
| 40 | 呪文 フバーハ | P.85 |
| 44 | ★呪文 マヒャド | P.81 |
| 47 | 呪文 ベホマ | P.83 |
| 49 | 呪文 ザラキ | P.83 |
| 52 | 呪文 ドルモーア | P.82 |
| 53 | 呪文 メガンテ | P.83 |
| 55 | 呪文 ザオリク | P.84 |

## 特別な方法で覚えるもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| ★特技 グランドクロス | P.100 |

使用できるれんけい技はP.121を参照

主君に忠義を尽くす
デルカダールの将軍

# グレイグ

世界中に勇名をとどろかせる、デルカダール王国が誇る英雄。祖国のバンデルフォン王国が魔物に滅ぼされたのち、デルカダール王に拾われ育てられた。同じく王に仕えるホメロスとは幼なじみで、少年時代から切磋琢磨し合った仲。漆黒の愛馬リタリフォンを駆って"悪魔の子"とされる主人公を執拗に追っていたが、さらなる脅威が差し迫っている事実を知り、勇者に力を貸す。

⬆責任感の強い実直な男で、父代わりとも言えるデルカダール王への忠誠心は並々ならぬものがある。

## グレイグ 戦闘に関する能力

最大HP、ちから、みのまもりが抜群に高く、攻撃力や守備力が大きく上がる装備品も身につけられるので、肉弾戦で圧倒的な強さを見せる。ただし、すばやさがとても低いため、行動順がまわってくる前に行動を封じられないように対処しよう。

### 装備できる武器

◆片手剣　◆両手剣　◆オノ

### 装備できる盾

◆勇者の盾以外すべて

### 防ぎやすい攻撃と防ぎにくい攻撃

| | |
|---|---|
| ⬆やや防ぎやすい | 休み(おびえ) |
| ⬇防ぎにくい | 休み(うっとり) |

### ゾーン状態になっているときの変化(※1)

| | |
|---|---|
| 基本 | みのまもりが1.2倍に、すばやさが2.0倍になり、かいしん率がやや大きく上がる |
| ゾーン効果アップ習得時 | みのまもりが1.4倍に、すばやさが2.5倍になり、かいしん率が大きく上がる |

※1……スキル効果と装備品によって上下したぶんのパラメータは上がらない

### パラメータの伸びかた

## レベルアップに必要な経験値と獲得できるスキルポイント

| レベル | 経験値（累計） | スキルポイント 獲得 | スキルポイント 累計 |
|---|---|---|---|
| 1 | ― | ― | ― |
| 2 | ― | ― | ― |
| 3 | ― | ― | ― |
| 4 | ― | ― | ― |
| 5 | ― | ― | ― |
| 6 | ― | ― | ― |
| 7 | ― | ― | ― |
| 8 | ― | ― | ― |
| 9 | ― | ― | ― |
| 10 | ― | ― | ― |
| 11 | ― | ― | ― |
| 12 | ― | ― | ― |
| 13 | ― | ― | ― |
| 14 | ― | ― | ― |
| 15 | ― | ― | ― |
| 16 | ― | ― | ― |
| 17 | ― | ― | ― |
| 18 | ― | ― | ― |
| 19 | ― | ― | ― |
| 20 | ― | ― | ― |
| 21 | ― | ― | ― |
| 22 | ― | ― | ― |
| 23 | ― | ― | ― |
| 24 | ― | ― | ― |
| 25 | ― | ― | ― |
| 26 | ― | ― | ― |
| 27 | ― | ― | ― |
| 28 | ― | ― | ― |
| 29 | ― | ― | ― |
| 30 | ― | ― | ― |
| 31 | ― | ― | ― |
| 32 | ― | ― | ― |
| 33 | ― | ― | ― |
| 34 | ― | ― | ― |
| 35 | ― | ― | ― |
| 36 | 238282 | ― | 109P |
| 37 | 264526 | 6P | 115P |
| 38 | 293394 | 7P | 122P |
| 39 | 325149 | 6P | 128P |
| 40 | 360080 | 8P | 136P |
| 41 | 398504 | 6P | 142P |
| 42 | 440770 | 7P | 149P |
| 43 | 487263 | 6P | 155P |
| 44 | 538405 | 7P | 162P |
| 45 | 594661 | 6P | 168P |
| 46 | 653730 | 7P | 175P |
| 47 | 715753 | 6P | 181P |
| 48 | 780877 | 7P | 188P |
| 49 | 849257 | 6P | 194P |
| 50 | 921056 | 10P | 204P |
| 51 | 996445 | 9P | 213P |
| 52 | 1075604 | 10P | 223P |
| 53 | 1158721 | 9P | 232P |
| 54 | 1245993 | 10P | 242P |
| 55 | 1337629 | 8P | 250P |
| 56 | 1433847 | 10P | 260P |
| 57 | 1534876 | 9P | 269P |
| 58 | 1640956 | 8P | 277P |
| 59 | 1752340 | 9P | 286P |
| 60 | 1869293 | 12P | 298P |
| 61 | 1987416 | 13P | 311P |
| 62 | 2106720 | 12P | 323P |
| 63 | 2227217 | 13P | 336P |
| 64 | 2348919 | 12P | 348P |
| 65 | 2471838 | 13P | 361P |
| 66 | 2595987 | 12P | 373P |
| 67 | 2721377 | 13P | 386P |
| 68 | 2848021 | 12P | 398P |
| 69 | 2975931 | 13P | 411P |
| 70 | 3105120 | 11P | 422P |
| 71 | 3234309 | 10P | 432P |
| 72 | 3363498 | 11P | 443P |
| 73 | 3492687 | 10P | 453P |
| 74 | 3621876 | 11P | 464P |
| 75 | 3751065 | 10P | 474P |
| 76 | 3880254 | 11P | 485P |
| 77 | 4009443 | 10P | 495P |
| 78 | 4138632 | 9P | 504P |
| 79 | 4267821 | 10P | 514P |
| 80 | 4397010 | 9P | 523P |
| 81 | 4526199 | 8P | 531P |
| 82 | 4655388 | 9P | 540P |
| 83 | 4784577 | 8P | 548P |
| 84 | 4913766 | 9P | 557P |
| 85 | 5042955 | 8P | 565P |
| 86 | 5172144 | 7P | 572P |
| 87 | 5301333 | 8P | 580P |
| 88 | 5430522 | 7P | 587P |
| 89 | 5559711 | 8P | 595P |
| 90 | 5688900 | 7P | 602P |
| 91 | 5818089 | 6P | 608P |
| 92 | 5947278 | 7P | 615P |
| 93 | 6076467 | 6P | 621P |
| 94 | 6205656 | 7P | 628P |
| 95 | 6334845 | 6P | 634P |
| 96 | 6464034 | 7P | 641P |
| 97 | 6593223 | 6P | 647P |
| 98 | 6722412 | 0P | 647P |
| 99 | 6851601 | 0P | 647P |

※はじめて仲間になったときは、所持スキルポイントのうち36Pがすでに振りわけられている

## グレイグの戦いかた&育てかた

### その場の状況に合わせて武器を使いわけながら戦う

防御能力の高さを活かして敵の攻撃に耐えつつ、特技で敵を倒すか、スクルトなどの呪文で仲間を補助していく。敵に大ダメージを与えたいときは両手剣で全身全霊斬りを、盾で身を守りながら攻撃したいときは片手剣の超はやぶさ斬りやオノの蒼天魔斬を使おう。はくあいスキルを解放できる時期(→P.375)になったら、すぐにその条件を満たし、ザオリク、におうだち、ゾーン突入率+10%などを覚えたい。

⬆グレイグは全体攻撃が使えない。覚える特技は、威力重視で選ぶといいだろう。

## オススメの戦いかたと覚えたい呪文・特技・スキル効果

※「▲」はスキルパネルの解放後に覚えられることを示す

### 例① ちからの高さを活かして攻撃に参加

**オノスキル** 蒼天魔斬、まじん斬り、装備時こうげき力+○○
**盾スキル** 装備時盾ガード率+○○%、装備時しゅび力+○○

武器をオノにした場合は、盾で身を守りながら威力が大きい蒼天魔斬で敵を攻撃できる。また、メタル系モンスターを倒すのに便利なまじん斬りも使用可能だ。

### 例② 味方への被害をにおうだちで抑える

**はくあいスキル** ▲におうだち、▲ザオリク、▲におうだちの心得、▲ゾーン突入率+10%、▲常時みのまもり+20
**盾スキル** 装備時盾ガード率+○○%、装備時しゅび力+○○

におうだちを使えば、ほかの味方が安全に戦いやすくなる。しかし、敵が全体攻撃を使ってくるとグレイグが4人ぶんのダメージを受けてしまうため、装備品で守備力や属性耐性を高くしておこう。可能なら、行動を封じる状態変化(休みなど)への耐性を上げ、におうだちを敵に邪魔されにくくしたい。ちなみに、ダメージを与えつつ状態変化を引き起こす攻撃を受けても、そのダメージがゼロだった場合は追加の状態変化を受けずにすむ。

# グレイグ スキルパネルのデータ

…初期状態
…冒険の途中で解放される

呪文…呪文(れんけいなし)
特技…特技(れんけいなし)
★特技…特技(れんけいあり)
?…ひみつパネル
+10P…アタリのパネル
初期…初期習得

えいゆうスキル

20P もろば斬り
16P はやぶさ斬り
16P すてみ
20P
25P
12P 常時みのまもり+20
14P 常時ちから+20
12P

片手剣スキル

10P 装備時こうげき力+6
12P
10P
16P
7P
4P 装備時こうげき力+3 初期
6P 装備時かいしん率+2%
3P 初期
16P 二刀の心得

オノスキル

7P 装備時こうげき力+10
4P 装備時こうげき力+5 初期
16P
6P 初期
20P
16P
9P
13P 装備時こうげき力+20

16P ゾーン効果アップ
12P 装備時盾ガード率+4%
8P
16P 装備時しゅび力+30
20P
6P 装備時盾ガード率+2% 初期
14P
6P 初期
7P 装備時しゅび力+10
16P

両手剣スキル

3P 初期
10P
4P 装備時こうげき力+5 初期
16P 装備時こうげき力+20
25P 全身全霊斬り
6P 装備時武器ガード率+4%
16P
7P

はくあいスキル

14P
+10P
12P 常時みのまもり+20
12P 常時かいふく魔力+20
16P ゾーン突入率+10% ?
25P におうだちの心得 ?
20P ?
16P
16P
20P ザオリク

パネルの総数 52個(初期状態では43個)　必要スキルポイントの合計 669P(初期状態では518P)

### 片手剣スキル 【9個／合計84P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 かえん斬り | 初期 | 3P | P.90 |
| 装備時こうげき力+3 | 初期 | 4P | ── |
| 装備時かいしん率+2% | | 6P | ── |
| 特技 ソードガード | | 7P | P.90 |
| ★特技 ドラゴン斬り | | 10P | P.90 |
| 装備時こうげき力+6 | | 10P | ── |
| 特技 メタル斬り | | 12P | P.90 |
| 特技 ミラクルソード | ? | 16P | P.90 |
| 二刀の心得(※1) | ? | 16P | ── |

### 盾スキル 【9個／合計105P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 ビッグシールド | 初期 | 6P | P.95 |
| 装備時盾ガード率+2% | 初期 | 6P | ── |
| 装備時しゅび力+10 | | 7P | ── |
| 特技 シールドアタック | | 8P | P.95 |
| 装備時盾ガード率+4% | | 12P | ── |
| ★特技 まもりのたて | | 14P | P.95 |
| 装備時しゅび力+30 | | 16P | ── |
| ★特技 会心完全ガード | ? | 20P | P.95 |
| 特技 うけながしのかまえ | ? | 16P | P.95 |

### オノスキル 【8個／合計91P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 装備時こうげき力+5 | 初期 | 4P | ── |
| 特技 かぶと割り | 初期 | 6P | P.94 |
| 装備時こうげき力+10 | | 7P | ── |
| 特技 蒼天魔斬 | | 9P | P.94 |
| 装備時こうげき力+20 | | 13P | ── |
| ★特技 まじん斬り | | 16P | P.94 |
| 特技 鉄甲斬 | | 16P | P.95 |
| ★特技 オノむそう | ? | 20P | P.95 |

### 両手剣スキル 【8個／合計87P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 特技 ブレードガード | 初期 | 3P | P.90 |
| 装備時こうげき力+5 | 初期 | 4P | ── |
| 装備時武器ガード率+4% | | 6P | ── |
| 特技 ぶんまわし | | 7P | P.90 |
| 特技 渾身斬り | | 10P | P.90 |
| 装備時こうげき力+20 | | 16P | ── |
| ★特技 フリーズブレード | | 16P | P.90 |
| 特技 全身全霊斬り | ? | 25P | P.90 |

### えいゆうスキル 【9個／合計151P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 常時みのまもり+20 | | 12P | ── |
| 常時ちから+20 | | 14P | ── |
| 特技 はやぶさ斬り | | 16P | P.95 |
| 特技 無心こうげき | | 12P | P.99 |
| 特技 すてみ | | 16P | P.99 |
| 特技 もろば斬り | | 20P | P.99 |
| ★特技 天下無双 | ? | 25P | P.99 |
| ゾーン効果アップ | ? | 16P | ── |
| 特技 超はやぶさ斬り | ? | 20P | P.99 |

### はくあいスキル 【9個／合計151P】

| 名前 | | 必要スキルポイント | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 常時みのまもり+20 | | 12P | ── |
| 特技 HPパサー | +10P | 14P | P.99 |
| 常時かいふく魔力+20 | | 12P | ── |
| 特技 大ぼうぎょ | | 16P | P.99 |
| ★特技 におうだち | | 16P | P.99 |
| 呪文 ザオリク | | 20P | P.84 |
| におうだちの心得(※2) | ? | 25P | ── |
| ゾーン突入率+10% | ? | 16P | ── |
| 特技 ミラクルブースト | ? | 20P | P.99 |

※1……利き手(右手)に片手剣かオノを装備しているときにかぎり、反対側の手(左手)にも同じ種別の武器を装備して二刀流で攻撃できるようになる(→P.78)
※2……特技のにおうだちを使っているときに受けるダメージが0.75倍になる

## グレイグ　スキルパネル以外で覚えられる呪文・特技

### 最初から覚えているもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 呪文 ベホイミ | P.83 |
| 呪文 スカラ | P.84 |
| 呪文 スクルト | P.84 |
| 呪文 マジックバリア | P.85 |

### レベルアップで覚えるもの

| レベル | 名前 | 詳細 |
|---|---|---|
| 37 | 呪文 ベホイム | P.83 |
| 65 | 呪文 メガザル | P.84 |

### 特別な方法で覚えるもの

| 名前 | 詳細 |
|---|---|
| 特技 パラディンガード | P.100 |

使用できるれんけい技はP.121を参照

# 主人公の冒険に関わる人物たち

PART1

※PART2はP.342に掲載

## イシの村の人々

主人公を慕う幼なじみ

### エマ

赤いスカーフを頭に巻いた16歳の少女。同じ日に生まれた主人公と、幼いころから兄妹のように一緒に育ってきた。イシの村に伝わる成人の儀式に、主人公とふたりで挑むことになる。

←主人公に特別な感情を抱いており、得意な裁縫を活かした手作りのお守りを渡す。

包容力のある勇者の母

### ペルラ

女手ひとつで主人公を育ててきた母親。成人の儀式の最中に主人公が勇者のチカラに目覚めたと察し、父テオの遺した言葉に従い、息子を旅へと送り出す。

←非常に涙もろく、立派になった主人公の姿を見ては、しょっちゅう涙ぐんでいる。

冒険家だった過去を持つ主人公の祖父

## テオ

16年前にイシの大滝に流れ着いた主人公を保護し、イシの村へ連れてきた老人。若いころは世界を股にかける冒険をしていたらしく、村で一番勇敢だったと言われている。

←どんなにつらくても人をうらまぬよう諭し、主人公に大きな影響を与えた。

エマと一緒にいる賢い犬

## ルキ

エマが飼っている利口な犬。子犬のころ、魔物に襲われて弱っていたところを、エマと主人公に助けられた。それ以来、エマとともに暮らしており、主人公にとっても幼なじみのような存在。

←ただ賢いだけでなく、魔物に攻撃したり吠えたりして主人公を援護する。

明るくお調子者の村長

## ダン

イシの村の村長を務める、エマの祖父。主人公の祖父テオとの付き合いは長く、数十年前にイシの村に転がりこんだテオを温かく迎え入れ、家族同然に接してきた。

←ダジャレ好きで、家の本棚には数々のダジャレを書きとめたノートがある。

# デルカダール王国の人々

希代の名君と称される王

## デルカダール王（モーゼフ・デルカダール3世）

世界でもっとも聡明な王として名高い、デルカダール王国を治める君主。秩序を乱す者には、厳しい態度で接する。16年前に愛娘を失い、そのころからいっそう顔がけわしくなったという。

←勇者に関する深い知識を持ち、主人公の左手のアザを意味ありげに見つめる。

知略にすぐれた軍師

## ホメロス

あらゆる戦術に精通し、グレイグとともにデルカダール軍の一翼をになう将軍。的確な判断力と迅速な決断力を併せ持ち、わずかな部隊で魔物の大軍を打ち破るなど、数々の実績を残している。

←目的のためなら手段を選ばず、策をめぐらせ、冷徹に任務を遂行する。

大出世を果たした商人

## デク

カミュを「アニキ」と呼び慕う、元盗賊の商人。盗みの才能はなかったものの、商才には人一倍長け、デルカダール城下町の一等地に店を構えるほどの成功を収めた。

←語尾を伸ばす愛嬌のあるしゃべりかたが特徴。ミランダという美人の妻がいる。

## ホムラの里の人々

息子想いの気高き巫女

### ヤヤク

里の者たちから信頼を集める、ホムラの里を治める巫女。里をおびやかす人食い火竜の討伐を果たすも、その戦いで息子ハリマを失った。自身も足にケガを負い、現在は不自由な身にある。

「ここは　温泉と鍛冶だけが　とりえの…
なんてことない　小さな里さ。…
まぁ　ゆっくりしていきな。

⬅温泉と鍛冶場という名所を抱える里の長として、よそからの旅人を歓迎する。

## サマディー王国の人々

砂漠の大国を治める王

### サマディー王

騎士道精神を尊ぶサマディー王国の国王。心優しく温厚だが、息子であるファーリス王子にはかなり甘い。出費がかさむと国宝であろうと売ってしまうなど、お金の管理は苦手。

⬅ファーリスに大きな期待を寄せ、知らず知らずのうちに重圧を与えている。

実力を隠した美青年

### ファーリス

建国以来もっとも優秀だと評される、サマディー王国の王子。整った容姿とクチのうまさを兼ね備え、家臣や国民たちからの人気は高い。今年で16歳になる。

⬅自分の名を冠するレースでは、見事な走りを周囲から期待されているが……。

## 船の乗組員

シルビアに恩義があるピンクマスク

### アリス

整備から操縦までを一手に引き受ける、シルビア号の航海士。言葉に独特の語尾をつけてしゃべるのが特徴。かつてはとある国の海軍将校だったというウワサも。

⬅船の操縦だけでなく情報収集もこなし、さまざまな面で勇者たちを助けていく。

## グロッタの町の人々

孤児の暮らしを背負い戦う闘士

### ハンフリー

仮面武闘会の前大会チャンピオン。町の孤児院の育ちで、現在は自身がその孤児院で子どもたちを養っている。武闘会で得た賞金は、すべて孤児院の運営にあてているらしい。

⬆笑顔を絶やさず紳士的に振る舞い、孤児院の子どもたちにも慕われている。

## ソルティコの町の人々

"怒れる剣神"とうたわれる剣の達人

### ジエーゴ

ソルティコの町を治める名家の当主。デルカダール王国の騎士を育成する道場の主でもあり、たびたび城へ剣術の指導に出向く。十数年前に家出したゴリアテという息子がいる。

⬆グレイグにとっては、修業時代に騎士道をたたきこんでくれた師匠にあたる人物。

## ナギムナー村の人々

生真面目な若き漁師

### キナイ

ナギムナー村で真珠漁に従事する、正義感が強い漁師。人づきあいが苦手らしく友だちはいないが、仕事のウデは確かで、漁師仲間からは一目置かれている。

⬅村に伝わる人魚の伝承にくわしく、人魚に対して複雑な想いを抱く。

## 海で出会う人々

想い人を待ちつづける人魚

### ロミア

白の入り江にて愛する人を待ちつづける、人魚の娘。嵐に遭って海で死にかけていた人間の漁師を救ったのち、彼と種族を越えた愛を育み、結婚の約束を交わした。

➡恋人の帰りを待つ時間さえも、ロミアにとっては幸せなひととき。

海のように広い心を持つ女王

### セレン

海底王国ムウレアを治める、人魚の女王。千里の真珠という王家に伝わる秘宝を用いて、地上の出来事を見通すことができる。生まれ持った美しく白い尾ひれは、海底の王となる者の証。

⬅命の大樹の導きに従い、勇者の旅に力を貸すことを約束する。

## メダル女学園の人々

立派なレディを育てる学園の長

### メダル校長

名門校として知られる王立メダル女学園の第11代校長。「清く正しいステキなレディ」を目指す少女たちを優しく指導している。朝礼での校歌斉唱のときには、みずから指揮棒を振ることも。

↑卓越したメダル集めの才能を持つ者は、女子でなくても客員生徒として迎え入れる。

## クレイモラン王国の人々

知識豊富な賢王

### クレイモラン王

英知の都クレイモランを治めるのにふさわしい、博識な人物。神話や古代の書物に精通しており、勇者の誕生についても思うところがある模様。

←いにしえの戦記をそらんじることができるなど、常人を超えた知識量を誇る。

国を背負う理知的な女性

### シャール

美しき雪の都クレイモランの未来をになう、クレイモラン王の娘。若いながらも聡明でしっかりした性格だが、ちょっと真面目すぎる部分がある。恋愛ごとに関しては奥手。

↑父の教えどおり、勤勉に働く王国民のことを第一に考え、人々を導こうとする。

## ユグノア王国の人々

力強くたくましい正義の王

### アーウィン

ユグノア王国の国王。かつては王女エレノアの護衛隊長を務めていたが、王女と恋仲になって婿入りした。王族出身ではないため即位のときには不満の声も上がったが、国を思う誠実さで民の心をひとつにたばねたとされる。

←四大国の王の一員として、どんなときも堂々と振る舞う。

誰からも愛される優しき王妃

### エレノア

先王の実の娘である、ユグノア王国の王妃。他者を気遣う心優しい性格の持ち主で、国内外の多くの人に慕われている。意外にも幼少期はおてんばだったらしく、よく母親に叱られていたという。

➡四大国会議の日、突然くずれた空模様に不安をつのらせる。

ドラゲンクエストXI ㊙情報集
# ひみつの宝箱 PART 1

## おしゃれ装備を身につけて気分を変えてみよう

装備品のなかには、特定の組み合わせで(ものによっては単独で)身につけると、そのキャラクターの服装や髪型が変化する「おしゃれ装備」というものがある。おしゃれ装備とそれらで変化する外見は、以下で紹介しているようにバリエーション豊か。ときには、気に入ったおしゃれ装備を身につけて冒険するのもいいだろう。ちなみに、おしゃれ装備を集めれば、「おしゃれな勇者」など全部で9種類の称号(→P.481)と、「おしゃれマスター」のトロフィー(→P.499)が手に入る。

### 主人公のおしゃれ装備

❶ ❷ ❸ ❹ ❺

### 主人公のおしゃれ装備

❻

### カミュのおしゃれ装備

❼ ❽

### 写真の外見に対応するおしゃれ装備

❶ 聖騎士のよろい P.599
❷ ユグノアのかぶと P.579 ＋ユグノアのよろい P.600
またはアーウィンのかぶと P.582 ＋アーウィンのよろい P.602
❸ パレードの服 P.590 (シルビアも装備可能)
❹ 勇者のかぶと P.584 ＋勇者のころも P.597
❺ イシの村人服 P.595
❻ たびびとのフード P.624 (※1)
❼ 大盗賊のターバン P.572 ＋大盗賊のマント P.587 (※2)
または盗賊王のターバン P.576 ＋盗賊王のマント P.594 (※2)
❽ 大海賊のぼうし P.575 ＋大海賊のコート P.592 (※2)
または海賊王のぼうし P.577 ＋海賊王のコート P.597 (※2)

※1……ほかのおしゃれ装備と一緒に身につけた場合は、そちらの服装が優先される
※2……大盗賊のターバン、盗賊王のターバン、大海賊のぼうし、海賊王のぼうしを装備しなかった場合は、ターバンや帽子をかぶっておらず、服だけが変化した姿になる

## ベロニカのおしゃれ装備

9 10 11 12 13

## セーニャのおしゃれ装備

14 15 16 17 18

## セーニャのおしゃれ装備

19

## シルビアのおしゃれ装備

20 21

## 写真の外見に対応するおしゃれ装備

- 9 ネコのかぶりもの P.570 ＋ネコのきぐるみ P.586
- 10 プリティキャップ P.571 ＋プリティエプロン P.586
- 11 メダ女の制服 P.587（※3）
- 12 ギャルのコサージュ P.576 ＋ギャルの服 P.594
- 13 とこしえのぼうし P.578 ＋とこしえの法衣 P.607
- 14 おどりこの服 P.585
- 15 ラブリーバンド P.571 ＋ラブリーエプロン P.586
- 16 メダ女の制服 P.587（※4）
- 17 聖女のティアラ P.581 ＋聖女のドレス P.592
  またはアテナのかんむり P.583 ＋アテナのころも P.596
- 18 聖賢のサークレット P.578 ＋聖賢のローブ P.608
- 19 イメチェンリング P.621（※5）
- 20 ハンサムスーツ P.588 ＋ハンサムスカーフ P.626
  またはカリスマスーツ P.594 ＋カリスマスカーフ P.628
- 21 パレードの服 P.590（主人公も装備可能）

※3……セーニャとマルティナも装備可能
※4……ベロニカとマルティナも装備可能
※5……ほかのおしゃれ装備と一緒に身につけた場合は、その服装で髪が短くなる

## シルビアのおしゃれ装備

## マルティナのおしゃれ装備

## マルティナのおしゃれ装備

## ロウのおしゃれ装備

## グレイグのおしゃれ装備

## 写真の外見に対応するおしゃれ装備

㉒ トレビアンクラウン P.575 ＋トレビアンスーツ P.592
またはエトワールクラウン P.578 ＋エトワールスーツ P.597
㉓ うさみみバンド P.569 ＋バニースーツ P.588 ＋あみタイツ P.625
㉔ メダ女の制服 P.587 (ベロニカとセーニャも装備可能)
㉕ あぶない水着 P.591
またはきわどい水着 P.596
㉖ 戦姫のティアラ P.582 ＋戦姫のドレス P.593
またはミネルヴァティアラ P.583 ＋ミネルヴァドレス P.596
㉗ しんぴのビスチェ P.595
㉘ 神竜のかみどめ P.578 ＋神竜のぶとうぎ P.597
㉙ ユグノアの王冠 P.579 ＋ユグノアのマント P.589
または大樹の王冠 P.582 ＋大樹のマント P.595
㉚ 太陽のかんむり P.581 ＋王者のマント P.593
またはアポロンのかんむり P.583 ＋ゼウスのマント P.597
㉛ デルカダールメイル P.601
㉜ ジェネラルマント P.593 ＋ジェネラルブーツ P.621
またはマーシャルマント P.596 ＋マーシャルブーツ P.622
㉝ 英雄王のかぶと P.584 ＋英雄王のよろい P.603

Chapter

2

# 冒険に役立つQ&A

# 冒険に役立つQ&A INDEX

冒険中に疑問を感じそうな要素について、Q&A形式で解説していく。わからないことや困ったことがあったときに読んでほしい。

## 探索編



## 戦闘編

# 探索編

## 移動の操作

**Q ジャンプはどうやって活用するの？**

**A 障害物を飛び越えたり足場に乗ったりしよう**

フィールド、町、ダンジョンなどを移動中は、⊗ボタンかR2ボタンを押すことでジャンプが可能。ジャンプをすれば、小さな段差を飛び越えたり足場に乗ったりできる。こまかくジャンプをくり返して足場をのぼっていくと、その先でアイテムを手に入れられる場合もあるのだ。

⬆たとえばこの場所では、矢印のようなルートでジャンプして屋根の上にのぼれば、キラキラを拾える。

**Q 移動をラクにしてくれる操作方法はある？**

**A オートランなら自動的に走れる**

OPTIONSボタンを押して行なう「オートラン」では、左スティックを入力しなくても、前方に向かって自動的に走れる。オートランの最中でも、ジャンプしたり、左スティックで進行方向を変えたり、右スティックなどで視点を動かしたりすることは可能だ。オートランをやめたいときは、下記のいずれかの操作を行なえばいい。

### オートランをやめるときの操作方法

- OPTIONSボタンをもう1回押す
- 左スティックを下方向へ入力する
- △ボタンでメインコマンドを開く

## オートセーブ

**Q 「オートセーブ」って何ですか？**

**A 自動的に記録される冒険の書のようなもの**

オートセーブはおもに、冒険を再開した直後や別のエリアへ移動したときに行なわれる（オートセーブのデータは1個で、毎回上書きされていく）。オートセーブのデータから再開するには、再開する冒険の書を決めるさいに、「オートセーブ」の項目を選べばOK。また、全滅したときは、オートセーブのデータからやり直すこともできる。

## 調べられるもの

**Q タルやツボの中身は毎回変わるの？**

**A 中身は固定で変わらない**

タル、ツボ、タンスから手に入るものは、それぞれ固定。また、同じタルなどをくり返し調べても、中身を2回以上入手することはできない。

**Q キラキラの仕組みを教えて！**

**A アイテムを手に入れたあと時間経過で復活する**

キラキラは、調べるとアイテムが手に入り、時間経過（ゲーム内のプレイ時間で15分の場合がほとんど）で復活する。キラキラがついた木、岩、草を調べたときは、3個のキラキラが飛び出してきて、それらからアイテムを入手できるのだ。なお、木、岩、草から飛び出してきた場合も含めて、キラキラから手に入る品は固定。

通常のキラキラ | 木のキラキラ | 岩のキラキラ | 草のキラキラ

**Q** キラキラを**見逃さずに拾う**ための
いい方法ってない?

**A** 地図メニューの
**「採取できるもの」**を確認しよう

◉ボタンで地図を表示させているときに◉ボタンを押すと、「地図メニュー」が表示される。地図メニューから選べる「採取できるもの」では、キラキラ(木、岩、草も含む)の場所を見ることができ、地図内のキラキラから拾ったアイテムの一覧も確認可能(右の写真を参照)。まだ拾っていないキラキラの場所もわかるので、アイテムを集めたいときにうまく活用しよう。

⬆地図の右に表示されるのは、「いま表示している地図内のキラキラ」からそれまでに手に入れたアイテムの一覧。「????」にカーソルを合わせると、まだ調べたことがないキラキラの位置が示される。

### 「採取できるもの」で表示されるマークの意味

**キラキラのマーク**
キラキラの場所。「採取できるもの」のリストでアイテム名にカーソルを合わせると、そのアイテムを拾えるキラキラが明るく表示される。復活する前のキラキラは表示されない。

**三日月マーク**
夕方~夜にのみ出現することを表すマーク。地図上のキラキラのマークと、「採取できるもの」に表示されるアイテム名の両方に添えられる。

**羽根マーク**
「採取できるもの」のリストでカーソルを合わせているキラキラの位置を示すマーク。復活する前のキラキラの位置も示される。

## フィールド

**Q** **時間帯の変化**について
くわしく知りたいです

**A** **朝、昼、夕方、夜の**
**4段階**にわかれている

冒険中は、下記のような状況以外では、時間が流れつづけている。それに応じて、世界の時間帯は朝、昼、夕方、夜の4段階で変化していくのだ。現在の時間帯は、◉ボタンで地図を開いたときに、右の図の表示でも確認できる。また、宿屋やキャンプ(→P.60)で休むと、朝、昼、夕方、夜を指定して、時間帯を一気に進めることも可能だ。

### 時間が流れないおもな状況

- 戦闘をしているとき
- キャンプ地、カジノ、一部のダンジョン内など、特定の場所にいるとき
- メインコマンドや地図を開いているとき
- 人々と会話をしているとき
- アイテムを拾っているとき

### 地図で確認できる時間帯の表示の見かた

この針の指す先が現在の時間帯

夕方

夜

時間が進むにつれて円盤が時計まわりに回転する

※昼や夜の長さは、朝や夕方の長さの2倍

## Q 時間帯は何に影響していますか？

### A 出現するモンスターや町の様子などが変わる

夜は、ほかの時間帯とは異なる下記のような特徴を持つ。それ以外にも、「朝はカジノが営業していない」「ごく一部のキラキラは、夕方〜夜にのみ出現する」といったちがいもある。

#### 夜のおもな特徴

- 朝〜夕方よりも強いモンスターが現れる場合が多い
- 朝〜夕方にも現れるモンスターが眠っているケース(→P.64)が増える
- 町の人々の居場所や話の内容が変わることが多い
- 城に入れない
- ウマレース(→P.440)が行なえない

←城やカジノでは、その場で待って、時間帯を自動的に進められる場合も。

## Q 天気っていつ変わるの？

### A 時間帯や地域に応じて変化する

天気は、時間帯が切りかわった時点(たとえば、昼から夕方になったときなど)で変わる可能性があり、一部の地域では、出現するモンスターが天気に応じて少し変化する。クエストなどの都合で天気が変わるのを待ちたい場合は、宿屋やキャンプ(→P.60)を利用して、時間帯を一気に進めるといい。そのほか、天気は地域単位で変わるため、晴れているあいだに別の地域へ移動すると、行った先では雨が降っている、といったこともある(移動前の地域の天気は変わらない)。

←特定の天気でのみ出現する敵と戦いたければ、その天気になるのを待とう。

## Q この先の天気を知る方法ってあるかな？

### A 各地でウシに話しかければOK

下記の場所には、不思議なウシがいる。これらのウシに話しかけると、周辺の天気がどうなるかを、翌日いっぱいまでの範囲で教えてくれるのだ。なお、すべての場所でウシに話しかければ、称号やトロフィーを入手可能(→P.483、499)。

#### 天気を教えてくれるウシがいる場所

| 地方名 | 詳細 | 地方名 | 詳細 |
|---|---|---|---|
| ナプガーナ密林(※1) | P.146 | ユグノア地方 | P.182 |
| デルカコスタ地方 | P.150 | メダチャット地方 | P.208 |
| ダーハラ湿原 | P.168 | クレイモラン地方 | P.223 |
| バンデルフォン地方 | P.179 | シケスビア雪原 | P.227 |

※1……2カ所にいる

## Q フィールドを もっと速く移動することってできない？

### A 馬呼びの鐘を鳴らして ウマに乗るといい

フィールドの特定の場所(おもに町やキャンプ地の近く)には、右の写真のような鐘がある。鐘を鳴らせばウマを呼んで乗ることができ、移動速度が上がるなど下記のメリットを得られるのだ。ただし、ウマに乗ったままだと、段差やツタなどをのぼったりはできないので注意。

#### ウマに乗っているときのおもなメリット

- 主人公が走るよりも速いスピードで移動できる
- 敵に襲われにくくなる(襲われにくさは、主人公のレベルが3上がったときと同程度)
- R2ボタンを押しているあいだ、前方へダッシュできる。ダッシュ中は、弱めの敵(身体が重い敵をのぞく)とぶつかっても戦闘にならず、吹き飛ばして進める
- 毒の沼地などでダメージを受けない

←いったん降りたウマでも、調べれば乗り直せる。

Q キャンプでは何ができるの？

A 施設と同じようなことができるほか、ふしぎな鍛冶が行なえる

キャンプをはじめると時間帯が自動的に夜に変わり、おもに町の施設と同様のことができる(下の表を参照)。ナプガーナ密林でキャンプをしたあとは、「ふしぎな鍛冶」で装備品の作成やうちなおしも可能だ(→P.502)。なお、たき火を調べるか、キャンプ地でのみメインコマンドに追加される「キャンプメニュー」を選べば、「アイテムの売り買い」「仲間との会話」以外のことをその場で行なえる。

←フィールドでたき火の跡を調べると、ルーラの行き先にそのキャンプ地が追加される。

キャンプでできること

| できること | するための方法 | 備考 |
|---|---|---|
| 教会と同様のこと | 女神像を調べる | ふっかつのじゅもん(→P.660)は聞けない。「いきかえらせる」「どくのちりょう」「のろいをとく」「スキルリセット」には、教会と同じく寄付金が必要 |
| 宿屋と同様のこと | たき火を調べて「休む」を選ぶ | 再開する時間帯を朝、昼、夕方、夜のどれにするかを選べる。料金はかからない |
| アイテムの売り買い | 旅の行商人に話しかける | 商品は場所と時期ごとに異なる。旅の行商人がおらず、アイテムの売り買いができないキャンプ地もある |
| ふしぎな鍛冶 | ふしぎな鍛冶セットを調べる | 行なえるのは、はじめてナプガーナ密林でキャンプをしたあと |
| 仲間との会話 | たき火のまわりにいる仲間に話しかける | ふだんの「なかま」コマンドと同様に仲間たちから話を聞ける |
| キャンプをやめてフィールドにもどる | キャンプ地から外に出る | 時間帯は夜になっている |

## モンスター乗り物

Q モンスター乗り物に乗るにはどうすればいい？

A キラキラして見えるモンスターを倒してみよう

特定の種類のモンスター(右ページを参照)のなかには、移動中、下の写真のように姿がキラキラして見えるものがいる。キラキラして見えるモンスターを倒して戦闘に勝つと、そのモンスターが乗っていた乗り物(モンスター乗り物)に乗れるようになるのだ。モンスター乗り物に乗れば、自分で歩くだけではたどり着けない場所でアイテムを入手したり、近道をしたりできる場合が多い。また、先へ進んでいくためにモンスター乗り物が必要になるダンジョンもあるので、行きづまったらモンスター乗り物を探すのも手だ。

キラキラして見えるモンスター

キラキラしていないモンスター

←モンスター乗り物になる相手は、外見でハッキリ区別できる。

Q モンスター乗り物にはずっと乗っていられるの？

A ときには降りる必要がある場合も

モンスター乗り物に乗ったまま別の場所へ行くと、その乗り物は消えてしまい、自動的に降ろされる。また、モンスター乗り物に乗った状態では細い通路やせまい出入口を通れないので、そういった場所では降りる必要があるのだ。

Q モンスター乗り物は何種類ありますか？

A 大きくわけると6種類ある

モンスター乗り物は、おおまかには右ページの6種類にわけられる。それぞれが特殊な能力を持ち、R2ボタンで専用のアクションを行なえるのだ。さらに、どのモンスター乗り物でも、乗っているあいだは、毒の沼地などの地形でダメージを受けなくなり、移動中にこちらを見つけたモンスターから襲われにくくなる(襲われにくさは、主人公のレベルが3上がったときと同程度)。

## モンスター乗り物の種類

### からくりエッグ型

**おもなモンスター**
- からくりエッグ
- パールモービル
- キラーポッド
- グレイトボンバー

**特殊な能力**
- R2ボタンを押すと、大きくジャンプして段差を飛び越えられる

### スカルライダー型

**おもなモンスター**
- スカルライダー
- エビルドライブ
- ヘルチェイサー

**特殊な能力**
- 魔物の足跡がついている壁を調べると、その壁を上り下りできる
- R2ボタンを押すと、ウマと同様にダッシュして一部の敵を吹き飛ばせる(→P.59)

### あおバチ騎兵型

**おもなモンスター**
- あおバチ騎兵
- ビーライダー
- マッドハニービー
- ブラッドポリス

**特殊な能力**
- 水の上や小さな段差を通れる
- R2ボタンを押すと、小さくジャンプして、少しだけ高い段差を越えられる

### ヘルカッチャ型

**おもなモンスター**
- ルパンカ
- ヘルカッチャ
- バロンナイト

**特殊な能力**
- R2ボタンを押すと突進して、ウマのダッシュと同様に一部の敵を吹き飛ばせる(→P.59)。さらに、道をふさぐ岩や氷の塊などに突進中にぶつかったときはそれを壊せる

### デュラハンナイト型

**おもなモンスター**
- デュラハンナイト
- ヘルオーディン

**特殊な能力**
- R2ボタンを押すと、ウマと同様にダッシュして一部の敵を吹き飛ばせる(→P.59)

### ドラゴンライダー型

**おもなモンスター**
- ドラゴンライダー
- ガーディアン
- ハデスナイト

**特殊な能力**
- 水の上を通れる
- R2ボタンを押すと、はばたいて高度を上げられる。それによって、段差を飛び越えたり上の階層へ移動したりできる
- 足場がないところでR2ボタンを押さずに移動すると、滑空できる

# 戦闘編

## パラメータ

**Q 「ちから」や「みのまもり」などの各パラメータの役割を教えて！**

**A おもに戦闘での強さに関わる**

それぞれのパラメータの役割は、下の表のとおり。パラメータを高くするには「レベルを上げる」「アイテムを装備する」「スキル効果を習得する」「たね・きのみ・くさを使う」などの方法がある。

**各パラメータのおもな役割**

| 名前 | おもな役割 |
|---|---|
| Lv(レベル) | 総合的な強さ。レベルアップ時にはパラメータが上昇し、スキルポイントを獲得できるほか、HPとMPが完全に回復する。主人公のレベルは、移動中に敵が襲ってくるかどうかや、ふしぎな鍛冶などにも影響する |
| 経験値(EXP) | 規定の量(→P.9~41)までたまるたびにレベルが上がる |
| HP(ヒットポイント) | ダメージを受けるたびに減り、ゼロになるとチカラつきてしまう |
| MP(マジックパワー) | 呪文や特技を使うときに消費する。MPが足りなければ、その呪文や特技は使えない |
| こうげき力(攻撃力) | 通常攻撃と、それに近い性質を持つ特技(かえん斬りやぶんまわしなど)で与えるダメージの大きさに影響する。通常攻撃で与えるダメージは、攻撃力が2上がると1増える |
| しゅび力(守備力) | 通常攻撃と、それに近い性質を持つ特技で受けるダメージの大きさに影響する。通常攻撃で受けるダメージは、守備力が4上がると1減る |
| こうげき魔力(攻撃魔力) | この値が高いほど、攻撃呪文で与えるダメージが増え、不利な状態変化を引き起こす呪文が効きやすくなる |
| かいふく魔力(回復魔力) | この値が高いほど、回復呪文による回復量が増える |
| ちから | 攻撃力のベースになるほか、この値が高いほど、一部の特技(ギガスラッシュや覇王斬など)で与えるダメージが増える |
| みのまもり | 守備力のベースになる |
| すばやさ | この値が高いほど、行動順が早くなりやすいほか、みかわし率が上がる(→P.67) |
| きようさ | この値が高いほど、かいしん率、呪文ぼうそう率、アイテムの盗みやすさ、先制攻撃のしやすさが上がり、「にげる」コマンドを選んだときにまわりこまれにくくなる |
| みりょく | この値が高いほど、敵をみとれさせやすいほか、一部の特技(アモーレショットやぱふぱふなど)で与えるダメージが増えたり不利な状態変化を引き起こしやすくなったりする |

※各パラメータの上限は、レベルは99、経験値はレベル99になるのに必要な値、それ以外は999。攻撃力などは、ゾーン状態やバイキルトといった一時的なパラメータ上昇の効果では、上限を超えられる

## パーティ

**Q 戦闘には何人まで参加できる？**

**A 同時に参加できるのは4人まで**

戦闘に参加できるメンバー(バトルメンバー)は、同時に4人まで。仲間が5人以上いるときはバトルメンバーを4人選び、残りの者はひかえ(スタンバイ)となるのだ。なお、パーティが4人以下ならその全員が、5人以上なら4人がつねにバトルメンバーになり、「バトルメンバーの人数をあえて減らす」といったことはできない。

⬅パーティに正式に加入していない人も含めると、5人で戦える場合も。

**Q パーティの人数が増えたら、ひとりあたりの経験値は減るのでしょうか？**

**A 経験値の量はパーティの人数に影響されない**

経験値は、人数割りになったりはしない。何人のパーティで敵を倒しても、手に入る量は変化せず、スタンバイも含めた全員が同じ量を入手する。ただし、戦闘終了時にチカラつきていた仲間は、経験値を得られないので注意。

**Q パーティの並び順って何か意味があるの？**

**A 敵からの狙われやすさが変わる**

戦闘では、並び順が前の人ほど敵から狙われやすい(立ち位置は関係ない)。そのため、最大HPと守備力が高い人を前に並べるのがセオリーだ。ただし、一部の敵は、並び順が一番うしろの人や残りHPが多い人(または少ない人)を狙ったり、狙う相手を完全にランダムで決めたりする場合がある。

Q **スタンバイ**には
どんな特徴がありますか？

A 行動はできないが、
**敵の攻撃を受けなくてすむ**

スタンバイには下記のような特徴があり、ダメージを受けることがない。ピンチの仲間をスタンバイにしてバトルメンバーがベホマラーなどを使えば、安全にHPを回復できるので覚えておこう。

### スタンバイの特徴

- 戦闘中に行動できない
- 敵の攻撃や味方の行動の効果を受けない(※1)。例外的に、バトルメンバー全員を回復させる右記の呪文などでは、スタンバイも回復できる
- ゾーン状態(→P.68)を含む状態変化が解けない(行動順がまわってこないため、持続する残りの行動回数が減らない)
- バトルメンバーが全滅したときは、スタンバイが飛び出して戦闘が続行される
- 経験値は、バトルメンバーと同じ量を入手できる

※1……状態変化の「クリムゾンミスト」と「吹雪」(→P.76)は、スタンバイの味方にも起こる



⬆バトルメンバーとスタンバイは、戦闘中でも「いれかえ」コマンドで交代させることができる。

### スタンバイも回復できるもの

| | | |
|---|---|---|
| 呪文 | ベホマラー<br>メガザル | ベホマズン |
| 特技 | 聖者の詩 | |
| れんけい技 | ゴスペルソング | |
| アイテム | けんじゃの石 | せかいじゅのしずく |

※特技のハッスルダンスとれんけい技のラムダの祈りもバトルメンバー全員を回復する効果を持つが、スタンバイは回復できない

## スキルパネル

Q スキルポイントの
**振りわけをやり直したい**のですが……

A **冒険を進めて教会**へ行ってみよう

世界に異変が起きたあと、冒険を少し進めると、教会に「スキルリセット」という項目が追加される。スキルリセットでは、スキルをひとつ選び、それに振りわけていたスキルポイントすべて(初期習得していた特技などのぶんも含む)をリセットして、振りわけていない状態にもどすことが可能。必要な寄付金は、リセットするスキルポイント1Pにつき20Gだ。また、スキルリセットの結果、別のスキルのひみつパネルの「隣接した習得ずみのパネル」が3つ以下になった場合は、そのひみつパネルも一緒にリセットされてしまう。



⬅巻きこんだひみつパネルのぶんのスキルポイントは、無料で返ってくる。

Q **「アタリのパネル」**って何ですか？

A スキル効果などの習得時に
**スキルポイントが手に入る**パネルのこと

各キャラクターのスキルパネルには「アタリ」のパネルが1枚ずつある(→P.10～42)。アタリのパネルでスキル効果などを習得すると、スキルポイントが10P手に入るのだ。ただし、アタリのパネルでスキルポイントを入手できるのは1回だけ。アタリで手に入れたスキルポイントはスキルリセットをしても失われずにすむが、リセット後に同じパネルでスキル効果などを再度習得しても、スキルポイントはふたたび手に入らない。

Q **強い力で封印されているパネル**の
特技などを習得するには？

A まずは**冒険を進めよう**

カミュのスキルパネルの一部は強い力で封印されており、選んでも特技などを習得できない。何らかのきっかけで封印が解けるかもしれないので、ひとまず冒険を進めていくといい。

**Q** 移動中に敵を攻撃する「フィールド攻撃」を行なうと何が起こる？

**A** 敵1体にダメージを与えて戦闘になる

ウマやモンスター乗り物に乗らずに敵に近づいたときは、相手の頭上に右の写真のカーソルが表示される。その状態で◉ボタンまたはL2ボタンを押すと、主人公が敵を攻撃してダメージを与え、戦闘がはじまるのだ。ダメージの大きさは主人公の通常攻撃1回ぶんと同じだが、対象の残りHPの20%が上限。なお、複数の敵が現れた場合は、おともにはダメージを与えない。

←ダメージは戦闘開始前に表示される。ちなみに、主人公が二刀流になっていても、ダメージを与えるのは1回のみ。

**Q** ボウガンによる攻撃でも敵にダメージを与えられるの？

**A** ダメージは与えず、挑発して敵の注意を引きつける

ボウガン(→P.485)の入手後は、やや離れていても敵の頭上にカーソルが表示される。離れているときに◉ボタンやL2ボタンを押すと、ボウガンによる挑発が可能。挑発した相手は、ふだんはこちらを襲わないモンスターでも、しばらく襲ってくるようになるのだ。ただし、ギガンテスなど巨体の魔物には、挑発を無視するものが多い。

**Q** 眠っている敵にぶつかるとどうなる？

**A** 戦闘がはじまっても敵は眠ったまま

フィールドなどで姿が見えている敵は、眠っていることがある。そのような敵にぶつかって戦闘になったときは、ぶつかった敵1体が最初から眠っていて、少し有利に戦えるのだ。ただし、眠っている敵に対してフィールド攻撃を当てた場合は、いずれの敵も起きた状態で戦闘がはじまる。

**Q** 先制攻撃をしやすくする方法はありますか？

**A** きようさや装備品の特殊効果で確率が上がる

どちらかの先制攻撃になると、先制攻撃された側は、先制攻撃した側全員に1回ずつ行動順がまわるまで行動不能になる(ただし、敵の先制攻撃のときは、一部の敵は行動しない場合が多い)。味方が先制攻撃する確率を高めるには、バトルメンバーのきようさを上げるか、「不意をつく確率+○%」の特殊効果を持つ装備品をバトルメンバーが身につければいい。なお、敵の背後からぶつかっても先制攻撃のしやすさは変わらない。



←先制攻撃されて行動できない敵や味方には、行動不能を表すマークがつく。

**Q** 転生モンスターに会いたい！

**A** きせきのネックレスやきせきのゆびわを装備しよう

モンスターのなかには、特定の種族(以下、転生元)のおともとしてのみ低確率で現れる「転生モンスター」というものがいる。それらのモンスターに会いたければ、転生元のモンスターとくり返し戦って、姿を現すのを待とう。アクセサリーのきせきのネックレスやきせきのゆびわは、転生モンスターの出現確率を上げる効果を持つので、入手ずみならぜひ装備しておきたい。

## 敵の攻撃

**Q** 敵の全体攻撃を一部の仲間が受けないことがあるんだけど、どうして？

**A** 全体攻撃ではなく、数人の仲間に当たる攻撃がある

敵が唱えるギラなどの一部の攻撃は、主人公たち全員ではなく、数人だけに当たる。当たる人数は、1～2人、2～3人、2～4人など、攻撃ごとに異なる範囲で変わるケースが多い。その範囲の何人に当たるか、誰に当たるかはランダムで決まり、パーティの並び順や立ち位置は影響しない。

## Q 同じ仲間に2回連続で行動順がきた！これってすばやさが高いおかげ？

## A すばやさが高くても行動順が多くまわってくるわけではない

本作の戦闘には、「1ターン終わるごとにメインコマンドやサブコマンドを入力する」といった、明確な「ターン」の区切りがない。しかし、「敵味方全員に1回ずつ行動順がまわるあいだ」のことを「1ターン」と考えると、行動順の仕組みを理解しやすい。誰かに行動順が2回連続でまわることがあるのは、「前のターンの最後に行動したあと、つぎのターンの最初に行動順がまわった」という場合だけで、1ターンのあいだに行動順が2回まわっているわけではないのだ(下の図を参照)。

### 行動順が2回連続でまわるときの仕組みの例

行動順

前のターン：主人公、カミュ、スライムA、ベロニカ、スライムB、セーニャ

つぎのターン：セーニャ、スライムB、主人公、ベロニカ、スライムA、カミュ

前のターンとつぎのターンのあいだに明確な区切りがないので、2回連続で行動順がまわったように見えるが、ほかの味方や敵と同様、各ターン内で行動順が1回まわっているだけ

## Q 戦闘の途中で作戦を変えるにはどうしたらいいの？

## A △ボタンを押してみよう

戦闘中に△ボタンを押すと、「さくせん」のウィンドウを開ける。いずれかのバトルメンバーの行動順では、このウィンドウから下記のコマンドを選んで、作戦を変えたりバトルメンバーを入れかえたりといったことができるのだ。

### 「さくせん」のウィンドウで選べるコマンド

| コマンド | できること |
|---|---|
| さくせんがえ | パーティメンバーの作戦を変える。△ボタンを押すと、「れんけい設定」を変更できる(→P.70) |
| いれかえ | バトルメンバーの入れかえを行なう(右記参照) |
| 状態をみる | パーティメンバーに起こっている状態変化を見られる(→P.70) |
| にげる | 戦闘から逃げる(まわりこまれることもある) |

コマンドを選べる

コマンドを選べない

←敵の行動中などでは、ウィンドウと文字が暗くなっていて、コマンドを選べない。

## Q バトルメンバーを戦闘中に入れかえることってできる？

## A メインコマンドか「さくせん」で入れかえられるが、後者には注意が必要

戦闘では、開始直後のメインコマンドか「さくせん」のウィンドウで「いれかえ」を選べば、バトルメンバーやスタンバイを入れかえたり、並び順を変えたりできる。ただし、「さくせん」ウィンドウの「いれかえ」で入れかえた場合は、新しくバトルメンバーになった人に行動順がまわるのはつぎのターンから。そのターンにまだ行動していない人と入れかえると、行動できる味方がひとり減ってしまうので注意。また、以下のいずれかの状態変化が起こっている仲間は入れかえられない。

### 入れかえられなくなる状態変化

- 各種の1回休みの状態(→P.71)
- こんらん
- みりょう
- とらわれ
- アストロン
- 黄金化

## 通常攻撃

**Q** 一部の武器を装備していると **通常攻撃がいつもとちがう**みたい？

**A** **ブーメランなど**による通常攻撃には特殊な性質がある

特定の武器を装備して通常攻撃を行なうと、ふつうの武器を装備しているときとは性質が大きく変化する。その代表的なものを紹介しよう。

### ブーメラン

ブーメランでは、下記の順番で敵全体を攻撃できるが、あとから当たった相手ほど威力が下がる（はてんの月輪では下がらない）。また、2体目以降の相手に対しては会心の一撃が出ないうえ、ミスになりやすいという性質も持つ（ブーメランスキルの「装備時命中率＋○％」のスキル効果を習得すると、そのぶんミスになりにくくできる）。特技を使うときも、必要武器がブーメランで「通常攻撃の○倍」のダメージを与える特技でのみ、この性質が影響する（一部例外あり／→P.91）。

#### ブーメランの攻撃が当たる順番

- 最初にどの敵に当てるかは自分で選べる
- 2体目以降は、最初に当てた敵を中心に、上から見て時計まわりに渦を描くような順番で当たっていく（下の図のイメージを参照）。この順番にはカミュの立ち位置と敵の立ち位置が影響するため、カミュを移動させれば、攻撃を当てる順番をある程度コントロールできる

#### 2体目以降の相手に当たる順番のイメージ

1体目として選んだ相手

カミュ

### ムチ

ムチの特徴は、「対象が敵1グループ」「最初に当てる相手を選べない」「自分に近い敵から順に攻撃が当たる」という点をのぞけば、ブーメランと同じ。グリンガムのムチなどは、はてんの月輪と同様、2体目以降の相手にも1体目と同等の威力で攻撃できる（特技の使用時をのぞく）。

### スティック＆両手杖

スティックや両手杖を装備して通常攻撃を行なうと、「MP吸収率」に応じた量のMP（下の表を参照）を相手から吸収できる。ただし、相手のMP吸収耐性（→P.662）が「▼」だと吸収できる量が半分になり、「×」だとまったく吸収できない。

#### MP吸収率と吸収量の対応

※「MP吸収率」は、武器が持つ特殊効果のぶんと、使用者が習得しているスキル効果のぶんの合計

| MP吸収率 | 吸収量 | MP吸収率 | 吸収量 | MP吸収率 | 吸収量 |
|---|---|---|---|---|---|
| 2% | 2 | 9% | 5～9 | 16% | 9～16 |
| 3% | 2～3 | 10% | 6～10 | 17% | 9～17 |
| 4% | 3～4 | 11% | 6～11 | 18% | 10～18 |
| 5% | 3～5 | 12% | 7～12 | 19% | 10～19 |
| 6% | 4～6 | 13% | 7～13 | 20% | 11～20 |
| 7% | 4～7 | 14% | 8～14 | 21% | 11～21 |
| 8% | 5～8 | 15% | 8～15 | 22% | 12～22 |

※吸収量は、与えたダメージが大きいほど、表内の範囲で多くなりやすい（与えたダメージが小さい場合は、表内の範囲の多めの量にはならない）
※特技の悪魔ばらいやデビルンチャームの使用時もMPを吸収可能

### ツメ

ツメを装備しているときは、一度に2回攻撃できる。攻撃の威力は、1回目はほかの武器と同等で、2回目はその0.7倍（会心の一撃で与えるダメージも、1回目の攻撃が会心の一撃だった場合とくらべて0.7倍）。特技を使う場合は、ほかの武器と同等の威力で、攻撃回数は増えない。

### はやぶさの剣など

はやぶさの剣、はやぶさの剣・改、キラーピアスの装備時は、攻撃を一度に2回行なえる。攻撃の威力は2回とも、ほかの武器の0.75倍（会心の一撃の威力も0.75倍）。なお、特技を使うときはこれらの性質が影響しないため、攻撃回数は増えず、威力はほかの武器と同等になる。

## Q ドラゴン系のモンスターを剣で攻撃すると**ダメージが少し大きい**ような……？

## A 武器の種別ごとに**有効なモンスターの系統がある**

各種別の武器はすべて、「特定の系統の相手に与えるダメージを10%増やす(1.1倍にする)」という性質を持つ。武器の種別と有効な系統の対応は下の表のとおりだ。この性質は通常攻撃と、武器を使った特技の大半で発揮され、ドラゴン斬りやけもの突きといった「特定の系統の相手に大ダメージを与える特技」を使った場合は、武器による倍率と特技による倍率が掛け算される。

### 武器の種別と有効な系統の対応

| 武器の種別 | 有効な系統 |
|---|---|
| 片手剣 | ドラゴン系 |
| 両手剣 | ドラゴン系 |
| 短剣 | 自然系 |
| ブーメラン | スライム系、鳥系 |
| ヤリ | けもの系 |
| スティック | ゾンビ系、エレメント系 |
| ムチ | 怪人系 |
| 両手杖 | あくま系 |
| ツメ | マシン系 |
| オノ | 物質系 |

※ゾンビキラーなど一部の武器は、表内に記載した以外の系統のモンスターにも与えるダメージが増える

特殊効果　・ドラゴン系の敵へ 与えるダメージが 20%増える

↑ドラゴンキラーなどは、種別ごとの効果の「ダメージ+10%」に、特殊効果のぶんが上乗せされる。たとえば、特殊効果が「ダメージ+20%」なら合わせて+30%で、与えるダメージは1.3倍。

# みかわし

## Q 敵の攻撃をかわす「みかわし」の**しやすさってどのように決まるの？**

## A 攻撃された側と攻撃を行なった側の**すばやさの差が重要**

みかわしは、通常攻撃などで狙われたときにまれに行なえる。みかわし率は、攻撃された側のすばやさが、攻撃を行なった側のすばやさよりも高いほど上がり、装備品の特殊効果、スキル効果、下記の特技やれんけい技の効果によってさらにアップするのだ。また、カミュとシルビアは、ゾーン状態のあいだはみかわし率が上昇する。

### みかわし率が上がる特技とれんけい技

| | | |
|---|---|---|
| 特技 | ◆シャドーステップ | ◆タップダンス |
| れんけい技 | ◆アクロバットスター | ◆スピードスター |

# みとれ

## Q どうすれば敵を**みとれさせやすくできますか？**

## A **みりょくを上げれば**確率が高くなる

戦闘では、行動しようとした敵が主人公たちにみとれて行動しない場合がある(主人公たちが敵にみとれることはない)。みりょくが高い仲間ほど敵をみとれさせやすく、れんけい技のサタンモードを使うと、マルティナが敵をみとれさせる確率は2倍に上がるので覚えておこう。ただし、実際にみとれる確率は、敵の「みとれ耐性」に応じて変化し、決してみとれないモンスターも多い。

# 呪文・特技

## Q **呪文と特技のちがい**を教えてください

## A **覚える方法や影響を受ける状態変化**などにちがいがある

呪文と特技は、MPを消費して攻撃・回復・補助の効果を得られるという点は共通だが、覚える方法をはじめとした以下のような点にちがいがある。呪文は魔力かくせいの効果で強化でき、特技はマホカンタで跳ね返されないなど、長所がそれぞれ異なるので、上手に使いわけよう。

### 呪文と特技のおもなちがい(一部例外あり)

| ちがう点 | 呪文 | 特技 |
|---|---|---|
| 基本的な覚える方法 | レベルアップ | スキルパネル |
| 影響するパラメータ | 攻撃魔力か回復魔力 | さまざま |
| 封じる状態変化 | マホトーン | とくぎふうじ |
| 相手の守備力の影響を受けるかどうか | 受けない | 受けるものと受けないものがある |
| 使うために特定の武器が必要かどうか | 必要ない | 一部のものには必要 |
| マホカンタで跳ね返されるかどうか | 跳ね返される | 跳ね返されない |
| マホステや竜眼(呪文)で無効にされるかどうか | 無効にされる | 無効にされない |
| マジックバリアやぶきみなひかりなどの影響を受けるかどうか | 受ける | 受けない |
| 魔力かくせいやしんぴのさとりなどの影響を受けるかどうか | 受ける | 受けない |

## Q ゾーン状態にはどんな効果がありますか？

### A パラメータが上がり、れんけい技が使用可能になる

ゾーン状態になると、いくつかのパラメータが上がるうえ、れんけい技が使えるようになる（右ページを参照）。どのパラメータがどれくらい上がるかは、キャラクターごとにちがう（→P.8〜40）。

## Q ゾーン状態っていつなるの？

### A 戦闘が長引いたり大ダメージを受けたりするとなりやすい

戦闘では、行動順がまわったときにゾーン状態になる可能性がある（参考1のいずれかの状態になっている場合をのぞく）。ゾーン状態になるかどうかは運しだいだが、その確率は、参考2の条件で上がるのだ。また、主人公の特技の「ゾーン必中」や、アイテムの「きせきのきのみ」か「きせきのしずく」を使うと、その場でゾーン状態になる。

#### 参考1 ゾーン状態にならなくなる状態変化

- 各種の1回休みの状態（→P.71）
- しに
- マヒ
- ねむり
- とらわれ
- アストロン
- 黄金化

#### 参考2 ゾーン状態になる確率の上がりかた

| 確率が上がる条件 | 確率の上がりかたの傾向 |
|---|---|
| ダメージを受ける | 受けたダメージが自分の最大HPとくらべて多いほど、確率が上がりやすい |
| 戦闘が長引く | 戦闘開始から経過したターン数が多いほど、確率が上がりやすい |
| ゾーン状態のバトルメンバーがいる | ゾーン状態になっている人数が多いほど、確率が上がりやすい |

※「ゾーン突入率＋○%」のスキル効果を習得していたり、集中のカードやエッチな本を装備していたりすると、同じ条件を満たしたときに確率がより上がりやすくなる

※ゾーン状態にならないまま戦闘が終わると、上昇した確率はつぎの戦闘に持ち越される

←ゾーン状態になるかチカラつきると、上がっていた確率はゼロにもどる。

## Q ゾーン状態が解けるのはどういうとき？

### A 基本的には、6〜8回行動したあとやれんけい技を使ったときに解ける

ゾーン状態は状態変化の一種で、6〜8回行動したあとに解ける（→P.71）。ほかの多くの状態変化とちがって、ゾーン状態は戦闘が終わるだけでは基本的に解けず、つぎの戦闘に持ち越すことが可能（解けるまでの残りの行動回数も持ち越される）。そのほか、「自分がゾーン状態になっている必要があるれんけい技」に参加するか（右ページを参照）、敵のいてつくはどうなどを受けるか、チカラつきるかすると、ゾーン状態は解けてしまう。

←あと1〜2回行動したら解けるときは、顔イラストの青色の光が明滅する。

## Q 敵がゾーン状態になることはありますか？

### A 状況しだいで敵もゾーン状態になる

場合によっては、敵がゾーン状態になることもある。どの種類のモンスターでも、ゾーン状態になったときは、攻撃力が1.2倍に上がるのだ。敵がゾーン状態になるときの仕組みは、主人公たちとおおむね同じ（ただし、主人公たちとくらべて、ややゾーン状態になりにくい）。そのため、戦闘が長引くと、主人公たちだけでなく、敵もゾーン状態になる可能性が高い。また、ごうけつぐまやホワイトビートなどは、自分やほかのモンスターをゾーン状態にする行動を行なう。

←モンスターは、戦闘中にゾーン状態になることはあるが、最初からゾーン状態で現れることはない。

## Q れんけいはどんなときに行なえる?

## A ゾーン状態の仲間がいて、さらに特定の条件を満たしているとき

れんけいは、ゾーン状態の仲間がいるときに行なえる。ただし、ゾーン状態の仲間さえいればいつでも実行できるわけではなく、参考3の条件をすべて満たしておかなければならない。

また、れんけいの参加者には、「ゾーン状態になっている必要がある人」と「ゾーン状態になっていなくてもいい人」がいて、それぞれ参考5のような点が異なる。後者は「れんけい」コマンドでそのれんけい技を選べない反面、使用後にゾーン状態が解けなくてすむのが長所だ。なお、3人以上で使うれんけい技はいずれも、参加者全員がゾーン状態になっている必要がある。

### 参考3 れんけいを行なうための条件

- 参加者全員がバトルメンバーになっている
- 特定のキャラクターがゾーン状態になっている(ゾーン状態になっている必要があるキャラクターは、れんけい技ごとに異なる)
- 参加者のなかに、参考4の状態変化が起こっている人がいない

### 参考4 れんけいを行なえなくなる状態変化

- 各種の1回休みの状態(→P.71)
- しに
- マヒ
- ねむり
- こんらん
- みりょう
- とらわれ
- アストロン
- 黄金化

### 参考5 ゾーン状態になっている必要がある人となっていなくてもいい人のちがい

| ちがう点 | ゾーン状態になっている必要がある人 | ゾーン状態になっていなくてもいい人 |
|---|---|---|
| 「れんけい」コマンドでそのれんけい技を選べるかどうか | 選べる | 選べない |
| れんけい技の使用後にゾーン状態が解けるかどうか | 解ける | 解けない |



←れんけい技が使用可能なときは、サブコマンドに「れんけい」が追加される。

## Q 使用可能なれんけい技の種類がなかなか増えません

## A 呪文や特技を覚えれば使えるれんけい技の種類も増える

れんけい技には、特定の仲間がゾーン状態になるだけで使えるものもあるが、呪文や特技を習得することで使用可能になるものが多い。そのほか、下記のことも覚えておこう。ちなみに、れんけい技は「そのれんけい技を使うのに必要な呪文や特技」が使用不能な状態(MPが足りない、呪文や特技を封じられている、特技用の武器を装備していない、など)でも、問題なく使える。

### れんけい技の習得に関して覚えておきたいこと

- ナカマよび、グランドネビュラ、クロスマダンテ、師匠よびが使えるようになるのは、冒険を特定の時期まで進めたあと
- 呪文や特技を習得することで使用可能になったれんけい技は、その呪文や特技をスキルリセットで忘れると使用不能になる



↑呪文や特技のパネルは、新たなれんけい技をすぐに習得できるものには「れんけい習得!」、何らかのれんけい技の習得条件に関わるが、れんけい技を現時点では覚えられないものには「れんけいアリ」と表示される。

## Q れんけいを行なうと、自由に行動できる人数が減って不利になったりしない?

## A れんけいに参加しても通常どおり行動を行なえる

れんけいでは複数の味方が同時に行動するが、れんけい技の使用によって「行動順が終わった」と見なされるのは、「れんけい」コマンドを入力したひとりのみ。残りのメンバーは、れんけいに参加したキャラクターであっても、自分の行動順で呪文や特技などを通常どおり使えるのだ。

**Q** AI(人工知能)の判断で**れんけいをさせたい**のですが

**A** 「さくせんがえ」で**れんけい設定**を変更すればOK

移動中でも戦闘中でも、「さくせんがえ」を選んで△ボタンを押すと、「れんけい設定」を切りかえられる。この設定が「自動でれんけいする」ならAIの判断でれんけいし、「れんけいしない」ならAIの判断ではれんけいを行なわないのだ。

**Q** **敵もれんけい技**を使うの?

**A** 敵によっては**使ってくる場合がある**

複数の敵がゾーン状態だと、組み合わせによっては、れんけい技を使ってくる可能性がある。主人公たちがれんけいを行なう場合と同じく、れんけいに参加した敵は、れんけい技を選択した1体以外は通常どおりの行動もするので注意。

## 状態変化

**Q** 不利な状態変化が起こるのを**防ぎたいです**

**A** **耐性のある装備品**を身につけよう

「眠りガード」などの特殊効果を持つアイテムを装備すれば、対応する状態変化への耐性が上がり、その状態変化を起こりにくくできる。たとえば、耐性が合計で30%なら、起こりやすさは通常の0.7倍に下がるのだ(合計100%以上なら無効になる)。そのほか、状態変化が起こるのを特技やれんけい技で防ぐのも悪くない。なかでもキラキラポーンは、不利な状態変化が起こるのを確実に防ぐため、実用性が高い。ただし、下記の特技などの効果は、何回か行動したり敵のいてつくはどうを受けたりすると解けてしまうので注意。

### 状態変化に強くなる特技とれんけい技

| | |
|---|---|
| 特技 | ◆キラキラポーン ◆まもりのたて ◆デビルモード |
| れんけい技 | ◆老いても元気 ◆サタンモード |

**Q** 状態変化の起こりやすさに**個人差**はないのでしょうか?

**A** 起こりやすいものと起こりにくいものが**ひとりずつ異なる**

それぞれのキャラクターは、いくつかの状態変化が、もともと起こりやすかったり起こりにくかったりする(→P.8〜40)。とはいえ、もともと起こりにくい状態変化でも、無効にするには装備品で耐性を100%にすることが必要。逆に、もともと起こりやすい状態変化であっても、装備品で耐性を100%にすれば無効にできる。

**Q** HPがゼロになったはずの主人公が**いつの間にか復活**している!?

**A** **主人公は戦闘が終わると復活**する

主人公は、チカラつきていても、戦闘が終われば残りHP1の状態で自動的に生き返る。あとひと息で勝てそうなら、戦闘中に生き返らせるよりも、残りの仲間で敵を倒して戦闘を終わらせたほうがいいだろう(ただし、その場合は、主人公は戦闘に勝ったぶんの経験値を入手できない)。

**Q** **いま起こっている状態変化**を知りたいんだけど……

**A** **「さくせん」の「状態をみる」**を選んでみよう

戦闘中に、△ボタンで「さくせん」のウィンドウを表示させて「状態をみる」を選ぶと、味方に起こっている状態変化の一覧が見られる。また、画面右下の顔イラストの左(敵の場合は頭上に表示される名前の左)に、状態変化を示すマークがつくので、そのマークで判別することも可能だ。

### 状態変化のマークの表示のされかた

上の段が有利な状態変化、下の段が不利な状態変化。表示されるのはそれぞれ4つまでで、5つ以上のマークがつくときは、右端のひとつの表示が順番に切りかわる。

イレブン HP 413 MP 428 Lv 87

早く解けるものほど左に表示され、つぎに行動順がまわったときに解けるものは明滅する。

## Q 1回休みの状態の効果はどれも同じなの？

## A 効果は同じだが、防ぐための耐性が異なる

以下の状態変化はいずれも、「1回だけ行動できなくなる」という効果を持ち、起こったときは共通して右上のマークがつく(みとれや先制攻撃のマークも同じ)。これらの状態変化を防ぐ耐性には「おびえ」「転び」「うっとり」「笑い」「踊り」の5種類があり、どれが対応しているかは種類ごとに異なるのだ。ちなみに天使のサンダルなど、一部の装備品が持つ「休みガード」の効果では、上記の5種類の耐性がすべて上がる。

### 1回休みの状態変化と対応する耐性

| 状態変化 | 対応する耐性 |
|---|---|
| おびえ | おびえ |
| ころび | 転び |
| フリーズ | おびえ |
| うっとり | うっとり |
| こおりづけ | おびえ |
| おどり | 踊り |
| わらい | 笑い |
| とりはだ | おびえ |
| 糸しばり | おびえ |
| ゆきだるま | おびえ |
| のろいしばり | —— |

## Q せっかく状態変化を起こしたのにすぐに解けてしまう敵がいるのですが

## A 2回以上行動する敵に起こった状態変化は少ないターン数で解ける

ほとんどの状態変化は、経過したターン数ではなく、行動した回数に応じて解ける(眠っているなどの原因で何もできなかった場合でも、1回の行動とカウントされる)。そのため、1ターンに2回行動する相手なら通常の半分、3回行動する相手なら通常の3分の1のターン数で解けてしまう。なお、状態変化が解ける正確なタイミングは、規定の回数行動した直後ではなく、そのつぎに行動順がまわってきたときとなっている(例外的に、ゾーン状態は行動した直後に解ける)。

## Q 起こした状態変化を途切れさせないようにしたいです

## A 同じ状態変化を重ねがけすれば効果がつづく

一部の例外をのぞき、すでに起こっているものと同じ状態変化を改めて起こすと、「あと何回行動したら解けるか」が数え直しになる。解ける前にかけ直せば、効果を継続させられるわけだ。

## Q 敵に状態変化を起こしやすくする方法ってある？

## A パラメータを上げるほか、デュアルブレイカーを使うのが効果的

不利な状態変化を敵に起こしやすくするためのおもな方法は以下のとおり。関連するパラメータを上げ、可能であれば、カミュの特技のデュアルブレイカーを使ったり、スキル効果の「状態異常成功率アップ」を利用したりするといいだろう。

### 状態変化を起こしやすくするおもな方法

| 方法 | 解説 |
|---|---|
| 使用者の特定のパラメータを上げる | 呪文の多くは攻撃魔力が高いほど、シルビアのみわくのふえとマルティナのぱふぱふはみりょくが高いほど、状態変化を起こしやすくなる |
| カミュの特技のデュアルブレイカーを使う | 「わるい効果の耐性」を下げれば、状態変化を大幅に起こしやすくなる |
| 短剣スキルの「状態異常成功率アップ」のスキル効果を習得する | 短剣の装備時にかぎり、状態変化を起こす基本の確率が上がる |
| 会心の一撃を出したり呪文を暴走させたりする | ダメージを与えずに状態変化を引き起こす攻撃にかぎり、効きやすさが大幅に上がる |
| 状態変化を引き起こす効果を持ち、攻撃回数が多い特技(キラージャグリングなど)を使う | 一撃ごとに状態変化を引き起こす可能性があるため、状態変化を引き起こしやすい(※1) |

※1……攻撃時に状態変化を引き起こす効果を持つ武器を装備して、攻撃回数が多い特技を使った場合は、武器の効果で状態変化を引き起こす可能性があるのは最初の一撃のみ

ベロニカたちの
呪文ぼうそう率が 超アップした！

⬆超暴走魔法陣を使ってからラリホーマなどを唱え、呪文の暴走を狙うのも効果的。

## Q 状態変化ってどのくらい種類があるの？

## A 全部で100種類以上あるので相手に応じて利用しよう

多種多様な状態変化についての詳細を、以降のページにまとめてみた。状態変化を起こしたり解いたりしたいときの参考にしてほしい。なお、一部の状態変化は敵の行動などでしか起こらず、こちらが自由に利用できるわけではないので注意。

# 状態変化リスト

※主人公たちが使用可能な呪文、特技、れんけい技と同名の状態変化は、基本的に省略している(それらの効果は、P.81～100の呪文・特技リストとP.109～116のれんけい技リストを参照)

## 状態変化リストの見かた

【有利な状態変化と不利な状態変化を「味方の行動で起こせるもの」と「味方の行動では起こせないもの」にわけて、それぞれ「状態をみる」での表示の並び順で掲載】

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| ❶しゅびりょくアップ ❷ | ❸守備力が上がる。+2までの段階があり、+1段階目では1.5倍、+2段階目では2倍になる | ❹4～6 |
| | ❺【+1】呪スクルト 特名乗り、デビルモード(※2) 【+2】呪スカラ れサタンモード(※2、※3)、妖精たちのポルカ、ナイトプライド(※2 ※3) 【+2★】れ聖なる祈り、老いても元気(※4)、ビーストモード(※5) ／ 他守備力を下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |

❶**名前**……状態変化の名前。基本的に、「状態をみる」で表示される名前に準拠している。

❷**マーク**……状態変化が起こったときにつくマーク。

❸**効果**……状態変化の効果。

❹**持続**……状態変化の効果が持続する行動回数。基本的には、記載の回数行動すると、そのつぎの行動の直前に解ける。「——」は何回行動しても解けないことを示す。

❺**起こす方法と解く方法**……状態変化を引き起こす方法と解く方法。敵専用の行動や、特定の系統のモンスターにのみ状態変化を起こすもの、総合的な解く方法(表1を参照)は省略している。記号の意味は以下のとおり。起こすときの強さ(段階の変化量など)が方法ごとに異なる場合は、強さを【 】内に記載し、該当する方法をその直後にまとめている。【+2★】は、−2段階目からでも+2段階目にすることを意味する。

- 呪……呪文
- 特……特技
- れ……れんけい技
- 使……アイテム(道具として使ったときの効果)
- 追……アイテム(装備して通常攻撃などを行なったときに追加される効果)
- 状……ほかの状態変化
- 他……上記以外の方法

### 表1 総合的な解く方法

| 方法 | その方法で解ける状態変化 有利なもの | 不利なもの | 例外的に解けない状態変化 |
|---|---|---|---|
| チカラつきる | ○ | ○ | クリムゾンミスト、吹雪 |
| 戦闘を終える | ○ | ○ | ゾーン、聖者の証、聖騎士の証、しに、どく、のろい(3種類とも) |
| 敵のよい効果を解くもの(表2を参照)を使う | ○ | × | アクロバットスター、聖者の証、聖騎士の証、アストロン、うけながし、水流のかまえ、天地のかまえ、背水のかまえ、闇のバリア |
| 味方のわるい効果を解くもの(表2を参照)を使う | × | ○ | しに、しゅびカ1、クリムゾンミスト、とらわれ、吹雪、黄金化 |

### 表2 敵のよい効果を解くものと味方のわるい効果を解くもの

※使と追の意味は上記を参照

| | 特技 | れんけい技 | 武器 |
|---|---|---|---|
| 敵のよい効果を解くもの(※1) | 極竜打ち、ゴールドフィンガー、零の洗礼 | いてつくはどう、ゴールドサイクロン | 追勇者のつるぎ・真、勇者のつるぎ・改、天馬の大剣、ひかりの杖、かがやきの杖、せんこうの杖、オーロラの杖 |
| 味方のわるい効果を解くもの | 聖者の詩 | ゴスペルソング、サタンモード、ナイトプライド | 使勇者のつるぎ、勇者のつるぎ・改 |

※1……ダメージを与える攻撃の場合は、ミスになると状態変化を解けない

## 有利な状態変化(よい効果)

味方の行動で起こせる

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| ゾーン | さまざまなパラメータなどが上がり、れんけいが可能になる。上がるパラメータの種類や上昇量はキャラクターごとに異なり(→P.8～40)、モンスターの場合は、攻撃力が1.2倍になる | 6～8 |
| | 特ゾーン必中 れサタンモード、ナイトプライド 使きせきのきのみ、きせきのしずく 他行動順がまわってきたときになることがある(→P.68) ／ 他自分がゾーン状態になっている必要があるれんけい技を使う(→P.69) | |
| こうげき力アップ | 攻撃力が上がる。+2までの段階があり、+1段階目では1.25倍、+2段階目では1.5倍になる | 4～6 |
| | 【+1】呪バイシオン 特名乗り、デビルモード(※2) 追ブラッドスピアーを装備して戦闘をはじめる 【+2】呪バイキルト 特すてみ れサタンモード(※2／※3)、妖精たちのポルカ、ナイトプライド(※2／※3) 追ケイオスブレードかダークスターかヴォイドアンカーを装備して戦闘をはじめる 【+2★】れゆうしゃのまい、背水の覚悟、老いても元気(※4)、ビーストモード(※5) ／ 他攻撃力を下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |

※2……持続は「4」　※3……もともとの段階がマイナスのときは、それを解くのみ(プラスの段階にはならない)
※4……持続は「2」　※5……持続は「5」

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| **味方の行動で起こせる** | | |
| しゅび力アップ | 守備力が上がる。+2までの段階があり、+1段階目では1.5倍、+2段階目では2倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【+1】呪スクルト 特名乗り、デビルモード(※2) 【+2】呪スカラ れサタンモード(※2/※3)、妖精たちのポルカ、ナイトプライド(※2/※3) 【+2★】れ聖なる祈り、老いても元気(※4)、ビーストモード(※5) 解く 他守備力を下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |
| すばやさアップ | すばやさが上がる。+2までの段階があり、+1段階目では1.2倍、+2段階目では1.4倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【+1】呪ピオリム 特デビルモード(※2) 使ピオラの杖、イーリスの杖 【+2】呪ピオラ れサタンモード(※2/※3)、ナイトプライド(※2/※3) 【+2★】れ老いても元気(※4)、ビーストモード(※5)、スピードスター 解く 他すばやさを下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |
| 呪文の威力アップ | 呪文で与えるダメージが増える。+2までの段階があり、+1段階目では1.25倍、+2段階目では1.5倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【+1】特しんぴのさとり 他ラクリマタクトを装備して戦闘をはじめる 【+2】特魔力かくせい、むげんのさとり 【+2★】れ老いても元気(※4) 解く 他呪文の威力を下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |
| 呪文の回復力アップ | 呪文による回復量が増える。+2までの段階があり、+1段階目では1.25倍、+2段階目では1.5倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【+1】特しんぴのさとり 他ラクリマタクトを装備して戦闘をはじめる 【+2】特むげんのさとり れ聖なる祈り 【+2★】れ老いても元気(※4) 解く 他呪文の回復力を下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |
| 呪文耐性アップ | 呪文で受けるダメージが減る。+2までの段階があり、+1段階目では0.75倍、+2段階目では0.5倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【+1】呪マジックバリア 使セイレーンの杖、りんねの盾、えいえんの盾、メビウスの盾、ウロボロスの盾 【+2】特魔結界 解く 他呪文耐性を下げる効果で、段階をゼロ以下にする | |
| ブレス耐性アップ | ブレスで受けるダメージが減る。+2までの段階があり、+1段階目では0.75倍、+2段階目では0.5倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【+1】呪バーハ、フバーハ 使賢者の杖、大賢者の杖 解く (※6) | |
| やまびこ効果 | 唱えた呪文が、かならず2回連続で発動する。マダンテとマホカンタの使用時は効果がない | 4 |
| | 起こす れ大まどうしこうりん 解く (※6) | |
| HP自動回復 | 行動順がまわってきたときにHPが回復する。回復量は、この状態変化を起こした行動によって異なる | 5 |
| | 起こす 呪リホイミ、リベホイミ、リベホイム 特ホーリーライト、いやしの雨 れラムダの祈り、妖精たちのポルカ 使ロウの杖 解く 状優先順位が同等以上の、HPが自動的に回復する効果を受ける(→P.74) | |
| MP自動回復 | 行動順がまわってきたときにMPが回復する。回復量は、この状態変化を起こした行動によって異なる | 5 |
| | 起こす 特魔力の息吹 れラムダの祈り、女神の息吹、妖精たちのポルカ 解く 状優先順位が同等以上の、MPが自動的に回復する効果を受ける(→P.74) | |
| 盾ガード率アップ | 盾ガード率が大幅に上がる | 2 |
| | 起こす 特ビッグシールド 解く (※6) | |
| 武器ガード率アップ | 武器ガード率が上がる。上昇量は、この状態変化を起こした行動によって異なる | 4 |
| | 起こす 特ソードガード、ブレードガード、水流のかまえ(※4) 解く (※6) | |
| 身かわし率アップ | みかわし率が上がる。上昇量は、この状態変化を起こした行動によって異なる | 2 |
| | 起こす 【2倍】特シャドーステップ(通常時)、タップダンス 【3倍】特シャドーステップ(ぶんしん時) れアクロバットスター、スピードスター 解く (※6) | |
| きようさアップ | きようさ(スキル効果や装備品で上がっているぶんをのぞく)が1.5倍になる | 4 |
| | 起こす 特デビルモード れ老いても元気(※4)、ビーストモード(※5)、サタンモード、ナイトプライド 解く (※6) | |
| 呪文暴走率アップ(※7) | 呪文ぼうそう率が上がる。どれくらい上がるかは、この状態変化を起こした行動によって異なる | 2 |
| | 起こす 特暴走魔法陣 れ超暴走魔法陣、老いても元気 解く (※6) | |
| わるい効果の耐性アップ | 不利な状態変化(わるい効果)が起こりにくくなる。デビルモードのみ、ほかよりも効果が弱め | 5 |
| | 起こす 特まもりのたて、デビルモード(※2) れ老いても元気(※4)、サタンモード(※2) 解く (※6) | |
| **味方の行動では起こせない** | | |
| 闇のバリア | ほぼすべての攻撃を無効にする | — |
| | 解く 道魔王の剣 | |
| マホステ | ダメージを与える呪文(マダンテをのぞく)と、不利な状態変化を起こす呪文を無効にする。ジバリア、ジバリカ、ジバリーナ、ジバルンバは、魔法陣を設置しようとする効果も、すでに設置されている魔法陣の発動によるダメージも無効になる | 2 |
| | 解く (※6) | |
| 竜眼(物理) | 通常攻撃、ダメージが「通常攻撃の○倍」という形で決まる特技、当たればかならず会心の一撃が出る特技を無効にする | 1 |
| | 解く (※6) | |
| 竜眼(呪文) | ダメージを与える呪文(マダンテをのぞく)と、不利な状態変化を起こす呪文を無効にする。ジバリア、ジバリカ、ジバリーナ、ジバルンバは、魔法陣を設置しようとする効果も、すでに設置されている魔法陣の発動によるダメージも無効になる | 1 |
| | 解く (※6) | |

※6……総合的な方法でのみ解ける(左ページの[表1]を参照)
※7……超暴走魔法陣で起こった場合の名前は「呪文暴走率超アップ」、老いても元気で起こった場合の名前は「呪文ぼうそう率アップ」

次ページへつづく

有利な状態変化(つづき)

味方の行動では起こせない

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| ちからため | つぎの行動で与えるダメージが2倍になる | —— |
| | 【状】各種の1回休みの状態、マヒ、ねむり、こんらん、みりょう、アストロン、黄金化 【他】ちからためで強化される行動を行なう | |
| 超ちからため | つぎの行動で与えるダメージが3倍になる | —— |
| | 【状】各種の1回休みの状態、マヒ、ねむり、こんらん、みりょう、アストロン、黄金化 【他】超ちからためで強化される行動を行なう | |
| いきをすいこむ | つぎの行動で与えるダメージが2倍になる | —— |
| | 【状】各種の1回休みの状態、マヒ、ねむり、こんらん、みりょう、アストロン、黄金化 【他】いきをすいこむで強化される行動を行なう | |

## 不利な状態変化(わるい効果)

味方の行動で起こせる

| 名前 | 効果 | | 持続 |
|---|---|---|---|
| しに | 残りHPがゼロの状態。行動できず、戦闘で勝っても経験値を得られない | | —— |
| | 起こす：【呪】ザキ、ザラキ、ザラキーマ、メガンテ 【特】心眼一閃、アサシンアタック、ライトニングデス 【道】どくばり、アサシンダガー、ブラッドピック、デーモンスピア 【他】HPがゼロになる、死の呪いの効果が発動する | 解く：【呪】ザオラル、ザオリク、メガザル 【特】復活の杖、聖者の詩 【使】ふっかつの杖、せかいじゅのは 【他】教会で生き返らせてもらう、戦闘を終える(主人公のみ復活する) | |
| こうげき力ダウン | 攻撃力が下がる。−2までの段階があり、−1段階目では0.75倍、−2段階目では0.5倍になる | | 4~6 |
| | 起こす：【−1】【呪】ヘナトス 【道】天命のつるぎ、ソードブレイカー、ソウルブレイカー、フリーズウィップ、グレートアックス、ギガントアックス、グラビティアックス、ゴッドアックス | 解く：【他】攻撃力を上げる効果で、段階をゼロ以上にする | |
| しゅび力ダウン | 守備力が下がる。−2までの段階があり、−1段階目では0.5倍、−2段階目では0.25倍になる | | 4~6 |
| | 起こす：【−1】【呪】ルカナン 【特】かぶと割り、すてみ(※1) 【道】名刀斬鉄丸、ほしくずのつるぎ、りゅうせいのつるぎ、すいせいのつるぎ、ぎんがのつるぎ、ブラッドスピアー 【−2】【呪】ルカニ 【特】鉄甲斬 【連】背水の覚悟(※1) | 解く：【他】守備力を上げる効果で、段階をゼロ以上にする | |
| すばやさダウン | すばやさが下がる。−2までの段階があり、−1段階目では0.8倍、−2段階目では0.6倍になる | | 4~6 |
| | 起こす：【−1】【呪】ボミオス 【使】まだらくもいと 【−2】【呪】ボミエ | 解く：【他】すばやさを上げる効果で、段階をゼロ以上にする | |

※1……自分に起こる

## 知識の根(ちしきのね) 効果の似た状態変化には優先順位がある

似た効果を持つ状態変化の多くは、同時には起こらない。それらの状態変化には優先順位があり、一部の例外をのぞくと、優先順位の高いほうだけが残るのだ(右の表を参照)。

### 似た効果を持つ状態変化を複数起こそうとしたときの結果

| あとから起こそうとした状態変化の優先順位 | 結果 |
|---|---|
| 現在起こっているものよりも高いか、現在起こっているものと同じ | 現在起こっているものを上書きする |
| 現在起こっているものよりも低い | 現在起こっているものがそのまま残る |

※いずれも例外あり

### 似た効果を持つおもな状態変化の優先順位

| 優先順位 | HP自動回復(※2) | MP自動回復(※2) | 行動を制限するもの | HPを自動的に減らすもの |
|---|---|---|---|---|
| 高い | リベホイム、ホーリーライト、ラムダの祈り(強化後) | ラムダの祈り(強化後) | マヒ | もうどく |
| | | | ねむり | |
| | リベホイミ、いやしの雨、ラムダの祈り(強化前)、妖精たちのポルカ | 女神の息吹、ラムダの祈り(強化前)、妖精たちのポルカ | 各種の1回休みの状態(→P.71)、こんらん、みりょう(※3) | どく |
| 低い | リホイミ、ロウの杖 | 魔力の息吹 | | |

※2……何によって起こるものかを記載している
※3……「こんらん」と「みりょう」はお互いに上書きし合うが、各種の1回休みの状態は「こんらん」や「みりょう」と同時に起こり得る

味方の行動で起こせる

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| 呪文耐性ダウン | 呪文で受けるダメージが増える。−2までの段階があり、−1段階目では1.25倍、−2段階目では1.5倍になる | 4~6 |
| | 起こす 【−1】【呪】ディバインスペル 【特】ぶきみなひかり　解く 【他】呪文耐性を上げる効果で、段階をゼロ以上にする | |
| おびえ | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 起こす 【れ】一喝 【道】グレイプニルのムチ 【他】ルキの「ほえる」　解く 【状】マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| ころび | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 起こす 【特】あしばらい 【れ】火炎ばらい　解く 【状】マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| フリーズ | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 起こす 【道】クロノスエッジ　解く 【状】マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| うっとり | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 起こす 【特】ぱふぱふ、投げキッス 【使】エッチな本、ラブリーエキス　解く 【状】マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| こおりづけ | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 起こす 【特】フリーズブレード 【れ】ブリザードソード、アイスストーム　解く 【状】マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| マヒ | 行動できなくなり、タナトスハントで受けるダメージが「通常攻撃の1.1倍」から「通常攻撃の約6.2倍」になる。この状態のあいだはゾーン状態にならない | 1~4 |
| | 起こす 【特】しばり打ち、ジゴスパーク、蒼天魔斬、アモーレショット 【れ】フォーリンラブ、おしおき無双、ジゴデイン 【使】どくがのこな 【道】クレセントエッジ、どくがのナイフ、バタフライダガー、よるのパピヨン、スコーピオンテイル、フリーズウィップ、ルーンスタッフ、まがんの杖　解く 【呪】キアリク 【特】ツッコミ 【使】まんげつそう、きつけそう、つきのめぐみ、ばんのうぐすり、超ばんのうぐすり 【状】アストロン、黄金化 【他】タナトスハントを受ける | |
| ねむり | 行動できなくなり、ヒュプノスハントで受けるダメージが「通常攻撃の1.1倍」から「通常攻撃の約6.2倍」になる。この状態のあいだはゾーン状態にならない | 1~4 |
| | 起こす 【呪】ラリホー、ラリホーマ 【特】スリープダガー、ねむり打ち、サキュバスウィンク 【れ】スリープアタック、ユグノアの子守歌 【使】ゆめみの花　解く 【呪】ザメハ 【特】ツッコミ 【使】超ばんのうぐすり、めざめの花 【状】マヒ、アストロン、黄金化 【他】通常攻撃などを受ける(解けないこともある。すでに眠っている状態でふたたび眠りの効果が効くと解けにくくなる)、ヒュプノスハントやデスドリームを受ける(確実に解ける) | |
| こんらん | コマンド入力できずに勝手に行動し(行動の内容は、実質的に何もしないか、ミスになりやすい通常攻撃を敵1体または味方ひとりに行なうかのどちらか)、ヒュプノスハントで受けるダメージが「通常攻撃の1.1倍」から「通常攻撃の約6.2倍」になる。この状態のあいだは入れかえられない。また、味方が「こうげき」コマンドを選んだときは、混乱している仲間を対象に選択できる | 3~6 |
| | 起こす 【呪】メダパニ、メダパニーマ 【特】らせん打ち、キラージャグリング、メダパニダンス、ローズタイフーン 【れ】デインジャグリング、ローズハリケーン 【使】おかしなくすり 【道】ポイズンスケイル、ペンタグラム、ペロリンステッキ、アメイジングタクト　解く 【呪】キアラル 【特】ツッコミ 【使】超ばんのうぐすり、天使のすず 【状】マヒ、ねむり、みりょう、アストロン、黄金化 【他】通常攻撃などを受ける(解けないこともある。すでに混乱している状態でふたたび混乱の効果が効くと解けにくくなる)、ヒュプノスハントやデスドリームを受ける(確実に解ける) | |
| みりょう | コマンド入力できずに勝手に行動し、魅了されていない味方ひとりに威力が半分の通常攻撃を行なう(全員が魅了されているときは、様子をうかがうだけで何もしない)ほか、味方が全体攻撃や数人に当たる攻撃を行なうときはその効果を一緒に受けてしまう。この状態のあいだは入れかえられない。また、味方が「こうげき」コマンドを選んだときは、魅了されている仲間を対象に選択できる | 2~3 |
| | 起こす 【特】クイーンウィップ、デビルンチャーム、みわくのふえ、セクシービーム、ピンクタイフーン、ピンクサイクロン 【れ】暴走ピンク陣 【道】セイレーンの杖　解く 【特】ツッコミ 【状】マヒ、ねむり、こんらん、アストロン、黄金化 【他】通常攻撃などを受ける(解けないこともある)、魅了してきた相手を倒す | |
| どく | 戦闘中は、行動順がまわってきたときに1~5のダメージを受け、タナトスハントで受けるダメージが「通常攻撃の1.1倍」から「通常攻撃の約6.2倍」になる。移動中は、フィールドやダンジョンをある程度移動するごとに1のダメージを受ける。戦闘中でも移動中でも、この効果でHPが減るのは残り1までで、スタンバイになっているとダメージを受けない | 20 |
| | 起こす 【特】ポワゾンキッス 【道】あくまのツメ 【他】猛毒に冒されたまま戦闘を終える　解く 【呪】キアリー 【使】どくけしそう、上どくけしそう、特どくけしそう、ばんのうぐすり、超ばんのうぐすり 【状】もうどく、アストロン、黄金化 【他】タナトスハントを受ける、教会で治療してもらう | |
| もうどく | 行動順がまわってきたときに「最大HPの16分の1(小数点以下切り捨て)+0~5」のダメージを受け(上限は50~55。この効果ではHPがゼロになり得るが、スタンバイになっているとダメージを受けない)、タナトスハントで受けるダメージが「通常攻撃の1.1倍」から「通常攻撃の約6.2倍」になる。戦闘が終わると、「どく」の状態に変わる | 5~7 |
| | 起こす 【特】ヴァイパーファング 【れ】ひゃくれつキッス 【道】ポイズンスケイル、サタンネイル　解く 【呪】キアリー 【使】どくけしそう、上どくけしそう、特どくけしそう、ばんのうぐすり、超ばんのうぐすり 【状】アストロン、黄金化 【他】タナトスハントを受ける、教会で治療してもらう | |
| マホトーン | 呪文が使えなくなる(コマンド入力時に呪文を選べない)。この状態のあいだは特技を封じられない | 2~4 |
| | 起こす 【呪】マホトーン 【特】魔封じの杖 【使】まふうじの杖　解く 【状】アストロン、黄金化 | |
| げんわく | 通常攻撃や一部の特技などが、2回に1回よりもやや高い頻度でミスになる | 5~7 |
| | 起こす 【呪】マヌーサ 【特】スパークショット 【れ】フラッシュショット 【道】ケイオスブレード、こあくまのナイフ、はめつのナイフ、ローズウィップ、みわくのリボン　解く 【呪】マヌーハ 【状】アストロン、黄金化 | |

次ページへつづく

味方の行動で起こせる

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| わるい効果の耐性ダウン | 不利な状態変化(わるい効果)の起こりやすさが大幅に上がる | 4 |
| | 起こす [特]デュアルブレイカー　解く (※1) | |
| 全属性耐性ダウン | いずれかの属性を持つ攻撃で受けるダメージが増える | 4～6 |
| | 起こす 【1.4倍】[特]あくまの調べ　解く (※1) | |
| 炎耐性ダウン | 炎属性を持つ攻撃で受けるダメージが増える | 3～4 |
| | 起こす 【1.2倍】[連]火炎陣、黒炎陣　解く (※1) | |
| 氷耐性ダウン | 氷属性を持つ攻撃で受けるダメージが増える | 3～4 |
| | 起こす 【1.2倍】[連]ばくれいきゃく、氷雷陣　解く (※1) | |
| 雷耐性ダウン | 雷属性を持つ攻撃で受けるダメージが増える | 3～4 |
| | 起こす 【1.2倍】[特]グランドクロス　[連]グランドネビュラ、氷雷陣、ジゴデイン　【1.4倍】[特]ジゴスパーク　解く (※1) | |
| 土耐性ダウン | 土属性を持つ攻撃で受けるダメージが増える | 3～4 |
| | 起こす 【1.2倍】[連]火炎陣、氷雷陣、黒炎陣　解く (※1) | |
| 闇耐性ダウン | 闇属性を持つ攻撃で受けるダメージが増える | 3～4 |
| | 起こす 【1.2倍】[連]黒炎陣　解く (※1) | |
| しゅび力1 | 守備力が1になる | 2 |
| | 起こす [特]背水のかまえ(※2)　解く (※1) | |

味方の行動では起こせない

| 名前 | 効果 | 持続 |
|---|---|---|
| クリムゾンミスト | 受けるダメージが1.5倍になる。モンスターはこの影響を受けない | (※3) |
| | 解く (※1) | |
| 呪文の威力ダウン | 呪文で与えるダメージが減る。−2までの段階があり、−1段階目では0.75倍、−2段階目では0.5倍になる | 4～6 |
| | 解く [他]呪文の威力を上げる効果で、段階をゼロ以上にする | |
| 呪文の回復力ダウン | 呪文による回復量が減る。−2までの段階があり、−1段階目では0.75倍、−2段階目では0.5倍になる | 4～6 |
| | 解く [他]呪文の回復力を上げる効果で、段階をゼロ以上にする | |
| とらわれ | 行動順がまわってこず、敵味方の行動を受けなくなる(対象が全体の行動の効果も受けない)。行動順がまわってこないため、ほかの状態変化が持続する残りの行動回数が減らない。この状態のあいだは入れかえられない | — |
| | 解く [他]敵の行動で解放される、とらえてきた相手を倒す | |
| おどり | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 解く [状]マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| わらい | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 解く [状]マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| とりはだ | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 解く [状]マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| 糸しばり | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 解く [状]マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| ゆきだるま | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 解く [状]マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| のろいしばり | 1回だけ行動できなくなる。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1 |
| | 解く [状]マヒ、ねむり、アストロン、黄金化 | |
| のろい(死の呪い) | 行動順がまわってきたとき、8回に1回弱の割合でチカラつきる | — |
| | 解く [特]おはらい　[道]超ばんのうぐすり　[状]アストロン、黄金化　[他]教会で呪いを解いてもらう | |
| のろい(行動不能) | 行動順がまわってきたとき、4回に1回程度の割合で「のろいしばり」の状態になって行動できない | — |
| | 解く [特]おはらい　[道]超ばんのうぐすり　[状]アストロン、黄金化　[他]教会で呪いを解いてもらう | |
| のろい(最大HPダウン) | 最大HPが半分になる | — |
| | 解く [特]おはらい　[道]超ばんのうぐすり　[状]アストロン、黄金化　[他]教会で呪いを解いてもらう | |
| とくぎふういん | 特技が使えなくなる(コマンド入力時に特技を選べない)。この状態のあいだは呪文を封じられない | 2～4 |
| | 解く [状]アストロン、黄金化 | |
| 吹雪 | 氷属性の攻撃で受けるダメージが1.75倍になり、通常攻撃や一部の特技などが、2回に1回よりもやや高い頻度でミスになる。モンスターはこれらの影響を受けない | (※4) |
| | 解く (※1) | |
| 黄金化 | 行動できなくなるが、ほとんどの行動の効果を無効にする。この状態のあいだは入れかえられず、ゾーン状態にならない | 1～2 |
| | 解く (※1) | |

※1……総合的な方法でのみ解ける(P.72の[表1]を参照)　※2……自分に起こる　※3……2ターン後のターン終了時に解ける
※4……2～4ターン後のターン終了時に解ける

ドラゴンクエストXI ㊙情報集

# ひみつの宝箱 PART 2

## 盾ガードや武器ガードでは一部の攻撃を完全に防げる

盾や武器を装備しているキャラクターは、まれに敵の通常攻撃などを「盾ガード」「武器ガード」ではじき返して完全に防げる。盾ガード率と武器ガード率は装備品ごとに異なり、スキル効果、アクセサリーのまもりのカード、特技およびれんけい技の効果によって上げることも可能だ。なお、両手剣とヤリ以外の武器はいずれも武器ガード率がゼロなので、それらの武器で武器ガードを行なうには、アクセサリーや特技などを利用して武器ガード率を上げる必要がある。

⬆れんけい技のナイトプライドを使うと、盾ガードか武器ガードが可能な攻撃なら確実にはじき返せる。

## 攻守一体の「カウンター」で反撃を狙おう

カウンターとは、敵の通常攻撃などを受けた場合に、みかわしやガードをしつつ自動的に反撃を行なうこと。カウンターを行なえるのは下の表のいずれかの効果を得ているときで、発動する条件、発動確率、与えるダメージは、「何の効果によってカウンターを行なったか」でちがいがあるのだ。

### カウンターを発動させる特技・れんけい技・スキル効果

| 名前 | カウンターが可能になるキャラクター | 発動する条件 | 発動確率 | 与えるダメージ |
|---|---|---|---|---|
| **特技** | | | | |
| 水流のかまえ | セーニャ | 効果が解けるまでのあいだに、ヤリを装備した状態で、カウンター可能な攻撃を受ける | 2回に1回程度（みかわし後に発動） | 通常攻撃と同じ |
| 天地のかまえ | セーニャ | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだに、カウンター可能な攻撃を受ける | 確実（みかわし後に発動） | 通常攻撃と同じ |
| 背水のかまえ | マルティナ | 効果が解けるまでのあいだに、カウンター可能な攻撃を受ける | 確実（みかわし後に発動） | 通常攻撃の1.5倍（※5） |
| **れんけい技** | | | | |
| かばいあい | シルビア、グレイグ | カウンター可能な攻撃からかばってもらう（かばった側が武器も盾も装備していなければ発動しない） | 確実（ガード後に発動） | 通常攻撃と同じ |
| アクロバットスター | バトルメンバー全員 | 効果が解けるまでのあいだに、カウンター可能な攻撃を受ける | 2回に1回程度（みかわし後に発動） | 通常攻撃と同じ（※6） |
| **スキル効果** | | | | |
| ガードカウンター | 主人公 | カウンター可能な攻撃を、両手剣による武器ガードで防ぐ | 確実（ガード後に発動） | 通常攻撃と同じ |
| かばうの極意 | シルビア | 特技のかばうの効果で、カウンター可能な攻撃から味方をかばう（武器も盾も装備していなければ発動しない） | 確実（ガード後に発動） | 通常攻撃の2倍 |

※二刀流（➡P.78）のときは、左右両方の手でカウンターを行なう　※ブーメランやムチを装備しているときは、カウンターは発動しない
※カウンターによる攻撃では、はやぶさの剣、はやぶさの剣・改、キラーピアスの特殊効果は発揮されない（攻撃回数は1回で、威力は下がらない）
※5……ツメを装備しているときは、通常攻撃の1撃目の1.5倍（攻撃回数は1回）
※6……ツメを装備しているときは、通常攻撃と同じように、攻撃を2回行なう（➡P.66）

# 二刀流では両方の手で攻撃を行なえる

片手用の武器を装備できるのは、通常なら利き手(カミュ以外は右手、カミュは左手)だけ。しかし、主人公、カミュ、セーニャ、シルビア、グレイグの5人は、「二刀の心得」のスキル効果を習得すれば、利き手の反対側の手(以下、反対の手)にも片手用の武器を装備する「二刀流」で戦える。二刀流で通常攻撃を行なうか一部の特技を使うと、利き手での攻撃の直後に反対の手でも攻撃が可能なのだ。ただし、反対の手は攻撃力が低くなりやすいうえ、特技を使うときでも通常攻撃1回ぶんのダメージを追加できるのみ。特技2回ぶんの効果を得られるわけではないので気をつけたい。

↑二刀流の特性がもっとも活かされるのは、二刀の極意を習得したカミュが通常攻撃を行なうとき。

←「開戦時○○」の効果を持つ武器を左右の手に装備しておくと、両方の効果を得られる。

## 二刀流の特徴

### 装備できる武器

- 反対の手に装備できる武器は、利き手に装備している武器と同じ種別のもののみ。利き手に装備する武器の種別を変えた場合は、反対の手の武器は自動的にはずされる

### 攻撃力とちからの変化

- 攻撃力は利き手と反対の手で別々に決まり、反対の手はちからが半分と見なされる。ただし、「二刀の極意」のスキル効果を習得しているカミュの場合は、ちからがそのままの値と見なされる
- ごうけつのうでわなどのアクセサリーの効果では、両方の手の攻撃力が上がる
- 主人公、カミュ、シルビアは、ゾーン状態になると両方の手のちからが上がる

### スキル効果の影響

- 武器をふたつ装備しても、対応するスキル効果(装備時かいふく魔力+○など)によるパラメータの上昇量は2倍にならない。なお、攻撃力、かいしん率、命中率、状態異常成功率を上げるスキル効果は、どちらの手に対しても効果がある

### 行なう攻撃

- 通常攻撃時も特技の使用時も、反対の手では通常攻撃を行なう。ただし、特技の使用時に反対の手で行なう通常攻撃は、「会心の一撃が出ない」「多くの武器の効果が発揮されない」といった点が、ふつうに行なう通常攻撃と異なる(下の表を参照)

### 武器の特殊効果

- 反対の手に装備している武器の特殊効果が発揮されるかどうかは、特殊効果の種類によって異なる。攻撃時以外に有効な特殊効果(「不意を打つ確率+○%」など)はすべて発揮される。一方、攻撃時に有効な特殊効果は、一部が発揮されなくなる(下の表を参照)

## 反対の手による通常攻撃の性質

※利き手による通常攻撃と同じ性質には★マークをつけている　※[ ]内には、二刀流で装備可能な、その効果を持つ武器を記載している

| 要素 | 利き手で通常攻撃を行なったとき | 利き手で特技を使ったとき |
|---|---|---|
| 会心の一撃が出るかどうか | ブーメラン以外：★出る<br>ブーメラン：出ない | 出ない |
| 武器が持つ特殊効果が発揮されるかどうか | ★すべて発揮される | 以下の効果は発揮されない<br>● 相手に状態変化を引き起こす効果[どくがのナイフなど]<br>● 自分のHPを回復する効果[きせきのつるぎなど]<br>● 与えるダメージが1になる効果[どくばりなど]<br>● 攻撃を2回行なう効果[はやぶさの剣など]<br>● 2体目以降に与えるダメージが減らない効果[はてんの月輪] |
| 攻撃の対象 | ブーメラン以外：★敵1体<br>ブーメラン：★敵全体 | 特技の対象と同じ(対象が敵1グループの特技を使ったときは敵1グループ、対象が敵全体の特技を使ったときは敵全体) |
| ミラクルブーストの効果でHPを回復できるかどうか | ★回復できる | 回復できない |
| ブーメランによる攻撃が当たる順番 | 1体目は利き手による攻撃と同じ。2体目以降は利き手による攻撃と逆の順 | |

Chapter 3

# 呪文・特技・れんけい技ファイル

# 呪文・特技リスト

主人公たちは、85種類の呪文と151種類の特技を使用できる。このリストで効果や習得方法を調べ、目的に合ったものを使っていこう。

ぼうそうした まりょくが ばくはつを おこす！

## リストの見かた

### 呪文リスト(→P.81)

メラ

### 特技リスト(→P.90)

かえん斬り

❶**分類**……呪文や特技の分類。呪文はおもな用途(攻撃、回復、補助、探索)ごとに、特技は覚えられるスキルごとにわけている(スキルパネル以外で覚えられる特技は、「固有の特技」として最後にまとめている)。

❷**名前**……呪文や特技の名前。おもな使い道を示すマークを添えている(下記を参照)。

- 攻撃用
- 回復用
- 補助用(味方を強化するもの)
- 補助用(敵を弱体化させるもの)
- 探索用

❸**使える状況**……その呪文や特技を移動中および戦闘中に使えるかどうか。使える状況を明るく表示している。

❹**消費MP**……その呪文や特技を使うときに消費するMPの量。残りMPがこの量に満たなければ使用できない。「全消費」は、残りMPをすべて消費することを示す。

❺**対象**……効果がおよぶ範囲。「味方全員」は、とくに記載がなければスタンバイを含まない。対象が一撃ごとにランダムで決まる場合の表記は以下のとおり。

- **ランダム(グループ内)**…選んだグループにいる敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる
- **ランダム(全体内)**…すべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる

❻**属性**……攻撃が持つ属性。その属性への耐性によって、相手に与えるダメージが増減する(→P.122)。「武器依存」は、基本的には属性を持たないが、「武器での攻撃が ○属性になる」の特殊効果を持つ武器を装備しているとその属性になることを示す。「——」は、武器に関係なく属性を持たないことを示す。

❼**状態変化**……起こすことがある状態変化(→P.70～76)。《 》内には、その状態変化を防ぐための耐性を記している(状態変化と耐性の対応がわかりやすい場合は省略)。

❽**暴走／会心**……呪文の暴走のしやすさと会心の一撃の出やすさ。表記の意味は以下のとおり。対象が複数のものは、同時に効果を与える相手が多いほど暴走しにくくなったり会心の一撃が出にくくなったりする(→P.793)。

- **確実**…確実に出る
- ★…出やすさは、呪文ぼうそう率やかいしん率の2倍
- ◎…出やすさは、呪文ぼうそう率やかいしん率と同じ
- ○…出やすさは、呪文ぼうそう率やかいしん率の半分
- △…出やすさは、呪文ぼうそう率やかいしん率の4分の1
- ×…出ない

❾**効果**……呪文や特技の効果。ダメージの大きさは、相手の耐性が「◎」の場合のものを記載している(耐性を示す記号の意味はP.662を参照)。状態変化が自然に解けるまでの行動回数については下記を参照。

❿**覚える条件**……その呪文や特技を覚えられるキャラクターと習得方法。目覚めしセーニャ(→P.24)は セーニャ★ と表記している。習得方法の表記の意味は以下のとおり。

- **Lv○○**…記載のレベルになる
- **「ゆうしゃ12P」など**…記載のスキルの対応するスキルパネルに、記載のスキルポイントを振りわける(「ゆうしゃ12P」なら、ゆうしゃスキルの対応するスキルパネルに、スキルポイントを12P振りわける)。「▲」はスキルパネルの解放後に習得できることを、【初期】は最初から習得しており、スキルリセット後は記載の条件で再度習得できることを示す
- **初期習得**……最初から覚えている(スキルパネルで習得できるものをのぞく)
- **冒険中に習得**…冒険を特定の場面まで進める

⓫**必要な武器**……その特技を使うときに装備しておく必要がある武器。「勇者のつるぎ」の場合は、勇者のつるぎ・真や勇者のつるぎ・改も含まれる。

⓬ **二刀** ……このマークがある特技は、二刀流で使ったときに、反対側の手による攻撃が追加される(→P.78)。

### 状態変化が自然に解けるまでの行動回数について知っておきたいこと

- ほとんどの状態変化は、記載の回数だけ行動してもすぐには解けず、つぎに行動できるようになる直前まで効果がつづく
- 攻撃用の魔法陣(ジバリアなど)、毒、猛毒、HP自動回復、MP自動回復の状態変化は、自然に解けるタイミングが「行動した回数」ではなく「行動順がまわってきた回数」をもとに決まる。そのため、1ターンに2回以上行動できる相手に起こった場合でも、状態変化が早めに解けることがない
- スキル効果のやまびこの心得やれんけい技の大まどうしこうりんを利用して、呪文を2回連続で唱えても、状態変化が解けるまでの行動回数は1回ぶんと見なされる(特技のレディファーストやれんけい技のビーストモードによって1ターンに2回行動したときは、行動回数が2回ぶんカウントされる)

# 呪文リスト

攻撃呪文

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メラ 戦闘 | 2 | 敵1体 | 炎 | — | ○ | 敵1体に8～12の炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が13～150のあいだでダメージが大きくなり、最終的には34～38にまで増加。相手に盾や武器でガードされることがある | 主人公 Lv2<br>ベロニカ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得 |
| メラミ 戦闘 | 8 | 敵1体 | 炎 | — | ○ | 敵1体に54～70の炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が150～287のあいだでダメージが大きくなり、最終的には106～122にまで増加。相手に盾や武器でガードされることがある | 主人公 Lv25<br>ベロニカ Lv23<br>セーニャ★ 初期習得 |
| メラゾーマ 戦闘 | 21 | 敵1体 | 炎 | — | ○ | 敵1体に146～170の炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が287～344のあいだでダメージが大きくなり、最終的には307～331にまで増加。相手に盾や武器でガードされることがある | 主人公 Lv56<br>ベロニカ Lv54<br>セーニャ★ Lv54 |
| メラガイアー 戦闘 | 52 | 敵1体 | 炎 | — | ○ | 敵1体に366～398の炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が344～900のあいだでダメージが大きくなり、最終的には748～780にまで増加。相手に盾や武器でガードされることがある | ベロニカ まどうしょ20P▲ |
| ギラ 戦闘 | 3 | 敵1グループ | 炎 | — | ○ | 敵1グループに12～20ずつ炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が31～132のあいだでダメージが大きくなり、最終的には28～36にまで増加 | 主人公 Lv8<br>ベロニカ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得 |
| ベギラマ 戦闘 | 7 | 敵1グループ | 炎 | — | ○ | 敵1グループに36～44ずつ炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が132～227のあいだでダメージが大きくなり、最終的には82～90にまで増加 | 主人公 Lv23<br>ベロニカ Lv21<br>セーニャ★ 初期習得 |
| ベギラゴン 戦闘 | 16 | 敵1グループ | 炎 | — | ○ | 敵1グループに100～116ずつ炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が227～362のあいだでダメージが大きくなり、最終的には216～232にまで増加 | 主人公 Lv40<br>ベロニカ Lv38<br>セーニャ★ 初期習得 |
| ギラグレイド 戦闘 | 48 | 敵1グループ | 炎 | — | ○ | 敵1グループに308～340ずつ炎属性のダメージを与える。攻撃魔力が362～900のあいだでダメージが大きくなり、最終的には632～664にまで増加 | ベロニカ Lv64<br>セーニャ★ Lv64 |
| ヒャド 戦闘 | 3 | 敵1体 | 氷 | — | ○ | 敵1体に19～29の氷属性のダメージを与える。攻撃魔力が91～174のあいだでダメージが大きくなり、最終的には43～53にまで増加。相手に盾や武器でガードされることがある | ベロニカ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| ヒャダルコ 戦闘 | 8 | 敵1グループ | 氷 | — | ○ | 敵1グループに40～56ずつ氷属性のダメージを与える。攻撃魔力が174～249のあいだでダメージが大きくなり、最終的には88～104にまで増加 | ベロニカ Lv26<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| マヒャド 戦闘 | 20 | 敵全体 | 氷 | — | ○ | 敵全体に104～136ずつ氷属性のダメージを与える。攻撃魔力が249～323のあいだでダメージが大きくなり、最終的には224～256にまで増加 | ベロニカ Lv44<br>セーニャ★ Lv44<br>ロウ Lv44 |
| マヒャデドス 戦闘 | 60 | 敵全体 | 氷 | — | ○ | 敵全体に328～392ずつ氷属性のダメージを与える。攻撃魔力が323～900のあいだでダメージが大きくなり、最終的には688～752にまで増加 | ロウ さとり36P▲ |
| バギ 戦闘 | 5 | 敵1グループ | 風 | — | ○ | 敵1グループに12～36ずつ風属性のダメージを与える。攻撃魔力が58～80のあいだでダメージが大きくなり、最終的には36～60にまで増加 | セーニャ Lv14<br>セーニャ★ 初期習得<br>[illegible] Lv20 |
| バギマ 戦闘 | 10 | 敵1グループ | 風 | — | ○ | 敵1グループに48～112ずつ風属性のダメージを与える。攻撃魔力が80～158のあいだでダメージが大きくなり、最終的には92～156にまで増加 | セーニャ Lv28<br>セーニャ★ 初期習得<br>[illegible] Lv29 |
| バギクロス 戦闘 | 20 | 敵1グループ | 風 | — | ○ | 敵1グループに124～252ずつ風属性のダメージを与える。攻撃魔力が1～250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には162～290にまで増加 | セーニャ 冒険中に習得<br>セーニャ★ 初期習得 |

※パラメータが上がったときのダメージの変わりかたの詳細はP.87を参照

攻撃呪文

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バギムーチョ 戦闘 | 50 | 敵1グループ | 風 | ― | ○ | 敵1グループに258～514ずつ風属性のダメージを与える。攻撃魔力が1～250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には496～752にまで増加 | セーニャ ヤリ25P▲ |
| イオ 戦闘 | 6 | 敵全体 | 光 | ― | ○ | 敵全体に14～22ずつ光属性のダメージを与える。攻撃魔力が97～195のあいだでダメージが大きくなり、最終的には44～52にまで増加 | 主人公 Lv15<br>ベロニカ Lv13<br>セーニャ★ 初期習得 |
| イオラ 戦闘 | 12 | 敵全体 | 光 | ― | ○ | 敵全体に68～76ずつ光属性のダメージを与える。攻撃魔力が195～304のあいだでダメージが大きくなり、最終的には140～148にまで増加 | 主人公 Lv31<br>ベロニカ Lv29<br>セーニャ★ 初期習得 |
| イオナズン 戦闘 | 24 | 敵全体 | 光 | ― | ○ | 敵全体に156～172ずつ光属性のダメージを与える。攻撃魔力が304～390のあいだでダメージが大きくなり、最終的には262～278にまで増加 | ベロニカ Lv57<br>セーニャ★ Lv57 |
| イオグランデ 戦闘 | 60 | 敵全体 | 光 | ― | ○ | 敵全体に344～376ずつ光属性のダメージを与える。攻撃魔力が390～900のあいだでダメージが大きくなり、最終的には704～736にまで増加 | ベロニカ まどうしょ20P▲ |
| デイン 戦闘 | 8 | 敵1グループ | 雷 | ― | ○ | 敵1グループに31～41ずつ雷属性のダメージを与える。攻撃魔力が50～161のあいだでダメージが大きくなり、最終的には131～141にまで増加 | 主人公 ゆうしゃ8P |
| ライデイン 戦闘 | 22 | 敵1グループ | 雷 | ― | ○ | 敵1グループに146～166ずつ雷属性のダメージを与える。攻撃魔力が161～244のあいだでダメージが大きくなり、最終的には314～334にまで増加 | 主人公 ゆうしゃ12P▲ |
| ギガデイン 戦闘 | 48 | 敵1グループ | 雷 | ― | ○ | 敵1グループに335～385ずつ雷属性のダメージを与える。攻撃魔力が233～350のあいだでダメージが大きくなり、最終的には695～745にまで増加 | 主人公 ゆうしゃ16P▲ |
| ドルマ 戦闘 | 6 | 敵1体 | 闇 | ― | ★ | 敵1体に51～59の闇属性のダメージを与える。攻撃魔力が104～145のあいだでダメージが大きくなり、最終的には73～81にまで増加。暴走時のダメージの変化が大きい(※1) | ロウ 初期習得 |
| ドルクマ 戦闘 | 9 | 敵1体 | 闇 | ― | ★ | 敵1体に82～94の闇属性のダメージを与える。攻撃魔力が145～238のあいだでダメージが大きくなり、最終的には105～117にまで増加。暴走時のダメージの変化が大きい(※1) | ロウ Lv33 |
| ドルモーア 戦闘 | 18 | 敵1体 | 闇 | ― | ★ | 敵1体に132～156の闇属性のダメージを与える。攻撃魔力が238～323のあいだでダメージが大きくなり、最終的には254～278にまで増加。暴走時のダメージの変化が大きい(※1) | ロウ Lv52 |
| ドルマドン 戦闘 | 42 | 敵1体 | 闇 | ― | ★ | 敵1体に303～363の闇属性のダメージを与える。攻撃魔力が323～900のあいだでダメージが大きくなり、最終的には525～585にまで増加。暴走時のダメージの変化が大きい(※1) | ロウ さとり36P▲ |
| ジバリア 戦闘 | 6 | 敵1体 | 土 | ジバリア | × | 敵1体の足元に魔法陣(詳細はP.106を参照)を設置する。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして7～13の土属性のダメージを与える。攻撃魔力が50～85のあいだでダメージが大きくなり、最終的には33～39にまで増加 | カミュ Lv10 |
| ジバリカ 戦闘 | 12 | 敵1体 | 土 | ジバリカ | × | 敵1体の足元に魔法陣(詳細はP.106を参照)を設置する。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして56～68の土属性のダメージを与える。攻撃魔力が85～145のあいだでダメージが大きくなり、最終的には108～120にまで増加 | カミュ Lv23 |
| ジバリーナ 戦闘 | 20 | 敵1グループ | 土 | ジバリーナ | × | 敵1グループの足元に魔法陣(詳細はP.106を参照)を設置する。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして96～120の土属性のダメージを与える。攻撃魔力が145～200のあいだでダメージが大きくなり、最終的には188～212にまで増加 | カミュ Lv42 |

※パラメータが上がったときのダメージと回復量の変わりかたの詳細はP.87～89を参照

※1……ほかの呪文は1.5～2.0倍だが、ドルマ系の呪文は2.0～2.5倍

### 攻撃呪文

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジバルンバ 戦闘 | 36 | 敵1グループ | 土 | ジバルンバ | × | 敵1グループの足元に魔法陣(詳細はP.106を参照)を設置する。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして192～240の土属性のダメージを与える。攻撃魔力が200～300のあいだでダメージが大きくなり、最終的には276～324にまで増加 | カミュ Lv61 |
| ザキ 戦闘 | 5 | 敵1体 | ―― | しに《即死》 | ○ | 敵1体の息の根を止める。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が92～900のあいだで効きやすくなり、最終的にはミスになる割合が3回に1回程度にまで減る | セーニャ Lv24<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| ザラキ 戦闘 | 10 | 敵全体 | ―― | しに《即死》 | ○ | 敵全体の息の根を止める。攻撃魔力が209～900のあいだで効きやすくなり、最終的にはザキと同じ効きやすさになる(攻撃魔力が92～900のあいだはザキのほうが効きやすい) | セーニャ Lv49<br>セーニャ★ Lv49<br>ロウ Lv49 |
| ザラキーマ 戦闘 | 20 | 敵全体 | ―― | しに《即死》 | ○ | 敵全体の息の根を止める。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が1～100のあいだで効きやすくなり、最終的にはミスになる割合が10回に1回程度に減る | セーニャ Lv63<br>セーニャ★ Lv63 |
| ニフラム 戦闘 | 2 | 敵全体 | ―― | 消滅《ニフラム》 | × | 敵全体を消し去る(呪文を跳ね返されても主人公には効かない)。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合で効くが、この方法で倒した敵からは経験値、お金、アイテムを得られない | 主人公 ゆうしゃ8P |
| メガンテ 戦闘 | 1 | 敵全体 | ―― | しに《即死》 | × | 敵全体を攻撃したあと、自分がチカラつきる(天使の守りの効果を得ていても復活できない)。耐性が「★」「◎」「○」の相手には確実に効き、効いた相手は砕け散るか、HPが残り1になるダメージを受ける(どちらになるかは五分五分)。この呪文で砕け散った敵からは、経験値、お金、アイテムを得られない | ロウ Lv53 |
| マダンテ 戦闘 | 全消費 | 敵全体 | ―― | ―― | × | MPをすべて消費し、敵全体に「消費したMPの3倍のダメージ」を与える。この呪文を使用できるのは残りMPが64以上のときのみで、れんけい技のミラクルゾーンなどでMPを消費しない状態になっていてもMPを消費する | ベロニカ Lv70<br>セーニャ★ Lv70 |
| マホトラ 戦闘 | 0 | 敵1体 | ―― | ―― | ○ | 敵1体からMPを3～7吸収する。攻撃魔力が111～900のあいだで吸収量が多くなり、最終的には32～36にまで増加。相手の残りMPよりも多くは吸収できないうえ、相手のMP吸収耐性が高いと吸収量が減る | ベロニカ Lv24<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ Lv28 |

### 回復呪文

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホイミ 移動 戦闘 | 3 | 味方ひとり | ―― | ―― | ○ | 味方ひとりのHPを25～35回復させる。回復魔力が52～70のあいだで回復量が多くなり、最終的には35～45にまで増加 | 主人公 Lv5<br>セーニャ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得 |
| ベホイミ 移動 戦闘 | 6 | 味方ひとり | ―― | ―― | ○ | 味方ひとりのHPを65～85回復させる。回復魔力が70～119のあいだで回復量が多くなり、最終的には85～105にまで増加 | 主人公 Lv19<br>セーニャ Lv16<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得<br>グレイグ 初期習得 |
| ベホイム 移動 戦闘 | 12 | 味方ひとり | ―― | ―― | ○ | 味方ひとりのHPを164～184回復させる。回復魔力が119～900のあいだで回復量が多くなり、最終的には350～370にまで増加 | 主人公 Lv30<br>セーニャ Lv27<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ Lv24<br>グレイグ Lv37 |
| ベホマ 移動 戦闘 | 24 | 味方ひとり | ―― | ―― | × | 味方ひとりのHPを最大値と同じ量だけ回復させる | 主人公 ゆうしゃ12P▲<br>セーニャ Lv50<br>セーニャ★ Lv50<br>ロウ Lv47 |
| ベホマラー 移動 戦闘 | 32 | 味方全員 | ―― | ―― | ○ | 味方全員(スタンバイを含む)のHPを90～110ずつ回復させる。回復魔力が160～900のあいだで回復量が多くなり、最終的には330～350にまで増加 | セーニャ Lv35<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ Lv30 |
| ベホマズン 移動 戦闘 | 64 | 味方全員 | ―― | ―― | × | 味方全員(スタンバイを含む)のHPを最大値と同じ量だけ回復させる | 主人公 ゆうしゃ16P▲<br>セーニャ Lv66<br>セーニャ★ Lv66 |
| リホイミ 戦闘 | 4 | 味方ひとり | ―― | HP自動回復 | × | 味方ひとりのHPを9回復させつつ、その人に行動順が5回まわってくるまで「行動順がまわってくるたびHPが9回復する状態」にする。回復魔力が52～97のあいだで回復量が多くなり、最終的には12にまで増加(※2) | [illegible] 初期習得 |

※2……この呪文を使ったあとに回復魔力が上下しても、HPの回復量は変わらない

| 分類 | 名前 | 使用場面 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 回復呪文 | リベホイミ | 戦闘 | 8 | 味方ひとり | — | HP自動回復 | × | 味方ひとりのHPを22回復させつつ、その人に行動順が5回まわってくるまで「行動順がまわってくるたびにHPが22回復する状態」にする。回復魔力が97〜142のあいだで回復量が多くなり、最終的には30にまで増加(※1) | シルビア Lv28 |
| 回復呪文 | リベホイム | 戦闘 | 16 | 味方ひとり | — | HP自動回復 | × | 味方ひとりのHPを52回復させつつ、その人に行動順が5回まわってくるまで「行動順がまわってくるたびにHPが52回復する状態」にする。回復魔力が142〜900のあいだで回復量が多くなり、最終的には110にまで増加(※1) | [illegible] Lv43 |
| 回復呪文 | キアリー | 移動・戦闘 | 2 | 味方ひとり | — | — | × | 味方ひとりの毒や猛毒を解く | セーニャ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 回復呪文 | キアリク | 戦闘 | 2 | 味方全員 | — | — | × | 味方全員のマヒを解く | セーニャ Lv20<br>セーニャ★ 初期習得<br>[illegible] Lv22 |
| 回復呪文 | ザメハ | 戦闘 | 2 | 味方全員 | — | — | × | 味方全員の眠りを解く | カミュ Lv15<br>シルビア 初期習得 |
| 回復呪文 | キアラル | 戦闘 | 2 | 味方全員 | — | — | × | 味方全員の混乱を解く | ロウ 初期習得 |
| 回復呪文 | マヌーハ | 戦闘 | 2 | 味方ひとり | — | — | × | 味方ひとりの幻惑を解く | ベロニカ Lv14<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 回復呪文 | ザオラル | 移動・戦闘 | 12 | 味方ひとり | — | — | × | 味方ひとりを2回に1回程度の割合で生き返らせ、HPを最大値の25%まで回復させる。回復魔力が94〜231のあいだでミスになる割合と回復量が変わり、最終的にはミスになる割合が4回に1回程度にまで減少し、HPの回復量が最大値の50%にまで増加(→P.89) | 主人公 Lv28<br>セーニャ Lv18<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 回復呪文 | ザオリク | 移動・戦闘 | 24 | 味方ひとり | — | — | × | 味方ひとりをかならず生き返らせ、HPを最大値の50%まで回復させる。回復魔力が231〜900のあいだで回復量が多くなり、最終的には最大値の80%にまで増加(→P.89) | 主人公 Lv62<br>セーニャ Lv45<br>セーニャ★ Lv45<br>ロウ Lv55<br>グレイグ はくあい20P |
| 回復呪文 | メガザル | 戦闘 | 全消費 | ほかの味方全員 | — | — | × | 味方全員をかならず生き返らせ、生きていた人を含めた全員(自分以外)のHPを最大値と同じ量だけ回復させるが、自分はMPをすべて消費したうえでチカラつきる(天使の守りの効果を得ていても復活できない)。蘇生と回復の効果は、スタンバイにも有効。この呪文を使用できるのは残りのMPが32以上のときのみで、装備品の「ランダムでMPを消費しなくなる効果」は発動せず、れんけい技のミラクルゾーンなどでMPを消費しない状態になっていてもMPを消費する | セーニャ Lv60<br>セーニャ★ Lv60<br>グレイグ Lv65 |
| 補助呪文(強化) | バイシオン | 戦闘 | 4 | 味方ひとり | — | こうげき力アップ(1段階) | × | 味方ひとりの攻撃力を、その人が4〜6回行動するまでのあいだ1段階上げる(最大で+2段階目まで。+1段階目で1.25倍に、+2段階目で1.5倍になる) | シルビア 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | バイキルト | 戦闘 | 8 | 味方ひとり | — | こうげき力アップ(2段階) | × | 味方ひとりの攻撃力を、その人が4〜6回行動するまでのあいだ2段階上げる(最大で+2段階目まで。+2段階目で1.5倍になる) | ベロニカ Lv31<br>セーニャ★ 初期習得<br>[illegible] Lv39 |
| 補助呪文(強化) | スカラ | 戦闘 | 3 | 味方ひとり | — | しゅび力アップ(2段階) | × | 味方ひとりの守備力を、その人が4〜6回行動するまでのあいだ2段階上げる(最大で+2段階目まで。+2段階目で2倍になる) | セーニャ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>グレイグ 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | スクルト | 戦闘 | 6 | 味方全員 | — | しゅび力アップ(1段階) | × | 味方それぞれの守備力を、その人が4〜6回行動するまでのあいだ1段階上げる(最大で+2段階目まで。+1段階目で1.5倍に、+2段階目で2倍になる) | セーニャ Lv23<br>セーニャ★ 初期習得<br>グレイグ 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | ピオラ | 戦闘 | 2 | 味方ひとり | — | すばやさアップ(2段階) | × | 味方ひとりのすばやさを、その人が4〜6回行動するまでのあいだ2段階上げる(最大で+2段階目まで。+2段階目で1.4倍になる) | セーニャ Lv13<br>セーニャ★ 初期習得<br>[illegible] 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | ピオリム | 戦闘 | 4 | 味方全員 | — | すばやさアップ(1段階) | × | 味方それぞれのすばやさを、その人が4〜6回行動するまでのあいだ1段階上げる(最大で+2段階目まで。+1段階目で1.2倍に、+2段階目で1.4倍になる) | セーニャ Lv17<br>セーニャ★ 初期習得<br>[illegible] 初期習得 |

※1……この呪文を使ったあとに回復魔力が上下しても、HPの回復量は変わらない

| 分類 | 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 補助呪文(強化) | バーハ 戦闘 | 4 | 味方ひとり | ― | ブレス耐性アップ(1段階) | × | 味方ひとりのブレス耐性を、その人が4～6回行動するまでのあいだ1段階上げ、ブレスで受けるダメージを減らす(最大で+2段階目まで。+1段階目で0.75倍に、+2段階目で0.5倍になる) | ロウ 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | フバーハ 戦闘 | 12 | 味方全員 | ― | ブレス耐性アップ(1段階) | × | 味方それぞれのブレス耐性を、その人が4～6回行動するまでのあいだ1段階上げ、ブレスで受けるダメージを減らす(最大で+2段階目まで。+1段階目で0.75倍に、+2段階目で0.5倍になる) | ロウ Lv40 |
| 補助呪文(強化) | マジックバリア 戦闘 | 4 | 味方全員 | ― | 呪文耐性アップ(1段階) | × | 味方それぞれの呪文耐性を、その人が4～6回行動するまでのあいだ1段階上げ、呪文で受けるダメージやMPを吸収される量を減らす(最大で+2段階目まで。+1段階目で0.75倍に、+2段階目で0.5倍になる)。ジバリア系の呪文やメガンテで受けるダメージは減らせない | ベロニカ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>グレイグ 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | マホカンタ 戦闘 | 6 | 味方ひとり | ― | マホカンタ | × | 味方ひとりの目の前に光のカベを作り、その人が4～7回行動するまでのあいだ、受けた呪文を跳ね返せるようにする。ジバリア系の呪文、メガンテ、味方が使った呪文は跳ね返せない | ベロニカ Lv27<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 補助呪文(強化) | アストロン 戦闘 | 8 | 味方ひとり | ― | アストロン | × | 味方ひとりを鉄のかたまりに変える。鉄のかたまりになった味方は、2～4回ぶんの行動を封じられるものの、いくつかの状態変化(下の一覧を参照)が解けるうえ、大半の効果を受けなくなる(※2) | 主人公 ゆうしゃ12P▲ |
| 補助呪文(弱体化) | ヘナトス 戦闘 | 6 | 敵1体 | ― | こうげき力ダウン(1段階) | ○ | 敵1体の攻撃力を、相手が4～6回行動するまでのあいだ1段階下げる(最大で－2段階目まで。－1段階目で0.75倍に、－2段階目で0.5倍になる)。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | ベロニカ Lv36<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ Lv34 |
| 補助呪文(弱体化) | ルカニ 戦闘 | 2 | 敵1体 | ― | しゅび力ダウン(2段階) | ○ | 敵1体の守備力を、相手が4～6回行動するまでのあいだ2段階下げる(最大で－2段階目まで。－2段階目で0.25倍になる)。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | ベロニカ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | ルカナン 戦闘 | 4 | 敵全体 | ― | しゅび力ダウン(1段階) | ○ | 敵全体の守備力を、相手が4～6回行動するまでのあいだ1段階下げる(最大で－2段階目まで。－1段階目で0.5倍に、－2段階目で0.25倍になる)。効きやすさはルカニと同じ | ベロニカ Lv18<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | ボミエ 戦闘 | 2 | 敵1体 | ― | すばやさダウン(2段階) | ○ | 敵1体のすばやさを、相手が4～6回行動するまでのあいだ2段階下げる(最大で－2段階目まで。－2段階目で0.6倍になる)。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | ベロニカ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>シルビア 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | ボミオス 戦闘 | 4 | 敵全体 | ― | すばやさダウン(1段階) | ○ | 敵全体のすばやさを、相手が4～6回行動するまでのあいだ1段階下げる(最大で－2段階目まで。－1段階目で0.8倍に、－2段階目で0.6倍になる)。効きやすさはボミエと同じ | ベロニカ Lv17<br>セーニャ★ 初期習得<br>シルビア Lv19 |
| 補助呪文(弱体化) | ディバインスペル 戦闘 | 4 | 敵1体 | ― | 呪文耐性ダウン(1段階) | ○ | 敵1体の呪文耐性を、相手が4～6回行動するまでのあいだ1段階下げ、相手が呪文で受けるダメージやMPを吸収される量を増やす(最大で－2段階目まで。－1段階目で1.25倍に、－2段階目で1.5倍になる)。ジバリア系の呪文やメガンテで相手が受けるダメージは増えない。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的にはミスになる割合が4回に1回程度に減る | セーニャ Lv19<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |

※2……マホカンタ、レディファースト、一部の攻撃(いてつくはどうやゴールドアストロンなど)の効果は受ける。また、装備品や状態変化の「HPやMPが自動的に回復する効果」「受けた呪文を跳ね返す効果」は、鉄のかたまりになっているあいだも発揮される。なお、いてつくはどうなどを受けたときは、鉄のかたまりになったまま有利な状態変化(聖者の証と聖騎士の証をのぞく)が解ける

## アストロンで鉄のかたまりになったときに解ける状態変化

- やすみ(各種)
- マヒ
- ねむり
- こんらん
- みりょう
- どく
- もうどく
- マホトーン
- げんわく
- のろい(各種)
- とくぎふういん
- 水流のかまえ
- 天地のかまえ
- 背水のかまえ
- うけながし
- におうだち
- かばいあい
- アクロバットスター

| 分類 | 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 暴走 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 補助呪文(弱体化) | ラリホー 戦闘 | 3 | 敵1体 | ― | ねむり | ○ | 敵1体を眠らせ、1～4回ぶんの行動を封じる。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的にはミスになる割合が4回に1回程度に減る | 主人公 Lv16<br>ロウ 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | ラリホーマ 戦闘 | 8 | 敵全体 | ― | ねむり | ○ | 敵全体を眠らせ、1～4回ぶんの行動を封じる。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | 主人公 Lv35<br>ロウ Lv32 |
| 補助呪文(弱体化) | メダパニ 戦闘 | 3 | 敵1体 | ― | こんらん | ○ | 敵1体を、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | ベロニカ Lv19<br>セーニャ★ 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | メダパニーマ 戦闘 | 8 | 敵全体 | ― | こんらん | ○ | 敵全体を、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | ベロニカ Lv42<br>セーニャ★ 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | マヌーサ 戦闘 | 3 | 敵1グループ | ― | げんわく | ○ | 敵1グループを幻に包み、相手が5～7回行動するまでのあいだ「通常攻撃をはじめ、肉体や武器を使った攻撃が6割強の割合でミスになる状態」にする。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | セーニャ 初期習得<br>セーニャ★ 初期習得<br>ロウ 初期習得 |
| 補助呪文(弱体化) | マホトーン 戦闘 | 3 | 敵1グループ | ― | マホトーン《呪文封印》 | ○ | 敵1グループの呪文を、相手が2～4回行動するまでのあいだ封じこめる。耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、攻撃魔力が200～799のあいだで効きやすくなり、最終的には確実に効くようになる | ベロニカ Lv13<br>セーニャ Lv15<br>セーニャ★ 初期習得 |
|  | ルーラ 移動 | 0 | ― | ― | ― | × | 訪れたことがある町や城などの拠点の入口付近(または近海)か、たき火の跡を調べたことがあるキャンプ地へ一瞬で飛ぶ。天井がある場所で使っても、頭をぶつけることなく移動できる | 主人公 冒険中に習得 |
|  | リレミト 移動 | 0 | ― | ― | ― | × | ダンジョンで使うと、入口付近へ一瞬で移動する。ダンジョン以外の場所で使ったときは何も起こらない | 主人公 Lv9<br>カミュ Lv12 |
|  | トヘロス 移動 | 2 | ― | ― | ― | × | 移動中、主人公より弱い敵だけでなく、やや強めの敵も主人公に気づくと逃げ出し、主人公を乗せたウマやモンスター乗り物に吹き飛ばされるようになる(敵の逃げ出しやすさや吹き飛びやすさは、主人公のレベルが10上がったときと同程度)。規定の距離(合計で30秒ほど走った場合の距離)を移動するか、別の地域へ移動すると効果が解ける。船での移動中は、主人公より弱い敵がいる敵パーティとエンカウントしなくなる | 主人公 ゆうしゃ8P |
|  | インパス 移動 | 1 | ― | ― | ― | × | 宝箱やスロットマシンの中身を識別する。そのときに見える光の色の意味は下記のとおり<br>●**青い光**……アイテムかちいさなメダルを入手できる<br>●**黄色い光**……お金かカジノコインを入手できる<br>●**赤い光**……魔物が化けていて調べると戦闘になる | カミュ Lv22 |
| 敵専用の呪文 | メラバースト 戦闘 | 36 | 敵1体 | 炎 | ― | × | 相手ひとりに176～200の炎属性のダメージを与える。ほかのメラ系の呪文とちがい、相手に盾や武器でガードされることがない | (ドラゴビショップやドラゴビショップ・邪が使用する) |
| 敵専用の呪文 | メイルストロム 戦闘 | 24 | 敵4体 | 風 | ― | × | 相手パーティのうち4人に風属性のダメージを与える(ダメージはP.108を参照) | (うずしおキングや覇海軍王ジャコラなどが使用する) |
| 敵専用の呪文 | マホステ 戦闘 | 0 | 自分 | ― | マホステ | × | 2回行動するまでのあいだ、自分を紫の霧で包みこみ、受けた呪文を完全に防げるようにする。マダンテと味方が使った呪文は防げない | (キングスライム、パンドラボックス、アメジストワームなどが使用する) |

※妖魔軍王ブギーや背徳の帝王が使うギガマホトラは、マホトラとちがって呪文ではない(マホトーンで封じられず、マホカンタで跳ね返されない)

補足データ❶ パラメータが上がったときの呪文の威力の変化

解説 呪文の多くは、攻撃魔力か回復魔力が特定の値に達すると、相手に与えるダメージや回復量が増えはじめる。ただし、どの呪文も威力の伸びには限界があるので、呪文ごとのちがいを以下の図で確認しておこう。

### メラ系の呪文で与えるダメージ



### ヒャド系の呪文で与えるダメージ



### ギラ系の呪文で与えるダメージ



### バギ系の呪文で与えるダメージ



次ページへつづく

## イオ系の呪文で与えるダメージ

平均ダメージ

…イオグランデ
…イオナズン
…イオラ
…イオ

800 700 600 500 400 300 200 100 0

1 100 200 300 400 500 600 700 800 900

攻撃魔力

## ドルマ系の呪文で与えるダメージ

平均ダメージ

…ドルマドン
…ドルモーア
…ドルクマ
…ドルマ

800 700 600 500 400 300 200 100 0

1 100 200 300 400 500 600 700 800 900

攻撃魔力

## デイン系の呪文で与えるダメージ

平均ダメージ

…ギガデイン
…ライデイン
…デイン

800 700 600 500 400 300 200 100 0

1 100 200 300 400 500 600 700 800 900

攻撃魔力

## ジバリア系の呪文で与えるダメージ

平均ダメージ

…ジバルンバ
…ジバリーナ
…ジバリカ
…ジバリア

800 700 600 500 400 300 200 100 0

1 100 200 300 400 500 600 700 800 900

攻撃魔力

### マホトラによるMPの吸収量



### ホイミ系の呪文（回復量が最大HPと同じ量のもの以外）によるHPの回復量



### リホイミ系の呪文・ホーリーライト（→P.93）・いやしの雨（→P.99）によるHPの回復量



### ザオラルの成功確率



### ザオラルとザオリクによるHPの回復量（相手の最大HPに対する割合）

# 特技リスト

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **片手剣スキル** | | | | | | | |
| かえん斬り（片手剣／二刀／戦闘） | 2 | 敵1体 | 炎 | ― | ○ | 敵1体に「通常攻撃の1.2倍+5」の炎属性のダメージを与える | 主人公 片手剣3P<br>カミュ 片手剣3P<br>[illegible] 片手剣3P<br>グレイグ 片手剣3P【初期】 |
| ソードガード（片手剣／戦闘） | 2 | 自分 | ― | 武器ガード率アップ | × | 4回行動するまでのあいだ、自分の武器ガード率を上げ、3回に1回以上の割合で攻撃をガードできるようにする。カミュがぶんしんの効果中に使った場合は武器ガード率の上昇量が増え、2回に1回以上の割合で武器ガードを行なうことが可能。片手剣をはずしているあいだは、この特技の効果が発揮されない | 主人公 片手剣7P<br>カミュ 片手剣7P<br>[illegible] 片手剣7P<br>グレイグ 片手剣7P |
| ドラゴン斬り（片手剣／二刀／戦闘） | 2 | 敵1体 | 武器依存 | ― | ○ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手がドラゴン系なら、ダメージは「通常攻撃の2倍+10」になる | 主人公 片手剣10P<br>カミュ 片手剣10P<br>[illegible] 片手剣10P<br>グレイグ 片手剣10P |
| メタル斬り（片手剣／二刀／戦闘） | 2 | 敵1体 | 武器依存 | ― | ○ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。幻惑でミスになることや相手にみかわしされることがないうえ、相手がメタル系なら1～2のダメージを確実に与えることが可能 | 主人公 片手剣12P<br>カミュ 片手剣12P<br>シルビア 片手剣12P<br>グレイグ 片手剣12P |
| ミラクルソード（片手剣／二刀／戦闘） | 4 | 敵1体 | 武器依存 | ― | △ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与えたあと、自分のHPを「与えたダメージの25%+20」だけ回復させる | 主人公 片手剣16P<br>カミュ 片手剣16P<br>[illegible] 片手剣16P<br>グレイグ 片手剣16P |
| 心眼一閃（しんがんいっせん）（片手剣／二刀／戦闘） | 8 | 敵1体 | 武器依存 | しに（即死） | ○ | 敵1体の息の根を止める。息の根を止められなかったときは、通常攻撃の2.5倍のダメージを与える。息の根を止める効果は、耐性が「◎」の相手になら4割程度の割合で効く | カミュ 片手剣20P▲ |
| **両手剣スキル** | | | | | | | |
| ブレードガード（両手剣／戦闘） | 2 | 自分 | ― | 武器ガード率アップ | × | 4回行動するまでのあいだ、自分の武器ガード率を上げ、3回に1回以上の割合で攻撃をガードできるようにする。両手剣をはずしているあいだは、この特技の効果が発揮されない | 主人公 両手剣3P<br>グレイグ 両手剣3P【初期】 |
| ぶんまわし（両手剣／戦闘） | 4 | 敵1グループ | 武器依存 | ― | ○ | 敵1グループに通常攻撃と同じ量のダメージを与える | 主人公 両手剣7P<br>グレイグ 両手剣7P |
| 渾身斬り（こんしんぎり）（両手剣／戦闘） | 8 | 敵1体 | 武器依存 | ― | × | 敵1体に通常攻撃の1.75～2.25倍のダメージを与える | 主人公 両手剣10P<br>グレイグ 両手剣10P |
| フリーズブレード（両手剣／戦闘） | 10 | 敵1グループ | 氷 | こおりづけ（おびえ） | ○ | 敵1グループに60～70ずつ氷属性のダメージを与えつつ、相手を氷漬けにして1回ぶんの行動を封じる。ちからが55～115のあいだでダメージが大きくなり、最終的には130～140にまで増加（→P.101）。氷漬けにする効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | 主人公 両手剣12P<br>グレイグ 両手剣16P |
| 全身全霊斬り（ぜんしんぜんれいぎり）（両手剣／戦闘） | 16 | 敵1体 | 武器依存 | ― | × | 敵1体に通常攻撃の2.9～3.1倍のダメージを与える | 主人公 両手剣16P<br>グレイグ 両手剣25P |
| **短剣スキル** | | | | | | | |
| スリープダガー（短剣／二刀／戦闘） | 3 | 敵1体 | 武器依存 | ねむり | △ | 敵1体に通常攻撃の1.2倍のダメージを与えつつ、相手を眠らせて1～4回ぶんの行動を封じる。眠らせる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | カミュ 短剣6P<br>[illegible] 短剣7P |
| ヒュプノスハント（短剣／二刀／戦闘） | 5 | 敵1体 | 武器依存 | ― | ○ | 敵1体に通常攻撃の1.1倍のダメージを与える。相手が眠っているか混乱していると、ダメージは通常攻撃の約6.2倍になるが、相手の眠りや混乱が確実に解けてしまう | カミュ 短剣9P<br>[illegible] 短剣13P |
| ヴァイパーファング（短剣／二刀／戦闘） | 3 | 敵1体 | 武器依存 | もうどく | △ | 敵1体に通常攻撃の1.2倍のダメージを与えつつ、相手に行動順が4～7回まわってくるまでのあいだ猛毒に冒す。猛毒に冒す効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | カミュ 短剣7P<br>[illegible] 短剣13P |
| タナトスハント（短剣／二刀／戦闘） | 5 | 敵1体 | 武器依存 | ― | ○ | 敵1体に通常攻撃の1.1倍のダメージを与える。相手がマヒしているか毒や猛毒に冒されていると、ダメージは通常攻撃の約6.2倍になるが、相手のマヒ、毒、猛毒が確実に解けてしまう | カミュ 短剣13P<br>[illegible] 短剣16P |

| スキル | 名前 | 武器 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 短剣スキル | アサシンアタック | 短剣 二刀 戦闘 | 5 | 敵1体 | 武器依存 | しに《即死》 | △ | 敵1体の息の根を止める。息の根を止められなかったときは、通常攻撃と同じ量のダメージを与える。息の根を止める効果は、耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効く | カミュ 短剣18P |
| 短剣スキル | バンパイアエッジ | 短剣 二刀 戦闘 | 4 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与えたあと、自分のHPを「与えたダメージの25%」だけ回復させる | カミュ 短剣16P▲ |
| 短剣スキル | ライトニングデス | 短剣 二刀 戦闘 | 8 | 敵1体 | 光 | しに《即死》 | △ | 敵1体の息の根を止める。息の根を止められなかったときは、通常攻撃の2倍の光属性のダメージを与える。息の根を止める効果は、耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効く | [illegible] 短剣20P▲ |
| ブーメランスキル | スライムブロウ | ブーメラン 二刀 戦闘 | 2 | 敵全体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵全体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手がスライム系なら、ダメージは「通常攻撃の1.5倍+5」になる | カミュ ブーメラン3P |
| ブーメランスキル | メタルウィング | ブーメラン 二刀 戦闘 | 3 | 敵全体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵全体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。幻惑でミスになることや相手にみかわしされることがなく、2体目以降の相手にも命中率が下がらないうえ(→P.66)、相手がメタル系なら確実に1~2のダメージを与えることが可能 | カミュ ブーメラン7P |
| ブーメランスキル | デュアルカッター | ブーメラン 二刀 戦闘 | 8 | 敵全体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵全体に通常攻撃の1.2倍のダメージを2回与える | カミュ ブーメラン16P |
| ブーメランスキル | パワフルスロー | ブーメラン 二刀 戦闘 | 4 | 敵全体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵全体にダメージを与える。威力は通常攻撃の1.2倍で、2体目以降の敵に対しても威力が落ちない | カミュ ブーメラン13P |
| ブーメランスキル | シャインスコール | ブーメラン 戦闘 | 10 | 敵全体 | 光 | ―― | ○ | 敵全体に65~75ずつ光属性のダメージを与える。攻撃魔力が75~180のあいだでダメージが大きくなり、最終的には125~135にまで増加(→P.102) | カミュ ブーメラン18P |
| ブーメランスキル | デュアルブレイカー | ブーメラン 二刀 戦闘 | 24 | 敵全体 | 武器依存 | わるい効果の耐性ダウン | ○ | 「敵全体に通常攻撃の1.8倍のダメージを与えつつ、相手が4回行動するまでのあいだ不利な状態変化が起こりやすくなる攻撃」を2回くり出す。不利な状態変化が起こりやすくなる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | カミュ ブーメラン20P▲ |
| ムチスキル | らせん打(う)ち | ムチ 戦闘 | 5 | 敵1グループ | 武器依存 | こんらん | △ | 敵1グループに通常攻撃の1.1倍のダメージを与えつつ、相手が3~6回行動するまでのあいだ混乱させる。混乱させる効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | ベロニカ ムチ3P<br>セーニャ★ ムチ3P<br>[illegible] ムチ3P |
| ムチスキル | 愛(あい)のムチ | ムチ 戦闘 | 2 | 敵1グループ | 武器依存 | ―― | ○ | 敵1グループに通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手が怪人系なら、ダメージは「通常攻撃の1.5倍+5」になる | ベロニカ ムチ6P<br>セーニャ★ ムチ6P<br>[illegible] ムチ7P |
| ムチスキル | ねむり打(う)ち | ムチ 戦闘 | 5 | 敵1グループ | 武器依存 | ねむり | △ | 敵1グループに通常攻撃の1.1倍のダメージを与えつつ、相手を眠らせて1~4回ぶんの行動を封じる。眠らせる効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | ベロニカ ムチ7P<br>セーニャ★ ムチ7P<br>[illegible] ムチ18P |
| ムチスキル | しばり打(う)ち | ムチ 戦闘 | 5 | 敵1グループ | 武器依存 | マヒ | △ | 敵1グループに通常攻撃の1.1倍のダメージを与えつつ、相手をマヒさせて1~4回ぶんの行動を封じる。マヒさせる効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | ベロニカ ムチ16P<br>セーニャ★ ムチ16P<br>[illegible] ムチ13P |
| ムチスキル | 双竜打(そうりゅうう)ち | ムチ 戦闘 | 8 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵1体に通常攻撃の2倍のダメージを2回与える | ベロニカ ムチ18P<br>セーニャ★ ムチ18P |
| ムチスキル | スパークショット | ムチ 戦闘 | 5 | 敵1グループ | 光 | げんわく | ○ | 敵1グループに通常攻撃と同じ量の光属性のダメージを与えつつ目をくらませ、相手が5~7回行動するまでのあいだ「通常攻撃をはじめ、肉体や武器を使った攻撃が6割強の割合でミスになる状態」にする。目をくらませる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | ベロニカ ムチ14P▲<br>[illegible] ムチ6P |
| ムチスキル | 疾風迅雷(しっぷうじんらい) | ムチ 戦闘 | 16 | 敵1グループ | 雷 | ―― | ◎ | 敵1グループに通常攻撃の3.2倍の雷属性のダメージを与える。ほかの特技よりも会心の一撃が出やすい | ベロニカ ムチ20P▲ |
| ムチスキル | 極竜打(こくりゅうう)ち | ムチ 戦闘 | 12 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵1体に通常攻撃の0.6倍のダメージを3回与えつつ、有利な状態変化を解く。竜眼(物理)や闇のバリアのように、この特技のダメージを完全に防ぐ状態変化は解けない | ベロニカ ムチ20P▲<br>セーニャ★ ムチ25P<br>[illegible] ムチ25P |

| スキル | 名前 | 武器 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ムチスキル | クイーンウィップ | ムチ 戦闘 | 10 | 敵1グループ | 武器依存 | みりょう | △ | 敵1グループに通常攻撃の1.5倍のダメージを与えつつ、相手が2~3回行動するまでのあいだ魅了する。魅了する効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | シルビア ムチ20P |
| 両手杖スキル | 悪魔(あくま)ばらい | 両手杖 戦闘 | 2 | 敵1体 | —— | マヒ | △ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手があくま系なら、ダメージが「通常攻撃の1.5倍+5」に増え、相手をマヒさせて1~4回ぶんの行動を封じる。マヒさせる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | ベロニカ 両手杖4P<br>セーニャ★ 両手杖4P<br>ロウ 両手杖3P |
| 両手杖スキル | 魔封(まふう)じの杖(つえ) | 両手杖 戦闘 | 2 | 敵1体 | —— | マホトーン《呪文封印》 | ○ | 敵1体の呪文を、相手が2~4回行動するまでのあいだ封じる。呪文を封じる効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には10回に1回程度の割合でミスになる(攻撃魔力が559以下のときに唱えたマホトーンよりは効きやすい) | ベロニカ 両手杖8P<br>セーニャ★ 両手杖8P<br>ロウ 両手杖5P |
| 両手杖スキル | しゅくふくの杖(つえ) | 両手杖 戦闘 | 4 | 味方ひとり | —— | —— | × | 味方ひとりのHPを50~70回復させる。攻撃魔力が130~450のあいだで回復量が多くなり、最終的には130~150にまで増加(→P.102)。回復魔力を上げてもHPの回復量は増えない | ベロニカ 両手杖13P<br>セーニャ★ 両手杖13P<br>ロウ 両手杖5P |
| 両手杖スキル | 暴走魔法陣(ぼうそうまほうじん) | 両手杖 戦闘 | 6 | 味方全員 | —— | 呪文暴走率アップ | × | 味方それぞれの呪文ぼうそう率を、その人が2回行動するまでのあいだ大幅に上げる。この特技の効果中は、暴走の可能性がある呪文は5回に1回以上の割合で、ドルマ系の呪文はその4倍の割合で暴走するようになる(対象が複数の場合をのぞく/→P.77) | ベロニカ 両手杖13P<br>セーニャ★ 両手杖13P<br>ロウ 両手杖10P |
| 両手杖スキル | 復活(ふっかつ)の杖(つえ) | 両手杖 戦闘 | 12 | 味方ひとり | —— | —— | × | 味方ひとりを確実に生き返らせ、そのHPを最大値の25%回復させる。回復魔力が80~900のあいだで回復量が増え、最終的には最大値の50%にまで増加(→P.102) | ベロニカ 両手杖20P▲<br>ロウ 両手杖10P |
| ヤリスキル | けもの突(づ)き | ヤリ 戦闘 | 2 | 敵1体 | 武器依存 | —— | ○ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手がけもの系なら、ダメージは「通常攻撃の1.5倍+5」になる | セーニャ ヤリ3P<br>セーニャ★ ヤリ3P<br>マルティナ ヤリ3P |
| ヤリスキル | 黄泉送(よみおく)り | ヤリ 戦闘 | 2 | 敵1体 | 武器依存 | —— | ○ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手がゾンビ系なら、ダメージは「通常攻撃の1.5倍+5」になる | セーニャ ヤリ7P<br>セーニャ★ ヤリ7P<br>マルティナ ヤリ7P |
| ヤリスキル | なぎはらい | ヤリ 戦闘 | 4 | 敵1グループ | 武器依存 | —— | ○ | 敵1グループに通常攻撃の0.8倍のダメージを与える | セーニャ ヤリ16P<br>セーニャ★ ヤリ16P<br>マルティナ ヤリ16P |
| ヤリスキル | 一閃突(いっせんづ)き | ヤリ 戦闘 | 6 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 確実 | 敵1体を攻撃する。2回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出る。かいしん率を上げたり相手の行動を封じたりしても、攻撃がミスになる割合は変わらない | セーニャ ヤリ18P<br>セーニャ★ ヤリ18P<br>マルティナ ヤリ6P |
| ヤリスキル | さみだれ突(づ)き | ヤリ 戦闘 | 12 | ランダム(グループ内) | 武器依存 | —— | △ | 「敵1体に通常攻撃の0.75倍のダメージを与える攻撃」を4回くり出す。相手は選んだグループのなかから一撃ごとにランダムで決まる | マルティナ ヤリ18P |
| ヤリスキル | 氷結(ひょうけつ)らんげき | ヤリ 戦闘 | 16 | 敵1体 | 氷 | —— | △ | 敵1体に「通常攻撃の0.9倍+5」の氷属性のダメージを4回与える | セーニャ ヤリ16P▲<br>マルティナ ヤリ18P▲ |
| ヤリスキル | ジゴスパーク | ヤリ 戦闘 | 24 | 敵1グループ | 雷 | マヒ、雷耐性ダウン | ○ | 敵1グループに130~190ずつ雷属性のダメージを与えつつ、相手をマヒさせて1~4回ぶんの行動を封じ、さらに相手が3~4回行動するまでのあいだ雷耐性を下げる。ちからが180~250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には270~330にまで増加(→P.101)。マヒさせる効果と雷耐性を下げる効果は、どちらも耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効く。雷耐性が下がった相手は、雷属性の攻撃で受けるダメージが1.4倍になる | マルティナ ヤリ20P▲ |
| ヤリスキル | 雷光一閃突(らいこういっせんづ)き | ヤリ 戦闘 | 9 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 確実 | 敵1体を攻撃する。3回に1回弱の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出る。かいしん率を上げたり相手の行動を封じたりしても、攻撃がミスになる割合は変わらない | マルティナ ヤリ16P |
| ヤリスキル | 水流(すいりゅう)のかまえ | ヤリ 戦闘 | 12 | 自分 | (※1) | 水流のかまえ、武器ガード率アップ | × | 2回行動するまでのあいだ、自分を「武器ガードを行なえる割合が5回に1回以上になるうえ、敵の通常攻撃など(右ページの一覧を参照)に対して2回に1回程度の割合でカウンター(→P.77)を行なう状態」にする。カウンターで与えるダメージは通常攻撃と同じ。ヤリをはずしているあいだは、カウンターが行なえるようになる効果が発揮されない | セーニャ ヤリ20P▲<br>セーニャ★ ヤリ25P |

※1……カウンターによる攻撃(こうげき)は「武器依存(ぶきいぞん)」

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **ヤリスキル** | | | | | | | |
| 天地のかまえ（ヤリ／戦闘） | 8 | 自分 | （※1） | 天地のかまえ | × | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだ、敵の通常攻撃など(下の一覧を参照)に対して確実にカウンター(→P.77)を行なう。カウンターで与えるダメージは通常攻撃と同じ | セーニャ ヤリ20P▲ |
| 背水のかまえ（ヤリかツメ／戦闘） | 10 | 自分 | （※1） | 背水のかまえ、しゅび力1 | × | 2回行動するまでのあいだ、自分を「守備力が1になるのと引きかえに、敵の通常攻撃など(下の一覧を参照)に対して確実にカウンター(→P.77)を行なう状態」にする。カウンターで与えるダメージは通常攻撃の1.5倍。水流のかまえや天地のかまえとちがい、ツメを装備しているときでも特技を使ったりカウンターを行なったりできる(ツメ装備時のカウンターでは「通常攻撃の1撃目の1.5倍」のダメージを1回だけ与える) | [illegible] ヤリ25P▲ |
| **スティックスキル** | | | | | | | |
| デビルンチャーム（スティック／戦闘） | 3 | 敵1体 | 武器依存 | みりょう | △ | 敵1体に通常攻撃の1.5倍のダメージを与えつつ、相手が2〜3回行動するまでのあいだ魅了する。幻惑でミスになることや相手にみかわしされることがない。相手があくま系なら、ダメージが「通常攻撃の2.25倍+5」に増加。魅了する効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | セーニャ スティック8P<br>セーニャ★ スティック8P |
| 聖女の守り（スティック／戦闘） | 8 | 味方ひとり | ── | 聖女の守り | × | 味方ひとりを「4回行動するまでのあいだ、HPが残り50%以上あれば、HPがゼロになるぶんのダメージや即死の効果を受けても1回だけHPが1残って耐える状態」にする。命の石を持っている場合は、命の石の即死を防ぐ効果(→P.659)のほうが優先して発動する | セーニャ スティック13P<br>セーニャ★ スティック13P |
| キラキラポーン（スティック／戦闘） | 8 | 味方ひとり | ── | キラキラポーン | × | 味方ひとりを「4回行動するまでのあいだ、不利な状態変化が起こらない状態」にする。攻撃用の魔法陣(ジバリアなど)、クリムゾンミスト、とらわれ、吹雪、黄金化といった一部の状態変化のほか、即死させる効果は防げない | セーニャ スティック13P<br>セーニャ★ スティック13P |
| 天使の守り（スティック／戦闘） | 10 | 自分 | ── | 天使の守り | × | 5回行動するまでのあいだ、自分を「チカラつきても1回だけ自動的に復活し、HPが最大値の50〜80%回復する状態」にする。HPの回復量は、自分の回復魔力に応じてザオリクと同じ方法で決まる(→P.89) | セーニャ スティック20P▲<br>セーニャ★ スティック65P |
| ホーリーライト（スティック／戦闘） | 32 | 敵1グループ | 光 | HP自動回復(※2) | ○ | 敵1グループに210〜230ずつ光属性のダメージを与えつつ、行動順が5回まわってくるまでのあいだ、自分を「行動順がまわってくるたびにHPが52回復する状態」にする。回復魔力が340〜999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には390〜410にまで増加(→P.102)。HPの回復量は、回復魔力が142〜900のあいだで多くなり、最終的には110にまで増加(→P.89／※3) | セーニャ スティック20P▲ |
| 女神の祝福（スティック／戦闘） | 12 | 味方ひとり | ── | 女神の祝福 | × | 味方ひとりを「4回行動するまでのあいだ、HPが残り2以上あれば、HPがゼロになるぶんのダメージや即死の効果を受けても1回だけHPが1残って耐える状態」にする。命の石を持っていたり聖女の守りを使っていたりする場合は、命の石の即死を防ぐ効果(→P.659)や聖女の守りの効果のほうが優先して発動する | セーニャ スティック25P▲ |
| **ツメスキル** | | | | | | | |
| ウィングブロウ（ツメ／戦闘） | 2 | 敵1体 | 風 | ── | ○ | ツメによる攻撃と風の刃による攻撃で、敵1体に風属性のダメージを1回ずつ与える。ツメによる攻撃のダメージは通常攻撃の1撃目と同じ。風の刃による攻撃のダメージは、自分のレベルが高いほど大きくなり、最終的には95〜103にまで増加(→P.101)。幻惑などの効果でツメによる攻撃がミスになっても、風の刃による攻撃のダメージは与えられる | [illegible] ツメ4P<br>ロウ ツメ4P |

※2……自分に起こる
※3……この特技を使ったあとに回復魔力が上下しても、HPの回復量は変わらない

## カウンターが行なえる攻撃

**ダメージを与えてくる攻撃のなかで、対象がひとりだけのもの(下記をのぞく)**

- 弾、光線、衝撃波などを放ち、相手に触れずに攻撃するもの
- 2回以上連続で攻撃するもの

※本来ならカウンターできる攻撃でも、ミスになった場合(みかわしやガードを行なったり守備力や耐性で受けるダメージをゼロに減らしたりした場合)はカウンターを行なわない

マルティナの カウンター！
トロルボンバーに 319の ダメージ！

| スキル | 名前 | 武器 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ツメスキル | 裂鋼拳(れっこうけん) | ツメ 戦闘 | 4 | 敵1体 | 武器依存 | ── | ○ | 敵1体に通常攻撃の1撃目の2倍のダメージを与える。相手がマシン系なら、ダメージは「通常攻撃の1撃目の3倍+10」になる | マルティナ ツメ9P<br>ロウ ツメ8P |
| ツメスキル | 必中拳(ひっちゅうけん) | ツメ 戦闘 | 5 | 敵1体 | 武器依存 | ── | ○ | 敵1体に通常攻撃の1撃目の2.0倍のダメージを与える。幻惑でミスになることがなく、相手にみかわしやガードもされない。相手がメタル系なら、1～2のダメージを確実に与えることが可能 | マルティナ ツメ13P<br>ロウ ツメ12P |
| ツメスキル | タイガークロー | ツメ 戦闘 | 10 | 敵1体 | 武器依存 | ── | ○ | 敵1体にダメージを3回与える。それぞれのダメージは、通常攻撃の1撃目の1.3倍、1.2倍、1.1倍 | マルティナ ツメ18P<br>ロウ ツメ14P |
| ツメスキル | ウィッチネイル | ツメ 戦闘 | 6 | 敵1体 | 武器依存 | ── | ○ | 敵1体に通常攻撃の1撃目の2倍のダメージを与えつつ、自分のMPを「与えたダメージの5%」だけ回復させる | マルティナ ツメ16P |
| ツメスキル | サイクロンアッパー | ツメ 戦闘 | 12 | 敵1体 | 風 | ── | ○ | ツメによる攻撃と風の刃による攻撃で、敵1体に風属性のダメージを1回ずつ与える。ツメによる攻撃のダメージは70～110で、ちからが60～322のあいだで大きくなり、最終的には415～455にまで増加(→P.101)。風の刃による攻撃のダメージは自分のレベルが高いほど大きくなり、最終的には155～163にまで増加(→P.101) | マルティナ ツメ20P▲<br>ロウ ツメ14P |
| ツメスキル | ライガークラッシュ | ツメ 戦闘 | 24 | 敵1体 | 武器依存 | ── | △ | 敵1体にダメージを5回与える。それぞれのダメージは、通常攻撃の1撃目の1.5倍、1.0倍、1.0倍、0.5倍、0.5倍 | ロウ ツメ16P▲ |
| ツメスキル | ゴールドフィンガー | ツメ 戦闘 | 12 | 敵1体 | ── | ── | △ | 敵1体に通常攻撃の1撃目の2.6倍のダメージを与えつつ、有利な状態変化を解く。竜眼(物理)や闇のバリアのように、この特技のダメージを完全に防ぐ状態変化は解けない | ロウ ツメ16P▲ |
| ツメスキル | ゴッドスマッシュ | ツメ 戦闘 | 24 | 敵1体 | 光 | ── | ○ | 敵1体に110～190の光属性のダメージを与える。ちからが100～180のあいだでダメージが大きくなり、最終的には380～460にまで増加(→P.101) | ロウ ツメ20P▲ |
| かくとうスキル | あしばらい | 戦闘 | 1 | 敵1体 | ── | ころび | ○ | 敵1体を転ばせ、1回ぶんの行動を封じる。相手が飛行しているモンスターでも、耐性が「×」でない相手(スロットマジーンなど)なら転ばせることが可能。転ばせる効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになる | マルティナ かくとう5P【初期】 |
| かくとうスキル | ムーンサルト | 戦闘 | 3 | 敵1体 | 武器依存 | ── | ○ | 敵1体に通常攻撃の1.3倍のダメージを与える。相手が飛行しているモンスターなら、ダメージは通常攻撃の2.5倍になる | マルティナ かくとう6P【初期】 |
| かくとうスキル | しんくうげり | 戦闘 | 2 | 敵1グループ | 風 | ── | ○ | 敵1グループに通常攻撃の1.2倍の風属性のダメージを与える | マルティナ かくとう16P |
| かくとうスキル | ミラクルムーン | 戦闘 | 16 | ランダム(全体内) | 武器依存 | ── | ○ | 「敵1体に通常攻撃の0.5倍のダメージを与える攻撃」を5回くり出したあと、自分のHPを「1撃目のダメージと同じ量」だけ回復させる。相手はすべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる | マルティナ かくとう18P▲ |
| かくとうスキル | ばくれつきゃく | 戦闘 | 10 | ランダム(グループ内) | 武器依存 | ── | ○ | 「敵1体に通常攻撃の0.5倍のダメージを与える攻撃」を7回くり出す。相手は選んだグループのなかから一撃ごとにランダムで決まる | マルティナ かくとう20P▲ |
| オノスキル | かぶと割(わ)り | オノ 二刀 戦闘 | 3 | 敵1体 | 武器依存 | しゅびカダウン(1段階) | △ | 敵1体に通常攻撃の1.2倍のダメージを与えつつ、相手が4～6回行動するまでのあいだ守備力を1段階下げる(最大で－2段階目まで。－1段階目で0.5倍に、－2段階目で0.25倍になる)。守備力を下げる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | グレイグ オノ6P【初期】 |
| オノスキル | 蒼天魔斬(そうてんまざん) | オノ 二刀 戦闘 | 10 | 敵1体 | 武器依存 | マヒ | △ | 敵1体に通常攻撃の3倍のダメージを与えつつ、相手をマヒさせて1～4回ぶんの行動を封じる。マヒさせる効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | グレイグ オノ9P |
| オノスキル | まじん斬(ぎ)り | オノ 戦闘 | 4 | 敵1体 | 武器依存 | ── | 確実 | 敵1体を攻撃する。2回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出る。かいしん率を上げたり相手の行動を封じたりしても、攻撃がミスになる割合は変わらない | グレイグ オノ16P |

| スキル | 名前 | 装備・分類 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オノスキル | 鉄甲斬 | オノ 二刀 戦闘 | 9 | 敵1体 | 武器依存 | しゅび力ダウン(2段階) | ○ | 敵1体に通常攻撃の1.5倍のダメージを与えつつ、相手が4～6回行動するまでのあいだ守備力を2段階下げる(最大で−2段階目まで。−2段階目で0.25倍になる)。守備力を下げる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | グレイグ オノ16P |
| オノスキル | オノむそう | オノ 二刀 戦闘 | 16 | 敵1グループ | 武器依存 | —— | ○ | 敵1グループに通常攻撃の2.2倍のダメージを与える | グレイグ オノ20P |
| 盾スキル | ビッグシールド | 盾 戦闘 | 3 | 自分 | —— | 盾ガード率アップ | × | 2回行動するまでのあいだ、自分の盾ガード率を上げ、2回に1回以上の割合で攻撃をガードできるようにする。ソードガードよりも効果が早く切れるものの、この特技のほうがガード率が大きく上がる | グレイグ 盾6P【初期】 |
| 盾スキル | シールドアタック | 盾 戦闘 | 3 | 敵1体 | —— | —— | × | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだ自分が受けるダメージを半分にしつつ、敵1体に通常攻撃の0.5倍のダメージを与える | グレイグ 盾8P |
| 盾スキル | まもりのたて | 盾 戦闘 | 5 | 自分 | —— | わるい効果の耐性アップ | × | 5回行動するまでのあいだ、自分を「不利な状態変化が起こりにくくなる状態」にする。クリムゾンミスト、とらわれ、吹雪、黄金化といった一部の状態変化のほか、即死させる効果の効きやすさは変わらない。この特技の効果は、盾をはずしていても発揮される | グレイグ 盾14P |
| 盾スキル | 会心完全ガード | 盾 戦闘 | 10 | 自分 | —— | 会心完全ガード | × | 4回行動するまでのあいだ、自分を「痛恨の一撃(会心の一撃)や暴走した呪文を完全に防ぐ状態」にする。盾ガードできない攻撃に対しても有効で、盾をはずしていても効果は発揮される | グレイグ 盾20P |
| 盾スキル | うけながしのかまえ | 戦闘 | 12 | 自分 | —— | うけながし | × | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだ、自分に対する敵の攻撃をいずれかの敵に受け流す。受け流せる攻撃はカウンターが行なえる攻撃(→P.93)と同じ。相手に与えるダメージは、受け流した攻撃の威力と攻撃してきた敵のパラメータをもとに決まり、不利な状態変化を引き起こす効果は発揮されなくなる | グレイグ 盾16P |
| 剣神スキル | はやぶさ斬り(※1) | 片手剣 二刀 戦闘 | 4 | 敵1体 | 武器依存 | —— | ◎ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを2回与える。ほかの特技よりも会心の一撃が出やすい | 主人公 剣神16P<br>カミュ かみわざ18P<br>グレイグ えいゆう16P |
| 剣神スキル | ギガスラッシュ | 片手剣 二刀 戦闘 | 16 | 敵全体 | 雷 | —— | ○ | 敵全体に70～110ずつ雷属性のダメージを与える。ちからが95～250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には210～250にまで増加(→P.101) | 主人公 剣神25P |
| 剣神スキル | ギガブレイク | 片手剣 二刀 戦闘 | 32 | 敵全体 | 雷 | —— | ○ | 敵全体に200～240ずつ雷属性のダメージを与える。ちからが140～250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には390～430にまで増加(→P.101) | 主人公 剣神36P▲ |
| 剣神スキル | ギガブレード | 両手剣 戦闘 | 16 | 敵1グループ | 雷 | —— | ○ | 敵1グループに90～110ずつ雷属性のダメージを与える。ちからが95～250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には250～270にまで増加(→P.101) | 主人公 剣神25P |
| 剣神スキル | ギガクラッシュ | 両手剣 戦闘 | 32 | 敵1グループ | 雷 | —— | ○ | 敵1グループに240～260ずつ雷属性のダメージを与える。ちからが140～250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には440～460にまで増加(→P.101) | 主人公 剣神36P▲ |
| 剣神スキル | つるぎのまい | 二刀 戦闘 | 8 | ランダム(グループ内) | 武器依存 | —— | △ | 「敵1体に通常攻撃の0.75倍のダメージを与える攻撃」を4回くり出す。相手は選んだグループのなかから一撃ごとにランダムで決まる | 主人公 剣神16P |
| 剣神スキル | アルテマソード | 二刀 戦闘 | 48 | 敵1体 | —— | —— | ○ | 敵1体に380～420のダメージを与える。ちからが200～320のあいだでダメージが大きくなり、最終的には680～720にまで増加(→P.101) | 主人公 剣神36P▲ |
| ゆうしゃスキル | ゾーン必中 | 戦闘 | 25 | 自分 | —— | ゾーン | × | 6～8回行動するまでのあいだ、自分をゾーン状態にする | 主人公 ゆうしゃ25P |
| ゆうしゃスキル | ビッグバン | 戦闘 | 24 | 敵1グループ | 炎 | —— | ○ | 敵1グループに150～190ずつ炎属性のダメージを与える。ちからが145～220のあいだでダメージが大きくなり、最終的には290～330にまで増加(→P.101) | 主人公 ゆうしゃ16P▲ |

※1……カミュのはやぶさ斬りは「かみわざスキル」で、グレイグのはやぶさ斬りは「えいゆうスキル」で覚えられる

| スキル | 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| かみわざスキル | ぬすむ 戦闘 | 0 | 敵1体 | ―― | ―― | × | 敵1体からアイテムを盗む。盗むことができるのは、「せんれき」の討伐モンスターリストで「獲得アイテム」の上側に表示されるものだけで、ボス級モンスターや宝箱に化けたモンスターが確実に落とすアイテムは盗めない。アイテムを盗めるのは6回に1回程度の割合だが、そのアイテムを落としやすい敵ほど盗みやすくなるほか、きようさを上げるなどの方法で成功確率を大幅に上げることが可能(→P.794)。この特技でアイテムを盗んでも、倒した敵は通常どおりアイテムを落とす(盗んだものと同じアイテムを落とすこともある) | カミュ かみわざ8P |
| かみわざスキル | シャドーステップ 戦闘 | 4 | 自分 | ―― | 身かわし率アップ | × | 2回行動するまでのあいだ、自分のみかわし率を2倍(ぶんしんの効果中に使ったときは3倍)にする | カミュ かみわざ12P |
| かみわざスキル | ぶんしん 戦闘 | 6 | 自分 | ―― | ぶんしん | × | 2体の分身を作り出し、つぎに使う行動を強化する(下記を参照)。行動を強化したかどうかに関係なく、分身は行動すると消える<br>**●通常攻撃と攻撃用の特技**……攻撃回数が3倍になる<br>**●ソードガード**……武器ガード率の上昇量が増える(武器ガードできる割合が「3回に1回以上」から「2回に1回以上」になる)<br>**●ぬすむ**……成功確率が大幅に上がる(きようさが600上がったときと同じ状態になる)。お宝ハンターの成功確率は変わらない<br>**●シャドーステップ**……みかわし率の変化が2倍から3倍になる | カミュ かみわざ14P |
| かみわざスキル | 会心必中(かいしんひっちゅう) 戦闘 | 64 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | 確実 | かならず会心の一撃が出る攻撃を敵1体にくり出す。幻惑中でもミスにならず、みかわしされたりガードされたりしない(→P.104) | カミュ かみわざ20P▲ |
| まどうしょスキル | 魔結界(まけっかい) 戦闘 | 3 | 自分 | ―― | 呪文耐性アップ(2段階) | × | 4~6回行動するまでのあいだ、自分の呪文耐性を2段階上げ、呪文で受けるダメージやMPを吸収される量を減らす(最大で+2段階目まで。+2段階目で0.5倍になる)。ジバリア系の呪文やメガンテで受けるダメージは減らせない | ベロニカ まどうしょ8P[初期]<br>セーニャ★ まどうしょ8P |
| まどうしょスキル | ぶきみなひかり 戦闘 | 3 | 敵1体 | ―― | 呪文耐性ダウン(1段階) | ○ | 敵1体の呪文耐性を、相手が4~6回行動するまでのあいだ1段階下げ、相手が呪文で受けるダメージやMPを吸収される量を増やす(最大で−2段階目まで。−1段階目で1.25倍に、−2段階目で1.5倍になる)。ジバリア系の呪文やメガンテで相手が受けるダメージは増やせない。耐性が「★」「◎」の相手になら確実に効く | ベロニカ まどうしょ8P<br>セーニャ★ まどうしょ8P |
| まどうしょスキル | 魔力の息吹(まりょくのいぶき) 戦闘 | 0 | 自分 | ―― | MP自動回復 | × | 行動順が5回まわってくるまでのあいだ、自分を「行動順がまわってくるたびにMPが最大値の5%回復する状態」にする | ベロニカ まどうしょ12P<br>セーニャ★ まどうしょ12P |
| まどうしょスキル | 魔力かくせい(まりょくかくせい) 戦闘 | 16 | 自分 | ―― | 呪文の威力アップ(2段階) | × | 4~6回行動するまでのあいだ、自分の呪文の威力を2段階上げ、攻撃呪文で与えるダメージとMPを吸収する量を増やす(最大で+2段階目まで。+2段階目で1.5倍になる) | ベロニカ まどうしょ14P<br>セーニャ★ まどうしょ14P |
| たてごとスキル | 炎の旋律(ほのおのせんりつ) 戦闘 | 6 | 味方全員 | ―― | 炎の旋律 | × | 味方それぞれが炎属性の攻撃で受けるダメージを、その人が3~4回行動するまでのあいだ0.8倍(旋律効果アップのスキル効果を1個覚えているときは0.7倍、2個覚えているときは0.6倍)にする。スライムタールが使うオイルをとばす攻撃などによる炎耐性ダウンの効果とは同時に起こらない(あとから起こったほうの効果で上書きされる) | セーニャ たてごと8P[初期]<br>セーニャ★ たてごと8P |
| たてごとスキル | 氷の旋律(こおりのせんりつ) 戦闘 | 6 | 味方全員 | ―― | 氷の旋律 | × | 味方それぞれが氷属性の攻撃で受けるダメージを、その人が3~4回行動するまでのあいだ0.8倍(旋律効果アップのスキル効果を1個覚えているときは0.7倍、2個覚えているときは0.6倍)にする | セーニャ たてごと8P<br>セーニャ★ たてごと8P |
| たてごとスキル | 風の旋律(かぜのせんりつ) 戦闘 | 6 | 味方全員 | ―― | 風の旋律 | × | 味方それぞれが風属性の攻撃で受けるダメージを、その人が3~4回行動するまでのあいだ0.8倍(旋律効果アップのスキル効果を1個覚えているときは0.7倍、2個覚えているときは0.6倍)にする | セーニャ たてごと10P<br>セーニャ★ たてごと10P |
| たてごとスキル | 大地の旋律(だいちのせんりつ) 戦闘 | 6 | 味方全員 | ―― | 大地の旋律 | × | 味方それぞれが土属性の攻撃で受けるダメージを、その人が3~4回行動するまでのあいだ0.8倍(旋律効果アップのスキル効果を1個覚えているときは0.7倍、2個覚えているときは0.6倍)にする | セーニャ たてごと10P<br>セーニャ★ たてごと10P |
| たてごとスキル | 雷鳴の旋律(らいめいのせんりつ) 戦闘 | 6 | 味方全員 | ―― | 雷鳴の旋律 | × | 味方それぞれが雷属性の攻撃で受けるダメージを、その人が3~4回行動するまでのあいだ0.8倍(旋律効果アップのスキル効果を1個覚えているときは0.7倍、2個覚えているときは0.6倍)にする。黒竜丸が使うジゴスパークなどによる雷耐性ダウンの効果とは同時に起こらない(あとから起こったほうの効果で上書きされる) | セーニャ たてごと12P<br>セーニャ★ たてごと12P |

| スキル | 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| たてごとスキル | 光の旋律(ひかりのせんりつ) 戦闘 | 6 | 味方全員 | ―― | 光の旋律 | × | 味方それぞれが光属性の攻撃で受けるダメージを、その人が3～4回行動するまでのあいだ0.8倍(旋律効果アップのスキル効果を1個覚えているときは0.7倍、2個覚えているときは0.6倍)にする | セーニャ たてごと14P<br>セーニャ★ たてごと14P |
| たてごとスキル | あくまの調べ(しらべ) 戦闘 | 12 | 敵1体 | ―― | 全属性耐性ダウン | ○ | 敵1体のすべての属性耐性を、相手が4～6回行動するまでのあいだ下げ、何らかの属性を持つ攻撃で相手が受けるダメージを1.4倍にする。効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には3回に1回弱の割合でミスとなる。この特技の効果は、1種類の属性耐性を下げる効果と同時に起こすことも可能で、その場合はダメージの倍率が掛け算で上がる(たとえば、グランドクロスで雷耐性を下げた敵の全属性耐性をあくまの調べで下げると、ダメージは1.2倍×1.4倍＝1.68倍になる) | セーニャ たてごと25P▲ |
| きょくげいスキル | 火ふき芸(ひふきげい) 戦闘 | 4 | 敵1体 | 炎 | ―― | ○ | 敵1体に7～13の炎属性のダメージを3回与える。きようさが40～160のあいだでダメージが大きくなり、最終的には37～43にまで増加(→P.102) | シルビア きょくげい4P【初期】 |
| きょくげいスキル | ツッコミ 戦闘 | 4 | ほかの味方ひとり | ―― | ―― | × | 味方ひとりのマヒ、眠り、混乱、魅了を解く | シルビア きょくげい8P【初期】 |
| きょくげいスキル | タップダンス 戦闘 | 4 | 自分 | ―― | 身かわし率アップ | × | 2回行動するまでのあいだ、自分のみかわし率を2倍にする | シルビア きょくげい10P |
| きょくげいスキル | みわくのふえ 戦闘 | 4 | 敵1体 | ―― | みりょう | ○ | 敵1体を、相手が2～3回行動するまでのあいだ魅了する。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合でミスになるが、みりょくが115～190のあいだで効きやすくなり、最終的にはミスになる割合が3回に1回弱に減る | シルビア きょくげい18P |
| きょくげいスキル | キラージャグリング 戦闘 | 12 | ランダム(全体内) | ―― | こんらん | △ | 「敵1体に通常攻撃の0.5倍のダメージを与えつつ、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる攻撃」を6回くり出す。相手はすべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる。混乱させる効果は、耐性が「◎」の相手になら10回に1回程度の割合で効く | シルビア きょくげい20P |
| おとめスキル | ポワゾンキッス 戦闘 | 4 | 敵1体 | ―― | どく | ○ | 敵1体に31～41のダメージを与えつつ、相手に行動順が20回まわってくるまでのあいだ毒に冒す。みりょくが70～499のあいだでダメージが大きくなり、最終的には67～77にまで増加(→P.102)。毒に冒す効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | シルビア おとめ10P |
| おとめスキル | アモーレショット 戦闘 | 12 | 敵1体 | ―― | マヒ | ○ | 敵1体に50～70のダメージを与えつつ、相手をマヒさせて1～4回ぶんの行動を封じる。みりょくが70～713のあいだでダメージが大きくなり、最終的には335～355にまで増加(→P.102)。マヒさせる効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | シルビア おとめ14P |
| おとめスキル | メダパニダンス 戦闘 | 8 | 敵全体 | ―― | こんらん | ○ | 敵全体を、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる。耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | シルビア おとめ12P |
| おとめスキル | ハッスルダンス 戦闘 | 12 | 味方全員 | ―― | ―― | × | 味方全員のHPを70～80回復させる。みりょくが100～699のあいだで回復量が多くなり、最終的には257～267にまで増加(→P.102) | シルビア おとめ14P |
| おとめスキル | ローズタイフーン 戦闘 | 16 | 敵全体 | 風 | こんらん | ○ | 敵全体に通常攻撃の1.5倍の風属性のダメージを与えつつ、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる。混乱させる効果は、耐性が「◎」の相手になら10回に1回程度の割合で効く | シルビア おとめ20P |
| おとめスキル | ゴールドシャワー 戦闘 | 0 | 敵全体 | ―― | ―― | × | 1000Gを支払い、敵全体に270～330ずつダメージを与える。所持金が1000Gに満たないときは使用できない | シルビア おとめ20P |

| スキル | 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| きしどうスキル | かばう 戦闘 | 0 | ほかの味方ひとり | (※1) | かばう | × | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだ、選んだ味方ひとりへの攻撃をかわりに受けて守る(シルビアをスタンバイと交代させると効果が解ける)。仲間のかわりに受けられるのはダメージを与えてくる攻撃(※2)で、敵が全体攻撃を使ってきたときは、守った仲間と自分への攻撃を両方とも受けてしまう。下記のスキル効果を覚えると、特技を強化することが可能<br>**●かばうの心得**……使用中に受けるダメージが0.5倍になる(シルビアを狙った攻撃で受けるダメージも同様に減る)<br>**●かばうの極意**……片手剣、短剣、盾のいずれかを装備していれば、仲間を守ったときにカウンター(→P.77)を行ない、通常攻撃の2倍のダメージを与える。シルビアを狙った攻撃に対してはカウンターを行なわない | シルビア きしどう10P▲ |
| きしどうスキル | 名乗(なの)り 戦闘 | 6 | 自分 | —— | こうげき力アップ(1段階)、しゅび力アップ(1段階) | × | 4~6回行動するまでのあいだ、自分の攻撃力と守備力を1段階ずつ上げる(どちらも最大で+2段階目まで。攻撃力は+1段階目で1.25倍に、+2段階目で1.5倍になり、守備力は+1段階目で1.5倍に、+2段階目で2倍になる) | シルビア きしどう10P▲ |
| きしどうスキル | レディファースト 戦闘 | 0 | ほかの味方ひとり | —— | —— | × | 対象の女性ひとりを、シルビアの直後に行動させる(結果的に、相手の女性は同じターンに2回行動できるようになる)。相手の行動が封じられていたときは状態変化が持続する残りの行動回数を1回ぶん減らすのみとなり、相手が男性だったときは何も起こらずにシルビアの行動が終わってしまう | シルビア きしどう14P▲ |
| きしどうスキル | ジャスティス 戦闘 | 24 | 敵1体 | —— | —— | ○ | 敵1体に150~350のダメージを与える。ちからが222~300のあいだでダメージが大きくなり、最終的には500~700にまで増加(→P.101) | シルビア きしどう20P▲ |
| おいろけスキル | ヒップアタック 戦闘 | 2 | 敵1体 | 武器依存 | —— | ○ | 敵1体に通常攻撃の1.3倍のダメージを与える | マルティナ おいろけ6P[初期] |
| おいろけスキル | ぱふぱふ 戦闘 | 0 | 敵1体 | —— | うっとり | ○ | 敵1体をうっとりさせて、1回ぶんの行動を封じる。耐性が「◎」の相手には2回に1回程度の割合でミスになるが、みりょくが95~265のあいだで効きやすくなり、最終的にはミスになる割合が4回に1回程度に減る | マルティナ おいろけ8P[初期] |
| おいろけスキル | 投(な)げキッス 戦闘 | 3 | 敵1体 | —— | うっとり | ○ | 敵1体に31~41のダメージを与えつつ、相手をうっとりさせて1回ぶんの行動を封じる。みりょくが70~499のあいだでダメージが大きくなり、最終的には67~77にまで増加(→P.102)。うっとりさせる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | マルティナ おいろけ10P |
| おいろけスキル | セクシービーム 戦闘 | 12 | 敵1体 | —— | みりょう | ○ | 敵1体に50~70のダメージを与えつつ、相手が2~3回行動するまでのあいだ魅了する。みりょくが70~713のあいだでダメージが大きくなり、最終的には335~355にまで増加(→P.102)。魅了する効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | マルティナ おいろけ14P |
| おいろけスキル | ピンクタイフーン 戦闘 | 16 | 敵全体 | 風 | みりょう | ○ | 敵全体に80~120ずつ風属性のダメージを与えつつ、相手が2~3回行動するまでのあいだ魅了する。みりょくが130~499のあいだでダメージが大きくなり、最終的には140~180にまで増加(→P.102)。魅了する効果は、耐性が「◎」の相手になら10回に1回程度の割合で効く | マルティナ おいろけ18P▲ |
| おいろけスキル | サキュバスウィンク 戦闘 | 24 | 敵全体 | —— | ねむり | ○ | 敵全体に155~165ずつダメージを与えつつ、相手を眠らせて1~4回ぶんの行動を封じ、さらに自分のHPを「1体目の敵に与えたダメージの25%」だけ回復させる。みりょくが220~638のあいだでダメージが大きくなり、最終的には365~375にまで増加(→P.102)。眠らせる効果は、耐性が「◎」の相手になら10回に1回程度の割合で効く | マルティナ おいろけ20P▲ |
| おいろけスキル | ピンクサイクロン 戦闘 | 18 | 敵全体 | 風 | みりょう | ○ | 敵全体に130~190ずつ風属性のダメージを与えつつ、相手が2~3回行動するまでのあいだ魅了する。みりょくが220~499のあいだでダメージが大きくなり、最終的には370~430にまで増加(→P.102)。魅了する効果は、耐性が「◎」の相手になら10回に1回程度の割合で効く | マルティナ おいろけ25P▲ |

※1……カウンターによる攻撃は「武器依存」

※2……ジバリア系の呪文のほか、クラーゴンなどが使う船ゆらしといった、ごく一部の敵専用攻撃をのぞく

| スキル | 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| さとりスキル | おはらい（移動・戦闘） | 2 | 味方ひとり | ―― | ―― | × | 味方ひとりの呪いを解く | ロウ さとり4P【初期】 |
| | MPパサー（戦闘） | 38 | ほかの味方ひとり | ―― | ―― | × | ほかの味方ひとりに自分のMPを38だけ分け与える。れんけい技のミラクルゾーンなどでMPを消費しない状態になっていると、MPを消費せずに相手のMPを38回復できる | ロウ さとり6P【初期】 |
| | いやしの雨（戦闘） | 12 | 味方全員 | ―― | いやしの雨 | × | 味方それぞれを「その人に行動順が5回まわってくるまでのあいだ、行動順がまわってくるたびにHPが22回復する状態」にする。回復魔力が97～900のあいだで回復量が多くなり、最終的には52にまで増加（→P.89）。この特技を使ったあとに回復魔力が上下しても、HPの回復量は変わらない | ロウ さとり6P |
| | しんぴのさとり（戦闘） | 16 | 自分 | ―― | 呪文の威力アップ（1段階）、呪文の回復力アップ（1段階） | × | 4～6回行動するまでのあいだ、自分が使う呪文の威力と回復力を1段階ずつ上げ、攻撃呪文によるダメージ、マホトラによるMPの吸収量、回復呪文によるHPの回復量を増やす（※3） | ロウ さとり12P |
| | 零の洗礼（戦闘） | 10 | 敵1体 | ―― | ―― | × | 敵1体の有利な状態変化を解く。闇のバリアには無効だが、極竜打ちやゴールドフィンガーとちがい、竜眼（物理）の状態変化を解くことも可能 | ロウ さとり25P▲ |
| | むげんのさとり（戦闘） | 32 | 自分 | ―― | 呪文の威力アップ（2段階）、呪文の回復力アップ（2段階） | × | 4～6回行動するまでのあいだ、自分が使う呪文の威力と回復力を2段階ずつ上げ、攻撃呪文によるダメージ、マホトラによるMPの吸収量、回復呪文によるHPの回復量を増やす（※3） | ロウ さとり25P▲ |
| えいゆうスキル | 無心こうげき（二刀・戦闘） | 4 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | ◎ | すべての敵のなかからランダムで決まった1体に通常攻撃の1.5倍のダメージを与える。ほかの特技よりも会心の一撃が出やすい。クエスト 59「ネルセンの秘伝書」（→P.439）をクリアすると強化され、与えるダメージが通常攻撃の2.8倍になる | グレイグ えいゆう12P |
| | すてみ（戦闘） | 4 | 自分 | ―― | こうげき力アップ（2段階）、しゅび力ダウン（1段階） | × | 4～6回行動するまでのあいだ、自分の守備力が1段階下がるのと引きかえに攻撃力を2段階上げる（攻撃力は＋2段階目で1.5倍に、守備力は－1段階目で0.5倍になる） | グレイグ えいゆう16P |
| | もろば斬り（いずれかの武器・二刀・戦闘） | 6 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵1体に通常攻撃の3.2倍のダメージを与えたあと、その32%ぶんのダメージを自分が受ける（※4） | グレイグ えいゆう20P |
| | 天下無双（いずれかの武器・二刀・戦闘） | 8 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | △ | 敵1体にダメージを6回与える。それぞれのダメージは、1～5撃目が通常攻撃の0.4倍で、6撃目が通常攻撃の0.5倍 | グレイグ えいゆう25P |
| | 超はやぶさ斬り（片手剣・二刀・戦闘） | 16 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | ○ | 敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを4回与える | グレイグ えいゆう20P |
| はくあいスキル | HPパサー（戦闘） | 0 | ほかの味方ひとり | ―― | ―― | × | 自分のHPを最大値の30%消費し、味方ひとりのHPを「消費したHPと同じ量」だけ回復させる。HPが残り1のときは使用できない | グレイグ はくあい14P▲ |
| | 大ぼうぎょ（戦闘） | 2 | 自分 | ―― | ―― | × | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだ、自分が受けるダメージを0.1倍にする | グレイグ はくあい16P▲ |
| | におうだち（戦闘） | 0 | 自分 | ―― | におうだち | × | つぎに行動順がまわってくるまでのあいだ、ほかの味方全員への攻撃をかわりに受けて守る（グレイグをスタンバイと交代させると効果が解ける）。仲間のかわりに受けられるのはダメージを与えてくる攻撃（※2）で、敵が全体攻撃を使ってきたときは味方全員ぶんの攻撃をすべて受けてしまう。におうだちの心得の習得時は、使用中に受けるダメージが0.75倍になる | グレイグ はくあい16P▲ |
| | ミラクルブースト（戦闘） | 16 | 自分 | ―― | ミラクルブースト | × | 4回行動するまでのあいだ、自分を「通常攻撃や特技（ぶんまわし、フリーズブレード、シールドアタックをのぞく）で与えたダメージの50%だけ自分のHPが回復する状態」にする | グレイグ はくあい20P▲ |

※3……最大で＋2段階目まで。＋1段階目で1.25倍、＋2段階目で1.5倍になる。ベホマとベホマズンの回復量は増えない

※4……自分へのダメージでチカラつきる場合もあるが、聖女の守りや女神の祝福の効果を得ていればHPを1残して耐えることが可能。一方、ミラクルブーストなどで「攻撃後にHPが回復する状態」になっていても、ダメージを受けるのはHPの回復よりも先で、チカラつきるのは防げない

固有の特技

| 名前 | 消費MP | 対象 | 属性 | 状態変化 | 会心 | 効果 | 覚える条件 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 覇王斬 戦闘 | 24 | 敵全体 | ― | ― | ○ | 敵全体に100〜160ずつダメージを与える。ちからが135〜270のあいだでダメージが大きくなり、最終的には330〜390にまで増加(→P.101) | 主人公 冒険中に習得 |
| 灼熱斬 勇者のつるぎ(※1) 二刀 戦闘 | 16(※2) | 敵全体 | 炎 | ― | ○ | 敵全体に70〜110ずつ炎属性のダメージを与える。ちからが95〜250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には210〜250にまで増加(→P.101)。クエスト60「ふたりのバングル」(→P.439)をクリアすると強化され、与えるダメージが200〜240になる(ちからが140〜250のあいだでダメージが大きくなり、最終的には400〜440にまで増加) | 主人公 冒険中に習得 |
| 海波斬 勇者のつるぎ(※1) 二刀 戦闘 | 16(※2) | 敵全体 | 氷 | ― | ○ | 敵全体に氷属性のダメージを与える。ダメージの大きさと特技の強化方法は灼熱斬と同じ | 主人公 冒険中に習得 |
| 空裂斬 勇者のつるぎ(※1) 二刀 戦闘 | 16(※2) | 敵全体 | 風 | ― | ○ | 敵全体に風属性のダメージを与える。ダメージの大きさと特技の強化方法は灼熱斬と同じ | 主人公 冒険中に習得 |
| 大地斬 勇者のつるぎ(※1) 二刀 戦闘 | 16(※2) | 敵全体 | 土 | ― | ○ | 敵全体に土属性のダメージを与える。ダメージの大きさと特技の強化方法は灼熱斬と同じ | 主人公 冒険中に習得 |
| 暗黒斬 勇者のつるぎ(※1) 二刀 戦闘 | 16(※2) | 敵全体 | 闇 | ― | ○ | 敵全体に闇属性のダメージを与える。ダメージの大きさと特技の強化方法は灼熱斬と同じ | 主人公 冒険中に習得 |
| 閃光斬 勇者のつるぎ(※1) 二刀 戦闘 | 16(※2) | 敵全体 | 光 | ― | ○ | 敵全体に光属性のダメージを与える。ダメージの大きさと特技の強化方法は灼熱斬と同じ | 主人公 冒険中に習得 |
| 聖者の詩 戦闘 | 0 | 味方全員 | ― | ― | × | れんけい技の聖者の証(→P.115)を使っていると、1回だけ使用可能になる特技。味方全員(スタンバイを含む)をHPが残り1の状態で生き返らせたのち、生きていた人を含めた全員の不利な状態変化を解きつつ、HPを最大値の40%だけ回復させる。回復魔力が1〜999のあいだで回復量が多くなり、最終的には最大値の60%にまで増加(→P.102)。攻撃用の魔法陣(ジバリアなど)、しゅび力1、クリムゾンミスト、とらわれ、吹雪、黄金化といった一部の状態変化は解けない | セーニャ 冒険中に習得<br>セーニャ★ 初期習得 |
| デビルモード 戦闘 | 16 | 自分 | ― | デビルモードなど(下記を参照) | × | 4回行動するまでのあいだ、自分に下記の状態変化を起こす<br>**●デビルモード**……見た目が変わる<br>**●こうげき力アップ(1段階)**……攻撃力が上がる(最大で+2段階目まで。+1段階目で1.25倍に、+2段階目で1.5倍になる)<br>**●しゅび力アップ(1段階)**……守備力が上がる(最大で+2段階目まで。+1段階目で1.5倍に、+2段階目で2倍になる)<br>**●きようさアップ**……きようさが1.5倍になる<br>**●わるい効果の耐性アップ**……不利な状態変化が少しだけ起こりにくくなる | [illegible] 冒険中に習得 |
| グランドクロス 戦闘 | 24 | 敵全体 | 風 | 雷耐性ダウン | ○ | 敵全体に135〜165ずつ風属性のダメージを与えつつ、相手が3〜4回行動するまでのあいだ雷耐性を下げる。与えるダメージは、相手がゾンビ系なら1.5倍になるほか、ちからが100〜200のあいだで大きくなり、最終的には265〜295にまで増加(→P.101)。雷耐性を下げる効果は、耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効き、雷属性の攻撃で相手が受けるダメージが1.2倍になる | ロウ 冒険中に習得 |
| パラディンガード 戦闘 | 0 | 自分 | ― | パラディンガード | × | れんけい技の聖騎士の証(→P.115)を使っていると、1回だけ使用可能になる特技。2回行動するまでのあいだ、自分を「ダメージを与えてくる攻撃や即死の効果を完全に防ぐうえ、敵にとても狙われやすい状態」にする(ダメージを与えずに不利な状態変化を引き起こす攻撃は防げない)。いてつくはどうやぶきみなきりなどを受けたり、グレイグがスタンバイと交代したり、れんけい技の聖竜の守りを使ったりすると効果が解けてしまう | グレイグ 冒険中に習得 |

※1……強化後は「片手剣」
※2……強化後は「32」

## 補足データ❷ パラメータが上がったときの特技の威力の変化

解説 特技のなかで炎や雷などを放つものは、与えるダメージが呪文と同じような仕組み(→P.87～89)で増える。しゅくふくの杖、ふっかつの杖、ハッスルダンス、聖者の詩によるHPの回復量の増えかたも同様だ。

### ちからが影響する特技(対象が敵1体のもの)で与えるダメージ



### ちからが影響する特技(対象が敵全体のもの)で与えるダメージ



※3……灼熱斬、海波斬、空裂斬、大地斬、暗黒斬、閃光斬

### ちからが影響する特技(対象が敵1グループのもの)で与えるダメージ



### レベルが影響する特技で与えるダメージ





次ページへつづく

パラメータが上がったときの特技の威力の変化(つづき)

## きようさが影響する特技で与えるダメージ

平均ダメージ
…火ふき芸

0 10 20 30 40 50
1 100 200 300
きようさ

## みりょくが影響する特技(対象が敵1体のもの)で与えるダメージ

平均ダメージ
…アモーレショット、セクシービーム
…ポワゾンキッス、投げキッス

0 100 200 300 400 500
1 100 200 300 400 500 600 700 800
みりょく

## みりょくが影響する特技(対象が敵全体のもの)で与えるダメージ

平均ダメージ
…ピンクサイクロン
…サキュバスウィンク
…ピンクタイフーン

0 100 200 300 400 500
1 100 200 300 400 500 600 700 800
みりょく

## 攻撃魔力が影響する特技で与えるダメージ

平均ダメージ
…シャインスコール

0 50 100 150 200
1 100 200 300
攻撃魔力

## 回復魔力が影響する特技で与えるダメージ

平均ダメージ
…ホーリーライト

0 100 200 300 400 500
1 100 200 300 400 500 600 700 800 900 999
回復魔力

## しゅくふくの杖によるHPの回復量

平均回復量

0 50 100 150 200 250 300
1 100 200 300 400 500 600 700 800 900 999
攻撃魔力

## ハッスルダンスによるHPの回復量

平均回復量

0 50 100 150 200 250 300
1 100 200 300 400 500 600 700 800 900 999
みりょく

## ふっかつの杖と聖者の詩によるHPの回復量(相手の最大HPに対する割合)

回復量
…聖者の詩
…ふっかつの杖

0% 25% 50% 75% 100%
1 100 200 300 400 500 600 700 800 900 999
回復魔力

## 補足データ③ 通常攻撃よりも威力の倍率が大きい特技

解説 武器で斬ったり突いたりする特技は、与えるダメージが「通常攻撃の○倍」という形で決まる。そのような特技の威力を、「敵1体」「敵1グループ」といった対象ごとにまとめてみたので参考にしてほしい。

### 「通常攻撃の○倍」のダメージを与える特技ごとの威力のちがい

※威力の倍率(倍率に幅があるものはその平均)が大きい順に掲載。2回以上攻撃する特技は、それぞれの倍率の合計を載せている
※相手の状態変化やモンスターの系統によって威力が上がる特技は、【 】内に該当する状態変化や系統を記している
※「属性」の欄の「武器依存」は、基本的には属性を持たないが、「武器での攻撃が○属性になる」の特殊効果を持つ武器を装備しているとその属性になることを示す
※「属性」の欄の「——」は、武器に関係なく属性を持たないことを示す　※「▼」は、2体目以降の敵には与えるダメージが小さくなることを示す
※ツメを装備しているときは、「威力の倍率」は「通常攻撃の1撃目の何倍か」を示す

| 特技 | 属性 | 威力の倍率 |
|---|---|---|
| **対象が敵1体のもの** | | |
| ヒュプノスハント【眠り・混乱】、タナトスハント【マヒ・毒・猛毒】 | 武器依存 | 約6.2倍 |
| ライガークラッシュ | 武器依存 | 4.5倍 |
| 双竜打ち、超はやぶさ斬り | 武器依存 | 4.0倍 |
| 氷結らんげき | 氷 | 3.6倍+20 |
| タイガークロー | 武器依存 | 3.6倍 |
| もろば斬り | 武器依存 | 3.2倍 |
| 裂鋼拳【マシン系】 | 武器依存 | 3.0倍+10 |
| 全身全霊斬り、蒼天魔斬 | 武器依存 | 3.0倍 |
| 無心こうげき(強化後) | 武器依存 | 2.8倍 |
| ゴールドフィンガー | —— | 2.6倍 |
| 心眼一閃、ムーンサルト【飛行】、天下無双 | 武器依存 | 2.5倍 |
| デビルンチャーム【あくま系】 | 武器依存 | 2.25倍+5 |
| ドラゴン斬り【ドラゴン系】 | 武器依存 | 2.0倍+10 |
| はやぶさ斬り、渾身斬り、裂鋼拳、必中拳、ウィッチネイル | 武器依存 | 2.0倍 |
| ライトニングデス | 光 | 2.0倍 |
| 極竜打ち | 武器依存 | 1.8倍 |
| けもの突き【けもの系】、黄泉送り【ゾンビ系】 | 武器依存 | 1.5倍+5 |
| 悪魔ばらい【あくま系】 | —— | 1.5倍+5 |
| デビルンチャーム、鉄甲斬、無心こうげき(強化前) | 武器依存 | 1.5倍 |
| ムーンサルト、ヒップアタック | 武器依存 | 1.3倍 |
| かえん斬り | 炎 | 1.2倍+5 |
| スリープダガー、ヴァイパーファング、かぶと割り | 武器依存 | 1.2倍 |
| ヒュプノスハント、タナトスハント | 武器依存 | 1.1倍 |
| **対象がランダム(グループ内)のもの** | | |
| ばくれつきゃく | 武器依存 | 3.5倍 |
| さみだれ突き、つるぎのまい | 武器依存 | 3.0倍 |

| 特技 | 属性 | 威力の倍率 |
|---|---|---|
| **対象がランダム(全体内)のもの** | | |
| キラージャグリング | —— | 3.0倍 |
| ミラクルムーン | 武器依存 | 2.5倍 |
| **対象が敵1グループのもの** | | |
| 疾風迅雷 | 雷 | 3.2倍▼ |
| オノむそう | 武器依存 | 2.2倍 |
| 愛のムチ【怪人系】 | 武器依存 | 1.5倍+5▼ |
| クイーンウィップ | 武器依存 | 1.5倍▼ |
| しんくうげり | 風 | 1.2倍 |
| らせん打ち、しばり打ち、ねむり打ち | 武器依存 | 1.1倍▼ |
| ぶんまわし | 武器依存 | 1.0倍 |
| 愛のムチ | 武器依存 | 1.0倍▼ |
| スパークショット | 光 | 1.0倍▼ |
| なぎはらい | 武器依存 | 0.8倍 |
| **対象が敵全体のもの** | | |
| デュアルブレイカー | 武器依存 | 3.6倍▼ |
| デュアルカッター | 武器依存 | 2.4倍▼ |
| スライムブロウ【スライム系】 | 武器依存 | 1.5倍+5▼ |
| ローズタイフーン | 風 | 1.5倍 |
| パワフルスロー | 武器依存 | 1.2倍 |

ワイバーンドッグ・邪に 3209の ダメージ!

## 補足データ④ 眠りと混乱と魅了を解くことがある特技の例外

解説 眠り、混乱、魅了の状態変化は、基本的に「通常攻撃の○倍」のダメージを与える攻撃が当たると特定の確率で解ける。ただし、例外もあるので、敵が眠ったときなどは下記の情報をもとに攻撃手段を決めるといい。

### 「通常攻撃の○倍」のダメージを与える特技のなかで相手の眠りや混乱や魅了が解けないもの

- ねむり打ち

### 「通常攻撃の○倍」以外のダメージを与える特技のなかで相手の眠りや混乱や魅了が解けるもの

- ウィングブロウ(2撃目／風の刃による攻撃)

### 相手の眠りや混乱が確実に解けるもの

- ヒュプノスハント

※魅了の状態変化は、特定の確率で解ける

## 補足データ⑤ 特技ごとの「武器の特殊効果と相手の防御手段が有効かどうか」

**解説** 特技によって、武器の特殊効果が発揮されるかどうかや、通常攻撃と同じ方法で防がれるかどうかが異なる。具体的なちがいは下の表のとおりなので、あらかじめ調べておくといいだろう。

### 武器の特殊効果が発揮されるかどうか

※○……効果が発揮される、×……効果が発揮されない

| 使う攻撃 | 武器の特殊効果 | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 2回連続で攻撃 | 武器と同じ属性を持つ | ○○系にダメージ増加 | メタル系にダメージ+1 | 状態変化を追加(※1) | 攻撃後にHP回復(※2) | 相手のMPを吸収(※3) |
| 通常攻撃 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| カウンターによる攻撃 | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| **「通常攻撃の○倍」のダメージを与える特技** | | | | | | | |
| ぶんまわし、スライムブロウ、メタルウィング、デュアルカッター、パワフルスロー | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | × |
| 心眼一閃、なぎはらい | × | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × |
| デュアルブレイカー、キラージャグリング | × | ○ | ○ | ○ | × | × | × |
| 裂鋼拳、必中拳、タイガークロー、ライガークラッシュ | × | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ○ |
| まじん斬り | × | ○ | ○ | × | ○ | ○ | × |
| 愛のムチ、双竜打ち、極竜打ち | × | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ |
| ヒュプノスハント、タナトスハント、バンパイアエッジ | × | ○ | ○ | × | ○ | × | × |
| ゴールドフィンガー | × | ○ | ○ | × | × | ○ | ○ |
| かぶと割り、蒼天魔斬、鉄甲斬、オノむそう | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × |
| らせん打ち、ねむり打ち、しばり打ち、悪魔ばらい、デビルンチャーム | × | ○ | ○ | × | × | × | ○ |
| スリープダガー、ヴァイパーファング、アサシンアタック、クイーンウィップ | × | ○ | ○ | × | × | × | × |
| かえん斬り、氷結らんげき | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × |
| しんくうげり | × | × | ○ | ○ | × | ○ | × |
| ウィングブロウ(1撃目/ツメによる攻撃) | × | × | ○ | × | ○ | ○ | ○ |
| 疾風迅雷 | × | × | ○ | × | ○ | × | ○ |
| スパークショット | × | × | ○ | × | × | × | ○ |
| ライトニングデス、ローズハリケーン | × | × | ○ | × | × | × | × |
| シールドアタック | × | × | × | × | × | × | × |
| 上記以外のもの | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × |
| **「通常攻撃の○倍」以外のダメージを与える特技** | | | | | | | |
| サイクロンアッパー(1撃目/ツメによる攻撃)、ゴッドスマッシュ、ギガスラッシュ、ギガブレイク、ギガブレード、ギガクラッシュ、ピンクタイフーン、ピンクサイクロン、灼熱斬、海波斬、空裂斬、大地斬、暗黒斬、閃光斬 | × | × | ○ | × | × | × | × |
| サキュバスウィンク | × | × | × | × | × | ○ | × |
| 上記以外のもの | × | × | × | × | × | × | × |

※会心の一撃が出て「攻撃力とほぼ同じダメージ」(→P.793)を与えるときは、「武器と同じ属性を持つ」「○○系にダメージ増加」「メタル系にダメージ+1」が「×」になる

※「状態変化を追加」「攻撃後にHP回復」「相手のMPを吸収」の効果は、攻撃を2回以上くり出す特技では1撃目のみ、複数の敵をまとめて攻撃できる特技では1体目にのみ発揮される

※1……即死させる効果や有利な状態変化を解く効果も含む

※2……特技のミラクルブーストや、マルティナのスキル効果「装備時HP吸収率+○○%」による回復も含む

※3……ベロニカ、セーニャ、ロウが覚えられるスキル効果「装備時MP吸収率+○○%」による吸収も含む

### 防御手段の効果が発揮されるかどうか

※○……効果が発揮される、
×……効果が発揮されない、
◎……ダメージを受けない(会心の一撃が出たときも含む)、
▲……受けるダメージが0~1になる(会心の一撃のダメージは減らない)、
▽……受けるダメージがゼロ(会心の一撃では0~1)になる

| 使う攻撃 | 相手の防御手段 | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ぼうぎょ | 幻惑・みかわし | 盾＆武器ガード | [illegible] | [illegible] | 守備力 | メタル系の特性 |
| 通常攻撃 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▲ |
| カウンターによる攻撃 | ○ | × | × | × | × | ○ | ▲ |
| **「通常攻撃の○倍」のダメージを与える特技** | | | | | | | |
| ぶんまわし、ブーメランスキルの特技(メタルウィングとシャインスコールをのぞく)、ムチスキルの特技、なぎはらい、さみだれ突き、氷結らんげき、ウィングブロウ(1撃目/ツメによる攻撃)、タイガークロー、ライガークラッシュ、ムーンサルト、しんくうげり、ミラクルムーン、ばくれつきゃく、オノむそう、はやぶさ斬り、つるぎのまい、キラージャグリング、天下無双、超はやぶさ斬り、ローズハリケーン | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ▲ |
| メタル斬り | ○ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ▲ |
| メタルウィング | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | ▲ |
| デビルンチャーム | ○ | × | × | × | ○ | ○ | ▲ |
| 一閃突き、雷光一閃突き、まじん斬り | ○ | × | × | × | ○ | ○ | × |
| 必中拳、会心必中 | ○ | × | × | × | × | ○ | ▲ |
| 上記以外のもの | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▲ |
| **「通常攻撃の○倍」以外のダメージを与える特技** | | | | | | | |
| 覇王斬、ゴールドシャワー | × | × | × | × | ○ | × | ▲ |
| 上記以外のもの | × | × | × | × | ○ | × | ◎ |

※「ぼうぎょ」や大ぼうぎょなどは、ダメージを与える攻撃すべてに対して効果が発揮される

※会心の一撃が出たときは、「幻惑　みかわし」「盾＆武器ガード」が「×」になる(会心の一撃で「攻撃力とほぼ同じダメージ」を与える場合は「守備力」も「×」になる/→P.793)

※通常攻撃とヤリスキルの特技は、「敵に 武器や盾で 攻撃を防がれなくなる」の特殊効果を持つ武器(きしんの魔槍など)を装備していると「盾＆武器ガード」が「×」になる

# 呪文と特技の豆知識

## 豆知識① 大半の攻撃呪文には「ダメージの上限」がある

呪文で与えるダメージを増やすには、攻撃魔力を上げるなどの方法をとればいい。しかし、下記の呪文にはダメージの上限があり、それよりもダメージを大きくはできないのだ。基本的に、ダメージが上限に達するのは、敵の弱点を突くなどの方法をいくつか組み合わせてダメージを数倍にした場合だが、ドルマ系の呪文はその倍率が高めで、ほかの呪文よりもダメージが上限に達しにくい。

### ダメージの上限がある呪文

※「ダメージの基本値」は、攻撃魔力が最大の状態で、それ以外の要素で強化されていないときのダメージの平均を示す

| 呪文 | ダメージの基本値 | ダメージの上限 | 基本値との比較 |
|---|---|---|---|
| メラ | 36 | 168 | 4.7倍 |
| メラミ | 114 | 660 | 5.8倍 |
| メラゾーマ | 319 | 1188 | 3.7倍 |
| ヒャド | 48 | 360 | 7.5倍 |
| ヒャダルコ | 96 | 450 | 4.7倍 |
| マヒャド | 240 | 552 | 2.3倍 |
| バギ | 48 | 192 | 4.0倍 |
| バギマ | 124 | 360 | 2.9倍 |
| バギクロス | 226 | 780 | 3.5倍 |
| イオ | 48 | 300 | 6.3倍 |
| イオラ | 144 | 540 | 3.8倍 |
| イオナズン | 270 | 840 | 3.1倍 |

| 呪文 | ダメージの基本値 | ダメージの上限 | 基本値との比較 |
|---|---|---|---|
| ギラ | 32 | 240 | 7.5倍 |
| ベギラマ | 86 | 324 | 3.8倍 |
| ベギラゴン | 224 | 600 | 2.7倍 |
| デイン | 136 | 190 | 1.4倍 |
| ライデイン | 324 | 480 | 1.5倍 |
| ギガデイン | 720 | 900 | 1.3倍 |
| ドルマ | 77 | 999 | 13.0倍 |
| ドルクマ | 111 | 1999 | 18.0倍 |
| ドルモーア | 266 | 2999 | 11.3倍 |

⬆敵の呪文耐性と属性耐性を下げたうえで呪文が暴走すれば、与えるダメージは4～5倍に増える。呪文によっては、このような状況だとダメージが上限に達するのだ。

## 豆知識② ドルマ系の呪文を確実に暴走させる方法

ドルマ系の呪文は、暴走しやすいうえに暴走時のダメージの増えかたが大きい(→P.82)。特技の暴走魔法陣などでロウの呪文ぼうそう率を高くして、敵に大ダメージを与える機会を増やすといいだろう。以下の方法を使えば、ドルマ系の呪文を確実に暴走させることも可能だ。

### ドルマ系の呪文を確実に暴走させる方法

下記のいずれかを行なう
- 暴走魔法陣の効果を得たうえで、ゾーン状態、装備品、きようさによって、呪文ぼうそう率をさらに上げる(右の表を参照)
- れんけい技の超暴走魔法陣の効果を得る
- れんけい技の老いても元気の効果を得る

⬅むげんのさとりで強化されたドルマドンが暴走すれば、敵をすばやく倒せる。

### 暴走魔法陣の効果を得ているときにドルマ系の呪文が確実に暴走する条件

| ゾーン状態 | 装備品の呪文ぼうそう率(下の表を参照)の合計 | きようさの目安 |
|---|---|---|
| なっていない | 4% | 870以上 |
| | 5% | 700以上 |
| | 6% | 530以上 |
| | 7% | 360以上 |
| なっている(ゾーン効果アップ習得前) | 0% | 700以上 |
| | 1% | 530以上 |
| | 2% | 360以上 |
| | 3% | 200以上 |
| | 4%以上 | (なし) |
| なっている(ゾーン効果アップ習得後) | 0% | 360以上 |
| | 1% | 200以上 |
| | 2%以上 | (なし) |

### 呪文ぼうそう率が上がる装備品

※ロウが装備できないものは省略している

| 種別 | 名前 | できのよさ | 呪文ぼうそう率 |
|---|---|---|---|
| 両手杖 | とこしえの杖 | +0 | 1% |
| | | +1～2 | 2% |
| | | +3 | 3% |
| その他アクセ | 暴走のカード | +0～2 | 1% |
| | | +3 | 2% |

## 豆知識③ 魔法陣を設置する攻撃の仕組みを覚えておこう

ジバリア系の呪文をはじめ、れんけい技の火炎陣、氷雷陣、黒炎陣は、敵の足元に魔法陣を設置して攻撃を行なう。敵にダメージを与えるのは少し遅くなるが、そこからしばらくのあいだは別の行動をとっていても魔法陣で攻撃するので、防御しながら敵を倒すという戦法もとれる。

### 攻撃用の魔法陣について知っておきたいこと

- 魔法陣が設置されているのは「相手に行動順が3回まわってくるまでのあいだ」で、魔法陣の爆発でダメージを与えるのは「相手に行動順がまわってきたとき」。そのため、相手が1ターンに2回以上行動できる場合でも、魔法陣が消えるタイミングは早くならず、ダメージを与える回数も多くならない
- 相手が防御動作(ぼうぎょやカラにとじこもるなど)を行なっていても、攻撃が発動する直前に相手の防御動作が終わるので、ダメージを減らされずにすむ
- 爆発によるダメージは、攻撃魔力(れんけい技では参加するキャラクターの攻撃魔力の合計)が高いほど大きくなる。魔法陣の設置後に攻撃魔力が上下しても、与えるダメージは変わらない
- 魔法陣を重ねて設置しようとすると、基本的にはすでに設置されていたものが上書きされる。ただし、優先順位(左下の図を参照)が高いほうの魔法陣は上書きできず、新たな魔法陣の設置が無効になる

**ジバリア系の呪文だけの要素**

- マホステや竜眼(呪文)の効果を得ている相手には、「魔法陣を設置する行動」と「あらかじめ設置していた魔法陣による攻撃」の両方が無効になる

**火炎陣、氷雷陣、黒炎陣だけの要素**

- 魔法陣を設置された相手は、3～4回行動するまでのあいだ複数の属性耐性が下がる。爆発による攻撃とちがい、耐性を下げる効果は魔法陣を設置した瞬間から発揮されるが、相手が1ターンに2回以上行動できる場合は、設置された魔法陣が消えるよりも早く効果が切れてしまう

### 魔法陣の優先順位

高い

- 火炎陣、氷雷陣、黒炎陣
- ジバルンバ
- ジバリーナ
- ジバリカ
- ジバリア

低い



## 豆知識④ 呪文の効果の大きさは跳ね返ったあとも変わらない

下記の方法を使うと、受けた呪文を使用者に跳ね返すことができる。跳ね返した呪文の効果の大きさは、『DQ』シリーズの過去の作品だと「跳ね返した側が使った場合と同じ」になるケースが多かったが、本作では同じ効果のまま跳ね返るのだ。

### 受けた呪文を跳ね返す方法

- マホカンタの効果を得る
- ひかりのタキシード、ひかりのドレス、ミラーアーマーを装備しておく(20%の確率で跳ね返す)

※味方が使った呪文、ジバリア系の呪文、メガンテは跳ね返せない



↑魔力かくせいや呪文の暴走などで強化した呪文を敵に跳ね返されると、大きな被害を受けてしまう。

## 豆知識5 ヤリスキルの「○○のかまえ」のちがい

ヤリスキルの特技である天地のかまえ、水流のかまえ、背水のかまえは、いずれもカウンターを行なえるようにするもの（カウンターの仕組みはP.77を参照）。ただし、使用できるキャラクターと必要な武器に加え、使ったときに得られる効果には下の表のようなちがいがあるのだ。

### ヤリスキルで覚えられる○○のかまえのちがい

| 特技 | 使える キャラクター | 消費 MP | 使うときに 必要な武器 | 効果が自然に 解ける条件 | 武器ガード率の 変化 | カウンターを 行なう割合 | カウンターで 与えるダメージ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 水流のかまえ | セーニャ | 12 | ヤリ | 3回行動したあと | 5回に1回以上の割合になる | 2回に1回程度 | 通常攻撃と同じ量 |
| 天地のかまえ | セーニャ | 8 | ヤリ | つぎに行動順がまわってきたとき | (変わらない) | 確実 | 通常攻撃と同じ量 |
| 背水のかまえ | マルティナ | 10 | ヤリかツメ | 3回行動したあと | (変わらない) | 確実 | 通常攻撃の1.5倍 |

## 豆知識6 呪文に似た効果を発揮する装備品を活用しよう

装備品のなかで下記のものは、戦闘中に「どうぐ」コマンドで使うと呪文に似た効果を発揮できる。これらは、あくまで「呪文に似た効果」なので、魔力かくせいなどで強化することはできない。ただし、マホカンタのような呪文用の防御手段が影響しないという長所を持つので、状況に合わせて呪文と使いわけるといい。

### 呪文に似た効果が本来の呪文と異なる点

- 誰でも利用できる
- MPを消費しない
- 呪文を封じられているときでも、効果が発揮される
- マホカンタ、マホステ、竜眼(呪文)で防がれない
- 盾ガードや武器ガードをされない
- 相手の呪文耐性が上下しても与えるダメージが変わらない
- 攻撃魔力や回復魔力を上げても強化されない
- 魔力かくせいやむげんのさとりなどで強化できない
- 暴走しない
- やまびこ効果を得ていても2回連続で発動しない

### [呪文別]道具として使うと似た効果を発揮できる装備品

※赤い太字は、呪文と明らかに異なる要素

| 呪文 | 似た効果を発揮できる装備品 | 左記の装備品を道具として使ったときの効果 |
|---|---|---|
| メラ | まどうしの杖 | 敵1体に10～14の炎属性のダメージ |
| メラミ | ほのおのツメ、しゃくねつのツメ | 敵1体に54～70の炎属性のダメージ |
| ギラ | はじゃのつるぎ、ひかりのつるぎ | 敵1グループに12～20の炎属性のダメージ |
| ベギラゴン | ドラゴンの杖 | 敵1グループに100～116の炎属性のダメージ |
| ヒャダルコ | こおりのやいば、フェンリルのキバ、こおりの杖、こおりのツメ | 敵1グループに40～56の氷属性のダメージ |
| バギ | さばきの杖、てんばつの杖 | 敵1グループに12～36の風属性のダメージ |
| バギクロス | 王者の剣 | 敵1グループに124～252の風属性のダメージ |
| イオ | マグマの杖 | 敵全体に14～22の光属性のダメージ |
| デイン | いかずちの杖(※1)、らいていの杖 | 敵1グループに31～41の雷属性のダメージ |
| ドルモーア | 魔王の剣 | 敵1体に132～156の闇属性のダメージ |
| リホイミ | ロウの杖 | 味方ひとりのHPを9回復させつつ、その人に行動順が5回まわってくるまで「行動順がまわってくるたびにHPが9回復する状態」にする |
| ザオラル | ふっかつの杖 | 味方ひとりを生き返らせ、そのHPを最大値の50%回復させる。2回に1回程度の割合でミスになる |
| ピオラ | ピオラの杖 | 4～6回行動するまでのあいだ、**自分**のすばやさを**1段階**上げる |
| ピオリム | イーリスの杖 | 味方それぞれのすばやさを、その人が4～6回行動するまでのあいだ1段階上げる |
| フバーハ | 賢者の杖、大賢者の杖 | 味方それぞれのブレス耐性を、その人が4～6回行動するまでのあいだ1段階上げる |
| マジックバリア | セイレーンの杖、りんねの盾、えいえんの盾、メビウスの盾、ウロボロスの盾 | 4～6回行動するまでのあいだ、**自分**の呪文耐性を1段階上げる |
| マホトーン | まふうじの杖 | 敵1グループの呪文を、相手が2～4回行動するまでのあいだ封じこめる |

※1……敵が使ういかずちの杖は、主人公たちが使った場合よりも与えるダメージが大きい(下の表を参照)

### 敵が使ったいかずちの杖で与えるダメージ

| 使う敵 | ダメージの基本値 |
|---|---|
| デッドエンペラー | 72～88 |
| ワイトキング | 90～110 |
| デッドエンペラー・邪 | 108～132 |

## 豆知識⑦ 敵の呪文と特技は主人公たちが使うものよりも弱め

一部のモンスターは、主人公たちが覚えるものと同じ呪文や特技を使ってくる。敵が使う呪文や特技の効果は、主人公たちが使った場合よりも小さいことが多く、敵の呪文を跳ね返しても、こちらが使った場合ほど大きなダメージは与えられないのだ(→P.106)。なお、敵が使った呪文や特技の効果が小さくならないケースがあるので、以下の情報を頭に入れておくといい。

攻撃魔力が150以下の主人公が使ったメラミ

敵が使ったメラミ

↑主人公たちが使うメラミは、攻撃魔力が低い状態でも54～70のダメージを与える。それに対し、敵のメラミで与えるダメージは47～63と小さめだ。

### 敵が使った呪文や特技のちがい

- 対象が「敵1グループ」の呪文の大半と、対象が「敵全体」の呪文の一部は、対象が2～4人に変わる
- 基本的に、ダメージや回復量が「主人公たちがパラメータが低いときに使った場合」の6～9割くらいに減る(右記をのぞく)
- ベホマとベホマズンによるHPの回復量が999(※1)
- 不利な状態変化を引き起こす効果や相手を即死させる効果がやや効きにくくなる
- 主人公たちの会心の一撃に相当する「痛恨の一撃」が、特技では出ない(一閃突きをのぞく)
- モンスターによっては、唱えた呪文が暴走しない
- 呪文が暴走したときのダメージの増えかたが小さい(本来は1.5～2.0倍だが、1.3～1.8倍ほどになる)

### 敵が使っても同じ効果の呪文と特技

- 「通常攻撃の○倍」のダメージを与える特技
- 一閃突き
- メガザル

### パラメータが低いときの主人公たちよりも敵が使ったほうが効果が大きい呪文と特技

- イオ
- マホトラ
- ホイミ
- ベホイミ
- ベホマラー
- ザオラル
- ザオリク
- シャインスコール

※1……最大HPがとても高いモンスターが合計1000を超えるダメージを受けているときは、主人公たちが使った場合とちがってHPを完全に回復できない

## 豆知識⑧ いくつかの呪文は使う敵によって効果が変わる

主人公たちが使う呪文は、攻撃魔力や回復魔力を上げると効果が大きくなる。敵の呪文は、基本的にパラメータによって強くなることはないが、使うモンスターごとにダメージや回復量が異なるものがいくつかあるのだ。具体例は下記のとおりで、同じ呪文でありながら、誰が使うかによってダメージや回復量に3倍以上の差が出る。

ロウたちは 平均156の ダメージを うけた！

←メイルストロムで受けるダメージは、強い敵が使ったときほど大きい。

### 使うモンスターによってダメージや回復量が変わる呪文の例

| 呪文 | 効果のちがい | 左記の効果のものを使うモンスター |
|---|---|---|
| メイルストロム | 35～45のダメージを与える | うずしおキング |
| | 70～90のダメージを与える | うずしおキング・強(※2)、覇海軍王ジャコラ |
| | 114～176のダメージを与える | エビルネプチューン、デスエーギル、憤怒の海獣 |
| マホトラ | MPを6～10吸収する | ミミック、クリオネオン、ゴールデンコーン |
| | MPを14～18吸収する | パンドラボックス |
| | MPを22～26吸収する | クリオネオン・邪、ミミック・強、パンドラボックス・邪、ギガ・ミミックなど |
| ベホイム | HPを164～184回復させる | きめんどうし、じごくのつかい、ヘルコンドル・邪など |
| | HPを328～368回復させる | しにがみのきし、スライムナイト・邪、オークキング・邪など |

※2……ネルセンの迷宮に出現するものが使ったときの効果は「114～176のダメージを与える」

# れんけい技リスト

パーティメンバー同士が協力してくり出す「れんけい技」は全部で84種類もある。特定の状況でしか使えないぶん、呪文や特技よりも強力なものが多いのだ。

## リストの見かた

※呪文・特技リスト（→P.80）に掲載したデータのうち下記のものは、すべてのれんけい技に共通しているので省略している

- 使える状況……戦闘中のみ使用できる
- 暴走・会心……暴走せず、大まじん斬り以外では会心の一撃も出ない
- 二刀……二刀流になっていても、反対側の手による攻撃が追加されない
- 消費MP……クロスマダンテ以外ではMPを消費しない
- 必要な武器……どの武器でも使用できる

| ❶ | 名前❷ | 対象❸ | 属性❹ | 状態変化❺ | 使用可能になる条件❼ |
|---|---|---|---|---|---|
| 2人技 | シャドウアタック 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | ― | 主人公…☑ ―― / カミュ…☑ ―― |
| | | 効果❻ 敵1体に24～32のダメージを2回与える。主人公とカミュの攻撃力の合計が80～999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には356～364にまで増加 | | | |

❶**分類**……れんけい技の分類。れんけいに参加する人数やキャラクターの組み合わせごとにわけている。

❷**名前**……れんけい技の名前。おもな使い道を示すマークを添えている（下記を参照）。マークの左上に「☆」がある場合は、参加者全員がゾーン状態になっているときのみ使用できることを示す。

- 攻撃……攻撃用
- 回復……回復用
- 強化……補助用（味方を強化するもの）
- 弱体化……補助用（敵を弱体化させるもの）
- かせぎ……経験値、お金、アイテムの獲得用

❸**対象**……効果がおよぶ範囲。詳細はP.80を参照。

❹**属性**……攻撃が持つ属性。詳細はP.80を参照。なお、「武器依存」の場合は、攻撃をくり出すキャラクターが装備している武器の属性だけが影響する。

❺**状態変化**……起こすことがある状態変化。詳細はP.80を参照。

❻**効果**……呪文や特技の効果。詳細はP.80を参照。

❼**使用可能になる条件**……そのれんけい技に参加するキャラクターの名前と覚えておく必要がある呪文や特技。☑は「ゾーン状態になっている必要があるが、コマンド入力時にそのれんけい技を選べる」ことを、「――」は呪文や特技を覚えておく必要がないことを示す。

## 2人技（主人公＋α）

| 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|
| ☆シャドウアタック（攻撃） | 敵1体 | 武器依存 | ―― | 主人公…☑ ―― / カミュ…☑ ―― |
| | 効果：敵1体に24～32のダメージを2回与える。主人公とカミュの攻撃力の合計が80～999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には356～364にまで増加 | | | |
| ☆お宝ハンター（攻撃・かせぎ） | 敵1体 | 炎 | ―― | 主人公…☑ かえん斬り / カミュ…☑ ぬすむ |
| | 効果：敵1体に「主人公の通常攻撃の1.2倍の炎属性のダメージ」を与えつつアイテムを盗む。特技のぬすむとちがい、「せんれき」の討伐モンスターリストで「獲得アイテム」の下側に表示されるアイテムを「特技のぬすむとほぼ同じ確率」で盗めるうえ、そのアイテムを盗めなかったときは上側に表示されるアイテムを確実に盗むことが可能（→P.794）。ただし、ボス級モンスターや宝箱に化けたモンスターが確実に落とすアイテムは盗めない。このれんけい技でアイテムを盗んでも、その敵は通常どおりアイテムを落とす（盗んだものと同じアイテムを落とすこともある） | | | |
| 火炎陣（攻撃・弱体化） | 敵全体 | 炎＋土 | 火炎陣、炎耐性ダウン、土耐性ダウン | 主人公… ギラ / カミュ…☑ ジバリア |
| | 効果：敵全体の足元に魔法陣（詳細はP.106を参照）を設置し、相手が3～4回行動するまでのあいだ炎耐性と土耐性を下げる。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして13～23の炎属性か土属性のダメージを与える。主人公とカミュの攻撃魔力の合計が66～500のあいだでダメージが大きくなり、最終的には255～265にまで増加。属性耐性を下げる効果は、耐性が「★」「◎」の相手になら確実に効き、その属性の攻撃で相手が受けるダメージが1.2倍になる | | | |

| 名前 | 分類 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| スリープアタック | 攻撃 弱体化 | 敵1体 | 武器依存 | ねむり | 敵1体に「主人公の通常攻撃の1.75～2.25倍のダメージ」を与えたあと、「カミュの通常攻撃の1.2倍のダメージ」を与えつつ、相手を眠らせて1～4回ぶんの行動を封じる。眠らせる効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には10回に1回程度の割合でミスになる | 主人公 渾身斬り<br>カミュ ゾ スリープダガー |
| はやぶさのまい | 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | 敵1体に「主人公の通常攻撃と同じ量のダメージ」と「カミュの通常攻撃と同じ量のダメージ」を2回ずつ与える | 主人公 はやぶさ斬り<br>カミュ ゾ はやぶさ斬り |
| メタルキラー | 攻撃 | 敵全体+敵1体 | 武器依存 | ―― | 敵全体に「カミュの通常攻撃と同じ量のダメージ(ブーメランの攻撃と同じく、2体目以降の敵に対しては威力が小さくなる)」を与えた直後、敵1体に「主人公の通常攻撃の1.5倍のダメージ」を与える。相手がメタル系なら、1撃目では3～4のダメージを、2撃目では5～6のダメージを確実に与えることが可能 | 主人公 メタル斬り<br>カミュ ゾ メタルウィング |
| 超暴走魔法陣(ちょうぼうそうまほうじん) | 強化 | 味方全員 | ―― | 呪文暴走率超アップ | 味方それぞれの呪文ぼうそう率を、その人が2回行動するまでのあいだ大幅に上げる。この特技の効果中は、暴走の可能性がある呪文は2回に1回以上の割合で、ドルマ系の呪文は確実に暴走するようになる(対象が複数の場合をのぞく／→P.793) | 主人公 ゾ ――<br>ベロニカ ゾ ―― |
| メドローア | 攻撃 | 敵全体 | ―― | ―― | 敵全体に260～380のダメージを与える。主人公とベロニカの攻撃魔力の合計が304～900のあいだでダメージが大きくなり、最終的には704～824にまで増加。攻撃は属性を持っていない | 主人公 ゾ メラゾーマ<br>ベロニカ ゾ マヒャド |
| ブリザードソード | 攻撃 弱体化 | 敵1グループ | 氷 | こおりづけ(おびえ) | 敵1グループに84～94ずつ氷属性のダメージを与えつつ、相手を氷漬けにして1回ぶんの行動を封じる。主人公のちからが55～300のあいだでダメージが大きくなり、最終的には403～413にまで増加。氷漬けにする効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | 主人公 ゾ フリーズブレード<br>ベロニカ ヒャド |
| ゴスペルソード | 攻撃 回復 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | 敵1体に「主人公の通常攻撃の2倍のダメージ」を与えたあと、主人公のHPとMPを「与えたダメージの50%」だけ回復させる | 主人公 ゾ ミラクルソード<br>ベロニカ マホトラ |
| ほのおのまい | 攻撃 | ランダム(グループ内) | 炎 | ―― | 「敵1体に主人公の通常攻撃と同じ量の炎属性のダメージを与える攻撃」を4回くり出す。相手は選んだグループのなかから一撃ごとにランダムで決まる | 主人公 ゾ つるぎのまい<br>ベロニカ メラガイアー |
| 雷竜打ち(らいりゅううち) | 攻撃 | 敵1体 | 雷 | ―― | 敵1体に「ベロニカの通常攻撃の4倍の雷属性のダメージ」を2回与える | 主人公 ライデイン<br>ベロニカ ゾ 双竜打ち |
| 聖なる祈り(せいなるいのり) | 強化 | 味方全員 | ―― | しゅび力アップ(+2段階目に)、呪文の回復力アップ(2段階) | 味方それぞれの守備力と呪文の回復力を、その人が4～6回行動するまでのあいだ上げる(守備力は+2段階目になり、呪文の回復力は2段階上がる。+2段階目で、守備力は2倍に、大半の回復呪文によるHPの回復量は1.5倍になる) | 主人公 ゾ ――<br>セーニャ ゾ ―― |
| ゴスペルソング | 回復 | 味方全員 | ―― | ―― | 味方全員(スタンバイ含む)のHPを最大値の40%回復させつつ、不利な状態変化を解く。攻撃用の魔法陣(ジバリアなど)やしゅび力1といった一部の状態変化は解けない | 主人公 ゾ ベホマ<br>セーニャ ゾ 光の旋律 |
| サイクロン斬り(ぎり) | 攻撃 | 敵全体 | 風 | ―― | 敵全体に「主人公の通常攻撃の1.5倍の風属性のダメージ」を与える | 主人公 ゾ ぶんまわし<br>セーニャ バギ |
| あくまキラー | 攻撃 | 敵全体 | 炎 | ―― | 敵全体に175～205ずつ炎属性のダメージを与える。主人公とセーニャのちからの合計が244～680のあいだでダメージが大きくなり、最終的には605～635にまで増加。相手があくま系なら、与えるダメージは1.5倍になる | 主人公 ビッグバン<br>セーニャ ゾ デビルンチャーム |
| 金剛の旋律(こんごうのせんりつ) | 攻撃 | 敵1体 | 土 | ―― | 敵1体に「主人公の通常攻撃の2倍の土属性のダメージ」を与える。相手がマシン系なら「主人公の通常攻撃の3.5倍の土属性のダメージ」を与え、相手がメタル系なら確実に2～3のダメージを与える | 主人公 メタル斬り<br>セーニャ ゾ 大地の旋律 |
| 極楽送り(ごくらくおくり) | 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | ―― | 敵1体に「主人公の通常攻撃の2倍のダメージ」を与える。相手がゾンビ系なら、ダメージは「主人公の通常攻撃の3倍」になる | 主人公 渾身斬り<br>セーニャ ゾ 黄泉送り |
| ゆうしゃのまい | 強化 | 味方全員 | ―― | こうげき力アップ(+2段階目に) | 味方それぞれの攻撃力を、その人が4～6回行動するまでのあいだ+2段階目にする(攻撃力が1.5倍になる) | 主人公 ゾ ――<br>シルビア ゾ ―― |

2人技(主人公+α)

| 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|
| フォーリンラブ 攻撃 弱体化 | 敵1グループ | —— | マヒ | 敵1グループに50～70ずつダメージを与えつつ、相手をマヒさせて1～4回ぶんの行動を封じる。シルビアのみりょくが70～499のあいだでダメージが大きくなり、最終的には390～410にまで増加。マヒさせる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効く | 主人公 ソ ソードガード<br>シルビア ソ アモーレショット |
| ナカマよび 攻撃 | ランダム(全体内) | —— | —— | 「敵1体に11～33のダメージを与える攻撃」を11回くり出す。相手はすべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる。主人公とシルビアのレベルの合計が80～198のあいだでダメージが大きくなり、最終的には55～77に増加 | 【冒険中に習得】<br>主人公 ソ ——<br>[illegible] ソ —— |
| 爆炎斬り(ばくえんぎり) 攻撃 | 敵1体 | 炎 | —— | 敵1体に「主人公の通常攻撃の3.6倍の炎属性のダメージ」を与える | 主人公 ソ かえん斬り<br>シルビア 火ふき芸 |
| メラハリケーン 攻撃 | 敵1グループ | 炎＋風 | —— | 敵1グループに24～120ずつ炎属性か風属性のダメージを与える。主人公とシルビアの攻撃魔力の合計が100～600のあいだでダメージが大きくなり、最終的には512～608にまで増加 | 主人公 メラ<br>[illegible] ソ バギ |
| デスドリーム 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 敵1体に「シルビアの通常攻撃の4.5倍のダメージ」を与える。このときは、相手の眠りや混乱が確実に解ける。眠りを完全に防ぐモンスターが相手でも効果は変わらない | 主人公 ラリホー<br>シルビア ソ ヒュプノスハント |
| デインジャグリング 攻撃 弱体化 | ランダム(全体内) | 雷 | こんらん | 「敵1体にシルビアの通常攻撃の0.75倍の雷属性のダメージを与えつつ、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる攻撃」を6回くり出す。相手はすべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる。混乱させる効果は、耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効く | 主人公 デイン<br>[illegible] ソ キラージャグリング |
| 一喝(いっかつ) 弱体化 | 敵全体 | —— | おびえ | 敵全体の1回ぶんの行動を封じる。相手の耐性が「×」でなければ確実に効く | 主人公 ソ ——<br>[illegible] ソ —— |
| 青春(せいしゅん)の1ページ 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 敵1体に「主人公の通常攻撃の4倍のダメージ」を与える | 主人公 ソ 全身全霊斬り<br>[illegible] ソ ぱふぱふ |
| ストームスラッシュ 攻撃 | 敵全体 | 風、雷 | —— | 敵全体に「マルティナの通常攻撃と同じ量の風属性のダメージ」を与えた直後、70～110ずつ雷属性のダメージを与える。2撃目のダメージは、主人公のちからが95～250のあいだで大きくなり、最終的には210～250にまで増加 | 主人公 ソ ギガスラッシュ<br>[illegible] しんくうげり |
| 氷炎乱舞(ひょうえんらんぶ) 攻撃 | 敵1体 | 炎、氷 | —— | 敵1体に「マルティナの通常攻撃の0.9倍＋5の氷属性のダメージ」を4回与えたあと、「主人公の通常攻撃の1.2倍＋5の炎属性のダメージ」を与える | 主人公 かえん斬り<br>[illegible] ソ 氷結らんげき |
| 竜虎撃(りゅうこげき) 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 敵1体にダメージを4回与える。与えるダメージは、1～3撃目が「マルティナの通常攻撃の1.3倍、1.2倍、1.1倍」で、4撃目が「主人公の通常攻撃と同じ」。相手がドラゴン系なら、4撃目のダメージは「主人公の通常攻撃の1.5倍」になる | 主人公 ドラゴン斬り<br>[illegible] ソ タイガークロー |
| 火炎(かえん)ばらい 攻撃 弱体化 | 敵1グループ | 炎 | ころび | 敵1グループに64～96ずつ炎属性のダメージを与えつつ、相手を転ばせて1回ぶんの行動を封じる。主人公の攻撃魔力が69～350のあいだでダメージが大きくなり、最終的には308～340にまで増加。行動を封じる効果は比較的効きやすいものの、耐性が「◎」の相手には4回に1回程度の割合でミスになる | 主人公 ギラ<br>[illegible] ソ 足ばらい |
| ミラクルゾーン 強化 | 味方ひとり | —— | ミラクルゾーン | 味方ひとりを「3～5回行動するまでのあいだ、呪文や特技(マダンテとメガザルをのぞく)を使ってもMPを消費しない状態」にする | 主人公 ソ ——<br>ロウ ソ —— |
| グランドネビュラ 攻撃 弱体化 | 敵全体 | 光 | 雷耐性ダウン | 敵全体に285～315ずつ光属性のダメージを与えつつ、相手が3～4回行動するまでのあいだ雷耐性を下げる。主人公とロウの攻撃魔力の合計が250～750のあいだでダメージが大きくなり、最終的には625～655にまで増加。相手がゾンビ系なら、与えるダメージは1.5倍になる。雷耐性を下げる効果は、耐性が「◎」の相手になら2回に1回程度の割合で効き、雷属性の攻撃で相手が受けるダメージが1.2倍になる | 【冒険中に習得】<br>主人公 ソ 覇王斬<br>ロウ ソ グランドクロス |

| 分類 | 名前 | 種別 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2人技(主人公+α) | 獣王大連撃 | 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | ── | 敵1体にダメージを7回与える。与えるダメージは、1~2撃目が「主人公の通常攻撃と同じ」で、3~7撃目が「ロウの通常攻撃の1.5倍、1.0倍、1.0倍、0.5倍、0.5倍」 | 主人公 はやぶさ斬り<br>ロウ ライガークラッシュ |
| 2人技(主人公+α) | ダークデイン | 攻撃 | 敵全体 | 雷+闇 | ── | 敵全体に58~118ずつ雷属性か闇属性のダメージを与える。主人公とロウの攻撃魔力の合計が225~875のあいだでダメージが大きくなり、最終的には303~363にまで増加 | 主人公 ライデイン<br>ロウ ドルクマ |
| 2人技(主人公+α) | いてつくはどう | 弱体化 | 敵全体 | ── | ── | 敵全体の有利な状態変化(闇のバリアをのぞく)を解く | 主人公 全身全霊斬り<br>ロウ 零の洗礼 |
| 2人技(主人公+α) | ユグノアの子守歌 | 弱体化 | 敵全体 | ── | ねむり | 敵全体を眠らせて、1~4回ぶんの行動を封じる。耐性が「×」の相手には完全に防がれ、耐性が「↓」の相手には4回に1回程度の割合でミスになるが、それ以外の敵は確実に眠らせることが可能 | 主人公 ラリホーマ<br>ロウ ラリホーマ |
| 2人技(主人公+α) | 駿馬乱舞 | 攻撃 | ランダム(全体内) | 武器依存 | ── | 「敵1体に主人公の通常攻撃の0.5~0.7倍のダメージを与える攻撃」と「敵1体にグレイグの通常攻撃の0.5~0.7倍のダメージを与える攻撃」を4回ずつくり出す。相手はすべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる | 主人公 つるぎのまい<br>グレイグ 天下無双 |
| 2人技(主人公+α) | 背水の覚悟 | 強化 | 主人公とグレイグ | ── | こうげき力アップ(+2段階目に)、しゅび力ダウン(2段階) | 4~6回行動するまでのあいだ、主人公とグレイグの守備力が2段階下がるのと引きかえに、両者の攻撃力を+2段階目にする(守備力が0.25倍になり、攻撃力が1.5倍になる) | 主人公 ──<br>グレイグ ── |
| 2人技(主人公+α) | アルテマシールド | 強化 | 味方全員 | ── | 会心完全ガード | 味方全員を「4回行動するまでのあいだ、痛恨の一撃(会心の一撃)や暴走した呪文を完全に防ぐ状態」にする | 主人公 アルテマソード<br>グレイグ 会心完全ガード |
| 2人技(主人公+α) | 竜王斬り | 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | ── | 敵1体に「主人公の通常攻撃の1.2倍のダメージ」と「グレイグの通常攻撃の1.2倍のダメージ」を与える。相手がドラゴン系なら、それぞれのダメージは「通常攻撃の1.8倍+5」になる | 主人公 ドラゴン斬り<br>グレイグ ドラゴン斬り |
| 2人技(主人公+α) | アイスストーム | 攻撃 弱体化 | 敵全体 | 氷 | こおりづけ(おびえ) | 敵全体に「主人公の通常攻撃と同じ量の氷属性のダメージ」を与えた直後、「60~70の氷属性のダメージ」を与えつつ、相手を氷漬けにして1回ぶんの行動を封じる。2撃目のダメージは、グレイグの攻撃力が55~380のあいだで大きくなり、最終的には355~365にまで増加。氷漬けにする効果は、耐性が「◎」の相手になら4回に1回程度の割合で効く | 主人公 ぶんまわし<br>グレイグ フリーズブレード |
| 2人技(主人公+α) | 雷神むそう | 攻撃 | 敵全体 | 雷 | ── | 敵全体に「グレイグの通常攻撃の2.5倍の雷属性のダメージ」を与える | 主人公 ライデイン<br>グレイグ オノむそう |
| 2人技(ベロニカ+セーニャ) | ラムダの祈り | 回復 | 味方全員 | ── | HP自動回復、MP自動回復 | 味方全員のHPを最大値の25%回復させつつ、「その人に行動順が5回まわってくるまでのあいだ、行動順がまわってくるたびにHPとMPが最大値の8%回復する状態」にする。クロスマダンテを覚えるのと同じ時期に強化され、最初のHPの回復量が最大値の30%に、行動順がまわってきたときのHPとMPの回復量が最大値の16%になる | ベロニカ ──<br>セーニャ ── |
| 2人技(ベロニカ+セーニャ) | クロスマダンテ | 攻撃 | 敵全体 | ── | ── | ベロニカとセーニャのMPをすべて消費し、敵全体に「消費したMPの3倍のダメージ」を与える。このれんけい技を使用できるのはコマンドを選んでいるキャラクターの残りMPが64以上のときのみで、装備品の「ランダムでMPを消費しない効果」は発動せず、ミラクルゾーンなどでMPを消費しない状態になっていてもMPを消費する | 【冒険中に習得】<br>ベロニカ ──<br>セーニャ ── |
| 2人技(ベロニカ+セーニャ) | マヒャダイン | 攻撃 | ランダム(全体内) | 氷 | ── | 「敵1体に52~68の氷属性のダメージを与える攻撃」を12回くり出す。相手はすべての敵のなかから一撃ごとにランダムで決まる。セーニャの攻撃魔力が1~999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には92~108にまで増加 | ベロニカ マヒャド<br>セーニャ 氷結らんげき |
| 2人技(ベロニカ+セーニャ) | フラッシュショット | 攻撃 弱体化 | 敵1グループ | 光 | げんわく | 敵1グループに「ベロニカの通常攻撃の1.6倍の光属性のダメージ(ムチの攻撃と同じく、2体目以降の敵に対しては威力が小さくなる)」を与えつつ目をくらませ、相手が5~7回行動するまでのあいだ「肉体や武器を使った攻撃が6割強の割合でミスになる状態」にする。目をくらませる効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には5回に1回程度の割合でミスになる | ベロニカ スパークショット<br>セーニャ 光の旋律 |

### 2人技(ベロニカ+セーニャ)

| 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|
| 女神の息吹（回復） | 味方ひとり | ―― | MP自動回復 | 味方ひとりを「行動順が5回まわってくるまでのあいだ、行動順がまわってくるたびにMPが最大値の20%回復する状態」にする | ベロニカ：魔力の息吹<br>セーニャ：ベホイミ |
| 大天使の守り（強化） | 味方全員 | ―― | 天使の守り | 味方全員を「5回行動するまでのあいだ、チカラつきても1回だけ自動的に復活し、HPが最大値の50～80%回復する状態」にする。HPの回復量は、復活するキャラクターの回復魔力に応じてザオリクと同じ方法で決まる(→P.89) | ベロニカ：復活の杖<br>セーニャ：女神の祝福 |

### 2人技(シルビア+グレイグ)

| 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|
| 師匠よび（攻撃） | 敵1体 | (※1) | ―― | 敵1体に「シルビアの通常攻撃の1.2倍のダメージ」「グレイグの通常攻撃の1.2倍のダメージ」「440のダメージ」を順に与える | 【冒険中に習得】<br>シルビア：――<br>グレイグ：―― |
| かばいあい（強化） | シルビアとグレイグ | (※2) | かばいあい | シルビアを「2回行動するまでのあいだ、グレイグへの攻撃をかわりに受けて守る状態」に、グレイグを「2回行動するまでのあいだ、シルビアへの攻撃をかわりに受けて守る状態」にする。仲間のかわりに受けられるのはダメージを与えてくる攻撃(※3)で、ガード可能なものに対しては確実に盾ガードか武器ガードで防ぎ、カウンター可能なもの(→P.93)に対しては守られた側がカウンターを行なって通常攻撃と同じ量のダメージを与える(→P.77)。シルビアまたはグレイグがスタンバイと交代したり、特技のかばうやにおうだちを使ったりすると、このれんけい技の効果はふたりとも解けてしまう | シルビア：かばう<br>グレイグ：におうだち |
| ひゃくれつキッス（弱体化） | 敵全体 | ―― | もうどく | 敵全体を、相手に行動順が5～7回まわってくるまでのあいだ猛毒に冒す。相手の耐性が「×」でなければ確実に効く | シルビア：ポワゾンキッス<br>グレイグ：まもりのたて |
| おしおき無双（攻撃・弱体化） | 敵1体 | 武器依存 | マヒ | 敵1体に「シルビアの通常攻撃の1.1倍のダメージ」を与えつつ、相手をマヒさせて1～4回ぶんの行動を封じたあと、「グレイグの通常攻撃の0.5倍のダメージ」を6回与える。マヒさせる効果は、耐性が「★」「◎」の相手になら確実に効く | シルビア：しばり打ち<br>グレイグ：天下無双 |
| 大まじん斬り（攻撃） | 敵1体 | 武器依存 | ―― | 敵1体を攻撃する。10回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出て498のダメージを与える。シルビアとグレイグのちからの合計が249～999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には1998にまで増加。与えるダメージは、グレイグが装備している武器の属性などによってさらに増減するが、このれんけい技のダメージは1998が上限で、それより大きくはならない。相手がメタル系の場合は、ちからに関係なく1998のダメージを与えることが可能 | [illegible]：メタル斬り<br>グレイグ：まじん斬り |

### 2人技(マルティナ+ロウ)

| 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔闘演武（攻撃） | 敵1グループ | 闇 | ―― | 敵1グループに78～98ずつ闇属性のダメージを与える。マルティナとロウのちからの合計が145～660のあいだでダメージが大きくなり、最終的には545～565にまで増加 | [illegible]：――<br>ロウ：―― |
| 老いても元気（強化） | ロウ | ―― | 老いても元気など(下記を参照) | ロウに、2回行動するまでのあいだ下記の状態変化を起こす<br>**●老いても元気**……効果が自然に解けるとHPが残り1になる(いてつくはどうなどで解けたときは残りHPが1にならない)<br>**●こうげき力アップ(+2段階目に)**……攻撃力が1.5倍になる<br>**●しゅび力アップ(+2段階目に)**……守備力が2倍になる<br>**●すばやさアップ(+2段階目に)**……すばやさが1.4倍になる<br>**●呪文の威力アップ(+2段階目に)**……攻撃呪文によるダメージやMPの吸収量が1.5倍になる<br>**●呪文の回復力アップ(+2段階目に)**……回復呪文(ベホマ以外)によるHPの回復量が1.5倍になる<br>**●きようさアップ**……きようさが1.5倍になる<br>**●呪文ぼうそう率アップ**……呪文ぼうそう率が上がる。上昇量は超暴走魔法陣と同じ(→P.110)<br>**●わるい効果の耐性アップ**……不利な状態変化が起こりにくくなる | [illegible]：ぱふぱふ<br>ロウ：しんぴのさとり |
| ばくれいきゃく（攻撃・弱体化） | ランダム(グループ内) | 氷 | 氷耐性ダウン | 「敵1体に30～38の氷属性のダメージを与える攻撃」を7回くり出しつつ、相手が3～4回行動するまでのあいだ氷耐性を下げる。相手は選んだグループのなかから一撃ごとにランダムで決まる。マルティナの攻撃力が184～525のあいだでダメージが大きくなり、最終的には98～106にまで増加。氷耐性を下げる効果は、耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効き、氷属性の攻撃で相手が受けるダメージが1.2倍になる | マルティナ：ばくれつきゃく<br>ロウ：マヒャド |

※1……1～2撃目は「武器依存」、3撃目は「――」
※2……カウンターによる攻撃は「武器依存」
※3……ジバリア系の呪文のほか、クラーゴンなどが使う船ゆらしといった、ごく一部の敵専用攻撃をのぞく

| 区分 | 名前 | 分類 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2人技(マルティナ+ロウ) | 裂鋼一閃撃 | 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 敵1体に「マルティナの通常攻撃の2倍のダメージ」を与えたあと、「ロウの通常攻撃の2倍のダメージ」を与える。相手がマシン系なら、2撃目のダメージは「ロウの通常攻撃の3倍+10」になる | [illegible] 一閃突き<br>ロウ 裂鋼拳 |
| 2人技(マルティナ+ロウ) | 暴走ピンク陣 | 攻撃 弱体化 | 敵全体 | 風 | みりょう | 敵全体に130～190ずつ風属性のダメージを与えつつ、相手が2～3回行動するまでのあいだ魅了する。マルティナのみりょくが220～340のあいだでダメージが大きくなり、最終的には370～430にまで増加。魅了する効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には5回に1回程度の割合でミスになる | マルティナ ピンクタイフーン<br>ロウ 暴走魔法陣 |
| 2人技(マルティナ+ロウ) | ゴールドサイクロン | 攻撃 弱体化 | 敵1グループ | (※1) | —— | 敵1グループに「ロウの通常攻撃の1.5倍のダメージ」と「140～180の風属性のダメージ」を順に与えつつ、有利な状態変化(闇のバリアなどをのぞく)を解く。2撃目のダメージは、マルティナの攻撃力が130～380のあいだで大きくなり、最終的には280～320にまで増加 | [illegible] サイクロンアッパー<br>ロウ ゴールドフィンガー |
| 3人技 | 氷雷陣 | 攻撃 弱体化 | 敵全体 | 氷+雷+土 | 氷雷陣、氷耐性ダウン、雷耐性ダウン、土耐性ダウン | 敵全体の足元に魔法陣(詳細はP.106を参照)を設置し、相手が3～4回行動するまでのあいだ氷耐性と雷耐性と土耐性を下げる。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして12～60の氷属性か雷属性か土属性のダメージを与える。主人公とカミュとベロニカの攻撃魔力の合計が33～999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には436～484にまで増加。属性耐性を下げる効果は、耐性が「★」「◎」の相手になら確実に効き、その属性の攻撃で相手が受けるダメージが1.2倍になる | 主人公 ——<br>カミュ ——<br>ベロニカ —— |
| 3人技 | ビーストモード | 強化 | カミュ | —— | ビーストモードなど(下記を参照) | カミュに、5回行動するまでのあいだ下記の状態変化を起こす<br>●**ビーストモード**……同じターンに2回行動できる<br>●**こうげき力アップ(+2段階目に)**……攻撃力が1.5倍になる<br>●**しゅび力アップ(+2段階目に)**……守備力が2倍になる<br>●**すばやさアップ(+2段階目に)**……すばやさが1.4倍になる<br>●**きようさアップ**……きようさが1.5倍になる | 主人公 ——<br>カミュ ——<br>セーニャ —— |
| 3人技 | アクロバットスター | 強化 | 味方全員 | (※2) | アクロバットスター、身かわし率アップ | 味方全員を「2回行動するまでのあいだ、2回に1回程度の割合でカウンター(→P.77)を行なう状態」と「2回行動するまでのあいだ、みかわし率が3倍になる状態」にする | 主人公 ——<br>カミュ ——<br>[illegible] —— |
| 3人技 | スーパールーレット | かせぎ | —— | —— | —— | その戦闘で得られる経験値とお金をそれぞれ1.5～3.0倍にしつつ、倒した敵がアイテムをかならず落とすようにする(このれんけい技を使う前に倒していた敵のぶんも含まれる)。敵が落とすアイテムは、基本的に「せんれき」の討伐モンスターリストで「獲得アイテム」の下側に表示されるもので、敵を4体以上倒していた場合は3個まで入手できる(レア度の高いアイテムが優先される) | 主人公 ——<br>カミュ ——<br>[illegible] —— |
| 3人技 | 黒炎陣 | 攻撃 弱体化 | 敵全体 | 炎+土+闇 | 黒炎陣、炎耐性ダウン、土耐性ダウン、闇耐性ダウン | 敵全体の足元に魔法陣(詳細はP.106を参照)を設置し、相手が3～4回行動するまでのあいだ炎耐性と土耐性と闇耐性を下げる。魔法陣は、相手に行動順が3回まわってくるまで出現しており、相手に行動順がまわってくるたびに爆発を起こして12～60の炎属性か土属性か闇属性のダメージを与える。主人公とカミュとロウの攻撃魔力の合計が33～999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には436～484にまで増加。属性耐性を下げる効果は、耐性が「★」「◎」の相手になら確実に効き、その属性の攻撃で相手が受けるダメージが1.2倍になる | 主人公 ——<br>カミュ ——<br>ロウ —— |
| 3人技 | はやぶさ3連 | 攻撃 | 敵1体 | 武器依存 | —— | 敵1体に「主人公の通常攻撃の2.5倍のダメージ」「カミュの通常攻撃の2倍のダメージ」「グレイグの通常攻撃の1.5倍のダメージ」を順に与える | 主人公 ——<br>カミュ ——<br>グレイグ —— |
| 3人技 | 大まどうしこうりん | 強化 | ベロニカ | —— | やまびこ効果 | ベロニカを「4回行動するまでのあいだ、マダンテとマホカンタ以外の呪文を確実に2回連続で使う状態」にする(※3)。2回目に使った呪文では、MPを消費せずにすむ | 主人公 ——<br>ベロニカ ——<br>セーニャ —— |
| 3人技 | スピードスター | 強化 | 味方全員 | —— | すばやさアップ(+2段階目に)、身かわし率アップ | 味方全員を「4～6回行動するまでのあいだ、すばやさが+2段階目になる状態(すばやさが1.4倍になる)」と「2回行動するまでのあいだ、みかわし率が3倍になる状態」にする | 主人公 ——<br>ベロニカ ——<br>[illegible] —— |

※1……1撃目は「武器依存」、2撃目は「風」 ※2……カウンターによる攻撃は「武器依存」
※3……マヌーハは、1回使った時点で「幻惑されている味方がまだいるとき」のみ2回使う

| 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 効果 | 使用可能になる条件 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| サタンモード（回復・強化） | マルティナ | ── | サタンモードなど(下記を参照) | マルティナの不利な状態変化を解き、ふたたびゾーン状態にしたうえで、4回行動するまでのあいだ下記の状態変化を起こす<br>●**サタンモード**……特技のデビルモードと同じ姿になり、敵がマルティナにみとれる割合が2倍になる<br>●**こうげき力アップ(2段階／※4)**……攻撃力が1.5倍になる<br>●**しゅび力アップ(2段階／※4)**……守備力が2倍になる<br>●**すばやさアップ(2段階／※4)**……すばやさが1.4倍になる<br>●**きようさアップ**……きようさが1.5倍になる<br>●**わるい効果の耐性アップ**……不利な状態変化が起こりにくくなる。デビルモードよりも効果が大きい | 主人公 ──<br>ベロニカ ──<br>[illegible] デビルモード |
| 超(ちょう)ミラクルゾーン（強化） | 味方全員 | ── | ミラクルゾーン | 味方全員を「3～5回行動するまでのあいだ、呪文や特技(マダンテとメガザルをのぞく)を使ってもMPを消費しない状態」にする | 主人公 ──<br>ベロニカ ──<br>ロウ ── |
| ホーリーホース（攻撃） | 敵1体 | 光 | ── | 敵1体に660～780の光属性のダメージを与える。主人公とベロニカとグレイグのちからの合計が560～1060のあいだでダメージが大きくなり、最終的には1380～1500にまで増加 | 主人公 ──<br>ベロニカ イオグランデ<br>グレイグ ── |
| モンスターゾーン（強化） | シルビア | ── | モンスターゾーン、天使の守り | シルビアに下記の状態変化を起こす<br>●**モンスターゾーン**……2回行動するまでのあいだ、「敵に狙われやすい状態」「受けるダメージが半分になる状態(「ぼうぎょ」と同じ効果)」「こちらに触れる攻撃でダメージを与えてきた敵をマヒさせて1～4回ぶんの行動を封じる状態」になる。マヒさせる効果は、耐性が「★」「◎」の相手になら確実に効く。シルビアがスタンバイと交代すると効果が解けてしまう<br>●**天使の守り**……5回行動するまでのあいだ、チカラつきても1回だけ自動的に復活し、HPが最大値の50～80%回復する。HPの回復量は、自分の回復魔力に応じてザオリクと同じ方法で決まる(→P.89) | 主人公 ──<br>セーニャ ──<br>[illegible] ── |
| 妖精(ようせい)たちのポルカ（回復・強化） | 味方全員 | ── | こうげき力アップ(2段階)、しゅび力アップ(2段階)、HP自動回復、MP自動回復 | 味方全員を「4～6回行動するまでのあいだ、攻撃力と守備力が2段階上がる状態」と「その人に行動順が5回まわってくるまでのあいだ、行動順がまわってくるたびにHPとMPがそれぞれ最大値の8%回復する状態」にする | 主人公 ──<br>セーニャ ──<br>[illegible] ── |
| 聖者(せいじゃ)の証(あかし)（強化） | セーニャ | ── | 聖者の証 | セーニャが聖者の詩(→P.100)を1回だけ使えるようになる。この効果は、いてつくはどうを受けたり戦闘が終わったりしても解けないが、セーニャがチカラつきると解けてしまう | 主人公 ──<br>セーニャ ──<br>ロウ ── |
| 聖騎士(せいきし)の証(あかし)（強化） | グレイグ | ── | 聖騎士の証 | グレイグがパラディンガード(→P.100)を1回だけ使えるようになる。この効果は、いてつくはどうを受けたり戦闘が終わったりしても解けないが、グレイグがチカラつきると解けてしまう | 主人公 ──<br>セーニャ ──<br>グレイグ ── |
| スペクタクルショー（かせぎ） | 敵全体 | ── | ── | 敵パーティをメタル系だけのパーティと入れかえるが、4回に1回程度の割合でマシン系だけのパーティが出現してしまう(→P.117)。入れかわった敵はそのターンでは行動しない。このれんけい技を同じ戦闘中に使えるのは1回のみで、ごく一部のせまい場所(※5)での戦闘や、ボス級モンスターとの戦いをはじめとした冒険中の特別な戦闘では使用できない | 主人公 ──<br>[illegible] ──<br>[illegible] ── |
| ローズハリケーン（攻撃・弱体化） | 敵全体 | 風 | こんらん | 敵全体に「シルビアの通常攻撃の2倍の風属性のダメージ」を与えつつ、相手が3～6回行動するまでのあいだ混乱させる。混乱させる効果は比較的効きやすいが、耐性が「◎」の相手には10回に1回程度の割合でミスになる | 主人公 ──<br>[illegible] ローズタイフーン<br>ロウ ── |
| ナイトプライド（回復・強化） | 主人公 | ── | ナイトプライドなど(下記を参照) | 主人公の不利な状態変化を解き、ふたたびゾーン状態にしたうえで、4回行動するまでのあいだ下記の状態変化を起こす<br>●**ナイトプライド**……盾ガード率と武器ガード率が100%になる<br>●**こうげき力アップ(2段階／※4)**……攻撃力が1.5倍になる<br>●**しゅび力アップ(2段階／※4)**……守備力が2倍になる<br>●**すばやさアップ(2段階／※4)**……すばやさが1.4倍になる<br>●**きようさアップ**……きようさが1.5倍になる | 主人公 ──<br>[illegible] ──<br>グレイグ ── |

※4……もともとの段階(だんかい)がマイナスのときは、それを解(と)くのみ(プラスの段階にはならない)
※5……デルカダール地下水路(ちかすいろ)にある通路(つうろ)や、天空(てんくう)の古戦場(こせんじょう)にある小(ちい)さな横穴(よこあな)など

## れんけい技リスト(つづき)

| | 名前 | 対象 | 属性 | 状態変化 | 使用可能になる条件 |
|---|---|---|---|---|---|
| 3人技 | ジゴデイン 攻撃 弱体化 | 敵全体 | 雷 | マヒ、雷耐性ダウン | 主人公…ライデイン / [illegible]…ジゴスパーク / ロウ…—— |
| | | 効果 | 敵全体に286～346ずつ雷属性のダメージを与えつつ、相手をマヒさせて1～4回ぶんの行動を封じ、さらに相手が3～4回するまでのあいだ雷耐性を下げる。主人公とマルティナとロウの攻撃魔力の合計が380～975のあいだでダメージが大きくなり、最終的には594～654にまで増加。マヒさせる効果と雷耐性を下げる効果は、どちらも耐性が「◎」の相手になら5回に1回程度の割合で効く。雷耐性が下がった相手は、雷属性の攻撃で受けるダメージが1.2倍になる | | | |
| | 忠義の鉄塊 攻撃 | 敵全体 | —— | —— | 主人公…アストロン / [illegible]…—— / グレイグ…—— |
| | | 効果 | 敵全体に351～361ずつダメージを与える。グレイグの守備力が178～999のあいだでダメージが大きくなり、最終的には1063～1073にまで増加 | | | |
| | 大岩石落とし 攻撃 | 敵全体 | 土 | —— | 主人公…—— / ロウ…—— / グレイグ…—— |
| | | 効果 | 敵全体に221～291ずつ土属性のダメージを与える。主人公とロウとグレイグのちからの合計が425～1275のあいだでダメージが大きくなり、最終的には733～803にまで増加 | | | |
| 4人技 | ギガバースト 攻撃 | 敵1体 | 雷 | —— | 主人公…ギガスラッシュかギガブレード / [illegible]…—— |
| | | 効果 | 敵1体に497～557の雷属性のダメージを与える。参加する4人の攻撃力の合計が527～1986(※1)のあいだでダメージが大きくなり、最終的には2970～3030にまで増加 | | | |
| | ミナデイン 攻撃 | 敵全体 | 雷 | —— | 主人公…ギガデイン / いずれか3人…—— |
| | | 効果 | 敵全体に690～750ずつ雷属性のダメージを与える。参加する4人の攻撃魔力の合計が527～1986(※1)のあいだでダメージが大きくなり、最終的には1410～1470にまで増加 | | | |
| | 聖竜の守り 強化 | 味方全員 | —— | 聖竜の守り | 主人公…ベホマズン / いずれか3人…—— |
| | | 効果 | 味方全員を「2回行動するまでのあいだ、ダメージを与えてくる攻撃や即死の効果を完全に防ぐ状態」にする(ダメージを与えずに不利な状態変化を引き起こす攻撃は防げない)。いてつくはどうやぶきみなきりなどを受けたり、スタンバイと交代したり、特技のパラディンガードを使ったりすると効果が解けてしまう | | | |

※1……「527」は「DQⅠ」の発売日(5月27日)と、「1986」は「DQⅠ」の発売年(1986年)と同じになっている

## 補足データ❶ れんけい技ごとの「武器の特殊効果と相手の防御手段が有効かどうか」

解説 れんけい技では、武器の特殊効果が発揮されないことが多い。その反面、相手に防がれにくいという長所もある。

### 武器の特殊効果が発揮されるかどうか

※○……効果が発揮される、×……効果が発揮されない

| 使う攻撃 | 武器の特殊効果: 武器と同じ属性を持つ | [illegible]加 | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|
| **「通常攻撃の○倍」のダメージを与えるもの** | | | | |
| ゴスペルソード | ○ | ○ | ○ | ○ |
| スリープアタック、はやぶさのまい、メタルキラー、デスドリーム、青春の1ページ、竜虎撃、獣王大連撃、駿馬乱舞、竜王斬り、師匠よび(1～2撃目)、おしおき無双、裂鋼一閃撃、はやぶさ3連 | ○ | ○ | ○ | × |
| ゴールドサイクロン(1撃目) | × | ○ | × | × |
| 上記以外のもの | × | ○ | ○ | × |
| **「通常攻撃の○倍」以外のダメージを与えるもの** | | | | |
| シャドウアタック、大まじん斬り | ○ | ○ | × | × |
| ストームスラッシュ(2撃目)、ばくれいきゃく、ゴールドサイクロン(2撃目) | × | ○ | × | × |
| 師匠よび(3撃目/※2) | × | × | ○ | × |
| 上記以外のもの | × | × | × | × |

※「2回連続で攻撃」「不利な状態変化を追加」「相手のMPを吸収」は「×」
※2……グレイグが装備している武器の特殊効果が影響する

### 防御手段の効果が発揮されるかどうか

※○……効果が発揮される、×……効果が発揮されない、
◎……ダメージを受けない、▲……受けるダメージが0～1になる

| 使う攻撃 | 相手の防御手段: [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **「通常攻撃の○倍」のダメージを与えるもの** | | | |
| 該当するものすべて | ○ | × | ▲ |
| **「通常攻撃の○倍」以外のダメージを与えるもの** | | | |
| シャドウアタック、師匠よび | ○ | × | ▲ |
| 大まじん斬り | ○ | × | × |
| 上記以外のもの | ○ | × | ◎ |

※主人公たちのれんけい技は、いずれも「幻惑」「みかわし」「盾ガード」「武器ガード」「カウンター」「仲間をかばう」「竜眼(物理)」が「×」

## 補足データ❷ ユグノアの子守歌で眠らないことがあるボス級モンスター

**解説** ユグノアの子守歌は大半の敵を確実に眠らせるが、ボス級モンスターの一部には通用しないことがある。

### ボス級モンスターのなかでユグノアの子守歌が4回に1回程度の割合で効かないもの

- リーズレット
- フールフール
- 妖魔軍王ブギー
- 鉄鬼軍王キラゴルド
- 邪竜軍王ガリンガ
- 試練その1
- 試練その2
- デスエーギル
- キングマーマン・邪
- アラクラトロ・邪
- 背徳の帝王
- 戦慄の牙王
- 混沌の巨人
- 絶望の巨人
- 無明の魔神　など

## 補足データ❸ 眠りや混乱や魅了を解くことがあるれんけい技の例外

**解説** 「通常攻撃の○倍」のダメージを与えるれんけい技は、どの攻撃でも相手の眠りと混乱と魅了の状態変化を解くことがある(特定の攻撃では確実に解ける)。ほかにも下記の攻撃で、それらの状態変化が解けるのだ。

### 「通常攻撃の○倍」以外のダメージを与えるれんけい技のなかで相手の眠りや混乱や魅了が解けるもの

- シャドウアタック
- 大まじん斬り

### 相手の眠りや混乱が確実に解けるもの

- デスドリーム

※魅了の状態変化は、特定の確率で解ける

## 補足データ❹ スペクタクルショーで出現する敵パーティの候補

**解説** スペクタクルショーを使うと、メタル系だけの敵パーティかマシン系だけの敵パーティが出現する。どのモンスターと戦えるかは、パーティメンバーの平均レベルと冒険の時期によって変わることを覚えておこう。

### パーティの平均レベルと冒険の時期に応じた「スペクタクルショーで出現する敵」

※4回に3回程度の割合でメタル系だけの敵パーティが、4回に1回程度の割合でマシン系だけの敵パーティが出現する
※「パーティの平均レベル」は、スタンバイを含めたパーティメンバー全員の平均レベル(小数点以下切り捨て)
※「経験値の合計」は、出現した敵をすべて倒した場合の獲得経験値。メタル系モンスターは通常の戦闘と同じ割合で逃げ出すので、獲得経験値が記載の値にならないことがある

| パーティの平均レベル | 敵パーティの候補 | | 経験値の合計 |
|---|---|---|---|
| **世界に異変が起きる前** | | | |
| 19以下 | メタル系 | メタルスライム×3 | 6030 |
| | マシン系 | メタルハンター | 314 |
| 20～29 | メタル系 | はぐれメタル+メタルスライム×2 | 14070 |
| | マシン系 | メタルハンター×2 | 628 |
| 30以上 | メタル系 | はぐれメタル×3 | 30150 |
| | マシン系 | メタルハンター×3 | 942 |
| **世界に異変が起きたあと** | | | |
| 19以下 | メタル系 | メタルスライム×3 | 6030 |
| | マシン系 | メタルハンター | 314 |
| 20～29 | メタル系 | はぐれメタル+メタルスライム×2 | 14070 |
| | マシン系 | メタルハンター×2 | 628 |
| 30～39 | メタル系 | メタルスライム・強×3 | 36300 |
| | マシン系 | メタルハンター×3 | 942 |
| 40～49 | メタル系 | はぐれメタル・強+メタルスライム・強×2 | 54500 |
| | マシン系 | キラーマシン+メタルハンター×2 | 1772 |
| 50以上 | メタル系 | メタルキング+はぐれメタル・強×2 | 130670 |
| | マシン系 | キラーマシン×3 | 3432 |

※3……デルカダール城の問題を解決するまでは、敵パーティの候補が「世界に異変が起きる前」の場合と同じになる
※4……ネルセンの迷宮に生息しているものと同じで、最大HPはやや高いが、倒したときに得られる経験値がとても多い(→P.766、768)

| パーティの平均レベル | 敵パーティの候補 | | 経験値の合計 |
|---|---|---|---|
| **過ぎ去りし時を求めたあと(※3)** | | | |
| 39以下 | メタル系 | はぐれメタル×3 | 30150 |
| | マシン系 | メタルハンター×3 | 942 |
| 40～49 | メタル系 | はぐれメタル×3 | 30150 |
| | マシン系 | キラーマシン+メタルハンター×2 | 1772 |
| 50～59 | メタル系 | メタルスライム・強(※4)×3 | 180480 |
| | マシン系 | キラーマシン×3 | 3432 |
| 60～69 | メタル系 | はぐれメタル・強(※4)+メタルスライム・強(※4)×2 | 200960 |
| | マシン系 | デュランダル+キラーマシン×2 | 5488 |
| 70以上 | メタル系 | メタルキング・強+はぐれメタル・強(※4)×2 | 322890 |
| | マシン系 | デュランダル×3 | 9600 |

## 知識の根 ちしきのね　実用性が高いれんけい技を使っていこう

れんけい技は、特定の条件を満たしたときしか使用できないかわりに、呪文や特技よりも強力なものが多い。このページでは、効果の大きさと使用条件の満たしやすさのバランスを考えたうえで、オススメのれんけい技を紹介する。これらのれんけい技の使用条件に関わる呪文と特技は、早めに覚えておくといい。

### 1 ユグノアの子守歌

詳細 P.112

| 使用可能になる条件 | |
| --- | --- |
| 主人公 | ラリホーマ |
| ロウ | ラリホーマ |

すべての敵を眠らせて、そのスキに攻撃したり態勢を立て直したりできる。P.117の例外をのぞき、ボス級モンスターも眠らせることが可能だ。敵を眠らせたまま倒したいときは、呪文のほか、相手の眠りが解けない特技やれんけい技(→P.103、117)を使おう。

### 2 お宝ハンター

詳細 P.109

| 使用可能になる条件 | |
| --- | --- |
| 主人公 | かえん斬り |
| カミュ | ぬすむ |

敵1体にダメージを与えつつ、アイテムを確実に盗む。めったに落とさないアイテムも盗みやすいので、ふしぎな鍛冶の素材を集めるのに便利。マルティナもゾーン状態になっているなら、この技ではなくスーパールーレット(右ページを参照)を使うのも手だ。

### 3 スペクタクルショー

詳細 P.115

| 使用可能になる条件 | |
| --- | --- |
| 主人公 | — |
| [illegible] | — |
| [illegible] | — |

メタル系だけの敵パーティを出現させて、経験値を大量に得られるようにする。使用後は、P.792を参考にして敵を全滅させよう。マシン系のパーティが出現したときは、雷属性の攻撃で倒すか早めに逃げたい。

### 4 聖竜の守り

詳細 P.116

| 使用可能になる条件 | |
| --- | --- |
| 主人公 | ベホマズン |
| いずれか3人 | — |

味方全員へのダメージと即死の効果を、2回行動するまでのあいだ完全に防ぐ。主人公を含めた3～4人をゾーン状態のままスタンバイにしておけば、ゾーン状態の人に行動順がまわってきたときに、ほかの味方をスタンバイと入れかえることですぐに使える。

## 左記以外のオススメのれんけい技

| 名前 | 使用可能になる条件 | 解説 | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 聖なる祈り | 主人公 —<br>セーニャ — | 味方全員の守備力と呪文の回復力を高める。これ以外にも強化用のれんけい技には便利なものが多いので、下の表を参考にして使いわけよう | P.110 |
| ゴスペルソング | 主人公 ベホマ<br>セーニャ 光の旋律 | スタンバイを含む味方全員のHPを回復させつつ、不利な状態変化を解く。特技の聖者の詩とちがい、仲間を生き返らせる効果はない | P.110 |
| 竜虎撃 | 主人公 ドラゴン斬り<br>[illegible] タイガークロー | 相手の守備力が高くなければ、敵1体に絶大なダメージを与える。炎耐性か氷耐性が低い敵には、氷炎乱舞(→P.111)も効果的 | P.111 |
| 氷雷陣 | 主人公 —<br>カミュ —<br>ベロニカ — | 敵全体の3種類の属性耐性を下げつつ、魔法陣の爆発で3回ずつダメージを与える。ゾーン状態になるのがカミュだけでいい火炎陣(→P.109)と使いわけていくのが有効。主人公+カミュ+ロウが使用できる黒炎陣(→P.114)も似た効果を持つが、ロウのゾーン状態はユグノアの子守歌のために温存したほうがいい | P.114 |
| メドローア | 主人公 メラゾーマ<br>ベロニカ マヒャド | 参加者の攻撃魔力が高いと、敵全体に700以上のダメージを与えることが可能。属性を持たないので、ダメージを軽減されにくい | P.110 |
| クロスマダンテ | ベロニカ —<br>セーニャ — | ベロニカとセーニャのMPをすべて消費し、消費したMPの3倍のダメージを敵全体に与える。連武討魔行(→P.474)でとくに役立つ | P.112 |
| ギガバースト | 主人公 ギガスラッシュかギガブレード<br>[illegible] — | 参加するキャラクターの攻撃力しだいでは、敵1体に3000前後もの大ダメージを与えることができる。攻め重視で戦うときはギガバーストを、守り重視で戦うときは聖竜の守りを使おう | P.116 |
| メタルキラー | 主人公 メタル斬り<br>カミュ メタルウィング | 相手がメタル系モンスターの場合、1体に合計8〜10のダメージを、それ以外に3〜4のダメージを与える。会心の一撃が出やすい特技を覚えるまでは、このれんけい技を使えるようにしておくのが得策 | P.110 |
| スーパールーレット | 主人公 —<br>カミュ —<br>[illegible] — | その戦闘で得られる経験値とお金が1.5〜3.0倍になるうえ、倒した敵が、持っている2種類のアイテムのうち貴重なほうを確実に落とすようになる(最大3個まで)。ふしぎな鍛冶の素材を集めるのに利用するといい | P.114 |
| 聖者の証 | 主人公 —<br>セーニャ —<br>ロウ — | ピンチから脱するのに便利な聖者の詩(→P.100)を、セーニャが使えるようになる。このれんけい技の効果は戦闘が終わっても解けないので、強敵と戦う前に通常の戦闘で使っておきたい | P.115 |

## 味方を強化するれんけい技のちがい

※赤い太字の「+2」は、そのパラメータの段階が下がっていても+2段階目になることを示す

| れんけい技 | 対象 | パラメータの変化 | | | | 呪文の強化 | | | みかわし率 | 不利な状態変化の起こりやすさ | 盾&武器ガード率 | MP消費しない率 | HP自動回復 | MP自動回復 | 左記以外の効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 威力 | 回復力 | [illegible] | | | | | | | |
| 聖なる祈り | 味方全員 | — | +2 | — | — | — | +2 | — | — | — | — | — | — | — | — |
| 超暴走魔法陣 | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | 激増 | — | — | — | — | — | — | — |
| ゆうしゃのまい | 味方全員 | +2 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| アルテマシールド | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 会心完全ガード |
| ラムダの祈り(強化前) | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 8% | 8% | — |
| ラムダの祈り(強化後) | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 16% | 16% | — |
| 大天使の祈り | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 天使の守り |
| アクロバットスター | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | 3倍 | — | — | — | — | — | カウンター可能に |
| スピードスター | 味方全員 | — | — | +2 | — | — | — | — | 3倍 | — | — | — | — | — | — |
| 超ミラクルゾーン | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 100% | — | — | — |
| 妖精たちのポルカ | 味方全員 | +2 | +2 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 8% | 8% | — |
| 聖竜の守り | 味方全員 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 受けるダメージを無効に |
| 背水の覚悟 | 主人公とグレイグ | +2 | −2 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| かばいあい | シルビアとグレイグ | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 100% | — | — | — | かばいあいつつカウンターで反撃 |
| ミラクルゾーン | 味方ひとり | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 100% | — | — | — |
| 女神の息吹 | 味方ひとり | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 20% | — |
| ナイトプライド | 主人公 | (※1) | (※1) | (※1) | 1.5倍 | — | — | — | — | — | 100% | — | — | — | — |
| ビーストモード | カミュ | +2 | +2 | +2 | 1.5倍 | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 1ターンに2回行動可能に |
| 大まどうしこうりん | ベロニカ | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 同じ呪文を2回唱える |
| 聖者の証 | セーニャ | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 聖者の詩が使用可能に |
| モンスターゾーン | シルビア | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | 天使の守りなど(→P.115) |
| サタンモード | マルティナ | (※1) | (※1) | (※1) | 1.5倍 | — | — | — | — | 軽減 | — | — | — | — | 敵がみとれやすくなる |
| 老いても元気 | ロウ | +2 | +2 | +2 | 1.5倍 | +2 | +2 | 激増 | — | 軽減 | — | — | — | — | 自然に解けるとHPが1に |
| 聖騎士の証 | グレイグ | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | — | パラディンガードが使用可能に |

※1……基本的には「+2」だが、もともとの段階がマイナスのときに使ってもそれを解くのみ(プラスの段階にはならない)

# キャラクター別・れんけい技早見表

※●……バトルメンバーにいる(ゾーン状態でなくてもいい)、ゾ……バトルメンバーにいてゾーン状態になっている

| 名前 | 必要な仲間 主人公 | カミュ | ベロニカ | セーニャ | シルビア | マルティナ | ロウ | グレイグ | 詳細 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **主人公のれんけい技** | | | | | | | | | |
| シャドウアタック | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.109 |
| お宝ハンター | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.109 |
| 火炎陣 | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.109 |
| スリープアタック | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.110 |
| はやぶさのまい | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.110 |
| メタルキラー | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.110 |
| 超暴走魔法陣 | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | — | P.110 |
| メドローア | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | — | P.110 |
| ブリザードソード | ゾ | — | ● | — | — | — | — | — | P.110 |
| ゴスペルソード | ゾ | — | ● | — | — | — | — | — | P.110 |
| ほのおのまい | ゾ | — | ● | — | — | — | — | — | P.110 |
| 雷竜打ち | ● | — | ゾ | — | — | — | — | — | P.110 |
| 聖なる祈り | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| ゴスペルソング | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| サイクロン斬り | ゾ | — | — | ● | — | — | — | — | P.110 |
| あくまキラー | ● | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| 金剛の旋律 | ● | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| 極楽送り | ● | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| ゆうしゃのまい | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.110 |
| フォーリンラブ | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| ナカマよび | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| 爆炎斬り | ゾ | — | — | — | ● | — | — | — | P.111 |
| メラハリケーン | ● | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| デスドリーム | ● | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| デインジャグリング | ● | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| 一喝 | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 青春の1ページ | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| ストームスラッシュ | ゾ | — | — | — | — | ● | — | — | P.111 |
| 氷炎乱舞 | ● | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 竜虎撃 | ● | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 火炎ばらい | ● | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| ミラクルゾーン | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.111 |
| グランドネビュラ | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.111 |
| 獣王大連撃 | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| ダークデイン | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| いてつくはどう | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| ユグノアの子守歌 | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| 駿馬乱舞 | ゾ | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 背水の覚悟 | ゾ | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| アルテマシールド | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 竜王斬り | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| アイスストーム | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 雷神むそう | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 氷雷陣 | ゾ | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | P.114 |
| ビーストモード | ゾ | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | P.114 |
| アクロバットスター | ゾ | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | P.114 |
| スーパールーレット | ゾ | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | P.114 |
| 黒炎陣 | ゾ | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | P.114 |
| はやぶさ3連 | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | P.114 |
| 大まどうしこうりん | ゾ | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.114 |
| スピードスター | ゾ | — | ゾ | — | ゾ | — | — | — | P.114 |
| サタンモード | ゾ | — | ゾ | — | — | ゾ | — | — | P.115 |
| 超ミラクルゾーン | ゾ | — | ゾ | — | — | — | ゾ | — | P.115 |
| ホーリーホース | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | ゾ | P.115 |
| モンスターゾーン | ゾ | — | — | ゾ | ゾ | — | — | — | P.115 |
| 妖精たちのポルカ | ゾ | — | — | ゾ | — | ゾ | — | — | P.115 |
| 聖者の証 | ゾ | — | — | ゾ | — | — | ゾ | — | P.115 |
| 聖騎士の証 | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | ゾ | P.115 |
| スペクタクルショー | ゾ | — | — | — | ゾ | ゾ | — | — | P.115 |
| ローズハリケーン | ゾ | — | — | — | ゾ | — | ゾ | — | P.115 |
| ナイトプライド | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | ゾ | P.115 |
| ジゴデイン | ゾ | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.116 |
| 忠義の鉄塊 | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | ゾ | P.116 |
| 大岩石落とし | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | ゾ | P.116 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| **カミュのれんけい技** | | | | | | | | | |
| シャドウアタック | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.109 |
| お宝ハンター | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.109 |
| 火炎陣 | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.109 |
| スリープアタック | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.110 |
| はやぶさのまい | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.110 |
| メタルキラー | ● | ゾ | — | — | — | — | — | — | P.110 |
| 氷雷陣 | ゾ | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | P.114 |
| ビーストモード | ゾ | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | P.114 |
| アクロバットスター | ゾ | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | P.114 |
| スーパールーレット | ゾ | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | P.114 |
| 黒炎陣 | ゾ | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | P.114 |
| はやぶさ3連 | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | P.114 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| **ベロニカのれんけい技** | | | | | | | | | |
| 超暴走魔法陣 | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | — | P.110 |
| メドローア | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | — | P.110 |
| ブリザードソード | ゾ | — | ● | — | — | — | — | — | P.110 |
| ゴスペルソード | ゾ | — | ● | — | — | — | — | — | P.110 |
| ほのおのまい | ゾ | — | ● | — | — | — | — | — | P.110 |
| 雷竜打ち | ● | — | ゾ | — | — | — | — | — | P.110 |
| ラムダの祈り | — | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.112 |
| クロスマダンテ | — | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.112 |
| マヒャダイン | — | — | ゾ | ● | — | — | — | — | P.112 |
| フラッシュショット | — | — | ゾ | ● | — | — | — | — | P.112 |
| 女神の息吹 | — | — | ゾ | ● | — | — | — | — | P.113 |
| 大天使の守り | — | — | ● | ゾ | — | — | — | — | P.113 |
| 氷雷陣 | ゾ | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | P.114 |
| 大まどうしこうりん | ゾ | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.114 |
| スピードスター | ゾ | — | ゾ | — | ゾ | — | — | — | P.114 |
| サタンモード | ゾ | — | ゾ | — | — | ゾ | — | — | P.115 |
| 超ミラクルゾーン | ゾ | — | ゾ | — | — | — | ゾ | — | P.115 |
| ホーリーホース | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | ゾ | P.115 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |

| 名前 | 必要な仲間 主人公 | カミュ | ベロニカ | セーニャ | シルビア | マルティナ | ロウ | グレイグ | 詳細 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **セーニャのれんけい技** | | | | | | | | | |
| 聖なる祈り | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| ゴスペルソング | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| サイクロン斬り | ゾ | — | — | ● | — | — | — | — | P.110 |
| あくまキラー | ● | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| 金剛の旋律 | ● | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| 極楽送り | ● | — | — | ゾ | — | — | — | — | P.110 |
| ラムダの祈り | — | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.112 |
| クロスマダンテ | — | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.112 |
| マヒャダイン | — | — | ゾ | ● | — | — | — | — | P.112 |
| フラッシュショット | — | — | ゾ | ● | — | — | — | — | P.112 |
| 女神の息吹 | — | — | ゾ | ● | — | — | — | — | P.113 |
| 大天使の守り | — | — | ● | ゾ | — | — | — | — | P.113 |
| ビーストモード | ゾ | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | P.114 |
| 大まどうしこうりん | ゾ | — | ゾ | ゾ | — | — | — | — | P.114 |
| モンスターゾーン | ゾ | — | — | ゾ | ゾ | | — | — | P.115 |
| 妖精たちのポルカ | ゾ | — | — | ゾ | — | ゾ | — | — | P.115 |
| 聖者の証 | ゾ | — | — | ゾ | — | — | ゾ | — | P.115 |
| 聖騎士の証 | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | ゾ | P.115 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| **シルビアのれんけい技** | | | | | | | | | |
| ゆうしゃのまい | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.110 |
| フォーリンラブ | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| ナカマよび | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| 爆炎斬り | ゾ | — | — | — | ● | — | — | — | P.111 |
| メラハリケーン | ● | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| デスドリーム | ● | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| デインジャグリング | ● | — | — | — | ゾ | — | — | — | P.111 |
| 師匠よび | — | — | — | — | ゾ | — | — | ゾ | P.113 |
| かばいあい | — | — | — | — | ゾ | — | — | ● | P.113 |
| ひゃくれつキッス | — | — | — | — | ゾ | — | — | ● | P.113 |
| おしおき無双 | — | — | — | — | ゾ | — | — | ● | P.113 |
| 大まじん斬り | — | — | — | — | ● | — | — | ゾ | P.113 |
| アクロバットスター | ゾ | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | P.114 |
| スピードスター | ゾ | — | ゾ | | ゾ | — | — | — | P.114 |
| モンスターゾーン | ゾ | — | — | ゾ | ゾ | — | — | — | P.115 |
| スペクタクルショー | ゾ | — | — | — | ゾ | ゾ | — | — | P.115 |
| ローズハリケーン | ゾ | — | — | — | ゾ | — | ゾ | — | P.115 |
| ナイトプライド | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | ゾ | P.115 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| **マルティナのれんけい技** | | | | | | | | | |
| 一喝 | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 青春の1ページ | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| ストームスラッシュ | ゾ | — | — | — | — | ● | — | — | P.111 |
| 氷炎乱舞 | ● | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 竜虎撃 | ● | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 火炎ばらい | ● | — | — | — | — | ゾ | — | — | P.111 |
| 魔闘演武 | — | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.113 |
| 老いても元気 | — | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.113 |
| ばくれいきゃく | — | — | — | — | — | ゾ | ● | — | P.113 |
| 裂鋼一閃撃 | — | — | — | — | — | ゾ | ● | — | P.114 |
| 暴走ピンク陣 | — | — | — | — | — | ゾ | ● | — | P.114 |
| ゴールドサイクロン | — | — | — | — | — | ● | ゾ | — | P.114 |
| スーパールーレット | ゾ | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | P.114 |
| サタンモード | ゾ | — | ゾ | — | — | ゾ | — | — | P.115 |
| 妖精たちのポルカ | ゾ | — | — | ゾ | — | ゾ | — | — | P.115 |
| スペクタクルショー | ゾ | — | — | — | ゾ | ゾ | — | — | P.115 |
| ジゴデイン | ゾ | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.116 |
| 忠義の鉄塊 | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | ゾ | P.116 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| **ロウのれんけい技** | | | | | | | | | |
| ミラクルゾーン | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.111 |
| グランドネビュラ | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.111 |
| 獣王大連撃 | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| ダークデイン | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| いてつくはどう | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| ユグノアの子守歌 | ● | — | — | — | — | — | ゾ | — | P.112 |
| 魔闘演武 | — | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.113 |
| 老いても元気 | — | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.113 |
| ばくれいきゃく | — | — | — | — | — | ゾ | ● | — | P.113 |
| 裂鋼一閃撃 | — | — | — | — | — | ゾ | ● | — | P.114 |
| 暴走ピンク陣 | — | — | — | — | — | ゾ | ● | — | P.114 |
| ゴールドサイクロン | — | — | — | — | — | ● | ゾ | — | P.114 |
| 黒炎陣 | ゾ | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | P.114 |
| 超ミラクルゾーン | ゾ | — | ゾ | — | — | — | ゾ | — | P.115 |
| 聖者の証 | ゾ | — | — | ゾ | — | — | ゾ | — | P.115 |
| ローズハリケーン | ゾ | — | — | — | ゾ | — | ゾ | — | P.115 |
| ジゴデイン | ゾ | — | — | — | — | ゾ | ゾ | — | P.116 |
| 大岩石落とし | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | ゾ | P.116 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| **グレイグのれんけい技** | | | | | | | | | |
| 駿馬乱舞 | ゾ | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 背水の覚悟 | ゾ | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| アルテマシールド | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 竜王斬り | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| アイスストーム | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 雷神むそう | ● | — | — | — | — | — | — | ゾ | P.112 |
| 師匠よび | — | — | — | — | ゾ | — | — | ゾ | P.113 |
| かばいあい | — | — | — | — | ゾ | — | — | ● | P.113 |
| ひゃくれつキッス | — | — | — | — | ゾ | — | — | ● | P.113 |
| おしおき無双 | — | — | — | — | ゾ | — | — | ● | P.113 |
| 大まじん斬り | — | — | — | — | ● | — | — | ゾ | P.113 |
| はやぶさ3連 | ゾ | ゾ | — | — | — | — | — | ゾ | P.114 |
| ホーリーホース | ゾ | — | ゾ | — | — | — | — | ゾ | P.115 |
| 聖騎士の証 | ゾ | — | — | ゾ | — | — | — | ゾ | P.115 |
| ナイトプライド | ゾ | — | — | — | ゾ | — | — | ゾ | P.115 |
| 忠義の鉄塊 | ゾ | — | — | — | — | ゾ | — | ゾ | P.116 |
| 大岩石落とし | ゾ | — | | — | — | — | ゾ | ゾ | P.116 |
| ギガバースト | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| ミナデイン | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |
| 聖竜の守り | ゾ | いずれか3人がゾ | | | | | | | P.116 |

ドラゴンクエストXI 情報集

# ひみつの宝箱 PART 3

## ダメージは耐性に応じて変化する

主人公たちの属性耐性は、装備品、スキル効果、セーニャが使える特技の「○○の旋律」の効果で上げられる。耐性が上がると、受けるダメージは、耐性の割合のぶんだけ減るのだ(例：味方の耐性が30%上がると、受けるダメージは30%減って、0.7倍になる)。逆に、敵の耐性を特技およびれんけい技の効果で下げれば、その割合のぶん与えるダメージを増やせる(例：敵の耐性を20%下げると、与えるダメージは20%増えて、1.2倍になる)。マジックバリアやぶきみなひかりなどで呪文耐性が、フバーハなどでブレス耐性が変化したときも、ダメージの変わりかたは同様だ。

## 複数の方法で耐性を変化させるとダメージは掛け算で変わる

2種類以上の要素で耐性が上下した場合は、装備品とスキル効果による耐性の上昇量は合計されるが、それ以外のものは倍率が掛け算されてダメージが変化する(下記の例を参照)。属性を持つ攻撃のダメージを完全に防ぐには、装備品とスキル効果だけで耐性を100%にすることが必要だ。

### 複数の方法で耐性を変化させたときのダメージの変わりかたの例(炎属性の呪文の場合)

| 装備品 | + | スキル効果 |
|---|---|---|
| 炎耐性+10% | | 炎耐性+20% |

| | 合計 | 炎の旋律(強化なし) | マジックバリア(2回) | |
|---|---|---|---|---|
| | 炎耐性+30% | 炎耐性+20% | 呪文耐性+50% | |
| ダメージの倍率 | 0.7倍 × | 0.8倍 × | 0.5倍 | =0.28倍 |

## ふたつ以上の属性を持つ攻撃はダメージを減らされにくい

右の表のれんけい技と、アポロンのオノによる攻撃は、2〜3種類の属性を持つ。それらを使ったとき、相手の耐性は、与えるダメージがもっとも大きくなる属性のものが適用されるのだ。たとえば、炎属性のダメージが0.5倍、風属性のダメージが1.5倍になる相手を、炎+風属性のメラハリケーンで攻撃すると、風耐性が適用されて、与えるダメージは1.5倍になる。

### 複数の属性を持つれんけい技

| 名前 | 属性 | 参加者 | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 火炎陣 | 炎+土 | 主人公+カミュ | P.109 |
| メラハリケーン | 炎+風 | 主人公+シルビア | P.111 |
| ダークデイン | 雷+闇 | 主人公+ロウ | P.112 |
| 氷雷陣 | 氷+雷+土 | 主人公+カミュ+ベロニカ | P.114 |
| 黒炎陣 | 炎+土+闇 | 主人公+カミュ+ロウ | P.114 |

※アポロンのオノによる攻撃の属性は「炎+光」

Chapter 4

# 命の大樹に選ばれし勇者の旅路

# CHAPTER 4のページの見かた

命の大樹に選ばれた勇者とその仲間たちは、長い冒険を進めていくなかでさまざまな場所を訪れる。この章では、人々が住む村や町、広大な平原や薄暗い洞くつなどの情報を、冒険の進行順に沿って以下の3つのパートで紹介していく。

※複数の時期に訪れる地域や町などにおいて、1回しか手に入らないアイテムは、最初に入手可能になるタイミングでのみ記載している

## 地域の紹介ページの見かた

### ワールドマップ

その地域が世界のどのあたりにあるかを示したもの。

### 天気

その地域でなることがある天気。出現するモンスターに影響する。

### 覚えられるレシピ

その地域の町、村、城、ダンジョン以外の場所で覚えられるふしぎな鍛冶のレシピの一覧。

### ショップガイド

キャンプ地などの行商人が売っている商品のリスト。記号や文字の意味はP.127を参照。



### アイテムチェックシート

その小屋やほこらなどで入手できるアイテムの一覧。マークなどの意味はP.127を参照。

### 舞台となる地域

その地域の地図。町やダンジョンの位置のほか、フィールド上で入手できるアイテムの位置やウシがいる場所などを紹介している。マークなどの意味はP.126を参照。[マーク]は、一度訪れたあと(または、キャンプ地でたき火の跡を調べたあと)ならその場所へルーラで行けるようになることを示す。

### 要注意モンスター

フィールドなどで出会うモンスターのうち、とくに注意したいものを紹介。

## モンスターの出現場所

その地域のフィールドなどで、「分布図」のどのエリアにどんなモンスターが出現するかを示した表。記号の意味は以下のとおり。

メタル…メタル系モンスター
転生…転生モンスター(→P.64)
乗り物…倒したときにモンスター乗り物を残す「キラキラして見えるモンスター」が出現することを示す
●…出現する
―…出現しない
△…ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する
昼…朝、昼、夕方にのみ出現する
夜…夜にのみ出現する
晴…天気が晴れのときにのみ出現する
雨…天気が雨のときにのみ出現する
雪…天気が雪のときにのみ出現する

## 乗り物

その地域で乗ることができるウマやモンスター乗り物。

## 分布図

その地域を、フィールドで出会うモンスターの種族に応じてエリアわけした図。「モンスターの出現場所」と対応している。

## 町などの施設

町やキャンプ地などにある施設。マークの意味はP.126を参照。

## モンスター乗り物

キラキラして見えるモンスターを倒したときに利用できるモンスター乗り物について、乗ったとき行なえることや利用方法を紹介。なお、以前にも訪れたことがある地域やダンジョンのページでは、モンスター乗り物に乗って行なえることが以前と変わらない場合、紹介を省略している。

## 受けられるクエスト

その地域の町、村、城、ダンジョン以外の場所で受けられるクエストの一覧。

# 町・村・城の紹介ページの見かた

**目標レベル**

その町や城へ安全にたどり着くための主人公のレベルの目安。

**ルーラでの訪問**

その町や城を一度訪れたあとにルーラで行けるようになるかどうかを、○と×で表記。

**利用できる施設**

その町や城で利用できる施設の一覧。

**全景イラスト**

その町や城の全景イラスト。

**ここをチェック**

その町や城で注目しておきたい場所や人物などを紹介。

## この章のマップや見取り図で記載しているマークなどの意味

…教会／女神像

…武器屋

…防具屋

…どうぐ屋／よろず屋／旅の行商人

…宿屋／ベッド

…ゴールド銀行

…鍛冶台

…メダル交換所(→P.472)

…うちなおしの宝珠ショップ

…カジノ(→P.447)

…ウマレース場(→P.440)

…宝箱

…中身が入っているタル

…中身が入っているツボ

…中身が入っているタンス

…通常のキラキラ

…岩のキラキラ

…木のキラキラ

…草のキラキラ

…スロットマシン

…読める本

男性 クエスト 01 …クエストの依頼主

レシピ …レシピブック

…まほうのカギで開く扉(宝箱などの左側にこのマークがついている場合は、まほうのカギで開く扉の奥にそれがあることを示す)

…さいごのカギで開く扉(宝箱などの左側にこのマークがついている場合は、さいごのカギで開く扉の奥にそれがあることを示す)

…馬呼びの鐘

…ウシ(→P.59)がいる場所

…船に乗れる場所

## 見取り図

その町や城を真上から見た図。お店をはじめとする各種の施設、宝箱、中身が入っているタル・ツボ・タンス、クエストの依頼主などの位置も示している。マークなどの意味は左ページを参照。

## アイテムチェックシート

その町や城で入手できるアイテムの一覧。マークなどの意味は下記を参照。

## 覚えられるレシピ

その町や城で覚えられるふしぎな鍛冶のレシピの一覧。

## 受けられるクエスト

その町や城で受けられるクエストの一覧。

## ショップガイド

お店で売っている商品のリスト。記号や文字の意味は以下のとおり。商品名が赤い太字の場合は、ふしぎな鍛冶で作れることを示す。なお、以前にも訪れたことがある場所のページでは、武器屋と防具屋の商品のうち、以前にもそのお店で売られていたものは、リストから省略している。

NEW…この章で紹介している順番で、それぞれの地域や町などを訪れて冒険を進めた場合に、そのお店ではじめて買えるようになるもの

攻…攻撃力　攻魔…攻撃魔力　器…きようさ
守…守備力　回魔…回復魔力　魅…みりょく

## アイテムチェックシートの見かた

手に入るエリア。町や城では省略している。

自分が手に入れたものをチェックする欄。

□ 2F 赤い宝石
□ 2階 レシピ 髪を飾る黄金

入手方法を示すマーク。意味は以下のとおり。マークがない場合は、下記以外の方法で入手することを示す。

…宝箱から入手
…タルから入手
…ツボから入手
…タンスから入手
…通常のキラキラから入手
…岩のキラキラから入手
…木のキラキラから入手
…草のキラキラから入手
…スロットマシンから入手
…誰かからもらう

# ダンジョンの紹介ページの見かた

### 乗り物

そのダンジョンで乗ることができるモンスター乗り物。

### ルーラでの訪問

そのダンジョンを一度訪れたあと(または、キャンプ地でたき火の跡を調べたあと)にルーラで行けるようになるかどうかを、○と×で表記。

### モンスターの出現場所

そのダンジョンで、どのフロアにどんなモンスターが出現するかを示した表。記号の意味はP.125を参照。

### 目標レベル

そのダンジョンを安全に探索するための主人公のレベルの目安。

### アイテムチェックシート

そのダンジョンで入手できるアイテムの一覧。マークなどの意味はP.127を参照。

### ダンジョンのマップ

●—● …マップ間のつながり

●→A …同じ記号の場所へ移動できることを示す

フロアの名前。

1階

そのフロアでモンスターがうろついていることを示す。

※そのほかのマークの意味はP.126を参照

### 要注意モンスター

そのダンジョンで出会うモンスターのうち、とくに注意したいものを紹介。

### 覚えられるレシピ

そのダンジョンで覚えられるふしぎな鍛冶のレシピの一覧。

### モンスター乗り物

そのダンジョンで利用できるモンスター乗り物の紹介。詳細はP.125を参照。

デルカダール地方 DUNGEON 目標レベル 1 ルーラでの訪問 ×

成人の儀式が行なわれる聖なる地

# 神の岩

岩肌に大地の精霊が描かれた巨大な岩山。ふもとのイシの村には、16歳になったときにこの岩の頂上で祈りを捧げれば成人として認められる、という風習がある。

## アイテムチェックシート

- □ ふもと おなべのふた
- □ 内部 5G
- □ 内部 やくそう
- □ 内部 やくそう
- □ 内部 どうのこうせき
- □ 中腹 きれいな枝
- □ 中腹 きれいな枝

## 主人公は攻撃に集中しよう

頂上に着くまでのあいだ、敵と戦闘になったときはエマとルキが一緒に戦ってくれる。攻撃を受けて主人公のHPが減っても、エマにやくそうで回復してもらえるので、主人公は敵への攻撃に集中すればOK。

ふもと

イシの村へ(→P.131)

A (→P.130)

## 水色の「！」マークは特殊な移動ができる目印

フィールドやダンジョンや町には、岩の段差、ツタ、ハシゴなど、調べることで移動できる場所がある。それらの周辺へ行くと、水色のフキダシの「！」マークが表示されるので、見つけたときはすぐそばまで近づいて調べてみよう。

⬆「！」マークの場所に近づき、カーソルが表示されている状態で調べれば、段差をよじ登ったりツタを上り下りしたりできる。

A
(→P.129)

内部

中腹

神の岩・頂上

## 要注意モンスター

### スモーク

中腹に2体で出現。HPの回復はエマにまかせ、まずは1体を集中的に攻撃しよう。通常攻撃はかわされやすいため、メラを積極的に使いたい。消費したMPもエマが回復してくれる。

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] |
| --- | --- | --- |
| | | [illegible] |
| 001 スライム | P.663 | ● |
| 002 モコッキー | P.663 | ● |

デルカダール地方　TOWN　目標レベル 3　ルーラでの訪問 ○

緑と水に恵まれた辺境の村

# イシの村

大地の精霊をあがめる人たちがひっそりと暮らす小さな村。デルカダール地方南部の渓谷地帯にあるが、外部との交流がほとんどなく、この村の存在を知る者は少ない。

利用できる施設

教会　よろず屋　自宅

## イシの村のここをチェック

⬆主人公の家は、川を渡って教会の前を右に曲がった先にある。家の前にはルキがいるので、それを目印にして探そう。

⬆馬小屋の前の木に巻きついた根からは不思議なチカラが感じられる。命の大樹と何か関係があるというウワサも……？

⬆川沿いの小道を進むと、滝のそばに変わった模様の赤い扉が。開けるためにはカギを手に入れる必要がありそうだ。

# イシの村 見取り図

■…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

デルカダール地方へ(→P.134)

**エマと村長の家**
1階
『ダンのダジャレノート』
屋根の上
×1

**民家**
●×1

**自宅**
1階
●×1、■×1
2階
▲×1

ベッド(※2)

**教会**
×1(※3)、
●×1

**納屋**
屋根の上
×1、×1

男性
クエスト

**民家**
『はじめてのウマ』

※1

**民家**
屋根の上
×1

神の岩へ(→P.129)

※1……デルカダール城へ出発したあとに通れる
※2……デルカダール王に会ったあとに無料で宿泊できる
※3…… デルカダール王に会ったあとに入手できる

# デルカダール地方

【デルカダールちほう】

天気 晴

乗り物
ウマ

## 要注意モンスター

### おおきづち

攻撃をミスすることも多いが、まれに痛恨の一撃で7～8のダメージを与えてくる。こちらのHPが残り10以下まで減った場合は、やくそうやホイミを使って回復しておくと安心だ。

キメラのつばさ
うちなおしの宝珠×5
※1
※1
ナプガーナ密林へ（→P.147）
デルカコスタ地方へ（→P.150）
TOWN
イシの村
P.131

※1……デルカダール王に会ったあとに通れる

## デルカダール地方 モンスター分布図

北部
川沿い
東部
中央部
南部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| 001 スライム | P.663 | ● | △ | — | — | — |
| 002 モコッキー | P.663 | 昼※2 | 昼※2 | △ | — | △ |
| 004 おおがらす | P.663 | 昼 | 昼※2 | △ | 昼※2 | 昼※2 |
| 005 ドラキー | P.664 | ● | ● | ● | — | — |
| 006 ズッキーニャ | P.664 | — | ● | △ | ● | △夜 |
| 007 いっかくウサギ | P.664 | — | ● | △ | ● | △夜 |
| 008 フロッガー | P.664 | — | — | ● | — | — |
| 009 おおきづち | P.664 | — | — | ● | ● | 昼※2 |
| 010 マンドラ | P.664 | — | — | ● | 昼※2 | ● |
| 011 ランタンこぞう | P.665 | — | — | — | 夜 | 夜 |
| 012 ももんじゃ | P.665 | — | — | — | ● | ● |

※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

TOWN/CASTLE

デルカダール城下町
デルカダール城

P.136、139

## ショップガイド

### 旅の行商人[キャンプ地]

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| ひのきのぼう | 片手剣 | 10 | 攻　+7 |
| おなべのふた | 盾 | 40 | 守　+2 |
| バンダナ | ぼうし | 45 | 守　+1 |
| 布の服 NEW | 服 | 10 | 守　+4 |
| たびびとの服 | 服 | 70 | 守　+7 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| キメラのつばさ NEW | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

やくそう
&コットン草×2

キメラのつばさ
&きれいな枝×2

きれいな枝

まほうの小ビン

コットン草

きよめの水

どくけしそう

ガマのあぶら

つけもの石

80G

### 小屋

森のそばに建っている小さな家。ここに住む男性はキャンプのことにくわしく、話しかければいろいろと教えてくれる。

12G、小さなうろこ

井戸

上やくそう

どうのこうせき×2
&つけもの石

キャンプ地(※3)

やくそう

命のきのみ

※1

キメラのつばさ

デルカコスタ地方へ(→P.150)

※3……鍛冶はナプガーナ密林でふしぎな鍛冶セットを入手したあとに行なえる

デルカダール地方　TOWN　目標レベル 5　ルーラでの訪問

デルカダール地方の中心地

# デルカダール城下町

ロトゼタシアで一番の強国と言われるデルカダール王国の都。広い土地に石造りの建物が数多く建ち並び、各地から集まってきた品物を求めて大勢の人々が訪れる。

利用できる施設：教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行

## デルカダール城下町のここをチェック

⬆一部の建物は屋根の上にのぼれる。そこからロープをつたって進めば、意外な場所へ行くこともできるのだ。

⬆東の路地裏では、町の下層へつづく階段を兵士が見張っている。兵士がいなくなれば、下層と行き来できそうだが？

⬆城前広場の一角に建つ豪邸は、ある日ふらっと現れた商人が建てたものなのだとか。残念ながら店主は留守のようだ。

# デルカダール城下町 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

デルカダール城へ(→P.139)

**民家**
1階
▲×1
『将軍と軍師 ふたりの英雄』
2階
▲×2
『デルカダール王国観光案内』

**屋敷**
1階
×1
2階
『恐怖の地下牢獄』

**デクの店(※3)**
2階
▲×1

**民家**
■×1

●(※1)
●(※1)

**屋敷**
1階
■×1
2階
●×1

観光客
クエスト 02

※2
デルカダール城下町・下層へ(→P.143)

※2
デルカダール城下町・下層へ(→P.143)

女の子
クエスト 03

**民家**
1階
●×1、■×1
『デルカダール王国の歴史』
2階
▲×2
(本の間にはさまれたメモ)
2階ベランダ
×1、▲×1

**武器防具屋**
2階
『戦士ブラム その戦いの記録』
2階テラス
●×1

**宿屋**
2階
▲×1、■×1
『冒険者の心得 モンスター編』
2階ベランダ
●×1

**道具屋**
1階
▲×1
『放浪の鍛冶屋 ペッキオの手記』
2階
▲×1
屋上
●×1

デルカダール地方へ(→P.135)

※1……回廊の下層部分にある
※2……特定の条件を満たしたあとに通れる(→P.149)
※3……デルカダール城下町・下層を訪れたあとに入れる

デルカダール地方　CASTLE　目標レベル 5　ルーラでの訪問 ×

高台の上に築かれた堅牢な城

# デルカダール城

城下町を見下ろすように建つデルカダール王国の城。地下には罪人を閉じこめておく牢獄があり、最下層に投獄された者は永遠に外へ出られないと言われている。

## デルカダール城の ここをチェック

「デルカダール王が お待ちです。玉座の間へは こちらの階段を上がり まっすぐ お進みください。」

⬆デルカダール王は階段をのぼった先にある玉座の間にいる。城内をひととおり見てまわったら、王のもとへ向かおう。

⬆城内の警備はかなり厳重で、1階で自由に入れるのは中庭のみ。イシの村で見かけた不思議な木の根がここにもある。

## 見逃すダメ! アイテムチェックシート

- ☐ 7G
- ☐ やくそう
- ☐ やくそう
- ☐ 上やくそう
- ☐ どくけしそう
- ☐ まほうの小ビン
- ☐ しんこうのたね
- ☐ ちょうのはね
- ☐ 皮のぼうし
- ☐ たびびとの服
- ☐ ちいさなメダル

## デルカダール城 見取り図



デルカダール城下町へ(→P.136)

デルカダール地方　DUNGEON　目標レベル 6　ルーラでの訪問 ×

城の地下を流れる水路

# デルカダール地下水路

デルカダール城の地下に張りめぐらされた水路。かつては牢獄としても使われていたらしく、水路に沿って牢屋が設置されているほか、城の兵士も巡回している。

## 取りこぼし防止 アイテムチェックシート

- □ 地下水路 やくそう

地下水路

デルカダール城より

### 追いかけてくる兵士から走って逃げよう

橋を渡った直後、デルカダール兵がこちらに走ってきて、追いつかれると重装兵1体を含むデルカダール兵3体と戦闘になってしまう。兵士から逃げ切るためには、通路を曲がった先の坂の下まで走ればいい。

### 見張りの兵士の目をかいくぐりながら進む

この先の3ヵ所では、デルカダール兵が通路を巡回している。謎の青年が先行するのを見たあと、彼と同じ要領で物陰に隠れながら進もう。なお、途中で兵士に見つかったときは、デルカダール兵2体との戦闘になる。

⬅謎の青年が見せてくれるお手本どおりに行動すれば兵士に見つからずにすむ。

## ブラックドラゴンとは戦わずに逃げよう

洞くつの奥ではブラックドラゴンが現れ、主人公たちに迫ってくる。追いつかれたら戦闘になるが、戦ってもまず勝てないので、走って振り切ろう。たとえ戦闘になっても、「にげる」を選べば、確実に逃げることが可能だ。

↑ブラックドラゴンから逃げまわっている魔物にぶつかると、その魔物と一緒にブラックドラゴンとも戦うハメになってしまう。

自然洞くつ

# デルカダールの丘

【デルカダールのおか】

天気 晴

やくそう&どくけしそう&コットン草
どくけしそう
コットン草
TOWN
デルカダール城下町・下層
P.143
どうのこうせき×2
&つけもの石
コットン草
ちょうのはね
けもののホネ
かぜきりのはね
&レッドベリー×2
レッドアイ
井戸
けものの皮
小さなうろこ
とんがりぼうし
ちからのたね
戦士
クエスト 04

## 導きの教会

坂道の途中にポツンと建っている教会。親切な老シスターがひとりで住んでおり、冒険の書への記録のほか、無料で宿泊もできる。

上やくそう、麻の糸

まほうの小ビン
ゆめみの花
※1
ナプガーナ密林へ(→P.146)

※1……デクに会ったあとに通れる

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 04 共闘のススメ | 戦士 | (最初から受けられる) | きんのネックレス | P.429 |

## デルカダールの丘 モンスター分布図

北部
北東部
西部
中央部
南部

### モンスターの出現場所

| [illegible] | | [illegible] | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 010 マンドラ | P.664 | ● | ● | ※2 | — | — |
| 011 ランタンこぞう | P.665 | 夜 | 夜 | 夜 | — | — |
| 012 ももんじゃ | P.665 | ● | ● | △ | ● | ● |
| 017 リリパット | P.666 | △ | ● | ● | ● | △ |
| 018 ベビーパンサー | P.666 | — | — | ● | — | ● |
| 019 キラーパンサー | P.666 | — | — | — | — | ● |
| 020 おばけキノコ | P.666 | — | — | — | 夜 | 夜 |
| 021 きりかぶおばけ | P.666 | — | — | ● | ● | △ |

※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

デルカダール地方 TOWN 目標レベル 6 ルーラでの訪問

ワケありの人々が集まる危険な場所

# デルカダール城下町・下層

デルカダール城下町の下に作られた貧民街。もとはデルカダール城の堀だったが、各地から集まってきた人々が勝手に住みつき、ならず者たちのふきだまりと化した。

利用できる施設

教会 武器屋 防具屋 どうぐ屋 宿屋

## デルカダール城下町・下層のここをチェック

⬆酒場の横に、町の上層から出されたゴミの山がある。仮にこんなところに宝が隠されていても、誰も気づかないだろう。

⬆下層と上層をつなぐ通路は、門番が見張っている。この通路を通るには、門番をどうにかしなければ……(→P.149)。

⬆東のつきあたり付近に立つ火の見やぐらは見晴らしが良く、道を行き交う人をチェックするにはうってつけの場所。

## デルカダール城下町・下層 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ



※1……特定の条件を満たしたあとに通れる(→P.149)
※2……下宿の女将に会ったあとに通れる

必ずゲット

## アイテムチェックシート

- □ 2G
- □ 4G
- □ 5G
- □ 9G
- □ 12G
- □ やくそう
- □ どくけしそう
- □ すばやさのたね
- □ キメラのつばさ
- □ キメラのつばさ
- □ ユグノア銀貨
- □ つけもの石
- □ つけもの石
- □ 麻の糸
- □ うまのふん

**下宿の女将に会ったあと**

- □ 30G
- □ 小さなうろこ
- □ ステテコパンツ
- □ ？？？(だいじなもの)

**まほうのカギ入手後**

- □ 5000G

## ショップガイド

### 武器屋

| アイテム名 | 種別 | 価段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| どうのつるぎ | 片手剣 | 270 | 攻 +13 |
| どうの大剣 | 両手剣 | 300 | 攻 +15 |
| ブロンズナイフ NEW | 短剣 | 150 | 攻 +12 |
| かしのブーメラン NEW | ブーメラン | 200 | 攻 +8 |

### 防具屋

| アイテム名 | 種別 | 価段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 皮の盾 | 盾 | 90 | 守 +4 |
| 皮のぼうし | ぼうし | 65 | 守 +3 |
| ステテコパンツ NEW | 服 | 100 | 守 +10 |
| 皮のよろい | よろい | 180 | 守 +11 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 価段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| せいすい NEW | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

## 知識の根（ちしきのね）　お金をだまし取られないように注意

デルカダール城下町・下層は、毎日を生きることに精一杯という貧しい人たちが集まる町。そのせいか、上層の町とはくらべものにならないほど治安が悪く、なかには旅人からお金をだまし取るイジワルな住民もいる。冒険を進めるうえでお金はとても大事なので、だまされないように気をつけよう。

←とっておきの裏情報があるという男。彼の口車に乗ると…

←占い師のイメルダからは「不幸を避ける薬」を熱心にすすめられるが？

# ナプガーナ密林

【ナプガーナみつりん】

天気 晴／雨

### ウシに話しかければ天気予報が聞ける

道のわきにいるウシに話しかけると、このあたりの天気がどう変わるかを教えてくれる。ウシはほかの地方にもいるので、その地方の天気がどうなるかを知りたいときは、ウシを探して話しかけてみるといい。

デルカダールの丘へ（→P.142）

（※1）

めざめの花

どくけしそう
&めざめの花
&コットン草

ソルティアナ海岸へ（→P.190）

どくけしそう

小さなうろこ

ちいさなメダル

### キャンプ地

アイテムチェックシート

- □ ふしぎな鍛冶セット（※2）
- □ レシピ ふしぎな鍛冶入門

大樹の根

### 木こりの小屋

**小屋のそば**

- どうのこうせき×2
- つけもの石
- きよめの水

**小屋のなか**

- どうのこうせき×2
- 小さなうろこ
- レシピ『うろこで作ろう』（装丁がかすれた古い本）

### 南側へ渡る橋が壊れている

木こりの小屋がある高台から南側へ渡る橋は完全に壊れており、先へ進めない。橋の向こう側へ渡る方法がないか、あたりを探ってみよう。

きれいな枝
&かぜきりのはね
&レッドベリー

※1……橋が修理されたあとは利用できない
※2……同時に、どうのこうせき3個、つけもの石1個、きよめの水1個が手に入る

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| ふしぎな鍛冶入門 | せいどうのつるぎ、せいなるナイフ |
| うろこで作ろう | うろこの盾、うろこのよろい |

## ショップガイド

### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| どうのつるぎ | 片手剣 | 270 | 攻 +13 |
| どうの大剣 | 両手剣 | 300 | 攻 +15 |
| ブロンズナイフ | 短剣 | 150 | 攻 +12 |
| ブーメラン NEW | ブーメラン | 420 | 攻 +15 |
| 皮の盾 | 盾 | 90 | 守 +4 |
| 皮のぼうし | ぼうし | 65 | 守 +3 |
| とんがりぼうし NEW | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| ステテコパンツ | 服 | 100 | 守 +10 |
| 皮のよろい | よろい | 180 | 守 +11 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| つけもの石 NEW | 素材 | 120 | 鍛冶素材 |
| 小さなうろこ NEW | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| きよめの水 NEW | 素材 | 65 | 鍛冶素材 |

## ナプガーナ密林 モンスター分布図

北部

南部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | 北部 | 南部 |
| 003 スモーク | P.663 | 夜 | 夜 |
| 018 ベビーパンサー | P.666 | ● | △ |
| 020 おばけキノコ | P.666 | ● | △ |
| 021 きりかぶおばけ | P.666 | △ | — |
| 022 びっくりサタン | P.666 | 晴 ※3 | 晴 |
| 023 リップス | P.667 | ● | ● |
| 024 ビッグハット | P.667 | — | ● |
| 025 おにびドングリ | P.667 | — | ● |
| 026 バブルスライム | P.667 | 雨 | 雨 |

※3……ほかのモンスターのおともとしては天気に関係なく出現する

デルカダール地方へ
(→P.134)

小さなうろこ

きれいな枝

まほうの小ビン

どうのこうせき×2
&つけもの石

### 要注意モンスター

**バブルスライム**

どく攻撃をくり出し、こちらを毒に冒してくることが多い。どくけしそうをいくつか持ち歩いておき、毒に冒されてしまったら、戦闘が終わったあとに使おう。

# 冒険をもっと楽しもう！

大きな使命を背負う主人公の旅は長くけわしい。つい先を急ぎたくなるが、ときには周囲のものに目を向けてみると、冒険をより楽しめるだろう。

I

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### 冒険の合間にクエストに挑戦してみよう

世界各地を旅していると、頭上に紫のフキダシのマークが出ている人に会うことがある。その人たちは、さまざまな頼みごとである「クエスト」の依頼主で、彼らからクエストを受けてクリアすれば報酬がもらえるのだ。クエストをクリアしなくても冒険は進められるが、報酬として貴重なものがもらえることも多い。町などでクエストの依頼主を見かけたら頼みを聞いて、冒険の合間に挑戦してみよう（くわしくはP.428を参照）。

↑クエストの依頼主は、主人公が近づくと紫のフキダシのマークやつぶやきが頭上に表示される。

### ふしぎな鍛冶で装備品を作り出せ！

ナプガーナ密林を訪れ、木こりの小屋の近くでキャンプをしたときには、カミュからふしぎな鍛冶セットがもらえる。以降は、キャンプ地などで「ふしぎな鍛冶」を行なうと、手持ちの素材から新たな装備品を作り出せるのだ。素材しだいでは、冒険を進めなければ買えないものやお店で売っていないものも作れるので、積極的に鍛冶をくり返していこう。ただし、必要な素材がそろっていても、作りたい装備品のレシピを覚えていなければ鍛冶は行なえない（くわしくはP.502を参照）。



↑鍛冶では、新たな装備品を作り出すだけでなく、手持ちの装備品をうちなおして強化することもできる。

### 赤い本が入った本棚を調べよう

町や村などに置かれている本棚のうち、赤い本が入った本棚は調べることができ、その本の内容を読める。赤い本は、冒険の手がかりが書かれた本やふしぎな鍛冶のレシピブックなど、読む価値のあるものが多いので、赤い本が入った本棚を見かけたら、忘れずに調べるようにしたい。

←本棚はいろいろな場所にあるが、調べられるものには赤い本が入っている。



➡ふしぎな鍛冶の一部のレシピは、本棚のレシピブックを読むことで覚えられる。

## 城下町の下層から上層へ行く方法は複数ある

デルカダール城下町の下層と上層を結ぶ通路の門には門番が立っており、自由に通ることはできない。門番に話しかけて2000ゴールドを払えば通してもらえるが、お金を使わずに城下町の上層へ行きたいなら、以下で紹介している方法①～③のいずれかで突破しよう。

### 方法①：門番にイヌをけしかける

⬅門番はイヌが大の苦手らしい。イヌを借りてきて門番にけしかければ……。

⬆門番に吠えていたイヌの飼い主を探し出し、イヌを少しのあいだ借りられないか頼んでみよう。

### 方法②：門番にラブレターを渡す

⬅かくれんぼが得意な少年ジェットから、下宿の女将の特技を教えてもらえる。

⬅女将に書いてもらったニセのラブレターを門番に渡し、門から遠ざけよう。

### 方法③：抜け道を通る

⬆ゴミ捨て場のそばからハシゴをのぼった先には、掘りかけの抜け道が。完成すれば上層へ行けそうだ。

## 冒険中の疑問はここで解決！
## お役立ち質問箱

**Q 牢獄に入れられてしまったけどどうすれば抜け出せる？**

**A** 持ち物は全部取り上げられ、牢屋内には誰もいない。じっとしていても状況は変わりそうにないので、とりあえず牢獄のなかにあるものをかたっぱしから調べよう。そのうち、物音に気づいて誰かが助けにきてくれるかもしれない。

⬅壊すものがなくなってしまったら、牢屋の扉を動かして音を立ててみよう。

**Q 城の近くにあるデクの店へ行きたいのに兵士が階段をふさいでいます**

**A** デクの店はデルカダール城の近く――お金持ちが住むエリアにある。ただし、城下町の下層から上層へきた直後は、城への階段が兵士たちにふさがれていて通れない。階段から行くのはあきらめて、別のルートを探すしかなさそうだ。

⬅城下町の人たちに聞いてまわれば、意外な抜け道を教えてもらえるかも。

# デルカコスタ地方

［デルカコスタちほう］

天気 晴／雨

乗り物

ウマ

デルカダール地方へ(→P.135)

## 要注意モンスター

### メソコボルト

こちらが通常攻撃や一部の特技を仕掛けたとき、たまにカウンターでダメージを与えてくる。カウンターを受けたくないなら、ブーメランや呪文で攻撃するといい。

どくけしそう

どくけしそう

けものの皮

デルカダール地方へ(→P.134)

ちょうのはね

きれいな枝

三角岩

イシの大滝

きよめの水

DUNGEON

デルカダール神殿

P.152

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［キャンプ地］

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ビッグブレード | NEW | 両手剣 | 600 | 攻 +20 |
| **せいなるナイフ** | NEW | 短剣 | 200 | 攻 +14 |
| ブーメラン | | ブーメラン | 420 | 攻 +15 |
| **うろこの盾** | NEW | 盾 | 180 | 守 +7 |
| とんがりぼうし | | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| **騎士団の服** | NEW | 服 | 280 | 守 +13 |
| やくそう | | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | | どうぐ | 10 | 毒を解く |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| せいすい | | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| コットン草 | NEW | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | NEW | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | NEW | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| レッドベリー | NEW | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | NEW | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

# デルカコスタ地方 モンスター分布図

西部
海岸周辺
東部
イシの大滝
神殿周辺

## モンスターの出現場所

| [illegible] | | [illegible] | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 024 ビッグハット | P.667 | ● | ● | △ | — |
| 025 おにびドングリ | P.667 | ● | ● | △ | — |
| 026 バブルスライム | P.667 | 雨 | 雨 | — | — |
| 028 メソコボルト | P.667 | △ | ● | ● | — |
| 029 ホイミスライム | P.667 | — | 夜 | 夜 | — |
| 030 からくりエッグ | P.668 | — | ● | ● | — |
| 031 プチアーノン | P.668 | — | — | ● | — |
| 032 ぐんたいガニ | P.668 | — | — | ● | — |
| 033 ガルーダ | P.668 | — | — | — | ● |

※イシの大滝にはモンスターが出現しない

## 買うよりも作ろう! うろこの盾

固いうろこを張り合わせた盾。デルカコスタ地方を訪れる前にレシピブックと素材が入手できるため、お店で買うよりも鍛冶で作ったほうがおトクだ。

レシピブック 「うろこで作ろう」
入手場所 ナプガーナ密林(→P.146)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| どうのこうせき×1 | デルカダールの丘で拾う |
| 小さなうろこ×1 | ナプガーナ密林で拾う |

キャンプ地

かざきりのはね
&レッドベリー
&かがやきの樹液

ゆめみの花
&コットン草×2

※1

海(内海)へ
(→P.176)

ぎんのこうせき×2
&きんのこうせき

ふしぎな海草

せいれいせき

漁師小屋

13G

ふしぎな海草

※1……船を手に入れたあとに移動できる

グリーンアイ

## 要注意モンスター

### ぐんたいガニ

周囲のモンスターよりも守備力が高く、さらに仲間のぐんたいガニを呼ぶ。2体以上出現している場合は、ギラを使い、まとめてダメージを与えるのが有効だ。

## 旅立ちのほこら

旅人を遠く離れた場所へ一瞬で移動させる「旅の扉」があるほこら。建物の入口は固く閉ざされており、特別な方法を用いなければ開きそうにない。

デルカコスタ地方 DUNGEON 目標レベル 9 ルーラでの訪問 ×

秘宝が安置されている神殿

# デルカダール神殿

デルカダール城の南東に築かれた石造りの神殿。最近になって、デルカダール王国に伝わる秘宝レッドオーブが城から移され、警備が厳重になったという。

乗り物

からくりエッグ

デルカコスタ地方へ(→P.150)

入口

2階

神像の間

要注意モンスター

**インプ**

最大MPは低いものの、ホイミやジバリアの呪文を唱える。この敵が複数いるときは、ブーメランによる通常攻撃とギラを併用し、なるべく早めに数を減らそう。

# ホムスビ山地

【ホムスビさんち】

天気 晴

乗り物
ウマ

DUNGEON
荒野の地下迷宮
P.160

DUNGEON
## ヒノノギ火山

ホムラの里の北にそびえる大きな火山。かつて人食い火竜が生息していた危険な山で、ふだんは奥へ通じる門は固く閉ざされている。

残さずゲット！
アイテムチェックシート
- ふもと ようがんのカケラ
- ふもと ようがんのカケラ

どうのこうせき&てっこうせき×2

めざめの花

退魔の太刀

キャンプ地

けもののホネ

どうのこうせき&てっこうせき×2

みがきすな

ちいさなメダル

関所

ホムスビ山地とサマディー王国の境界に設けられた関所。サマディー王国の兵士が見張りに立っており、通行手形がない者は追い返されてしまう。

サマディー地方へ(→P.162)

## 要注意モンスター

### ドルイド

バギを唱えて、パーティの何人かに9〜21のダメージを与えてくる。バギは1体につき最大2回まで使うので、攻撃を集中させて、すばやく倒してしまいたい。

## 要注意モンスター

### ドラムゴート

仲間のドラムゴートを呼んで数を増やすほか、たたかいのリズムを使って自分たちの攻撃力を上げる。それらの行動をされないように、できるだけ早く倒そう。

### 荒野のほこら

周囲を岩山に囲まれた行き止まりにひっそりと建つほこら。建物のなかにある旅の扉は、デルカコスタ地方の旅立ちのほこらとつながっている。

TOWN
ホムラの里
P.157

ホカホカストーン
ようがんのカケラ

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[荒野のほこらの近く]

| [illegible] | 種別 | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| どうのつるぎ | 片手剣 | 270 | 攻 +13 |
| ビッグブレード | 両手剣 | 600 | 攻 +20 |
| **せいなるナイフ** | 短剣 | 200 | 攻 +14 |
| ブーメラン | ブーメラン | 420 | 攻 +15 |
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| **騎士団の服** | 服 | 280 | 守 +13 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| レッドベリー | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| くさりかたびら | よろい | 500 | 守 +20 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

## ホムスビ山地 モンスター分布図



### ホムスビ山地でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 033 ガルーダ | P.668 | ● | ● | — | — |
| 037 スライムベス | P.669 | ● | ● | — | — |
| 038 ドラムゴート | P.669 | — | ● | ● | ● |
| 039 ドルイド | P.669 | — | — | 夜※1 | 夜※1 |
| 040 ドロル | P.669 | 夜 | 夜 | — | — |
| 041 くさった死体 | P.669 | — | — | 夜 | 夜 |
| 042 ぬすっとウサギ | P.670 | — | — | — | ● |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

### ヒノノギ火山でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.329～331を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア |
|---|---|---|
| | | ふもと |
| 043 ごうけつぐま | P.670 | ● |

火山とともに生きる里

# ホムラの里

ヒノノギ火山のふもとに位置する小さな里。溶岩熱を利用した鍛冶と温泉が名物で、とくに鍛冶の技術は商人が遠方から作品の買いつけに訪れるほど評判が高い。

**利用できる施設**

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行

## ホムラの里のここをチェック

⬆主人公たちが里を訪れたときは、蒸し風呂が無料サービス中。せっかくなので里を出発する前に汗を流していこう。

⬆里の子どもから、赤い服を着た気の強そうな少女の話が聞ける。どうやらその子は里の住人ではないようだが？

⬆この里を狙う人食い火竜が、里を治める巫女とその息子に倒されたとか。それで平和がもどったならいいが……。

# ホムラの里 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

ヤヤクの社

蒸し風呂

無骨な鍛冶屋
クエスト 05

鍛冶屋の親方
クエスト 06

酒場

民家
▲×2
「ヤヤクとハリマのぼうけん」

宿屋
2階
■×1

民家
■×1
「鍛冶職人イッテツの記 第1章」

民家
■×1

ホムスビ山地へ(→P.155)

残さずゲット!

## アイテムチェックシート

- □ 6G
- □ 14G
- □ 20G
- □ 100G
- □ 上やくそう
- □ まほうの小ビン
- □ うつくしそう
- □ せいすい
- □ せいすい
- □ どうのこうせき
- □ きんのこうせき×2
- □ ホカホカストーン
- □ コットン草
- □ 麻の糸
- □ 麻の糸
- □ かぜきりのはね
- □ けものの皮
- □ ふしぎなひだね
- □ 布の服
- □ レシピ よろい作り入門
- □ ちいさなメダル
- □ うちなおしの宝珠×5

問題を解決したあとに

- □ ？？？(だいじなもの)

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 05 鍛冶職人の親心 | 無骨な鍛冶屋 | (最初から受けられる) | クロスブーメラン(※1) | P.429 |
| 06 親方の採掘指南 | 鍛冶屋の親方 | (最初から受けられる) | 鉄製の剣のレシピ | P.429 |

※1……クエストを受けた時点でレシピブック「黄金の指輪入門」がもらえる

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 黄金の指輪入門 | きんのゆびわ |
| よろい作り入門 | せいどうのよろい |
| 鉄製の剣のレシピ | てつのつるぎ、てつの大剣 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **てつのつるぎ** NEW | 片手剣 | 500 | 攻 +20 |
| **てつの大剣** NEW | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| **せいなるナイフ** | 短剣 | 200 | 攻 +14 |
| どくがのナイフ NEW | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| ブーメラン | ブーメラン | 420 | 攻 +15 |

### 防具屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| せいどうの盾 NEW | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| **はねぼうし** NEW | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| 皮のドレス NEW | 服 | 380 | 守 +15 |
| くさりかたびら NEW | よろい | 500 | 守 +20 |

### どうぐ屋【西側】

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| まんげつそう NEW | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| スライムピアス NEW | 顔アクセ | 400 | 魅 +6 |

### どうぐ屋【東側】

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 買うよりも作ろう! てつのつるぎ

鉄製の剣はホムラの里の名物だが、クエストをクリアしてレシピブックを手に入れれば自分で作れる。素材も里の近くでひととおりそろうので、早めに作って主人公に持たせよう。

レシピブック 「鉄製の剣のレシピ」
入手場所 ホムラの里(クエスト06／→P.429)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| てっこうせき×2 | ホムスビ山地で拾う |
| どうのこうせき×1 | ホムスビ山地で拾う |

ホムスビ山地 DUNGEON 目標レベル 12 ルーラでの訪問 ×

魔力を集める魔物のアジト

# 荒野の地下迷宮

ホムスビ山地の西の地下に広がる迷宮。現在は、人をさらって魔力を吸収する魔物がアジトにしており、侵入者を撃退するための落とし穴があちこちにある。

乗り物

スカルライダー

## アイテムチェックシート

- [ ] 地下1階 1000G
- [ ] 地下1階 てっこうせき
- [ ] 地下1階 てっこうせき
- [ ] 地下1階 よごれたほうたい
- [ ] 地下1階 シルバートレイ
- [ ] 地下1階 ぬすっとのグローブ
- [ ] 地下1階 ちいさなメダル
- [ ] 地下2階 せかいじゅのは
- [ ] 地下2階 てっこうせき
- [ ] 地下2階 きんのこうせき×2
- [ ] 地下2階 はねぼうし

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] | |
|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] |
| 039 ドルイド | P.669 | ● | ● |
| 040 ドロル | P.669 | ● | ● |
| 041 くさった死体 | P.669 | ● | ● |
| 045 タホドラキー | P.670 | ● | ● |
| 046 どろにんぎょう | P.670 | ● | △ |
| 047 スカルライダー 乗り物 | P.670 | ● | ● |

## 要注意モンスター

### くさった死体

どくのねんえきを吐いて毒に冒したり、呪いをかけて行動不能にしたりしてくる。炎属性の攻撃が有効なので、ギラやかえん斬りなどを使えば比較的倒しやすい。

地下2階

※2

※1

※1……北側から扉を調べたあとに通れる
※2……スカルライダーの乗り物に乗っているとのぼれる

(→P.366) (→P.366)

(→P.366)

大樹の根

地下1階

大樹の根

ホムスビ山地へ(→P.154)

モンスター乗り物

## スカルライダー

足跡がついた壁を、調べることで上り下りできる。地下2階から地下1階の奥のほうへもどるときは、ハシゴを使うよりもスカルライダーの乗り物で壁をのぼったほうが近道だ。

### 聖なる泉でHPとMPを回復

円形の泉の中央に立つ女神像を調べると、パーティ全員のHPとMPが完全に回復したあとに冒険の書への記録などが行なえる。この場所でパーティの態勢を整えてから奥へ進むといい。

### 大樹の根に手をかざしてみよう

命の大樹の根が、迷宮内の2カ所から顔を出している。根を調べれば、場所ごとに異なる光景が浮かび上がり、探索を進めるうえでの手がかりが得られるのだ。

### 落とし穴に注意して進む

迷宮内には落とし穴がいくつも仕掛けられており、上を通ると下の階へ落とされる。床を注意深く見れば、落とし穴がある場所がわかるので、確認しながら進もう。

↑落とし穴がある場所は、基本的に床の石畳が砂で汚れていない。

# サマディー地方

【サマディーちほう】

天気 晴

乗り物

ウマ

※1……夕方～夜のあいだにのみ拾える

あやかしそう（※1）
イエローアイ
魔蟲のすみか
ふしぎなひだね
バクラバ石群
キャンプ地（北）
みがきすな
TOWN/CASTLE
サマディー城下町
サマディー城
P.164、167
サンドフルーツ
こうもりのはね
サバンナの水
けもののホネ
けもののホネ
バクラバ砂丘への関所
へびのぬけがら
サバンナウッド
サバンナウッド
アポロ
クエスト 09
てっこうせき
コットン草×2
&サンドフルーツ
ホムスビ山地へ（→P.154）
キャンプ地（南）
ちいさなメダル
どうのこうせき
&てっこうせき
&きんのこうせき
小さなうろこ
ダーハラ湿原へ（→P.169）

## 要注意モンスター

### メタルスライム

攻撃がほとんど効かず、すぐ逃げてしまうが、倒せば約2000の経験値を得られる。HPは低いので、全員で通常攻撃を仕掛けて倒そう。メタル斬りやメタルウィングを習得している場合は、積極的に使いたい。

## 要注意モンスター

### ワイバーンドッグ

この地方にいるモンスターのなかでは格段に強いため、うかつに戦わないほうがいい。もし戦うなら、スリープダガーやマヌーサを利用して、不利な状態変化を引き起こしつつ戦うのがオススメだ。

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 09 明日への手紙 | アポロ | サマディー王国の問題を解決したあと | 新式武器のレシピ | P.430 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 新式武器のレシピ | ビッグブレードⅡ、バトルフォーク、ローズウィップ |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［キャンプ地(南)］

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **てつの大剣** | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| シルバートレイ | 盾 | 270 | 守 +8 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| **せいどうのよろい** | よろい | 840 | 守 +24 |
| **きんのブレスレット** | 腕アクセ | 350 | 守 +4 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を治す |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| きれいな枝 NEW | 素材 | 75 | 鍛冶素材 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| あやかしそう NEW | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| ちょうのはね NEW | 素材 | 180 | 鍛冶素材 |
| けもののホネ NEW | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

### 旅の行商人［キャンプ地(北)］

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **てつの大剣** | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| シルバートレイ | 盾 | 270 | 守 +8 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| **せいどうのよろい** | よろい | 840 | 守 +24 |
| **きんのブレスレット** | 腕アクセ | 350 | 守 +4 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を治す |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| サバンナの水 NEW | 素材 | 170 | 鍛冶素材 |
| サンドフルーツ NEW | 素材 | 150 | 鍛冶素材 |
| ふしぎなひだね NEW | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |

## サマディー地方 モンスター分布図

北東部 北西部 城周辺 南西部 南部

※1……さまようよろいが呼んだときにのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※3……サボテンボールのおともとしてのみ出現する

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| 015 メタルスライム メタル | P.665 | △ | △ | △ | △ | △ |
| 029 ホイミスライム | P.667 | — | — | — | — | ※1 |
| 042 ぬすっとウサギ | P.670 | 昼※2 | △ | △ | — | — |
| 047 スカルライダー | P.670 | ● | ● | △ | — | — |
| 050 ブラウニー | P.671 | ● | △ | ● | — | — |
| 051 キメラ | P.671 | ● | ● | ● | 昼※2 | — |
| 052 まほうつかい | P.671 | 夜 | — | 夜 | ● | △ |
| 053 かれくさネズミ | P.671 | — | — | — | ● | △ |
| 054 サボテンボール | P.671 | — | △ | ● | ● | — |
| 055 サボテンゴールド 転生 | P.671 | — | — | ※3 | ※3 | — |
| 056 ワイバーンドッグ | P.672 | — | — | — | ● | ● |
| 057 じごくのハサミ | P.672 | — | — | — | 昼※2 | 昼※2 |
| 058 あやしいかげ | P.672 | — | — | — | 夜※2 | △ |
| 059 さまようよろい | P.672 | — | — | — | — | 夜 |
| 060 ウィングスネーク | P.673 | — | — | — | — | ● |

サマディー地方　TOWN　目標レベル 13　ルーラでの訪問

砂漠を治める騎士の王国の都

# サマディー城下町

広大な砂漠に造られたサマディー王国の中心地。ウマのレースが名物で、年に一度のビッグレース「ファーリス杯」が開催されるときには多くの観光客でにぎわう。

**利用できる施設**

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行　ウマレース

## サマディー城下町のここをチェック

⬆サマディー王国の国宝のなかには、大樹の枝のようなものがあるという。国宝のことなら王に聞くのが一番だろう。

⬆王国お抱えのサーカス団はいつも大人気。とくにいまは、世界中で有名な旅芸人が出演するとあって満員御礼らしい。

⬆ウマレースの出場者は、西側のレースハウスで待機している。ここからパドックを通ってレース場へ行くのだ。

# サマディー城下町 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス



※1……家の前にいる女性に話しかけて、ぱふぱふをしてもらおうとすると入れる
※2……パドック側の兵士に話しかけたあとに通れる

## 取り残さずゲット!! アイテムチェックシート

- □ 4G
- □ 6G
- □ 7G
- □ 15G
- □ 17G
- □ 21G
- □ 70G
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ きつけそう
- □ まほうの小ビン
- □ 天使のすず
- □ ホカホカストーン
- □ あやかしそう
- □ けものの皮
- □ うまのふん
- □ サバンナの氷
- □ ぶどうエキス
- □ サンドフルーツ
- □ ターバン
- □ たびびとの服
- □ たびびとのフード
- □ ちいさなメダル

**まほうのカギ入手後**

- □ 2000G
- □ スキルのたね
- □ うつくしそう
- □ レシピ なれる！ 魔法使い
- □ ちいさなメダル

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 07 月下乱舞～ガッと来る衝撃 | 画家 | (最初から受けられる) | 毛皮で作る装備のレシピ | P.430 |
| 08 美味なるサボテンステーキ | 料理人 | (最初から受けられる) | みかわしのカード | P.430 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 魔女っ子バイブル | ランタンステッキ、まどうしの杖、まじょのターバン、まじょの服、まじょのてぶくろ |
| 毛皮で作る装備のレシピ | 毛皮のフード、毛皮のポンチョ |
| なれる！ 魔法使い | まがんの杖、まがんのぼうし、まじないしの服 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| レイピア | NEW | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **てつの大剣** | | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| どくがのナイフ | | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | NEW | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| フラワースティック | NEW | スティック | 740 | 攻 +12 |
| ようせいの杖 | NEW | 両手杖 | 980 | 攻 +15 |
| てつのやり | NEW | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| バトルリボン | NEW | ムチ | 960 | 攻 +17 |

### 防具屋

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| シルバートレイ | NEW | 盾 | 270 | 守 +8 |
| せいどうの盾 | | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| **はねぼうし** | | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| ターバン | NEW | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | NEW | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| 皮のドレス | | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | NEW | 服 | 1100 | 守 +22 |
| おどりこの服 | NEW | 服 | 1300 | 守 +23 |
| **せいどうのよろい** | NEW | よろい | 840 | 守 +24 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| **きんのブレスレット** | NEW | 腕アクセ | 350 | 守 +4 |
| やくそう | | どうぐ | 8 | HP回復 |
| 上やくそう | NEW | どうぐ | 36 | HP回復 |
| どくけしそう | | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| せいすい | | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 買うよりも作ろう！ せいどうのよろい

青銅の板金を組み合わせて作られたよろい。特殊な効果は持たないが、守備力は高めだ。サマディー地方を冒険するあいだ、主人公の鎧として役に立つ。

レシピブック 『よろい作り入門』 入手場所 ホムラの里(→P.159)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| どうのこうせき×3 | ホムスビ山地で拾う |
| 麻の糸×2 | 導きの教会やホムラの里で拾う |
| ホカホカストーン×1 | ホムスビ山地で拾う |

サマディー地方　CASTLE　目標レベル 13　ルーラでの訪問 ×

騎士たちが訓練に日々いそしむ砂漠の城

# サマディー城

サマディー王国を治める王の居城。騎士の王国として名高いだけのことはあり、城内のあちこちで、騎士たちが熱心に戦いの訓練を行なっている様子が見られる。

## サマディー城のここをチェック

⬆サマディー王は、階段をのぼった先の玉座の間にいる。まずは、サマディーの国宝のことを王に聞きに行ってみよう。

## 見逃さずゲット! アイテムチェックシート

- ☐ 1500G
- ☐ 上やくそう
- ☐ 上どくけしそう
- ☐ ゆめみの花
- ☐ めざめの花
- ☐ ネコずな
- ☐ サバンナの水
- ☐ よごれたほうたい
- ☐ てつのつるぎ
- ☐ はねぼうし
- ☐ ステテコパンツ
- ☐ 王のイヤリング
- ☐ あみタイツ

問題を解決したあと

- ☐ ？？？(だいじなもの)
- ☐ ？？？(だいじなもの)

## サマディー城 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

玉座の間

王と王妃の私室

王子の私室

「ファーリスの成長日誌」

「ネルセンの秘伝書 火の巻」

「ポジティブのススメ」

サマディー城下町へ(→P.164)

# ダーハラ湿原

【ダーハラしつげん】

天気 晴／雨

乗り物

ウマ

あおバチ騎兵

DUNGEON

霊水の洞くつ

P.173

TOWN

ダーハルーネの町

P.170

まりょくの土

しおかぜ草

まんげつそう

きんのこうせき

上やくそう
&コットン草
&あやかしそう

みがきずな

レシピ「銀で作るレイピア」

レシピ「鉄製の防具のレシピ」

きよめの水

うちなおしの宝珠×5

ちいさなメダル

ようせいの綿花

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人【キャンプ地】

| アイテム名 | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **てつの大剣** | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| **せいどうのよろい** | よろい | 840 | 守 +24 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| あまつゆのいと NEW | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 NEW | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |

### 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 鉄製の防具のレシピ | てつかぶと、てつのむねあて、てつのよろい |
| 銀で作るレイピア | ぎんのレイピア |

西部　中央部　東部



サマディー地方へ(→P.162)

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|---|
| 029 ホイミスライム | P.667 | ※1 | ※1 | ※1 | — |
| 057 じごくのハサミ | P.672 | ● | — | — | — |
| 059 さまようよろい | P.672 | 夜 ※2 | 夜 ※2 | 夜 ※2 | — |
| 060 ウィングスネーク | P.673 | 昼 ※2 | 昼 ※2 | △ | — |
| 062 あおバチ騎兵 乗り物 | P.673 | — | ● | ● | ● |
| 063 マドハンド | P.673 | — | 雨 ※2 | 雨 ※2 | △ |
| 064 ダックスビル | P.673 | — | 晴 ※2 | 晴 ※2 | △ |
| 065 とらおとこ | P.673 | — | — | ● | — |
| 066 スライムつむり | P.673 | — | — | — | ● |
| 067 ポイズントード | P.674 | — | — | — | ● |
| 068 くらやみハーピー | P.674 | — | — | — | 夜 |
| 069 ひぐらしそう | P.674 | — | — | — | 雨 |

※1……さまようよろいが呼んだときにのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する

### 要注意モンスター

**とらおとこ**

この地方のモンスターのなかでは攻撃力が高めで、少し攻撃されるだけでチカラつきかねない。状態変化は全体的に効きやすいため、マヌーサで幻に包むなどすると有利に戦うことができる。

### モンスター乗り物

**あおバチ騎兵**

乗っているあいだは少し速く移動できるほか、空中に浮いて水面を越えられる。陸つづきになっていない場所へアイテムを取りに行くときは、このモンスター乗り物に乗ればいい。

ダーハラ湿原　TOWN　目標レベル 16　ルーラでの訪問

大商人によって栄えた貿易都市

# ダーハルーネの町

海上に浮かんでいるかのような景観が美しい港町。もとは小さな港に過ぎなかったが、ある豪商のおかげで世界一の貿易都市に発展し、各地から名産品が集まる。

**利用できる施設**

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行

## ダーハルーネの町のここをチェック

↑町の西側のドックから船に乗れる。ただし、町の伝統行事「海の男コンテスト」の開催中はドックに入れないらしい。

↑北側の大きなステージは海の男コンテストの会場。筋肉自慢のたくましい男や美男子たちが優勝を争うという。

↑ゴンドラに乗れば、この町の水路を自由に移動できる。たまには道を歩かずにのんびり水の上を進むのもいいかも？

# ダーハルーネの町 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス
…ゴンドラ乗り場

※1……船を手に入れたあとに入れる
※2……まほうのカギ入手後に入れる
※3……橋の下にある

(※3)

倉庫(※2)
×1、●×2、▲×1

画家のアトリエ
『鍛冶職人イッテツの記 第2章』

酒場
2階
●×1

民家
1階
▲×1
2階
■×1

町長の家(※1)
1階
■×1
2階
▲×1

ディアナ
クエスト 30

(→P.370)

(→P.370)

▲×2(→P.370)

民家
地下1階
▲×1
2階
■×1
『おそるべき豪商ラハディオ』

民家
地下1階
『海の男の心得』

宿屋

2階
『ルパスの偉業』
3階
『なないろランタン』
屋上
▲×1

ドック

教会
レシピ『金細工入門』

ダーハラ湿原へ(→P.168)

## 残さずゲット! アイテムチェックシート

- □ 21G
- □ 24G
- □ 28G
- □ 35G
- □ やくそう
- □ まほうの小ビン
- □ まほうのせいすい
- □ ちからのたね
- □ まんげつそう
- □ キメラのつばさ
- □ みがきずな
- □ ブラックパール
- □ しおかぜ草
- □ 麻の糸
- □ 白い貝がら
- □ 破封のネックレス
- □ ちいさなメダル

**船を手に入れたあと**

- □ 300G
- □ ブルーアイ

**まほうのカギ入手後**

- □ ふしぎなきのみ
- □ 命の石
- □ レシピ 明日 天使になあれ
- □ ちいさなメダル

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 10 手紙がつなぐもの | ティアナ | 09(→P.430)をクリアしたあと | ちいさなメダル | P.430 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 金細工入門 | ゴールドトレイ、きんのネックレス、きんのブレスレット |
| 明日 天使になあれ | 天使のタクト、天使のサンダル |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **ビッグブレードII** NEW | 両手剣 | 1800 | 攻 +43 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| フラワースティック | スティック | 740 | 攻 +12 |
| まどうしの杖 NEW | 両手杖 | 1300 | 攻 +17 |
| はがねのやり NEW | ヤリ | 1500 | 攻 +34 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |

### 防具屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **ゴールドトレイ** NEW | 盾 | 540 | 守 +12 |
| てつの盾 NEW | 大盾 | 720 | 守 +15 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| ネコのかぶりもの NEW | ぼうし | 1250 | 守 +16 |
| **てつかぶと** NEW | かぶと | 1100 | 守 +16 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| **せいどうのよろい** | よろい | 840 | 守 +24 |
| **てつのむねあて** NEW | よろい | 1500 | 守 +25 |
| **てつのよろい** NEW | よろい | 1800 | 守 +32 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **しょくにんのベルト** NEW | その他アクセ | 1100 | 器 +15 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 買うよりも作ろう! 鉄製の防具

レシピブック 『鉄製の防具のレシピ』 入手場所 ダーハラ湿原(→P.168)

▼てつかぶと

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| てっこうせき×2 | ダーハラ湿原で拾う |
| みがきずな×2 | ダーハラ湿原で拾う |

▼てつのむねあて

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| てっこうせき×3 | ダーハラ湿原で拾う |
| みがきずな×1 | ダーハラ湿原で拾う |
| あまつゆのいと×1 | ダーハラ湿原で拾う |

▼てつのよろい

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| てっこうせき×3 | ダーハラ湿原で拾う |
| みがきずな×2 | ダーハラ湿原で拾う |
| けもののホネ×1 | サマディー地方で拾う |

ダーハラ湿原 DUNGEON 目標レベル 18 ルーラでの訪問

清き水が湧き出る洞くつ

# 霊水の洞くつ

ダーハルーネの町から西へ進んだ先の渓谷地帯にある洞くつ。奥からきれいな水が流れ出ており、洞くつ内では水辺に生息する魔物が多く見かけられる。

…飛び降りる

キャンプ地

霊水の洞くつ

清き泉

※1

ダーハラ湿原へ(→P.168)

※1……段差の上からツタを下ろしたあとにのぼれる

## 要注意モンスター

### しびれくらげ

マヒ攻撃をくり出すほか、仲間のしびれくらげを呼び出す。全体攻撃を使って、敵の数が増える前に倒そう。味方のマヒは、ツッコミかまんげつそうで解ける。

## 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 063 | マドハンド(※2) | P.673 |
| 066 | スライムつむり | P.673 |
| 067 | ポイズントード | P.674 |
| 068 | くらやみハーピー | P.674 |
| 070 | しびれくらげ | P.674 |
| 071 | マタンゴ | P.674 |
| 072 | まほうじじい | P.674 |

※2……ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

残さずゲット!

## アイテムチェックシート

- ☐ ふしぎなきのみ
- ☐ みかきずな
- ☐ ブルーアイ
- ☐ グリーンアイ
- ☐ 小さなうろこ
- ☐ きよめの水
- ☐ あまつゆのいと
- ☐ ちいさなメダル
- ☐ フェアリーステッキ

ダーハルーネの町長に会ったあと

- ☐ ???(だいじなもの)

# 冒険をもっと楽しもう！ II

「なかま」コマンドを使ったり、キャンプで直接話しかけたりすると、仲間たちの言葉が聞ける。ときには彼らの意外な一面が見えることもあるのだ。

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### 裏からまわれば女湯にも入れる

ホムラの里の名物である蒸し風呂は男湯と女湯にわかれており、男性の主人公が女湯に入ろうとしても、番台のおばさんが見張っていて入口は通れない。しかし、じつは男湯と女湯は奥のテラスでつながっているため、そちらからまわりこめば主人公も女湯に入れるのだ。

←女湯側から外に出ようとすると、番台のおばさんに怒られて称号が得られる。

### 鍛冶職人イッテツの旅の顛末を追え！

ホムラの里の民家で本棚を調べると、「鍛冶職人イッテツの記」という本が読める。鍛冶職人のイッテツが、ちいさなメダルを作る方法を求めて旅に出たときの顛末が全3巻で書かれており、ほかの町の本棚につづきの本が置かれているのだ。

←ホムラの里で読めるのは第1章。つづきは別の町にあるので探してみよう。

### ウマレースで遊ぼう

サマディー城下町のレース場ではウマレースが開催されており、主人公も出場できる。レースでは優勝賞品と参加賞がもらえ、ランクが高くなるほど賞品も豪華になっていくので、さまざまなレースに挑戦してみるといい(→P.440)。

←パドックを通ってレース場に行くと受付があり、そこで参加を申しこめる。

### 兄弟の競い合いを利用しておトクに買い物

ダーハルーネの町では、兄のあらくれ男と弟の青年が、それぞれネコのきぐるみ(→P.586)を売っている。値段は、兄のお店では10000G、弟のお店では12000Gと高額だが、ふたりはどちらが商売がうまいかで張り合っており、相手のほうが安く売ろうとしていると知ると値下げしてくるのだ。ふたつの店を何度も行き来して兄と弟に交互に話しかけていけば、最終的に兄のお店で値段が1000Gまで下がり、かなりおトクに買える。

兄弟の店の場所

弟の店

兄の店

## 仲間たちの言葉を聞いてみよう！
## 旅の仲間の話し声

### カミュ
場所 ホムスビ山地

「おいおい。蒸し風呂に入ってたってのに
外に出ていくとは 何事だよ！
めちゃくちゃ あせったじゃねーか」

⬆ホムラの里でカミュが蒸し風呂へ入りに行ったのち、ひとりで里を出ると、彼はあわてて主人公についてくる。

### セーニャ
場所 ホムスビ山地

「もし お忘れでしたら お気をつけください。
お姉さまが 本気で怒ると
業火のメラが 飛んできますから……」

⬆ベロニカの頼みを聞かずに荒野の地下迷宮の外へ出た主人公に忠告。燃やされる前に迷宮へもどったほうがよさそう。

### ベロニカ
場所 ダーハラ湿原

「ダーハルーネの町は 貿易がさかんみたいだから
あたしに合うサイズで 素敵なクツが
ないかなって 思ってたんだけど……」

⬆クツを買おうとするも、好みに合うものがなくて断念。彼女の身体のサイズではオシャレも思うようにいかないようで。

## 冒険中の疑問はここで解決！
## お役立ち質問箱

**Q 船に乗って海に出たらどこへ行けばいい？**

**A** 船の整備士のアリスによると、主人公たちが探している"虹色の枝を買った商人"は、バンデルフォン地方へ向かったらしい。下の地図のルートで北東へ進み、バンデルフォン地方の船着き場を目指そう。ただし、ダーハルーネの町の対岸にあるソルティコの町では、性能のいい武器や防具が買えたりカジノで遊んだりできるので、先にそちらへ立ち寄ってみるのも悪くない。

⬆船から陸に降りるときは、地図でイカリのマークがついた場所にある桟橋に船をつければいい。

# 海（内海）

【うみ（ないかい）】

天気　晴／雨

## 光の柱

海のところどころに立っている光の柱。言い伝えによれば、この柱は海底から海神のチカラがあふれ出ている目印で、光の下には神秘の世界が存在するという。

ソルティアナ海岸 P.190

デルカコスタ地方 P.150

バンデルフォン地方 P.178

⚓……上陸できる桟橋

TOWN

ダーハルーネの町 P.170

デルカダール地方・南の島 P.177

## 海(内海) モンスター分布図

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] |
| 070 しびれくらげ | P.674 | ● | — |
| 072 まほうじじい | P.674 | ● | — |
| 073 シーゴーレム | P.675 | — | 雨 |
| 075 マーマン | P.675 | ● | ● |
| 076 ドラゴスライム | P.675 | 昼 | — |
| 077 ガスト | P.675 | 夜 | 夜 |
| 078 だいおうキッズ | P.675 | — | ● |
| 079 かまいたち | P.675 | — | ● |
| 080 おばけパラソル | P.676 | — | ● |

#### 要注意モンスター

**ドラゴスライム**

もえさかるかえんを吐き、パーティ全員に30～35のダメージを与えてくる。複数で出現する場合が多いので、イオやスライムブロウなどでまとめて倒したい。

#### 要注意モンスター

**マーマン**

攻撃力が高いうえ、ルカニでこちらの守備力を下げようとする。スカラで味方の守備力を上げたり、マヌーサなどで敵を幻に包んだりしながら戦おう。

## デルカダール地方・南の島

海(内海)へ(→P.176)

### 見のがさずゲット アイテムチェックシート

- □ みがきずな
- □ ようせいの綿花
- □ ようせいの綿花
- □ しおかぜ草
- □ しおかぜ草
- □ まりょくの土
- □ レシピ 世界の指輪図鑑

**まほうのカギ入手後**

- □ スライムのかんむり

### 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 世界の指輪図鑑 | ちからのゆびわ、いのりのゆびわ、はやてのリング |

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 065 とらおとこ | P.673 |
| 072 まほうじじい | P.674 |
| 081 オコボルト | P.676 |

# バンデルフォン地方

【バンデルフォンちほう】

天気 晴／雨

乗り物

ウマ

※1……バンデルフォン地方側から
ユグノア地方には行けない

要注意モンスター

**トマトマーレ**

ねむりの花粉をまき散らし、敵も味方も関係なく眠らせてしまう。行動される前に、ギラやかえん斬りなどで早めに倒すのがベストだ。

いやしそう

ユグノア地方へ(→P.182)

※1

1500G

B

A

せいれいせき

レシピ「王子と姫のヒミツ」

???（だいじなもの）

※2……風車の2階部分にある

ユグノア地方へ(→P.181)

どくがのこな
まりょくの土
パープルアイ
B
A
どくがのこな&あやかしそう&ちょうのはね
まりょくの土
命の石(※2)
30G
神父
クエスト
ようせいの綿花
ちいさなメダル
井戸
きんのこうせき
うるわしきのこ

## ネルセンの宿屋

伝説の勇者の仲間だったネルセンの名を冠する宿。旅人が疲れを癒やすために訪れるほか、バンデルフォン王国の跡地を調べる者たちの定宿にもなっている。

1階
「はるか遠き故郷 バンデルフォン」

2階
上やくそう
レシピ「鋼鉄武装目録」

2階ベランダ
ちいさなメダル

## バンデルフォン王国跡

魔物に滅ぼされたバンデルフォン王国の跡地。あたりにはガレキと毒の沼地しか見当たらないが、王家に伝わるお宝がいまも眠っていると言われる。

てっこうせき&ぎんのこうせき×2
ちょうのはね
ちょうのはね

## 船着き場

かつてバンデルフォン地方の玄関口として栄えた港。バンデルフォン王国が魔物に襲われて滅びたあとは、すっかりさびれてしまった。

14G、まほうのせいすい

海(内海)へ(→P.176)

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 極楽への導き | 神父 | (最初から受けられる) | やすらぎのローブ | P.430 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 鋼鉄武装目録 | はがねのつるぎ、はがねのブーメラン、はがねの盾、はがねのかぶと、はがねのよろい |
| 王子と姫のヒミツ | プリンスコート、プリンセスローブ |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人

| アイテム名 | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| ビッグブレードⅡ | 両手剣 | 1800 | 攻 +43 |
| どくばり NEW | 短剣 | 1900 | 攻 +1 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| フラワースティック | スティック | 740 | 攻 +12 |
| まどうしの杖 | 両手杖 | 1300 | 攻 +17 |
| はがねのやり | ヤリ | 1500 | 攻 +34 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| ゴールドトレイ | 盾 | 540 | 守 +12 |
| てつの盾 | 大盾 | 720 | 守 +15 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| うさみみバンド | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| てつかぶと | かぶと | 1100 | 守 +16 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| てつのむねあて | よろい | 1500 | 守 +25 |
| てつのよろい | よろい | 1800 | 守 +32 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| 上どくけしそう NEW | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| みがきずな NEW | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| あまつゆのいと | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら NEW | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |

## バンデルフォン地方 モンスター分布図

西部
北部
中央部
東部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 019 キラーパンサー | P.666 | △ | ● | — | — |
| 036 イビルビースト | P.669 | △ | ● | ● | ● |
| 079 かまいたち | P.675 | ● | △ | — | △ |
| 081 オコボルト | P.676 | — | — | 昼※1 | — |
| 084 トマトマーレ | P.676 | ● | ● | — | — |
| 085 メイジキメラ | P.676 | 昼 | 昼※1 | — | △ |
| 086 タップデビル | P.676 | 夜※1 | 夜※1 | — | — |
| 087 ストーンマン | P.676 | — | — | — | ● |
| 088 アンデッドマン | P.677 | — | — | — | 夜 |
| 089 ごろつき | P.677 | — | — | 夜※1 | — |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

# ユグノア地方

【ユグノアちほう】

天気 晴／雨

乗り物
ウマ
ビーライダー

TOWN
グロッタの町
P.184

要注意モンスター

## デンデン竜

もえさかるかえん、すなけむりといった攻撃を仕掛けてくる。すばやさは低めなので、先手を取ってドラゴン斬りで大ダメージを与えるなどして倒そう。

モンスター 乗り物

## ビーライダー

少し速く移動できるうえ、水面を越えることも可能。湖の対岸や川の上流など、徒歩ではたどり着けない場所のアイテムは、これに乗れば取りに行ける。

ぎんのこうせき

A (→P.182)

バンデルフォン地方へ(→P.179)

破毒のネックレス

かがやきそう

ぎんのこうせき

A (→P.181)

上どくけしそう

ようせいの綿花
&シルク草
&ちょうのはね

ユグノア金貨

ようせいの綿花

シルク草

さんぞくのサーベル

キャンプ地

まりょくの土

ちょうのはね

ピオラの杖

ぎんのこうせき

ユグノア銅貨

シルク草

ドラゴンの皮

ちいさなメダル

命のきのみ

DUNGEON
ユグノア城跡
P.189

かぜきりのはね
&レッドベリー
&かがやきの樹液

竜のうろこ

(ひとくいばこ)

まじゅうの皮

ちいさなメダル×3

みがきすな

ユグノア銅貨

ちいさなメダル

ようせいの綿花

パンデルフォン地方へ(→P.178)

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［キャンプ地］

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| はがねのつるぎ | 片手剣 | 2000 | 攻 +35 |
| シャドウエッジ | 両手剣 | 2900 | 攻 +49 |
| やいばのブーメラン | ブーメラン | 1500 | 攻 +25 |
| ペロリンステッキ | スティック | 980 | 攻 +16 |
| ピオラの杖 | 両手杖 | 2400 | 攻 +22 |
| バトルフォーク | ヤリ | 2700 | 攻 +47 |
| ゴールドトレイ | 盾 | 540 | 守 +12 |
| てつの盾 | 大盾 | 720 | 守 +15 |
| 石のぼうし | ぼうし | 880 | 守 +15 |
| はねかざりバンド | ぼうし | 1450 | 守 +17 |
| てつかぶと | かぶと | 1100 | 守 +16 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| てつのむねあて | よろい | 1500 | 守 +25 |
| てつのよろい | よろい | 1800 | 守 +32 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| どくがのこな NEW | どうぐ | 90 | マヒさせる |
| シルク草 NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| ふさふさの毛皮 NEW | 素材 | 300 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |

## ユグノア地方 モンスター分布図



### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 015 メタルスライム メタル | P.665 | — | — | — | △ | △ |
| 081 オコボルト | P.676 | ● | △ | ● | ● | — |
| 087 ストーンマン | P.676 | — | — | — | ● | — |
| 089 ごろつき | P.677 | ● | ● | — | — | — |
| 090 デンデン竜 | P.677 | ● | △ | — | — | — |
| 091 メイジドラキー | P.677 | 夜※1 | 夜※1 | 夜※1 | — | — |
| 092 ふくめんバニー | P.677 | △ | ● | ● | — | — |
| 093 ダンスニードル | P.677 | △ | ● | ● | — | — |
| 094 ビーライダー 乗り物 | P.678 | ● | — | ● | ● | — |
| 107 ひとくいばこ | P.680 | — | — | — | ※2 | — |
| 110 よろいのきし | P.680 | — | — | — | 晴※1 | — |
| 111 マージマタンゴ | P.680 | — | — | — | 雨※1 | — |
| 112 オーク | P.680 | — | — | — | ● | ● |
| 113 デスフラッター | P.681 | — | — | — | 昼※1 | 昼※1 |
| 114 ダークドリアード | P.681 | — | — | — | — | ● |
| 115 ドラゴン | P.681 | — | — | — | ● | — |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する
※2……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

### 要注意モンスター
#### マージマタンゴ

ヒャダルコとベホイミの呪文を唱えて、攻撃とHP回復の両方を行なう。戦闘がはじまったらすぐにマホトーンや魔封じの杖を使い、呪文を封じてしまうのも手だ。

### 要注意モンスター
#### ストーンマン

痛恨の一撃をくり出したり、におうだちでほかのモンスターをかばったりする。守備力が高いので、バギ系の呪文を使うか、ルカニで守備力を下げつつ攻撃したい。

ユグノア地方　TOWN　目標レベル 20　ルーラでの訪問

世界中の屈強な戦士たちが集まる町

# グロッタの町

巨大な塔のなかに作られた町。年に一度、仮面をつけた闘士たちが戦う格闘大会「仮面武闘会」が開催され、そのさいは世界中のウデ自慢が町を訪れる。

利用できる施設：教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行

## グロッタの町のここをチェック

⬆仮面武闘会の今年の優勝賞品は虹色の枝らしい。手に入れたければ闘技場1階の受付で大会にエントリーしよう。

『ハンフリーにいちゃんに　たのまれて
しんぷさんの　おしごとしてるの。
うまくできるかな　えへへ……

⬆町はずれの教会は、仮面武闘会の前回王者ハンフリーが営んでいる孤児院でもあり、孤児たちが教会の仕事を手伝う。

# グロッタの町 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

B (→P.186)
※2
A (→P.186)

闘士
クエスト 12

宿屋
地下1階
■×1

民家
1階
▲×1
地下1階
■×1

グロッタ地下遺構へ(→P.188)
※3

ユグノア地方へ(→P.181)

孤児院
ベッド(※4)

レシピ
『私は蝶になりたい』
『とあるトレジャーハンターの伝言 第1章』

民家
2階
『グロッタ格闘技通信 第125号』

民家
2階
▲×1

少年
クエスト 13

民家
●×1

(※1)

民家
2階
■×1

※1……階段の下の路地にある
※2……仮面武闘会にエントリーしたあと、大会の開催中のみエレベーターで移動できる
※3……仮面武闘会が終わって宿屋に泊まったあとに通れる
※4……仮面武闘会が終わって宿屋に泊まったあとに無料で宿泊できる

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| **はがねのつるぎ** | NEW | 片手剣 | 2000 | 攻 +35 |
| シャドウエッジ | NEW | 両手剣 | 2900 | 攻 +49 |
| どくがのナイフ | | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| やいばのブーメラン | NEW | ブーメラン | 1500 | 攻 +25 |
| ペロリンステッキ | NEW | スティック | 980 | 攻 +16 |
| ピオラの杖 | NEW | 両手杖 | 2400 | 攻 +22 |
| **バトルフォーク** | NEW | ヤリ | 2700 | 攻 +47 |
| みわくのリボン | NEW | ムチ | 1600 | 攻 +30 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| 怒りのタトゥー | NEW | その他アクセ | 2500 | 攻 +8 |
| 上やくそう | | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| せいすい | | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ぶどうエキス | NEW | 素材 | 680 | 鍛冶素材 |

### 防具屋

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| **ゴールドトレイ** | | 盾 | 540 | 守 +12 |
| てつの盾 | | 大盾 | 720 | 守 +15 |
| 石のぼうし | | ぼうし | 880 | 守 +15 |
| はねかざりバンド | NEW | ぼうし | 1450 | 守 +17 |
| **バタフライマスク** | NEW | ぼうし | 2000 | 守 +19 |
| **てつかぶと** | | かぶと | 1100 | 守 +16 |
| みかわしの服 | NEW | 服 | 3000 | 守 +29 |
| **てつのよろい** | | よろい | 1800 | 守 +32 |

### 買うよりも作ろう! はがねのつるぎ

レシピブック 『鋼鉄武装目録』
入手場所 ネルセンの宿屋(→P.179)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ぎんのこうせき×2 | バンデルフォン地方で拾う |
| てっこうせき×1 | バンデルフォン地方で拾う |
| ブルーアイ×1 | 霊水の洞くつで拾う |

## 知識の根(ちしきのね) 仮面武闘会を勝ち抜こう!

闘技場の1階にある受付でエントリーすると、主人公はハンフリーとチームを組んで仮面武闘会に出場できる。試合は2対2のタッグマッチで行なわれ、相手チームのメンバーをふたりとも倒せばつぎの試合へ進出。予選1試合と決勝トーナメント3試合の計4試合を勝ち抜くと優勝となるのだ。

パートナーのハンフリーは、試合中に倒されることがないうえ、主人公のHPが減ると回復を行なってくれる。そのため、主人公は相手への攻撃に集中すればOK。ただし、相手チームは、ふたりともゾーン状態になった直後にれんけい技を使ってくる。相手のひとりがゾーン状態になったときに主人公のHPが減っていたら、早めに自分で回復しよう。なお、主人公が倒された場合は、同じ相手と再試合になる。

### 仮面武闘会での対戦相手

**予選**
ベロリンマン
ガレムソン

ベロリンマンは分身を出現させ、ガレムソンは痛恨の一撃をくり出す。ラリホーでガレムソンを眠らせて、そのスキにHPが少ないベロリンマンから倒すといい。

**1回戦**
ビビアン
サイデリア

ビビアンが炎属性の攻撃呪文とベホイミを、サイデリアが武器による攻撃と投げキッスを使う。てつの盾などを装備し、ビビアンの攻撃呪文のダメージを減らそう。

**準決勝**
レディ・マッシブ
マスク・ザ・ハンサム

レディ・マッシブが名乗りを上げて自分を強化したあとの攻撃と、マスク・ザ・ハンサムが使うシャインスコールはダメージが大きめ。HPの回復はこまめに行ないたい。

**決勝**
マルティナ(仮面)
ロウ(仮面)

マルティナは蹴りによる攻撃を、ロウはさまざまな呪文を使う。ほぼ毎ターン攻撃してくるマルティナを先に倒せば、以降は比較的安全に戦えるはずだ。

ユグノア地方 DUNGEON 目標レベル 22 ルーラでの訪問 ×

町の地下に眠る遺跡

# グロッタ地下遺構

グロッタの町の地下に広がる古い遺跡。十数年前から巨大なクモの魔物が棲みつき、それを示すように構内のいたるところにクモの巣が張られている。

## 要注意モンスター

### ガチャコッコ

最大HPは低いものの、守備力と各属性への耐性が高いせいで倒しにくい。ただし、雷属性の攻撃にだけは弱いため、デインが使えれば一掃するのは難しくない。

グロッタの町へ(→P.184)

グロッタ地下遺構

見逃すなゲット!

## アイテムチェックシート

- □ 1000G
- □ まほうのせいすい×4
- □ せかいじゅのは
- □ まだらくもいと
- □ てっこうせき
- □ ぎんのこうせき
- □ ぎんのこうせき
- □ ぎんのこうせき
- □ ぎんのこうせき
- □ ぎんのこうせき
- □ きんのこうせき
- □ ブルーアイ
- □ アサシンダガー
- □ ちいさなメダル
- □ (ひとくいばこ)

## 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 015 | メタルスライム(※1) メタル | P.665 |
| 088 | アンデッドマン | P.677 |
| 091 | メイジドラキー | P.677 |
| 103 | どくどくゾンビ | P.679 |
| 104 | ガチャコッコ | P.679 |
| 105 | どくろ大臣 | P.679 |
| 106 | トロル | P.680 |
| 107 | ひとくいばこ | P.680 |

※1……ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

## 要注意モンスター

### トロル

攻撃を空振りすることや武器をなめまわすこともあるが、通常攻撃の威力は大きめ。マヌーサで幻に包むなどして、ダメージを受けにくくするといい。

ユグノア地方 DUNGEON 目標レベル 22 ルーラでの訪問 ×

魔物に滅ぼされた城

# ユグノア城跡

かつてはロトゼタシア最古の歴史を誇っていたが、16年前に魔物の大軍勢に襲われて滅亡したユグノア王国の城跡。廃墟となった現在、当時の栄華は見る影もない。

見逃すザット
## アイテムチェックシート

- □ 城跡 上やくそう
- □ 城跡 ユグノア銀貨
- □ 城跡 ユグノア金貨
- □ 城跡 あくまのしっぽ
- □ 城跡 レシピ ユグノア甲冑絵図

※2……グロッタの町の問題を解決したあとに通れる

井戸

ユグノア地方へ(→P.182)

城跡

鎮魂の祭壇

※2

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
| --- | --- |
| ユグノア甲冑絵図 | ユグノアのかぶと、ユグノアのよろい |

# ソルティアナ海岸

【ソルティアナかいがん】

天気 晴

## ドゥーランダ山門

ドゥーランダ山への入口だが、デルカダール王国の兵士が封鎖していて通行できない。兵士がいなくなるまでは山に入るのは無理なようだ。

ナプガーナ密林へ(→P.146)

乗り物

ウマ

※1……夕方～夜のあいだにのみ拾える

あやかしそう(※1)

しおかぜ草×2
&ちょうのはね

サンゴのかみかざり

井戸

ブラックパール
ぎんのこうせき

赤いサンゴ

キャンプ地

どうのこうせき
&ぎんのこうせき×2

ソルティアナシェル

海(内海)へ
(→P.176)

かがやきそう

TOWN

ソルティコの町

P.192

ソルティアナシェル

きれいな枝×2
&かがやきの樹液

カメのこうら

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地]

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| はがねのつるぎ | 片手剣 | 2000 | 攻 +35 |
| シャドウエッジ | 両手剣 | 2900 | 攻 +49 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| ペロリンステッキ | スティック | 980 | 攻 +16 |
| ビオラの杖 | 両手杖 | 2400 | 攻 +22 |
| バトルフォーク | ヤリ | 2700 | 攻 +47 |
| みわくのリボン | ムチ | 1600 | 攻 +30 |
| ゴールドトレイ | 盾 | 540 | 守 +12 |
| てつの盾 | 大盾 | 720 | 守 +15 |
| 石のぼうし | ぼうし | 880 | 守 +15 |
| はねかざりバンド | ぼうし | 1450 | 守 +17 |
| てつかぶと | かぶと | 1100 | 守 +16 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| てつのよろい | よろい | 1800 | 守 +32 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| みがきずな | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| 大きなホネ NEW | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |
| 赤いサンゴ NEW | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |

## ソルティアナ海岸 モンスター分布図



### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 029 ホイミスライム | P.667 | — | — | ※2 | ※2 | ※2 |
| 036 イビルビースト | P.669 | — | — | 夜 ※3 | 夜 ※3 | 夜 ※3 |
| 069 ひぐらしそう | P.674 | — | — | ● | — | — |
| 072 まほうじじい | P.674 | △ | ● | — | — | — |
| 073 シーゴーレム | P.675 | ● | ● | — | — | — |
| 075 マーマン | P.675 | ● | — | — | — | — |
| 076 ドラゴスライム | P.675 | — | — | △ | 昼 ※3 | 昼 ※3 |
| 077 ガスト | P.675 | ● | △ 夜 | — | — | — |
| 078 だいおうキッズ | P.675 | △ | ● | — | — | — |
| 080 おばけパラソル | P.676 | 夜 ※3 | 昼 ※3 | — | — | — |
| 116 マジックリップス | P.681 | ● | — | — | — | — |
| 117 むつでエビ | P.681 | — | 夜 ※3 | — | — | — |
| 118 スライムナイト | P.681 | — | — | ● | ● | △ |
| 119 ハートナイト 転生 | P.682 | — | — | ※4 | ※4 | — |
| 120 どくやずきん | P.682 | — | — | — | ● | ● |

※2……スライムナイトが呼んだときにのみ出現する
※3……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※4……スライムナイトのおともとしてのみ出現する

### 要注意モンスター

#### むつでエビ

攻撃力が高く、ときどき1ターンに2回行動する。スカラを唱えて守備力を上げることもあるので、土属性以外の呪文などを利用し、相手の守備力に関係なくダメージを与えていったほうがいい。

ソルティアナ海岸　TOWN　目標レベル 23　ルーラでの訪問

潮風が香るロトゼタシア有数の行楽地

# ソルティコの町

カジノや高級ホテルといった観光施設が充実している海辺のリゾート地。町の入口には大きな水門橋があり、その下を外海と内海を結ぶソルッチャ運河が流れる。

利用できる施設

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行　メダル交換所　カジノ

## ソルティコの町のここをチェック

↑外海へ通じる運河の水門は、ふだんは閉じている。水門を開けたいなら、町の名士ジエーゴに頼む必要がありそうだ。

↑この町一番の名物はカジノ。お金持ちから一攫千金を狙うならず者まで、世界各地からさまざまな人が訪れる。

↑王立メダル女学園が運営するリゾートホテルでは、はじめて泊まったときにかぎり、ちいさなメダルが1枚もらえる。

## ソルティコの町 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

ソルティアナ海岸へ(→P.190)

(→P.448)

**リゾートホテル** ひとり50G

1階
料理人 クエスト 15

2階
▲×1、■×1

**武器防具屋**

2階
『鍛冶職人イッテツの記 第3章』

2階テラス
●×1

**宿屋**

2階
■×1

2階テラス
●×2

**どうぐ屋**

2階
●×1

**ジエーゴの屋敷**

2階
『騎士の精神論』
(誰かが書いた手記)

**倉庫**
×1

**老人** クエスト 16

**民家**
▲×1、■×1

**男性** クエスト 14

**別荘(※1)**

1階
▲×1

2階
×1(→P.375)
レシピ『手作り入門』

※1……マルティナとロウが仲間になったあとにのみ入れる

## 残さずゲット!! アイテムチェックシート

- ☐ 75G
- ☐ 1300G
- ☐ ばんのうぐすり
- ☐ キメラのつばさ
- ☐ うつくしそう
- ☐ しんこうのたね
- ☐ みがきずな
- ☐ レッドアイ
- ☐ グリーンアイ
- ☐ シルク草
- ☐ あまつゆのいと
- ☐ レッドベリー
- ☐ 赤いサンゴ
- ☐ ソルティアナシェル
- ☐ きよめの水
- ☐ ぶどうエキス
- ☐ よごれたほうたい
- ☐ たびびとの服
- ☐ レシピ おしゃれガール特集
- ☐ ちいさなメダル
- ☐ ちいさなメダル
- ☐ メダルスタンプ帳(※1)

**マルティナとロウが仲間になったあと**

- ☐ 49G

**まほうのカギ入手後**

- ☐ キラーピアス

※1……メダル女学園ですでに入手している場合をのぞく

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 14 妻は強し | 男性 | (最初から受けられる) | 獣のムチのレシピ | P.431 |
| 15 対決! カンダタ海賊団! | 料理人 | (最初から受けられる) | 大盗賊衣装のレシピ | P.431 |
| 16 ああ 思い出のバニーちゃん | 老人 | マルティナとロウが仲間になったあと | ガーターベルト | P.431 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 手作り入門 | パラソルスティック、サンゴのかみかざり、しょくにんのベルト |
| おしゃれガール特集 | プリティキャップ、ラブリーバンド、プリティエプロン、ラブリーエプロン |
| 獣のムチのレシピ | ビーストウィップ |
| 大盗賊衣装のレシピ | 大盗賊のターバン、大盗賊のマント |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **はがねのつるぎ** | 片手剣 | 2000 | 攻 +35 |
| シャドウエッジ | 両手剣 | 2900 | 攻 +49 |
| イーグルダガー NEW | 短剣 | 3900 | 攻 +39 |
| やいばのブーメラン | ブーメラン | 1500 | 攻 +25 |
| ペロリンステッキ | スティック | 980 | 攻 +16 |
| うみなりの杖 NEW | 両手杖 | 1400 | 攻 +20 |
| **バトルフォーク** | ヤリ | 2700 | 攻 +47 |
| みわくのリボン | ムチ | 1600 | 攻 +30 |

### 防具屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **ゴールドトレイ** | 盾 | 540 | 守 +12 |
| **はがねの盾** NEW | 大盾 | 1500 | 守 +22 |
| はねかざりバンド | ぼうし | 1450 | 守 +17 |
| ブロンズキャップ NEW | ぼうし | 1500 | 守 +18 |
| てっかめん NEW | かぶと | 3500 | 守 +25 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| **はがねのよろい** NEW | よろい | 2300 | 守 +39 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| きんのロザリオ NEW | 首アクセ | 500 | (※2) |
| きふじんのてぶくろ NEW | 手アクセ | 1900 | (※3) |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| しおかぜ草 NEW | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| ようせいの綿花 NEW | 素材 | 280 | 鍛冶素材 |
| ソルティアナシェル NEW | 素材 | 280 | 鍛冶素材 |

※2……攻魔+5、回魔+5
※3……器+20、魅+12、幻惑耐性5%、混乱耐性5%

# 冒険をもっと楽しもう！ III

船で新たな地方へ行くと、カジノで遊べたり、レシピや素材が手に入ったりと、冒険の楽しみがさらに広がる。ぜひ各地をスミズミまでまわってみよう。

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### カジノで遊ぼう

ソルティコの町にはカジノがあり、スロットやポーカーが楽しめる。それらのゲームを遊ぶには1枚20Gで買えるカジノコインが必要となるが、ゲームに勝ってコインを増やせば、さまざまな景品と交換することができるのだ。景品には、お店やふしぎな鍛冶では手に入らない貴重なものも多いので(→P.449)、たまには冒険を忘れて、手に汗にぎる大勝負に挑んでみるのもいいだろう。

⬆バニー衣装をすべてそろえるためには、カジノでレシピを入手してふしぎな鍛冶で作る必要がある。

### "とあるトレジャーハンター"の正体は？

グロッタの町の孤児院では、虹色の枝を求めて世界各地を旅するトレジャーハンターの手記『とあるトレジャーハンターの伝言』が読める。この本は全部で5巻まであり、2巻以降はほかの町の本棚に置かれているので、探し出して最後まで読んでみよう。作者は自分のことを「ナナシのトレジャーハンター」と名乗っているが、5巻まで読み進めれば、その意外な正体が明らかに……。

今から　さかのぼること　数百年前。
光の御子が　命の大樹から
持ちかえったと伝わる　虹色の枝だ。

⬆主人公たちが探している虹色の枝を、ナナシのトレジャーハンターも追っていたらしい。

思いがけない情報が聞けるかも？

## 人々の話あれこれ

### グロッタの町

「ロイツがよ　オレの筋肉を
見せかけだって言いだしやがってよ！
まったく　アタマに来るヤツだぜ！」

⬆コロシアムの酒場では、大柄な男と細身の男がケンカの真っ最中。はじめはお互いの容姿をけなし合っているが……。

「お前　ホント　ガンコなヤツだな！
チャンピオンと　グレイグだったら
グレイグが強いって言ってんだろ！」

⬆冒険をある程度進めてから改めて見に行ってみると、今度は主人公とグレイグのどちらが強いかでモメている。

### ソルティコの町

⬆踊り子のオチョリは、夜になると浜辺で自慢の踊りを披露。吟遊詩人との息もピッタリで、観光客にも好評なようだ。

仲間たちの言葉を聞いてみよう！

## 旅の仲間の話し声

### セーニャ
場所 海(内海)

「うう……先ほど ダーハルーネの町で買った お菓子を食べようとしたら 通りすがりの カモメさんに 奪われてしまいました」

⬆船での移動中、食べようとしたお菓子をカモメに奪われて悲しみに暮れる。このあと彼女の口から思わぬひとことが。

### シルビア
場所 ソルティアナ海岸

「この辺りも 変わらないわねえ……」

⬆ソルティコの町に浅からぬ因縁があるシルビアは、町に近づくにつれ、いつもの明るさが影をひそめていく。

### マルティナ
場所 カジノ(ソルティコの町)

「キミは 本当にカジノが好きなのね。止めても聞かないだろうし しかたないわ……。気が済むまで遊んだら ここを出るわよ。」

⬆いざ外海へ出ようというタイミングでカジノへ寄っていく主人公を見て、マルティナもちょっとあきれ気味。

強力な装備を作り出そう

## オススメ鍛冶ピックアップ

### 作れる時期 ネルセンの宿屋を訪れたあと

#### はがねの盾
難易度 ★

てつの盾より守備力が高く、炎属性と氷属性のダメージも多く減らすことができる。グロッタの町へ行く前に作っておけば、仮面武闘会で役立つ。

レシピブック 『鋼鉄武装目録』 入手場所 ネルセンの宿屋(→P.179)

| 名前 | おもな入手方法 |
|---|---|
| ぎんのこうせき×2 | バンデルフォン地方で拾う |
| てっこうせき×1 | バンデルフォン地方で拾う |
| みがきずな×2 | ダーハラ湿原で拾う |

#### はがねのよろい
難易度 ★

守備力が高いよろい。素材の小さなこうらは、モンスターから入手するのが大変なら、ネルセンの宿屋にいる旅の行商人から買ってもいい。

レシピブック 『鋼鉄武装目録』 入手場所 ネルセンの宿屋(→P.179)

| 名前 | おもな入手方法 |
|---|---|
| ぎんのこうせき×3 | バンデルフォン地方で拾う |
| てっこうせき×2 | バンデルフォン地方で拾う |
| 小さなこうら×2 | ダーハラ湿原でじごくのハサミを倒す |

### 作れる時期 グロッタの町を訪れたあと

#### バタフライマスク
難易度 ★

守備力、攻撃魔力、回復魔力の3種類が上がり、さらにマヒへの耐性も備える。こちらをマヒさせてくる敵と戦うときは、全員分用意したい。

レシピブック 『私は蝶になりたい』 入手場所 グロッタの町(→P.185)

| 名前 | おもな入手方法 |
|---|---|
| ぎんのこうせき×2 | バンデルフォン地方で拾う |
| ちょうのはね×2 | バンデルフォン地方で拾う |
| あやかしそう×1 | バンデルフォン地方で拾う |

### 作れる時期 ソルティコの町を訪れたあと

#### 大盗賊のターバン
難易度 ★

ぬすむの成功率が上昇するカミュ専用のぼうし。レシピブックは、ソルティコの町で受けられるクエストをクリアすれば入手できる。

レシピブック 『大盗賊衣装のレシピ』 入手場所 ソルティコの町(クエスト15／→P.431)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ようせいの綿花×2 | ダーハラ湿原で拾う |
| コットン草×1 | ダーハラ湿原で拾う |
| ソルティアナシェル×1 | ソルティアナ海岸で拾う |

冒険中の疑問はここで解決！
## お役立ち質問箱

### Q 船で外海へ出たらどこへ行けばいい？

A ソルティコの町の近くから運河を通って外海へ出た直後に、主人公はある人から頼みごとをされたはず。まずはそれをかなえてあげるため、下の地図のルートでナギムナー村へ向かうといいだろう。また、外海には、あちこちに小さな島がある(→P.198)。それらの島ではアイテムが手に入るので、船での移動中に島を見つけたら一度は上陸してみるのがオススメだ。



↑名もなき島を経由してナギムナー村へ向かう途中では、漁をしていると思われる船の一団に会える。

←ナギムナー村までは遠いので、戦闘を避けたいならせいすいなどを使おう。



←名もなき島では、せかいじゅのは、レシピブックなどが入手できる。

# 海（外海）

【うみ（がいかい）】

天気 晴／雨または雪

TOWN／CASTLE

クレイモラン城下町
クレイモラン城

P.224、234

## 要注意モンスター

### ガニラス

まれに痛恨の一撃で95前後のダメージを与えてくる。守備力がとても高く、通常攻撃ではHPを減らしにくいので、イオやジバリアなどの呪文を使っていこう。

## 要注意モンスター

### マリンスライム

守備力が高いうえ、カラに閉じこもって受けるダメージを減らすのがやっかい。ジバリア系の呪文を使い、カラに閉じこもる前にダメージを与えるのが有効だ。

ルーラ可

バイキングのアジト

P.222

### 白の入り江

青い海と白い砂浜が美しい幻想的な入り江。迷いこんだら二度と出られない"神隠しの海域"と呼ばれる場所にある。入り江の周辺では海難事故があとを絶たず、浜辺には何十年も前に座礁した船の残骸も。

残さずゲット！

アイテムチェックシート

- □ 白い貝がら
- □ ちいさなメダル

ナギムナー村の問題を解決したあと

- □ ？？？（だいじなもの）

シケスビア雪原・南の島

P.201

メダチャット地方・西の島

P.200

メダチャット地方

P.208

名もなき島

P.200

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 076 ドラゴスライム | P.675 | 昼 | — | — | — |
| 077 ガスト | P.675 | 夜 | ● | — | — |
| 121 マリンスライム | P.682 | — | ● | ● | — |
| 122 マーマンダイン | P.682 | — | ● | — | — |
| 123 うずしおキング | P.682 | — | ●※1 | — | — |
| 124 ヘルバイパー | P.682 | — | 夜 | — | ● |
| 125 ガニラス | P.683 | — | 雨 | 雨 | — |
| 153 エビルホーク | P.688 | — | — | ● | ● |
| 157 ラッコアーミー | P.688 | — | — | ● | ● |
| 158 だいおうイカ | P.688 | — | — | 夜 | 夜 |
| 159 アイスコンドル | P.688 | — | — | — | 雪 |

※1……昼は雨のときにのみ出現する

海(外海)　TOWN　目標レベル 24　ルーラでの訪問 ◎

豊かな海に恵まれたのどかな漁村

# ナギムナー村

ホムスビ山地の南の海岸にある小さな漁村。ロトゼタシア有数の漁場を抱え、真珠の養殖も盛んだが、近ごろは化け物イカに海を荒らされ、活気が失われている。

**利用できる施設**

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行

## ナギムナー村のここをチェック

⬆教会では、おばあさんが子どもたちに紙芝居を見せている。話の内容は、村に古くから伝わる人魚の物語のようだ。

⬆崖の上にいるのは、大砲をこよなく愛する大砲ばあさん。毎日、日の出と日の入りの時間に大砲を撃っている。

⬆教会を通り抜けて裏口から出ると、しじまヶ浜と呼ばれる浜辺に行ける。階段をのぼった先には小屋があるが……。

# ナギムナー村 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

※1……階段の下にある
※2……キナイにロミアのことを話したあとに通れる
※3……ロミアに真実を告げて問題を解決したあとに入れる
（ウソをついた場合は入れない）

しじまヶ浜

キナイのアトリエ（※3）
■×1

宿屋
■×1

大砲ばあさんの家
『海の怪物たち』
『ピンク色の残像～アリス伝説の証明～』

民家
▲×1

※2

村長の家
■×1

洞くつ
×1、●×2

防具屋
レシピ『しんじゅ加工入門』

武器屋
×1

キナイの家
『とあるトレジャーハンターの伝言 第2章』

民家
■×1

（※1）

よろず屋

漁師の男
クエスト 24

海(外海)へ(→P.199)

残さずゲット→

## アイテムチェックシート

- □ 31G
- □ 100G
- □ 400G
- □ 3000G
- □ きつけそう
- □ まもりのたね
- □ ピンクパール
- □ しおかぜ草
- □ あやかしそう
- □ さとりそう
- □ 白い貝がら
- □ うまのふん
- □ さざなみのしずく
- □ 風のイヤリング
- □ レシピ 邪を破るつるぎの書
- □ ちいさなメダル

**キナイにロミアのことを話したあと**

- □ まほうのせいすい
- □ 赤いサンゴ
- □ ちいさなメダル
- □ ？？？（だいじなもの）

**問題を解決したあと**

- □ ブラックパール(※4)

**まほうのカギ入手後**

- □ 命のきのみ
- □ ゾンビメイル
- □ ちいさなメダル

※4……ロミアにウソをついた場合は、過ぎ去りし時を求めたあとまで入手できない(→P.388)

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 24 ナイショの木彫りの女神像 | 漁師の男 | 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと | 暴走のカード | P.433 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 邪を破るつるぎの書 | はじゃのつるぎ |
| しんじゅ加工入門 | ピンクパールリング、しんごんのじゅず |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **はじゃのつるぎ** NEW | 片手剣 | 4400 | 攻 +42 |
| はがねの大剣 NEW | 両手剣 | 8000 | 攻 +78 |
| イーグルダガー | 短剣 | 3900 | 攻 +39 |
| **はがねのブーメラン** NEW | ブーメラン | 2800 | 攻 +32 |
| **ドラゴンスティック** NEW | スティック | 2400 | 攻 +22 |
| **いかずちの杖** NEW | 両手杖 | 4600 | 攻 +24 |
| トライデント NEW | ヤリ | 5400 | 攻 +65 |
| **ビーストウィップ** NEW | ムチ | 2400 | 攻 +34 |
| シルバークロー NEW | ツメ | 2800 | 攻 +23 |

### 防具屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ライトシールド NEW | 盾 | 1250 | 守 +17 |
| **はがねの盾** | 大盾 | 1500 | 守 +22 |
| はねかざりバンド | ぼうし | 1450 | 守 +17 |
| ブロンズキャップ | ぼうし | 1500 | 守 +18 |
| **かげのターバン** NEW | ぼうし | 3000 | 守 +22 |
| てっかめん | かぶと | 3500 | 守 +25 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| **はがねのよろい** | よろい | 2300 | 守 +39 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| さとりそう NEW | 素材 | 450 | 鍛冶素材 |

### よろず屋(※5)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ピンクパール NEW | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ブラックパール NEW | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ホワイトパール NEW | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |

※5……ナギムナー村の問題を解決したあとに利用できる

### 買うよりも作ろう！ はじゃのつるぎ

**レシピブック** 『邪を破るつるぎの書』
入手場所 ナギムナー村（上記を参照）

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ぎんのこうせき×2 | ユグノア地方で拾う |
| ようがんのカケラ×1 | ホムスビ山地で拾う |
| レッドアイ×1 | ソルティコの町で拾う |

海(内海) TOWN 目標レベル 25 ルーラでの訪問

美しき人魚の女王が治める海の楽園

# 海底王国ムウレア

海の底に広がる魚や人魚たちの王国。この国を治める女王は不思議なチカラを持っており、海の底にいながらにして地上での出来事はすべてお見通しだという。

利用できる施設
教会 どうぐ屋 ゴールド銀行

## 海底王国ムウレアのここをチェック

⬆海底王国を治める女王セレンは、海底宮殿2階の玉座の間にいる。1階で人魚に話しかけ、連れていってもらおう。

⬆人魚の唄には癒やしのチカラがあるらしい。唄を聴けば、主人公たちのHPとMPが完全に回復するのだ。

⬆海底宮殿のそばの小さな建物は、人魚のロミアの家。いまは家主がおらず、家政婦が留守を預かっている。

## 海底王国ムウレア 見取り図

海底宮殿

※3

人魚

クエスト 25

ロミアの家

「ステキな海底暮らし」

※1……話しかけると海の上にもどれる
※2……話しかけるとパーティ全員のHPとMPが完全に回復する
※3……人魚に話しかけると移動できる

人魚(※2)

人魚(※1)

### アイテムチェックシート

- □ 赤いサンゴ
- □ ふしぎな海草
- □ ふしぎな海草
- □ ちいさなメダル
- □ ？？？(だいじなもの)

### ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

※武器と防具の店は利用できない

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **サンゴのかみかざり** NEW | ぼうし | 950 | 守 +20 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう NEW | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり NEW | どうぐ | 240 | 毒&マヒ回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 25 あこがれの地上 | 人魚 | 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと | グラコスのやり | P.433 |

# メダチャット地方

【メダチャットちほう】

天気 晴／雨

乗り物

ウマ

海(外海)へ(→P.198)

あやかしそう×2
&かがやきの樹液

あまつゆのいと

あまつゆのいと

TOWN

プチャラオ村

P.216

よるのとばり
(※1)

プラチナこうせき

キャンプ地(南)

さとりそう
&かがやきそう×2

ちいさなメダル

あまつゆのいと

※1……夕方～夜のあいだにのみ拾える

TOWN
メダル女学園
P.211

キャンプ地(北)

DUNGEON
怪鳥の幽谷
P.214

かがやきそう
きれいな枝
つけもの石
レッドアイ
ユグノア銅貨
せいれいせき
いやしそう
かがみ石
かがやきそう
プラチナこうせき×2
&かがみ石
しっぷうのカード

『ネルセンの秘伝書 水の巻』

岬のほら穴

要注意モンスター

## キングスライム

1ターンに2回行動し、相手にのしかかったり、マホステで自分への呪文を防いだりする。呪文を使う場合は、バイシオンやスカラなどの味方を強化するものを選ぼう。

要注意モンスター

## ぶっちズキーニャ

一閃突きを使い、2回に1回程度の割合で痛恨の一撃をくり出してくる。一撃でチカラつきてしまわないよう、HPは残り120以上をできるだけ保っておきたい。

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地(北)]

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **はじゃのつるぎ** | 片手剣 | 4400 | 攻 +42 |
| イーグルダガー | 短剣 | 3900 | 攻 +39 |
| **はがねのブーメラン** | ブーメラン | 2800 | 攻 +32 |
| **ドラゴンスティック** | スティック | 2400 | 攻 +22 |
| **いかずちの杖** | 両手杖 | 4600 | 攻 +24 |
| トライデント | ヤリ | 5400 | 攻 +65 |
| **ビーストウィップ** | ムチ | 2400 | 攻 +34 |
| シルバークロー | ツメ | 2800 | 攻 +23 |
| ライトシールド | 盾 | 1250 | 守 +17 |
| **はがねの盾** | 大盾 | 1500 | 守 +22 |
| ブロンズキャップ | ぼうし | 1500 | 守 +18 |
| てっかめん | かぶと | 3500 | 守 +25 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| **はがねのよろい** | よろい | 2300 | 守 +39 |
| **りせいのネックレス** NEW | 首アクセ | 2000 | 混乱耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| きれいな枝 | 素材 | 75 | 鍛冶素材 |
| するどい爪 NEW | 素材 | 950 | 鍛冶素材 |

### 旅の行商人[キャンプ地(南)]

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **はじゃのつるぎ** | 片手剣 | 4400 | 攻 +42 |
| はがねの大剣 | 両手剣 | 8000 | 攻 +78 |
| **はがねのブーメラン** | ブーメラン | 2800 | 攻 +32 |
| **いかずちの杖** | 両手杖 | 4600 | 攻 +24 |
| トライデント | ヤリ | 5400 | 攻 +65 |
| **ビーストウィップ** | ムチ | 2400 | 攻 +34 |
| シルバークロー | ツメ | 2800 | 攻 +23 |
| ライトシールド | 盾 | 1250 | 守 +17 |
| **はがねの盾** | 大盾 | 1500 | 守 +22 |
| ブロンズキャップ | ぼうし | 1500 | 守 +18 |
| てっかめん | かぶと | 3500 | 守 +25 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| **はがねのよろい** | よろい | 2300 | 守 +39 |
| **風のイヤリング** NEW | 顔アクセ | 3000 | 風軽減10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| かがやきそう NEW | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンの皮 NEW | 素材 | 880 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンのツノ NEW | 素材 | 1080 | 鍛冶素材 |
| きよめの水 NEW | 素材 | 65 | 鍛冶素材 |

## メダチャット地方 モンスター分布図

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 125 ガニラス | P.683 | — | — | — | △ | ● | △ |
| 127 アルミラージ | P.683 | ● | ● | △ | — | — | — |
| 128 ゴールデンコーン 転生 | P.683 | ※1 | ※1 | — | — | — | — |
| 131 げんじゅつし | P.684 | ● | △ | △ | — | — | — |
| 132 ベホイミスライム | P.684 | 夜※2 | 夜※2 | — | — | — | — |
| 133 スライム(合体)(※3) | P.684 | — | — | ● | — | — | — |
| 134 キングスライム | P.684 | — | — | ※4 | — | — | — |
| 135 メタルライダー | P.685 | — | ● | ● | — | — | — |
| 136 ドラゴンバゲージ | P.685 | — | — | 昼 | — | — | — |
| 137 マージインプ | P.685 | — | — | 夜 | — | — | — |
| 138 ヘルコンドル | P.685 | 夜 | — | 夜 | — | — | — |
| 143 ぶっちズキーニャ | P.686 | — | — | — | ● | ● | 昼※2 |
| 144 プテラノドン | P.686 | — | — | — | ● | ● | ● |
| 145 ゴーレム | P.686 | — | — | — | — | 晴 | 晴 |
| 146 リビングデッド | P.686 | — | — | — | — | 夜 | 夜 |
| 147 キラーアンブレラ | P.687 | — | — | — | — | 雨 | 雨 |
| 148 アンブレラン 転生 | P.687 | — | — | — | — | ※5 | ※5 |

※1……アルミラージのおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※3……8匹集まると合体してキングスライムになる
※4……スライム(合体)が合体したときにのみ出現する
※5……キラーアンブレラのおともとしてのみ出現する

メダチャット地方　TOWN　目標レベル▶ 25　ルーラでの訪問▶

理想の乙女を目指す少女たちの学び舎

# メダル女学園

各地から集まった少女たちが、素敵なレディとなるべく勉学に励む全寮制の女学校。通称「メダ女」と呼ばれ、授業の一環としてちいさなメダル集めが行なわれている。

**利用できる施設**

教会　メダ女購買部　学生寮　メダル交換所　宝珠ショップ

## メダル女学園のここをチェック

⬆メダル校長はちいさなメダルを集めており、彼にメダルを渡せば、さまざまなごほうびがもらえる(→P.472)。

⬆校長室のわきの大木には"追憶の根"が巻きついている。根を調べると、これまでの旅の様子を振り返ることが可能だ。

⬆購買部の横には、うちなおしの宝珠を売っているお店が。鍛冶で足りなくなったら、ここへ買いにくるといい。

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 19 思い出の木の下で | グレース先生 | 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと | 思い出のリボン | P.432 |
| 20 アタイのケジメ | ハンナ | 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと | ちいさなメダル×3(※2) | P.432 |
| 21 メダ女新聞放浪記 | ブリジット | 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと | メダ女の制服 | P.432 |

※2……クエストを受けた時点でレシピブック『女王のムチの書』がもらえる

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| ネックレスカタログ | りせいのネックレス、破毒のネックレス、まんげつの首輪、めざましチョーカー、破封のネックレス、破幻のネックレス、不惑のネックレス、破邪のネックレス、バトルチョーカー、ようせいの首飾り |
| おしゃれダイアリー | おしゃれなスーツ、おしゃれなベスト、おしゃれなベルト |
| 女王のムチの書 | 女王のムチ |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### メダ女購買部

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **みわくのリボン** | ムチ | 1600 | 攻 +30 |
| **ぎんのかみかざり** NEW | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| ぐるぐるメガネ NEW | 顔アクセ | 1500 | 魅了耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつ草 | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 天使のすず NEW | 素材 | 90 | 鍛冶素材 |
| レッドアイ NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| ブルーアイ NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| イエローアイ NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| グリーンアイ NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| パープルアイ NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| さくらの花びら NEW | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |
| かがやきの樹液 NEW | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |

### うちなおしの宝珠ショップ

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| うちなおしの宝珠 NEW | —— | 100 | うちなおす |

## オススメ鍛冶ピックアップ

### ユグノアのかぶと

レア度C
難易度 ★★

守備力や最大MPなどが上がるかぶと。プラチナこうせきをメダチャット地方で入手したら、早めに作って主人公に装備させたい。

レシピブック 『ユグノア甲冑絵図』 入手場所 ユグノア城跡(→P.189)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×1 | メダチャット地方で拾う |
| きんのこうせき×1 | グロッタ地下遺構で拾う |
| みがきずな×2 | ユグノア地方で拾う |

### ユグノアのよろい

レア度F
難易度 ★★

はがねのよろいより守備力が高いうえ、みりょくも上がるよろい。ユグノアのかぶとと一緒に装備すると、主人公の見た目が変わる(→P.52)。

レシピブック 『ユグノア甲冑絵図』 入手場所 ユグノア城跡(→P.189)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×2 | メダチャット地方で拾う |
| きんのこうせき×2 | グロッタ地下遺構で拾う |
| あまつゆのいと×1 | ダーハラ湿原で拾う |

メダチャット地方 DUNGEON 目標レベル 28 ルーラでの訪問

巨大な鳥の魔物が棲む未踏の谷

# 怪鳥の幽谷

メダチャット地方の東のはずれにある、けわしい谷。奥にはごくらくちょうが生息しており、キラキラ光るものを各地で盗んでは、巣に運びこんでいるという。

## 乗り物

パールモービル

エビルドライブ

## 要注意モンスター

### だいおうガマ

ラリホーなどで状態変化を引き起こしたり、痛恨の一撃をくり出したりと多彩な行動をとる。出現した数が多い場合は、敵全体にダメージを与える呪文や特技を使って一気に倒したい。

## 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 125 | ガニラス | P.683 |
| 132 | ベホイミスライム | P.684 |
| 136 | ドラゴンバゲージ | P.685 |
| 137 | マージインプ | P.685 |
| 138 | ヘルコンドル | P.685 |
| 139 | パールモービル 乗り物 | P.685 |
| 140 | だいおうガマ | P.685 |
| 141 | エビルドライブ 乗り物 | P.686 |

## モンスター乗り物

### パールモービル

R2ボタンを押せばジャンプし、かなり高い段差の上でも飛び乗れる。のぼった先では、宝箱やキラキラからアイテムを手に入れることが可能だ。

## モンスター乗り物

### エビルドライブ

乗っているあいだは、魔物の足跡がついた岩壁を上り下りできる。足跡がついた岩壁は何カ所かあり、これに乗らなければ怪鳥の巣にはたどり着けない。

## 残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 5000G
- □ いやしそう
- □ まほうのせいすい×4
- □ きんのこうせき
- □ プラチナこうせき
- □ プラチナこうせき
- □ パープルアイ
- □ みかわしそう
- □ みかわしそう
- □ あまつゆのいと
- □ かぜきりのはね
- □ 小さなこうら
- □ いかずちのたま
- □ いのりのゆびわ
- □ レシピ 雷電宿す武具の書
- □ レシピ はやぶさのツメの本
- □ ちいさなメダル
- □ ？？？（だいじなもの）

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 雷電宿す武具の書 | いかずちの杖、いなずまのやり |
| はやぶさのツメの本 | はやぶさのツメ |

怪鳥の巣

※3

※2

(※1)

※2

※2

(※1)

(※1)

(※1)

※3

(※1)

キャンプ地

怪鳥の幽谷

※1……パールモービルの乗り物でジャンプすればのぼれる段差の上にある
※2……エビルドライブの乗り物に乗っているとのぼれる
※3……段差の上から、枝にかかったツタを下ろしたあとにのぼれる

メダチャット地方へ(→P.209)

メダチャット地方 TOWN 目標レベル 28 ルーラでの訪問 ○

遺跡の観光客でにぎわう村

# プチャラオ村

数百年前に滅んだ古代プワチャット王国の遺跡のそばにある村。近年、遺跡で妖艶な美女の壁画が見つかり、毎日ひっきりなしに観光客が訪れるようになった。

**利用できる施設**

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行

## プチャラオ村のここをチェック

⬆村は遺跡の壁画目当ての観光客で大にぎわい。壁画を見た者には幸福がもたらされるとのウワサだが……？

⬆村の入口近くに店を構える宿屋は、主人公たちが村に着いた直後は準備中。遺跡で壁画を見たあとに訪ねてみよう。

⬆村が壁画ブームで活気づくなか、ババトラだけは悲しみに暮れている。どうやら、愛する妻を病気で亡くしたらしい。

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 18 明かりを絶やさず | おじいさん | 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと | ぎんのこうせき×10 | P.432 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| ドラゴン装備図鑑 | ドラゴンスティック、ドラゴンテイル |
| 盗賊の仕事道具集 | ブラッドピック、ソードブレイカー、かげのターバン、ぬすっとのグローブ、くらやみのミトン |
| 銀の使い方 | ぎんのかみかざり、ぎんのむねあて、シルバーメイル |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **はじゃのつるぎ** | 片手剣 | 4400 | 攻 +42 |
| はがねの大剣 | 両手剣 | 8000 | 攻 +78 |
| **ソードブレイカー** NEW | 短剣 | 5500 | 攻 +48 |
| **はがねのブーメラン** | ブーメラン | 2800 | 攻 +32 |
| **ドラゴンスティック** | スティック | 2400 | 攻 +22 |
| **いかずちの杖** | 両手杖 | 4600 | 攻 +24 |
| トライデント | ヤリ | 5400 | 攻 +65 |
| スコーピオンテイル NEW | ムチ | 3200 | 攻 +43 |
| シルバークロー | ツメ | 2800 | 攻 +23 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **破封のネックレス** NEW | 首アクセ | 2000 | (※1) |
| **不惑のネックレス** NEW | 首アクセ | 2000 | 魅了耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 壁画のレプリカ(※2) NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |

※1……呪文封印耐性10%、特技封印耐性10%
※2……プチャラオ村の問題を解決したあとに買えるようになる

### 防具屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ライトシールド | 盾 | 1250 | 守 +17 |
| **はがねの盾** | 大盾 | 1500 | 守 +22 |
| **ぎんのかみかざり** | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| ブロンズキャップ | ぼうし | 1500 | 守 +18 |
| **かげのターバン** | ぼうし | 3000 | 守 +22 |
| てっかめん | かぶと | 3500 | 守 +25 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| ぶとうぎ NEW | 服 | 4100 | 守 +44 |
| **ぎんのむねあて** NEW | よろい | 3200 | 守 +42 |

### 買うよりも作ろう! いかずちの杖

戦闘中に道具として使うと、敵1グループに雷属性のダメージを与える。いかずちのたまは、この村の近くに出現するアンブレランからも入手可能だ。

レシピブック 『雷電宿す武具の書』
入手場所 怪鳥の幽谷(→P.214)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きれいな枝×2 | メダチャット地方で拾う |
| いかずちのたま×1 | 怪鳥の幽谷で拾う |
| まりょくの土×1 | バンデルフォン地方で拾う |

メダチャット地方 DUNGEON 目標レベル 29 ルーラでの訪問 ×

壁画のなかに広がる不思議な空間

# 壁画世界

プワチャット遺跡から訪れることができる謎の世界。何もない空間に通路が浮かんでおり、通路を進んでいった先には、人間の命を糧とする呪われた壁画がある。

**乗り物**
エビルドライブ

A(→P.220)

プチャラオ村へ(→P.217)

## いばらの触手に行く手をはばまれる

はじめて訪れた時点では、いばらの触手が階段をふさいでおり、先へ進めない。階段の右側に通路が伸びているので、まずはそちらへ進もう。

茨の道

入口

※3……いばらの触手に行く手をはばまれて、壁画世界から一度脱出したあとに通れる

プチャラオ村へ(→P.217) ※3

## 要注意モンスター

### ギガ・ひとくいばこ

巨大な宝箱に化けており、調べると正体を現す。痛恨の一撃、ザキ、ラリホーマといった危険な攻撃を多用してくるため、呪文だけでも魔封じの杖かマホトーンで封じておきたい。そのうえで、ルカニで守備力を下げつつ通常攻撃などで攻めるのがオススメ。

## 見逃さずゲット!! アイテムチェックシート

- □ 茨の道 よるのとばり
- □ 茨の道 ようせいの首飾り(※4)
- □ 茨の道 (ギガ・ひとくいばこ)
- □ 呪いの回廊・下層 ちいさなメダル
- □ 呪いの回廊・中層 せいれいせき
- □ 呪いの回廊・上層 よるのとばり
- □ 呪いの回廊・上層 プラチナトレイ
- □ 呪いの回廊・上層 ？？？(だいじなもの)

※4……ギガ・ひとくいばこを倒したあとに出現する

■…下層
■…中層
■…上層

※1……調べると、パーティ全員のHPとMPが完全に回復したあとに、冒険の書への記録などが行なえる

魔女の祭壇

プチャラオ村へ(→P.217)

女神像(※1)

呪いの回廊

A(→P.219)

## モンスター 乗り物

### エビルドライブ

主人公が走るよりも速く移動でき、R2ボタンを押しているあいだはダッシュすることが可能。ダッシュ中は、弱い敵ならぶつかっても戦闘にならず、吹き飛ばして進める。

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|---|
| 141 | エビルドライブ 乗り物 | P.686 | — | — | ● |
| 146 | リビングデッド | P.686 | ● | △ | △ |
| 147 | キラーアンブレラ | P.687 | — | — | ● |
| 148 | アンブレラン 転生 | P.687 | — | — | ※2 |
| 149 | ドロルメイジ | P.687 | — | ● | ● |
| 150 | シャドーサタン | P.687 | — | ● | ● |
| 151 | マッスルガード | P.687 | — | ● | ● |
| 152 | パペットマン | P.687 | — | — | ● |
| 153 | エビルホーク | P.688 | — | — | ● |
| 154 | ギガ・ひとくいばこ | P.688 | — | ※3 | — |
| 155 | はぐれメタル メタル | P.688 | △ | △ | △ |

※2……キラーアンブレラのおともとしてのみ出現する
※3……巨大な宝箱を調べたときにのみ出現する

# 冒険をもっと楽しもう！

まほうのカギがあれば、変わった模様がついた赤い扉を開けられる。これまでに訪れた場所へもどって赤い扉の先へ進めば、新たな発見があるはずだ。

IV

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### 女王セレンが冒険の道しるべになってくれる

海底王国ムウレアを訪れて女王セレンに会ったのち、改めて彼女に話しかけると、主人公たちが向かうべき場所について助言をしてくれる。彼女の話は、オーブやまほうのカギの入手場所のヒントになっているので、ぜひ聞いておきたい。

←女王セレンから聞ける情報をもとに、以降の冒険の行き先を決めよう。

### まほうのカギで赤い扉を開けに行く

まほうのカギを入手したら、右記の地方や町などをもう一度訪れてみるといい。これらの場所にはまほうのカギで開けられる赤い扉があり、扉の先でアイテムを手に入れられるのだ。ひととおり集めて、今後の冒険に役立てよう。

←これがまほうのカギで開く赤い扉。その奥には貴重なものが保管されている。

#### まほうのカギで開く赤い扉がある場所

- イシの村の洞くつ(→P.132)
- デルカダール城下町・下層の倉庫(→P.144)
- ホムスビ山地(→P.154)
- サマディー城下町の倉庫(→P.165)
- ダーハルーネの町の倉庫(→P.171)
- デルカダール地方・南の島(→P.177)
- バンデルフォン王国跡(→P.178)
- ユグノア地方(→P.182)
- ソルティコの町の倉庫(→P.193)
- メダチャット地方・西の島(→P.200)
- ユグノア地方・入り江の島(→P.202)
- ナギムナー村の洞くつ(→P.204)
- メダル女学園の図書室の隣の部屋(→P.212)
- プチャラオ村の民家(→P.217)

※これから訪れる場所をのぞく

冒険中の疑問はここで解決！

## お役立ち質問箱

**Q 化け物イカのクラーゴンにどうしても勝てません**

**A** クラーゴンは手ごわい魔物だが、じつは大砲の音をこわがるという習性がある。戦闘の開始直前に大砲を撃って混乱させれば、少しのあいだだけ行動を封じることが可能だ。戦いへ向かう前に、大砲好きの人から大砲を借りておこう。

←大砲で混乱させたときは通常の混乱よりも早めに効果が切れるので注意。

# クレイモラン地方

［クレイモランちほう］

天気 晴／雪

乗り物 ウマ

※1……扉にカギがかかっていて入れない

## バイキングのアジト

貿易や財宝探しで生計を立てているウデっぷし自慢の男たちの集団"バイキング"の拠点。自然の洞くつを利用して造られたアジトの内部には、世界各地から集められた金銀財宝が無造作に山積みにされている。

井戸

ひかりの石

※1

ひかりの石

ミスリルこうせき

ピンクパール

ちいさなメダル

海(外海)へ(→P.198)

### 要注意モンスター

#### ウルフドラゴン

もえさかる火球やおぞましいおたけびなどで、1ターンに2回ダメージを与えてくる。炎属性と土属性への耐性が高めなので、それらの属性を持たない攻撃を使って戦おう。ムーンサルトやドラゴン斬りがとくに有効だ。

## 知識の根（ちしきのね） バイキングのアジトには船でなければ行けない

バイキングのアジトは、山地に囲まれたクレイモラン地方の北西部にあるため、陸を歩いてもたどり着けない。船に乗って、クレイモラン城下町のすぐ横にある洞くつからアジトに入ろう。

←海と直接つながった洞くつに船でそのまま入れば、アジトに到着する。

クレイモラン城下町からバイキングのアジトへ行くルート

北西部
北部
南部

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|---|
| | | | 北部 | 南部 |
| 043 | ごうけつぐま | P.670 | ● | — |
| 044 | あらくれパンダ 転生 | P.670 | ※2 | — |
| 159 | アイスコンドル | P.688 | ● | ● |
| 162 | スノーベビー | P.689 | ● | ● |
| 163 | クリオネオン | P.689 | 夜 | 夜 |
| 164 | ホワイトビート | P.689 | — | 晴 ※3 |
| 165 | ウルフドラゴン | P.689 | — | 雪 |

※北西部にはモンスターが出現しない
※2……ごうけつぐまのおともとしてのみ出現する
※3……ほかのモンスターのおともとしては天気に関係なく出現する

ぎんのこうせき
&プラチナこうせき×2

まんねん雪

ちいさなメダル

シケスビア雪原へ(→P.227)

プラチナこうせき

こおりの樹木
&まんねん雪
&かがやきの樹液

まりょくのたね

TOWN CASTLE
クレイモラン城下町
クレイモラン城
P.224、234

## 要注意モンスター

### ホワイトビート

きせきのリズムでモンスター全員をゾーン状態にする場合があり、そのときにホワイトビートが複数いると、少しあとにれんけい技を使われてしまう。優先的に攻撃し、相手がゾーン状態になる前に倒すようにしたい。

かがやきそう
&シルク草×2

シケスビア雪原へ(→P.227)

クレイモラン地方　TOWN　目標レベル 29　ルーラでの訪問 ◎

寒風吹きすさぶ美しき雪の都

# クレイモラン城下町

極寒の地にあるクレイモラン王国の城下町。著名な建築家が設計し、ステンドグラスで彩られた町並みは、ロトゼタシアのなかでもっとも美しいと言われる。

利用できる施設

教会　武器屋　防具屋　どうぐ屋　宿屋　ゴールド銀行　鍛冶台

## クレイモラン城下町のここをチェック

↑城門は凍っていて開かない。西側へまわりこめば裏口が見つかるが、その扉を開くためにはまほうのカギが必要だ。

おばさんが 凍っている。
とうやら 客引きをしていたようだ。

↑城壁のなかに入ると、建物も住人も氷漬けになっている。まずは町をまわってこの氷を溶かす方法を探そう。

↑城壁の外にあるたき火の跡を調べればキャンプができる。凍りついて入れない教会や宿屋のかわりに利用するといい。

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 26 魔女に恋した男 | 若者 | クレイモラン王国の問題を解決したあと | 魔法武具のレシピ | P.433 |
| 27 バイキングと王国民 | 御用商人 | クレイモラン王国の問題を解決したあと | キャプテンハット | P.434 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| プラチナの武器目録 | プラチナソード、プラチナブレード、プラチナのやり、プラチナクロー |
| 魔法武具のレシピ | まほうの盾、まほうのよろい、まほうの法衣 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| クレセントエッジ | NEW | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| **ソードブレイカー** | | 短剣 | 5500 | 攻 +48 |
| ユグドラシル | NEW | スティック | 3200 | 攻 +25 |
| スコーピオンテイル | | ムチ | 3200 | 攻 +43 |
| はがねのツメ | NEW | ツメ | 3650 | 攻 +29 |
| ホワイトシールド | NEW | 盾 | 3300 | 守 +24 |
| **毛皮のフード** | NEW | ぼうし | 1400 | 守 +18 |
| **ぎんのかみかざり** | | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| まがんのぼうし | NEW | ぼうし | 2800 | 守 +24 |
| **毛皮のポンチョ** | NEW | 服 | 1800 | 守 +29 |
| 毛皮のベスト | NEW | 服 | 3500 | 守 +38 |
| ぶとうぎ | | 服 | 4100 | 守 +44 |
| **ぎんのむねあて** | | よろい | 3200 | 守 +42 |
| **シルバーメイル** | NEW | よろい | 4300 | 守 +48 |
| **まほうの法衣** | NEW | ローブ | 4400 | 守 +39 |
| **氷のイヤリング** | NEW | 頭アクセ | 3000 | 氷軽減10% |
| 上やくそう | | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| あやかしそう | | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| シルク草 | | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| まじゅうのツノ | | 素材 | 440 | 鍛冶素材 |

### 買うよりも作ろう! まほうの法衣

すべての属性のダメージを18%も軽減できる。守備力のほかに攻撃魔力や回復魔力も上がるので、呪文を多用する仲間に装備させるのにピッタリだ。

| レシピブック | 魔法武具のレシピ<br>入手場所 クレイモラン城下町(クエスト26/→P.433) |
|---|---|

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ふしぎな海草×3 | 海底王国ムウレアで拾う |
| まりょくの土×3 | メダル女学園で拾う |
| パープルアイ×1 | メダル女学園で買う |

### 武器屋(※1)

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ゾンビキラー | NEW | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| クレセントエッジ | NEW | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| こおりのやいば | NEW | 短剣 | 9000 | 攻 +62 |
| **こおりのブーメラン** | NEW | ブーメラン | 4900 | 攻 +40 |
| ユグドラシル | NEW | スティック | 3200 | 攻 +25 |
| **こおりの杖** | NEW | 両手杖 | 3300 | 攻 +28 |
| ドラゴンテイル | NEW | ムチ | 4000 | 攻 +50 |
| はがねのツメ | NEW | ツメ | 3650 | 攻 +29 |

### 防具屋(※1)

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ホワイトシールド | NEW | 盾 | 3300 | 守 +24 |
| **毛皮のフード** | NEW | ぼうし | 1400 | 守 +18 |
| **ぎんのかみかざり** | | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| マジカルハット | NEW | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| まがんのぼうし | NEW | ぼうし | 2800 | 守 +24 |
| **毛皮のポンチョ** | NEW | 服 | 1800 | 守 +29 |
| 毛皮のベスト | NEW | 服 | 3500 | 守 +38 |
| ぶとうぎ | | 服 | 4100 | 守 +44 |
| シルクのビスチェ | NEW | 服 | 5500 | 守 +44 |
| マジカルスカート | NEW | 服 | 6700 | 守 +45 |
| **ぎんのむねあて** | | よろい | 3200 | 守 +42 |
| **シルバーメイル** | NEW | よろい | 4300 | 守 +48 |
| **まほうの法衣** | NEW | ローブ | 4400 | 守 +39 |
| ガーターベルト | NEW | その他アクセ | 1000 | (※2) |

### どうぐ屋(※1)

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| **破邪のネックレス** | NEW | 首アクセ | 2000 | 呪い耐性10% |
| 上やくそう | | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| せいすい | | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

※1……町の氷が溶けたあとに利用できる
※2……守+13、魅+25

# シケスビア雪原

【シケスビアせつげん】

天気 晴／雪

乗り物
ウマ
ルパンカ

## 老学者の小屋

クレイモラン王国の魔法学者エッケハルトの小屋。古代図書館にほど近いこの場所で、エッケハルトは氷漬けになったクレイモラン城下町をもとにもどす研究をつづけている。

DUNGEON ミルレアンの森 P.229
DUNGEON 古代図書館 P.230
DUNGEON ゼーランダ山 P.235

レシピ 凍える武具
クレイモラン地方へ(→P.223)
かがみ石
ちいさなメダル
クレイモラン地方へ(→P.223)
かがみ石
※3
こおりの樹木×2 &まんねん雪
かがやきそう×2 &シルク草
氷のイヤリング
かがみ石
氷獄の湖
プラチナこうせき×2 &ブルーアイ
※3
キャンプ地

※3……ルパンカの乗り物で突進して氷の塊を壊したあとに通れる

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 凍える武具 | こおりのブーメラン、こおりの杖 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［キャンプ地］

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| **ソードブレイカー** | 短剣 | 5500 | 攻 +48 |
| ユグドラシル | スティック | 3200 | 攻 +25 |
| スコーピオンテイル | ムチ | 3200 | 攻 +43 |
| はがねのツメ | ツメ | 3650 | 攻 +29 |
| ホワイトシールド | 盾 | 3300 | 守 +24 |
| **毛皮のフード** | ぼうし | 1400 | 守 +18 |
| **ぎんのかみかざり** | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| **まがんのぼうし** | ぼうし | 2800 | 守 +24 |
| **毛皮のポンチョ** | 服 | 1800 | 守 +29 |

| [illegible] | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 毛皮のベスト | 服 | 3500 | 守 +38 |
| ぶとうぎ | 服 | 4100 | 守 +44 |
| **ぎんのむねあて** | よろい | 3200 | 守 +42 |
| **シルバーメイル** | よろい | 4300 | 守 +48 |
| **まほうの法衣** | ローブ | 4400 | 守 +39 |
| **氷のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 氷軽減10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

## シケスビア雪原 モンスター分布図

北部
南部
東部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現場所 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | | [illegible] | | [illegible] |
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | |
| 043 ごうけつぐま | P.670 | ● | 昼 | — | — | — |
| 044 あらくれパンダ 転生 | P.670 | ※1 | — | — | — | — |
| 106 トロル | P.680 | — | ● | — | ● | ● |
| 157 ラッコアーミー | P.688 | — | — | — | — | ● |
| 159 アイスコンドル | P.688 | — | ● | — | — | — |
| 163 クリオネオン | P.689 | — | — | 夜 | — | — |
| 164 ホワイトビート | P.689 | — | — | 晴 ※2 | — | — |
| 165 ウルフドラゴン | P.689 | — | — | 雪 | — | — |
| 166 スライムブレス | P.690 | — | — | 昼 ※2 | — | — |
| 167 ルパンカ 乗り物 | P.690 | ● | — | ● | — | — |
| 168 メイジももんじゃ | P.690 | ● | — | — | — | — |
| 169 メタルハンター | P.690 | — | ● | — | — | — |
| 170 つららスライム | P.690 | — | — | — | 昼 ※2 | 昼 ※2 |
| 171 シャドー | P.690 | 夜 | 夜 | — | 夜 | 夜 |

※1……ごうけつぐまのおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する

### モンスター乗り物

#### ルパンカ

乗っているときにR2ボタンを押すと、前方へ突進する。突進中は、一部の敵を吹き飛ばすことができるほか、道をふさぐ氷の塊を壊せるのだ。

### 要注意モンスター

#### メタルハンター

やいばくだきやはげしく斬りつける攻撃を1ターンに1～2回くり出す。雷以外の属性の攻撃に強いので、雷属性のデインを使うか、バイシオンやルカニを利用しつつ通常攻撃などで戦おう。

シケスピア雪原 DUNGEON 目標レベル 29 ルーラでの訪問 ×

雪と氷に覆われた森

# ミルレアンの森

シケスピア雪原の北に広がる森。クレイモラン王国を氷漬けにした魔女がひそんでいると言われ、地面を覆う雪や凍りついた川は1年中溶けることがない。

## 女神像を調べてから森の奥へ進もう

道の途中にある女神像を調べると、パーティ全員のHPとMPが完全に回復したあとに、冒険の書への記録などが行なえる。森の奥には強敵がいるので、先へ進む前に女神像を調べておこう。

## 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 112 | オーク | P.680 |
| 166 | スライムブレス | P.690 |
| 168 | メイジももんじゃ | P.690 |
| 172 | アローインプ | P.691 |
| 173 | ドラキーマ | P.691 |
| 174 | オークキング | P.691 |

ミルレアンの森

シケスピア雪原へ(→P.227)

## 要注意モンスター

### オークキング

ザオラルを唱えて、倒された魔物を生き返らせようとする(復活時の残りHPは最大値の半分)。ほかの敵と一緒に出現した場合は、オークキングを最初に倒すようにしたい。

## 凍った川の上ではすべってしまう

森のなかを流れる川は、あまりの寒さに一部が凍りついている。氷の上では、方向転換や急停止をしようとしても、すぐには止まれずにすべってしまうので、魔物の近くを通るときは注意。

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| プラチナの盾目録 | プラチナトレイ、プラチナシールド |

残さずゲット!
## アイテムチェックシート

- □ けんじゃのせいすい
- □ すばやさのたね
- □ きんのこうせき
- □ プラチナこうせき
- □ プラチナこうせき
- □ ブルーアイ
- □ こおりの樹木
- □ こおりの樹木
- □ まんねん雪
- □ ほしのカケラ
- □ レシピ プラチナの盾目録

シケスピア雪原 DUNGEON 目標レベル 31 ルーラでの訪問 ×

雪原にそびえ立つ知識の宝庫

# 古代図書館

神話の時代に建てられたという巨大な図書館。膨大な数の古文書が収められており、それらのなかには高名な魔法使いが魔女を封じた禁書まであると伝えられる。

見逃さずゲット!!

## アイテムチェックシート

- □ 1階 4000G
- □ 1階 メタルのカケラ
- □ 2階 せいじゃのはい
- □ 3階 げんませき
- □ 4階 しっぷうのバンダナ
- □ 4階 (ミミック)

## スイッチに手をかざして道を切り開いていく

古代図書館には、右の写真のようなスイッチがあちこちに設置されている。これらを調べて手をかざすと、仕掛けが作動して壁や階段が動き、通れる場所が変化するのだ。まずは1階奥のスイッチAを調べて、館内にあるすべてのスイッチが使えるようになったら、緑色のランプがついているスイッチを探しつつ進んでいこう。



※1……スイッチBを調べたあとに通れる
※2……スイッチFを調べたあとに通れる

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 大魔道のススメ | ウィッチハット、ウィッチローブ、だいまどうローブ |
| 属性アクセのしおり | 炎のイヤリング、氷のイヤリング、雷のイヤリング、風のイヤリング、土のイヤリング、光のイヤリング |

スイッチC

『世界一 おそろしい呪い』

『魔力増幅の呪文・2巻』

『封印された竜』

『北海の覇者』

2階

2階(スイッチCを調べたあと)

レシピ
『大魔道のススメ』

3階

レシピ『属性アクセのしおり』

A
(→P.232)

『命の大樹の年輪』

『魔力増幅の呪文・3巻』

### 要注意モンスター

## りゅうはかせ

1ターンに1〜2回行動し、攻撃呪文やディバインスペルを頻繁に使ってくる。眠り耐性が低いため、ラリホーなどで眠らせながら戦うと、攻撃をあまり受けずにすむはずだ。

### 要注意モンスター

## あくま神官

イオラやザオラルなどの呪文を多用する魔物。ほかの敵がザオラルで復活しないように最優先で倒したいが、マホカンタも使うので、呪文以外の手段で攻撃していくといい。

『禁じられしチカラ』
スイッチF
『古代の文明』
『精霊と世界』
スイッチE
『ネルセンの秘伝書 地の巻』
3階(スイッチEを調べたあと)
3階(スイッチDを調べたあと)
4階
スイッチD
『幻の王国と魔法道具』
A (→P.231)

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 155 はぐれメタル メタル | P.688 | △ | △ | △ | △ |
| 169 メタルハンター | P.690 | ● | — | — | — |
| 171 シャドー | P.690 | — | ● | — | — |
| 176 マジカルハット | P.691 | ● | ● | ● | — |
| 177 あくま神官 | P.691 | — | ● | ● | ● |
| 178 りゅうはかせ | P.691 | — | — | ● | ● |
| 179 うごくせきぞう | P.692 | ● | — | — | ● |
| 180 ミミック | P.692 | — | — | — | ※1 |

※1……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

2階（スイッチFを調べたあと）

3階（スイッチFを調べたあと）

『いかにして魔物は神となるか』

2階（スイッチFを調べたあと）

B
（→P.230）

『古今東西 悪女列伝』

クレイモラン地方　CASTLE　目標レベル▸31　ルーラでの訪問▸×

若き女王が住まう雪国の美しい城

# クレイモラン城

クレイモラン王国の女王シャールの居城。美麗な外観ながら、外の寒気を完全にさえぎるほど造りが頑丈で、吹雪の日でも城内はつねに暖かく保たれている。

## クレイモラン城のここをチェック

⬆シャールは城の奥にある玉座の間で主人公たちを待っている。城へ入れるようになったら、彼女のもとを訪ねよう。

## 残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ つきのめぐみ
- □ ばんのうぐすり
- □ まりょくのたね
- □ 青い宝石
- □ 王家のナイフ
- □ ちいさなメダル
- □ ？？？（だいじなもの）

## クレイモラン城 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

玉座の間

「氷の王国 クレイモランの歴史」

エレベーターで移動

クレイモラン城下町へ（→P.224）

（→P.380）

（→P.380）

DUNGEON 目標レベル 31 ルーラでの訪問 ×

命の大樹の近くにそびえる賢者の峰

# ゼーランダ山(西部)

シケスビア雪原と命の大樹のあいだに横たわる山。頂上には聖地ラムダがあるが、そこへ向かう山道は勾配がかなりきついうえに魔物も多く、通行には危険がともなう。

### 乗り物

キラーポッド

### アイテムチェックシート

- □ さとりそう
- □ ちょうのはね
- □ ちいさなメダル

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 130 | サイクロプス | P.684 |
| 179 | うごくせきぞう | P.692 |
| 182 | レッドサイクロン | P.692 |
| 183 | キラーポッド 乗り物 | P.692 |

シケスビア雪原へ(→P.227)

ゼーランダ山(西部)

聖地ラムダへ(→P.236)

### 要注意モンスター

**サイクロプス**

最大HPと攻撃力が高く、痛恨の一撃をくり出してくる場合もある。さまざまな状態変化が効きやすいので、呪文や特技で眠らせたり幻に包んだりしながら戦うと比較的安全だ。

### モンスター乗り物

**キラーポッド**

R2ボタンで大きくジャンプして、段差の上に飛び乗ることが可能。先へ進んだり、段差の上のアイテムを取ったりするには、このモンスター乗り物を利用する必要がある。

ゼーランダ山　TOWN　目標レベル 31　ルーラでの訪問 ◎

世界でもっとも命の大樹に近い里

# 聖地ラムダ

命の大樹を間近で見守ってきた民が住む、ゼーランダ山の頂上にある里。いにしえの勇者にまつわる神話を語り継いできたことから"神語りの里"とも称される。

**利用できる施設**

教会　よろず屋　宿屋　ゴールド銀行

## 聖地ラムダ の ここをチェック



⬆命の大樹へつづく始祖の森には、大聖堂の奥にある扉から行ける。長老に6つのオーブを見せて、通してもらおう。



⬆聖地ラムダはベロニカとセーニャの故郷でもある。ふたりの実家では、彼女たちの両親と会うことができるのだ。

⬆里のはずれの坂道を下りた先は"静寂の森"と呼ばれる場所。ベロニカとセーニャも、昔はよくここで遊んでいたとか。

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 28 きぼうの花が咲く日まで | 病気の少女 | 始祖の森へ行けるようになったあと | いやしのカード | P.434 |
| 29 健康じいさんの執念 | 老人 | 始祖の森へ行けるようになったあと | タイタニアステッキ | P.434 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### よろず屋

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| こおりのやいば | 短剣 | 9000 | 攻 +62 |
| **こおりのブーメラン** | ブーメラン | 4900 | 攻 +40 |
| ユグドラシル | スティック | 3200 | 攻 +25 |
| まふうじの杖 NEW | 両手杖 | 6000 | 攻 +30 |
| **ドラゴンテイル** | ムチ | 4000 | 攻 +50 |
| ホワイトシールド | 盾 | 3300 | 守 +24 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| **まがんのぼうし** | ぼうし | 2800 | 守 +24 |
| ぶとうぎ | 服 | 4100 | 守 +44 |
| シルクのビスチェ | 服 | 5500 | 守 +44 |
| マジカルスカート | 服 | 6700 | 守 +45 |
| あつでのよろい NEW | よろい | 5000 | 守 +52 |
| **まほうの法衣** | ローブ | 4400 | 守 +39 |
| **光のイヤリング** NEW | 顔アクセ | 3000 | 光軽減10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### オススメの商品 まふうじの杖

戦闘中に道具として使うと、敵1グループの呪文を封じることができる。やっかいな呪文を多用してくる敵と戦うときに持っておくと役立つだろう。

DUNGEON 目標レベル 33 ルーラでの訪問

太古の姿をいまにとどめる未開の秘境

# 始祖の森

命の大樹の真下に広がる深い森。足を踏み入れる者がいないせいか、ほかでは見られないような珍しい植物が生い茂り、神話の時代そのままの風景が残る。

## 要注意モンスター

### デーモンバウム

倒されたモンスターをせかいじゅのはで復活させるうえ(HPは完全に回復)、ラリホーマを唱えてパーティ全員を眠らせてくる。炎属性や光属性の攻撃などを使って、すばやく倒してしまおう。

始祖の森

ゼーランダ山(東部)へ(→P.239)

## 始祖の森 モンスター分布図

上層 中層 下層

### モンスターの出現場所

| [illegible] | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|---|
| 129 | マムー | P.684 | ● | ● | — | — |
| 132 | ベホイミスライム | P.684 | ※1 | ※1 | — | — |
| 155 | はぐれメタル メタル | P.688 | △ | △ | △ | △ |
| 161 | フォレストマスター | P.689 | ● | — | — | — |
| 179 | うごくせきぞう | P.692 | — | — | — | ● |
| 187 | グリーンモッキー | P.693 | ● | — | — | △ |
| 188 | アンクルホーン | P.693 | 夜 | 夜 | 夜 | — |
| 189 | フェアリーバット | P.693 | ● | △ | — | ● |
| 190 | デーモンバウム | P.693 | — | ● | △ | — |
| 191 | ライオンヘッド | P.693 | — | ● | △ | — |
| 192 | アラウネ | P.694 | — | — | ● | — |
| 193 | 黄泉の花 転生 | P.694 | — | — | ※2 | — |
| 194 | キースドラゴン | P.694 | — | — | ● | — |

※1……マムーが呼んだときにのみ出現する
※2……アラウネのおともとしてのみ出現する

## 要注意モンスター

### ライオンヘッド

ベギラマ、マホトーン、痛恨の一撃などを、1ターンに2回くり出す。毒が効きやすいほか、習得しているならラリホーマを使って眠らせると、かなりラクに戦えるようになる。

始祖の森 DUNGEON 目標レベル▶ 33 ルーラでの訪問▶

ロトゼタシアのすべての命をたばねる神木

# 命の大樹

ロトゼタシアの空に浮かび、はるか昔から大地に恵みをもたらしてきた不思議な神木。その中心には、あらゆる生命の根源である"大樹の魂"が宿ると言われる。

残さずゲット アイテムチェックシート

- □ 下層 いやしそう
- □ 下層 せかいじゅのしずく
- □ 上層 つきのめぐみ
- □ 上層 せかいじゅのは

下層

始祖の森より(→P.241)

大樹の神域

上層

井戸

始祖の森へ(→P.241)

# 冒険をもっと楽しもう！

旅の目的地である命の大樹に近づくと、つい先を急ぎたくなるかもしれない。しかし、そんな気持ちを抑え、町の人や仲間の声にも耳を傾けてみよう。

V

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### これから先の冒険の準備をしておく

命の大樹へたどり着いたあとに、冒険の旅は新たな展開を迎える。主人公を取り巻く状況もガラリと変わるので、それに対応するためにも、命の大樹へ向かう前に買い物や鍛冶を行なって、万全の態勢を整えておきたい。始祖の森で魔物と戦って主人公たちを強くするのもいいだろう。



←ふしぎな鍛冶で主人公の装備を充実させれば、危険な魔物に出会っても安心。



↑メダル女学園で素材やうちなおしの宝珠を買っておくと、ある程度冒険が進んだあとの鍛冶で重宝する。



↑クリアしていないクエストが残っているなら、先へ進む前に依頼主を助けて報酬をもらおう。

仲間たちの言葉を聞いてみよう！

## 旅の仲間の話し声

### カミュ
場所 古代図書館



↑古代図書館にて、カミュが天文学の難しい本を読破。星や読書が好きなようには見えないだけに、ちょっとビックリだ。

### ロウ
場所 クレイモラン城下町



↑古代図書館からムフフ本を持ち出してきたことがバレたロウ。必死に言い訳をするも、誰も信用してくれない。

### マルティナ
場所 命の大樹



↑命の大樹に足を踏み入れ、マルティナは表情を引きしめる。しかし、その理由は思わぬところにあったようだ。

## 思いがけない情報が聞けるかも？
# 人々の話あれこれ

### クレイモラン城

⬆玉座の間の入口に立つ衛兵は、女王のシャールに想いを寄せている。はたして彼の恋が実る日はくるのだろうか？

### クレイモラン城下町

⬆夜の酒場の片隅で、シャールとリーズレットが恋バナの真っ最中。シャールが好意を抱いている人はなんと……。

### 聖地ラムダ

⬆中央広場にいる女性は、里を見下ろす巨大な彫像が、いにしえの勇者と一緒に旅をした賢者の像だと教えてくれる。

## 強力な装備を作り出そう
# オススメ鍛冶ピックアップ

**作れる時期** まほうのカギを入手したあと

### プリンセスローブ

難易度 ☆☆

守備力や攻撃魔力などが上がるほか、全属性のダメージを15%減らせる女性用防具。呪文が使えないマルティナにも、属性を持つ攻撃への対策として装備させたい。

レシピブック 『王子と姫のヒミツ』 入手場所 バンデルフォン王国跡(→P.178)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| シルク草×3 | ユグノア地方で拾う |
| せいれいせきx1 | バンデルフォン王国跡で拾う |
| レッドアイ×1 | メダル女学園で買う |

**作れる時期** 始祖の森を訪れたあと

### まほうの盾

難易度 ☆☆

大盾のプラチナシールドよりも守備力が高いうえ、すべての属性のダメージを5%減らせる。命の大樹を訪れる前に作っておけば、しばらくのあいだ盾には困らないはずだ。

レシピブック 『魔法武具のレシピ』 入手場所 クレイモラン城下町(クエスト26／→P.433)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×1 | クレイモラン地方で拾う |
| まほうの樹木×1 | 始祖の森で拾う |
| ブルーアイ×1 | メダル女学園で買う |

### まほうのよろい

難易度 ☆☆

高い守備力と、全属性のダメージを12%軽減できる点が長所。主人公に装備させる防具として、まほうの盾と一緒に作っておくと、強敵との戦闘でかなり役に立つ。

レシピブック 『魔法武具のレシピ』 入手場所 クレイモラン城下町(クエスト26／→P.433)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×2 | クレイモラン地方で拾う |
| まほうの樹木×2 | 始祖の森で拾う |
| ブルーアイ×2 | メダル女学園で買う |

### ゾンビバスター

難易度 ☆☆

ゾンビ系の魔物に与えるダメージが30%増える。クレイモラン城下町などで売っているゾンビキラーを買うよりも、性能が高いこちらの武器を鍛冶で作ったほうがおトク。

レシピブック 『ザ・ゾンビバスター』 入手場所 始祖の森(→P.241)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×2 | クレイモラン地方で拾う |
| せいじゃのはい×1 | 古代図書館で拾う |
| 壁画のレプリカ×1 | プチャラオ村で買う |

# 世界に大きな異変が起きる

長くけわしい冒険のすえ、主人公たちはついに命の大樹にたどり着いた。しかし、旅の目的である聖なる武器に手を伸ばしたそのとき、思いもよらぬ出来事が発生。世界に大きな異変が起きてしまう。

命のみなもとである大樹にたどり着いた主人公たち

命の大樹の中心部には闇をはらう聖なる武器が

予想外の事態が勇者と仲間たちを襲う

# デルカコスタ地方

【デルカコスタちほう】

天気 晴／雨

デルカダール地方へ(→P.250)

※1……船を手に入れたあとに移動できる

乗り物

ウマ

キャンプ地

どくけしそう

どくけしそう

ちょうのはね

かぜきりのはね
&レッドベリー
&かがやきの樹液

ゆめみの花
&コットン草×2

ぎんのこうせき×2
&きんのこうせき

イシの大滝

きれいな枝

きよめの水

ふしぎな海草

ふしぎな海草

※1

海(内海)へ
(→P.280)

デルカダール地方へ
(→P.250)

DUNGEON
デルカダール神殿

旅立ちのほこら

グリーンアイ

## 要注意モンスター

### スカルゴン

デルカコスタ地方に現れる敵のなかでは強め。ただし、炎属性の攻撃に極めて弱く、メラミやかえん斬りで大ダメージを与えられる。

## デルカコスタ地方 モンスター分布図

西部

神殿周辺

海岸周辺

東部

イシの大滝

デルカダール神殿

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［漁師小屋の近く］

| アイテム名 | 種類 | 価格 | 効果 |
|---|---|---|---|
| **はじゃのつるぎ** | 片手剣 | 4400 | 攻 +42 |
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| ホワイトシールド | 盾 | 3300 | 守 +24 |
| **毛皮のフード** | ぼうし | 1400 | 守 +18 |
| てっかめん | かぶと | 3500 | 守 +25 |
| 毛皮のベスト | 服 | 3500 | 守 +38 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |
| まよけの聖印 NEW | その他アクセ | 2400 | 即死耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 旅の行商人［キャンプ地］

| アイテム名 | 種類 | 価格 | 効果 |
|---|---|---|---|
| **はがねのつるぎ** | 片手剣 | 2000 | 攻 +35 |
| シャドウエッジ | 両手剣 | 2900 | 攻 +49 |
| **ゴールドトレイ** | 盾 | 540 | 守 +12 |
| **はがねの盾** | 大盾 | 1500 | 守 +22 |
| ブロンズキャップ | ぼうし | 1500 | 守 +18 |
| **てつかぶと** | かぶと | 1100 | 守 +16 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| **はがねのよろい** | よろい | 2300 | 守 +39 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| どうのこうせき NEW | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| てっこうせき NEW | 素材 | 120 | 鍛冶素材 |
| ぎんのこうせき NEW | 素材 | 200 | 鍛冶素材 |
| きんのこうせき NEW | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |
| プラチナこうせき NEW | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| レッドベリー | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

### デルカコスタ地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 030 | からくりエッグ | P.668 | — | ● | — | — |
| 032 | ぐんたいガニ | P.668 | — | — | ● | — |
| 195 | プチアーノン・強 | P.694 | — | — | ● | — |
| 196 | スライム・強 | P.694 | — | ● | ● | ※2 |
| 197 | スカルナイト | P.694 | ● | ● | ● | — |
| 198 | ガルーダ・強 | P.695 | — | — | ● | ● |
| 199 | ドラキー・強 | P.695 | ●※3 | ●※3 | ●※3 | ※3 |
| 200 | グール | P.695 | — | ● | ● | — |
| 201 | スカルゴン | P.695 | ● | ● | ●※3 | ※2 |
| 202 | メタルスライム・強 メタル | P.695 | △ | △ | △ | △ |

※イシの大滝にはモンスターが出現しない
※2……最後の砦の問題を解決したあとにのみ出現する
※3……最後の砦の問題を解決したあとは、夜にのみ出現する

### デルカダール神殿でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.152～153を参照

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 003 | スモーク | P.663 | ● | — | — |
| 006 | ズッキーニャ | P.664 | ● | — | — |
| 009 | おおきづち | P.664 | ● | — | — |
| 011 | ランタンこぞう | P.665 | ● | — | — |
| 017 | リリパット | P.666 | — | ● | — |
| 022 | びっくりサタン | P.666 | ● | — | — |
| 029 | ホイミスライム | P.667 | ● | — | — |
| 030 | からくりエッグ 乗り物 | P.668 | — | — | ● |
| 034 | インプ | P.668 | — | ● | — |
| 035 | メタッピー | P.668 | ● | — | ● |
| 202 | メタルスライム・強 メタル | P.695 | △ | △ | △ |

# デルカダール地方

【デルカダールちほう】

天気 晴

乗り物
ウマ

やくそう
&コットン草×2
あんこくの樹木
キメラのつばさ
&きれいな枝×2
きれいな枝
きよめの水
コットン草
どくけしそう
ばくだん石
ばくだん石
つけもの石
キャンプ地
井戸
上やくそう
どうのこうせき×2
&つけもの石
やくそう
あんこくの樹木

デルカコスタ地方へ(→P.248)

キメラのつばさ
※1
ばくだん石

ナプガーナ密林へ(→P.263)

あんこくの樹木
けんじゃのせいすい
超ばんのうぐすり

デルカコスタ地方へ
(→P.248)

TOWN
最後の砦
P.252

※1……デルカダール城へ出発したあとに通れる

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ひのきのぼう | 片手剣 | 10 | 攻　+7 |
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻　+54 |
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻　+61 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻　+93 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| おなべのふた | 盾 | 40 | 守　+2 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守　+27 |
| バンダナ | ぼうし | 45 | 守　+1 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守　+32 |
| 布の服 | 服 | 10 | 守　+4 |
| たびびとの服 | 服 | 70 | 守　+7 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守　+52 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ふしぎな海草 NEW | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |
| まりょくの土 NEW | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |

## デルカダール地方 モンスター分布図

北部
川沿い
東部
中央部
南部
神の岩

### デルカダール地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 192 アラウネ | P.694 | — | ※2 | — | ※2 | — |
| 196 スライム・強 | P.694 | ※3 | — | — | — | — |
| 197 スカルナイト | P.694 | — | ● | — | — | ※4 |
| 199 ドラキー・強 | P.695 | ● | ● | ● | ● | ● |
| 200 グール | P.695 | — | ● | — | — | ● |
| 202 メタルスライム・強 | P.695 | △ | △ | △ | △ | △ |
| 203 がいこつけんし | P.695 | — | — | ● ※5 | — | ● ※5 |
| 204 どくろ大臣・強 | P.696 | — | — | — | — | ● |
| 205 イビルビースト・強 | P.696 | — | — | ● | — | — |
| 206 いっかくウサギ・強 | P.696 | — | ● | — | ● | — |
| 207 じごくのよろい | P.696 | — | ● | — | ● | — |
| 208 ほのおの戦士 | P.696 | ※3 | ● | ● | — | ● |
| 209 ヘルズクロウ | P.696 | ● | ● | — | ● | — |
| 210 マンドラ・強 | P.697 | — | — | ● | — | ● |

※2……じごくのよろいが呼んだときにのみ出現する
※3……最後の砦の問題を解決したあとにのみ出現する
※4……どくろ大臣・強が呼んだときにのみ出現する
※5……最後の砦の問題を解決したあとは、夜にのみ出現する

### 神の岩でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.129～130を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア |
|---|---|---|
| 002 モコッキー | P.663 | ● |
| 004 おおがらす | P.663 | ● |
| 008 フロッガー | P.664 | ● |
| 012 ももんじゃ | P.665 | ● |
| 023 リップス | P.667 | ● |
| 032 ぐんたいガニ | P.668 | ● |

世界に異変が起きたあとの冒険

デルカダール地方 TOWN

目標レベル 33

ルーラでの訪問 ○

異変を生きのびた人たちが暮らす希望の地

# 最後の砦

異変によって帰る場所を失った人々が、デルカダール地方の南部に作った砦。デルカダール王国の民や城にいた兵士たちが、魔物の襲撃に耐えながら生活している。

**利用できる施設**：教会／武器と防具の店／どうぐ屋／宿屋／ゴールド銀行

## 最後の砦のここをチェック

⬆砦のなかで、幼なじみのエマと再会。彼女は、主人公の帰りを待ちわびる母親ペルラのもとへ案内してくれる。

⬆兵士が警護するテントは、砦に避難してきた高貴な身分の人のもの。まずはその人に会って、事情を聞いてみよう。

⬆見張りをする兵士は、デルカダール城から湧き出す黒い雲を見たという。いったい、城に何が起きたのだろうか？

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器と防具の店

| 武器・防具名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ひのきのぼう | 片手剣 | 10 | 攻 +7 |
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| バスタードソード NEW | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| 斬夜の太刀 NEW | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| **まほうの盾** NEW | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| アイアンヘッドギア NEW | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |

### どうぐ屋

| 道具名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| まよけの聖印 | その他アクセ | 2400 | 即死耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| おかしなくすり NEW | どうぐ | 560 | 混乱させる |
| シルク草 | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |
| けもののホネ | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

### オススメの商品 斬夜の太刀

装備しているあいだ、通常攻撃や一部の特技で与えるダメージが光属性になる両手剣。買っておけば、光属性が弱点の敵と戦うときに役立つはずだ。

## 最後の砦 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ

デルカダール地方へ(→P.250)

※1……デルカダール城へ出発したあとに通れる

ベッド(無料で宿泊できる)

王のテント

宿屋

テント

●×1

教会

×1(※2)

※1

DUNGEON 神の岩

取り残さずゲット！ アイテムチェックシート

☐ レシピ 神々が愛したクツ

### 取り残さずゲット！ アイテムチェックシート

☐ 77G
☐ 100G
☐ 200G
☐ 3000G(※3)
☐ 特やくそう
☐ 特やくそう
☐ 特どくけしそう
☐ ばんのうぐすり
☐ まほうのせいすい
☐ けんじゃのせいすい
☐ あんこくの樹木
☐ よごれたほうたい
☐ よごれたほうたい
☐ レシピ 聖堂騎士団案内(※2)
☐ ちいさなメダル

**魔物を撃退したあと**

☐ ？？？(だいじなもの)

**問題を解決したあと**

☐ デルカダールの盾

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 神々が愛したクツ | 英雄のブーツ、りせいのサンダル、大天使のブーツ |

※2……異変前のイシの村でレシピブック『聖堂騎士団案内』を手に入れていない場合にのみ入手できる

※3……始祖の森でレシピブック『ザ・ゾンビバスター』を手に入れていない場合は、お金ではなく『ザ・ゾンビバスター』を入手できる

# デルカダールの丘

【デルカダールのおか】

天気 晴

やくそう &どくけしそう &コットン草
コットン草
どくけしそう
あんこくの樹木
ちょうのはね
プラチナこうせき×2 &レッドアイ
コットン草
けもののホネ
まりょくの土
どうのこうせき×2 &つけもの石
かざきりのはね &レッドベリー×2
あんこくの樹木
井戸
小さなうろこ
導きの教会
(※1)
ばくだん石
ゆめみの花

ナプガーナ密林へ(→P.262)

※1……冒険の書への記録のみ行なえる

DUNGEON
デルカダール地下水路
P.256

地下水路への裏道

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[導きの教会]

| [illegible] | [illegible] | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |

| [illegible] | [illegible] | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| まよけの聖印 | その他アクセ | 2400 | 即死耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

## デルカダールの丘 モンスター分布図

北部
北東部
西部
中央部
南部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 北部 | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 202 メタルスライム・強 メタル | P.695 | △ | △ | △ | △ | △ |
| 208 ほのおの戦士 | P.696 | ● | ● | — | ● | ● |
| 210 マンドラ・強 | P.697 | ●<br>※2 | ● | △ | — | — |
| 213 おにびドングリ・強 | P.697 | ● | ● | △ | — | — |
| 215 おばけキノコ・強 | P.697 | — | — | — | ● | △ |
| 216 ベビーパンサー・強 | P.697 | — | — | ● | △ | ● |
| 218 デュラハーン | P.698 | ● | ● | ● | ● | ● |
| 219 きりかぶおばけ・強 | P.698 | — | — | ● | ● | △ |
| 220 キラーパンサー・強 | P.698 | — | — | — | — | ● |

※2……最後の砦の問題を解決する前は、ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

デルカダール地方　DUNGEON　目標レベル▶34　ルーラでの訪問▶×

# デルカダール地下水路

異変前→P.140

以前とちがい、内部に魔物がうろついている。閉ざされていた扉は、デルカダールのカギがあれば開けることが可能だ。

自然洞くつ

## ブラックドラゴンに戦いを挑める

洞くつのつきあたりにいるブラックドラゴンは、眠っていてこちらに気づかない。倒すと「ドラゴンスレイヤー」の称号が得られるので、戦ってみるのもいいだろう。

↑ブラックドラゴンはこちらが攻撃するまで目覚めないため、横を通り抜けてアイテムを拾うこともできる。

デルカダールの丘へ(→P.255)

逃さずゲット!!

## アイテムチェックシート

- □ 自然洞くつ ぎんのこうせき
- □ 自然洞くつ きんのこうせき
- □ 自然洞くつ プラチナこうせき
- □ 地下水路 やくそう
- □ 地下水路 けんじゃのせいすい
- □ 地下水路 けんじゃのせいすい
- □ 地下水路 超ばんのうぐすり
- □ 地下水路 ちからのたね
- □ 地下水路 おかしなくすり
- □ 地下水路 こうもりのはね
- □ 地下水路 せいじゃのはい
- □ 地下水路 ちいさなメダル

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] |
| 016 ブラックドラゴン | P.665 | ● | — |
| 192 アラウネ | P.694 | ※1 | ※1 |
| 199 ドラキー・強 | P.695 | ● | ● |
| 201 スカルゴン | P.695 | ※2 | — |
| 202 メタルスライム・強 メタル | P.695 | — | △ |
| 207 じごくのよろい | P.696 | △ | ● |
| 209 ヘルズクロウ | P.696 | △ | ● |
| 214 バブルスライム・強 | P.697 | △ | ● |

※最後の砦の問題を解決したあとは、ブラックドラゴン以外のモンスターが出現しない
※1……じごくのよろいが呼んだときにのみ出現する
※2……ヘルズクロウが呼んだときにのみ出現する

玉座の間

A (→P.260)

(ふるぼけた日記帳)

レシピ『王族衣装の写し絵』

『近代デルカダール秘伝三十六計』

『評伝 デルカダール王』

2階

資料室

『ロトゼタシアの地理 国家編』

## ボロボロの食器棚に秘密が隠されている

台所のスミに置かれたボロボロの食器棚を調べても、最初は変わったところは見つからない。この食器棚に関する情報が手に入らないか、別の場所を探ってみよう。

⬆ただ調べただけだと、何のヘンテツもない古びた食器棚のようだが……。

レシピ『悪魔装備図鑑』

『デルカダール王国の国宝 第106号』

『ネルセンの秘伝書 心の巻』

## 木に巻きついた大樹の根に手をかざそう

中庭の木には、大樹の根が巻きついている。先へ進むためのヒントが得られるかもしれないので、調べてみるといい(→P.261)。

⬆大樹の根に手をかざせば、この城の過去の光景が見られる。

大樹の根

1階

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 悪魔装備図鑑 | デーモンバスター、デーモンスピア、あくまのムチ、あくまのしっぽ |
| 王族衣装の写し絵 | キングアックス、キングコート、クインローブ |
| 君を守る小さな指輪 | はくあいのゆびわ、破呪のリング、破毒のリング、破幻のリング、まんげつのリング、めざましリング、りせいのリング、ソーサリーリング、ひらめきのジュエル |

(→P.259) A

3階

## 要注意モンスター

### アークマージ

倒されたモンスターをザオラルで復活させるだけでなく、ときどき暴走するイオラでダメージを与えてくる。HPは低めなので、手早く倒してしまいたい。

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 107 ひとくいばこ | P.680 | ※1 | — | — | — | — |
| 203 がいこつけんし | P.695 | — | — | ● | — | — |
| 207 じごくのよろい | P.696 | ● | — | — | — | — |
| 218 デュラハーン | P.698 | — | ● | — | — | — |
| 221 アークマージ | P.698 | ● | — | ● | — | ● |
| 222 メイデンドール | P.698 | — | — | ● | ● | ● |

※最後の砦の問題を解決したあとは、ひとくいばこ以外のモンスターが出現しない
※1……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

## オススメ鍛冶ピックアップ

### キングコート

難易度 ☆☆☆

すべての属性のダメージを18%軽減してくれる防具。世界に異変が起きる前に入手した素材が手元にあるなら、作っておくといい。

レシピブック 『王族衣装の写し絵』 読める場所 デルカダール城(→P.259)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| シルク草×3 | 最後の砦で買う |
| げんませき×1 | メダチャット地方で拾う |
| 青い宝石×1 | シケスビア雪原・南の島で拾う |

### ソーサリーリング

難易度 ☆☆

戦闘勝利時にMPを少し回復する効果があり、できのよさが高いほど回復量も多くなる。呪文や特技をよく使うキャラクターに装備させよう。

レシピブック 『君を守る小さな指輪』 入手場所 デルカダール城(→P.258)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんのこうせき×2 | デルカコスタ地方で拾う |
| せいじゃのはい×1 | デルカダール地下水路で拾う |

# 冒険をもっと楽しもう！

世界に起きた異変のせいで、人々は不安な日々を送っている。最後の砦で親しい人たちに再会したら、教会などにも立ち寄って戦いの準備を整えよう。

VI

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### 教会でスキルリセットができる

異変後の世界の教会では、スキルに振りわけたスキルポイントをもとにもどす「スキルリセット」が行なえる。1Pにつき20Gが必要だが、リセットされたスキルポイントはふたたび自由に振りわけることができるのだ。なお、スキルを上げ直すときは「まとめてふりわけ」を利用すると便利。

### 兵士からアイテムをもらおう

最後の砦を敵の襲撃から守るときは、砦の外の数ヵ所で兵士がモンスターと戦っている。それらのモンスターに近づくと戦闘になるが、倒してからそばにいる兵士に話しかければお礼を言われるほか、一部の兵士からはアイテムがもらえるのだ。



⬅兵士たちは、特やくそうかまほうのせいすいをくれるので、戦いに役立てよう。

### 神の岩に新たな宝箱が

神の岩では、洞くつのなかの水が引いており、水没していた階段の先へ行ける。その奥には宝箱が置かれていて、レシピブック『神々が愛したクツ』を入手することが可能だ。最後の砦を訪れてしばらくのあいだは、神の岩へ入れないため、砦の問題を解決してから宝箱を開けに行くといい。

神の岩で新たな宝箱を開けられる場所



冒険中の疑問はここで解決！

## お役立ち質問箱

**Q デルカダール城の2階にはどうすれば行けるの？**

**A** 城の1階にある階段はモンスターに壊されていて、のぼることができない。別の道を見つけるために、1階をスミズミまで探索しよう。勇者のチカラで情報を得られそうな場所を調べれば、2階へ行く方法がわかるはずだ。

⬅昔からこの城にいた人なら、2階への隠された抜け道を知っているかも？

# ナプガーナ密林

【ナプガーナみつりん】

天気 晴／雨

デルカダールの丘へ(→P.254)

### 橋を渡って川の向こう岸へ

世界に異変が起きる前とちがって、道の途中の川に丸太の橋がかかっている。この橋を渡れば、ソルティアナ海岸へ行けるのだ。

ソルティアナ海岸へ(→P.264)

めざめの花

どくけしそう&めざめの花&コットン草

どくけしそう

※1

※1……最後の砦の問題を解決したあとに通れる

小さなうろこ

まりょくの土

キャンプ地

まほうの樹木×2&あんこくの樹木

木こりの小屋

(装丁がかすれた古い本)

まほうの樹木

ちいさなメダル

### ツタを使えば崖下へ行ける

小屋の近くの橋は、壊れて渡れなくなっている。橋の南西にあるツタを使って崖下へ下りよう。

うるわしきのこ

きれいな枝&かざきりのはね&レッドベリー

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |
| まよけの聖印 | その他アクセ | 2400 | 即死耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| かがやきそう | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| シルク草 | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |

## ナプガーナ密林 モンスター分布図



### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 北部 | 南部 | 崖下 |
| 022 びっくりサタン | P.666 | 晴 | 晴 | — |
| 023 リップス | P.667 | ●※2 | ●※2 | — |
| 130 サイクロプス | P.684 | — | — | ● |
| 203 がいこつけんし | P.695 | ●※3 | ●※3 | ※4 |
| 212 ビッグハット・強 | P.697 | — | ● | — |
| 214 バブルスライム・強 | P.697 | 雨※5 | 雨※5 | — |
| 215 おばけキノコ・強 | P.697 | ● | △ | — |
| 216 ベビーパンサー・強 | P.697 | ● | △ | — |
| 217 マンイーター | P.698 | — | — | ● |

※2……最後の砦の問題を解決したあとは、昼にのみ出現する
※3……最後の砦の問題を解決したあとは、夜にのみ出現する
※4……最後の砦の問題を解決したあとの夜にのみ出現する
※5……ほかのモンスターのおともとしては天気に関係なく出現する



### 要注意モンスター

**マンイーター**

こちらを眠らせるあまいいきを吐くほか、痛恨の一撃をくり出してくる。可能なら装備品で眠りへの耐性を上げ、炎属性の攻撃でダメージを与えていくといい。

# ソルティアナ海岸

【ソルティアナかいがん】

天気 晴

乗り物
ウマ

※1……夕方～夜のあいだにのみ拾える
※2……船を手に入れたあとに移動できる

DUNGEON
ドゥーランダ山
P.266

ナプガーナ密林へ(→P.262)

あやかしそう(※1)

しおかぜ草×2
&ちょうのはね

メダチャット地方へ(→P.271)

井戸
ぎんのこうせき

赤いサンゴ

どうのこうせき
&ぎんのこうせき×2

ソルティアナシェル

キャンプ地

かがやきそう

TOWN
ソルティコの町
P.276

※2

海(内海)へ
(→P.280)

ソルティアナシェル

きれいな枝×2
&かがやきの樹液

ふもとの洞くつ

ドゥルダ郷へ(→P.268)

ドゥーランダ山・山頂への洞くつへ(→P.270)

※2

(※1)

中腹

※1……夕方～夜のあいだにのみ拾える
※2……ドゥルダ郷の大修練場でサンポ大僧正と話したあとに通れる

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 225 どくやずきん・強 | P.699 | ● | — | — |
| 226 きめんどうし | P.699 | ● | — | — |
| 229 ひぐらしそう・強 | P.699 | ● | — | — |
| 231 ヨロコボルト | P.700 | ● | ● | — |
| 232 ドラゴンライダー 乗り物 | P.700 | — | ● | — |
| 233 ばくだん岩 | P.700 | — | ● | — |
| 234 マッドハニービー 乗り物 | P.700 | ※3 | ※3 | ● |
| 235 スノードラゴン | P.700 | — | — | [illegible] |
| 236 れんごく天馬 | P.701 | — | — | 夜 |

※3……ヨロコボルトが呼んだときにのみ出現する

モンスター 乗り物

### ドラゴンライダー

R2ボタンを押してはばたけば、高い段差を越えて進むことが可能。また、空中に浮いて移動するので、水の上を通ってキラキラがある場所へ行ける。

モンスター 乗り物

### マッドハニービー

乗っているあいだは少し速く移動できるほか、空中に浮いて水面を越えられる。中腹の池の向こう側にあるキラキラは、これに乗って拾いに行くといい。

ドゥーランダ山　TOWN　目標レベル▶35　ルーラでの訪問▶

多くの僧が鍛錬を重ねる修行の地

# ドゥルダ郷

勇者の訪れを待ちわびる修行僧たちが住む場所。厳しい環境のなかで僧たちは心身を鍛えており、かつては偉大な魔法使いもこの地で修行に励んだと言われている。

**利用できる施設**

教会　よろず屋　宿屋　ゴールド銀行

## ドゥルダ郷のここをチェック

⬆郷の階段をのぼった先に、大師の宮殿がある。ひとまず宮殿のなかに入り、大僧正のサンポからくわしい話を聞こう。

⬆バニー姿の女性が、修行僧たちの強さについて話してくれる。なんでも彼らは魔物を素手で倒してしまうのだとか。

⬆ドゥルダ郷の最奥部にある大修練場では、郷の問題を解決したあとに「連武討魔行」に挑むことができる(→P.474)。

## ドゥルダ郷 見取り図

▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

宿屋
大修練場
(※1)
『魅惑のドゥルダ料理』
『マダム一人旅』
ドゥーランダ山へ
(→P.267)
師範代 クエスト 30
大師の間
『天空霊山論説』
『受け継がれし お尻たたき棒』

※1……ロウが仲間になったあとに利用できる

### 取り逃さずゲット! アイテムチェックシート

- □ 80G
- □ まほうのせいすい
- □ しんこうのたね
- □ げんませき
- □ ちいさなメダル

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 30 ドゥルダの心得 | 師範代 | ドゥルダ郷の大修練場でサンポ大僧正と話したあと | 集中のカード | P.434 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### よろず屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| せいれいの杖 NEW | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| ナイトアックス NEW | オノ | 6600 | 攻 +64 |
| ふぶきのオノ NEW | オノ | 9200 | 攻 +72 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| **まほうのよろい** NEW | よろい | 6100 | 守 +55 |
| **だいまどうローブ** NEW | ローブ | 7200 | 守 +43 |

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **破幻のネックレス** NEW | 首アクセ | 2000 | 幻惑耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| やわらかウール NEW | 素材 | 640 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンの皮 | 素材 | 880 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンのツノ | 素材 | 1080 | 鍛冶素材 |

ドゥーランダ山 DUNGEON 目標レベル▶ 35 ルーラでの訪問▶

霊山の山頂へ向かう修行者が通る洞くつ

# 山頂への洞くつ

ドゥルダ郷の近くからドゥーランダ山の山頂までつづく山道。危険なモンスターがうろついているため、なかに入るには大僧正の許可を得る必要がある。

残さずゲット!
**アイテムチェックシート**

☐ 山頂への洞くつ ソーサリーリング

**乗り物**
ドラゴンライダー

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] |
|---|---|---|
| 016 ブラックドラゴン | P.665 | ● |
| 232 ドラゴンライダー 乗り物 | P.700 | ● |
| 236 れんごく天馬 | P.701 | ● |

山頂への洞くつ

ドゥーランダ山・中腹へ(→P.267)

御堂

山頂の聖域

キャンプ地

モンスター 乗り物

### ドラゴンライダー

乗ったあとは空中に浮いて移動し、R2ボタンではばたいて上昇できる。高い段差を飛び越えて先へ進んだり、池の奥に置かれた宝箱のもとへ向かったりするために利用しよう。

# メダチャット地方

【メダチャットちほう】

天気 晴／雨

乗り物
ウマ
マッドハニービー

TOWN
メダル女学園
P.274

DUNGEON
怪鳥の幽谷

かがやきそう
ヘビーメタル
きれいな枝
つけもの石
レッドアイ
ユグノア銅貨
いやしそう
かがやきそう
黄色の宝石
ミスリルこうせき
かがみ石
プラチナこうせき×2
&かがみ石
ミスリルこうせき
げんませき
(※1)

キャンプ地(北)

海(外海)へ(→P.289)

ソルティアナ海岸へ(→P.264)

A (→P.272)

※1……マーメイドハープを入手したあとに乗れる

## モンスター乗り物

### マッドハニービー

空中に少し浮かび上がり、水面の上を飛行して移動できる。水を越えた先には宝箱やキラキラがあるので、それらからアイテムを手に入れておきたい。

**残さずゲット！** アイテムチェックシート

- □ パレードの服

A (→P.271)

あやかしそう×2 &かがやきの樹液

あまつゆのいと

あまつゆのいと

TOWN プチャラオ村 P.275

『ネルセンの秘伝書 水の巻』

プラチナこうせき

よるのとばり (※1)

キャンプ地(南)

さとりそう &かがやきそう×2

あまつゆのいと

※2

岬のほら穴

※1……夕方〜夜のあいだにのみ拾える
※2……プチャラオ村でパハトラの家を訪れたあとに通れる

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地(北)]

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | 効果 |
|---|---|---|---|
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| せいれいの杖 | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| **ビーストウィップ** | ムチ | 2400 | 攻 +34 |
| オオワシのツメ NEW | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| ふぶきのオノ | オノ | 9200 | 攻 +72 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| **りせいのネックレス** | 首アクセ | 2000 | 守 +3 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| きれいな枝 | 素材 | 75 | 鍛冶素材 |
| するどい爪 | 素材 | 950 | 鍛冶素材 |

### 旅の行商人[キャンプ地(南)]

| アイテム名 | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| せいれいの杖 | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| オオワシのツメ NEW | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| ふぶきのオノ | オノ | 9200 | 攻 +72 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| **まほうのよろい** | よろい | 6100 | 守 +55 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| **風のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 風軽減10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| かがやきそう | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンの皮 | 素材 | 880 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンのツノ | 素材 | 1080 | 鍛冶素材 |
| きよめの水 | 素材 | 65 | 鍛冶素材 |

怪鳥の幽谷
北部
北西部
北東部
西部
中央部
壁画世界
南部

## 壁画世界でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.219~220を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| 116 マジックリップス | P.681 | — | ● | — |
| 143 ぶっちズキーニャ | P.686 | — | ● | — |
| 144 プテラノドン | P.686 | — | — | ● |
| 145 ゴーレム | P.686 | — | — | ● |
| 147 キラーアンブレラ | P.687 | — | — | ● |
| 148 アンブレラン 転生 | P.687 | — | — | ※3 |
| 149 ドロルメイジ | P.687 | ● | △ | — |
| 152 パペットマン | P.687 | — | — | ● |
| 154 ギガ・ひとくいばこ | P.688 | — | ※4 | — |
| 244 エビルドライブ・強 乗り物 | P.702 | — | — | ● |

※3……キラーアンブレラのおともとしてのみ出現する
※4……巨大な宝箱を調べたときにのみ出現する

## 怪鳥の幽谷に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 029 ホイミスライム(※13) | P.667 |
| 076 ドラゴスライム | P.675 |
| 118 スライムナイト | P.681 |
| 119 ハートナイト(※14) 転生 | P.682 |
| 122 マーマンダイン | P.682 |
| 124 ヘルバイパー | P.682 |
| 125 ガニラス | P.683 |
| 127 アルミラージ | P.683 |
| 128 ゴールデンコーン(※15) 転生 | P.683 |
| 132 ベホイミスライム | P.684 |
| 133 スライム(合体)(※16) | P.684 |
| 134 キングスライム(※17) | P.684 |
| 136 ドラゴンバゲージ | P.685 |
| 138 ヘルコンドル | P.685 |
| 139 パールモービル 乗り物 | P.685 |
| 140 だいおうガマ | P.685 |
| 244 エビルドライブ・強 乗り物 | P.702 |
| 245 あくまのきし | P.702 |

※13……スライムナイトが呼んだときにのみ出現する
※14……スライムナイトのおともとしてのみ出現する
※15……アルミラージのおともとしてのみ出現する
※16……8匹集まると合体してキングスライムになる
※17……スライム(合体)が合体したときにのみ出現する

## メダチャット地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |
| 147 キラーアンブレラ | P.687 | — | — | — | — | — | 雨 |
| 148 アンブレラン 転生 | P.687 | — | — | — | — | — | ※5 |
| 234 マッドハニービー 乗り物 | P.700 | ● | — | △ | — | — | — |
| 236 れんごく天馬 | P.701 | ● | ● | ● | — | — | — |
| 238 げんじゅつし・強 | P.701 | 昼 | — | — | — | — | — |
| 239 リビングデッド・強 | P.701 | 夜 | 夜 | 夜 | — | — | — |
| 240 スライム・強(合体)(※6) | P.701 | — | — | ● | — | — | — |
| 241 キングスライム・強 | P.701 | — | — | ※7 | — | — | — |
| 242 メタルライダー・強 | P.701 | — | 昼 ※8 | 昼 ※8 | — | — | — |
| 243 フライングデス | P.702 | ● | ● | ● | ※9 | ● | ● |
| 246 ブラックベジター | P.702 | — | — | — | ※10 | ※10 | 昼 ※8 |
| 247 カーニバライト | P.702 | — | — | — | ※11 | ※11 | 夜 |
| 248 ベンガル | P.702 | — | — | — | ※9 | ● | △ |
| 249 マッスルガード・強 | P.703 | — | — | — | — | 昼 | 昼 |
| 250 ドンガラドン | P.703 | — | — | — | ※9 | ● ※12 | ● |
| 251 べにがさあくま | P.703 | — | — | — | — | 雨 | 雨 |

※5……キラーアンブレラのおともとしてのみ出現する
※6……8匹集まると合体してキングスライム・強になる
※7……スライム・強(合体)が合体したときにのみ出現する
※8……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※9……プチャラオ村の問題を解決したあとに、ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する
※10……プチャラオ村の問題を解決したあとの昼にのみ(ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく)出現する
※11……プチャラオ村の問題を解決したあとの夜にのみ出現する
※12……プチャラオ村の問題を解決する前は、ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

メダチャット地方 TOWN 目標レベル 35 ルーラでの訪問

# メダル女学園

異変前 →P.211

異変前と同じく、メダル校長にちいさなメダルを渡すと景品がもらえる。新たなクエストも、忘れずに受けておこう。

## メダル女学園のここをチェック

↑シスターがいる教室では、夜のあいだのみローズという少女に会える。彼女には、かなえたい願いがあるようだ。

↑主人公に頼みごとをしてくるミチヨ先生。彼女に協力し、ひとりぼっちの女の子を見つけてあげよう(→P.277)。

## アイテムチェックシート

- ☐ 竜のおまもり
- ☐ 吹雪のイヤリング

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 22 なぞなぞ大勝負! | チコ | (最初から受けられる) | ちいさなメダル×5 | P.433 |
| 33 ユウレイ少女の最後の願い | ローズ | (最初から受けられる) | ときのすいしょう | P.435 |
| 34 渡せなかった卒業証書 | ミリガン先生 | (最初から受けられる) | 光の装備のレシピ | P.435 |
| 35 マリンヌ先生の生活指導 | マリンヌ先生 | (最初から受けられる) | トレビアン衣装のレシピ | P.435 |
| 36 いい香りのする あの子 | コルト | (最初から受けられる) | サタンヘルム | P.435 |

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 光の装備のレシピ | ひかりのタキシード、ひかりのドレス |
| トレビアン衣装のレシピ | トレビアンクラウン、トレビアンスーツ |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### メダ女購買部

| アイテム名 | | | |
|---|---|---|---|
| みわくのリボン | ムチ | 1600 | 攻 +30 |
| ぎんのかみかざり | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| マジカルスカート | 服 | 6700 | 守 +45 |
| ぐるぐるメガネ | 顔アクセ | 1500 | 魅了耐性10% |
| 特やくそう NEW | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう NEW | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 天使のすず | どうぐ | 90 | 混乱を解く |
| レッドアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| ブルーアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| イエローアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| グリーンアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| パープルアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| さくらの花びら | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |
| かがやきの樹液 | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |

### うちなおしの宝珠ショップ

| アイテム名 | | | |
|---|---|---|---|
| うちなおしの宝珠 | ── | 100 | うちなおす |

# プチャラオ村

異変前 →P.216

魔物に大切なものを奪われてしまい、村は暗い雰囲気に包まれている。以前は多かった観光客も、いまはひとりもいない。

## プチャラオ村のここをチェック



↑入口にある御輿は、シルビアが率いる世助けパレードのもの。チームのメンバーは、村のなかで情報収集をしている。

↑村に住むバハトラは、息子がいなくなって落ちこんでいるらしい。村の奥にある彼の家へ行き、話を聞いてみよう。

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| ひと粒の極楽 | 流れのコック | (最初から受けられる) | ミスリルこうせき×10 | P.431 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※1)

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ひかりのつるぎ | NEW | 片手剣 | 9400 | 攻 +70 |
| **デーモンバスター** | NEW | 両手剣 | 15000 | 攻+124 |
| ポイズンスケイル | NEW | 短剣 | 10000 | 攻 +66 |
| せいれいの杖 | | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| **あくまのムチ** | NEW | ムチ | 6500 | 攻 +72 |
| オオワシのツメ | | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| **キングアックス** | NEW | オノ | 10800 | 攻 +80 |

### 防具屋(※1)

| アイテム名 | | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| **まほうの盾** | | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | NEW | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| やみのターバン | NEW | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| **インテリハット** | NEW | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| 戦士のかぶと | NEW | かぶと | 6500 | 守 +35 |
| **ドラゴンメイル** | NEW | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | | ローブ | 7200 | 守 +43 |

※1……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **破封のネックレス** | 首アクセ | 2000 | (※2) |
| **不惑のネックレス** | 首アクセ | 2000 | 魅了耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 壁画のレプリカ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |

※2……呪文封印耐性10%、特技封印耐性10%

### 買うよりも作ろう! ドラゴンメイル

炎属性と氷属性のダメージを減らせるよろい。下の表の方法で素材を集めて作れば、防具屋で買ったときとくらべて10000G以上も節約できる。

レシピブック 続ドラゴン装備図鑑 入手場所 ドゥーランダ山(→P.266)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ミスリルこうせき×3 | メダチャット地方で拾う |
| ドラゴンの皮×2 | メダチャット地方で買う |
| レッドアイ×2 | メダチャット地方で拾う |

ソルティアナ海岸 TOWN 目標レベル 36 ルーラでの訪問

# ソルティコの町

異変前 →P.192

町は異変の影響をまぬがれた様子で、店などの施設も利用可能。町の名士ジエーゴは、大ケガをして部屋にこもっている。

## ソルティコの町のここをチェック

⬆兵士から、負傷して眠っていたジエーゴが目を覚ましたという話が聞ける。いまなら、彼に会わせてもらえそうだ。

⬆波が打ち寄せる砂浜は、考えごとをするのにピッタリの場所。悩んでいる仲間を探すときは、ここへきてみるといい。

### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

ジエーゴが目覚めたあと

□ ぶどうエキス

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 32 騎士の誇りを取り戻せ | 老人 | シルビアがふたたび仲間になったあと | メタスラの盾 | P.434 |

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| プラチナの防具目録 | プラチナヘッド、プラチナメイル |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ひかりのつるぎ | 片手剣 | 9400 | 攻 +70 |
| **デーモンバスター** | 両手剣 | 15000 | 攻+124 |
| ポイズンスケイル | 短剣 | 10000 | 攻 +66 |
| アークワンド NEW | 両手杖 | 7700 | 攻 +38 |
| **あくまのムチ** | ムチ | 6500 | 攻 +72 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| **キングアックス** | オノ | 10800 | 攻 +80 |

### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| ドハデなスーツ NEW | 服 | 7000 | 守 +58 |
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |

※1……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| きんのロザリオ | 首アクセ | 500 | (※2) |
| きふじんのてぶくろ | 手アクセ | 1900 | (※3) |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| しおかぜ草 | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| ようせいの綿花 | 素材 | 280 | 鍛冶素材 |
| ソルティアナシェル | 素材 | 280 | 鍛冶素材 |

※2……攻魔+5、回魔+5
※3……器+20、魅+12、幻惑耐性5%、混乱耐性5%

# 冒険をもっと楽しもう！

VII

ドゥルダ郷やソルティコの町では、レシピブックがいくつも入手できる。ふしぎな鍛冶を積極的に行ない、戦闘で役立つ強力な装備品を作り出そう。

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### 連武討魔行に挑戦しよう

ロウが仲間になったあとは、ドゥルダ郷の大修練場で「連武討魔行」にチャレンジできる(→P.474)。これは、特定のメンバーを選んで魔物たちと連続で戦い、なるべく少ない手数での勝利を目指すという試練。成功すればさまざまなアイテムがもらえるので、ぜひ挑戦してみよう。

### ジエーゴの部屋でレシピブックが読める

ソルティコの町でジエーゴの部屋に入ることができたら、壁ぎわに置かれている本棚に注目。この本棚にはレシピブック『プラチナの防具目録』があり、読めば新たなレシピを覚えられるのだ。

↑本棚の赤い本がレシピブック。ちなみに、横にあるタンスを調べると、ぶどうエキスを入手できる。

### カジノのゲームと景品に変化が

ソルティコの町のカジノでは、100コインのポーカーとスロットで遊べるようになり、以前より大きな勝負に挑める。また、コインと交換できる景品も増えていて、新たなレシピブックや装備品を入手可能だ(→P.449)。ただし、世助けパレードがソルティコの町を訪れたあとは、シルビアがふたたび仲間になるまでカジノには入れない。

### ひとりぼっちの女の子を見つけよう

メダル女学園の教室にいるミチヨ先生は、異変によって帰る家をなくした女の子を、女学園に生徒として迎え入れようとしている。ミチヨ先生の話を聞いたあとは、冒険中にひとりぼっちの女の子を見つけたら、話しかけてメダル女学園のことを教えてあげよう。すると、その女の子は女学園へ旅立っていき、のちに学園内で再会したときにお礼のアイテムをくれるのだ。また、ふたりの女の子をメダル女学園に入学させると、図書室でメダ女の新名簿が読めるようになる(→P.426)。

←最後の砦では、帰る家がなくなったセーシェルが途方に暮れている。

→怪鳥の幽谷にいるナターシャは、家を追い出されてしまったらしい。



←メダル女学園で生徒となった女の子に再会すると、アクセサリーをもらえる。

仲間たちの言葉を聞いてみよう！

## 旅の仲間の話し声

### グレイグ
場所 ナプガーナ密林

「……誰にも　言ってくれるなよ。今だから　言うが　俺は　あまり　虫が得意ではないのだ。」

⬆怖いものなど何もなさそうに見えるグレイグだが、じつは虫が苦手。虫が多い密林を早く抜けようと提案してくる。

### シルビア
場所 山頂の聖域

「…やって　もう　ここに用はないでしょ！完全に　骨折り損の　くたびれもうけじゃない。イレブンちゃん　カンベンしてよ～」

⬆歩きっぱなしでヘトヘトに疲れて山頂までたどり着いたものの、ここにはもう用がないことに気づき、文句を言う。

### ロウ
場所 ソルティコの町のカジノ

「おや　イレブン？これから始まる　長く険しい旅の前に　バニーちゃんパワーを　充電しに来たのかのう？」

⬆ロウにとって、カジノは"バニーちゃん"に会うための場所。厳しい修行を終えてもスケベな心は健在のようだ。

強力な装備品を作り出そう

## オススメ鍛冶ピックアップ

### 作れる時期　ドゥルダ郷の問題を解決したあと

#### カイザーアックス
難易度 ★★★

攻撃力が高く、最大MPも少し上がる便利なオノ。ソルティコの町で売られているキングアックスよりも、こちらのほうが性能は少し上だ。

レシピブック『皇帝愛用の斧のレシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.475)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんのこうせき×3 | デルカコスタ地方で拾う |
| げんませき×1 | メダチャット地方で拾う |
| まじゅうのツノ×2 | 怪鳥の幽谷でエビルドライブ・強を倒す |

### 作れる時期　シルビアと一緒にソルティコの町を訪れたあと

#### プラチナヘッド
難易度 ★★★

守備力が高いだけでなく、みりょくも大きく上がる。シルビアの特技にはみりょくの高さが影響するものが多いため、作って装備するといい。

レシピブック『プラチナの防具目録』
読める場所 ソルティコの町のジエーゴの部屋(→P.277)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×2 | メダチャット地方で拾う |
| まじゅうのツノ×1 | 怪鳥の幽谷でエビルドライブ・強を倒す |
| ソルティアナシェル×2 | ソルティアナ海岸で拾う |

#### プラチナメイル
難易度 ★★★

守備力が高いうえ、全属性のダメージを12%減らす優秀なよろい。作るのはやや難しいものの、できのよさが低くても十分に役立つはずだ。

レシピブック『プラチナの防具目録』
読める場所 ソルティコの町のジエーゴの部屋(→P.277)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×3 | メダチャット地方で拾う |
| 黄色の宝石×1 | メダチャット地方で拾う |
| ソルティアナシェル×2 | ソルティアナ海岸で拾う |

### 作れる時期　ロウとシルビアが仲間になったあと

#### せいれいの盾
難易度 ★★★

全属性のダメージを10%軽減する盾。ダーハルーネの町で買えるげんまの盾のほうが少し強いが、お金を節約したいならこちらを作ろう。

レシピブック『せいれいの盾のレシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.476)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| プラチナこうせき×2 | メダチャット地方で拾う |
| まりょくの土×3 | デルカダールの丘で拾う |
| せいれいせき×1 | ドゥーランダ山で拾う |

## 冒険中の疑問はここで解決！
# お役立ち質問箱

**Q** ソルティコの町へ行ってもジエーゴに会えません

**A** ジエーゴは大ケガをして、部屋で休養している。彼が眠っていて会えない場合は、いったん町を出てメダチャット地方へ向かおう。プチャラオ村の問題を解決したころには、ジエーゴのケガも良くなって、目覚めているはずだ。

セザール
「ですが ご主人さまは 大ケガを負い
お部屋で お休みになっていらっしゃいます。
どうか お目覚めの頃に お越しくださいまし。

⬅ジエーゴが眠っているあいだは、部屋の前にいるセザールに面会を断られる。

---

**Q** 船に乗れるようになったらどこへ行けばいい？

**A** ロウとシルビアが仲間になって船に乗ったあとは、ネルセンの宿屋を目指すことになる。ただし、船を使えばほかの町や城にも行けるので、各地を訪れてみるのも手だ(下の地図を参照)。右記のことをして強力なアイテムを入手しておくと、今後の冒険の助けになるだろう。

### 船で各地を訪れてやることの例

- ダーハルーネの町にある兄弟の店でデルカダールメイルを値切って買う
- サマディー城下町でウマレースのゴールド杯に参加して景品をもらう(→P.444)
- ダーハルーネの町やホムラの里などにあるお店で装備品を買う
- 新たなクエストを受けたり、すでに受けているクエストを進めたりする

### 船に乗って新たに行けるようになるおもな町や城

# 海（内海）

【うみ（ないかい）】

天気 晴／雨

TOWN
海底王国ムウレア（※1）
P.293

※1……マーメイドハープとレッドオーブを入手したあとに訪れることができる

パンデルフォン地方
P.281

ソルティアナ海岸
P.264

デルカコスタ地方
P.248

TOWN
ダーハルーネの町
P.322

デルカダール地方・南の島

……上陸できる桟橋

## 海（内海） モンスター分布図

東部

西部

デルカダール地方・南の島

### 海（内海）でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] |
| 230 キングマーマン | P.700 | ● | ● |
| 251 べにがさあくま | P.703 | — | 雨 |
| 253 しびれくらげ・強 | P.703 | ● | ● |
| 254 ネーレウス | P.703 | ● | ● |
| 255 キラークラブ | P.703 | 昼 | ● |
| 256 レッドプレデター | P.704 | 夜 | — |
| 257 スライムつむり・強 | P.704 | — | 昼 |
| 258 くらやみハーピー・強 | P.704 | — | 夜 |

### デルカダール地方・南の島に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 225 どくやずきん・強 | P.699 |
| 254 ネーレウス | P.703 |
| 259 オコボルト・強 | P.704 |
| 275 ビーライダー・強（※2） | P.707 |

※2……オコボルト・強が呼んだときにのみ出現する

# バンデルフォン地方

【バンデルフォンちほう】

天気 晴／雨

乗り物

ウマ

ユグノア地方へ（→P.283）

ネルセンの宿屋

宿泊すると不思議な夢を見られると評判の宿屋。多くの旅人が訪れており、ユグノア地方の情報も聞ける。

『はるか遠き故郷 バンデルフォン』

どくがのこな

まりょくの土

いやしそう

※3

まりょくの土

※4

どくがのこな
&あやかしそう
&ちょうのはね

命の石
（※5）

バンデルフォン王国跡

井戸

きんのこうせき

ユグノア地方へ（→P.283）

てっこうせき
&ぎんのこうせき×2

ちょうのはね

ちょうのはね

海(内海)へ
(→P.280)

吟遊詩人

クエスト

※3……ネルセンの宿屋で泊まるか休むかしたあとに通れる
※4……ユグノア城跡の問題を解決したあとに通れる
※5……風車の2階部分にある

## 要注意モンスター

### タップデビル・強

メダパニダンスやメガザルダンスといった、やっかいな踊りを使う。最大HPは低めなので、グランドクロスなどの強力な攻撃を利用して一撃で倒してしまいたい。

## ネルセンの宿屋のここをチェック

「今、ウチの宿に泊まると
みんな、不思議な夢を見るんだよ。
どんな夢か知りたいのなら、泊まっていってね。」

⬆宿屋に泊まった客は、全員が同じ夢を見るらしい。いったいどのような夢なのか、とりあえず宿泊してみよう。

「ちょっと前まで、この宿に
女の武闘家が、泊まってたらしいんだ。
えっらい美人だったんだとよ。」

⬆吟遊詩人からは、ちょっと前まで泊まっていた女武闘家の話が聞ける。美人だったというその女性は、もしかして？

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 43 ゆうきのうた | 吟遊詩人 | レッドオーブを取りもどしたあと | 賢者の愛用品のレシピ | P.436 |

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 賢者の愛用品のレシピ | 賢者の杖、インテリハット、知力のかぶと、さとりのてぶくろ |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［ネルセンの宿屋］

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | 効果 |
|---|---|---|---|
| ひかりのつるぎ | 片手剣 | 9400 | 攻 +70 |
| **デーモンバスター** | 両手剣 | 15000 | 攻+124 |
| どくばり | 短剣 | 1900 | 攻 +1 |
| ポイズンスケイル | 短剣 | 10000 | 攻 +66 |
| アークワンド | 両手杖 | 7700 | 攻 +38 |
| **あくまのムチ** | ムチ | 6500 | 攻 +72 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| **キングアックス** | オノ | 10800 | 攻 +80 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| **インテリハット** | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| 戦士のかぶと | かぶと | 6500 | 守 +35 |
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり NEW | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| みがきずな | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| あまつゆのいと | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |

#### オススメの商品 超ばんのうぐすり

マヒ、眠り、混乱、毒、猛毒を解いたうえで、HPを90〜120回復できる。これらの状態を引き起こす敵との戦いに備えて、いくつか持っておくと安心だ。

## パンデルフォン地方 モンスター分布図

北部
西部
南部

### モンスターの出現場所

| [illegible] | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 084 トマトマーレ | P.676 | ● | — | — |
| 088 アンデッドマン | P.677 | — | — | 夜 |
| 220 キラーパンサー・強 | P.698 | — | ● | — |
| 259 オコボルト・強 | P.704 | — | ● | — |
| 260 トンブレロ | P.704 | [illegible]※1 | △ | △ |
| 261 タップデビル・強 | P.704 | 夜 | — | — |
| 262 デスフラッター・強 | P.705 | 晴※1 | — | △ |
| 263 ヘルカッチャ | P.705 | — | — | ● |
| 264 ドロルリッチ | P.705 | — | — | 雨 |
| 265 エリミネーター | P.705 | — | 夜 | — |
| 266 トロル・強 | P.705 | ● | — | — |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する

# ユグノア地方

【ユグノアちほう】

天気 晴／雨

※2……ユグノア城跡の問題を解決したあとに通れる
※3……エビルドライブの乗り物に乗っているとのぼれる
※4……グロッタの町の問題を解決したあとに通れる

TOWN
グロッタの町
P.287

ぎんのこうせき
ちいさなメダル
※3
ひかりの石
メタルのカケラ
ぎんのこうせき
ミスリルこうせき×2
&緑の宝石
※3
上どくけしそう
※4
かがやきそう
※3
※3
げんませき
※3
ロトゼタシアの歴史・時空の章
※3
バンデルフォン地方へ(→P.281)
ひかりの石
パワーベルト
ようせいの綿花
※2
げんませき
シルク草
ようせいの綿花
&シルク草
&ちょうのはね
まりょくの土
キャンプ地
ちょうのはね
ユグノア銅貨
ぎんのこうせき
シルク草
ドラゴンの皮
ユグノア銅貨
DUNGEON
ユグノア城跡
P.285
まじゅうの皮
かぜきりのはね
&レッドベリー
&かがやきの樹液
乗り物
ウマ
ビーライダー
エビルドライブ
デュラハンナイト
みがきずな
ようせいの綿花
バンデルフォン地方へ(→P.281)

モンスター 乗り物

## エビルドライブ

R2ボタンでダッシュできるほか、モンスターの足跡がついた岩壁を調べると、その場所を歩いてのぼれる。この地方では、のぼった先で宝箱やキラキラからアイテムを入手可能だ。

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地]

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| ひかりのつるぎ | 片手剣 | 9400 | 攻 +70 |
| **デーモンバスター** | 両手剣 | 15000 | 攻+124 |
| ポイズンスケイル | 短剣 | 10000 | 攻 +66 |
| アークワンド | 両手杖 | 7700 | 攻 +38 |
| **あくまのムチ** | ムチ | 6500 | 攻 +72 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| **キングアックス** | オノ | 10800 | 攻 +80 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| **インテリハット** | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| 戦士のかぶと | かぶと | 6500 | 守 +35 |

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| **破封のネックレス** | 首アクセ | 2000 | (※1) |
| **不惑のネックレス** | 首アクセ | 2000 | 魅了耐性10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| どくがのこな | どうぐ | 90 | マヒさせる |
| シルク草 | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| ふさふさの毛皮 | 素材 | 300 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |

※1……呪文封印耐性10%、特技封印耐性10%

## ユグノア地方 モンスター分布図



### ユグノア地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現場所 [illegible] | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 079 かまいたち | P.675 | — | — | ● | — | — |
| 084 トマトマーレ | P.676 | — | — | ● | — | — |
| 220 キラーパンサー・強 | P.698 | 昼※2 | — | — | — | — |
| 244 エビルドライブ・強 乗り物 | P.702 | ● | ● | ● | — | — |
| 265 エリミネーター | P.705 | ● | — | — | — | — |
| 267 オーク・強 | P.705 | — | — | — | — | ● |
| 268 ダークドリアード・強 | P.706 | — | — | — | △ | ● |
| 269 スターキメラ | P.706 | — | — | — | 昼 晴 ※2 | 昼 晴 |
| 270 ムーンキメラ 転生 | P.706 | — | — | — | ※3 | ※3 |
| 271 ホロゴースト | P.706 | — | — | — | 夜 晴 | 夜 晴 |
| 272 デュラハンナイト 乗り物 | P.706 | — | — | — | 夜 | 夜 |
| 273 じごくのつかい | P.706 | — | — | — | ● | — |
| 274 どくどくゾンビ・強 | P.707 | — | — | — | 雨※2 | 雨※2 |
| 275 ビーライダー・強 乗り物 | P.707 | — | — | — | 昼※2 | 昼※2 |
| 276 ドラゴン・強 | P.707 | — | — | — | ● | ● |
| 277 キングリザード | P.707 | — | — | — | ● | — |
| 278 はぐれメタル・強 メタル | P.707 | — | — | — | △ | △ |
| 283 ダンスニードル・強 | P.708 | — | ● | ● | — | — |
| 284 ダーティラビッツ | P.708 | — | 昼※2 | 昼※2 | — | — |
| 285 ブラッドレディ | P.708 | 夜 | 夜 | 夜 | — | — |
| 286 ボボンガー | P.708 | ● | ● | — | — | — |

※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する
※3……スターキメラのおともとしてのみ出現する

### グロッタ地下遺構に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 077 ガスト | P.675 |
| 085 メイジキメラ | P.676 |
| 087 ストーンマン | P.676 |
| 088 アンデッドマン | P.677 |
| 089 ごろつき | P.677 |
| 090 デンデン竜 | P.677 |
| 091 メイジドラキー | P.677 |
| 092 ふくめんパニー | P.677 |
| 104 ガチャコッコ | P.679 |
| 110 よろいのきし | P.680 |
| 111 マージマタンゴ | P.680 |
| 278 はぐれメタル・強(※4) メタル | P.707 |

※4……ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

### モンスター乗り物

#### デュラハンナイト

ウマと同じように速く移動できる。R2ボタンでのダッシュも可能なので、近くに馬呼びの鐘がないときに利用しよう。

# ユグノア城跡

異変前 →P.189

ガレキで隠れていた階段を下りると、城の地下へ行ける。なお、山道へつづく扉は、閉ざされていて通れない。

地下

城跡

井戸

ユグノア地方へ(→P.283)

逃さずゲット

## アイテムチェックシート

- □ 城跡 上やくそう
- □ 地下 けんじゃのせいすい×4

ユグノア地方　CASTLE　目標レベル 37　ルーラでの訪問 ×

祝賀ムードに包まれる美しい城

# ユグノア城

ユグノア王国を治める王の居城。2階には花が咲き乱れる中庭が、3階には王と王妃の私室がある。大広間では祝杯の宴が開かれており、料理を楽しむ招待客も多い。

## ユグノア城の ここをチェック

⬆3階の会議室は、入口の扉が固く閉ざされている。重要な会議がはじまったら様子を見に行ってみよう。

「おお 神よ……
この者に チカラを与えたまえ！

⬆城のなかで事件が起きたあとは、2階の大広間の奥にいる神父に話しかけると、HPとMPを完全に回復してくれる。

## ユグノア城 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ
■…中身が入っているタンス

（ロウの日記）
玉座の間
「ローシュ戦記」
王と王妃の私室
会議室
（※1）
大広間
中庭
倉庫

※1……事件が起きたあとは2階の大広間にいる

## 残さずゲット!! アイテムチェックシート

- □ 特やくそう
- □ 特どくけしそう
- □ けんじゃのせいすい
- □ めざめの花
- □ めざめの花
- □ 命の石

ユグノア地方 TOWN 目標レベル 38 ルーラでの訪問

# グロッタの町

異変前 →P.184

魔物たちに占拠されており、2階の闘技場はモンスターカジノに変わった。お店では、魔物の店員が商品を売っている。

## グロッタの町のここをチェック

⬆モンスターカジノのコインカウンターでは、持っているカジノコインが少ないと、コイン2000枚を無料でもらえる。

⬆孤児院は神のチカラによって守られており、魔物は近づけない。そのため、町の住人たちはここに避難してきている。

### 残さずゲット アイテムチェックシート

問題を解決したあと

- ☐ 3000G
- ☐ ユグノア金貨
- ☐ ？？？(だいじなもの)
- ☐ ？？？(だいじなもの)

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 43 成金ベシムの挑戦状 | ベシム | グロッタの町の問題を解決し、少女から3000Gを受け取ったあと | ラッキーベスト | P.437 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※2)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ドラゴンキラー NEW | 片手剣 | 11000 | 攻 +72 |
| ドラゴンバスター NEW | 両手剣 | 17000 | 攻+131 |
| ソウルブレイカー NEW | 短剣 | 10500 | 攻 +71 |
| 賢者の杖 NEW | 両手杖 | 10000 | 攻 +45 |
| 雷神のやり NEW | ヤリ | 12000 | 攻 +97 |
| 女帝のムチ NEW | ムチ | 8100 | 攻 +76 |
| あくまのツメ NEW | ツメ | 6660 | 攻 +47 |
| デストロイヤー NEW | オノ | 12500 | 攻 +85 |

### 防具屋(※2)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 戦士の盾 NEW | 大盾 | 10000 | 守 +37 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| インテリハット | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| 戦士のかぶと | かぶと | 6500 | 守 +35 |
| ビロードマント NEW | 服 | 9400 | 守 +60 |
| ドラゴンメイル | よろい | 12000 | 守 +60 |
| だいまどうローブ | ローブ | 7200 | 守 +43 |

※2……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 怒りのタトゥー | その他アクセ | 2500 | 攻 +8 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ぶどうエキス | 素材 | 680 | 鍛冶素材 |

# 冒険をもっと楽しもう！

グロッタの町には、魔物が運営するモンスターカジノがある。モンスターカジノのスロットは、ソルティコの町のカジノよりも役が成立しやすいのだ。

VIII

さまざまなことをやってみよう！
## 冒険の豆知識

### モンスターカジノで景品をもらおう

グロッタの町のモンスターカジノでは、カジノコインを右の表の景品と交換できる。最初に名前が「？」で隠されている景品は、交換に必要な枚数が多いものの、あまり珍しいアイテムではないようだ。モンスターカジノでは大当たりが出やすく、たくさんのカジノコインを入手できるが、かせいだぶんはすべて、ふしぎな鍛冶の素材にもなるラブリーエキスと交換してしまうといいだろう。

モンスターカジノで交換できる景品

| 必要な枚数 | アイテム名 | 種別 |
|---|---|---|
| 10000枚 | ラブリーエキス | つかうもの |
| 25000枚 | ？？？？ | つかうもの |
| 50000枚 | ？？？？？？ | 片手剣 |
| 100000枚 | ？？？？？ | 素材 |
| 500000枚 | ？？？？？？？ | 服 |
| 1000000枚 | ？？？？？？？？ | つかうもの |

※アイテム名が「？」のものは、1回交換すると名前が表示される

強力な装備品を作り出そう
## オススメ鍛冶ピックアップ

作れる時期　グロッタの町を訪れたあと

### トレビアンクラウン　レア度A

難易度 ★★★★★

みりょくの上昇量が非常に多いうえ、呪文封印、特技封印、眠りへの耐性(%)が20ずつ上がる、シルビア専用の防具。トレビアンスーツと一緒に装備すると、外見が変わる。

レシピブック　「トレビアン衣装のレシピ」　入手場所　メダル女学園(クエスト35／→P.435)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんのこうせき×2 | デルカコスタ地方で拾う |
| 赤い宝石×1 | デルカダール地方でスカルナイトを倒す |
| うるわしきのこ×2 | ナプガーナ密林で拾う |
| ラブリーエキス×3 | グロッタの町のカジノでもらう |

冒険中の疑問はここで解決！
## お役立ち質問箱

**Q　タホドラキーがふさいでいる階段はどうすれば通れるの？**

**A**　モンスターカジノのタホドラキーは、あるアイテムをほしがっているので、それを手に入れる方法を探そう。うまく入手できたら、そのアイテムをタホドラキーに渡せば、階段をのぼってスペシャルルーレットステージへ行ける。

←タホドラキーに渡すアイテムは、モンスターカジノのどこかで手に入る。

# 海（外海）

【うみ（がいかい）】

天気 晴／雨または雪

🛟…上陸できる桟橋
●…マーメイドハープで移動できる光の柱（水色の矢印は移動先を示す）

※1……クレイモラン王国の問題を解決したあとに通れる

北海の孤島

ユグノア地方・入り江の島
アイテムチェックシート
□ スキルのたね

CASTLE&TOWN
クレイモラン城&城下町
P.296

バイキングのアジト
P.294

バンデルフォン地方・東の島

※1

白の入り江

シケスビア雪原・南の島
P.291

TOWN
ナギムナー村
P.292

メダチャット地方
P.271

メダチャット地方・西の島

名もなき島

# 海(外海) モンスター分布図

北海の孤島
メダチャット地方・西の島
ユグノア地方・入り江の島
北西部
北東部
運河
南部
名もなき島
バンデルフォン地方・東の島

## 海(外海)でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 126 クラーゴン | P.683 | — | — | 晴 | ● |
| 158 だいおうイカ | P.688 | — | 雨 | — | — |
| 253 しびれくらげ・強 | P.703 | 夜 | ● | — | — |
| 254 ネーレウス | P.703 | 昼 | ● | — | — |
| 289 オーシャンナーガ | P.708 | — | ● | ● | ● |
| 290 スライムブレス・強 | P.709 | — | ● | — | — |
| 291 サイレス | P.709 | — | 夜 | — | — |
| 292 うずしおキング・強 | P.709 | — | ● | — | — |
| 297 ラッコアーミー・強 | P.710 | — | — | ● | ● |
| 298 エビルホーク・強 | P.710 | — | — | 昼 | 昼 |
| 299 セイレーンゴースト | P.710 | — | — | 夜 | 夜 |
| 300 ブリザードマン | P.710 | — | — | 雪 | — |
| 301 スノーホムンクルス | P.710 | — | — | 雪 | — |
| 302 ホワイトサンゴラ 転生 | P.710 | — | — | 雪 | — |

### 名もなき島に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 130 サイクロプス | P.684 |
| 294 ギガンテス | P.709 |
| 295 ボストロール | P.709 |
| 296 おにこんぼう | P.709 |

### メダチャット地方・西の島に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 260 トンブレロ | P.704 |
| 267 オーク・強 | P.705 |
| 313 グレイトマムー | P.712 |

### 北海の孤島に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 227 タコメット | P.699 |
| 256 レッドプレデター | P.704 |
| 292 うずしおキング・強 | P.709 |

### ユグノア地方・入り江の島に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 233 ばくだん岩 | P.700 |
| 299 セイレーンゴースト | P.710 |
| 304 だいまじん | P.711 |

### バンデルフォン地方・東の島に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 202 メタルスライム・強(※1) | P.695 |
| 210 マンドラ・強 | P.697 |
| 240 スライム・強(合体)(※2) | P.701 |
| 241 キングスライム・強 | P.701 |
| 242 メタルライダー・強 | P.701 |
| 253 しびれくらげ・強 | P.703 |
| 257 スライムつむり・強 | P.704 |
| 278 はぐれメタル・強(※3) | P.707 |
| 290 スライムブレス・強 | P.709 |
| 303 ドラゴメタル | P.711 |

※1……キングスライム・強以外のおともとしてのみ出現する
※2……8匹集まると合体してキングスライム・強になる
※3……キングスライム・強のおともとしてのみ出現する

### 要注意モンスター

**クラーゴン**

みぎあし、ひだりあしと一緒に出現し(→P.683)、ばくれつけんなどでダメージを与えてくる。炎属性や雷属性の攻撃が効果的だが、手早く倒したいならザキを使うのがオススメ。

# シケスビア雪原・南の島

乗り物

ドラゴンライダー

海（外海）へ（→P.289）

## 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 201 | スカルゴン（※4） | P.695 |
| 209 | ヘルズクロウ | P.696 |
| 232 | ドラゴンライダー 乗り物 | P.700 |
| 243 | フライングデス | P.702 |
| 269 | スターキメラ | P.706 |
| 270 | ムーンキメラ（※5） 転生 | P.706 |
| 285 | ブラッドレディ | P.708 |

※4……ヘルズクロウが呼んだときにのみ出現する
※5……スターキメラのおともとしてのみ出現する

モンスター 乗り物

### ドラゴンライダー

R2ボタンではばたけば、島の周囲を自由に飛びまわれる。断崖や離れた場所の小島にある宝箱とキラキラから、アイテムを手に入れておこう。

残さずゲット!!

## アイテムチェックシート

- □ メタルのカケラ
- □ かがみ石
- □ げんませき
- □ しんかのひせき
- □ ブラックパール
- □ 青い宝石
- □ あんこくの樹木
- □ あんこくの樹木
- □ ようせいの綿花
- □ あやかしそう
- □ あやかしそう
- □ かがやきの樹液
- □ まりょくの土
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル

海(外海) TOWN 目標レベル 40 ルーラでの訪問

# ナギムナー村

異変前 →P.203

住人は以前よりも減ったが、お店などは通常どおり利用できる。クエストが新たに3つ増えているので、受けておこう。

## ナギムナー村のここをチェック

⬆異変のあとは、自慢だった海がよどんでしまったらしい。そのせいで人々に活気がなく、村はすっかりさびれている。

⬆男性からは、船を沈める赤い光のことが聞ける。赤い光が目撃された北の海へ行くときは、用心したほうが良さそう。

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 23 青春の1ページ | 老人 | グロッタの町の問題を解決したあと | ビーナスのなみだ | P.433 |
| 40 人魚さんを助けるさぁ〜 | 少年 | (最初から受けられる) | メタルのカケラ×5 | P.436 |
| 41 レッツ！ 豊漁祈願 | 漁師 | (最初から受けられる) | ペンタグラム | P.436 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※2)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **ドラゴンキラー** | 片手剣 | 11000 | 攻 +72 |
| **ドラゴンバスター** | 両手剣 | 17000 | 攻+131 |
| ソウルブレイカー | 短剣 | 10500 | 攻 +71 |
| **賢者の杖** | 両手杖 | 10000 | 攻 +45 |
| 雷神のやり | ヤリ | 12000 | 攻 +97 |
| 女帝のムチ | ムチ | 8100 | 攻 +76 |
| あくまのツメ | ツメ | 6660 | 攻 +47 |
| デストロイヤー | オノ | 12500 | 攻 +85 |

### 防具屋(※2)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 戦士の盾 | 大盾 | 10000 | 守 +37 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| **インテリハット** | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| **ミスリルヘルム** NEW | かぶと | 13300 | 守 +38 |
| ビロードマント | 服 | 9400 | 守 +60 |
| バンデッドチェイン NEW | 服 | 11000 | 守 +66 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |

※2……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| さとりそう | 素材 | 450 | 鍛冶素材 |

### よろず屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ピンクパール | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ブラックパール | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ホワイトパール | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |

# 海底王国ムウレア

※見取り図や入手できるアイテムはP.247を参照

王国内をくまなく探索するには、主人公の姿を変える必要がある。武器と防具の店も、人間の姿だと利用できない。

## 海底王国ムウレアのここをチェック

↑女王セレンに頼むと、主人公の姿を変えてもらえる。この王国では人間の姿だと不便なので、真っ先に会いに行きたい。

↑以前にHPとMPを回復してくれた人魚はいなくなっている。回復したい場合は、下層で宿屋に泊まろう(ひとり16G)。

↑武器と防具の店には商品が入荷しており、買い物が可能。品数はそれほど多くないが、珍しいものが売られている。

## 新たに受けられるクエスト

| | クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|---|
| 46 | 開館600年の願い | 館長 | マーメイドハープとレッドオーブを入手したあと | 海神のヤリのレシピ | P.437 |
| 47 | 海底裁判 ただいま開廷! | 人魚 | マーメイドハープとレッドオーブを入手したあと | ロイヤルチャーム | P.437 |

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 海神のヤリのレシピ | オセアノススピア |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器と防具の店

| アイテム名 | | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| サザンクロス | NEW | ブーメラン | 11500 | 攻 +53 |
| うみなりの杖 | | 両手杖 | 1400 | 攻 +20 |
| セイレーンの杖 | NEW | 両手杖 | 18000 | 攻 +50 |
| トライデントテイル | NEW | ムチ | 11300 | 攻 +84 |
| ドラゴンクロー | NEW | ツメ | 8500 | 攻 +52 |
| 大海賊のコート | NEW | 服 | 18000 | 守 +78 |
| みずのはごろも | NEW | ローブ | 14800 | 守 +59 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| **サンゴのかみかざり** | | ぼうし | 950 | 守 +20 |
| 上やくそう | | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| しおかぜ草 | | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| 小さなうろこ | | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| 大きなうろこ | NEW | 素材 | 380 | 鍛冶素材 |
| 白い貝がら | NEW | 素材 | 340 | 鍛冶素材 |
| 赤いサンゴ | | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら | | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| ふしぎな海草 | | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |

# クレイモラン地方

【クレイモランちほう】

天気 晴／雪

乗り物
ウマ

DUNGEON
黄金城
P.297

こおりのけっしょう
ちいさなメダル
レシピ「雪と氷の狩人」
大樹の根
ミスリルこうせき
ひかりの石
ぎんのこうせき
&プラチナこうせき×2
シケスビア雪原へ(→P.300)
まんねん雪
井戸
ひかりの石
バイキングのアジト
※1
(※2)
プラチナこうせき
海(外海)へ(→P.289)
こおりの樹木
&まんねん雪
&かがやきの樹液

CASTLE&TOWN
クレイモラン城&城下町
P.296

かがやきそう
&シルク草×2
※1
シケスビア雪原へ(→P.300)

## 風穴の隠れ家

異変が起きる前とちがって、入口の扉が開いている。なかには大樹の根があるので、手をかざしてみよう。

※1……クレイモラン王国の問題を解決したあとに通れる
※2……クレイモラン王国の問題を解決したあとに出現する

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 雪と氷の狩人 | フェンリルのキバ、こおりのツメ、ブリザードアックス |

## クレイモラン地方 モンスター分布図



### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | [illegible] | | |
|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 295 ボストロール | P.709 | 夜 | 夜 | ― |
| 306 黄金兵 | P.711 | ― | ― | ● |
| 307 スノーベビー・強 | P.711 | 晴 ※3 | 晴 ※3 | ● |
| 308 グリズリー | P.711 | 昼 ※3 | △夜 | ● |
| 313 グレイトマムー | P.712 | ● | ● | ― |
| 314 ホワイトビート・強 | P.712 | ― | ● | ― |
| 315 ウルフドラゴン・強 | P.712 | 雪 | 雪 | ― |

※3……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する

### 要注意モンスター

**黄金兵**

シビレる剣技を放ち、ダメージを与えるとともにマヒさせてくる。マヒに強くなる装備品を身につけておくか、ドルクマなどの闇属性の攻撃で手早く倒したい。

## オススメ鍛冶ピックアップ

### フェンリルのキバ

難易度 ☆☆☆

道具として使うと、ヒャダルコに似た効果で1グループの敵を攻撃できる。また、装備中は自分が受けた氷属性のダメージが10%軽減されるので、防御面でも役立つ。

| レシピブック | 「雪と氷の狩人」 入手場所 クレイモラン地方(→P.294) |
|---|---|

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ミスリルこうせき×2 | クレイモラン地方で拾う |
| こおりのけっしょう×2 | クレイモラン地方で拾う |
| するどい爪×1 | メダチャット地方で買う |
| 青い宝石×1 | シケスビア雪原・南の島で拾う |

### ブリザードアックス [illegible]

難易度 ☆☆☆

装備すると、通常攻撃や大半の特技が氷属性になり、氷属性への耐性が低い敵に与えるダメージを増やせる。敵の耐性に合わせて、ほかの武器と使いわけていこう。

| レシピブック | 「雪と氷の狩人」 入手場所 クレイモラン地方(→P.294) |
|---|---|

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ミスリルこうせき×3 | クレイモラン地方で拾う |
| こおりのけっしょう×2 | クレイモラン地方で拾う |
| まんねん雪×2 | クレイモラン地方で拾う |
| 青い宝石×1 | シケスビア雪原・南の島で拾う |

クレイモラン地方 CASTLE&TOWN 目標レベル▶ 41 ルーラでの訪問▶ ◎

# クレイモラン城&城下町

異変前 →P.224、234

氷山で陸路と海路をふさがれ、陸の孤島となっている。そのため、特殊な方法でしか訪れることができない(→P.307)。

## クレイモラン城&城下町のここをチェック

⬆城下町を訪れた直後は、どの建物も扉が開かず、なかに入れない。住民たちは奇病を恐れ、閉じこもっているらしい。

⬆この国の女王であるシャールも、奇病の流行に心を痛めている。玉座の間で彼女に会い、力を貸してあげよう。

## 残さずゲット! アイテムチェックシート

問題を解決したあと

□ ？？？(だいじなもの)

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **ドラゴンキラー** | 片手剣 | 11000 | 攻 +72 |
| **ドラゴンバスター** | 両手剣 | 17000 | 攻+131 |
| サザンクロス | ブーメラン | 11500 | 攻 +53 |
| **賢者の杖** | 両手杖 | 10000 | 攻 +45 |
| 聖騎士のやり NEW | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| フリーズウィップ NEW | ムチ | 14000 | 攻 +87 |

### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| こおりの盾 NEW | 盾 | 7100 | 守 +33 |
| 戦士の盾 | 大盾 | 10000 | 守 +37 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| 神官のぼうし NEW | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| **ミスリルヘルム** | かぶと | 13300 | 守 +38 |
| しっこくのマント NEW | 服 | 11000 | 守 +66 |
| みずのはごろも | ローブ | 14800 | 守 +59 |
| ガーターベルト | その他アクセ | 1000 | (※2) |

※1……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している
※2……守+13、魅+25

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **破邪のネックレス** | 首アクセ | 2000 | 呪い耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ソウルブレイカー | 短剣 | 10500 | 攻 +71 |
| フリーズウィップ NEW | ムチ | 14000 | 攻 +87 |
| こおりの盾 NEW | 盾 | 7100 | 守 +33 |
| **氷のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 氷軽減10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ミスリルこうせき NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| シルク草 | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| まじゅうのツノ | 素材 | 440 | 鍛冶素材 |

クレイモラン地方 DUNGEON 目標レベル 43 ルーラでの訪問 ×

すべてが黄金で作られたまばゆく光る城

# 黄金城

壁や床などが金色に輝く城。現れるモンスターも金色のものばかりで、倒したときに得られるお金がやや多いほか、おうごんのカケラやきんのこうせきなどを落とす。

…スロットマシン

1階

※4 ※5

C (→P.298)
D (→P.298)
(→P.298) A
E (→P.298)
B (→P.298)
(→P.298) F

※3 ※5

クレイモラン地方へ(→P.294)

### カギのかかった扉は反対側から調べると開く

一部の扉にはカギがかかっていて、反対側から調べれば開けることが可能。扉を開けて通れるようにしておけば、いったん黄金城の外へ出て入口から探索をやり直すときなどに、近道ができるのだ。

※3……西側から扉を調べたあとに通れる
※4……北側から扉を調べたあとに通れる
※5……東側から扉を調べたあとに通れる

## 床にある落とし穴は落ちても大丈夫

床に落とし穴があり、上に乗ると2階に落とされてしまう。ただし、落ちた先には宝箱やスロットマシンがあるほか、階段をのぼればすぐにもとの場所へもどれる。

⬆部屋の西側の床が、広い範囲で落とし穴になっている。

3階

4階

玉座の間

### 要注意モンスター

**スロットマジーン**

ときおりまわす「スロットの目」は、出た目によって起こることが変わる。MPを吸収されたり全員がダメージを受けたりするケースも多いので、早めに倒そう。

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 1階 | 2階 | 3階 |
| 305 黄金兵長 | P.711 | ● | △ | ● |
| 306 黄金兵 | P.711 | ● | ● | △ |
| 309 ゴールデンパペット | P.712 | ● | ● | ● |
| 310 ゴールドマン | P.712 | ● | ● | △ |
| 311 スロットマジーン | P.712 | — | ● | △※2 |

※2……特定のスロットマシンを調べたときにも出現する

### 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 髪を飾る黄金 | きんのサークレット |

# シケスビア雪原

【シケスビアせつげん】

天気 晴／雪

乗り物

ウマ

ルバンカ

※1……ルバンカの乗り物で突進して氷の塊を壊したあとに通れる

DUNGEON ミルレアンの森

老学者の小屋

兵士 クエスト 48

DUNGEON 古代図書館

クレイモラン地方へ(→P.294)

かがみ石

※1

こおりの樹木×2 &まんねん雪

かがやきそう×2 &シルク草

クレイモラン地方へ(→P.294)

かがみ石

かがみ石

※1

氷獄の湖

プラチナこうせき×2 &ブルーアイ

キャンプ地

DUNGEON ゼーランダ山 P.302

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 48 亡き弟に捧ぐ | 兵士 | クレイモラン王国の問題を解決したあと | メタスラよろい | P.437 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ソウルブレイカー | 短剣 | 10500 | 攻 +71 |
| フリーズウィップ | ムチ | 14000 | 攻 +87 |
| **こおりのツメ** NEW | ツメ | 7200 | 攻 +49 |
| **ブリザードアックス** NEW | オノ | 15000 | 攻 +93 |
| こおりの盾 | 盾 | 7100 | 守 +33 |
| **氷のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 氷軽減10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ミスリルこうせき | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| かがみ石 NEW | 素材 | 480 | 鍛冶素材 |
| ひかりの石 NEW | 素材 | 770 | 鍛冶素材 |
| みかわしそう NEW | 素材 | 610 | 鍛冶素材 |
| よるのとばり NEW | 素材 | 560 | 鍛冶素材 |

## シケスビア雪原 モンスター分布図

ミルレアンの森
古代図書館
北部
東部
南部

### ミルレアンの森に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 129 マムー | P.684 |
| 132 ベホイミスライム(※4) | P.684 |
| 159 アイスコンドル | P.688 |
| 160 スマイルロック | P.689 |
| 161 フォレストマスター | P.689 |
| 163 クリオネオン | P.689 |
| 170 つららスライム | P.690 |
| 172 アローインプ | P.691 |
| 173 ドラキーマ | P.691 |
| 174 オークキング | P.691 |
| 182 レッドサイクロン | P.692 |
| 187 グリーンモッキー | P.693 |
| 189 フェアリーバット | P.693 |
| 190 デーモンバウム | P.693 |
| 192 アラウネ | P.694 |
| 193 黄泉の花(※5) 転生 | P.694 |

※4……マムーが呼んだときにのみ出現する
※5……アラウネのおともとしてのみ出現する

### シケスビア雪原でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| 295 ボストロール | P.709 | — | 夜 | — | 夜 | — |
| 296 おにこんぼう | P.709 | 夜 | — | 夜 | — | — |
| 300 ブリザードマン | P.710 | ● | — | ● | — | — |
| 308 グリズリー | P.711 | — | 昼※2 | — | 昼※2 | — |
| 315 ウルフドラゴン・強 | P.712 | 雪 | — | 雪 | — | — |
| 316 ホワイトパンサー | P.713 | — | — | ● | — | △ |
| 317 ルパンカ・強 乗り物 | P.713 | ● | — | ● | — | △ |
| 318 ベホマスライム | P.713 | — | — | ● | △ | — |
| 319 キラーマシン | P.713 | — | — | ● | — | ● |
| 320 タイプG 転生 | P.713 | — | — | ※3 | — | ※3 |
| 321 メイジももんじゃ・強 | P.713 | ● | ● | △ | — | △ |
| 322 デスストーカー | P.714 | ● | ● | — | ● | — |

※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※3……キラーマシンのおともとしてのみ出現する

### 古代図書館でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.230～233を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 169 メタルハンター | P.690 | — | — | — | ● |
| 171 シャドー | P.690 | △ | ● | — | — |
| 176 マジカルハット | P.691 | △ | — | ● | — |
| 177 あくま神官 | P.691 | △ | — | ● | — |
| 178 りゅうはかせ | P.691 | △ | — | — | ● |
| 179 うごくせきぞう | P.692 | — | — | — | ● |
| 188 アンクルホーン | P.693 | △ | ● | — | — |
| 191 ライオンヘッド | P.693 | ● | — | — | — |
| 194 キースドラゴン | P.694 | ● | — | — | — |

DUNGEON 目標レベル▶44 ルーラでの訪問▶

# ゼーランダ山

異変前 →P.235、239

聖地ラムダまでのぼるためには、モンスター乗り物でジャンプしていく必要がある。途中のキラキラも拾いながら進もう。

乗り物

キラーポッド

シケスビア雪原へ(→P.300)

ゼーランダ山(西部)

聖地ラムダへ(→P.304)

## ゼーランダ山 モンスター分布図

西部

東部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | 西部 | 東部 |
| 142 ごくらくちょう | P.686 | ● | 昼※1 |
| 277 キングリザード | P.707 | ● | ● |
| 304 だいまじん | P.711 | ● | — |
| 324 キラーポッド・強 乗り物 | P.714 | ● | — |
| 325 ブラッディハンド | P.714 | 夜※1 | — |
| 326 メガザルロック | P.714 | — | ● |
| 327 スカイドラゴン・強 | P.714 | — | ● |
| 328 シャドーサタン・強 | P.714 | — | 夜※1 |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

世界に異変が起きたあとの冒険

ゼーランダ山 TOWN 目標レベル 44 ルーラでの訪問

# 聖地ラムダ

異変前 →P.236

異変が起きる前と同じく、大聖堂からゼーランダ山の東部へ行ける。ただし、始祖の森への道はふさがっていて通れない。

## 聖地ラムダのここをチェック

⬆ベロニカとセーニャがよく遊んでいたという静寂の森。大きな木が立っている場所に、誰かの気配があるようだが……。

⬆ゼーランダ山の山頂は聖なる地で、長老によって立ち入りを禁じられている。いったい、どんな場所なのだろうか？

### 残さずゲット！ アイテムチェックシート

セーニャが力に目覚めたあと

- ☐ ？？？（だいじなもの）

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 49 いにしえの愛の手紙 | 吟遊詩人 | ケトスに乗れるようになったあと | メタスラ装備のレシピ | P.437 |

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| メタスラ装備のレシピ | メタスラの剣、メタスラの大剣、メタスラブーメラン、メタスラのやり、メタスラの盾、メタスラヘルム、メタスラよろい |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### よろず屋

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **ドラゴンキラー** | 片手剣 | 11000 | 攻 +72 |
| グラディウス NEW | 短剣 | 13000 | 攻 +82 |
| サザンクロス | ブーメラン | 11500 | 攻 +53 |
| ひかりのタクト NEW | スティック | 5600 | 攻 +36 |
| まふうじの杖 | 両手杖 | 6000 | 攻 +30 |
| ウィザードスタッフ NEW | 両手杖 | 8300 | 攻 +48 |
| 聖騎士のやり | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| **げんまの盾** NEW | 盾 | 12000 | 守 +36 |
| 神官のぼうし | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| **クインローブ** NEW | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| みずのはごろも | ローブ | 14800 | 守 +59 |
| **光のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 光軽減10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

# 聖地ラムダ 見取り図

ゼーランダ山・静寂の森

ベロニカとセーニャの家

1階

『夢見の血筋』

『聖地のはじまり』

2階

『天才まほう使い ベロニカの日記』(※1)

宿屋

ゼーランダ山へ(→P.303)

大聖堂

ゼーランダ山へ(→P.302)

吟遊詩人

クエスト 49

民家

『伝説の建築家』

長老の家

1階

『とあるトレジャーハンターの伝言 第5章』

勇者の峰

山頂

※1……静寂の森で大きな木に近づいたあとに出現する

# 冒険をもっと楽しもう！

マーメイドハープとレッドオーブを手に入れると、海底王国ムウレアへ行けるようになる。また、天空のフルートを使えば、ケトスで空を飛べるのだ。

IX

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### ベロニカの日記が部屋に残されている

静寂の森で大きな木に近づいたあとは、ベロニカとセーニャの家で日記帳が見つかる。そのタイトルは『天才まほう使い ベロニカの日記』で、彼女とセーニャがはじめて魔法の練習をしたときのことが書かれているのだ。なお、過ぎ去りし時を求めたあとは、この日記は読めなくなる。

⬅日記帳は、ベロニカとセーニャの家の2階にあるテーブルに置かれている。

### 空を飛んで浮島や各地の高台を訪れよう

天空のフルートを手に入れると、ケトスに乗って自由に空を飛べるようになる。空を飛べば、神の民の里や天空の古戦場といった、空中に浮かんでいる場所へ行けるのだ。また、世界の各地にはケトスでしか訪れることができない高台がいくつもあり、それらの場所では宝箱やキラキラからアイテムが手に入る。この先の戦いをスムーズに切り抜けるためにも、高台をひととおり探索してレシピブックや貴重な素材などを入手し、パーティの戦力を高めておくといいだろう。

⬆ケトスに乗って空を飛んでいるときは、キラキラ輝く光の柱がある場所か、空中の浮島に降り立てる。

思いがけない情報が聞けるかも？

## 人々の話あれこれ

### 海底王国ムウレア

⬆主人公のような勇敢な男にあこがれている、臆病者の少年。海底に住む彼にとっても、サメは怖い生き物のようだ。

### クレイモラン城下町

⬆魔女の研究をするためにやってきた学者は、何度も事件を乗り越えた結果、すっかりこの国が気に入った様子。

### 聖地ラムダ

⬆老人は、生気がなくなった大地でも芽吹く植物を育てようとしている。彼の手によって、食料不足が解消されるかも？

強力な装備品を作り出そう

## オススメ鍛冶ピックアップ

### 作れる時期　レッドオーブを取りもどしたあと

### 賢者の杖

レア度B　難易度★★

戦闘中に道具として使うと、フバーハと同じ効果が得られる。攻撃魔力の上昇量は、聖地ラムダなどで買えるウィザードスタッフよりも少なめだが、回復魔力の上昇量が多い。

レシピブック『賢者の愛用品のレシピ』
入手場所 ネルセンの宿屋(クエスト43／→P.436)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| あんこくの樹木×2 | 最後の砦で拾う |
| さとりそう×3 | メダチャット地方で拾う |
| きよめの水×3 | メダチャット地方で買う |
| イエローアイ×3 | メダル女学園で買う |

### 知力のかぶと

レア度B　難易度★★

装備すると、攻撃魔力と回復魔力の両方が上がる。守備力も高めなので、呪文を使って攻撃または回復を行なうことがある、主人公やグレイグに装備させるのがオススメだ。

レシピブック『賢者の愛用品のレシピ』
入手場所 ネルセンの宿屋(クエスト43／→P.436)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんのこうせき×3 | デルカコスタ地方で拾う |
| プラチナこうせき×2 | 海底王国ムウレアで拾う |
| 緑の宝石×2 | ユグノア地方で拾う |
| さとりそう×2 | メダチャット地方で拾う |

### 作れる時期　クレイモラン城でシャールに会ったあと

### ひかりのタキシード

レア度A　難易度★★

男性の仲間全員が装備できる防具で、敵から受けた呪文を20%の確率で跳ね返せる。女性の仲間に装備させたい場合は、同じ効果を持つひかりのドレス(→P.592)を作ろう。

レシピブック『光の装備のレシピ』
入手場所 メダル女学園(クエスト34／→P.435)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| かがやきそう×2 | ユグノア地方で拾う |
| シルク草×2 | ユグノア地方で拾う |
| ひかりの石×2 | ユグノア地方で拾う |
| かがやきの樹液×2 | ソルティアナ海岸で拾う |

### 作れる時期　黄金城を訪れたあと

### きんのサークレット

レア度B　難易度★★

みりょくが大幅に上がるぼうし。マルティナがおいろけスキルを上げている場合は、装備すれば一部の特技の効果を高めることができる。

レシピブック『髪を飾る黄金』
入手場所 黄金城(→P.298)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんのこうせき×2 | デルカコスタ地方で拾う |
| レッドアイ×1 | メダチャット地方で拾う |
| おうごんのカケラ×1 | 黄金城で黄金兵長を倒す |

冒険中の疑問はここで解決！

## お役立ち質問箱

**Q クレイモラン城下町へ行くにはどうすればいいの？**

A クレイモラン城下町への海路は、黄金の氷山でふさがれていて通れない。マーメイドハープを持っているなら、北側の海にある光の柱から海中を通って城下町へ向かおう。ただし、危険なことが起きるかもしれないので、光の柱に近づく前に戦いの準備を整えておきたい。

←光の柱はクレイモラン地方の北にあり、地図には水色の丸で位置が表示される。

# 空

【そら】

天気 晴

DUNGEON
天空魔城
P.332

◎…ケトスで降りられる光の柱

勇者の峰
P.305

## 忘れられた地

ケトスでのみ訪れることができる場所で、北の端に巨大な塔がある。塔には入れないが、近くの宝箱とキラキラからアイテムを入手可能だ(→P.346)。

パンデルフォン地方・北東の高台
P.310

クレイモラン地方・北西の高台
P.309

TOWN
神の民の里
P.313

DUNGEON
天空の古戦場
P.314

ナプガーナ密林・中央の高台
P.311

ホムスビ山地・南の高台
P.312

メダチャット地方・西の高台
P.310

サマディー地方・南の高台
P.311

ホムスビ山地・北の高台
P.312

ダーハラ湿原・北西の高台
P.311

# クレイモラン地方・北西の高台

ケトスで降り立つ場所

(→P.394)

見さすゲット!!

## アイテムチェックシート

- □ げんませき
- □ 赤い宝石
- □ 青い宝石
- □ こおりのけっしょう
- □ レシピ 古き王者の伝説

## 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 297 | ラッコアーミー・強 | P.710 |
| 315 | ウルフドラゴン・強 | P.712 |

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 古き王者の伝説 | エンペラーコート、エンプレスローブ |

## オススメ鍛冶ピックアップ

### エンペラーコート

難易度 ★★★

守備力が高いうえ、全属性のダメージを20%も減らす優秀な防具。装備できるのは男性のみだが、性能が同じで女性のみが装備可能なエンプレスローブ(→P.606)も作れる。

レシピブック 『古き王者の伝説』
入手場所 クレイモラン地方・北西の高台(上記を参照)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| シルク草×3 | ダーハラ湿原・北西の高台で拾う |
| げんませき×2 | クレイモラン地方・北西の高台で拾う |
| 青い宝石×2 | クレイモラン地方・北西の高台で拾う |
| なないろのまゆ×2 | ダーハラ湿原・北西の高台で拾う |

## バンデルフォン地方・北東の高台

残さずゲット!
### アイテムチェックシート

- □ 紫の宝石
- □ 巨竜樹の枝
- □ 巨竜樹の枝

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 332 | シャドウベビー | P.715 |

ケトスで降り立つ場所

## メダチャット地方・西の高台

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 334 | ブルーイーター・強 | P.715 |
| 335 | レッドイーター・強 | P.716 |
| 336 | グリゴンダンス | P.716 |
| 337 | マージインプ・強 | P.716 |

ケトスで降り立つ場所

(→P.394)

残さずゲット!
### アイテムチェックシート

- □ おうごんのカケラ
- □ ほしのカケラ
- □ レシピ 大自然のイヤリング

### 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 大自然のイヤリング | 熱砂のイヤリング、吹雪のイヤリング、雷光のイヤリング |

ロトゼタシアを見守る民が住む天空の島

# 神の民の里

ユグノア地方の上空に浮かぶ島。もともとは家やお店などが建つ浮島がいくつもあったが、魔物に地上へ落とされてしまい、現在は太陽の神殿だけが残っている。

## 神の民の里のここをチェック

⬆里に住む民は、太古から世界を見守ってきたという。闇を打ち払うチカラについて、何か知っていないだろうか？

⬆太陽の神殿の奥にある、清らかで神々しい炎。この炎が、世界が誕生したときから燃えつづけている聖なる種火だ。

⬆神殿のなかにある3本の苗木からは、命の大樹にも似た不思議なチカラが感じられる。1本ずつ調べてみよう。

## 神の民の里 見取り図



### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

- □ なないろのまゆ
- □ ？？？(だいじなもの)

空 DUNGEON 目標レベル 47 ルーラでの訪問

何百年も前に大きな戦いがあった場所

# 天空の古戦場

かつて特別な金属が採掘されていた、まがまがしい瘴気が立ちこめる巨大な浮島。地下深くまで伸びる道には、たくさんの危険なモンスターがうろついている。

## 行く手をはばむ瘴気を晴らすには

入口の近くには、とても大きな燭台が立っている。奥の道には瘴気が立ちこめていて先へ進めないが、この燭台に聖なるチカラを持つ火を灯せば、瘴気を晴らすことができるのだ。

↑黒い瘴気のせいで、入口から奥へ入れない。まずは燭台に火を灯そう。

入口

ケトスで降り立つ場所

地下1階

乗り物

ガーディアン

## 縦穴を利用してすばやく移動できる

らせん状の通路の中央は地下4階までつづく縦穴で、通路からジャンプすると一気に下へ飛び降りられる。また、ガーディアンの乗り物に乗れば、地下4階から入口まで上昇することも可能だ。

↑縦穴を飛び降りた先に、キラキラして見えるガーディアンがいる。

残さずゲット!

## アイテムチェックシート

- □ 入口 竜のひせき
- □ 地下1階 ミスリルこうせき
- □ 地下2階 ヘビーメタル
- □ 地下2階 ちいさなメダル
- □ 地下2階 (パンドラボックス)
- □ 地下3階 ミスリルこうせき
- □ 地下3階 レシピ 熟練者用武具図鑑
- □ 地下4階 メタルのカケラ
- □ 地下4階 ひかりの石
- □ 地下4階 ひかりの石
- □ 地下4階 レッドアイ
- □ 地下4階 イエローアイ
- □ 地下4階 黄色の宝石
- □ 地下4階 (パンドラボックス)
- □ 地下9階 かがみ石
- □ 地下9階 しんかのひせき
- □ 地下9階 ブルーアイ
- □ 地下9階 グリーンアイ
- □ 地下9階 パープルアイ
- □ 地下9階 緑の宝石
- □ 地下9階 レシピ 聖女の誓い
- □ 地下8階 メタルのカケラ
- □ 地下8階 ヘビーメタル
- □ 地下8階 ヘビーメタル
- □ 地下8階 ときのすいしょう
- □ 地下8階 いかずちのたま
- □ 地下8階 りんねの盾
- □ 地下7階 おうごんのカケラ
- □ 地下7階 おうごんのカケラ
- □ 地下7階 竜のひせき
- □ 地下7階 グレートアックス
- □ 地下6階 ミスリルこうせき
- □ 地下6階 赤い宝石
- □ 地下6階 青い宝石
- □ 地下6階 紫の宝石
- □ 地下6階 レシピ 不思議な腕輪大集合
- □ 地下5階 オリハルコン

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 熟練者用武具図鑑 | オーガシールド、バンデッドグローブ、パワーベルト |
| 聖女の誓い | 聖女のティアラ、聖女のドレス |
| 不思議な腕輪大集合 | 命のブレスレット、ごうけつのうでわ、インテリのうでわ、ようせいのうでわ、いやしのうでわ |

地下2階

B (→P.317)

A (→P.316)

地下8階

C (→P.318)

地下3階

A (→P.315)

モンスター乗り物

## ガーディアン

入口～地下4階や地下6階～地下9階をつなぐ縦穴ではばたけば、各フロアを行き来することが可能。また、地下6階では、道がない場所を飛んで宝箱やキラキラのもとへ行けるのだ。

地下9階

### 地下6階まで縦穴が伸びている

地下9階から地下6階までらせん状の通路がつづいており、その中央の縦穴は、飛び降りたりガーディアンの乗り物で上昇したりできる。ただし、ガーディアンの乗り物に乗るためには、通路をのぼって地下6階まで行かなければならない。

(→P.393)

B (→P.315)

(→P.393)

キャンプ地

地下4階

地下7階

C
(→P.316)

## 要注意モンスター

### ドラゴンゾンビ

こごえるふぶきを吐き、パーティ全員にダメージを与えてくる。炎属性と風属性の攻撃が有効だ。なお、ゾンビ系ではなくドラゴン系なので、ゾンビキラーなどの効果は発揮されない。

地下6階

※1

※1

※1……ガーディアンの乗り物ではばたけば横穴の入口へたどり着ける

**要注意モンスター**

### デッドエンペラー

ザオリクを使ったり（MPが7以上減っていると使えない）、じごくのきしやドラゴンゾンビを呼んだりするやっかいな敵。行動される前に、グランドクロスなどで攻撃して倒そう。

**要注意モンスター**

### キラーマシン2

1ターンに2回行動し、複数のメンバーにダメージを与えるさみだれうちなどを使う。行動を封じることはほぼできないため、ライデインなどの雷属性の強力な攻撃で一気に倒したい。

## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 278 | はぐれメタル・強 メタル | P.707 | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ |
| 319 | キラーマシン | P.713 | — | — | — | — | — | — | ● | ● |
| 320 | タイプG 転生 | P.713 | — | — | — | — | — | — | ※1 | ※1 |
| 330 | じごくのきし | P.715 | — | ● | ● | ● | ※2 | ※2 | ※2 | — |
| 350 | キラーアーマー | P.718 | ● | ● | ● | △ | — | — | — | — |
| 351 | ドラゴビショップ | P.718 | △ | ● | △ | ● | — | — | — | — |
| 352 | ガーディアン 乗り物 | P.718 | — | — | — | ● | △ | △ | — | ● |
| 353 | ガルバ | P.719 | — | — | — | — | ● | ● | ● | △ |
| 354 | ゴルバ | P.719 | ● | △ | ● | ● | ※3 | ※3 | ※3 | ※3 |
| 355 | ドラゴンゾンビ | P.719 | — | — | — | — | ● | ● | ● | ● |
| 356 | デッドエンペラー | P.719 | — | — | — | — | △ | ● | ● | — |
| 357 | キラーマシン2 | P.719 | — | — | — | — | — | — | ● | ● |
| 358 | パンドラボックス | P.719 | — | — | — | ※4 | — | — | — | — |

※1……キラーマシンのおともとしてのみ出現する　※2……デッドエンペラーが呼んだときにのみ出現する
※3……ガルバが呼んだときにのみ出現する　※4……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

# ダーハラ湿原

【ダーハラしつげん】

天気 晴／雨

乗り物

ウマ

あおバチ騎兵

DUNGEON

霊水の洞くつ

TOWN

ダーハルーネの町

P.322

まりょくの土

しおかぜ草

まんげつそう

きんのこうせき

上やくそう
&コットン草
&あやかしそう

みがきすな

きよめの水

ようせいの綿花

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人【キャンプ地】

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **てつの大剣** | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| **せいどうのよろい** | よろい | 840 | 守 +24 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| あまつゆのいと | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |

霊水の洞くつ
中央部
東部
西部

## ダーハラ湿原でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 251 べにがさあくま | P.703 | — | ● | ● | ● |
| 255 キラークラブ | P.703 | ● | — | — | — |
| 256 レッドプレデター | P.704 | 夜 | — | — | — |
| 257 スライムつむり・強 | P.704 | — | — | — | ● |
| 258 くらやみハーピー・強 | P.704 | — | — | — | 夜 |
| 303 ドラゴメタル | P.711 | — | △ 晴 | ● | — |
| 331 メタルハンド メタル | P.715 | △ | △ | △ | △ |
| 338 あおバチ騎兵・強 乗り物 | P.716 | — | ● | ● | ● |
| 339 マタンゴ・強 | P.716 | — | 夜 | 夜 | — |
| 340 ブチュチュンパ | P.716 | — | ● | ● | — |
| 341 ポイズントード・強 | P.717 | — | 昼※1 | 夜 | ● |
| 342 メソコボルト・強 | P.717 | 昼※1 | △ 晴 | △ | — |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

## 霊水の洞くつに出現するモンスター

| 出現モンスター | |
| --- | --- |
| 060 ウィングスネーク | P.673 |
| 063 マドハンド(※2) | P.673 |
| 064 ダックスビル | P.673 |
| 065 とらおとこ | P.673 |
| 072 まほうじじい | P.674 |
| 073 シーゴーレム | P.675 |
| 075 マーマン | P.675 |
| 078 だいおうキッズ | P.675 |
| 080 おばけパラソル | P.676 |
| 121 マリンスライム | P.682 |

※2……ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

あまつゆのいと
まりょくの土
キメラのつばさ
&きれいな枝
&かぜきりのはね
みがきすな
どうのこうせき
&てっこうせき
&きんのこうせき
キャンプ地
サマディー地方へ(→P.323)

ダーハラ湿原 TOWN 目標レベル 47 ルーラでの訪問

# ダーハルーネの町

異変前 →P.170

新たにふたつのクエストが増えている。老人から依頼されるクエストでは、進行中に便利なアイテムを入手可能だ。

## ダーハルーネの町のここをチェック

⬆町のなかには、海から避難してきた人たちの姿が。住民ともすっかり打ち解けて、思い思いに過ごしている。

⬆兄弟の店では新商品を販売中。ふたりに交互に話しかけていけば、最終的にデルカダールメイルが5000Gで買える。

⬆いくつかの民家は、住人が避難して空き屋になっている。異変が起きる前とくらべると、町を歩く人の数も少ない。

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 38 砂漠に咲く幻の花 | 女性 | (最初から受けられる) | しあわせのぼうし | P.435 |
| 39 けんじゃの石のゆくえ | 老人 | (最初から受けられる) | ミスリル武具のレシピ(※1) | P.436 |

※1……クエストを進める途中でけんじゃの石を入手できる

## 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| ミスリル武具のレシピ | まけんしのレイピア、ミスリルヘルム、ダンシングメイル |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※2)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **まけんしのレイピア** NEW | 片手剣 | 14800 | 攻 +80 |
| キングブレード NEW | 両手剣 | 22000 | 攻+144 |
| グラディウス | 短剣 | 13000 | 攻 +82 |
| ゴシックパラソル NEW | スティック | 8800 | 攻 +42 |
| ウィザードスタッフ | 両手杖 | 8300 | 攻 +48 |
| 聖騎士のやり | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| トライデントテイル | ムチ | 11300 | 攻 +84 |
| ドラゴンクロー | ツメ | 8500 | 攻 +52 |
| はしゃのオノ NEW | オノ | 21600 | 攻+100 |

※2……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

### 防具屋(※2)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **げんまの盾** | 盾 | 12000 | 守 +36 |
| ダークシールド NEW | 大盾 | 17200 | 守 +38 |
| 神官のぼうし | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| **パピヨンマスク** NEW | ぼうし | 8500 | 守 +33 |
| ネコのきぐるみ NEW | 服 | 1500 | 守 +25 |
| みずのはごろも | ローブ | 14800 | 守 +59 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **しょくにんのベルト** | その他アクセ | 1100 | 器 +15 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

# サマディー地方

［サマディーちほう］

天気　晴

乗り物

ウマ

デュラハンナイト

※2……夕方〜夜のあいだにのみ拾える

イエローアイ

魔蟲のすみか

あやかしそう（※2）

キャンプ地（北）

バクラバ石群

みがきすな

こうもりのはね

CASTLE&TOWN

サマディー城&城下町

P.325

サントフルーツ

サバンナの水

けもののホネ

けもののホネ

サバンナウッド

バクラバ砂丘への関所

へびのぬけがら

サバンナウッド

ダーハラ湿原へ（→P.321）

コットン草×2&サンドフルーツ

てっこうせき

ホムスビ山地へ（→P.326）

キャンプ地（南）

小さなうろこ

どうのこうせき&てっこうせき&きんのこうせき

モンスター乗り物

## デュラハンナイト

ウマと同じく、乗っているあいだは移動のスピードが速くなり、R2ボタンを押してダッシュが行なえる。遠くにあるアイテムを入手しに行きたいときなどに利用すると便利だ。

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人［キャンプ地（南）］

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **まけんしのレイピア** | 片手剣 | 14800 | 攻 +80 |
| **てつの大剣** | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| キングブレード | 両手剣 | 22000 | 攻+144 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| グラディウス | 短剣 | 13000 | 攻 +82 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| ウィザードスタッフ | 両手杖 | 8300 | 攻 +48 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| 聖騎士のやり | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| 魔神のムチ NEW | ムチ | 10000 | 攻 +83 |
| まじゅうのツメ NEW | ツメ | 10000 | 攻 +53 |
| はしゃのオノ | オノ | 21600 | 攻+100 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| きれいな枝 | 素材 | 75 | 鍛冶素材 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| ちょうのはね | 素材 | 180 | 鍛冶素材 |
| けもののホネ | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

### 旅の行商人［キャンプ地（北）］

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **げんまの盾** | 盾 | 12000 | 守 +36 |
| ダークシールド | 大盾 | 17200 | 守 +38 |
| 神官のぼうし | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| **パピヨンマスク** | ぼうし | 8500 | 守 +33 |
| 猛牛ヘルム | かぶと | 14500 | 守 +42 |
| ビロードマント | 服 | 9400 | 守 +60 |
| バンデッドチェイン | 服 | 11000 | 守 +66 |
| しっこくのマント | 服 | 11000 | 守 +66 |
| バンデットメイル | よろい | 13000 | 守 +80 |
| **キングコート** | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| **クインローブ** | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| **きんのブレスレット** | 腕アクセ | 350 | 魅 +6 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| サバンナの水 | 素材 | 170 | 鍛冶素材 |
| サンドフルーツ | 素材 | 150 | 鍛冶素材 |
| ふしぎなひだね | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |

## サマディー地方　モンスター分布図

北西部
北東部
城周辺
南西部
南部

### モンスターの出現場所

| [illegible] | | [illegible] | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 054 サボテンボール | P.671 | — | — | ● | ● | — |
| 055 サボテンゴールド 転生 | P.671 | — | — | ※1 | ※1 | — |
| 056 ワイバーンドッグ | P.672 | — | — | — | ● | ● |
| 245 あくまのきし | P.702 | — | — | — | ● | — |
| 272 デュラハンナイト 乗り物 | P.706 | ● | ● | ● | ● | — |
| 280 イズライール | P.707 | 夜 | 夜 | 夜 | △ | ● |
| 343 さまようよろい・強 | P.717 | ● | △ | ● | — | — |
| 344 キメラ・強 | P.717 | □※2 | □※2 | □※2 | — | — |
| 345 アイアンクック | P.717 | — | — | — | □※2 | — |
| 346 じごくのハサミ・強 | P.717 | — | — | — | □※2 | □※2 |
| 347 タホドラキー・強 | P.718 | — | — | — | △ | ● |
| 348 あやしいかげ・強 | P.718 | — | — | — | 夜 | 夜 |
| 349 サバクくじら | P.718 | — | ● | — | ● | ● |

※1……サボテンボールのおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

# サマディー城&城下町

異変前 →P.164、167

勇者の星が少しずつ落下してきており、人々は国の滅亡をウワサしている。そんななかでも、ウマレースには参加可能だ。

## サマディー城&城下町のここをチェック

↑赤く光る勇者の星が、城や城下町のすぐ上まで迫っている。サマディー王に会い、くわしい状況を聞いてみよう。

↑サーカス団は、町の人を元気づけようと無料でショーを開催中。芸ができない団長もステージに立ち、場を盛り上げる。

### 取り逃さずゲット! アイテムチェックシート

聖なる種火入手後&問題を解決したあと

□ ？？？(だいじなもの)

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 42 巨星のカケラを追え | 天文学者 | サマディー王国の問題を解決したあと | しんかのひせき×3 | P.436 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋(※3)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **まけんしのレイピア** | 片手剣 | 14800 | 攻 +80 |
| キングブレード | 両手剣 | 22000 | 攻+144 |
| グラディウス | 短剣 | 13000 | 攻 +82 |
| ウィザードスタッフ | 両手杖 | 8300 | 攻 +48 |
| 聖騎士のやり | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| 魔神のムチ | ムチ | 10000 | 攻 +83 |
| まじゅうのツメ | ツメ | 10000 | 攻 +53 |
| はしゃのオノ | オノ | 21600 | 攻+100 |

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **きんのブレスレット** | 腕アクセ | 350 | 魅 +6 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### 防具屋(※3)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **げんまの盾** | 盾 | 12000 | 守 +36 |
| ダークシールド | 大盾 | 17200 | 守 +38 |
| 神官のぼうし | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| **パピヨンマスク** | ぼうし | 8500 | 守 +33 |
| 猛牛ヘルム NEW | かぶと | 14500 | 守 +42 |
| ビロードマント | 服 | 9400 | 守 +60 |
| バンデッドチェイン | 服 | 11000 | 守 +66 |
| しっこくのマント | 服 | 11000 | 守 +66 |
| バンデットメイル NEW | よろい | 13000 | 守 +80 |
| **キングコート** NEW | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| **クインローブ** | ローブ | 14000 | 守 +53 |

※3……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

Chapter 4 命の大樹に選ばれし勇者の旅路 サマディー地方【サマディー城&城下町】

# ホムスビ山地

【ホムスビさんち】

天気 晴

乗り物

ウマ

おおバチ騎兵

DUNGEON
荒野の地下迷宮

DUNGEON
ヒノノキ火山
P.329

どうのこうせき
&てっこうせき×2

めざめの花

せいれいせき

げんませき

キャンプ地

けもののホネ

せいれいせき

どうのこうせき
&てっこうせき×2

みがきすな

サマディー地方へ(→P.323)

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 旅の行商人【キャンプ地】

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |
| くさりかたびら | よろい | 500 | 守 +20 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

## ホムスビ山地 モンスター分布図

西部
荒野の地下迷宮
ホムラの里周辺
東部
南部

### ホムスビ山地でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 142 ごくらくちょう | P.686 | ● | ● | — | — |
| 294 ギガンテス | P.709 | — | ● | — | ● |
| 329 くさった死体・強 | P.715 | — | — | 夜 | 夜 |
| 338 あおバチ騎兵・強 乗り物 | P.716 | ● | — | — | ● |
| 359 ドルイド・強 | P.720 | 昼 ※1 | — | 昼 ※1 | 昼 ※1 |
| 360 ドラムゴート・強 | P.720 | △夜 | ● | ● | ● |
| 361 じごくのおくり火 | P.720 | 夜 | 夜 | ※2 | ※2 |
| 362 スライムタール | P.720 | △ | △ | △ | △ |

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※2……スライムタールが呼んだときにのみ出現する

### 荒野の地下迷宮でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.160～161を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] |
| 037 スライムベス | P.669 | ● | — |
| 040 ドロル | P.669 | — | ● |
| 042 ぬすっとウサギ | P.670 | ● | — |
| 046 どろにんぎょう | P.670 | ● | — |
| 047 スカルライダー 乗り物 | P.670 | ● | ● |
| 050 ブラウニー | P.671 | ● | — |
| 052 まほうつかい | P.671 | ● | — |
| 053 かれくさネズミ | P.671 | — | ● |

TOWN
ホムラの里
P.328

ホカホカストーン
荒野のほこら
ようがんのカケラ
メタルのカケラ

### 要注意モンスター

**スライムタール**

じごくのおくり火を呼ぶことが多い。スライムタールもじごくのおくり火も、氷属性の攻撃に弱いため、敵の数が多いときはマヒャドなどを使うのが効果的だ。

### モンスター乗り物

**あおバチ騎兵**

乗っていれば、水面の上を飛んで移動し、川や池の向こう側にあるキラキラを拾ったり宝箱を開けたりできる。移動速度が速いので、ウマのかわりとして利用するのもいい。

ホムスビ山地 TOWN 目標レベル 47 ルーラでの訪問

# ホムラの里

異変前 →P.157

里では大きな問題が発生している。その問題を解決する途中で手ごわい敵と戦うことになるので、準備を整えておこう。

## ホムラの里のここをチェック

「儀式の準備のために　火山に向かった神官が　里となりの山道で　何やら　おぞましい化け物に　はちあわせたらしいの。」

⬆里を守るための大事な儀式が、化け物に邪魔されてしまったらしい。社にいるヤヤクに会い、チカラを貸してあげよう。

⬆ヤヤクの部屋の前には侍女がいて、立ち入りを断られる。部屋のなかに、何か重要なものでもあるのだろうか？

### 見逃さずゲット！ アイテムチェックシート

**火竜を追い払ったあと**

- ☐ ちいさなメダル
- ☐ ？？？（だいじなもの）

**聖なる種火入手後＆問題を解決したあと**

- ☐ ？？？（だいじなもの）

## 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 37 おアツいのが好きでしょ？ | 貴婦人 | （最初から受けられる） | スライムオイル×5 | P.435 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 武器屋（※1／※2）

| アイテム名 | | 種別 | 価格（G） | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ほのおのつるぎ | NEW | 片手剣 | 22500 | 攻　+87 |
| 大獄剣 | NEW | 両手剣 | 19000 | 攻+145 |
| グラディウス | | 短剣 | 13000 | 攻　+82 |
| ほのおのブーメラン | NEW | ブーメラン | 26000 | 攻　+63 |
| **火竜のタクト** | NEW | スティック | 10800 | 攻　+44 |
| ほのおのツメ | NEW | ツメ | 11000 | 攻　+56 |

### 防具屋（※1／※2）

| アイテム名 | | 種別 | 値段（G） | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ほのおの盾 | NEW | 盾 | 17000 | 守　+40 |
| 猛牛ヘルム | | かぶと | 14500 | 守　+42 |
| **はぐれメタルヘルム** | NEW | かぶと | 35000 | 守　+49 |
| バンデッドチェイン | | 服 | 11000 | 守　+66 |
| しっこくのマント | | 服 | 11000 | 守　+66 |
| バンデッドメイル | | よろい | 13000 | 守　+80 |
| **はぐれメタルよろい** | NEW | よろい | 48000 | 守　+97 |

※1……ホムラの里の問題を解決するまでは利用できない
※2……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

### どうぐ屋［東側］

| アイテム名 | 種別 | 値段（G） | 効果 |
|---|---|---|---|
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP＆毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP＆マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP＆状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### どうぐ屋［西側］

| アイテム名 | 種別 | 値段（G） | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| スライムピアス | 顔アクセ | 400 | 魅　+6 |
| どうのこうせき | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| てつこうせき | 素材 | 120 | 鍛冶素材 |
| ぎんのこうせき | 素材 | 200 | 鍛冶素材 |
| きんのこうせき | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |
| プラチナこうせき | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ミスリルこうせき | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| みがきずな | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| かがみ石 | 素材 | 480 | 鍛冶素材 |
| ひかりの石 | 素材 | 770 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンの皮 | 素材 | 880 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンのツノ | 素材 | 1080 | 鍛冶素材 |
| まりょくの土 | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |

ホムスビ山地 DUNGEON 目標レベル 49 ルーラでの訪問 ×

煮えたぎる溶岩が流れる灼熱の地

# ヒノノギ火山

火の神が住む地としてあがめられている活火山。固く閉ざされた山門の奥には、火山の内部への入口や、「禁足地」と呼ばれる場所へつづく扉がある。

乗り物 バロンナイト

(→P.331) C

(→P.330) B

山門

ふもと

秘密基地

※4

A (→P.331)

ホムスビ山地へ(→P.326)

## 残さずゲット アイテムチェックシート

- ふもと ようがんのカケラ
- ふもと ようがんのカケラ

**山門のカギ入手後**

- 内部上層 マグマの石
- 内部上層 ほのおの樹木
- 内部上層 マグマの杖
- 内部下層 けんじゃのせいすい×4
- 内部下層 マグマの石
- 内部下層 ほのおの樹木
- 内部下層 ちいさなメダル

**特定のアイテム(※3)入手後**

- 伝説の鍛冶場 勇者のつるぎ

※3……オリハルコン、ガイアのハンマー、禁足地へのカギの3種類

## カギがなければ山門や扉は開かない

山門や禁足地への扉は固く閉ざされており、開けるためにはそれぞれカギが必要となる。どちらのカギも、ホムラの里の住人が持っているので、まずは里の問題の解決に協力してあげるといい。

↑カギが手に入ったあとに、山門や扉を開けて奥へと進もう。

※4……ホムラの里でヤヤクと会ったあとに通れる

モンスター 乗り物

## バロンナイト

乗っているあいだは、マグマが地面に残した炎に当たったり溶岩の上を歩いたりしても、ダメージを受けずにすむ。また、道をふさぐ岩を突進で壊すと、宝箱が置かれた場所へ行ける。

※1……バロンナイトの乗り物で突進して岩を壊したあとに通れる

内部上層

※1

※1

B (→P.329)

内部下層

※1

※1

### マグマが残した炎に当たらないように

一部の場所ではマグマが噴き出しており、地面に残った炎に当たると仲間全員が40のダメージを受けてしまう(この効果でHPが減るのは残り1まで)。マグマは一定のタイミングで噴き出すので、炎に当たらないように進んでいきたい。

⬆バロンナイトの乗り物に乗っていれば、炎でダメージを受けない。

### 溶岩の上を進むときは残りHPに注意

溶岩の地面は、上に乗ると約3秒ごとに仲間全員が20のダメージを受ける(この効果でHPが減るのは残り1まで)。バロンナイトの乗り物に乗っていないときは、残りHPに気をつけながら移動しよう。

## 要注意モンスター

### ドラゴビショップ

強力な呪文とブレスで攻撃してくるうえ、ときおり1ターンに2回行動する強敵。ただし、眠りへの耐性が低いという弱点があるので、ラリホーマを使って眠らせるのがオススメだ。

裏道

伝説の鍛冶場

A (→P.329)

C (→P.329)

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 044 | あらくれパンダ 転生 | P.670 | ※2 | — | — | — |
| 304 | だいまじん | P.711 | — | — | ※3 | ※3 |
| 318 | ベホマスライム | P.713 | — | — | ※3 | ※3 |
| 325 | ブラッディハンド | P.714 | — | — | ● | ● |
| 326 | メガザルロック | P.714 | — | — | — | ● |
| 331 | メタルハンド メタル | P.715 | — | △ | △ | △ |
| 351 | ドラゴビショップ | P.718 | - | ● | ● | ● |
| 361 | じごくのおくり火 | P.720 | — | ● | ● | ● |
| 362 | スライムタール | P.720 | — | ● | △ | ※4 |
| 363 | ごうけつぐま・強 | P.720 | ● | — | — | — |
| 364 | メガトンケイル | P.720 | ● | — | ● | — |
| 366 | エビーメタル | P.721 | — | — | — | ● |
| 367 | バロンナイト 乗り物 | P.721 | — | — | — | ● |

※2……ごうけつぐま・強のおともとしてのみ出現する
※3……ブラッディハンドが呼んだときにのみ出現する
※4……じごくのおくり火が呼んだときにのみ出現する

空 DUNGEON 目標レベル 55 ルーラでの訪問 ×

邪悪な魔王が待ち受ける浮遊城

# 天空魔城

ケトスでのみ訪れることができる、空に浮かぶ魔王の居城。闇の結界に覆われており、入口に降り立つには、聖なる武器で結界を破らなければならない(→P.339)。

## ふたつの扉が封印されている

広間の北側と西側には、封印された扉がある。最初はこれらの扉は開かないため、東側の通路から先へ進もう。どこかにあるスイッチを踏んで扉の封印が解けたら、広間へもどってくればいい。

(※4) (※2) (※3) (※1) (※2) (※3) スイッチ 1階 入り口 ケトスで降り立つ場所

### 乗り物

ガーディアン
グレイトボンバー
バロンナイト
ヘルチェイサー
ハデスナイト

## 女神像を調べてHPとMPを回復

壁ぎわには女神像があり、調べるとHPとMPが完全に回復するほか、冒険の書への記録やスキルリセットなどが行なえる。MPが残り少なくなったら、無理をせずにここで回復したほうが安全だ。

イレブンたちの HPとMPが 全快した！

↑チカラつきた仲間のHPとMPは回復しない。先に生き返らせよう。

※1……2階で邪悪な封印を解いたあとに出現する　※2……3階で邪悪な封印を解いたあとに出現する
※3……4階で邪悪な封印を解いたあとに出現する　※4……階段の下にある

見逃さずゲット!!
## アイテムチェックシート

- □ 入り口 ？？？（だいじなもの）
- □ 1階 メタルのカケラ×3
- □ 1階 赤い宝石
- □ 1階 青い宝石
- □ 1階 黄色の宝石
- □ 1階 緑の宝石
- □ 1階 紫の宝石
- □ 1階 よるのとばり
- □ 1階 はぐれメタルベスト
- □ 1階 ほしふるうでわ
- □ 1階 レシピ 戦姫の肖像
- □ 1階 （パンドラボックス）
- □ 2階 プラチナこうせき
- □ 2階 なないろのまゆ
- □ 2階 にじいろの布きれ×3
- □ 2階 スライムオイル
- □ 2階・外部-A ときのすいしょう
- □ 2階・外部-B よるのとばり
- □ 3階 せいじゃのはい
- □ 3階 天使のソーマ×2
- □ 3階 レシピ 将軍正装の仕立て方
- □ 3階 ちいさなメダル
- □ 3階 カジノコイン200枚
- □ 3階 カジノコイン800枚
- □ 3階 カジノコイン1000枚
- □ 3階 （クレイジーボーナス）
- □ 3階 （クレイジーボーナス）
- □ 3階 （クレイジーボーナス）
- □ 3階・外部-C きんかい
- □ 3階・外部-D レシピ はぐメタ装備辞典
- □ 3階・外部-E 50000G
- □ 4階 けんじゃのせいすい×4
- □ 4階 しんかのひせき
- □ 4階 ほしくずのつるぎ
- □ 4階・外部-A きしんの魔槍
- □ 悪夢の塔 ？？？（だいじなもの）
- □ 魔王の神殿 魔王の剣

2階

2階・外部-A

B（→P.335）

A（→P.334）

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 将軍正装の仕立て方 | ジェネラルマント、ジェネラルブーツ |
| はぐメタ装備辞典 | はぐれメタルの剣、はぐれメタルの大剣、はぐメタブーメラン、はぐれメタルのやり、はぐれメタルの盾、はぐれメタルヘルム、はぐれメタルベスト、はぐれメタルよろい |
| 戦姫の肖像 | 戦姫のティアラ、戦姫のドレス |

### モンスター 乗り物

#### ガーディアン

はばたいて穴の上を移動すれば、キラキラがある足場まで行ける。そのほか、吹き抜けになっている場所で飛ぶと、上の階と下の階を行き来できるので、近道をしたいときに利用しよう。

### 封印を解いたあとは下の階と行き来できる

通路を進むことで邪悪な封印を解くと、周囲の水晶が壊れて、下の階とつながる穴が空く。この穴に飛び降りると1階へ行けるほか、ガーディアンの乗り物などで飛べば、上の階と下の階を行き来できる。3階と4階にも、封印を解くと穴が空く場所があり、最終的には1〜4階が吹き抜けでつながるのだ。

…スロットマシン

魔法陣で移動

2階・外部-B

A
(→P.333)

3階

## バリアに乗ると ダメージを受ける

通路の青いバリアは、上に乗ると約3秒ごとに全員が40のダメージを受ける(この効果でHPが減るのは残り1まで)。HPを減らしたくない場合は、バロンナイトの乗り物を利用しよう。

モンスター 乗り物

### グレイトボンバー

R2ボタンを押すと大きくジャンプし、高い段差の上へ飛び乗れる。2階の外部-Bでは、3階へつづく扉が段差の上にあるため、この乗り物に乗ってジャンプしなければ先へ進めない。

モンスター 乗り物

### ハデスナイト

吹き抜けになった場所で乗ってはばたけば、上の階と下の階を自由に行き来できる。床がつながっていない足場へ飛んで移動し、キラキラや宝箱のアイテムを入手することも可能だ。

3階・外部-C

魔法陣で移動

3階・外部-A

3階・外部-B

B (→P.333)

C (→P.336)

魔法陣で移動

※1

3階・外部-E

魔法陣で移動

※1

3階・外部-D

※1……ヘルチェイサーの乗り物に乗っているとのぼれる

## 要注意モンスター

### ダークファンタズマ

一度に何体も現れた場合は、ドルモーアを連発されて大ダメージを受けかねない。最大HPはそれほど高くないので、闇属性以外の攻撃を使って早めに倒そう。

## モンスター乗り物

### バロンナイト

乗っているあいだは、青いバリアの上を通ってもダメージを受けずにすむ。すばやく移動したいときは、R2ボタンを押して突進しよう。なお、天空魔城には突進して壊せる岩はない。

## モンスター乗り物

### ヘルチェイサー

ダッシュが行なえるほか、足跡がついた壁を調べると、その場所を上り下りすることができる。3階の外部-Eで先へ進むには、この乗り物で2ヵ所の壁をのぼっていけばいい。

## 床がない部屋から先へ進むには

大きな部屋には床がなく、通路が途切れている。先へ進むためには、仕掛けを動かして部屋のなかに足場を出現させる必要があるのだ。4階をくまなく探索し、仕掛けを作動させるスイッチを見つけよう。

←最初は部屋全体が穴になっていて、奥に見える扉にたどり着けない。

スイッチ

スイッチ

魔法陣で移動

魔法陣で移動

4階・外部-A

スイッチ

スイッチ

4階

C（→P.335）

### 要注意モンスター

**メタルキング**

メタル系モンスターのなかでは最大HPが高く、ふつうにダメージを与えるだけでは倒しにくい。会心必中や雷光一閃突きなどで、会心の一撃を狙うのが得策だ。

### 要注意モンスター

**グレイトドラゴン**

全体的に高い能力を持ち、かみつきで大ダメージを与えてくる。敵の攻撃力を下げるなどしたうえで、雷属性か闇属性を持つ呪文や特技を使って攻撃しよう。

# 冒険をもっと楽しもう！

冒険が佳境に近づくと、手ごわい敵がつぎつぎと現れる。各地の高台や天空の古戦場などでレシピブックを手に入れ、強力な装備品を作っておこう。

X

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### メタルハンドを倒してレベルを上げよう

ケトスに乗れるようになったあと、敵に苦戦してパーティを強くしたいと思ったときは、ナプガーナ密林・中央の高台(→P.311)でメタルハンドを倒すのがオススメ。この敵は、倒すと3万以上の経験値を得られるうえ、戦闘中にほかのメタルハンドを呼ぶ場合があり、うまくいけば一度の戦闘で一気にレベルを上げられるのだ。なお、メタルハンドはザキを唱えてくることが多いため、まよけの聖印などで即死耐性を高めておきたい。

カミュは 会心必中を はなった！

↑メタルハンドは、すぐに逃げてしまう。会心の一撃が出る特技を使うなどして、すばやく倒そう。

### 天空魔城でアイテムを取り逃したときは

天空魔城は、魔王の神殿で目的を達成すると探索が行なえなくなる。キラキラのアイテムのなかで手に入れたいものがあるなら、忘れずに拾っておこう。ちなみに、宝箱のアイテムを取り逃してしまった場合は、過ぎ去りし時を求めたあとに始祖の森の北の高台で入手できる(→P.394)。

イレブンは
けんじゃのせいすいを 4個 見つけた！

←けんじゃのせいすい4個だけは、取り逃すと入手できなくなるので注意。

なんと！ イレブンは
ほしくずのつるぎを 見つけた！

➡天空魔城で取り逃したアイテムが、始祖の森の北の高台に落ちている。

### 平和になった世界で各地をめぐろう

異変の元凶に打ち勝って世界に平和を取りもどしたら、さらなる冒険に旅立つ前に、下記の町や城などを訪れてみよう。そこでは、仲間たちが親しい人と会話する場面を見ることができるのだ。なお、過ぎ去りし時を求めたあとは、これらの場面は見られなくなってしまう。

#### 世界が平和になったあとに訪れるといい場所

- 最後の砦
- ソルティコの町
- ユグノア城跡
- 風穴の隠れ家

↑世界地図では、仲間が親しい人と会話する場所と謎の遺跡に、赤いフキダシの「！」マークが表示される。

仲間たちの言葉を聞いてみよう！

## 旅の仲間の話し声

### グレイグ
場所 天空の古戦場

⬆主人公が挑戦した天空のぱふぱふを見て、思わずつぶやく。彼が知っているのは、どんなぱふぱふなのだろう？

### マルティナ
場所 サマディー城

⬆滅亡が迫る城から消えたネコたちが、安全になったとたんにもどってきたのを見て、その抜け目のなさに感心する。

### ロウ
場所 メダル女学園

⬆世界を救うための戦いが近づき、何としても勝利すると意気込むロウ。その理由は、じつに彼らしいものだった。

思いがけない情報が聞けるかも？

## 人々の話あれこれ

### ダーハルーネの町

⬆海を愛する町で、海からきた人が大人気に。彼らが出場すれば、次回の海の男コンテストはかなり盛り上がりそうだ。

### サマディー城下町

⬆住人が町から避難した家に勝手に住みつき、我が家にしようとした男性。危機が去って住人がもどり、計画は失敗する。

### ホムラの里

⬆里の住人は、イヤなことがあって気が滅入ったら蒸し風呂へ。ヤケ食いならぬ“ヤケ風呂”で、現実逃避をするらしい。

冒険中の疑問はここで解決！

## お役立ち質問箱

**Q 天空魔城に降り立つにはどうすればいいの？**

**A** 空を飛べるようになってすぐに天空魔城へ向かっても、闇の結界のせいで近づくことができない。この結界を破るには、邪悪なチカラを払う聖なる武器が必要だ。先に神の民の里へ行き、武器についての情報を集めよう。

⬅天空魔城が闇の結界に覆われているあいだは、なかに入ることは不可能。

**Q 天空魔城にある封印された扉が開きません**

**A** 天空魔城の1階には封印された扉がふたつあり、片方の封印は近くのスイッチを踏めば解くことが可能。もうひとつの封印を解くスイッチは城の奥にあるので、まずは探索を進めていき、スイッチが見つかったら1階へもどるといい。

⬅北側の封印された扉の奥には宝箱があり、貴重なアクセサリーを入手できる。

強力な装備品を作り出そう

# オススメ鍛冶ピックアップ

## 作れる時期　ケトスに乗れるようになったあと

### ドラゴンの杖

レア度A　難易度☆☆☆

攻撃魔力の上昇量が非常に多い。道具として使えば、1グループの敵に100～116の炎属性のダメージを与えられるため、MPを消費しない攻撃手段としても役に立つ。

レシピブック「竜ドラゴン装備図鑑」
入手場所 ホムスピ山地・北の高台(→P.312)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ほのおの樹木×2 | ヒノノギ火山で拾う |
| 赤い宝石×2 | 天空の古戦場で拾う |
| ドラゴンのツノ×2 | ドゥルダ郷で買う |
| かがやきの樹液×2 | ソルティアナ海岸で拾う |

## 作れる時期　聖なる種火を手に入れたあと

### 聖女のティアラ

レア度A　難易度☆☆☆

守備力が高く、回復魔力や最大MPも上がる、セーニャ専用のかぶと。即死耐性(%)が50上がるのも利点で、ザキなどで息の根を止められてしまう危険性が大幅に下がる。

レシピブック「聖女の誓い」
入手場所 天空の古戦場(→P.315)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| メタルのカケラ×1 | ユグノア地方で拾う |
| 青い宝石×2 | クレイモラン地方・北西の高台で拾う |
| ひかりの石×2 | ユグノア地方で拾う |
| かがやきの樹液×1 | ソルティアナ海岸で拾う |

### 聖女のドレス

レア度A　難易度☆☆☆☆

セーニャだけが装備できる服。聖女のティアラと一緒に身につけると見た目が変わる。防具としての性能も高く、回復魔力が上がるうえ、闇属性のダメージを20%軽減可能。

レシピブック「聖女の誓い」
入手場所 天空の古戦場(→P.315)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| なないろのまゆ×2 | ダーハラ湿原・北西の高台で拾う |
| ホワイトパール×3 | ナギムナー村で買う |
| かがみ石×2 | シケスビア雪原で拾う |
| 天使のソーマ×1 | サマディー地方・南の高台で拾う |

### ごうけつのうでわ

レア度B　難易度☆☆☆

アクセサリーのなかで、攻撃力の上昇量がもっとも多い。武器での攻撃をよく行なう仲間に装備させ、敵に与えるダメージを増やそう。

レシピブック「不思議な腕輪大集合」
入手場所 天空の古戦場(→P.315)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ミスリルこうせき×2 | ユグノア地方で拾う |
| 赤い宝石×2 | 天空の古戦場で拾う |
| ぶどうエキス×2 | グロッタの町で買う |

## 作れる時期　勇者のつるぎを手に入れたあと

### ジェネラルマント

レア度A　難易度☆☆☆☆

グレイグ専用の防具。守備力が高く最大HPが少し上がるので、敵に倒されにくくなる。闇属性のダメージを軽減できる効果もあり、できがいいほど軽減する量が増えていく。

レシピブック「将軍正装の仕立て方」
入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| にじいろの布きれ×2 | ホムスピ山地・南の高台で拾う |
| よるのとばり×3 | プチャラオ村や壁画世界で拾う |
| ブラックパール×2 | シケスビア雪原・南の島で拾う |
| ぶどうエキス×1 | グロッタの町で買う |

### ジェネラルブーツ

レア度B　難易度☆☆☆☆

守備力や最大HPなどが上がるほか、休みの効果に対しても強くなるアクセサリー。装備できるのはグレイグのみで、ジェネラルマントと一緒に身につけると見た目が変わる。

レシピブック「将軍正装の仕立て方」
入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ドラゴンの皮×2 | ユグノア地方で拾う |
| おうごんのカケラ×1 | 天空の古戦場で拾う |
| せいじゃのはい×1 | 天空魔城で拾う |
| よるのとばり×2 | プチャラオ村や壁画世界で拾う |

## 戦姫のティアラ

難易度 ☆☆☆

マルティナだけが装備可能な防具で、守備力が高いだけでなく、みりょくも大幅に上昇する。かいしん率(%)が1~2上がって、攻撃面を強化できるのもメリット。

レシピブック 『戦姫の肖像』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんかい×1 | 天空魔城で拾う |
| 青い宝石×2 | クレイモラン地方・北西の高台で拾う |
| ひかりの石×2 | ユグノア地方で拾う |
| みがきずな×2 | ネルセンの宿屋で買う |

## 戦姫のドレス

難易度 ☆☆☆½

戦姫のティアラと一緒に装備すると見た目が変わる、マルティナ専用の防具。みりょくの上昇量が多く、おいろけスキルの特技の効果を高める目的にも利用できる。

レシピブック 『戦姫の肖像』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| にじいろの布きれ×1 | 天空魔城で拾う |
| 紫の宝石×2 | バンデルフォン地方・北東の高台で拾う |
| みかわしそう×3 | シケスビア雪原で買う |
| 天使のソーマ×1 | サマディー地方・南の高台で拾う |

## はぐメタブーメラン

難易度 ☆☆☆½

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える、攻撃力が高いブーメラン。メタルハンドを倒して大量の経験値を得たいとき(→P.338)などに使用すると便利だ。

レシピブック 『はぐメタ装備辞典』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| メタルのカケラ×1 | ユグノア地方で拾う |
| スライムオイル×1 | ヒノノギ火山でスライムタールを倒す |
| 巨竜樹の枝×2 | サマディー地方・南の高台で拾う |
| ヘビーメタル×2 | ホムスビ山地・南の高台で拾う |

## はぐれメタルの盾

難易度 ☆☆☆½

すべての属性のダメージを7%軽減できる盾。聖地ラムダで買えるげんまの盾とくらべて、軽減するダメージの量はやや少ないが、守備力はこちらのほうが高くなっている。

レシピブック 『はぐメタ装備辞典』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| メタルのカケラ×1 | ユグノア地方で拾う |
| スライムオイル×1 | ヒノノギ火山でスライムタールを倒す |
| おうごんのカケラ×2 | 天空の古戦場で拾う |
| ヘビーメタル×2 | ホムスビ山地・南の高台で拾う |

## はぐれメタルヘルム

難易度 ☆☆☆½

眠り、即死、呪文封印に対する耐性(%)が20上がる。ホムラの里にある防具屋では、35000Gという高額で売られているため、自分で素材を集めて作ったほうがおトクだ。

レシピブック 『はぐメタ装備辞典』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| メタルのカケラ×1 | ユグノア地方で拾う |
| スライムオイル×1 | ヒノノギ火山でスライムタールを倒す |
| 竜のひげ×2 | 天空の古戦場で拾う |
| ほしのカケラ×2 | ミルレアンの森で拾う |

## はぐれメタルベスト

難易度 ☆☆☆½

守備力が高く、みかわし率も上がる服で、すべての属性のダメージを10%軽減することもできる。仲間全員が装備可能なので、素材が足りるなら複数個作っておくのもいい。

レシピブック 『はぐメタ装備辞典』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| メタルのカケラ×1 | ユグノア地方で拾う |
| スライムオイル×1 | ヒノノギ火山でスライムタールを倒す |
| ドラゴンの皮×2 | ユグノア地方で拾う |
| なないろのまゆ×2 | ダーハラ湿原・北西の高台で拾う |

## はぐれメタルよろい

難易度 ☆☆☆½

守備力が非常に高いうえ、全属性のダメージを18%も減らせる。ホムラの里で買うこともできるが、値段が48000Gと高いため、お金を節約したいならふしぎな鍛冶で作ろう。

レシピブック 『はぐメタ装備辞典』 入手場所 天空魔城(→P.333)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| メタルのカケラ×1 | ユグノア地方で拾う |
| スライムオイル×1 | ヒノノギ火山でスライムタールを倒す |
| ドラゴンのツノ×2 | ドゥルダ郷で買う |
| プラチナこうせき×2 | 海底王国ムウレアで拾う |

# 主人公の冒険に関わる人物たち

PART2

※PART1はP.44に掲載

封印されていた氷の魔女

## リーズレット

クレイモラン王国をおびやかした魔女。町ひとつを氷漬けにするほどの強大な魔力を持つ。冷酷な一面もあるが、姉御肌で面倒見がよく、根っからの悪人というわけではないようだ。

厳しい修行を課す女傑

## ニマ大師

修行者たちが集うドゥルダ郷において、数多くの弟子たちをたばねる大師。根性なしや不届き者の弟子には、自慢のお尻たたき棒を使った手厳しい洗礼をお見舞いする。

富と自由を願う少女

## マヤ

バイキングのアジトで下働きをしていた少女。貧しい境遇で育ったため、お宝へのあこがれの強さは人一倍。いつの日か、兄と一緒に世界中の宝を求めて旅をするのが夢。

深い眠りについた生きる伝説

## イゴルタプ

神話の時代から生きつづける、神の民の里の長老。ふだんは眠りについており、めったに目を覚まさない。目覚めても少し活動するだけで疲れ果て、死んだようにふたたび眠ってしまう。

## 伝説の勇者一行

邪神を討った先代の勇者

### ローシュ

「神話の時代において邪悪の神を討った」と言い伝えられる勇者。伝承では、邪悪の神を倒したのちに勇者の星となり、空の彼方からロトゼタシアを見守りつづけているとされる。

勇者を守る聖賢の乙女

### セニカ

ローシュとともに旅をした、聖地ラムダ出身の賢者。音楽を愛し、竪琴にもフルートにも精通していた。みずから多くの曲を作ったらしく、それらがいまでもラムダで奏でられている。

国を興した英雄王

### ネルセン

勇者ローシュの仲間のひとりだった戦士。邪悪の神との戦いを終えたあとにバンデルフォン王国を築き、人々の幸せのために心血を注いだという。

力を追求する魔法使い

### ウラノス

ロトゼタシア随一の魔力を誇った天才魔法使い。ドゥルダ郷に伝わる奥義グランドクロスを編み出した人物でもある。勇者ローシュとは、永遠の友情を誓い合った仲。

# 世界に平和が訪れ、そして……

使命を果たした勇者たちは、聖地ラムダの思い出の地に集まっていた。世界の平和を祝う宴が催され、里の人々は喜びをかみしめる。そんななか、カミュはグロッタの町の南で見た光が気になるという。

## ついにもたらされた平和に人々は歓喜の声を上げた

## 勇者は新たな旅立ちの時を迎える……！

ユグノア地方 FIELD 目標レベル▶55 ルーラでの訪問▶×

ガレキと化した太古の遺物

# 謎の遺跡

世界に異変が起きたあとから存在する、ユグノア地方北東部にある遺跡。崩壊した壁や柱には、神の民の里の建造物に似た装飾がほどこされている。

ユグノア地方

見逃さずゲット!
## アイテムチェックシート

□ ？？？(だいじなもの)

謎の遺跡

げんませき

『ロトゼタシアの歴史・時空の章』

## 謎の遺跡のここをチェック

『ロトゼタシアの歴史・時空の章』という本だ。

⬆残っている唯一の本棚には、ロトゼタシアの歴史に関する書物がある。何かの復活について書かれているようだが？

⬆ガレキに残された壁画には、奇妙な生き物と塔が描かれている。ほかにも珍しいものがないか、周囲を探してみよう。

始祖の森 FIELD 目標レベル 55 ルーラでの訪問 ×

高い山に囲まれた人跡未踏の地

# 忘れられた地

ケトスで降り立つことでのみたどり着ける、始祖の森の北部に位置する高地。一帯は高い山と深い森に覆われており、北端にはさびれた塔がそびえ立つ。

DUNGEON 忘れられた塔 P.347

ケトスで降り立つ場所

残さずゲット!

## アイテムチェックシート

- □ かがやきそう
- □ なないろのまゆ
- □ なないろのまゆ
- □ にじいろの布きれ
- □ レシピ 女神のヒミツ

## 塔の入口は閉ざされている

塔の扉は固く閉ざされているうえ、カギ穴も見当たらず、そのままでは開けられない。扉には不思議な形のくぼみがあるので、そこにうまくはめられそうなものを手に入れてから訪れよう。

↑必要なアイテムが手元にあれば入口の扉を開けられる。

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 女神のヒミツ | 女神の杖、ビーナスのなみだ |

始祖の森 DUNGEON 目標レベル 55 ルーラでの訪問 ×

神話の時代から時を刻みつづけてきた塔

# 忘れられた塔

辺境の地に立つ、はるか古の時代の建造物。人が作ったとは思えない大がかりな仕掛けが設置されており、塔の中心には巨大な砂時計のようなものがある。

上層
とこしえの神殿
時の祭壇
足場に乗って移動
足場に乗って移動
足場に乗って移動
足場に乗って移動
足場に乗って移動
下層
忘れられた地へ(→P.346)

見さずゲット!
## アイテムチェックシート

- □ 上層 しんかのひせき
- □ 上層 レシピ 英雄戦記・上巻
- □ 上層 ときのすいしょう

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 英雄戦記・上巻 | りゅうせいのつるぎ、ミリオンダガー、コメットエッジ、かがやきの杖、らせつの魔槍、続グリンガムのムチ、竜王のツメ、ギガントアックス |

## 重大な決断を迫られる

塔の最上部では、主人公がロトゼタシアにとって大きな選択をすることになる。覚悟を決めたら、仲間たちに自分の意思を告げて、ひとりで先へ進もう。

⬆平和になった世界をめぐる旅(→P.338)などは、できるうちにやっておき、悔いを残さないようにしたい。

ゼーランダ山 TOWN 目標レベル 55 ルーラでの訪問 ◎

# 聖地ラムダ

異変前 →P.236

世界に異変が起きる前と変わらない様子の聖地ラムダ。よろず屋の品ぞろえも当時のままとなっている。

## 聖地ラムダのここをチェック

↑まずは情報を集めて、現在の状況を確認しよう。町の人たちの話によると、勇者は大聖堂へ向かったというが……。

↑大聖堂を訪れたあとは、世界に異変が起きる前にいたクエストの依頼主が再登場。また、ルーラも使用可能になる。

DUNGEON 目標レベル 55 ルーラでの訪問 ◎

# ゼーランダ山～命の大樹

異変前 →P.239～243

ゼーランダ山と始祖の森を通り、命の大樹へ向かうことになる。道中に出現する魔物は、以前に戦った相手ばかりだ。

## ゼーランダ山～命の大樹のここをチェック

↑ルーラの行き先からは、ゼーランダ山や始祖の森のキャンプ地が消えている。徒歩で命の大樹へ向かおう。

↑ゼーランダ山や始祖の森の宝箱は、以前に開けていた場合でも閉じた状態になっており、もう一度中身を入手できる。

↑命の大樹の最奥部では、不測の事態に備えておきたい。なお、このあとは主人公が自動的に魔王の剣を装備する。

### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

▼命の大樹

- □ 勇者のつるぎ・真

※上記のほか、世界に異変が起きる前に入手できたアイテム(→P.239～243)を再度入手できる

# デルカダール城

異変前 →P.139

勇者を"悪魔の子"と呼んで敵視していた国の城。事情が変わり、いまでは勇者を歓迎する雰囲気が城中を包む。

## デルカダール城のここをチェック



⬆はじめのうちは、1階の奥には入れない。デルカダール王の話を聞くために、いったん玉座の間へ向かおう。



⬆城の2階には貴賓室があり、ベッドを使わせてもらえる。城内の探索がすんだら、ひと休みするといい。

⬆特定の時期からは、2階の廊下に神父が登場。事件が起こりそうな場所へ行く前には、お祈りをしておくと安心だ。

## デルカダール城 見取り図

C (→P.349)

デルカダール地下水路へ(→P.257)

(→P.358)

(→P.358)

空 TOWN 目標レベル▶ 56 ルーラでの訪問▶

いにしえの民が平穏に暮らす里

# 神の民の里

太古よりロトゼタシアを見守ってきた神の民たちが暮らす、空高くに浮かぶ町。柱や建物の壁には、地上では見られない珍しい紋様が描かれている。

**利用できる施設**

教会 よろず屋 宿屋 ゴールド銀行

## 神の民の里のここをチェック

⬆島の端にある浮遊石に乗ると、向かいの島へ移動可能。対岸にある浮遊石は、発着場を調べれば呼び寄せられる。

⬆太陽の神殿には聖なる苗木が3つあるものの、手がかりは得られない。別の場所にある苗木を探そう(→P.355)。

⬆いにしえの神苑の中央付近には、宝箱が置かれている。長老との話が終わったら、忘れずに中身を入手しておきたい。

## 神の民の里 見取り図

●…中身が入っているタル
▲…中身が入っているツボ

民家
●×1
「ロトゼタシアの歴史・時空の章」

太陽の神殿

神の民 クエスト 60

いにしえの神殿

よろず屋
▲×1

足場に乗って移動

足場に乗って移動

クエスト 58

民家
「空魚辞典」

足場に乗って移動

足場に乗って移動

足場に乗って移動

足場に乗って移動

宿屋
▲×1

神の民 クエスト 59

ケトスで降り立つ場所

民家
●×1
「ロトゼタイシス」

## アイテムチェックシート

- [ ] 100G
- [ ] 超ばんのうぐすり
- [ ] なないろのまゆ
- [ ] にじいろの布きれ
- [ ] せいじゃのはい
- [ ] 天使のソーマ
- [ ] ？？？(だいじなもの)
- [ ] ？？？(だいじなもの)

地上で聖なる苗木を調べたあと

- [ ] ？？？(だいじなもの)

## 受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 58 よみがえる聖賢の竪琴 | 竪琴職人 | 聖なる種火を手に入れたあと | セーニャの回復魔力が100上がる | P.439 |
| 59 ネルセンの秘伝書 | 神の民 | 聖なる種火を手に入れたあと(※1) | グレイグの無心こうげきが強化される | P.439 |
| 60 ふたりのバングル | 神の民 | ケトスが真のチカラを取りもどしたあと | 主人公の灼熱斬、海波斬、空裂斬、大地斬、暗黒斬、閃光斬が強化される | P.439 |

※1……グレイグが無心こうげきを習得している必要がある

## ショップガイド

### よろず屋

| アイテム名 | | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ファルコンダガー | NEW | 短剣 | 16000 | 攻+100 |
| セラフィムステッキ | NEW | スティック | 13000 | 攻 +53 |
| セラフィムのやり | NEW | ヤリ | 29000 | 攻+150 |
| はおうのオノ | NEW | オノ | 26000 | 攻+111 |
| みかがみの盾 | NEW | 盾 | 33000 | 守 +51 |
| ほしのサークレット | NEW | ぼうし | 20000 | 守 +42 |
| ミラーアーマー | NEW | よろい | 55000 | 守 +98 |
| 天使のローブ | NEW | ローブ | 46000 | 守 +71 |
| 特やくそう | | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| どうのこうせき | | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| てっこうせき | | 素材 | 120 | 鍛冶素材 |
| ぎんのこうせき | | 素材 | 200 | 鍛冶素材 |
| きんのこうせき | | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |
| プラチナこうせき | | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ミスリルこうせき | | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| なないろのまゆ | NEW | 素材 | 1400 | 鍛冶素材 |
| にじいろの布きれ | NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |

### オススメの商品 天使のローブ

攻撃魔力や回復魔力が上がるばかりか、即死耐性が高く、全属性のダメージを18%も軽減するローブ。回復役やHPの低い仲間に優先的に装備させたい。

始祖の森 DUNGEON 目標レベル 56 ルーラでの訪問 ×

## 忘れられた塔

異変後→P.347

ロトゼタシア北部に立つ塔。内部の宝箱は、以前に中身を入手していた場合、すでに開いた状態になっている。

### 忘れられた塔のここをチェック

⬆塔の入口を開けるには、あるアイテムが必要。過ぎ去りし時を求めた主人公なら、心当たりがあるはずだ。

⬆塔の最上部には時の番人がたたずんでいる。世界を危機から救うための知恵を貸してもらえないだろうか?

# 冒険をもっと楽しもう！

過ぎ去りし時を求めたあとは、世界の状況が大きく変わっている。何をすればいいか迷ったら、目の前の出来事をひとつひとつ解決していこう。

XI

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### 一部のアイテムが持ち物から消える

忘れられた塔で過ぎ去りし時を求めると、右記のアイテムが持ち物から失われる。これらのアイテムを利用するには、それぞれを改めて手に入れる必要があるのだ。なお、山門のカギだけは再入手できないが、このカギで開く扉は以降に登場しないため、気にしなくていい。

**過ぎ去りし時を求めたときに失われるアイテム**

- 勇者のつるぎ
- 天空のフルート
- ガイアのハンマー
- 聖なる種火
- 禁足地へのカギ
- 山門のカギ

### さいごのカギで各地の扉を開く

神の民の里でさいごのカギを入手したら、世界の各地をまわって、さいごのカギで開く扉の先にあるアイテムを手に入れよう（右記参照）。ちなみに、ケトスで降りられるのは浮島と高台だけで、海上の島へ行くには船を利用する必要がある。

**さいごのカギで開けられる扉の先にアイテムがある場所**


- デルカダール城の地下牢獄（→P.351）
- 荒野の地下迷宮の地下1階（→P.161）
- サマディー城下町の井戸（→P.165）
- ダーハルーネの町（→P.171）
- ソルティコの町の別荘（→P.193）
- プチャラオ村（→P.217）
- クレイモラン城の地下（→P.234）
- 名もなき島（→P.200）
- メダチャット地方・西の島（→P.200）
- バンデルフォン地方・東の島（→P.202）
- 天空の古戦場の地下9階（→P.317）
- クレイモラン地方・北西の高台（→P.309）
- メダチャット地方・西の高台（→P.310）
- ナプガーナ密林・中央の高台（→P.311）
- ホムスビ山地・北の高台（→P.312）


冒険中の疑問はここで解決！

## お役立ち質問箱

**Q 聖なる苗木って地上のどこにあるの？**

**A** 神の民の里で住人の話をしっかり聞けば、3つの苗木がある場所はおのずとわかるはず。なお、神の民の里で長老イゴルタプにチカラを呼びさましてもらうと、ルーラの行き先が増えるので、ドゥルダ郷へはルーラで向かうといい。

←世界地図で「！」マークが表示されている場所へ行こう。

**Q 仲間が以前よりも弱くなってる気がします**

**A** 過ぎ去りし時を求めたあとは、主人公以外の仲間たちのレベルや覚えたスキルが、少し昔の状態にもどってしまっている。しかし、神の民の里で長老イゴルタプにチカラを呼びさましてもらえば、以前と同じくらいまで強くなることができるのだ。ただし、スキルポイントは改めて割り振る必要があるので、チカラを呼びさましてもらったあとは、仲間たちのスキルパネルを確認するのを忘れないように。

# 最後の戦いに備えて

勇者たちが悪しき野望を打ち砕いたのもつかの間、邪悪なるものが天より降りてきた。この敵を倒すまで、冒険の旅は終わらない。もう一度世界各地をめぐってチカラをつけ、最後の戦いに挑もう。

## 世界の各地でさまざまな変化が

過ぎ去りし時を求めたのちにデルカダール城で起きた問題を解決すると、世界に異変が起きたときと同様に、フィールドやダンジョンに現れるモンスターが一変する。また、デルカコスタ地方で天空のフルートをふたたび手に入れたあとは、世界中を自由にまわれるようになる。大半の町では何らかの問題が起きているので、各地をひととおり訪れて問題を解決していくといい。

### 各地で起きるおもな変化

- 出現するモンスターが変わる
- 新たに受けられるクエストが増える(世界に異変が起きたあとに受けられなくなっていたクエストや、世界に異変が起きたあとに発生していたクエストも受けられる)
- 一部のお店の品ぞろえが変わる
- フィールドの形状やキラキラの位置が、世界に異変が起きる前のものにもどる(ただし、ナプガーナ密林やバンデルフォン地方などでは、以前は通れなかった場所が通行可能になっている)

←デルカダール城の問題を解決してからしばらくは、ルーラなどを使ってもかき消される。まずは陸路でデルカコスタ地方を目指そう。

## 最後の戦いにはいつでも挑める

サマディー地方の上空に浮かぶ黒い太陽にケトスで近づけば、邪悪な気配を放つ敵と戦える。この敵を倒すことが、以降の旅の最大の目的となるのだ。ただし、相手はとてつもなく強いため、挑めるようになってすぐに戦っても、まず太刀打ちできない。世界各地をまわりながらレベルを上げたり、強力な装備品を手に入れたりして、この敵に立ち向かえるだけの強さを身につけよう。主人公がレベル70前後になったあたりが、最後の戦いに挑むタイミングの大まかな目安だ。

↑各地の問題を解決していけば、ボス級モンスターを倒して多くの経験値が得られ、自然にレベルが上がる。

## ネルセンの迷宮に挑戦できるようになる

ケトスが真のチカラを取りもどしたあとは、バンデルフォン王国跡にあった扉の封印が解かれ、ネルセンの迷宮(→P.400)へ行くことが可能。迷宮内には強敵がひしめいているが、すぐれた装備品や新たなレシピブックなどが入った宝箱が数多く置かれている。また、最奥部で課せられた最後の試練を乗り越えると、特別な願いをかなえてもらえるのだ(→P.418)。

⬆迷宮内にはメタル系モンスターが出現することも。大量の経験値を得てレベルアップするチャンスだ。

⬅封印されていた扉の奥には、不思議な光をたたえた魔法陣が。ここに足を踏み入れると、ネルセンの迷宮へ移動できる。

⬅ネルセンの迷宮では、魔法陣による移動を多用することになる。

## 知識の根 ちしきのね 訪れる場所は自分の強さに合わせて選ぼう

過ぎ去りし時を求めたあとの冒険では、各地を訪れる順番をほぼ自由に決めることができる。しかし、現れるボス級モンスターの強さには差があり、早い時期に戦うと、まるで歯が立たないような敵も少なくない。それらの強敵に挑むのは、ほかの場所をまわってチカラを十分つけてからにしよう。レベルがどの程度のときに何をすればいいかは、下の表を参考にしてほしい。

⬅通常モンスターさえも少々手ごわいため、広いダンジョンを探索するのは強くなってからが無難。

### レベルごとのオススメの行動

※表の上側にあるものほど早めに行なうのがオススメ

| レベル | オススメの行動 | 倒しておきたいボス級モンスター |
|---|---|---|
| 56〜60 | ●新たに受けられるクエストをクリアする(ただし、クエスト58は強敵を倒す必要があるのであとまわしにする)<br>●サマディー城下町でウマレースのプラチナ杯に優勝する<br>●クレイモラン地方で風穴の隠れ家を訪れる<br>●デルカダール城でデルカダール王と話す<br>●聖地ラムダでファナードと話す<br>●ソルティコの町でジエーゴから試練を受ける<br>●ダーハルーネの町の問題を解決する<br>●ナギムナー村で村長の頼みを聞く<br>●天空の古戦場でオリハルコンを入手する<br>●ネルセンの迷宮で導師の試練に挑む | ●ヘルコンドル・邪(→P.783)<br>●試練その1&試練その2(→P.784)<br>●バクーモス・邪(→P.784)<br>●キングマーマン・邪(→P.785)<br>●憎悪の剣鬼(→P.786) |
| 61〜64 | ●グロッタの町の問題を解決する<br>●プチャラオ村の問題を解決する<br>●海底王国ムウレアで女王セレンの頼みを聞く<br>●魔竜のたましいを集めて、クレイモラン城で素材と交換してもらう<br>●ネルセンの迷宮で賢者の試練に挑む | ●デスエーギル(→P.785)<br>●アラクラトロ・邪(→P.786)<br>●ムンババ・邪(→P.787)<br>●ハッスルじじい・邪(→P.788)<br>●憤怒の海獣(→P.788) |
| 65以上 | ●シケスビア雪原で氷獄の湖周辺を訪れる<br>●天空の古戦場でアメジストワームを倒してクエスト58をクリアする<br>●ネルセンの迷宮で勇者の試練に挑む<br>●ドゥルダ郷で連武討魔行の高難度の試練に挑む | ●魔竜ネドラ・邪(→P.787)<br>●背徳の帝王&戦慄の牙王(→P.789)<br>●混沌の巨人&絶望の巨人(→P.790)<br>●無明の魔神(→P.791) |

最後の戦いに備えて 1

# デルカダール地方

イシの村やデルカダール城下町の下層は、天空のフルートを再入手すると入れるようになる。それらの場所も、改めて訪れておこう。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- デルカダール城(異変前 P.139、異変後 P.258)
- デルカダール城下町(異変前 P.136)
- デルカダール城下町・下層(異変前 P.143)
- デルカダール地下水路(異変前 P.140、異変後 P.256)
- イシの村(異変前 P.131)
- 神の岩(異変前 P.129)


## デルカダール城　デルカダール王への報告に向かおう

玉座の間では、デルカダール王が世界に起きた異変についての報告を心待ちにしている。神の民の里で重要な情報を得たら、王様に会うために城を訪れよう。報告を終えると、デルカダール王とマルティナが言葉をかわす場面が見られる。

⬅さいごのカギを持っていれば、地下牢獄にあるふたつの宝箱から貴重なアイテムを入手することができる。

**残さずゲット!! アイテムチェックシート**

**さいごのカギ入手後**

- □ ドクロのかぶと
- □ レシピ 盗賊王指南

**聖なる種火入手後**

- □ おうごんのティアラ

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 盗賊王指南 | 盗賊王のターバン、盗賊王のマント |

## デルカダール城下町&城下町・下層　やり手の商人デクはどこへ?

城下町にあるデクの店では、彼の妻であるミランダが夫の危機に困っている様子。デクが何かの事件に巻きこまれてしまったようなので、ミランダからくわしく話を聞いてみるといい。

⬆ミランダによると、デクは恐ろしいモンスターにさらわれ、神の岩の方角へと連れていかれたらしい。

⬅城下町およびその下層では、新たに3つのクエストを受けられる。

### 新たに受けられるクエスト

| | クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|---|
| 51 | 戦場を さまよいし無双 | 老人 | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | アポロンのオノ | P.438 |
| 52 | イメルダさんの本気占い | イメルダ | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | きせきのしずく | P.438 |
| 53 | かくれんぼの極意 | 少年 | ケトスにふたたび乗れるようになったあと(※1) | ちいさなメダル×10 | P.438 |

※1……13(→P.431)をクリアしている必要がある

## イシの村　エマの頼みを聞いてあげよう

自宅の前にいるエマに話しかけると、イシの村を復興するための人集めをお願いされる。エマからは「商人」「用心棒」「情報屋」「マスコット」を探すように頼まれるので、条件に合う人材を世界各地で見つけて声をかけてみよう。ただし、その相手が問題に巻きこまれている場合は、それを解決するのが先だ。

| 売り物 | 1/2 |
|---|---|
| ケイオスブレード | 45000 G |
| はめつのナイフ | 40000 G |
| ラクリマタクト | 36000 G |
| イーリスの杖 | 30000 G |
| ヴォイドアンカー | 36000 G |
| デュークアックス | 48000 G |
| 海賊王のコート | 40000 G |
| メタルキングベスト | 78000 G |

⬅エマが望んだ人材がそろうと、イシの村が復興を果たし、よろず屋の品ぞろえが変化。

### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

**[illegible]が村にきたあと**

- □ ？？？（だいじなもの）

**村が復興したあと**

- □ 特やくそう
- □ 特やくそう
- □ まほうの小ビン
- □ けんじゃのせいすい
- □ 超ばんのうぐすり
- □ せかいじゅのは
- □ スキルのたね
- □ イシの村人服
- □ エマのおまもり・貢
- □ ちいさなメダル

※村が復興したあとは、最後の砦で拾えたキラキラや、取り逃していたアイテムの一部も入手できる（→P.253）

## 神の岩　頂上に謎の男性の姿が

神の岩の中腹では、モンスターに襲われたデクが助けを求めている。もしデクに用事があるなら、彼を救出したのち話をしてみよう。また、頂上ではゼッケンドルフと名乗る男性が絶景を楽しんでいるので、デクを助けたあとはそのまま頂上へ向かうといい。

### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

- □ 中腹 アレキサンドライト

### 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 50 まだ見ぬ絶景を求めて | ゼッケンドルフ | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | ファンタスティック | P.437 |

## ショップガイド

### ▼デルカダール城下町

#### 武器屋（※2）

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ドラゴンスレイヤー NEW | 片手剣 | 24000 | 攻　+96 |
| キングブレード | 両手剣 | 22000 | 攻+144 |
| ドラゴンクロー | ツメ | 8500 | 攻　+52 |

#### 防具屋（※2）

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| グレートヘルム NEW | かぶと | 16000 | 守　+46 |
| バンデットメイル | よろい | 13000 | 守　+80 |
| ギガントアーマー NEW | よろい | 18000 | 守　+90 |

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

※2……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼デルカダール城下町・下層

#### 武器屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 無法者のバンダナ NEW | ぼうし | 8800 | 守 +36 |
| 無法者のベスト NEW | 服 | 16000 | 守 +72 |

※1・・・以前にもこの店で買えた防具は省略している

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

### ▼キャンプ地

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ひのきのぼう | 片手剣 | 10 | 攻 +7 |
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| おなべのふた | 盾 | 40 | 守 +2 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| バンダナ | ぼうし | 45 | 守 +1 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| 布の服 | 服 | 10 | 守 +4 |
| たびびとの服 | 服 | 70 | 守 +7 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ふしぎな海草 | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |
| まりょくの土 | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |

### ▼イシの村

#### よろず屋(復興前)

【前デクが村にくる前、後デクが村にきたあと】

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 | |
|---|---|---|---|---|
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 | 後 |
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 | 後 |
| クレセントエッジ | 両手剣 | 9300 | 攻 +93 | 後 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 | 後 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 | 後 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 | 後 |
| バンデッドチェイン | 服 | 11000 | 守 +66 | 後 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 | 後 |
| まよけの聖印 | その他アクセ | 2400 | 即死耐性10% | 前 後 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 | 前 後 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 | 前 後 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 | 前 後 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 | 前 後 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け | 前 後 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 | 前 後 |
| おかしなくすり | どうぐ | 560 | 混乱させる | 前 後 |

#### よろず屋(復興後)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ケイオスブレード NEW | 両手剣 | 45000 | 攻+277 |
| はめつのナイフ NEW | 短剣 | 40000 | 攻+142 |
| ラクリマタクト NEW | スティック | 36000 | 攻 +76 |
| イーリスの杖 NEW | 両手杖 | 30000 | 攻 +88 |
| ヴォイドアンカー NEW | ムチ | 36000 | 攻+155 |
| デュークアックス NEW | オノ | 48000 | 攻+158 |
| 海賊王のコート NEW | 服 | 40000 | 守+108 |
| メタルキングベスト NEW | 服 | 78000 | 守+101 |
| メタルキングよろい NEW | よろい | 98000 | 守+126 |
| 無法者のグローブ NEW | 手アクセ | 5000 | 器 +48 |
| まよけの聖印 | その他アクセ | 2400 | 即死耐性10% |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| おかしなくすり | どうぐ | 560 | 混乱させる |
| きせきのしずく NEW | どうぐ | 200000 | ゾーン状態にする |
| ときのすいしょう NEW | 素材 | 8000 | 鍛冶素材 |

#### オススメの商品 ケイオスブレード

開戦時たまにバイキルトの効果を得られる両手剣。お店で買える武器のなかでは、攻撃力が一番高い。両手剣スキルを上げているなら、ぜひ買っておこう。

#### オススメの商品 メタルキングよろい

すべての属性のダメージを20%も軽減してくれるうえ、守備力もとても高いよろい。値は張るものの、価格に見合うだけの性能を持つ優秀な防具だ。

## デルカダール地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 395 ブラックドラゴン・邪 | P.724 | ● | — | ● | ● |
| 396 おおきづち・邪 | P.724 | [illegible] ※2 | [illegible] ※2 | — | [illegible] ※2 |
| 397 ソードイド | P.724 | 夜 ※2 | 夜 | 夜 | 夜 |
| 398 ゲキオコボルト | P.725 | — | ● | — | ● |
| 399 ももんじゃ・邪 | P.725 | △ | ● | ● | ● |
| 400 はめつの使者 | P.725 | △ | △ | ● | — |
| 401 おおがらす・邪 | P.725 | ● | ● | ● | — |
| 402 ダークファンタズマ・邪 | P.725 | 夜 ※2 | 夜 | 夜 | 夜 |
| 468 ブラッドポリス | P.736 | — | ※3 | — | ※3 |

※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※3……ゲキオコボルトが呼んだときにのみ出現する

## 神の岩でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.129~130を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア |
|---|---|---|
| | | |
| 427 モコッキー・邪 | P.729 | ● |
| 428 いなずまビリー | P.730 | ● |

## デルカダール地下水路でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.140~141を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| 395 ブラックドラゴン・邪 | P.724 | — | ● |
| 401 おおがらす・邪 | P.725 | ● | — |
| 432 メタッピー・邪 | P.730 | ● | — |
| 436 アークマージ・邪 | P.730 | ● | — |
| 437 ランタンこぞう・邪 | P.731 | ● | ● |

## 最後の戦いに備えて 2

# デルカダールの丘

地形は異変が起きる前の状態にもどっている。北側の崖は途中までしかのぼれず、デルカダール地下水路へ行くことはできない。

### 変化がある拠点・ダンジョン

—

## デルカダールの丘 モンスター分布図

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 005 | ドラキー | P.664 | 夜 | 夜 | 夜 | — | — |
| 006 | ズッキーニャ | P.664 | ● | △ | △ | — | — |
| 007 | いっかくウサギ | P.664 | — | — | — | ● | — |
| 008 | フロッガー | P.664 | — | — | — | — | ● |
| 010 | マンドラ | P.664 | ● | ● | — | — | — |
| 018 | ベビーパンサー | P.666 | — | △ | ● | ● | ● |
| 019 | キラーパンサー | P.666 | — | — | — | — | ● |
| 020 | おばけキノコ | P.666 | — | 夜 | 夜 | — | — |
| 021 | きりかぶおばけ | P.666 | — | — | — | ● | — |
| 028 | メソコボルト | P.667 | — | 昼 | — | — | — |
| 029 | ホイミスライム | P.667 | — | — | — | ● | — |
| 033 | ガルーダ | P.668 | — | — | — | — | ● |
| 435 | リリパット・邪 | P.730 | ● | ● | ● | — | — |

## オススメ鍛冶ピックアップ

### 盗賊王のターバン

難易度 ☆☆☆☆

さいごのカギ入手後に作っておきたい、ぬすむの成功率が上がるターバン。できのよさが高いほど効果も大きくなり、できのよさが「+3」だと成功率(%)が6も上昇する。

レシピブック 『盗賊王指南』
入手場所 デルカダール城(→P.358)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| にじいろの布きれ×2 | 神の民の里で買う |
| おうごんのカケラ×1 | メダチャット地方・西の高台で拾う |
| 赤い宝石×2 | メダル女学園で買う |
| みかわしそう×2 | シケスビア雪原で買う |

### 盗賊王のマント

難易度 ☆☆☆☆

守備力だけでなく、きようさやみかわし率も大きく上がるマント。装備時に見た目が変わるうえ、盗賊王のターバンと一緒に身につけると、外見がさらに変化する。

レシピブック 『盗賊王指南』
入手場所 デルカダール城(→P.358)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| にじいろの布きれ×2 | 神の民の里で買う |
| ミスリルこうせき×1 | 神の民の里で買う |
| 青い宝石×2 | メダル女学園で買う |
| みかわしそう×2 | シケスビア雪原で買う |

# ナプガーナ密林

西側に橋が架かっており、徒歩でソルティアナ海岸へ行ける。また、南側からは崖下に降りられ、たくさんのキラキラを拾えるのだ。

**変化がある拠点・ダンジョン**

—

## ショップガイド

### 旅の行商人

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| どうのつるぎ | 片手剣 | 270 | 攻　+13 |
| どうの大剣 | 両手剣 | 300 | 攻　+15 |
| ブロンズナイフ | 短剣 | 150 | 攻　+12 |
| ブーメラン | ブーメラン | 420 | 攻　+15 |
| 皮の盾 | 盾 | 90 | 守　+4 |
| 皮のぼうし | ぼうし | 65 | 守　+3 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守　+5 |
| ステテコパンツ | 服 | 100 | 守　+10 |

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| 皮のよろい | よろい | 180 | 守　+11 |
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| つけもの石 | 素材 | 120 | 鍛冶素材 |
| 小さなうろこ | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| きよめの水 | 素材 | 65 | 鍛冶素材 |

## ナプガーナ密林 モンスター分布図

北部

崖下

南部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 北部 | 南部 | 崖下 |
| 003 スモーク | P.663 | 夜 | 夜 | — |
| 020 おばけキノコ | P.666 | ● | — | — |
| 023 リップス | P.667 | ● | — | — |
| 024 ビッグハット | P.667 | — | ● | — |
| 025 おにびドングリ | P.667 | — | ● | — |
| 026 バブルスライム | P.667 | 雨 ※1 | 雨 ※1 | — |
| 028 メソコボルト | P.667 | ● | ● | — |
| 422 マンイーター・邪 | P.729 | — | — | ● |
| 426 サイクロプス・邪 | P.729 | — | — | ● |

※1……ほかのモンスターのおともとしては天気に関係なく出現する

最後の戦いに備えて 4

# デルカコスタ地方

デルカダール神殿は、ジエーゴから与えられる試練(→P.375)の舞台となる。先にソルティコの町でジエーゴに会っておこう。

**変化がある拠点・ダンジョン**

◆デルカダール神殿(異変前 P.152)

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼キャンプ地

#### 旅の行商人

| | | | |
|---|---|---|---|
| はじゃのつるぎ | 片手剣 | 4400 | 攻 +42 |
| ゾンビキラー | 片手剣 | 6300 | 攻 +54 |
| ビッグブレード | 両手剣 | 600 | 攻 +20 |
| せいなるナイフ | 短剣 | 200 | 攻 +14 |
| ブーメラン | ブーメラン | 420 | 攻 +15 |
| うろこの盾 | 盾 | 180 | 守 +7 |
| ホワイトシールド | 盾 | 3300 | 守 +24 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守 +5 |
| 騎士団の服 | 服 | 280 | 守 +13 |
| 毛皮のベスト | 服 | 3500 | 守 +38 |
| ぎんのむねあて | よろい | 3200 | 守 +42 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 光のイヤリング | 顔アクセ | 3000 | 光軽減10% |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| きつけそう | どうぐ | 95 | HP&マヒ回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| レッドベリー | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

## デルカコスタ地方 モンスター分布図



### デルカダール神殿でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.152~153を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| 423 からくりエッグ・邪 (集団) | P.729 | — | — | ● |
| 424 グリンバングル | P.729 | ● | — | — |
| 425 イエロバングル | P.729 | ● | — | — |
| 430 インプ・邪 | P.730 | ● | ● | △ |
| 431 デビルウィザード | P.730 | ● | ● | ● |
| 432 メタッピー・邪 | P.730 | ● | — | ● |

### デルカコスタ地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 397 ソードイド | P.724 | 夜 | 夜 | — | — |
| 400 はめつの使者 | P.725 | △ | ● | — | — |
| 402 ダークファンタズマ・邪 | P.725 | — | — | 夜 | 夜 |
| 410 ダースドラゴン | P.727 | — | — | ● | — |
| 421 びっくりサタン・邪 | P.728 | 昼 ※1 | 昼 ※1 | — | — |
| 422 マンイーター・邪 | P.729 | ● | ● | — | — |
| 423 からくりエッグ・邪 | P.729 | — | ● | — | — |
| 424 グリンバングル | P.729 | — | — | ● | ● |
| 425 イエロバングル | P.729 | — | — | ● | ● |
| 426 サイクロプス・邪 | P.729 | — | — | ● | ● |

※イシの大滝にはモンスターが出現しない

※1……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

最後の戦いに備えて 5

# ホムスビ山地

ヒノノギ火山の頂上にある伝説の鍛冶場では、新たな勇者のつるぎを作れる。そのためには、以前と同じアイテムが必要となるのだ。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- ホムラの里(異変前 P.157、異変後 P.328)
- ヒノノギ火山(異変後 P.329)
- 荒野の地下迷宮(異変前 P.160)


## ホムラの里 鍛冶場の職人にオリハルコンを渡すと……

西側にあるどうぐ屋の前には鍛冶職人の男がいて、オリハルコンを22500Gで買い取ってくれる。彼にオリハルコンを売ったら、いったんホムラの里の外へ出てみよう。すると、西側のどうぐ屋で、王者の剣が売り出されるのだ。王者の剣は、最強の片手剣を作るときの素材にもなるので、ぜひ入手しておきたい。なお、王者の剣は一度に1本しか買えないが、オリハルコンをふたたび鍛冶職人に売れば、くり返し購入できる。

**残さずゲット!! アイテムチェックシート**

**ヤヤクの願いをかなえたあと**

- ☐ 名刀斬鉄丸
- ☐ ？？？(だいじなもの)

←王者の剣は道具として使ったときの効果も強力なので、仲間に持たせてもいい。

↑オリハルコンは、天空の古戦場にある秘石の眠る地のほか、地下9階の岩のキラキラからも手に入る。

### 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 54 ロマンの里 ホムラ | ヒーホドルフ | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | だいしんかのひせき×3 | P.438 |

## ヒノノギ火山 ヤヤクを助けたのち伝説の鍛冶場へ

内部下層の最奥部にいる巫女ヤヤクは、とあるアイテムを必要としている。彼女が求めるものを冒険中に入手できたら、届けてあげよう。ヤヤクの願いをかなえたあとは、ホムラの里のヤヤクの社でお礼の品を受け取ることが可能だ。

ヒノノギ火山の奥にある伝説の鍛冶場は、禁足地のカギを持っていると入れる。そこでは、聖なる種火、ガイアのハンマー、オリハルコンの3つがあれば勇者のつるぎを作成できるので、世界をまわってそれらを集めてくるといいだろう。

↑過ぎ去りし時を求めたあとは、複数のオリハルコンを入手できるが、勇者のつるぎを作れるのは一度だけ。

## 荒野の地下迷宮　最奥部にあるおたからを入手しよう

荒野の地下迷宮(→P.160)の最奥部にはさいごのカギで開く扉が複数あり、それらの先には宝箱が置かれている。強力な防具を入手できたり、すぐれた装備品のレシピを覚えられたりするので、早めに訪れておきたい。ただし、強敵のパンドラボックス・邪が化けている宝箱もあるため、戦いを避けたければ事前にインパスで確認するといい。

残さずゲット!

### アイテムチェックシート

さいごのカギで入手

- □ 地下1階 メタルキングベスト
- □ 地下1階 レシピ 軍人制服論
- □ 地下1階 (パンドラボックス・邪)

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 軍人制服論 | マーシャルマント、マーシャルブーツ |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼ホムラの里

#### 武器屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **しゃくねつのツメ** NEW | ツメ | 15000 | 攻　+66 |

#### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ドラゴンバンダナ NEW | ぼうし | 12000 | 守　+41 |

※1……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している

#### どうぐ屋[東側]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

#### どうぐ屋[西側]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| やくそう | どうぐ | 8 | HP回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| 王者の剣(※2) NEW | 片手剣 | 35000 | 攻+120 |
| スライムピアス | 顔アクセ | 400 | 魅　+6 |

※2…… 買えるようになる条件はP.365を参照

#### 買うよりも作ろう! しゃくねつのツメ

レシピブック：「しゃくねつの武具」
入手場所 ホムスビ山地・北の高台(→P.394)

| | 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|---|
| 素材 | ようがんのカケラ×2 | ホムスビ山地で拾う |
| | ホカホカストーン×3 | ホムスビ山地で拾う |
| | ばくだん石×3 | ドゥーランダ山で拾う |
| | 赤い宝石×1 | メダル女学園で買う |

### ▼キャンプ地

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守　+7 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守　+10 |
| とんがりぼうし | ぼうし | 70 | 守　+5 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守　+8 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守　+15 |
| くさりかたびら | よろい | 500 | 守　+20 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| かぜきりのはね | 素材 | 50 | 鍛冶素材 |
| けものの皮 | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

## ホムスビ山地 モンスター分布図

荒野の地下迷宮
ヒノノギ火山
西部
東部
南部
ホムラの里周辺

### ホムスビ山地でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 東部 | [illegible] | 西部 | [illegible] |
| 419 | デビルメビウス | P.728 | — | ● | — | — |
| 468 | ブラッドポリス 乗り物 | P.736 | ● | — | △ | ● |
| 519 | スライムベス・邪 | P.744 | 昼 ※3 | 昼 ※3 | — | — |
| 524 | コンガオンガ | P.744 | △ 夜 | ● | △ 夜 | △ 夜 |
| 562 | ぬすっとウサギ・邪 | P.750 | — | — | 昼 ※3 | ● |
| 563 | エビーメタル・邪 | P.751 | — | — | ● | ● |
| 564 | 黒竜丸 | P.751 | ● | ● | — | — |
| 565 | じごくのおくり火・邪 | P.751 | 夜 | 夜 | 夜 | 夜 |
| 566 | スライムタール・邪 | P.751 | △ | △ | △ | △ |

※3……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

### ヒノノギ火山でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.329～331を参照

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 内部下層 |
| 281 | ヘルバトラー | P.708 | ● | ● | ● | ● |
| 331 | メタルハンド メタル | P.715 | — | △ | △ | △ |
| 375 | スライムベホマズン | P.722 | — | — | — | ※5 |
| 503 | カイザーマムー | P.741 | — | — | — | ● |
| 565 | じごくのおくり火・邪 | P.751 | — | ● | ● | ● |
| 566 | スライムタール・邪 | P.751 | — | △ | △ | △ |
| 567 | ドロル・邪 | P.751 | ● | ● | △ | △ |
| 587 | バロンナイト・邪 乗り物 | P.754 | — | — | — | ● |

※5……カイザーマムーが呼んだときにのみ出現する

### 荒野の地下迷宮でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.160～161を参照

| 出現モンスター | | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|---|
| | | | 地下1階 | 地下2階 |
| 039 | ドルイド | P.669 | — | ● |
| 041 | くさった死体 | P.669 | — | ● |
| 045 | タホドラキー | P.670 | — | ● |
| 472 | スカルライダー・邪 乗り物 | P.736 | ● | ● |
| 562 | ぬすっとウサギ・邪 | P.750 | ● | — |
| 567 | ドロル・邪 | P.751 | — | ● |
| 568 | ドラゴピショップ・邪 | P.751 | ● | △ |
| 569 | どろにんぎょう・邪 | P.752 | ● | △ |
| 570 | キラーマジンガ | P.752 | ● | — |
| 571 | パンドラボックス・邪 | P.752 | ※4 | — |

※4……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

### 要注意モンスター

#### キラーマジンガ

1ターンに2回行動し、さみだれうちや痛恨の一撃などをくり出してくる。また、こちらが唱えた呪文を跳ね返す場合があるため、呪文を仕掛けるのはやや危険だ。ギガブレイクやジゴスパークといった、雷属性の特技を使って倒そう。

最後の戦いに備えて 6

# サマディー地方

上空に黒い太陽が浮かんでいるせいで、重苦しい雰囲気が漂う。そんななかでも人々は活気を失わず、たくましく生きている。

**変化がある拠点・ダンジョン**


◆サマディー城下町(異変前P.164、異変後P.325)
◆サマディー城(異変前P.167、異変後P.325)


## サマディー城下町 より難しいウマレースに挑戦

サマディーレース場で新たに開催されているプラチナ杯で、レース難易度「ふつう」を選んで優勝すると、ガイアのハンマーが手に入る。また、ネルセンの最終試練(→P.418)を乗り越えて「最上位のレースに挑みたい！」の願いをかなえてもらえば、ブラック杯にも挑戦できるようになるのだ。

見逃すダメット
**アイテムチェックシート**

[illegible]

□ マグマの石

## サマディー城 王子の悩みを聞いてあげよう

サマディー城では、ファーリス王子から新たなクエストを受けられる。このクエストは、報酬としてきせきのきのみを4個入手できるので、早めにクリアするのがオススメ。なお、ファーリス王子が語る始祖の森の北の高台(→P.394)は、これまでは行けなかった場所にある。

ファーリス王子
「やあ キミのことを 待っていたんだよ！
ボクの恩人である キミのことを見込んで
ぜひとも 頼みたいことがあってね。

⬅ファーリス王子は、玉座の間ではなく、王子の私室のなかにいる。

### 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 55 王子のミラクル強兵計画 | ファーリス王子 | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | きせきのきのみ×4 | P.438 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

▼サマディー城下町

### 武器屋

(※新たに買えるようになるものはない)

### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| スターなスーツ NEW | 服 | 13000 | 守 +68 |

※1……以前にもこの店で買えた防具は省略している

### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **きんのブレスレット** | 腕アクセ | 350 | 魅 +6 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| どくけしそう | どうぐ | 10 | 毒を解く |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

## ▼キャンプ地(南)

### 旅の行商人

| | | | |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| まけんしのレイピア | 片手剣 | 14800 | 攻 +80 |
| てつの大剣 | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| キングブレード | 両手剣 | 22000 | 攻+144 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| グラディウス | 短剣 | 13000 | 攻 +82 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| ウィザードスタッフ | 両手杖 | 8300 | 攻 +48 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| 聖騎士のやり | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| 魔神のムチ | ムチ | 10000 | 攻 +83 |
| まじゅうのツメ | ツメ | 10000 | 攻 +53 |
| はしゃのオノ | オノ | 21600 | 攻+100 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| きれいな枝 | 素材 | 75 | 鍛冶素材 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| ちょうのはね | 素材 | 180 | 鍛冶素材 |
| けもののホネ | 素材 | 100 | 鍛冶素材 |

## ▼キャンプ地(北)

### 旅の行商人

| | | | |
|---|---|---|---|
| げんまの盾 | 盾 | 12000 | 守 +36 |
| ダークシールド | 大盾 | 17200 | 守 +38 |
| 神官のぼうし | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| パピヨンマスク | ぼうし | 8500 | 守 +33 |
| 猛牛ヘルム | かぶと | 14500 | 守 +42 |
| ビロードマント | 服 | 9400 | 守 +60 |
| バンデッドチェイン | 服 | 11000 | 守 +66 |
| しっこくのマント | 服 | 11000 | 守 +66 |
| バンデットメイル | よろい | 13000 | 守 +80 |
| キングコート | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| クインローブ | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| きんのブレスレット | 腕アクセ | 350 | 魅 +6 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| サバンナの水 | 素材 | 170 | 鍛冶素材 |
| サンドフルーツ | 素材 | 150 | 鍛冶素材 |
| ふしぎなひだね | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |

## サマディー地方 モンスター分布図

北西部
北東部
城周辺
南西部
南部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 城周 | 南部 | 南西 | 北西 | 北東 |
| 055 サボテンゴールド 転生 | P.671 | — | — | ※2 | ※2 | — |
| 409 ワイバーンドッグ・邪 | P.726 | — | — | — | ● | ● |
| 472 スカルライダー・邪 | P.736 | ● | ● | — | — | ● |
| 490 ニズゼナイト | P.739 | ● | ● | ● | ● | — |
| 493 アイアンクック・邪 | P.739 | — | — | — | ● | — |
| 494 サタンジェネラル・邪 | P.740 | — | — | — | 夜 | — |
| 496 ウィングスネーク・邪 | P.740 | — | — | — | ● | △ |
| 529 ゴールデンゴーレム・邪 | P.745 | ● | ● | ● | — | — |
| 588 かれくさネズミ・邪 | P.755 | 昼 ※3 | △ | 昼 ※3 | — | — |
| 589 まほうつかい・邪 | P.755 | 夜 | — | 夜 | ● | ● |
| 590 サボテンボール・邪 | P.755 | — | — | ● | ● | — |
| 591 ギガデーモン | P.755 | — | — | — | — | ● |
| 592 サバクくじら・邪 | P.755 | — | — | — | ● | ● |

※2……サボテンボール・邪のおともとしてのみ出現する
※3……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

最後の戦いに備えて 7

# ダーハラ湿原

ダーハルーネの町では、強力な武器や優秀な防具を入手できる。パーティを強化するためにも、早い段階で町を訪れておきたい。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- ダーハルーネの町(異変前 P.170、異変後 P.322)
- 霊水の洞くつ(異変前 P.173)


## ダーハルーネの町 町を占拠した魔物の群れを退治しよう

ダーハルーネの町は魔物に占拠されており、住民がおらず、大半の建物にも入れない。うろつく魔物たちをすべて倒して、町をもとどおりにしよう。ただし、魔物を全滅させる前に町の外へ出ると、倒した魔物が復活してしまうため、すべての敵を一気に倒さなくてはならない。無事に魔物を全滅させれば、町に住民がもどってきて、施設などが利用可能になる(→P.397)。

➡入口付近にはルパスがいて、魔物がどれくらい残っているかを教えてくれる。

⬆倒すべき敵は10ヵ所にいる。町の一番奥に陣取るヘルガイオンは、ほかの魔物よりも手ごわいので注意。

### 残さずゲットせよ! アイテムチェックシート

**さいごのカギ入手後**
- □ 50000G
- □ うつくしそう
- □ しんかのひせき
- □ ちいさなメダル

**問題を解決したあと**
- □ ライトニングソード

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼ダーハルーネの町

#### 武器屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 猛牛ヘルム | かぶと | 14500 | 守 +42 |

※1……以前にもこの店で買えた防具は省略している

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **しょくにんのベルト** | その他アクセ | 1100 | 器 +15 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

▼キャンプ地

## 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| レイピア | 片手剣 | 750 | 攻 +24 |
| **てつの大剣** | 両手剣 | 780 | 攻 +28 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| クロスブーメラン | ブーメラン | 750 | 攻 +19 |
| てつのやり | ヤリ | 750 | 攻 +24 |
| バトルリボン | ムチ | 960 | 攻 +17 |
| **うろこの盾** | 盾 | 180 | 守 +7 |
| せいどうの盾 | 大盾 | 370 | 守 +10 |
| **はねぼうし** | ぼうし | 280 | 守 +8 |
| ターバン | ぼうし | 410 | 守 +12 |
| **うさみみバンド** | ぼうし | 550 | 守 +14 |
| 皮のドレス | 服 | 380 | 守 +15 |

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| レザーマント | 服 | 1100 | 守 +22 |
| **せいどうのよろい** | よろい | 840 | 守 +24 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| あまつゆのいと | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |

## ダーハラ湿原 モンスター分布図

霊水の洞くつ
西部
中央部
東部

### ダーハラ湿原でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | | [illegible] | [illegible] |
| | | [illegible] | [illegible] | | |
| 032 ぐんたいガニ | P.668 | ● | — | — | — |
| 041 くさった死体 | P.669 | — | △ | 雨※2 | 雨 |
| 058 あやしいかげ | P.672 | — | 夜 | 夜※2 | — |
| 062 あおバチ騎兵 | P.673 | — | ● | ● | ● |
| 068 くらやみハーピー | P.674 | — | — | — | 夜※2 |
| 069 ひぐらしそう | P.674 | — | — | — | ● |
| 084 トマトマーレ | P.676 | ● | △ | — | — |
| 085 メイジキメラ | P.676 | ● | — | — | — |
| 593 ダックスビル・邪 | P.755 | — | — | ● | — |

※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する

### 霊水の洞くつに出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 066 スライムつむり | P.673 |
| 067 ポイズントード | P.674 |
| 068 くらやみハーピー | P.674 |
| 070 しびれくらげ | P.674 |
| 071 マタンゴ | P.674 |
| 073 シーゴーレム | P.675 |

最後の戦いに備えて 8

# バンデルフォン地方

ネルセンの宿屋は、泊まると不思議な夢が見られるというウワサで持ちきり。この現象に心当たりがあるなら、問題を解決しておこう。

**変化がある拠点・ダンジョン**

◆ネルセンの宿屋(異変前 P.179、異変後 P.281)

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼ネルセンの宿屋

#### 旅の行商人

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| ひかりのつるぎ | 片手剣 | 9400 | 攻 +70 |
| **デーモンバスター** | 両手剣 | 15000 | 攻+124 |
| どくばり | 短剣 | 1900 | 攻 +1 |
| ポイズンスケイル | 短剣 | 10000 | 攻 +66 |
| アークワンド | 両手杖 | 7700 | 攻 +38 |
| **あくまのムチ** | ムチ | 6500 | 攻 +72 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| **キングアックス** | オノ | 10800 | 攻 +80 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| **インテリハット** | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| 戦士のかぶと | かぶと | 6500 | 守 +35 |
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| みがきずな | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| あまつゆのいと | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |

## バンデルフォン地方 モンスター分布図

西部

北部

中央部

東部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 148 アンブレラン 転生 | P.687 | ※1 | ※1 | — | — |
| 332 シャドウベビー | P.715 | ● | ● | ● | — |
| 403 シャドウパンサー | P.725 | △ | ● | ● | — |
| 445 おにこんぼう・邪 | P.732 | [illegible] | [illegible] | — | — |
| 446 ダークジャミラ | P.732 | 夜 | 夜 | 夜 | △ |
| 447 とらおとこ・邪 | P.732 | 晴 ※2 | 晴 ※2 | △ | — |
| 448 キラーアンブレラ・邪 | P.732 | 雨 | 雨 | — | — |
| 449 ヘルカッチャ・邪 | P.733 | — | — | — | ● |
| 450 ストーンマン・邪 | P.733 | — | — | — | ● |
| 451 アンデッドマン・邪 | P.733 | — | — | — | 夜 |
| 452 トロルボンバー | P.733 | — | — | [illegible] | — |

※1……キラーアンブレラ・邪のおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては天気に関係なく出現する

# ユグノア地方

ユグノア地方で戦うボス級モンスターは、こちらの戦力が不十分だと苦戦しがち。別の場所でチカラをつけてから戦うようにしたい。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- グロッタの町(異変前 P.184、異変後 P.287)
- グロッタ地下遺構(異変前 P.188)
- ユグノア城跡(異変前 P.189、異変後 P.285)


## グロッタの町&グロッタ地下遺構　町で起きている問題を調査しよう

グロッタの町では、仮面武闘会に参加していた闘士たちの姿が見当たらない。何が起きているのかを知るためにも、町の人たちから情報を集めよう。ハンフリーが営む孤児院を訪れれば、闘士たちの行方についての手がかりが得られるはずだ。



⬆問題を解決したあとは、もどってきた闘士たちと会話ができるようになる。

### 見さすゲット!! アイテムチェックシート

▼グロッタ地下遺構

- □ けんじゃのせいすい×4

**問題を解決したあと**

▼グロッタの町

- □ クリスタルクロー
- □ ギャルのコサージュ
- □ ギャルの服
- □ レシピ カリスマスタイル

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| カリスマスタイル | カリスマスーツ、カリスマスカーフ |

## ユグノア城跡　戦士の霊を悪夢から解き放て

ユグノア城跡の地下の一室を訪れると、戦士の霊を苦しめる元凶との戦闘になる。部屋に入る前に、戦いの準備をしておきたい。なお、敵を倒して戦士を救ったあとは、部屋の中央に宝箱がふたつ出現するので、忘れずに開けよう。

### 見さすゲット!! アイテムチェックシート

- □ 地下 けんじゃのせいすい×4
- □ 地下 アーウィンのかぶと
- □ 地下 アーウィンのよろい

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼グロッタの町

#### 武器屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| バンデットメイル | よろい | 13000 | 守 +80 |

※1……以前にもこの店で買えた防具は省略している

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 怒りのタトゥー | その他アクセ | 2500 | 攻 +8 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| まんげつそう | どうぐ | 30 | マヒを解く |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ぶどうエキス | 素材 | 680 | 鍛冶素材 |

### ▼キャンプ地

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ひかりのつるぎ | 片手剣 | 9400 | 攻 +70 |
| デーモンバスター | 両手剣 | 15000 | 攻+124 |
| ポイズンスケイル | 短剣 | 10000 | 攻 +66 |
| アークワンド | 両手杖 | 7700 | 攻 +38 |
| あくまのムチ | ムチ | 6500 | 攻 +72 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| キングアックス | オノ | 10800 | 攻 +80 |
| まほうの盾 | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| ドラゴンシールド | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| やみのターバン | ぼうし | 5500 | 守 +30 |
| インテリハット | ぼうし | 6500 | 守 +33 |
| 戦士のかぶと | かぶと | 6500 | 守 +35 |
| ドラゴンメイル | よろい | 12000 | 守 +60 |
| だいまどうローブ | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| 破封のネックレス | 首アクセ | 2000 | (※2) |
| 不惑のネックレス | 首アクセ | 2000 | 魅了耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| どくがのこな | どうぐ | 90 | マヒさせる |
| シルク草 | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| ふさふさの毛皮 | 素材 | 300 | 鍛冶素材 |
| まじゅうの皮 | 素材 | 500 | 鍛冶素材 |

※2……呪文封印耐性10%、特技封印耐性10%

## ユグノア地方 モンスター分布図

グロッタ地下遺構
北西部
町周辺
北東部
中央部
南部

## ユグノア地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |
| 128 | ゴールデンコーン 転生 | P.683 | — | — | — | ※3 | ※3 |
| 410 | ダースドラゴン | P.727 | — | — | — | — | ● |
| 411 | カイザードラゴン | P.727 | — | — | — | ● | — |
| 446 | ダークジャミラ | P.732 | — | — | — | 夜 | 夜 |
| 452 | トロルボンバー | P.733 | ● | ● | — | — | — |
| 466 | デンデン竜・邪 | P.735 | ● | — | — | — | — |
| 467 | プテラノドン・邪 | P.736 | ● | △ | △ | — | — |
| 468 | ブラッドポリス 乗り物 | P.736 | ● | △ | — | ● | ● |
| 469 | ふくめんバニー・邪 | P.736 | 昼 ※4 | 昼 ※4 | 昼 ※4 | — | — |
| 470 | メイジドラキー・邪 | P.736 | 夜 | 夜 | 夜 | — | — |
| 471 | アンクルホーン・邪 | P.736 | — | ● | ● | — | — |
| 472 | スカルライダー・邪 乗り物 | P.736 | — | — | ● | — | — |
| 473 | ライオンヘッド・邪 | P.737 | — | — | — | ● | △ |
| 474 | よろいのきし・邪 | P.737 | — | — | — | 昼 ※4 | 昼 ※4 |
| 475 | アルミラージ・邪 | P.737 | — | — | — | 晴 ※4 | 晴 ※4 |
| 476 | てんのもんばん・邪 | P.737 | — | — | — | 雨 | — |

## グロッタ地下遺構に出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 397 | ソードイド | P.724 |
| 451 | アンデッドマン・邪 | P.733 |
| 452 | トロルボンバー | P.733 |
| 505 | ガチャコッコ・邪 | P.741 |
| 506 | ダークサキュバス | P.742 |
| 507 | マージマタンゴ・邪 | P.742 |
| 508 | ワイトキング | P.742 |

### 要注意モンスター

**カイザードラゴン**

最大HPと攻撃力が高く、強力なおぞましいおたけびを使う。味方の強化とHPの回復を重視しつつ戦おう。ときおり竜眼の効果で呪文を無効にされるので、敵を呪文で攻撃するのは避けたほうがいい。

※3……アルミラージ・邪のおともとしてのみ出現する
※4……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する

最後の戦いに備えて 10

# ソルティアナ海岸

ジエーゴが課した試練を突破すると、シルビアとグレイグのスキルパネルを解放可能。新たなスキルは、以降の戦いで役立つはずだ。

**変化がある拠点・ダンジョン**

◆ソルティコの町（異変前 P.192、異変後 P.276）

## ソルティコの町　ジエーゴから与えられる試練に挑もう

屋敷にいるジエーゴのもとを訪ねると、「デルカコスタ地方にあるデルカダール神殿にて、いにしえより伝わる試練に挑戦するように」と言われる。この試練を突破するには、シルビアとグレイグのれんけい技である大まじん斬りが必要となるので、シルビアのメタル斬りとグレイグのまじん斬りをあらかじめ習得しておこう。見事に試練を乗り越えれば、シルビアのきしどうスキルとグレイグのはくあいスキルが解放されるほか、ふたりがれんけい技の師匠よびを使えるようになる。

| 景品 | ◀ 3/3 ▶ |
|---|---|
| せかいじゅのしずく | 10000 枚 |
| しんかのひせき | 50000 枚 |
| アレキサンドライト | 200000 枚 |
| メビウスの盾 | 800000 枚 |

←カジノでは景品が増えているので、立ち寄ってみてもいい（→P.449）。

**見逃すなゲット！**
**アイテムチェックシート**

ふしぎのカギ入手後

- [ ] にじいろの布きれ

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼ソルティコの町

#### 武器屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### 防具屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| きんのロザリオ | 首アクセ | 500 | (※1) |
| きふじんのてぶくろ | 手アクセ | 1900 | (※2) |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| しおかぜ草 | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| ようせいの綿花 | 素材 | 280 | 鍛冶素材 |
| ソルティアナシェル | 素材 | 280 | 鍛冶素材 |

※1……攻魔+5、回魔+5
※2……器+20、魅+12、幻惑耐性5%、混乱耐性5%

### ▼キャンプ地

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| どくがのナイフ | 短剣 | 950 | 攻 +24 |
| ペロリンステッキ | スティック | 980 | 攻 +16 |
| ピオラの杖 | 両手杖 | 2400 | 攻 +22 |
| **バトルフォーク** | ヤリ | 2700 | 攻 +47 |
| みわくのリボン | ムチ | 1600 | 攻 +30 |
| **ゴールドトレイ** | 盾 | 540 | 守 +12 |
| てつの盾 | 大盾 | 720 | 守 +15 |
| 石のぼうし | ぼうし | 880 | 守 +15 |
| はねかざりバンド | ぼうし | 1450 | 守 +17 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| みかわしの服 | 服 | 3000 | 守 +29 |
| あつでのよろい | よろい | 5000 | 守 +52 |
| 上やくそう | どうぐ | 36 | HP回復 |
| 上どくけしそう | どうぐ | 45 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| みがきずな | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| コットン草 | 素材 | 45 | 鍛冶素材 |
| 麻の糸 | 素材 | 40 | 鍛冶素材 |
| 大きなホネ | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |
| 赤いサンゴ | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |

## ソルティアナ海岸 モンスター分布図

北部
中央部
海岸
南部

### モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| | | [illegible] | [illegible] | | | |
| 119 ハートナイト 転生 | P.682 | — | — | ※3 | ※3 | — |
| 439 ドラゴスライム・邪 | P.731 | ● | ● | — | — | — |
| 480 シーゴーレム・邪 | P.738 | ● | ● | — | — | — |
| 490 ニズゼナイト | P.739 | — | — | ● | ● | ● |
| 491 スライムナイト・邪 | P.739 | — | — | ● | ● | — |
| 492 ポイズンキッス | P.739 | — | — | ● | △ | — |
| 493 アイアンクック・邪 | P.739 | — | — | 昼 ※4 | 昼 ※4 | △ |
| 494 サタンジェネラル・邪 | P.740 | — | — | 夜 | 夜 | — |
| 495 アマゾンキング | P.740 | — | — | — | — | ● |
| 496 ウィングスネーク・邪 | P.740 | ● | △ | — | — | — |
| 497 だいおうキッズ・邪 | P.740 | 昼 ※4 | 昼 ※4 | — | — | — |
| 498 マジックリップス・邪 | P.740 | 夜 | 夜 | — | — | — |
| 499 コーラルモンス | P.740 | — | ● | — | — | — |

※3……スライムナイト・邪のおともとしてのみ出現する
※4……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

# メダチャット地方

ダンジョンの奥深くなど、思わぬところに変化が起きていることもある。見知った土地でも、探索するときには注意を払いたい。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- メダル女学園(異変前 P.211、異変後 P.274)
- プチャラオ村(異変前 P.216、異変後 P.275)
- 壁画世界(異変前 P.219)
- 怪鳥の幽谷(異変前 P.214)


## メダル女学園　メダル校長にスタンプ帳のページを追加してもらおう

過ぎ去りし時を求めたあとは、メダルスタンプ帳の3ページ目をコンプリートすることで、4ページ目が追加される(→P.473)。このページでもらえる景品は、強力な装備品のレシピブックや勇者の盾といった豪華なものばかりなので、それらを入手するためにちいさなメダルを集めよう。

セーシェル
「ママが どうしてもっていうから
しかたなく この学校に 入学したけど
勉強って けっこう おもしろいのよ。

←学園内には、異変が起きる前にはいなかった編入生の姿が。彼女たちからは、編入のいきさつが聞ける。

## プチャラオ村　村に奇妙な呪いがかけられている

プチャラオ村では、若者を中心とした大勢の村人たちが、強制的に踊らされる呪いにかかっている。いったい何が起きたのかを住人に聞いてまわり、状況がわかったら、呪いをかけた犯人がいそうな場所へ向かおう。ちなみに、プチャラオ村の問題を解決したあとは、ちょっとした催しに参加できるようになる(→P.397)。

**残さずゲット!! アイテムチェックシート**

まじゃくないほうで入手可
- □ きんかい

問題を解決したあと
- □ ちいさなメダル×10

### 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| No.4 寝耳に太鼓 | 少女 | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | ちいさなメダル×5 | P.436 |

## 壁画世界　脇道に巨大な宝箱が出現

茨の道の奥には、巨大な宝箱が新たに置かれている。珍しいアイテムが手に入るかもしれないので、用心しつつ調べてみるのもいいだろう。

**残さずゲット!! アイテムチェックシート**

- □ 茨の道 エルフのおまもり(※5)
- □ 茨の道 (ギガ・ミミック)

←空間の亀裂に通じる道の途中に、いかにも怪しげな巨大な宝箱が。

※5……ギガ・ミミックを倒したあとに出現する

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼メダル女学園

#### メダ女購買部

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| みわくのリボン | ムチ | 1600 | 攻 +30 |
| **ぎんのかみかざり** | ぼうし | 1450 | 守 +24 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| マジカルスカート | 服 | 6700 | 守 +45 |
| ぐるぐるメガネ | 顔アクセ | 1500 | 魅了耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 天使のすず | どうぐ | 90 | 混乱を解く |
| レッドアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| ブルーアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| イエローアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| グリーンアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| パープルアイ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| 赤い宝石 NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| 青い宝石 NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| 黄色の宝石 NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| 緑の宝石 NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| 紫の宝石 NEW | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| さくらの花びら | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |
| かがやきの樹液 | 素材 | 400 | 鍛冶素材 |

#### うちなおしの宝珠ショップ

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| うちなおしの宝珠 | ―― | 100 | うちなおす |

### ▼プチャラオ村

#### 武器屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| だいあくまのムチ NEW | ムチ | 17500 | 攻 +96 |

※1……以前にもこの店で買えた武器は省略している

#### 防具屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **破封のネックレス** | 首アクセ | 2000 | (※2) |
| **不惑のネックレス** | 首アクセ | 2000 | 魅了耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| 壁画のレプリカ | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |

※2……呪文封印耐性10%、特技封印耐性10%

### ▼キャンプ地(北)

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| せいれいの杖 | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| **ビーストウィップ** | ムチ | 2400 | 攻 +34 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| ふぶきのオノ | オノ | 9200 | 攻 +72 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| **りせいのネックレス** | 首アクセ | 2000 | 混乱耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| きれいな枝 | 素材 | 75 | 鍛冶素材 |
| するどい爪 | 素材 | 950 | 鍛冶素材 |

### ▼キャンプ地(南)

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| せいれいの杖 | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| **ビーストウィップ** | ムチ | 2400 | 攻 +34 |
| オオワシのツメ | ツメ | 5700 | 攻 +41 |
| ふぶきのオノ | オノ | 9200 | 攻 +72 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| **ドラゴンシールド** | 大盾 | 6900 | 守 +30 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| **ドラゴンメイル** | よろい | 12000 | 守 +60 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| **風のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 風軽減10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| かがやきそう | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンの皮 | 素材 | 880 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンのツノ | 素材 | 1080 | 鍛冶素材 |
| きよめの水 | 素材 | 65 | 鍛冶素材 |

怪鳥の幽谷
北部
北西部
北東部
西部
中央部
壁画世界
南部

## 怪鳥の幽谷に出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 036 | イビルビースト | P.669 |
| 132 | ベホイミスライム | P.684 |
| 136 | ドラゴンバゲージ | P.685 |
| 137 | マージインプ | P.685 |
| 138 | ヘルコンドル | P.685 |
| 140 | だいおうガマ | P.685 |
| 141 | エビルドライブ 乗り物 | P.686 |
| 521 | ごくらくちょう・邪 | P.744 |
| 594 | パールモービル・邪 乗り物 | P.756 |
| 595 | あくまのきし・邪 | P.756 |

## メダチャット地方でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 北西部 | 北部 | 北東部 | 中央部 | 西部 | 南部 |
| 015 | メタルスライム メタル | P.665 | — | — | — | — | ※3 | ※3 |
| 131 | げんじゅつし | P.684 | △ | — | ● | — | — | — |
| 133 | スライム(合体)(※4) | P.684 | — | — | ● | — | — | — |
| 134 | キングスライム | P.684 | — | — | ※5 | — | — | — |
| 135 | メタルライダー | P.685 | — | — | 昼 | — | — | — |
| 143 | ぶっちズキーニャ | P.686 | — | — | — | ● ※6 | ● ※7 | ● |
| 145 | ゴーレム | P.686 | ● | — | — | △ ※6 | △ | △ |
| 146 | リビングデッド | P.686 | — | — | 夜 | — | — | — |
| 148 | アンブレラン 転生 | P.687 | — | — | — | — | ※8 | — |
| 149 | ドロルメイジ | P.687 | ● | — | △ | — | — | — |
| 153 | エビルホーク | P.688 | ● | — | △ | △ ※6 | △ | △ |
| 155 | はぐれメタル メタル | P.688 | — | — | — | — | ※3 | ※3 |
| 331 | メタルハンド メタル | P.715 | — | — | — | — | ※3 | ※3 |
| 448 | キラーアンブレラ・邪 | P.732 | — | — | — | — | 雨 | — |
| 530 | マッドハニービー・邪 乗り物 | P.745 | △ | ● | △ | — | — | — |
| 596 | ドンガラドン・邪 | P.756 | — | — | — | — | ● ※9 | ● |

※3……プチャラオパレードのあいだのみ、ほかのモンスターのおともとして出現する(→P.397)
※4……8匹集まると合体してキングスライムになる
※5……スライム(合体)が合体したときにのみ出現する
※6……プチャラオパレードのあいだは出現しない
※7……プチャラオパレードのあいだは、ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する
※8……キラーアンブレラ・邪のおともとしてのみ出現する
※9……プチャラオパレードのあいだは、夜にのみ出現する

## 壁画世界でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.219~220を参照

| 出現モンスター | | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 154 | ギガ・ひとくいばこ | P.688 | — | ※10 | — |
| 402 | ダークファンタズマ・邪 | P.725 | ● | △ | ● |
| 413 | ライオネック | P.727 | — | ● | ● |
| 446 | ダークジャミラ | P.732 | — | — | ● |
| 472 | スカルライダー・邪 乗り物 | P.736 | — | — | ● |
| 494 | サタンジェネラル・邪 | P.740 | — | ● | ● |
| 504 | ヘルガイオン | P.741 | — | ● | ● |
| 597 | パペットマン・邪 | P.756 | ● | △ | ● |
| 598 | グリゴンダンス・邪 | P.756 | — | ● | ● |
| 599 | ギガ・ミミック | P.756 | — | ※10 | — |

※10……特定の巨大な宝箱を調べたときにのみ出現する

最後の戦いに備えて 12

# クレイモラン地方

ルーラの行き先にバイキングのアジトを選べば、クレイモラン地方の西側に移動できる。風穴の隠れ家へ行きたいときに活用しよう。

**変化がある拠点・ダンジョン**

- クレイモラン城（異変前 P.234、異変後 P.296）
- クレイモラン城下町（異変前 P.224、異変後 P.296）
- 風穴の隠れ家（異変後 P.294）

## クレイモラン城&城下町　魔竜のたましいを貴重な素材と交換できる

クレイモラン城の玉座の間にいるリーズレットに魔竜のたましい(→P.645)を1個渡すと、下記の素材のいずれかと交換してくれる。これらの素材は、強力な装備品をふしぎな鍛冶で作成するときに必要となるので、魔竜のたましいを積極的に集めて、何度も交換してもらうといい。

### 魔竜のたましいと交換できる素材

| 名前 | その素材を使って作れる装備品 | 詳細 |
| --- | --- | --- |
| ヒヒイロカネ | 勇者のつるぎ・改、じごくの魔槍、ゴッドアックス、ウロボロスの盾など | P.635 |
| オーロラの布きれ | そうてんのトーガ、神竜のぶとうぎ、セラフィムのローブ、とこしえの法衣など | P.641 |
| やみのなみだ | エンパイアブレード、ハイパーノヴァ、オーロラの杖、やみのころもなど | P.638 |

←クレイモラン城では、シャールやエッケハルトから重要な情報が聞ける。

↑魔竜のたましいは一部の装備品の作成にも使う。少しは手元に残しておきたい。

### アイテムチェックシート

▼クレイモラン城

- □ ときのすいしょう
- □ レシピ ロイヤル工芸集

▼クレイモラン城

- □ クラウンダガー

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
| --- | --- |
| ロイヤル工芸集 | ロイヤルチャーム、ロイヤルバッジ |

## 風穴の隠れ家　盗賊にふさわしいアクセサリーを入手

風穴の隠れ家を訪れると、カミュに頼みごとをされる。彼の願いをかなえたあとは、風穴の隠れ家にいるマヤに話しかければ、カミュ専用のアクセサリーである海賊王の首飾りをもらえるのだ。これは、魔物がお宝を落としやすくなる効果を持つ便利な品なので、すぐにカミュに装備させたい。

**残さずゲット! アイテムチェックシート**

- □ 海賊王の首飾り

↑海賊王の首飾りには、呪いの攻撃を防ぐ効果も備わっている。この効果はうちなおすことで強化が可能。

## クレイモラン地方　黄金城で取り逃したアイテムを手に入れられる

黄金城(→P.297)で宝箱を開けていなかった場合、クレイモラン地方の北西部の端に、最大で3個の宝箱が出現。それらを開けると、黄金城の宝箱から取りそこねていたアイテムを入手できる。なお、黄金城のスロットマシンやキラキラから手に入るものは、再入手する機会はない。

**残さずゲット! アイテムチェックシート**

- □ きんかい
- □ 赤い宝石
- □ レシピ 髪を飾る黄金

※いずれも、黄金城で手に入れていない場合にのみ入手できる

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼クレイモラン城下町

#### 武器屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **こおりのツメ** | ツメ | 7200 | 攻 +49 |
| **ブリザードアックス** | オノ | 15000 | 攻 +93 |

#### 防具屋(※1)

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ブリリアンハット NEW | ぼうし | 9200 | 守 +36 |
| バンデットメイル | よろい | 13000 | 守 +80 |
| ガーターベルト | その他アクセ | 1000 | (※2) |

※1……以前にもこれらの店で買えた武器と防具は省略している
※2……守+13、魅+25

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **破邪のネックレス** | 首アクセ | 2000 | 呪い耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

#### 旅の行商人[キャンプ地]

| アイテム名 | 種別 | 値段(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ソードブレイカー | 短剣 | 5500 | 攻 +48 |
| フリーズウィップ | ムチ | 14000 | 攻 +87 |
| **こおりのツメ** | ツメ | 7200 | 攻 +49 |
| **ブリザードアックス** | オノ | 15000 | 攻 +93 |
| **ミスリルヘルム** | かぶと | 13300 | 守 +38 |
| **氷のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 氷軽減10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ミスリルこうせき | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| あやかしそう | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| シルク草 | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| まじゅうのツノ | 素材 | 440 | 鍛冶素材 |

# クレイモラン地方 モンスター分布図



## モンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 北部 | 南部 | 北西部 |
| 193 黄泉の花 転生 | P.694 | ※1 | ※1 | ※1 |
| 406 ヘルガーディアン | P.726 | ● | ● | ● |
| 414 つららスライム・邪 | P.727 | 雪 | 雪 | 雪※2 |
| 520 アラウネ・邪 | P.744 | 昼※2 | 昼※2 | 昼※2 |
| 521 ごくらくちょう・邪 | P.744 | ※3 | ※3 | ※3 |
| 532 レッドサイクロン・邪 | P.746 | 昼※2 | △ | — |
| 533 ヘルオーディン | P.746 | 夜 | 夜 | — |
| 534 キースドラゴン・邪 | P.746 | — | ● | — |

※1……アラウネ・邪のおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯や天気に関係なく出現する
※3……ヘルガーディアンが呼んだときにのみ出現する

### 要注意モンスター

**つららスライム・邪**

マヒャドやラリホーマを唱えてくるほか、カラに閉じこもり、自分が受けるダメージを減らす。先にラリホーマで行動を封じたり、ザラキーマを使ったりすれば、スムーズに倒しやすい。

## オススメ鍛冶ピックアップ

### ロイヤルチャーム

難易度 ☆☆☆☆

氷属性と闇属性のダメージを軽減してくれるアクセサリー。減らせるダメージの量は、できのよさが高いほど多くなる。比較的入手しやすい素材で作れるのも魅力。

レシピブック 「ロイヤル工芸集」
入手場所 クレイモラン城(→P.380)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| おうごんのカケラ×2 | 天空の古戦場で拾う |
| 白い貝がら×2 | 海底王国ムウレアで買う |
| 紫の宝石×2 | メダル女学園で買う |

# シケスビア雪原

ひと筋縄では勝てない難敵が多く出現。ときには、スキルポイントをリセットして、習得する呪文や特技を見直すのもひとつの手だ。

**変化がある拠点・ダンジョン**

◆ミルレアンの森（異変前 P.229）
◆古代図書館（異変前 P.230）

## シケスビア雪原　氷獄の湖の東側には不用意に近づかない

氷獄の湖より東側へ進もうとすると、魔竜ネドラ・邪がいきなり姿を現し、そのまま襲いかかってくる。この敵はクレイモラン王国をおびやかす邪悪な竜で、できることなら退治したいところ。ただし、魔竜ネドラ・邪はかなり手ごわいため、戦うのは十分にチカラをつけたあとにして、それまでは出現場所に近づかないほうがいい。クレイモラン王国の女王シャールは魔竜の存在に頭を悩ませているので、無事に魔竜ネドラ・邪を倒せたら、彼女に報告するのを忘れずに。

⬆魔竜ネドラ・邪に戦いを挑むときは、ルーラでキャンプ地へ移動し、ウマに乗っていくのが手っ取り早い。

## ミルレアンの森　邪悪な獣を復活させずに倒す

ミルレアンの森の最奥部で遭遇するムンババ・邪は、特殊な性質を持っている敵。ふつうに倒しただけでは戦闘後に復活してしまうため、特別な方法でトドメを刺す必要があるのだ。クレイモラン城にいる学者エッケハルトによると、ムンババに関する書物が古代図書館で読めるそうなので、まずは本を探して情報を得よう。

ムンババ・邪は 相手のチカラを吸収して
身体を再生するため 通常の攻撃や呪文では
絶対に倒すことができない。

⬅古代図書館にある『森の守り神』という本には、聖獣ムンババ誕生にまつわる逸話が記されている。

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼キャンプ地

#### 旅の行商人

| アイテム名 | 種類 | 価格 | 効果 |
|---|---|---|---|
| ソードブレイカー | 短剣 | 5500 | 攻 +48 |
| フリーズウィップ | ムチ | 14000 | 攻 +87 |
| **こおりのツメ** | ツメ | 7200 | 攻 +49 |
| **ブリザードアックス** | オノ | 15000 | 攻 +93 |
| こおりの盾 | 盾 | 7100 | 守 +33 |
| **氷のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 氷軽減10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |

| アイテム名 | 種類 | 価格 | 効果 |
|---|---|---|---|
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| ミスリルこうせき | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| かがみ石 | 素材 | 480 | 鍛冶素材 |
| ひかりの石 | 素材 | 770 | 鍛冶素材 |
| みかわしそう | 素材 | 610 | 鍛冶素材 |
| よるのとばり | 素材 | 560 | 鍛冶素材 |

# シケスビア雪原 モンスター分布図

ミルレアンの森
古代図書館
北部
南部
東部

## シケスビア雪原でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 320 タイプG 転生 | P.713 | — | — | ※1 | — | ※1 |
| 415 クリオネオン・邪 | P.727 | 夜 | — | 夜 | — | 夜 |
| 416 アイスゴーレム | P.728 | — | 雪 | 雪 | 雪 | ● |
| 449 ヘルカッチャ・邪 乗り物 | P.733 | ● | — | ● | — | △ |
| 500 ガルパ・邪 | P.741 | △ | 晴 ※2 | — | 晴 ※2 | — |
| 501 ゴルパ・邪 | P.741 | △ | 晴 ※2 | — | 晴 ※2 | — |
| 518 アイスコンドル・邪 | P.743 | — | ● | — | ● | — |
| 533 ヘルオーディン 乗り物 | P.746 | ● | — | ● | — | △ |
| 558 キラーマシン・邪 | P.750 | △ | — | ● | — | ● |
| 559 シャドー・邪 | P.750 | — | 夜 | — | 夜 | — |
| 560 レジェンドウルフ | P.750 | ● | — | ● | — | — |

※1……キラーマシン・邪のおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

### モンスター 乗り物

## ヘルオーディン

ウマと同じく、R2ボタンでダッシュすることができる。弱めの敵を吹き飛ばしつつすばやく走れるので、利用すれば付近の探索が快適になるはずだ。

### 要注意モンスター

## レジェンドウルフ

れんごく火球や光かがやく炎などを、1ターンに3回使ってくる。眠らせるか混乱させて、敵の行動を封じよう。ザキ系の呪文(覚えているならザラキーマがベスト)で倒すのを狙ってもいい。

## ミルレアンの森に出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 486 ゴールドオーク | P.738 |
| 487 マントゴーア | P.739 |
| 527 オークキング・邪 | P.745 |
| 582 アローインプ・邪 | P.754 |
| 583 マジカルハット・邪 | P.754 |
| 584 ブラッドミスト | P.754 |
| 585 ドラキーマ・邪 | P.754 |

## 古代図書館でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.230～233を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 166 スライムブレス | P.690 | ● | — | — | — |
| 168 メイジももんじゃ | P.690 | ● | ● | — | — |
| 178 りゅうはかせ | P.691 | — | ● | — | — |
| 574 うごくせきぞう・邪 | P.752 | — | — | — | ● |
| 579 メタルハンター・邪 | P.753 | △ | — | ● | — |
| 580 あくま神官・邪 | P.753 | △ | — | ● | — |
| 581 ドラゴンロード | P.754 | △ | ● | — | ● |

# ドゥーランダ山

過ぎ去りし時を求めたあとにドゥルダ郷の大修練場を訪れると、ニマ大師が出迎えてくれる。彼女のもとで、厳しい修行に励もう。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- ドゥルダ郷（異変後 P.268）
- ドゥーランダ山（異変後 P.266）


## ドゥルダ郷 連武討魔行の最終試練に挑戦

連武討魔行の参の試練をクリアしていれば四の試練が解放され、四の試練を突破したあとは、もっとも難しい最終試練に挑めるようになる。この最終試練は、手ごわい敵ばかりが現れるうえ、戦闘中にニマ大師が魔物をつぎつぎと呼んでしまうため、生半可な強さのメンバーでは勝ち進むことさえ難しい。早い時期に無理をして挑戦するよりは、世界各地をまわって十分に強くなってから挑むほうがオススメだ。また、最初から少ない手数での勝利を目指すのではなく、まずは初回クリアのごほうびの獲得を目標にするといいだろう。



↑ドゥルダ郷で新たに受けられるクエストのひとつをクリアするためには、連武討魔行のごほうびとして手に入るレシピブックが必要になる。

### 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 01 そのプライドをへし折れ | 修行僧 | ケトスにふたたび乗れるようになったあと | スキルのたね×10 | P.434 |
| 51 ウラノスの大秘法 | 修行僧 | 聖なる種火を入手したあと | ロウの攻撃魔力と回復魔力が50ずつ上がる | P.439 |

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ▼ドゥルダ郷

#### よろず屋

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| バスタードソード | 片手剣 | 8800 | 攻 +61 |
| 斬夜の太刀 | 両手剣 | 12000 | 攻+115 |
| せいれいの杖 | 両手杖 | 7100 | 攻 +33 |
| ドラゴンクロー | ツメ | 8500 | 攻 +52 |
| ナイトアックス | オノ | 6600 | 攻 +64 |
| **まほうの盾** | 盾 | 5000 | 守 +27 |
| マジカルハット | ぼうし | 2700 | 守 +25 |
| アイアンヘッドギア | かぶと | 5500 | 守 +32 |
| ぶしんのドレス NEW | 服 | 14000 | 守 +69 |
| **まほうのよろい** | よろい | 6100 | 守 +55 |
| **だいまどうローブ** | ローブ | 7200 | 守 +43 |
| **破幻のネックレス** | 首アクセ | 2000 | 幻惑耐性10% |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| やわらかウール | 素材 | 640 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンの皮 | 素材 | 880 | 鍛冶素材 |
| ドラゴンのツノ | 素材 | 1080 | 鍛冶素材 |

## ドゥーランダ山 モンスター分布図

### モンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.266~267、270を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 395 ブラックドラゴン・邪 | P.724 | — | — | — | ● |
| 417 スノードラゴン・邪 | P.728 | — | — | [illegible] | — |
| 486 ゴールドオーク | P.738 | ● | ● | — | — |
| 492 ポイズンキッス | P.739 | ● | — | — | — |
| 522 ドラゴンライダー・邪 乗り物 | P.744 | — | ● | — | ● |
| 526 ヨロコボルト・邪 | P.745 | ● | — | ● | — |
| 527 オークキング・邪 | P.745 | ● | — | — | — |
| 528 ばくだん岩・邪 | P.745 | — | ● | — | △ |
| 529 ゴールデンゴーレム・邪 | P.745 | — | ● | — | — |
| 530 マッドハニービー・邪 乗り物 | P.745 | △ | — | ● | — |
| 531 れんごく天馬・邪 | P.746 | — | — | 夜 | ● |

## 最後の戦いに備えて 15

# ゼーランダ山~始祖の森

聖地ラムダのよろず屋の品ぞろえは、過ぎ去りし時を求めた直後(→P.348)から変わっている。こまかな変化にも注意を払いたい。

**変化がある拠点・ダンジョン**

- 聖地ラムダ(異変前 P.236、異変後 P.304)
- ゼーランダ山(異変前 P.235、異変後 P.302)
- 始祖の森(異変前 P.240)

## 聖地ラムダ 賢者セニカゆかりの武器が受け取れる

大聖堂で長老ファナードに話しかけると、さびたおうしゃくをもらえる。この武器は、そのままでは使い物にならないが、ふしぎな鍛冶でときのおうしゃくを作る素材として利用できるのだ。作成に必要なレシピブックが手に入ったら、ときのおうしゃくを作ってみよう(→P.419)。



↑長老と話すだけで、さびたおうしゃくを入手可能。また、レシピブックがある場所のヒントも聞ける。

**逃さずゲット!**
**アイテムチェックシート**

- □ さびたおうしゃく

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### 聖地ラムダ

#### よろず屋

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **ドラゴンキラー** | 片手剣 | 11000 | 攻 +72 |
| グラディウス | 短剣 | 13000 | 攻 +82 |
| サザンクロス | ブーメラン | 11500 | 攻 +53 |
| ひかりのタクト | スティック | 5600 | 攻 +36 |
| まふうじの杖 | 両手杖 | 6000 | 攻 +30 |
| ウィザードスタッフ | 両手杖 | 8300 | 攻 +48 |
| 聖騎士のやり | ヤリ | 14000 | 攻+111 |
| ドラゴンクロー | ツメ | 8500 | 攻 +52 |
| **げんまの盾** | 盾 | 12000 | 守 +36 |
| 神官のぼうし | ぼうし | 7300 | 守 +34 |
| 猛牛ヘルム | かぶと | 14500 | 守 +42 |
| **クインローブ** | ローブ | 14000 | 守 +53 |
| みずのはごろも | ローブ | 14800 | 守 +59 |
| **光のイヤリング** | 顔アクセ | 3000 | 光軽減10% |

| アイテム名 | 種別 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |

## ゼーランダ山～始祖の森 モンスター分布図

### ゼーランダ山でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.235、239を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| 077 ガスト | P.675 | ● | △ |
| 183 キラーポッド (乗り物) | P.692 | ● | — |
| 184 ブルーイーター | P.692 | ● | — |
| 185 レッドイーター | P.692 | ● | — |
| 186 スカイドラゴン | P.693 | ● | ● |
| 426 サイクロプス・邪 | P.729 | — | ● |
| 572 スマイルロック・邪 | P.752 | — | ● |
| 573 グリーンモッキー・邪 | P.752 | — | ● |

### 始祖の森でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.240～241を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 193 黄泉の花 (転生) | P.694 | — | — | ※1 | — |
| 471 アンクルホーン・邪 | P.736 | 夜 | 夜※2 | 夜※2 | — |
| 473 ライオンヘッド・邪 | P.737 | — | ● | — | — |
| 520 アラウネ・邪 | P.744 | — | — | ● | — |
| 534 キースドラゴン・邪 | P.746 | — | — | ● | — |
| 573 グリーンモッキー・邪 | P.752 | ● | △ | — | — |
| 574 うごくせきぞう・邪 | P.752 | — | — | — | ● |
| 575 マムー・邪 | P.753 | ● | ● | — | — |
| 576 フォレストマスター・邪 | P.753 | ● | — | — | — |
| 577 デーモンバウム・邪 | P.753 | — | ● | △ | — |
| 578 フェアリーバット・邪 | P.753 | ● | △ | — | ● |

※1……アラウネ・邪のおともとしてのみ出現する
※2……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する

### 要注意モンスター

#### フォレストマスター・邪

痛恨の一撃やあまいガスをくり出すだけでなく、におうだちをたまに使って、ほかのモンスターを守る。風属性の攻撃にとても弱いので、ピンクサイクロンやグランドクロスなどが効果的。

# 最後の戦いに備えて 16

## 海

海辺の村や海底王国でも、人々を悩ます事件は起きている。彼らに救いの手を差し伸べることも、勇者である主人公の使命だ。

**変化がある拠点・ダンジョン**


- ナギムナー村(異変前P.203、異変後P.292)
- 白の入り江(異変前P.198)
- 海底王国ムウレア(異変前P.206、異変後P.293)


### ナギムナー村 村長の頼みを聞いて人助けに向かおう

村人の話によると、漁に出た漁師のひとりが、魔物の群れに襲われているらしい。村長の頼みを聞き、その漁師を助けに行こう。無事に解決したら、村へもどって村長に報告するのを忘れずに。



←ソルッチャ運河とは、ソルティコの町の北を流れる川のこと。その西にある場所といえば……。

**残さずゲット　アイテムチェックシート**

- □ ブラックパール(※1)

問題を解決したあと

- □ 海賊王のぼうし

※1……入手できるのは、ケトスが真のチカラを取りもどしたあと。ただし、異変が起きる前の世界で、ロミアに真実を告げてすでに手に入れていた場合は、入手できない

### 新たに受けられるクエスト

| クエスト名 | 依頼主 | 受けられるようになる時期 | 報酬 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 56 どっこい親切 漂流者！ | 漂流者 | 聖なる種火を入手したあと | スライムのかんむり×3 | P.438 |

### 白の入り江 ロミアがひとりたたずんでいる

白の入り江では、以前に真実を告げていたかどうかに関係なく、ロミアがある人物を待ちつづけている。ナギムナー村で村長の頼みを聞いたあとに訪れると、何やら不穏な雰囲気が漂っているので、困っている人がいたら力を貸してあげよう。念のため、戦闘に向けての準備を整えておきたい。

### 海底王国ムウレア 女王の悩みを聞いてあげよう

女王セレンは、デスエーギルという海の魔物に悩まされている。彼女からデスエーギルの居場所を聞いたら、そこへ船で向かおう(→P.397)。なお、セレンの悩みを解決するまでは、海底王国ムウレアの下層へは行けない。

**残さずゲット　アイテムチェックシート**

問題を解決したあと

- □ ？？？(だいじなもの)



↑セレンの悩みを解決したあとは、彼女に頼めば、海底王国ムウレアの下層にも移動できるようになる。

## 各地の島　たくさんのアイテムが手に入る

海(→P.198)に点在する島の一部には、さいごのカギで開く扉の奥に宝箱がある。それらの場所をめぐり、アイテムを入手しよう。ちなみに、ユグノア地方の入り江の島では、ガーディアンの乗り物を利用することで、新たな宝箱やキラキラがある場所へ行ける(下の図を参照)。

### 見のがすなゲットせよ　アイテムチェックシート

さいごのカギ入手後

▼名もなき島

- [ ] レシピ 戦女神の教典

▼メダチャット地方・西の島

- [ ] メタルキングよろい

▼バンデルフォン地方・東の島

- [ ] レシピ 生と死の指輪

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 戦女神の教典 | アテナのかんむり、アテナのころも |
| 生と死の指輪 | 命のゆびわ、ドクロのゆびわ |

### ユグノア地方・入り江の島

海(外海)へ(→P.199)

### 見のがすなゲットせよ　アイテムチェックシート

- [ ] オリハルコン
- [ ] かがみ石
- [ ] しんかのひせき×3
- [ ] 巨竜樹の枝
- [ ] たそがれの樹木
- [ ] たそがれの樹木
- [ ] なないろのまゆ
- [ ] にじいろの布きれ
- [ ] さくらの花びら
- [ ] 天使のソーマ×3

### モンスター乗り物　ガーディアン

R2ボタンではばたけば、高い岩山の上や、海に浮かぶ小島に飛んでいくことが可能。岩山の上からの眺望は絶景と呼ぶにふさわしいので、一度は頂上までのぼってみるといいだろう。

## ショップガイド

※赤い太字はふしぎな鍛冶で作れることを示す

### ナギムナー村

#### 武器屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### 防具屋

(※新たに買えるようになるものはない)

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| せいすい | どうぐ | 20 | 魔物避け |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| さとりそう | 素材 | 450 | 鍛冶素材 |

#### よろず屋

| アイテム名 | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ピンクパール | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ブラックパール | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |
| ホワイトパール | 素材 | 800 | 鍛冶素材 |

### 海底王国ムウレア

#### 武器と防具の店

(※新たに買えるようになるものはない)

#### どうぐ屋

| アイテム名 | 種類 | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| **サンゴのかみかざり** | ぼうし | 950 | 守 +20 |
| 特やくそう | どうぐ | 70 | HP回復 |
| 特どくけしそう | どうぐ | 87 | HP&毒回復 |
| つきのめぐみ | どうぐ | 180 | HP&マヒ回復 |
| ばんのうぐすり | どうぐ | 240 | HP&状態回復 |
| キメラのつばさ | どうぐ | 25 | 教会へ移動 |
| しおかぜ草 | 素材 | 230 | 鍛冶素材 |
| 小さなうろこ | 素材 | 60 | 鍛冶素材 |
| 大きなうろこ | 素材 | 380 | 鍛冶素材 |
| 白い貝がら | 素材 | 340 | 鍛冶素材 |
| 赤いサンゴ | 素材 | 360 | 鍛冶素材 |
| 小さなこうら | 素材 | 250 | 鍛冶素材 |
| ふしぎな海草 | 素材 | 160 | 鍛冶素材 |

## オススメ鍛冶ピックアップ

### アテナのころも

難易度 ☆☆☆☆

回復魔力やみりょくが上がるだけでなく、闇属性のダメージも軽減してくれる、セーニャ専用のドレス。できのよさが高くなるほど、軽減できるダメージの量が増える。

レシピブック 「戦女神の教典」 入手場所 名もなき島(→P.389)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| にじいろの布きれ×2 | 神の民の里で買う |
| ホワイトパール×3 | ナギムナー村で買う |
| たそがれの樹木×2 | ユグノア地方・入り江の島で拾う |
| かがみ石×1 | シケスビア雪原で買う |

### ドクロのゆびわ

難易度 ☆☆☆☆

闇属性のダメージを軽減するのに加え、即死の効果も防ぐ指輪。できのよさが「+3」のものをふたつ装備すれば、それらのダメージや効果を完全に防げるようになるのだ。

レシピブック 「生と死の指輪」 入手場所 バンデルフォン地方・東の島(→P.389)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ミスリルこうせき×2 | 神の民の里で買う |
| やみの樹木×2 | 名もなき島でブラウニー・邪を倒す |
| 壁画のレプリカ×2 | プチャラオ村で買う |
| 魔竜のたましい | サマディー地方でギガデーモンを倒す |

北部
北西部
北東部
内海東部
南西部
運河
南東部
内海西部
南部

## 海でのモンスターの出現場所

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 418 かまいたち・邪 | P.728 | ● | ● | — | — | — | — | — | — |
| 438 おばけパラソル・邪 | P.731 | ● | — | — | — | — | — | — | — |
| 439 ドラゴスライム・邪 | P.731 | ● | ● | 昼 | — | — | — | — | — |
| 440 ガニラス・邪 | P.731 | 夜 | 夜 | 夜 | — | — | — | — | — |
| 441 マーマン・邪 | P.731 | — | ● | — | — | — | — | — | — |
| 442 まほうじじい・邪 | P.731 | — | 雨 | — | — | — | — | — | — |
| 444 ハッスルじじい | P.732 | — | — | — | ● | ● | — | — | — |
| 478 マリンスライム・邪 | P.737 | — | — | — | ● | ● | — | — | — |
| 479 マーマンダイン・邪 | P.737 | — | — | — | ● | — | — | — | — |
| 480 シーゴーレム・邪 | P.738 | — | — | — | 昼 | — | 晴 | ● | 昼 |
| 481 だいおうイカ・邪 | P.738 | — | — | — | 夜 | 夜 | — | — | — |
| 482 ヘルバイパー・邪 | P.738 | — | — | — | — | ● | — | — | — |
| 483 エビルネプチューン | P.738 | — | — | — | — | 昼 | 雪 | — | ● |
| 484 クラーゴン・邪 | P.738 | — | — | — | — | 雨 | — | ● | |
| 515 テンタコルス | P.743 | — | — | — | — | — | ● | ● | ● |
| 516 テンタクルス | P.743 | — | — | — | — | | ● | | ● |
| 517 ダークペスカトレ | P.743 | — | — | — | — | — | 夜 | 夜 | 夜 |
| 518 アイスコンドル・邪 | P.743 | — | — | — | — | | 雪 | — | — |

### 要注意モンスター

#### エビルネプチューン

れんごく斬りや魔神の絶技といった攻撃を多用してくる。やや効きにくいが、マヌーサなどで幻に包んでしまえば、敵が使う攻撃の多くを当たりにくくすることが可能だ。

# 各地の島に出現するモンスター

## シケスビア雪原・南の島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 401 | おおがらす・邪 | P.725 |
| 470 | メイジドラキー・邪 | P.736 |
| 506 | ダークサキュバス | P.742 |
| 521 | ごくらくちょう・邪 | P.744 |
| 522 | ドラゴンライダー・邪 乗り物 | P.744 |

## 北海の孤島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 492 | ポイズンキッス | P.739 |
| 515 | テンタコルス | P.743 |
| 517 | ダークペスカトレ | P.743 |

## ユグノア地方・入り江の島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 523 | だいまじん・邪 | P.744 |
| 524 | コンガオンガ | P.744 |
| 525 | ガーディアン・邪 乗り物 | P.745 |

## バンデルフォン地方・東の島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 015 | メタルスライム(※1) メタル | P.665 |
| 119 | ハートナイト(※2) 転生 | P.682 |
| 155 | はぐれメタル(※3) メタル | P.688 |
| 193 | 黄泉の花(※4) 転生 | P.694 |
| 318 | ベホマスライム | P.713 |
| 375 | スライムベホマズン | P.722 |
| 439 | ドラゴスライム・邪 | P.731 |
| 478 | マリンスライム・邪 | P.737 |
| 491 | スライムナイト・邪 | P.739 |
| 519 | スライムベス・邪 | P.744 |
| 520 | アラウネ・邪 | P.744 |

※1……スライムベホマズン以外のおともとしてのみ出現する
※2……スライムナイト・邪のおともとしてのみ出現する
※3……スライムベホマズンのおともとしてのみ出現する
※4……アラウネ・邪のおともとしてのみ出現する

## メダチャット地方・西の島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 128 | ゴールデンコーン(※5) 転生 | P.683 |
| 475 | アルミラージ・邪 | P.737 |
| 486 | ゴールドオーク | P.738 |
| 487 | マントゴーア | P.739 |

※5……アルミラージ・邪のおともとしてのみ出現する

## 名もなき島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 426 | サイクロプス・邪 | P.729 |
| 445 | おにこんぼう・邪 | P.732 |
| 452 | トロルボンバー | P.733 |
| 488 | ブラウニー・邪 | P.739 |

## デルカダール地方・南の島

### 出現するモンスター

| 出現モンスター | | |
|---|---|---|
| 431 | デビルウィザード | P.730 |
| 443 | ごろつき・邪 | P.732 |
| 444 | ハッスルじじい | P.732 |

# 空

各地の高台のキラキラからは、巨竜樹の枝や天使のソーマなどを入手できる。素材が足りなくなりそうなら、こまめに拾いに行こう。

**変化がある拠点・ダンジョン**

◆天空の古戦場(異変後P.314)

## 天空の古戦場 オリハルコンを手に入れることができる

天空の古戦場では、地下5階にある秘石の眠る地(→P.319)でオリハルコンがひとつ手に入る。また、地下9階のさいごのカギで開く扉の奥には宝箱と岩のキラキラがひとつずつあり、それらからはレシピブックや貴重な鍛冶素材を入手することが可能だ。なお、天空の古戦場を探索するには、聖なる種火が必要となる。

←地下9階にいるアメジストワームは強敵だが、壁ぎわを進めば戦わずにすむ。

→オリハルコンは、多くの強力な装備品の素材となるので、たくさん集めたい。



### さいごのカギで開く扉の奥で拾えるもの



### 見逃すなダンジョン アイテムチェックシート

- □ 地下5階 オリハルコン

**さいごのカギ入手後**

- □ 地下9階 ヘビーメタル
- □ 地下9階 竜のひせき
- □ 地下9階 オリハルコン
- □ 地下9階 レシピ 金星神の言行録

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 金星神の言行録 | ミネルヴァティアラ、ミネルヴァドレス |

### オススメ鍛冶ピックアップ

**ミネルヴァドレス** Lv85以上

難易度 ☆☆☆☆

耐性面は強化されないものの、すばやさやみりょくに加えて、かいしん率も上がる服。ミネルヴァティアラと一緒に装備した場合は、マルティナの見た目が変化する。

レシピブック 「金星神の言行録」
入手場所 天空の古戦場(上記を参照)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| なないろのまゆ×2 | 神の民の里で買う |
| 紫の宝石×2 | メダル女学園で買う |
| みかわしそう×3 | シケスビア雪原で買う |
| 天使のソーマ×1 | サマディー地方・南の高台で拾う |

## 各地の高台　大空を飛びまわってアイテム探しの旅へ

過ぎ去りし時を求めたあとは、ケトスで始祖の森の北の高台へ行けるようになる。そこでは、天空魔城で入手し損ねたアイテムの一部が手に入るのだ(下記参照)。ほかの高台には、さいごのカギを持っていれば宝箱を開けられる場所があるので、各地(→P.308)をまわってみるといい。

### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

**さいごのカギ入手後**

▼クレイモラン地方・北西の高台
- □ レシピ 大賢者黙示録

▼メダチャット地方・西の高台
- □ ちいさなメダル×3

▼ナブガーナ密林・中央の高台
- □ ときのすいしょう×3

▼ホムスビ山地・北の高台
- □ レシピ しゃくねつの武具

### 新たに覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 大賢者黙示録 | 大賢者の杖、インテリめがね、神官のグローブ、まもりのルビー |
| しゃくねつの武具 | インフェルノソード、サラマンダー、フレイムカッター、しゃくねつのツメ、紅蓮のローブ |

## 始祖の森・北の高台

ケトスで降り立つ場所

×15(※1)

### 残さずゲット!! アイテムチェックシート

- □ しんかのひせき
- □ 巨竜樹の枝
- □ シルク草
- □ にじいろの布きれ
- □ レシピ 高貴なる宝飾品目録
- □ 50000G(※2)
- □ メタルのカケラ×3(※2)
- □ きんかい(※2)
- □ しんかのひせき(※2)
- □ ときのすいしょう(※2)
- □ にじいろの布きれ×3(※2)
- □ 天使のソーマ×2(※2)
- □ ほしくずのつるぎ(※2)
- □ きしんの魔槍(※2)
- □ はぐれメタルベスト(※2)
- □ ほしふるうでわ(※2)
- □ レシピ 将軍正装の仕立て方(※2)
- □ レシピ はぐメタ装備辞典(※2)
- □ レシピ 戦姫の肖像(※2)
- □ ちいさなメダル(※2)

### 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 高貴なる宝飾品目録 | 女王のてぶくろ、エルフのおまもり |

※1……天空魔城(→P.332)で開けていない宝箱に対応したものが出現する(けんじゃのせいすい×4だけは出現しない)
※2……天空魔城で手に入れていない場合にのみ入手できる

## 天空の古戦場でのモンスターの出現場所

※出現エリアとマップの対応はP.314～319を参照

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 375 スライムベホマズン | P.722 | ※3 | ※3 | — | — | — | — | — | — |
| 387 メタルキング メタル | P.724 | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ |
| 405 じごくのきし・邪 | P.726 | ※4 | ● | ● | ● | — | — | — | — |
| 411 カイザードラゴン | P.727 | — | — | — | — | — | ● | ● | ● |
| 412 しにがみのきし | P.727 | — | — | — | ● | △ | ● | ● | △ |
| 428 いなずまビリー | P.730 | ● | ● | ● | △ | — | — | — | — |
| 502 キラーアーマー・邪 | P.741 | ● | ● | — | — | — | — | — | — |
| 525 ガーディアン・邪 乗り物 | P.745 | — | — | — | ● | △ | △ | △ | ● |
| 570 キラーマジンガ | P.752 | — | — | — | — | — | ● | ● | ● |
| 584 ブラッドミスト | P.754 | — | — | — | — | ● | ● | ● | ● |
| 629 デッドエンペラー・邪 | P.761 | ● | ● | △ | △ | — | — | — | — |
| 630 ドラゴンゾンビ・邪 | P.761 | ※4 | ※4 | ● | ● | ● | — | — | — |
| 631 アメジストワーム | P.761 | — | — | — | — | ● | — | — | — |

※3……キラーアーマー・邪が呼んだときにのみ出現する
※4……デッドエンペラー・邪が呼んだときにのみ出現する

### 要注意モンスター

#### アメジストワーム

攻撃力が極めて高いうえ、1ターンに3回も行動するなど、ボス級モンスター並みの強さを誇る。しっかりとレベルを上げてから万全の態勢を整え、全力で戦おう。マホステを使われていないときに、ヘナトスで敵の攻撃力を下げれば、受けるダメージが減って戦いやすくなる。

### オススメ鍛冶ピックアップ

#### 大賢者の杖

難易度 ★★★★

攻撃魔力と回復魔力が大きく上がるほか、使うとフバーハと同じ効果がある杖。必要な素材は、ラクに手に入るものが多いので、ベロニカとロウのふたりぶんを作っておこう。

レシピブック 「大賢者黙示録」
入手場所 クレイモラン地方・北西の高台(→P.394)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| 巨竜樹の枝 | サマディー地方・南の高台で拾う |
| まほうの樹木 | ナプガーナ密林で拾う |
| けんじゃのせいすい | 古代図書館であくま神官・邪を倒す |
| さとりそう | ナギムナー村で買う |

# 各地の高台に出現するモンスター

## クレイモラン地方・北西の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 414 つららスライム・邪 | P.727 |
| 415 クリオネオン・邪 | P.727 |
| 416 アイスゴーレム | P.728 |
| 417 スノードラゴン・邪 | P.728 |

## 始祖の森・北の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 418 かまいたち・邪 | P.728 |
| 419 デビルメビウス | P.728 |
| 420 インプケイオス | P.728 |

## バンデルフォン地方・北東の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 332 シャドウベビー | P.715 |
| 403 シャドウパンサー | P.725 |

## ナプガーナ密林・中央の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 331 メタルハンド(※1) メタル | P.715 |
| 404 マドハンド・邪 | P.726 |
| 405 じごくのきし・邪 | P.726 |
| 406 ヘルガーディアン | P.726 |
| 521 ごくらくちょう・邪(※2) | P.744 |

※1……ほかのモンスターのおともとしてのみ出現する

※2……ヘルガーディアンが呼んだときにのみ出現する

## ホムスビ山地・北の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 409 ワイバーンドッグ・邪 | P.726 |
| 410 ダースドラゴン | P.727 |
| 411 カイザードラゴン | P.727 |

## メダチャット地方・西の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 281 ヘルバトラー | P.708 |
| 412 しにがみのきし | P.727 |
| 413 ライオネック | P.727 |

## サマディー地方・南の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 386 クレイジーボーナス | P.724 |

## ホムスビ山地・南の高台

出現するモンスター

| 出現モンスター | |
|---|---|
| 407 セルゲイナス | P.726 |
| 408 アスタロト(※3) 転生 | P.726 |

※3……セルゲイナスのおともとしてのみ出現する

### 要注意モンスター

**ライオネック**

「たまに行動できなくなる」「まれにチカラつきる」という2種類の呪いをかけてくる。光属性の呪文や特技を使って早めに倒すか、装備品の効果などで呪いを効きにくくしておこう。

# 冒険をもっと楽しもう！

海底王国ムウレアでセレンからもらえる女王の愛を使うと、問題が起きている場所などを教えてもらえる。それを頼りに、世界中の人々を助けよう。

XII

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### ダーハルーネの町の商人兄弟が新商品を入荷

ダーハルーネの町の問題を解決したあとは、お互いに張り合う商人の兄弟(→P.174)が、しんぴのビスチェを販売している。守備力とみりょくが大きく上がるほか、装備すると見た目が変わるマルティナ専用の防具なので、ぜひ買っておこう。

⬅今回も、ふたりに交互に話しかけていけば、最終的には大幅に値切れる。

### 命の大樹で貴重な回復アイテムを入手

命の大樹には、せかいじゅの葉、せかいじゅのしずくといった貴重な回復アイテムを拾えるキラキラがある(→P.242)。ルーラを使えばすばやく命の大樹へ移動することができるため、強敵との戦いに備えて、これらのキラキラをこまめに拾いに行くのがオススメだ。

### プチャラオパレードでメタル系モンスターに遭遇

プチャラオ村の問題を解決したのち、村の入口付近にいるボンサックに話しかけると、ダンサーとともにメダチャット地方を練り歩く「プチャラオパレード」が楽しめる。パレード中はBGMが変化するだけでなく、戦闘時にときどきメタルスライム、はぐれメタル、メタルハンドがおともとして現れるのだ。なお、パレード可能な範囲はプチャラオ村周辺のフィールドのみで、それ以外の場所へ行こうとするとパレードは終了となる。

⬆パレードには何度でも参加でき、そのたびに主人公がパレードの服を自動的に装備する。

冒険中の疑問はここで解決！

## お役立ち質問箱

**Q デスエーギルってどのあたりにいるの？**

**A** セレンから聞ける「デスエーギルは外海の北東にある孤島の近くに現れる」という情報に従い、船でバンデルフォン地方の東の島へ向かおう。すると、さらに北側に、地図に載っていないあやしい島が見えるので、近づいてみるといい。

⬅デスエーギルがひそむ場所に近づくと、マーメイドハープが突然鳴りはじめる。

仲間たちの言葉を聞いてみよう！

## 旅の仲間の話し声

### マルティナ
場所 イシの村

「へえ　イレブンには
あんなに　かわいい幼なじみがいたのね……。

⬆主人公の幼なじみであるエマの存在を知り、マルティナはヤキモチを焼いたような、ちょっぴり複雑な心境に。

### セーニャ
場所 ダーハルーネの町

「ああ　なんてことでしょう！
ダーハルーネが　魔物に支配されたら
大好きなスイーツが　食べられなくなります！

⬆町が魔物に占拠され、「スイーツが食べられなくなるかも」とあせるセーニャ。町を守る戦いにも、人一倍気合が入る。

### カミュ
場所 グロッタの町

「……グロッタの町に来ると
なんか　仮面武闘会で　マルティナから
一発もらった場所が　うずくんだよな。

⬆仮面武闘会の予選でマルティナに敗れた苦い思い出がよみがえる。あのときは油断していただけと言い張るがホント？

### ロウ
場所 プチャラオ村

「同じ年寄りとして　負けてられんわい！
わしも　ハッスルしていくぞい！
あっ　そーれ　ハッスルハッスル！

⬆踊る老人に見事な腰のキレを見せつけられたロウは、同じ年寄りとして負けていられないと、対抗心を燃やす。

### シルビア
場所 ナギムナー村

「2枚の貝殻が　ゆっくりと開き
美しいアタシが　こんにちは！
……なかなか　ステキだと思わない？

⬆新たなステージ衣装に、ナギムナー村の貝殻を使おうと考えるシルビア。その衣装のアイデアはなかなか奇抜。

### ベロニカ
場所 海底王国ムウレア

「やっぱり　勇者ともなれば　魚とも
心通わせることができるのかしら。
よく見ると　カオも　魚っぽいしね。

⬆主人公のまわりに魚が集まってくる様子を見たベロニカは、主人公の顔が魚っぽいと独特な感想を口にする。

思いがけない情報が聞けるかも？

## 人々の話あれこれ

### ホムラの里

⬆新婚旅行で里を訪れた若い男女は、里の外に凶暴な魔物が現れてしまったせいで、帰ることができずにいる。

### ダーハルーネの町

⬆町が危機から解放されたお祝いに、ケーキ屋には注文が殺到。予想外の盛況ぶりに、パティシエも大喜び。

### グロッタの町

⬆夜のカジノのバーカウンターには、悟った語り口のギャンブラーの姿が。しかし、彼の話をよく聞いてみると……？

### ソルティコの町

⬆世も末と考えて全財産を賭けたら、カジノで大勝ちしてしまった婦人。大量のコインに反して、気分は晴れない様子。

### クレイモラン城

⬆女王の幼なじみの侍女は、あとから現れた女がシャールと親しくなり重臣あつかいされている現状に不満をもらす。

### ドゥルダ郷

⬆ぴちぴちギャルになるのを夢見る老人がいた場所には、女戦士が立っている。まさかと思うが、もしかして……？

強力な装備品を作り出そう

# オススメ鍛冶ピックアップ

**作れる時期** ケトスにふたたび乗れるようになったあと

## マーシャルブーツ

難易度 ☆☆☆☆

守備力だけでなく、最大HP、すばやさ、みりょくも上がるブーツ。グレイグがにおうだちで仲間を守るうえで重要な休み耐性が備わっているのも、うれしいポイント。

レシピブック 『軍人制服論』
入手場所 荒野の地下迷宮(→P.366)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| 魔竜の皮×2 | 試練の里で買う |
| おうごんのカケラ×2 | 試練の里で買う |
| 天使のソーマ×1 | サマディー地方・南の高台で拾う |
| よごれたほうたい×2 | イシの村(復興後)で拾う |

## エルフのおまもり

難易度 ☆☆☆☆☆

眠り、混乱、即死、休みなどの効果に対して強くなれる、優秀なアクセサリー。ひとつでも十分役に立つが、できのよさが「+3」のものをふたつ装備すれば、多くの状態変化を完全に防ぐことが可能だ。

レシピブック 『高貴なる宝飾品目録』
入手場所 始祖の森・北の高台(→P.394)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| オリハルコン×2 | 天空の古戦場で拾う |
| 命の石×3 | ネルセンの宿屋で拾う |
| せいすい×3 | ホムラの里で買う |
| エルフののみぐすり×1 | グロッタの町のカジノでもらう |
| 緑の宝石×1 | メダル女学園で買う |

## 神竜のかみどめ

難易度 ☆☆☆☆☆

神竜のぶとうぎと一緒に装備すると外見が変わる、マルティナ専用の防具。みりょくの上昇量が非常に多く、守備力も比較的高い。不利な状態変化に対する耐性が上がるというのも見逃せない長所。

レシピブック 『神竜装束のレシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.478)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんかい×2 | 試練の里で買う |
| アレキサンドライト×1 | 試練の里で買う |
| ヒヒイロカネ×1 | クレイモラン城で交換する |
| 魔竜のたましい×1 | サマディー地方でギガデーモンを倒す |
| せいじゃのはい×2 | グロッタ地下遺構でワイトキングを倒す |

## 神竜のぶとうぎ

難易度 ☆☆☆☆☆

みかわし率が上がるほか、すべての属性のダメージを軽減する、マルティナ専用のすぐれた服。守備力はもちろん、みりょくもかなり高くなるため、ピンクサイクロンなどの一部の特技を強化できる。

レシピブック 『神竜装束のレシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.478)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| 魔竜の皮×3 | 試練の里で買う |
| オーロラの布きれ×2 | クレイモラン城で交換する |
| ぶどうエキス×3 | グロッタの町で買う |
| 魔竜のたましい×1 | サマディー地方でギガデーモンを倒す |
| せいじゃのはい×2 | グロッタ地下遺構でワイトキングを倒す |

## エンパイアブレード

難易度 ☆☆☆☆

攻撃力が高いうえに会心の一撃も出やすく、性能は申しぶんない両手剣。クエスト 31 (→P.434)では、できのよさが「+3」のものを依頼主に見せる必要がある。

レシピブック 『オリハルコン装備レシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.479)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ヘビーメタル×2 | 試練の里で買う |
| オリハルコン×1 | 天空の古戦場で拾う |
| スライムオイル×3 | ホムスピ山地でスライムタール・邪を倒す |
| やみのなみだ×1 | クレイモラン城で交換する |

## ほしふるうでわ

難易度 ☆☆☆☆☆

装備するとすばやさが大幅にアップする神秘の腕輪。作成の難易度は高いものの、できのよさが「+3」のときはすばやさが200も上昇するので、鍛冶のウデを磨き、だいせいこうを目指したいところだ。

レシピブック 『オリハルコン装備レシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.479)

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| ほしのカケラ×3 | 試練の里で買う |
| オリハルコン×1 | 天空の古戦場で拾う |
| みかわしそう×3 | シケスビア雪原で買う |
| 青い宝石×4 | メダル女学園で買う |
| きんかい×1 | 試練の里で買う |

北部

東部

南部

## モンスターの出現場所

※赤い太字はネルセンの迷宮独自の強さを持つことを示す

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | | [illegible] | | [illegible] |
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | |
| 202 メタルスライム・強 メタル | P.766 | △ | △ | △ | △ | △ |
| 276 ドラゴン・強 | P.768 | — | — | — | — | 昼 |
| 290 スライムブレス・強 | P.769 | 昼 | — | △昼 | △昼 | △昼 |
| 292 うずしおキング・強 | P.769 | — | — | — | 昼 | — |
| 297 ラッコアーミー・強 | P.769 | — | — | — | — | 昼 |
| 302 ホワイトサンゴラ 転生 | P.710 | — | — | — | — | ※2 |
| 307 スノーベビー・強 | P.769 | △昼 | — | 昼 | — | — |
| 314 ホワイトビート・強 | P.769 | 昼 | △昼 | △昼 | △昼 | △昼 |
| 315 ウルフドラゴン・強 | P.769 | — | — | 夜 | — | — |
| 317 ルバンカ・強 乗り物 | P.769 | — | △夜 | — | ● | △ |
| 327 スカイドラゴン・強 | P.769 | ● | — | 昼 | — | — |
| 334 ブルーイーター・強 | P.769 | — | 昼 | — | — | — |
| 335 レッドイーター・強 | P.770 | — | 昼 | — | — | — |
| 453 グランシーザー | P.733 | — | — | ● | — | — |
| 454 ファンキーフーブ | P.733 | — | ● | — | — | — |
| 455 ホワイトパンサー・強 | P.734 | △昼 | — | 昼 | — | — |
| 456 フライングデス・強 | P.734 | — | 昼 | — | — | — |
| 457 デュラハーン・強 | P.734 | 夜 | — | △夜 | — | — |
| 458 デュラハンナイト・強 乗り物 | P.734 | 夜 | — | △夜 | — | — |
| 459 ドラゴメタル・強 | P.734 | △夜 | — | 夜 | — | △夜 |
| 460 スノーホムンクルス・強 | P.734 | — | — | — | — | 夜 |
| 461 ギガンテス・強 | P.735 | — | — | — | — | 夜 |
| 462 べにがさあくま・強 | P.735 | — | — | — | 夜 | — |
| 463 セイレーンゴースト・強 | P.735 | — | — | — | 夜 | |
| 464 エリミネーター・強 | P.735 | — | 夜 | — | — | — |
| 465 ホロゴースト・強 | P.735 | △夜 | 夜 | △夜 | △夜 | △夜 |

※2……スノーホムンクルス・強のおともとしてのみ出現する

### モンスター 乗り物

#### ルバンカ

R2ボタンで突進すると氷の塊を壊せる。試練の里までの山道は氷の塊でふさがれているため、この乗り物を利用しよう。

### モンスター 乗り物

#### デュラハンナイト

ダッシュしてすばやく移動できる。なお、試練の里への道では、魔法陣に乗るとモンスター乗り物がなくなるので注意。

## 知識の根 ちしきのね ネルセンの迷宮に出現するモンスターには特殊な性質がある

ネルセンの迷宮には、手ごわいモンスターがたくさん現れるが、それらには右記の特徴がある。「○○・強」という魔物と出会ったときは、名前で油断せずに気を引きしめて戦おう。なお、討伐モンスターリストを完成させるために、特定の時間帯にのみ現れる敵と戦いたい場合は、時間帯を調整して訪れるといい。

### ネルセンの迷宮に出現するモンスターの特徴

- 「○○・強」という名前のモンスターの一部は、世界に異変が起きたあとのフィールドなどに出現していた同じ名前のモンスターと下記の点がちがい、数段強い(詳細なデータはP.766～770を参照)
  - ・パラメータが全体的に高く、より強力な呪文や特技を使う
  - ・属性を持つ攻撃や状態変化に対する耐性が高い
- 昼または夜にのみ現れるモンスターは、主人公がそのエリアを訪れたときの時間帯に対応した種族だけが現れる(たとえば、試練の里への道を昼に訪れた場合は、どれだけ時間が経過しても、デュラハンナイト・強などの夜にのみ出現するモンスターは現れない)

TOWN　目標レベル▶57　ルーラでの訪問▶

ネルセンの迷宮❷

# 試練の里

この先に待つ試練に挑む者のために作られた、小さな集落。各種の施設がそろっているうえ、ふしぎな鍛冶を行なうこともでき、探索の拠点として利用するのに最適だ。

**利用できる施設**

女神像　よろず屋　神の民　ゴールド銀行　鍛冶台　宝珠ショップ

## 試練の里のここをチェック





⬆やすらぎの神殿の奥に3つの苗木が置かれている。これらを調べると試練に挑めるが、最初は左の苗木しか反応しない。

⬆神殿にいる神の民からは、闇のころもを打ち消す方法が聞ける。最後の戦いにおいて、この助言が役立つはずだ。

⬆鍛冶台の近くには宝珠ショップが。宝箱から手に入れた高性能な装備品をうちなおして、さらに強化しよう。

## 試練の里 見取り図



※1……話しかけるとパーティ全員のHPとMPが完全に回復する
※2……ネルセンが課す最終試練(→P.418)を1回乗り越えたあとに移動可能
※3……ネルセンが課す最終試練を2回乗り越えたあとに移動可能

## よろず屋

| [illegible] | [illegible] | 価格(G) | 効果 |
|---|---|---|---|
| ファルコンダガー | 短剣 | 16000 | 攻+100 |
| ダークスター NEW | ブーメラン | 34500 | 攻 +82 |
| セラフィムステッキ | スティック | 13000 | 攻 +53 |
| ふっかつの杖 NEW | 両手杖 | 45000 | 攻 +77 |
| セラフィムのやり | ヤリ | 29000 | 攻+150 |
| 女神のムチ NEW | ムチ | 28000 | 攻+135 |
| 冥獣のツメ NEW | ツメ | 18000 | 攻 +66 |
| はおうのオノ | オノ | 26000 | 攻+111 |
| みかがみの盾 | 盾 | 33000 | 守 +51 |
| 女神の盾 NEW | 大盾 | 42000 | 守 +64 |
| ほしのサークレット | ぼうし | 20000 | 守 +42 |
| ミラーアーマー | よろい | 55000 | 守 +98 |
| 天使のローブ | ローブ | 46000 | 守 +71 |
| 超ばんのうぐすり | どうぐ | 490 | HP&状態回復 |
| おうごんのカケラ NEW | 素材 | 2400 | 鍛冶素材 |
| ヘビーメタル NEW | 素材 | 2800 | 鍛冶素材 |
| 竜のひせき NEW | 素材 | 3500 | 鍛冶素材 |
| きんかい NEW | 素材 | 20000 | 鍛冶素材 |
| ほしのカケラ NEW | 素材 | 1000 | 鍛冶素材 |
| アレキサンドライト NEW | 素材 | 10000 | 鍛冶素材 |
| なないろのまゆ | 素材 | 1400 | 鍛冶素材 |
| にじいろの布きれ | 素材 | 2000 | 鍛冶素材 |
| 魔竜の皮 NEW | 素材 | 3700 | 鍛冶素材 |
| 魔竜のホネ NEW | 素材 | 1160 | 鍛冶素材 |

## うちなおしの宝珠ショップ

| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| うちなおしの宝珠 | ―― | 100 | うちなおす |

## オススメの商品 ダークスター

戦闘開始時にバイキルトの効果がときどき得られるブーメラン。二刀の心得を覚えたうえで、左手に強力なブーメランを、右手にこの武器を装備するといい。

## オススメ鍛冶ピックアップ

### 竜のおまもり

難易度 ☆☆☆

炎属性や光属性のダメージを大幅に軽減してくれるアクセサリー。試練の里にたどり着けば、魔竜の皮や魔竜のホネなどを買えるため、素材をそろえるのがラクになるのだ。

レシピブック 『竜の装飾品のレシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.478)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| 竜のひせき×2 | 試練の里で買う |
| せいじゃのはい×1 | グロッタ地下遺構でワイトキングを倒す |
| 魔竜の皮×2 | 試練の里で買う |
| 魔竜のホネ×2 | 試練の里で買う |

### ゼウスのマント

難易度 ☆☆☆☆☆

属性を持つ攻撃に強い、ロウ専用のマント。できのよさが「+3」の場合、すべての属性のダメージを20%も減らすことが可能。ちなみに、アポロンのかんむりと一緒に装備すると、見た目が変化する。

レシピブック 『神々の装いのレシピ』
入手場所 ドゥルダ郷(連武討魔行／→P.479)

素材

| 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| オーロラの布きれ×3 | クレイモラン城で交換する |
| アレキサンドライト×1 | 試練の里で買う |
| だいしんかのひせき×1 | メダル女学園で交換する |
| 魔竜の皮×2 | 試練の里で買う |
| 命の石×1 | ネルセンの宿屋で拾う |

DUNGEON 目標レベル 59 ルーラでの訪問 ×

ネルセンの迷宮③

# 導師の試練

戦士ネルセンが残した、「試練」の名を冠するひとつ目のダンジョン。最深部までたどり着くと、ネルセンの最終試練(→P.418)に挑むことができる。

## 不屈の迷宮

乗り物: エビルドライブ

…スロットマシン

※1……南側から扉を調べたあとに通れる
※2……エビルドライブの乗り物に乗っているとのぼれる

※2
※1
下層

### アイテムチェックシート

- □ 上層 おうごんのカケラ
- □ 上層 ヘビーメタル
- □ 上層 しんかのひせき
- □ 上層 ちいさなメダル×2
- □ 上層 (ミミック・強)
- □ 下層 レシピ リングマスターズ
- □ 下層 カジノコイン30枚
- □ 下層 カジノコイン100枚
- □ 下層 カジノコイン300枚
- □ 下層 カジノコイン500枚
- □ 下層 (スロットマジーン・強)
- □ 下層 (スロットマジーン・強)

### モンスター乗り物

#### エビルドライブ

弱めの敵を吹き飛ばしつつすばやく移動できるほか、特定の壁をのぼれる。落とし穴で下層の北側に落ちたときは、このモンスター乗り物を利用して上層へもどるといい。

### 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| リングマスターズ | スーパーリング、女神のゆびわ |

試練の里より(→P.402)

上層

A(→P.406)

## モンスターの出現場所

※赤い太字はネルセンの迷宮独自の強さを持つことを示す

| 出現モンスター | | 出現エリア | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| 199 ドラキー・強 | P.766 | 昼 | — |
| 214 バブルスライム・強 | P.766 | — | 昼 |
| 244 エビルドライブ・強 乗り物 | P.767 | — | ● |
| 266 トロル・強 | P.768 | — | 夜 |
| 274 どくどくゾンビ・強 | P.768 | — | 夜 |
| 278 はぐれメタル・強 メタル | P.768 | △ | △ |
| 324 キラーポッド・強 | P.769 | ● | — |
| 329 くさった死体・強 | P.769 | — | 昼 |
| 342 メソコポルト・強 | P.770 | 昼 | — |
| 343 さまようよろい・強 | P.770 | 昼 | — |
| 347 タホドラキー・強 | P.770 | 夜 | — |
| 348 あやしいかげ・強 | P.672 | ● | — |
| 378 グレイトボンバー | P.722 | — | ※3 |
| 535 デュランダル | P.746 | ● | — |
| 536 キラーマシン2・強 | P.746 | 昼 | — |
| 537 まおうのかげ | P.747 | ● | — |
| 538 スカルナイト・強 | P.747 | — | 昼 |
| 539 デスストーカー・強 | P.747 | 夜 | — |
| 540 ダーティラビッツ・強 | P.747 | 夜 | — |
| 541 ブラッディハンド・強 | P.747 | — | 夜 |
| 542 ミミック・強 | P.747 | ※4 | — |
| 543 スロットマジーン・強 | P.748 | — | ● |
| 544 ほうおう | P.748 | — | ※3 |
| 553 ベホマスライム・強 | P.749 | ※5 | — |

※3……ブラッディハンド・強が呼んだときにのみ出現する
※4……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する
※5……さまようよろい・強が呼んだときにのみ出現する

### あえて落とし穴に落ちて進む

不屈の迷宮の上層には、多くの落とし穴が仕掛けられている。落とし穴の場所は荒野の地下迷宮(→P.160)と同じなので、それを覚えていれば避けて通ることは可能。ただし、避けてばかりいても先へは進めないため、ときには落とし穴に落ちてみるといいだろう。

↑下層の北側と南側は直接行き来できない。特定の落とし穴に落ちれば、南側の区画へ行けそうだ。

# 天啓の谷

A (→P.405)

ほうおうの巣

乗り物

エビルドライブ

ハデスナイト

最深部・ウラノスの間へ

天啓の谷

※1……段差の上から、枝にかかったツタを下ろしたあとにのぼれる
※2……エビルドライブの乗り物に乗っているとのぼれる
※3……ハデスナイトの乗り物で飛んでいけばのぼれる段差の上にある

残さずゲット!!

## アイテムチェックシート

- [ ] ヘビーメタル
- [ ] 竜のひせき
- [ ] オリハルコン
- [ ] マグマの石×3
- [ ] ひかりの石
- [ ] 命の石
- [ ] たそがれの樹木
- [ ] たそがれの樹木
- [ ] たそがれの樹木
- [ ] 紅蓮の大木
- [ ] メビウスの盾
- [ ] 英雄王のかぶと
- [ ] レシピ 英雄戦記・中巻
- [ ] ちいさなメダル×3
- [ ] ？？？(だいじなもの)

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 英雄戦記・中巻 | すいせいのつるぎ、ビリオンダガー、スーパーノヴァ、せんこうの杖、えんまの魔槍、真グリンガムのムチ、竜神王のツメ、グラビティアックス |

### モンスター乗り物

#### エビルドライブ

天啓の谷をすばやく移動するのに最適なモンスター乗り物。R2ボタンでダッシュできるほか、足跡がついた崖を上り下りすることも可能だ。

### モンスター乗り物

#### ハデスナイト

上空を自在に飛行して、キラキラや宝箱がある高い場所へ行けるようになる。最深部であるウラノスの間へ行くには、このモンスター乗り物が不可欠。

## モンスターの出現場所

※赤い太字はネルセンの迷宮独自の強さを持つことを示す

| 出現モンスター | | 出現エリア |
|---|---|---|
| 195 ブチアーノン・強 | P.766 | 昼 |
| 196 スライム・強 | P.766 | 昼 |
| 198 ガルーダ・強 | P.766 | ● |
| 205 イビルビースト・強 | P.766 | 昼 |
| 206 いっかくウサギ・強 | P.766 | 昼 |
| 216 ベビーパンサー・強 | P.767 | 昼 |
| 220 キラーパンサー・強 | P.767 | 昼 |
| 228 むつでエビ・強 | P.767 | 昼 |
| 240 スライム・強(合体)(※4) | P.767 | 昼 |
| 241 キングスライム・強 | P.767 | ※5 |
| 242 メタルライダー・強 | P.767 | 夜 |
| 244 エビルドライブ・強 乗り物 | P.767 | ● |
| 253 しびれくらげ・強 | P.768 | 昼 |
| 257 スライムつむり・強 | P.768 | 昼※6 |
| 270 ムーンキメラ 転生 | P.706 | ※7 |
| 283 ダンスニードル・強 | P.768 | 夜 |
| 341 ポイズントード・強 | P.770 | 昼 |
| 344 キメラ・強 | P.770 | 昼 |
| 346 じごくのハサミ・強 | P.770 | 昼 |
| 544 ほうおう | P.748 | ● |
| 545 ドラゴンガイア | P.748 | ● |
| 546 ハデスナイト・強 乗り物 | P.748 | ● |
| 547 サイレス・強 | P.748 | 夜 |
| 548 ベンガル・強 | P.748 | 夜 |
| 549 ボボンガー・強 | P.749 | 夜 |
| 550 スターキメラ・強 | P.749 | 夜 |
| 551 オーシャンナーガ・強 | P.749 | 夜 |
| 552 タコメット・強 | P.749 | 夜 |
| 553 ベホマスライム・強 | P.749 | 夜 |
| 554 キラークラブ・強 | P.749 | 夜 |
| 555 レッドプレデター・強 | P.750 | 夜 |
| 556 ドロルリッチ・強 | P.750 | 夜 |

※4……8匹集まると合体してキングスライム・強になる
※5……スライム・強(合体)が合体したときにのみ出現する
※6……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※7……スターキメラ・強のおともとしてのみ出現する

## モンスターの出現場所

※赤い太字はネルセンの迷宮独自の強さを持つことを示す

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | | [illegible] |
| | | | | [illegible] | [illegible] | |
| 044 あらくれパンダ 転生 | P.670 | — | — | ※2 | — | — |
| 210 マンドラ・強 | P.766 | 昼※3 | — | — | △ | — |
| 213 おにびドングリ・強 | P.766 | 夜 | — | — | — | — |
| 215 おばけキノコ・強 | P.767 | 昼※3 | 昼※3 | — | △ | — |
| 219 きりかぶおばけ・強 | P.767 | — | △ | 昼※3 | — | — |
| 225 どくやずきん・強 | P.767 | 昼※3 | — | — | △ | — |
| 229 ひぐらしそう・強 | P.767 | 夜 | — | — | — | — |
| 238 げんじゅつし・強 | P.767 | 夜 | — | — | — | — |
| 262 デスフラッター・強 | P.768 | — | 昼※3 | △ | — | 昼※3 |
| 267 オーク・強 | P.768 | — | 昼※3 | 昼※3 | — | — |
| 268 ダークドリアード・強 | P.768 | — | — | 夜 | — | — |
| 275 ビーライダー・強 | P.768 | 夜 | — | — | — | — |
| 321 メイジももんじゃ・強 | P.769 | 昼※3 | — | — | △ | — |
| 338 あおバチ騎兵・強 | P.770 | 昼※3 | △ | — | △ | — |
| 339 マタンゴ・強 | P.770 | 夜 | 夜 | — | — | — |

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | 南 | 西部 | | [illegible] |
| | | | | [illegible] | [illegible] | |
| 359 ドルイド・強 | P.770 | 昼※3 | △ | — | △ | — |
| 360 ドラムゴート・強 | P.770 | 昼※3 | 昼※3 | — | △ | — |
| 363 ごうけつぐま・強 | P.770 | — | △ | 昼※3 | — | — |
| 453 グランシーザー | P.733 | — | — | — | ● | — |
| 601 レジェンドホース | P.757 | ● | — | — | △ | — |
| 602 サラマンダー | P.757 | — | — | ● | ● | — |
| 603 メガザルロック・強 | P.757 | — | 昼 | — | — | 昼※3 |
| 604 ブラックベジター・強 | P.757 | 夜 | — | — | — | — |
| 605 グレイトマムー・強 | P.757 | 夜 | 夜 | — | — | — |
| 606 ネーレウス・強 | P.757 | — | 夜 | 夜 | — | — |
| 607 グリズリー・強 | P.758 | — | — | 夜 | — | — |
| 608 ヘルズクロウ・強 | P.758 | — | 夜 | — | — | 夜 |
| 609 ブチュチュンパ・強 | P.758 | — | 夜 | — | — | 夜 |
| 610 メタルハンド・強 メタル | P.758 | △ | △ | △ | — | △ |
| 622 スカルゴン・強 | P.760 | — | ※4 | — | — | ※4 |

※2……ごうけつぐま・強のおともとしてのみ出現する
※3……ほかのモンスターのおともとしては時間帯に関係なく出現する
※4……ヘルズクロウ・強が呼んだときにのみ出現する

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 大樹の福音の書 | 大樹の王冠、大樹のマント |
| 歌劇の怪人 | ファントムマスク、やみのころも、やみわだのミトン |

西部

洞くつ

A
(→P.410)

魔法陣で移動(※1)

# 追憶の城

## 要注意モンスター

### ゴールデンタイタス

最大HPと守備力に加え、闇以外の属性への耐性がかなり高い。ドルマ系の呪文や、属性を持たず相手の守備力でダメージを軽減されない攻撃(シルビアのジャスティスなど)を使っていくといいだろう。また、各種の状態変化を起こす攻撃もそこそこ効く。

A　(→P.409)
最深部・セニカの間へ
B
C
玉座の間
4階
3階

## 扉のカギを開けておけばふたたび訪れたときに近道できる

追憶の城の1階と2階にある開かない扉は、反対側から調べればカギを開けられる。ネルセンの最終試練に挑むために何度も追憶の城を訪れるのなら、カギを開けて近道できるようにしておくのがオススメだ。

## モンスターの出現場所

※赤い太字はネルセンの迷宮独自の強さを持つことを示す

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 204 どくろ大臣・強 | P.766 | — | — | — | 夜 |
| 212 ビッグハット・強 | P.766 | △ | — | 昼 | — |
| 239 リビングデッド・強 | P.767 | — | — | — | 夜 |
| 259 オコボルト・強 | P.768 | — | — | △ | 昼 |
| 275 ビーライダー・強 | P.768 | — | — | ※1 | ※1 |
| 328 シャドーサタン・強 | P.769 | — | 昼 | — | — |
| 337 マージインプ・強 | P.770 | — | — | — | 夜 |
| 372 ドラゴントイズ 転生 | P.721 | — | — | — | ※2 |
| 538 スカルナイト・強 | P.747 | — | — | — | ※3 |
| 544 ほうおう | P.748 | — | — | — | ※4 |
| 611 メタルドラゴン・強 | P.758 | — | — | △ | ● |
| 612 メカバーン | P.758 | — | — | △ | ● |
| 613 ゴールデンタイタス | P.759 | ● | — | ● | — |
| 614 じごくのよろい・強 | P.759 | — | — | — | 昼 |

| 出現モンスター | | 出現エリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| 615 グール・強 | P.759 | — | — | — | ●※5 |
| 616 カーニバライト・強 | P.759 | — | — | — | 昼 |
| 617 ゴールデンパペット・強 | P.759 | ● | △昼 | 昼 | — |
| 618 きめんどうし・強 | P.759 | △ | — | 昼 | — |
| 619 黄金兵長・強 | P.760 | — | 昼 | 昼 | — |
| 620 黄金兵・強 | P.760 | — | 昼 | — | — |
| 621 がいこつけんし・強 | P.760 | — | — | — | 夜 |
| 622 スカルゴン・強 | P.760 | — | △夜 | 夜 | — |
| 623 トンブレロ・強 | P.760 | — | — | 夜 | — |
| 624 じごくのつかい・強 | P.760 | — | — | 夜 | — |
| 625 イズライール・強 | P.761 | — | 夜 | — | — |
| 626 ゴールドマン・強 | P.761 | — | △夜 | 夜 | — |
| 627 クレイジーボーナス・強 | P.761 | — | — | △ | ● |

※1……オコボルト・強が呼んだときにのみ出現する　※2……メタルドラゴン・強のおともとしてのみ出現する
※3……どくろ大臣・強が呼んだときにのみ出現する　※4……じごくのよろい・強が呼んだときにのみ出現する
※5……夜はどくろ大臣・強が呼んだときにのみ出現する

DUNGEON　目標レベル 70　ルーラでの訪問 ×

ネルセンの迷宮⑤

# 勇者の試練

ネルセンが残した「試練」の名を冠するダンジョンのなかで、もっとも難度が高い場所。強力な装備品が入った宝箱がたくさんあるので、残さず開けておきたい。

## 奈落の冥城

乗り物

グレイトボンバー　ハデスナイト　ルパンカ　ヘルチェイサー



### モンスター乗り物

**グレイトボンバー**

R2ボタンを押すと、大きくジャンプできる。2階の外部にある高低差の激しい段差は、このモンスター乗り物に乗って飛び越えていけばいい。

※1……階段の下にある
※2……スイッチAを踏んだあとに通れる
※3……4階でスイッチEを踏んだあとに通れる

モンスター乗り物

## ハデスナイト

はばたいて浮上し、吹き抜けになっている1階から4階を自在に行き来することが可能。また、途切れた足場の向こう側へ飛んで行くこともできる。

1階

(※1)

※3

※2

スイッチA

D (→P.417)

## 吹き抜けを飛び降りれば1階の中央の区画へ行ける

各階の中央の区画は、天空魔城(→P.332)と同じように吹き抜けになっており、上の階から飛び降りると1階にたどり着く。なお、1階の中央の区画は、扉が封印されていて西側からは入れず、吹き抜けを飛び降りることでのみ訪れられる。

2階

B (→P.415)

2階・外部-B

…スロットマシン

A (→P.412)

3階

## バリアの上を進むときは残りHPに注意

3階の南側の区画には、天空魔城と同じく青いバリアが仕掛けられている。バリアの上を通ると、3秒ごとに全員が40のダメージを受けるので、ルバンカの乗り物に乗って進もう。

モンスター乗り物

### ルバンカ

乗っていると、青いバリアの上を通ってもダメージを受けずにすむ。R2ボタンで突進することもできるが、奈落の冥城には突進で壊せる岩はない。

残さずゲット!!

## アイテムチェックシート

- □ 2階・外部-A ときのすいしょう
- □ 2階 アレキサンドライト×3
- □ 2階 よるのとばり
- □ 2階 ちいさなメダル×5
- □ 2階 カジノコイン500枚
- □ 2階 (ジャックポッター)
- □ 2階・外部-B (ミミック・強)
- □ 1階 赤い宝石
- □ 1階 青い宝石
- □ 1階 黄色の宝石
- □ 1階 緑の宝石
- □ 1階 紫の宝石
- □ 1階 じごくのサーベル
- □ 1階 勇者のころも
- □ 1階 英雄王のよろい
- □ 1階 聖賢のローブ
- □ 1階 レシピ ネルセン武具全集
- □ 1階 ちいさなメダル
- □ 1階・外部 けんじゃの石
- □ 3階 きせきのしずく(※1)
- □ 3階 だいしんかのひせき
- □ 3階 よるのとばり
- □ 3階 勇者のかぶと
- □ 3階 (ギガ・パンドラボックス)
- □ 3階・外部 魔竜のたましい×3
- □ 3階・外部 英雄王の剣
- □ 3階・外部 カジノコイン100枚
- □ 3階・外部 カジノコイン1000枚
- □ 3階・外部 (ジャックポッター)
- □ 4階 せかいじゅのしずく
- □ 4階 きせきのきのみ×4
- □ 4階 レシピ 時間王の伝記
- □ 4階 レシピ 戦場の名品総覧
- □ 4階・外部 スライムのかんむり×3

※1……ギガ・パンドラボックスを倒したあとに出現する

魔法陣で移動

3階・外部

C（→P.416）

B（→P.413）

※2

※2

…スロットマシン

## モンスター乗り物

### ヘルチェイサー

白い足跡がついた壁をのぼれる。3階の外部の南側で段差を飛び降りたあと、もとの場所へもどりたいときは、この乗り物を利用すればOKだ。

※2……ヘルチェイサーの乗り物に乗っているとのぼれる

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 時間王の伝記 | ときのおうしゃく |
| 戦場の名品総覧 | ライトシャムシール、トリックスター、クロノスエッジ、はてんの月輪、とこしえの杖、聖竜のえんげつとう、グレイプニルのムチ、ゴッドキラー、カイロスアックス |
| ネルセン武具全集 | 天命のつるぎ、アテナの聖槍、ウロボロスの盾、そうてんのトーガ、セラフィムのローブ |

## スイッチを踏んで道を作ろう

最深部へとつづく部屋は、最初は巨大な穴になっていて通れない。下の図のスイッチのうち、B、C、Dの3つを踏めば、部屋に足場が出現して奥へ進めるようになるのだ。

←スイッチEを踏むと、1階にある宝箱が置かれた部屋の封印が解ける。

■…スイッチBを踏むと出現する足場
■…スイッチCを踏むと出現する足場
■…スイッチDを踏むと出現する足場

最深部・ローシュの間へ

スイッチD

スイッチE

4階・外部

スイッチB

スイッチC

魔法陣で移動

魔法陣で移動

4階

C（→P.415）

## 要注意モンスター

### グレイトドラゴン・強

炎や吹雪のブレスを吐くうえ、かみつきなどの威力も大きい。受けるダメージをスクルトやフバーハで減らすと比較的安全だ。雷と闇以外の属性の攻撃は、ダメージを大幅に減らされることも覚えておきたい。

D (→P.413)

1階・外部

## モンスターの出現場所

※赤い太字はネルセンの迷宮独自の強さを持つことを示す

| 出現モンスター | | | | 出現エリア | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 223 | オカルトビスク | 転生 | P.699 | — | — | ※1 | — | — | — | — |
| 241 | キングスライム・強 | | P.767 | — | — | 夜 | — | 夜 | — | — |
| 249 | マッスルガード・強 | | P.767 | — | — | — | — | 夜 | 夜 | — |
| 258 | くらやみハーピー・強 | | P.768 | — | — | — | 夜 | — | — | — |
| 261 | タップデビル・強 | | P.768 | — | — | — | 昼 | — | — | — |
| 298 | エビルホーク・強 | | P.769 | — | — | — | 夜 | — | 夜 | — |
| 317 | ルバンカ・強 | 乗り物 | P.769 | — | — | — | △ | ● | — | — |
| 365 | ゴライアス | 転生 | P.721 | — | — | — | — | ※2 | ※2 | — |
| 535 | デュランダル | | P.746 | ● | △ | △ | △ | △ | — | △ |
| 542 | ミミック・強 | | P.747 | — | — | — | ※3 | — | — | — |
| 546 | ハデスナイト・強 | 乗り物 | P.748 | ● | — | — | — | — | — | ● |
| 612 | メカバーン | | P.758 | ● | — | — | — | — | — | — |
| 632 | キラークリムゾン | | P.762 | ● | △ | △ | △ | △ | — | △ |
| 633 | スケアフレイル・強 | | P.762 | ● | ● | △ | △ | △ | ※4 | △ |
| 634 | エビルマージ・強 | | P.762 | — | — | ● | — | — | — | — |
| 635 | グレイトボンバー・強 | 乗り物 | P.762 | — | — | ● | ● | — | — | — |
| 636 | デスカイザー | | P.762 | — | — | — | — | ● | — | — |
| 637 | ヘルチェイサー・強 | 乗り物 | P.762 | — | — | — | — | ● | ● | — |
| 638 | バルデバラン | | P.763 | — | — | — | — | — | — | ● |
| 639 | グレイトドラゴン・強 | | P.763 | — | — | — | — | — | ● | ● |
| 640 | ファントムシャドウ・強 | | P.763 | — | — | — | — | — | ● | ● |
| 641 | ラゴンヌ・強 | | P.763 | — | — | 昼 | — | — | — | — |
| 642 | デスマドモアゼル・強 | | P.763 | — | — | 昼 | — | — | — | — |
| 643 | スライムベホマズン・強 | | P.763 | — | — | 昼 | — | 昼 | — | △<br>昼 |
| 644 | サタンフーラー・強 | | P.764 | — | — | — | 昼 | 昼 | 昼 | — |
| 645 | メガトンケイル・強 | | P.764 | — | — | — | — | 昼 | 昼 | — |
| 646 | ほのおの戦士・強 | | P.764 | — | — | — | — | — | 昼 | — |
| 647 | ブリザードマン・強 | | P.764 | — | — | — | — | — | 昼 | — |
| 648 | キングリザード・強 | | P.764 | — | — | 夜 | 夜 | — | — | — |
| 649 | メイデンドール・強 | | P.764 | — | — | 夜 | — | — | — | — |
| 650 | ブラッドレディ・強 | | P.765 | — | — | — | 夜 | 夜 | 夜 | — |
| 651 | ボストロール・強 | | P.765 | — | — | — | — | — | 夜 | △<br>夜 |
| 652 | ギガ・パンドラボックス | | P.765 | — | — | — | — | ※5 | — | — |
| 653 | ジャックポッター | | P.765 | — | — | ※6 | — | ● | ※6 | — |
| 654 | ミリオンゼニー | 転生 | P.765 | — | — | — | — | ※7 | — | — |
| 655 | メタルキング・強 | | P.765 | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ |

※1……メイデンドール・強のおともとしてのみ出現する
※2……メガトンケイル・強のおともとしてのみ出現する
※3……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する
※4……ファントムシャドウ・強が呼んだときにのみ出現する
※5……巨大な宝箱を調べたときにのみ出現する
※6……特定のスロットマシンを調べたときにのみ出現する
※7……ジャックポッターのおともとしてのみ出現する

# 冒険をもっと楽しもう！

ネルセンの迷宮を進むのは簡単ではないが、得られるものも多い。それぞれのダンジョンをくまなく探索し、最後の戦いに向けて力をたくわえよう。

XIII

さまざまなことをやってみよう！

## 冒険の豆知識

### ネルセンの最終試練を突破すれば願いをかなえてもらえる

導師の試練、賢者の試練、勇者の試練の最深部には戦士ネルセンがいて、彼に話しかければ「最終試練」に挑める。これは、表1の強敵を規定の手数以内で倒すというもので、成功すると表2の願いのなかからひとつをかなえてもらえるのだ。最終試練は全部で5戦あるが、一度に挑めるのは1戦のみ。最深部をくり返し訪れて試練を突破し、すべての願いをかなえてもらおう。

#### 表1 最終試練で戦う相手

| 戦う順番 | 名前 | 規定の手数 | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 1戦目 | 憎悪の剣鬼 | 25手 | P.786 |
| 2戦目 | 憤怒の海獣 | 30手 | P.788 |
| 3戦目 | 冥界の覇王たち（背徳の帝王＆戦慄の牙王） | 40手 | P.789 |
| 4戦目 | 奈落の守護者たち（混沌の巨人＆絶望の巨人） | 50手 | P.790 |
| 5戦目 | 無明の魔神 | 50手 | P.791 |

#### 最終試練の仕組み

- 表1のように、戦う相手ごとに規定の手数があり、その手数以内で敵に勝てばクリアとなる（手数の数えかたは連武討魔行と同じ／→P.474）
- 導師の試練、賢者の試練、勇者の試練のうち、どの最深部を訪れたかは、戦う相手には影響しない
- 戦闘で負けた場合や、勝ったが規定の手数を超えてしまった場合は、その場でHPやMPが完全に回復したうえで同じ敵と再戦するかどうかを選べる（戦闘で負けても、所持金は減らない）
- 試練をクリアすると、かなえたい願いをひとつ選べる（「やめる」を選んで辞退することも可能。すでにかなえた願いは選べない）。また、つぎに最深部を訪れたときに戦う相手が変わる
- 試練をクリアするか、失敗後に再戦を断ると、そのたびに下記のいずれかのアイテムがひとつもらえる
- 5戦すべてをクリアしたあとは、どの敵と戦うかを選べるようになる（かなえていない願いが残っている場合は、規定の手数以内で敵を倒せばかなえてもらえる）

#### 表2 最終試練をクリアしたときに選べる願いごと

| 選べる願いごと | 起きること |
|---|---|
| 強い武器のレシピがほしい！ | レシピブック『新生・勇者のつるぎ』がもらえる |
| 最上位のレースに挑みたい！ | ウマレースのブラック杯が開放される |
| エッチな本が読みたい！ | エッチな本がもらえる |
| エマと結婚したい！（※1） | エマが主人公の自宅に滞在する |
| セーニャの髪型を変えたい！ | イメチェンリングがもらえる |

※すべての願いをかなえると、レシピブック『英雄戦記・下巻』がもらえる
※1……イシの村が復興を果たすまではかなえてもらえない（→P.357）

#### 最終試練のあとにもらえるアイテムの候補

- 命のきのみ
- ふしぎなきのみ
- ちからのたね
- きようさのたね
- すばやさのたね
- まもりのたね
- まりょくのたね
- しんこうのたね
- スキルのたね
- うつくしそう



⬆エマと結婚したのち、自宅で彼女の問いに「いいえ」→「はい」の順に答えると、エマと一緒にイシの村や神の岩を探索できる。

## 覚えられるレシピ

| レシピブック名 | 覚えられるレシピ |
|---|---|
| 新生・勇者のつるぎ | 勇者のつるぎ・改 |
| 英雄戦記・下巻 | ぎんがのつるぎ、トリリオンダガー、ハイパーノヴァ、オーロラの杖、じごくの魔槍、超グリンガムのムチ、神竜のツメ、ゴッドアックス |

仲間たちの言葉を聞いてみよう！

## 旅の仲間の話し声

### グレイグ
**場所** 試練の里

「俺と　ネルセンさまの間には
バンデルフォンゆかりの者という以上に
何か　深いつながりが　あるのかもしれん……。

⬆戦士ネルセンと特別なつながりを感じたというグレイグ。彼が勇者の仲間になったのも、偶然ではなく運命だった？

### シルビア
**場所** 賢者の試練・追憶の城

「あら！ そこら中　金ピカだわ！
ここにある　金塊を拝借したら
一生　遊んで　暮らせそうね！

⬆部屋中が黄金で覆われた城にたどり着いて、思わず高揚したシルビアの口からは、お茶目な冗談が飛び出す。

### カミュ
**場所** イシの村

「……ああ　オレは　結婚には興味ないぜ。
ひとりでいるほうが　気楽でいいんだ。

⬆メダ女の生徒からラブレターをもらうほど、カミュは女性にモテモテ。しかし当の本人は、ひとりが気楽なんだとか。

強力な装備品を作り出そう

## オススメ鍛冶ピックアップ

**作れる時期** ケトスが真の力を取りもどしたあと

### スーパーリング
難易度 ☆☆☆☆☆

多くの状態変化に対して強くなれる指輪。スーパーリング+3をふたつ装備すると、行動を封じる攻撃の大半を無効にできるため、ぜひともできのよさを「+3」にしたい。

**レシピブック** 『リングマスターズ』 入手場所 導師の試練(→P.404)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| きんかい×1 | 試練の里で買う |
| 超ばんのうぐすり×3 | 試練の里で買う |
| 赤い宝石×2 | メダル女学園で買う |
| 紅蓮の大木×3 | 導師の試練で拾う |

### 女神のゆびわ
難易度 ☆☆☆☆☆

歩くだけでMPが少しずつ回復していく便利な指輪。マヒ、眠り、混乱に対して強くなる効果も備わっており、長いダンジョンを探索するときに装備しておくと心強い。

**レシピブック** 『リングマスターズ』 入手場所 導師の試練(→P.404)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| 竜のひせき×2 | 試練の里で買う |
| 天使のソーマ×1 | サマディー地方・南の高台で拾う |
| 命の石×3 | ネルセンの宿屋で拾う |
| アレキサンドライト×1 | 試練の里で買う |

### ときのおうしゃく
難易度 ☆☆☆☆☆

戦闘開始時に聖女の守りの効果がときどき得られるうえ、各ターンの行動前にMPが回復するスティック。できのよさが高いほど、聖女の守りの効果が得られる確率や、行動前に回復するMPの量が増える。

**レシピブック** 『時間王の伝記』 入手場所 勇者の試練(→P.414)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| さびたおうしゃく×1 | 聖地ラムダでもらう |
| ときのすいしょう×3 | イシの村(復興後)で買う |
| だいしんかのひせき×1 | メダル女学園で交換する |
| アレキサンドライト×1 | 試練の里で買う |
| たそがれの樹木×2 | 導師の試練で拾う |

### そうてんのトーガ
難易度 ☆☆☆☆☆

あらゆる属性のダメージを軽減するだけでなく、マヒや眠りなどにも強くなる優秀な防具。装備可能な仲間が多いので、できるだけたくさん作成して、複数のメンバーに装備させておきたいところだ。

**レシピブック** 『ネルセン武具全集』 入手場所 勇者の試練(→P.414)

| 素材 名前 | オススメの入手方法 |
|---|---|
| オーロラの布きれ×1 | クレイモラン城で交換する |
| しんかのひせき×2 | ソルティコの町のカジノでもらう |
| 青い宝石×3 | メダル女学園で買う |
| さとりそう×3 | ナギムナー村で買う |
| あまつゆのいと×3 | ネルセンの宿屋で買う |

ドラゴンクエストXI ㊙情報集

# ひみつの宝箱 PART 4

## 過去の『DQ』シリーズ作品を思わせる要素を大量発見！

本作には、"過ぎ去りし時"――過去の『DQ』シリーズ作品を連想させるシチュエーションやセリフ、シリーズ定番の要素がふんだんに盛りこまれている。このページでは、ファンなら思わずニヤリとしてしまうそれらの要素を厳選して紹介しよう。ちなみに、本作では多くの場所で体験できるシリーズ恒例の「ぱふぱふ」も、過去の作品をもとにしたものが多い(→P.500)。

### 死んでしまうとは なにごとじゃ！ 関連作品 Iほか

冒険中のとある場面で、主人公はロウから「死んでしまうとは なにごとじゃ！」と言われてしまう。このセリフは、『DQ I』〜『DQ III』において、全滅した直後に王様にしかられるときの言葉をもとにしたもので、とくに『DQ I』の「しんでしまうとは なにごとだ！」によく似ている。

DQXI


DQ I


### 「光あれ」で完全に回復 関連作品 Iほか

『DQ I』〜『DQ III』では、ラダトームの城にいる老人に話しかけると「ひかり あれ！」という言葉とともに、MPを完全に回復してもらえた。本作で試練の里にいる神の民が「光あれ！」と言いながら、パーティのHPとMPを完全に回復してくれるのは、それを思い起こさせる。

DQ I


### 突然の「知ってますか？」 関連作品 IIほか

デルカダール城下町の下層で、女将の下宿の前にいる商人風の男性に話しかけると、「なあ 坊主……知ってるか？」と、「何を」なのかの説明もなしに尋ねられ、「はい」か「いいえ」で返答を迫られる。このような突然の質問は、『DQ』シリーズにおける定番の要素のひとつ。その元祖は『DQ II』のドラゴンの角で商人が尋ねてくる「たびのひと！しってますか？」という質問だ。

DQXI


DQ II


←↑『DQXI』でも『DQ II』でも、「何を」なのかは、「いいえ」と答えてからようやくわかる。

## はじまりは16歳の誕生日　関連作品 III

冒険がはじまるのは、主人公の16歳の誕生日。勇者ははじめて王様に会うべく城へ向かう――この流れは、『DQIII』の冒頭と同じ。

DQXI
エマ「今日は 私たちの 16歳の誕生日……
今日の成人の儀式が 無事 終われば
私たちも 大人の仲間入りよ。

DQIII
それは あるすが 16さいになる
たんじょうびの ことであった。

## おしゃれ装備でコスプレ？　関連作品 IIIほか

本作では、おしゃれ装備を身につけたキャラクターは服装が変化する（→P.52～54）。それらのうち、ベロニカがネコのきぐるみを着た姿になる「ネコのかぶりもの＋ネコのきぐるみ」は、『DQIII』の「ぬいぐるみ」（装備すると姿がネコに変化するよろい）を思わせる組み合わせ。そのほか、おしゃれ装備には、『DQ』シリーズ作品の職業やキャラクターの服装とよく似たものがいくつもある。

### 過去作品の服装とよく似たおしゃれ装備

| おしゃれ装備 | 服装がよく似た職業やキャラクター |
|---|---|
| 勇者のかぶと＋勇者のころも | 『DQIII』の勇者（男） |
| 聖賢のサークレット＋聖賢のローブ | 『DQIII』の賢者（女） |
| 英雄王のかぶと＋英雄王のよろい | 『DQIII』の戦士（男） |
| とこしえのぼうし＋とこしえの法衣 | 『DQVII』のフォズ |
| ギャルのコサージュ＋ギャルの服 | 『DQIX』のサンディ |

『DQIII』のぬいぐるみ

『DQIII』の戦士（男）

『DQIII』の賢者（女）

『DQIII』の勇者（男）

『DQVII』のフォズ

※本作のおしゃれ装備の外見はP.52～54を参照

## 黒コショウの入手をはばむカンダタ　関連作品 III

『DQ』シリーズでおなじみのキャラクター、カンダタは本作にも登場。クエスト15「対決！ カンダタ海賊団！」（→P.431）では、黒コショウを手に入れるためにカンダタと戦うことになる。『DQIII』でも同様に、くろこしょうを手に入れる過程でカンダタの一味と戦う必要があった。ちなみに、戦う直前にカンダタが言う「やっつけてやる！」というセリフは、本作と『DQIII』で共通している。

DQXI
カンダタ　カンダタこぶんA　カンダタこぶんB　カンダタこぶんC
こうげき
カンダタ
カンダタこぶんA
カンダタこぶんB
カンダタこぶんC

DQIII
あるす　ベン　パーキッド　スミス
H 46　H 58　H 38　H 42
M 17　M 0　M 33　M 28
ゆ: 9　せ:11　ま:10　そ:10
あるす
たたかう
じゅもん
にげる
どうぐ
カンダタ　ー 1ひき
カンダタこぶん　ー 1ひき
カンダタこぶん　ー 1ひき
カンダタこぶん　ー 1ひき

↑カンダタの衣装の色や子分の人数は、『DQIII』のシャンパーニの塔で戦うときと同じ。

## ふしぎな文字列「ポカパマズ」　関連作品 III

『DQIII』のムオルの村では、「ポカパマズ」なる人物についての話が聞ける。本作には、文字を並べかえると「ポカパマズ」と読める言葉が登場するが、その名前を意識しているのかも？

DQXI
「ポカ　ポカ ズマパ！　ポテ ズマパ！

↑この言葉の前半に出てくる文字の順番を入れかえると、「ポカパマズ」になる。

## ホムラの里とジパング　関連作品 III

本作のホムラの里のBGMは、『DQIII』のジパングのものと同じ。また、村で起こる重大な問題の内容と、その解決のために図られる方針は、ジパングとホムラの里で似通っている。

## にゃ～ん？　はい／いいえ　関連作品 IIIほか

『DQIII』以降のシリーズ作品では、ネコに「にゃーん？」と問いかけられ、「はい」か「いいえ」かの選択を迫られることがたびたびある。本作でも、世界に異変が起きてからグロッタの町で問題を解決するまでは、グロッタの町のどうぐ屋でとらおとこに話しかけると、この問いかけがされるのだ。

## 燭台に火が灯されていく　関連作品 III

天空魔城の最深部付近には、通路の左右にいくつもの燭台が並んでいる。そして、その場所に邪悪な存在が姿を現す直前になると、並んだ燭台につぎつぎと火が灯されていく。この演出は、『DQIII』でキングヒドラと戦う直前に、ゾーマがはじめて姿を現すときのものによく似ている。

## 世界の脅威を語る王様　関連作品 III

過ぎ去りし時を求めたあと、世界に現れた脅威の正体が明らかになると、デルカダール王はそれを倒し、世界に平和を取りもどすように頼んでくる。そのときのセリフの一部は、『DQIII』でアリアハン王が主人公に魔王バラモスの討伐を命じるときのものとまったく同じなのだ。



←本作のデルカダール王のセリフも、「まおうバラモス」の名前の部分以外はこれと同じ。

## オリハルコンと王者の剣　関連作品 III

過ぎ去りし時を求めたあとのホムラの里では、鍛冶職人にオリハルコンを渡せば王者の剣を作ってもらうことができ、完成した剣をどうぐ屋で買える。この流れは、『DQIII』でおうじゃのけんを買えるようになるまでとほぼ一緒。さらに、「オリハルコンの買い取り価格」「売り出された王者の剣の値段」「王者の剣の攻撃力および道具として使ったときの効果」も、『DQIII』と一致する。





↑←王者の剣を作るのは、『DQIII』ではジパングから移り住んできた刀鍛冶で、本作では、ジパングと似たホムラの里の鍛冶職人。

## すばやく勝って願いをかなえる 関連作品 Ⅲ

スーパーファミコン版『DQⅢ』では、規定のターン内に神竜を倒せば、願いをひとつかなえてもらえる。本作で願いをかなえてもらえる「ネルセンの最終試練」(→P.418)はこれと似たルールで、戦闘時のBGMも同じだ。

↑←願いごとのひとつに「エッチな本が読みたい」がある点も共通。

## 泊まると同じ夢を見る宿屋 関連作品 Ⅳ

世界に異変が起きたあとや過ぎ去りし時を求めたあとは、ネルセンの宿屋に泊まった者がみな同じ夢を見るようになる。この「宿屋に泊まると、みなが同じ夢を見る」という出来事は、『DQⅣ』のイムルの村でも起こった。

←↑イムルの村の宿屋は気味悪がられて客足が遠のいたのに対し、ネルセンの宿屋はふしぎな体験を求める客で繁盛するという対照的な面も。

## 仮面武闘会と武術大会 関連作品 Ⅳ

グロッタの町の仮面武闘会は、『DQⅣ』の第二章における武術大会がモチーフ。仮面武闘会では会話のときも戦闘のときも『DQⅣ』のBGMが流れるほか、参加者の多くは、『DQⅣ』の武術大会で戦う相手に似た部分があるのだ。

### 『DQⅣ』の人物に似た部分がある仮面武闘会の参加者

| 名前 | 解説 |
|---|---|
| ミスター・ハン | 『DQⅣ』のミスター ハンとほぼ同名。『DQⅣ』でも本作でも、外見は武闘家風 |
| ビビアン | 『DQⅣ』のビビアンと同名。「バニーガールの姿をしており、攻撃呪文やベホイミを唱えるものの、やがてMP不足におちいる」という点が共通 |
| サイデリア | 戦士の姿をしていて、名前が「サイ」ではじまるところが『DQⅣ』のサイモンと似ている。ただし、サイモンは男性で、サイデリアは女性 |
| ベロリンマン | 『DQⅣ』のベロリンマンと同名。『DQⅣ』では魔物だが、本作では人間。まん丸な目や大きな舌といった共通点があり、さらに、両腕を広げて高くかかげる戦闘中のポーズが一緒で、『DQⅣ』でも本作でも分身を行なう |

## トン・ヌラリアとトンヌラ　関連作品 V ほか

最後の砦にいる生まれたばかりの赤ん坊は、場合によっては「トン・ヌラリア2世」と名づけられる。この名前は、『DQⅡ』のサマルトリアの王子の名前の候補のひとつ「トンヌラ」をもじったもの。トンヌラという名前は以降の『DQ』シリーズ作品に何度か登場しており、『DQV』では「赤ん坊につけようとする名前」という点でも本作と似ている。

## くさった死体の名前はスミス　関連作品 V ほか

メダル女学園の生徒のひとりであるくさった死体のコルトには、スミスという父親がいる。「スミス」は『DQ』シリーズ作品のくさった死体の名前として定番で、『DQV』をはじめ、仲間になるくさった死体の名前はスミスである場合が多い。

## 昔なじみの兵士との会話　関連作品 V

世界に異変が起きたあと、シルビアはある屋敷の兵士ゴンザレスに、昔なじみのように話しかける。そのときの話の流れは、『DQV』におけるヘンリーとラインハットの兵士トムとの会話によく似ており、一部のセリフはまったく同じ。

⬅⬆どちらの作品においても、兵士の苦手なものにまつわる思い出話が聞ける。

## 価格で張り合う商人の兄弟　関連作品 VI

ダーハルーネの町には商人の兄弟がいて、品物を買わずにふたりのお店を往復していると値下げ合戦をはじめる(→P.174)。『DQⅥ』には、これと似た競争をするドガとボガという兄弟が登場。主人公が売りにきた品の買い取り額を競い合って、だんだん値段を釣り上げていくのだ。

⬅⬆値下げしていくか値上げしていくかというちがいこそあるが、セリフも両作品でよく似ている。

## デザイナーのカルバン・ジャンポルテ 関連作品 VI

メダル女学園の生徒ウィリアによると、学園の生徒が着る制服やネグリジェは、超人気デザイナーのカルバン・ジャンポルテがデザインしたもの。『DQVI』では、それと同名の人物がベストドレッサーコンテストを開催している。

←↑どちらの作品でも、カルバン・ジャンポルテはおしゃれなことに関連している。

## 我は試練なり 関連作品 VI

過ぎ去りし時を求めたあとにジエーゴから課される試練では、「試練その1」「試練その2」というモンスターと戦う。『DQVI』にも「しれんその1」「しれんその2」という敵がいて、本作と同様に、「我は試練なり」と名乗りつつ襲ってくる。

←↑『DQVI』では「しれんその1」と「しれんその2」は別々に現れるが、本作では2体が同時に出現。

## ぴちぴちギャルになりたくて 関連作品 VIIほか

『DQ』シリーズでダーマ神殿が登場する作品では、『DQIII』以来、ぴちぴちギャルやメイドへの転職を目指すおじいさんが毎回出てくる。本作にはダーマ神殿こそないものの、ぴちぴちギャルになろうとするおじいさんがドゥルダ郷にいるのだ。ちなみに、そのおじいさんがしゃべる内容は、『DQVII』のおじいさんのセリフとほぼ同じ。

## ヌルスケとちいさなメダル 関連作品 VIIほか

クエスト33「ユウレイ少女の最後の願い」(→P.435)では、史上最高のメダル愛好家と呼ばれたヌルスケの墓を探すように頼まれる。ヌルスケという名前は、『DQVII』やプレイステーション版『DQIV』にも登場し、どちらの作品でも、メダル王を捜して旅をする人物として描かれていた。

### 過去の『DQ』シリーズ作品でのヌルスケの人物像

| 作品 | ヌルスケの人物像 |
|---|---|
| DQVII | 本棚で読める「冒険家ヌルスケの日記」の筆者。メダル王を捜して旅をしていた |
| DQIV(プレイステーション版) | 移民のひとりで、メダル王を捜している |

## お色気な技の演出 関連作品 VIII

「ぱふぱふ」「青春の1ページ」「老いても元気」では、マルティナが胸を寄せて色っぽいポーズをとったのち、肝心な場面を隠すかのように風景が映し出される。この演出の流れは、『DQVIII』でゼシカが特技のぱふぱふを使ったときと同じ。

DQXI

DQVIII

## 師匠！ いつの間に!? 関連作品 VIII

グレイグは冒険中のとある場面で、ソルティコの町にいるはずの師匠ジエーゴが近くにいることに気づき、「師匠！ いつの間に!?」と驚く。これは、『DQVIII』でたびたびくり返される「突然現れたトロデに気づいたヤンガスが「おっさん いつの間に！」と驚く場面」のパロディだ。

## 食いしん坊の「フフィーッ！」 関連作品 IX

メダル女学園のメイジーは大変な食いしん坊。夜になると給食をむさぼりながら、興奮して「フフィーッ！」という吐息を連発する。『DQIX』のエルシオン学院にも「フフィーッ!!」をくり返しながら食事をする男子生徒がいて、昼のセリフは世界に異変が起きる前、夜のセリフは過ぎ去りし時を求めたあとのメイジーのものによく似ている。

DQXI

メイジー
「フフィーッ！ フフィーッ！
メダ女の給食は 最高だわさー！
フフィーッ！ しあわせすぎる！！

メイジー
「フフィーッ！ フフィーッ！
メダ女の給食は いくらでも食べられるー！
フフィーッ！ わたしゃ しあわせ！！

「フフィーッ！！ フフィーッ！！
ここのメシは 最高だよー！！
フフィーッ！！ しあわせすぎる！！

「フフィーッ！！ フフィーッ！！
勉強したら ハラが へっちゃって！！
フフィーッ！！ オイラ しあわせ！！

## 名簿の先頭の文字のヒミツ 関連作品 IX

メダル女学園の図書室では、世界に異変が起きてから特定の条件(→P.277)を満たしたあとか、過ぎ去りし時を求めたあとに、最新版になった生徒名簿を読むことができる。じつはこの名簿は、番号順に生徒の名前の1文字目だけを読んでいくと、隠しメッセージが現れるようになっているのだ。『DQIX』でも、「カデスの星」のメンバーの名前にこれと同様の仕掛けがあった。

## 大当たりばかりが出るカジノ 関連作品 X

世界に異変が起きたあと、グロッタの町のモンスターカジノでは、とても高い確率で大当たりが連発される。その光景は、『DQX』において、悠久の回廊の「娯楽の扉」の先にあるカジノで大当たりがくり返される様子にそっくりだ。

# Chapter 5

# 旅(たび)の寄(よ)り道(みち)

旅の寄り道 1

# クエスト

世界各地を旅していると、出会った人々からさまざまな頼み事をされる。無事に解決すればお礼の品をもらえるので、積極的に引き受けていきたい。

はじめられる時期：神の岩で成人の儀式を終えて夜が明けたあと

## 目的 困っている人たちの手助けをしよう

町などで特定の人に話しかけたときには、頼み事をされてクエストを受けられる。依頼された内容をこなして依頼主に報告すればクエストクリアとなり、アイテムなどの報酬を手に入れられるのだ。「せんれき」の「クエストリスト」では、クエストの依頼主の居場所や進行状況などをチェックできるので、こまめに目を通すといい。

←クエストの依頼主などに近づくと、その人の頭上に紫色のマークとフキダシが表示される。

### クエストについて覚えておきたいこと

- 同時にいくつでも受けられる
- 一部のクエストは、特定の時期になると受けられるようになる
- 時期によって、クエストを一時的に受けられなくなったり手順を進められなくなったりする場合がある
- クエストクリア後にふたたび受け直すことはできない
- 特定のモンスターを倒すクエストでは、名前のうしろに「・強」や「・邪」がつく同名の敵を倒してもいい

←◎ボタンの地図ではクエストの依頼主がいる場所をマークで確認できる。

# クエストリスト

## リストの見かた

【「せんれき」の「クエストリスト」の並び順で掲載】

1 みんなにやさしく
依頼主 ● 男性 3
息子が大事にしてるかざきりのはねを放り投げち 4 たんだ。俺のかわりに取ってきてくれないか?
イシの村 5
受けられるようになる時期 6 前 成人の儀式を終えて夜が明けたあと
7 ゆめみの花
ヒント 依頼主の話では、かざきりのはねは主人公の自宅のとなりにある納屋の屋根 8 っかかったとのこと。ジャンプを活用して、屋根の上までのぼってみよう。

❶クエスト番号……画面での並び順に沿って本書で独自につけた、クエストの通し番号。
❷クエストの名前
❸依頼主の名前
❹クエストの内容
❺依頼主の居場所
❻受けられるようになる時期……そのクエストを受けられるようになる時期。前は世界に異変が起きる前、後は世界に異変が起きたあと、過は過ぎ去りし時を求めたあとを示す。クエストによっては、該当する時期になっていても、特定の期間(その場所で問題が起こっているあいだなど)だと受けられなくなる場合もある。
❼報酬……クリアしたときに手に入るもの。
❽ヒント……クリアするためのアドバイス。

## みんなに やさしく

**依頼主 ● 男性**

息子が大事にしてるかぜきりのはねを放り投げちまったんだ。俺のかわりに取ってきてくれないか？

**イシの村**

**受けられるようになる時期**

前 成人の儀式を終えて夜が明けたあと

**報酬**

ゆめみの花

**ヒント** 依頼主の話では、かぜきりのはねは主人公の自宅のとなりにある納屋の屋根に引っかかったとのこと。ジャンプを活用して、屋根の上までのぼってみよう。

## 共闘のススメ

**依頼主 ● 戦士**

シャドウアタックで魔物を倒してみな。それで、お前にもわかるぜ。共闘のすばらしさってもんが……。

**デルカダールの丘(※1)**

**受けられるようになる時期**

前 (最初から受けられる)

**報酬**

きんのネックレス

**ヒント** シャドウアタックは、主人公とカミュの両方がゾーン状態のときに使用できるれんけい技。ゾーン状態になるまでは、防御をくり返すのが比較的安全だ。

## 将軍と軍師 ふたりの英雄

**依頼主 ● 観光客**

王国のふたりの英雄、グレイグ将軍と軍師ホメロスのことが書かれた本を探すの、手伝ってくれないかな？

**デルカダール城下町**

**受けられるようになる時期**

前 (最初から受けられる)

**報酬**

ユグノア銅貨

**ヒント** グレイグとホメロスについて書かれた本は、城下町のどこかにある。町の西側はすでに依頼主が探したらしいので、東側の民家にある本棚を調べてみるといい。

## 鍛冶職人の親心

**依頼主 ● 無骨な鍛冶屋**

俺じゃ、指輪なんてしゃれたもんは作れねぇ。なあ、俺のかわりにきんのゆびわ+1以上を作ってくれよ！

**ホムラの里**

**受けられるようになる時期**

前 (最初から受けられる)

**報酬**

クロスブーメラン(※2)

**ヒント** できのよさが「+1」以上のきんのゆびわを、ふしぎな鍛冶で作ろう(うちなおしたものでもOK)。レシピは依頼主から、素材は依頼主の横の宝箱から得られる。

## メアリーを助けて！

**依頼主 ● 女の子**

メアリーがやねにのぼったままおりてこないの！　やねのうえにいるメアリーをたすけてあげて～！

**デルカダール城下町**

**受けられるようになる時期**

前 (最初から受けられる)

**報酬**

ネコずな

**ヒント** 近くにいるあらくれ男から、屋根の上には道具屋のなかから行けそうだという情報が得られる。そういえば、道具屋がある建物の2階にはハシゴが……。

## 親方の採掘指南

**依頼主 ● 鍛冶屋の親方**

おめぇさん、いい身体しとるのう！ひとつ仕事を頼みたいんじゃが……てっこうせきを集めてくれんか？

**ホムラの里**

**受けられるようになる時期**

前 (最初から受けられる)

**報酬**

鉄製の剣のレシピ

**ヒント** てっこうせきは、ホムスピ山地の西部などにあるキラキラから入手できる。依頼主が「採掘ポイント」と呼んでいる、青い岩のキラキラを調べてみよう。

※1……導きの教会にいる　※2……クエストを受けた時点でレシピブック「黄金の指輪入門」がもらえる

## 07 月下乱舞～ガッと来る衝撃

依頼主 画家

ビーストモードを使って夜にバクラバ石群のワイバーンドッグを倒してくれたら、ガッと来るね。

サマディー城下町

受けられるようになる時期

前（最初から受けられる）

報酬

毛皮で作る装備のレシピ

ヒント

サマディー王国の問題に取り組んでいくと、バクラバ石群のほうへ行けるようになる。ワイバーンドッグは強いので、冒険を進めて仲間を増やしてから挑むのが安全だ。なお、ワイバーンドッグとの戦闘でビーストモードを使ったあとは、誰が敵を倒しても問題ない。

←ビーストモードはこの3人で実行できるれんけい技だ。

## 08 美味なるサボテンステーキ

依頼主 料理人

新しいサボテンステーキのため、サボテンゴールドを倒し、ゴールドサボテンを手に入れてくれないかい？

サマディー城下町

受けられるようになる時期

前（最初から受けられる）

報酬

みかわしのカード

ヒント

サボテンゴールドは転生モンスターの一種で、サボテンボールかサボテンボール・邪に戦いを挑んだときに、そのおともとして現れることがある。サマディー地方の南西部にあるキャンプ地の周辺で、サボテンボールと何度も戦っていれば、いずれ出会えるはずだ。

←サボテンゴールドが現れる確率は、さほど低くはない。

## 09 明日への手紙

依頼主 アポロ

妹のディアナが顔を見せにこないから手紙を書いた。ここを離れられない私の代わりに届けてくれないか？

サマディー地方

受けられるようになる時期

前 サマディー王国の問題を解決したあと

報酬

新式武器のレシピ

ヒント

ディアナが働いているというケーキ屋は、ダーハルーネの町の北西部にあるが、どうやら彼女は別の場所にいる模様。店員に居場所を教えてもらおう。

## 10 手紙がつなぐもの

依頼主 ディアナ

お願いがあるの。この手紙を、ソルティコの町にいるセイドンという初老の紳士に届けてくれないかしら？

ダーハルーネの町

受けられるようになる時期

前 09「明日への手紙」をクリアしたあと

報酬

ちいさなメダル

ヒント

それらしい人物を捜して、ソルティコの町のスミのほうまで行ってみたい。依頼主が「初老」と言うからには、おそらくはあまり老いていない外見の男性だ。

## [illegible] 極楽への導き

依頼主 神父

アンデッドマンになってこの地をさまよいつづけている者に、安らかな眠りを与えてはくれませんか？

バンデルフォン地方（※1）

受けられるようになる時期

前（最初から受けられる）

報酬

やすらぎのローブ

ヒント

アンデッドマンには、夜のバンデルフォン王国跡で会える。安らかな眠りを与えるには、主人公とセーニャのれんけい技の聖なる祈りを使ってから倒せばいい。

※1……ネルセンの宿屋にいる

## 12 カマで刈り取れ美肌のクスリ

依頼主 ● 闘士

スキンケアに使う、ヌルットアロエって草が欲しいんだ。礼はするから採ってきてくれないか？

グロッタの町

受けられるようになる時期

前 グロッタの町の問題を解決したあと

報酬

ハンサムな装備のレシピ

ヒント 依頼主の話によると、ヌルットアロエが採れるのはユグノア地方の西部にある大滝の近く。グロッタの町を出て、西のユグノア城跡方面へと向かおう。

## 15 対決！ カンダタ海賊団！

依頼主 ● 料理人

黒コショウを積んだ商船がカンダタ団に……。奪われた黒コショウを取りもどしてもらえませんか？

ソルティコの町

受けられるようになる時期

前（最初から受けられる）

報酬

大盗賊衣装のレシピ

ヒント クエストを受けると、デルカダール地方の南の島にカンダタが姿を現す。手ごわい相手なので、外海に出られるくらいまで冒険を進めてから挑むようにしたい。

## 13 幻の闘士は どこに？

依頼主 ● 少年

デルギンス知ってる？ 幻の闘士と呼ばれてるんだ！ デルギンスのサインもらうの手伝ってくれない？

グロッタの町

受けられるようになる時期

前 グロッタの町の問題を解決したあと

報酬

ちいさなメダル

ヒント デルギンスは、仮面武闘会のためにグロッタの町を訪れている。「幻の闘士」と呼ばれるだけに、町のすみっこなどの人目につかない場所にいるかも？

## 16 ああ 思い出のバニーちゃん

依頼主 ● 老人

若人よ頼む！ 武闘家のおねーさんにバニーちゃんの格好をさせて、ワシのところに連れてきてくれ！

ソルティコの町

受けられるようになる時期

前 マルティナとロウが仲間になったあと

報酬

ガーターベルト

ヒント マルティナがうさみみバンド、バニースーツ、あみタイツを装備するとバニー姿になる。バニースーツを作るためのレシピは、カジノの景品として入手可能。

## 14 妻は強し

依頼主 ● 男性

ももいろサンゴがほしいと妻が言い出しましてね。ももいろサンゴを手に入れてきてもらえませんか？

ソルティコの町

受けられるようになる時期

前（最初から受けられる）

報酬

獣のムチのレシピ

ヒント ソルティアナ海岸の浜辺に現れるシーゴーレムに戦闘を挑んで勝つと、ももいろサンゴが手に入る。やや強い敵なので、回復をおこたらずに戦おう。

## 17 ひと粒の極楽

依頼主 ● 流れのコック

虹色岩塩を買いにきたが、入手場所に魔物が出て誰も取りに行けないそうだ。手に入れてきてくれないか？

プチャラオ村

受けられるようになる時期

後（最初から受けられる）

報酬

ミスリルこうせき×10

ヒント 虹色岩塩が取れる場所は、霊水の洞くつを半分ほど進んだあたり（キャンプ地の南のほう）。視界にやや入りにくい位置にあるので、見落とさないように。

## 18 明かりを絶やさず

依頼主●おじいさん

張り布を切らしてしまってな。キラーアンブレラが持っているじょうぶな張り布を手に入れてくれんか？

プチャラオ村

受けられるようになる時期

前 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと

報酬

ぎんのこうせき×10

ヒント

メダチャット地方では天気が雨になると、南部にキラーアンブレラが現れる。なかなか雨が降らない場合は、降る時間をウシから聞いたり、キャンプで休むなどの方法で時間帯を切りかえたりしよう。

## 19 思い出の木の下で

依頼主●グレース先生

よろしければ、卒業生が残した日記に書かれていた不思議な伝言について、調べものを頼めないかしら？

メダル女学園の1階

受けられるようになる時期

前 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと

報酬

思い出のリボン

ヒント

ふしぎな伝言の内容は「私の青春を、ここに埋めるわ。夕方、思い出の木の影がのびる先へ」というもの。キャンプ地か宿屋で夕方まで休んだあとに、ルーラでメダル女学園へ移動して、ブランコがついている大きな木の影の先端あたりを探すといい。ちなみに、夕方以外の時間帯でも、埋まっているものは見つけられる。



←メダル女学園の学生寮は起きる時間を選べないので注意。

→クエストを受けたあとは目的のものがキラキラ光っている。

## 20 アタイのケジメ

依頼主●ハンナ

担任が大切にしてた教鞭をうっかり捨てちまった。教鞭になるような上等なムチを作ってくれないかい？

メダル女学園の校庭

受けられるようになる条件

前 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと

報酬

ちいさなメダル×3(※1)

ヒント

クリアに必要なものは、できのよさが「+1」以上の女王のムチ。作成のためのレシピは依頼主からもらえるが、素材はこちらで用意しなければならない。素材が足りないときは、お店で買ったりメダチャット地方でキラキラを拾ったりして集めよう。



←使う素材のうちグリーンアイは、メダル女学園で買える。

## 21 メダ女新聞放浪記

依頼主●ブリジット

深い悩みがありますの……。旅のかた、よろしければ、わたくしの悩みを聞いてくださらない？

メダル女学園の2階

受けられるようになる条件

前 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと

報酬

メダ女の制服

ヒント

依頼主からは、2階の廊下にある掲示板に貼り出されたメダ女新聞の内容を確認してくるように言われるものの、肝心の新聞は風で吹き飛ばされてしまった様子。掲示板の前に立っているメープルから、どこに飛んでいったかを教えてもらい、その場所へ向かおう。

←飛んでいった新聞は、とある看板の裏に貼りついている。

※1……クエストを受けた時点でレシピブック「女王のムチの書」がもらえる

## 22 なぞなぞ大勝負！

**依頼主 ● チコ**

お兄ちゃん、おヒマだったら、あたしとなぞなぞ勝負しなーい？

**メダル女学園の1階**

**受けられるようになる条件**

後（最初から受けられる）

**報酬**

ちいさなメダル×5

**ヒント** なぞなぞ勝負に挑むには、依頼主が出したなぞなぞの答えとなる武器を予想し、それを主人公が装備して話しかければいい。装備した武器がハズレの場合はヒントが聞けるので、それも参考にしよう。なぞなぞには1問目と2問目があり、答えはどちらもダジャレになっている。たとえば1問目は、聞けるヒントの「刃がない」を言いかえると「刃がねぇ」となって……。

### なぞなぞとヒントの内容

**1問目**
**とーっても切れ味の悪い、なまくらなつるぎって、なーんだ？**
ヒント●なまくらなつるぎってことは、切れないつるぎ。どうして切れない？　かけてる？　さびてる？　それとも、刃がないのかな？

**2問目**
**持ってると、なんだか負けない気持ちになってくる。この武器、いったいな～んだ？**
ヒント●負けない気持ちになったときに、おもわず言っちゃう言葉ってなあに？　まけないよ？　まけんぞ？　それとも……？

## 23 青春の1ページ

**依頼主 ● 老人**

さらなる成長を望むのであれば、西の島にいるおにこんぼうを青春の1ページで倒すのじゃ。

**ナギムナー村**

**受けられるようになる時期**

後 グロッタの町の問題を解決したあと

**報酬**

ビーナスのなみだ

**ヒント** 白の入り江の南に、おにこんぼうが出現する島がある。れんけい技の青春の1ページを使うには、主人公の全身全霊斬りと、マルティナのぱふぱふが必要だ。

## 24 ナイショの木彫りの女神像

**依頼主 ● 漁師の男**

なあ、旅人さん！　俺の探し物を手伝ってくれないか？　お礼はするから、頼むよ！　な？　な？

**ナギムナー村**

**受けられるようになる時期**

前 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと

**報酬**

暴走のカード

**ヒント** 探しものは古い木彫りの女神像で、ずっと北にある島に上陸して漁を行なったときに落としたらしい。ということは、島の浜辺に転がっているかも？

## 25 あこがれの地上

**依頼主 ● 人魚**

もう一度だけ、船に乗っていた男の子の歌が聞きたい。男の子を探して、歌ってほしいと頼めませんか？

**海底王国ムウレア**

**受けられるようになる時期**

前 海底王国ムウレアで女王セレンに会ったあと

**報酬**

グラコスのやり

**ヒント** 船に書かれていた文字から、男の子はダーハルーネの町の住人だと思われる。ただし、歌を聞いたのは何十年も前なので、もはや男の子ではなくて……。

## 26 魔女に恋した男

**依頼主 ● 若者**

リーズレットさんに告白したら、条件として雪原の珍しい花をお願いされたんだ。摘んできてくれない？

**クレイモラン城下町（※2）**

**受けられるようになる時期**

前 クレイモラン王国の問題を解決したあと

**報酬**

魔法武具のレシピ

**ヒント** 珍しい花は雪月花と呼ばれ、シケスビア雪原の南部にある三日月型の入り江にだけ咲く。キラキラと光っているため、すぐに目につくだろう。

※2……酒場の2階にいる

### 27 バイキングと王国民

**依頼主 ● 御用商人**

約束の日を過ぎてもバイキングが献上品を届けにこないのだ。よければ探ってきてくれないか？

**クレイモラン城下町**

**受けられるようになる時期**

【前】クレイモラン王国の問題を解決したあと

**報酬**

キャプテンハット

**ヒント** バイキングのアジトで話を聞いてまわると、献上品を探しに行った者が行方不明であることがわかる。行方がわからなくなった場所付近の島へ捜索に向かおう。

### 28 きぼうの花が咲く日まで

**依頼主 ● 病気の少女**

どんな願いでもかなうっていう、伝説のきぼうの花。黄泉の花をやっつけて、そのタネを持ってきて！

**ゼーランダ山・静寂の森**

**受けられるようになる時期**

【前】聖地ラムダで始祖の森へ行けるようになったあと

**報酬**

いやしのカード

**ヒント** 黄泉の花は、アラウネやアラウネ・邪の転生モンスター。世界に異変が起きる前なら始祖の森にアラウネが現れるので、森を探索するついでに戦うといい。

### 29 健康じいさんの執念

**依頼主 ● 老人**

健康のためにワシがたどり着いた回答……それが始祖汁じゃ！　始祖汁の完成にチカラを貸してくれんか？

**聖地ラムダ**

**受けられるようになる時期**

【前】聖地ラムダで始祖の森へ行けるようになったあと

**報酬**

タイタニアステッキ

**ヒント** 始祖汁に必要だという赤き始祖の葉は、始祖の森の北部のスミ付近に落ちている。始祖の森は見通しが悪いが、注意深く探しまわればすぐに見つかるはずだ。

### 30 ドゥルダの心得

**依頼主 ● 師範代**

ドゥルダの心得を体現してみませんか？　とあるれんけい技を使って強敵の魔物を倒すというものです。

**ドゥルダ郷**

**受けられるようになる時期**

ドゥルダ郷の大修練場でサンポ大僧正と話したあと

**報酬**

集中のカード

**ヒント** スノードラゴンに戦いを挑み、主人公とグレイグのれんけい技の背水の覚悟を使ってから倒そう。スノードラゴンは、昼のドゥーランダ山に現れる。

### 31 そのプライドをへし折れ

**依頼主 ● 修行僧**

はぐれメタルにすら勝ると自負するそれがしのはがねの肉体を貫ける武器……あなたに用意できますかな？

**ドゥルダ郷・大修練場**

**受けられるようになる時期**

ケトスにふたたび乗れるようになったあと

**報酬**

スキルのたね×10

**ヒント** 依頼主を降参させられるのは、できのよさが「+3」のエンパイアブレードのみ。まずは、連武討魔行の最終試練(→P.479)をクリアしてレシピを入手したい。

### 32 騎士の誇りを取り戻せ

**依頼主 ● 老人**

あくまのきしが悪さを働いているようなのじゃ。ガツンとこらしめて騎士の誇りを取りもどさせねば……。

**ソルティコの町**

**受けられるようになる時期**

シルビアがふたたび仲間になったあと

**報酬**

メタスラの盾

**ヒント** 騎士の誇りは、主人公、シルビア、グレイグのれんけい技のナイトプライドで示せる。あくまのきしと戦い、そのれんけい技を使ったうえで勝利しよう。

## 33 ユウレイ少女の最後の願い

依頼主 ● ローズ

ここを離れられないあたしの代わりに、メダル愛好家ヌルスケが残した伝説の秘宝を手に入れてきて。

メダル女学園の1階 夜

**受けられるようになる時期**

後(最初から受けられる)

**報酬**

ときのすいしょう

ヒント　ヌルスケの財宝は、バンデルフォン地方にある彼の墓に埋められたとのこと。お墓は細いうえ、カカシにまぎれて立っているので、探すときは注意が必要だ。

## 34 渡せなかった卒業証書

依頼主 ● ミリガン先生

30年前に卒業間近で退学した生徒に、卒業証書を渡したいのです。見つけて渡してくださいませんか？

メダル女学園の1階

**受けられるようになる時期**

後(最初から受けられる)

**報酬**

光の装備のレシピ

ヒント　生徒はリリアンという名前で、退学時にクレイモラン城下町から手紙を出したことがわかっている。クレイモラン城下町を訪れ、住人から情報を得てみよう。

## 35 マリンヌ先生の生活指導

依頼主 ● マリンヌ先生

この学園にふさわしい、わたくしがキッスしたくなるくらい魅力的な男になってごらんなさい！

メダル女学園の校庭

**受けられるようになる時期**

後(最初から受けられる)

**報酬**

トレビアン衣装のレシピ

ヒント　主人公のみりょくがかなり高くなければ、先生に認めてもらえない。ユグノアのかぶとやパレードの服といった、みりょくが大きく上がる装備品を身につけたい。

## 36 いい香りのする あの子

依頼主 ● コルト

かぐわしい香水を切らして、くさったニオイを隠せないのです……実家に取りに行ってくださいませんか？

メダル女学園の1階

**受けられるようになる時期**

後(最初から受けられる)

**報酬**

サタンヘルム

ヒント　依頼主の実家は、荒野の地下迷宮のなか。迷宮内のところどころに立っているくさった死体に話しかけていけば、香水がどこで手に入るかがわかるだろう。

## 37 おアツいのが好きでしょ？

依頼主 ● 貴婦人

こんなぬるい蒸し風呂では効果がないざます！　火力を上げる、じごくの火炎石を手に入れるざます！

ホムラの里

**受けられるようになる時期**

後(最初から受けられる)

**報酬**

スライムオイル×5

ヒント　じごくの火炎石は、じごくのおくり火というモンスターが持っている。ヒノノギ火山の内部を探索していれば、じごくのおくり火と出会えるはずだ。

## 38 砂漠に咲く幻の花

依頼主 ● 女性

死んだ恋人は、砂漠に咲く幻の花を見せようとしていたの。彼のところに行く前に、ひと目見てみたい。

ダーハルーネの町

**受けられるようになる時期**

後(最初から受けられる)

**報酬**

しあわせのぼうし

ヒント　幻の花はさばくのバラという名で、サマディー地方の砂漠にだけ咲くと言われる。サマディー地方の南部の砂漠地帯をくまなく探してみよう。

## けんじゃの石のゆくえ

依頼主●老人

冒険家だったころにけんじゃの石を見つけたが、嵐で海に沈んでしもうた。死ぬ前にもう一度見てみたい。

ダーハルーネの町

受けられるようになる時期

(最初から受けられる)

報酬

ミスリル武具のレシピ(※1)

ヒント　けんじゃの石が沈んだ場所は、デルカダールの東の海。そのあたりの海底には海底王国ムウレアがあるので、もしかしたら王国のどこかに落ちているかも……。

## 巨星のカケラを追え

依頼主●天文学者

巨星のカケラがほしいのですが、魔物が多くて近づけないのです。手に入れてきてくれないでしょうか?

サマディー城下町

受けられるようになる時期

サマディー王国の問題を解決したあと

報酬

しんかのひせき×3

ヒント　依頼主によると、巨星のカケラはサマディー地方の北側で見つかるとのこと。バクラバ石群よりも北のほうの範囲をよく探してみるといい。

## 人魚さんを助けるさぁ〜

依頼主●少年

この人魚さん、ノドを痛めてるらしくて。ウルウルコンブをオイラの代わりに取ってきてくれねぇか!?

ナギムナー村

受けられるようになる時期

(最初から受けられる)

報酬

メタルのカケラ×5

ヒント　ウルウルコンブは、クレイモラン王国の南にある小島で採れる。王国の南側に浮かぶ、シケスビア雪原の南の島に上陸し、近くの人から情報を集めてみよう。

## ゆうきのうた

依頼主●吟遊詩人

命より大事な楽譜を、森のなかに置き忘れてきちまったんだ。取りもどすのに協力してくれっ!!

バンデルフォン地方(※2)

受けられるようになる時期

レッドオーブを取りもどしたあと

報酬

賢者の愛用品のレシピ

ヒント　依頼主が楽譜を置いてきてしまった場所は、ユグノア地方南西部にある山小屋。ルーラでユグノア地方のキャンプ地へ移動すれば、小屋へすぐにたどり着ける。

## レッツ! 豊漁祈願

依頼主●漁師

最近、さっぱり魚が捕れなくて。海の神にお供えする、クラーゴンの巨大ゲソスルメを持ってきてくれ!

ナギムナー村

受けられるようになる時期

(最初から受けられる)

報酬

ペンタグラム

ヒント　れんけい技の爆炎斬りでクラーゴンを倒せば、巨大ゲソスルメが手に入る。クラーゴンはHPが高いので、十分にダメージを与えてかられんけい技を使いたい。

## 寝耳に太鼓

依頼主●少女

ドンガラドンの太鼓がうるさくて眠れないなの。れんけい技のデスドリームを使って倒してきてほしいの。

プチャラオ村の民家2階

受けられるようになる時期

ケトスにふたたび乗れるようになったあと

報酬

ちいさなメダル×5

ヒント　デスドリームを使うには、シルビアがスキルパネルでヒプノスハントを覚える必要がある。ドンガラドンの出現場所は、プチャラオ村を出て南のほうだ。

※1……クエストを進める途中でけんじゃの石を入手できる　※2……ネルセンの宿屋にいる

## 45 成金ベジムの挑戦状

依頼主 ● ベジム

ハンフリーの黄金像をゆずってほしいと。ブホホホホ！　ならボクチンとゲームをしませんかねぇ？

グロッタの町のカジノ

受けられるようになる時期

後 グロッタの町の問題を解決したあと（※3）

報酬

ラッキーベスト

ヒント　依頼主を負かすためには、フロア内にあるいずれかのルーレットでジャックポットを当てなければならない。P.470～471を参考にしつつ挑戦してみよう。

## 48 亡き弟に捧ぐ

依頼主 ● 兵士

キラーマシン退治中にタイプGが現れ、弟は殺されてオレは重傷を負った。タイプGを倒してくれないか？

シケスビア雪原の老学者の小屋

受けられるようになる時期

後 クレイモラン王国の問題を解決したあと

報酬

メタスラよろい

ヒント　転生モンスターであるタイプGは、キラーマシンかキラーマシン・邪のおともとして、まれに現れる。シケスビア雪原の氷獄の湖付近でキラーマシンと戦おう。

## 46 開館600年の願い

依頼主 ● 館長

開館600周年を記念して、かつて見た人間の道具を展示したいのです。取りに行ってはくれませぬか？

海底王国ムウレア

受けられるようになる時期

後 マーメイドハープとレッドオーブを入手したあと

報酬

海神のヤリのレシピ

ヒント　展示したい道具とは、爆音を鳴らす巨大なタコツボのようなもの。爆音なら、ナギムナー村にいる大砲ばあさんが毎日鳴らしているが……。

## 49 いにしえの愛の手紙

依頼主 ● 吟遊詩人

この村の蔵書にあった宛先不明の古い手紙には、つづきがあるようだ。探してボクまで届けてくれないか？

聖地ラムダ

受けられるようになる時期

後 ケトスに乗れるようになったあと

報酬

メタスラ装備のレシピ

ヒント　何年か前に、サマディー城下町に住む貴族が、聖地ラムダの古い蔵書を買いあさっていった模様。手紙はその本のなかにまぎれこんでいる可能性が高い。

## 47 海底裁判 ただいま開廷！

依頼主 ● 人魚

弁護をしているのですが、どうすれば無罪を証明できるか……。判例集を借りてきてはくれませんか？

海底王国ムウレアの下層

受けられるようになる時期

後 マーメイドハープとレッドオーブを入手したあと

報酬

ロイヤルチャーム

ヒント　先輩弁護士は、西の果てに浮かぶ島に小屋を建てて、地上で暮らしているという。メダチャット地方の西の島へ行き、そこの住人に尋ねてみるといい。

## 50 まだ見ぬ絶景を求めて

依頼主 ● ゼッケンドルフ

キミの才能ならば、あの伝説の絶景を見ることができるかも。絶景ハンターをやってみませんかな？

神の岩・中腹

受けられるようになる時期

過 ケトスにふたたび乗れるようになったあと

報酬

ファンタスティック

ヒント　ユグノア地方の入り江の島で、岩山の上の絶景ポイントに残された石碑の内容を確認するのが目的。ガーディアンの乗り物に乗れば、その場所まで行けそうだ。

※3……カジノの前に現れる少女と話して3000Gを受け取る必要がある

## 51 戦場を さまよいし無双

依頼主●老人

セルゲイナスの一族を支配するアスタロトという魔物が、どれほど強いのか、戦って教えてくれんか？

デルカダール城下町

受けられるようになる時期

週ケトスにふたたび乗れるようになったあと

報酬

アポロンのオノ

ヒント　アスタロトは、セルゲイナスの転生モンスター。きせきのゆびわなどを身につけて、ホムスビ山地の南の高台でセルゲイナスとの戦闘を根気よくくり返そう。

## 52 イメルダさんの本気占い

依頼主●イメルダ

うちはせいすい屋でもあるけど、せいすいが効かない魔物が増えてね。神聖水を手に入れてきておくれ！

デルカダール城下町・下層

受けられるようになる時期

週ケトスにふたたび乗れるようになったあと

報酬

きせきのしずく

ヒント　神聖水とは命の大樹からしたたり落ちる水で、始祖の森の滝つぼ周辺で入手できるようだ。始祖の森の頂上にルーラで移動し、滝のまわりを探してみるといい。

## 53 かくれんぼの極意

依頼主●少年

スゴウデってウワサのかくれんぼ名人から、かくれんぼの極意を教えてもらってきてよ！

デルカダール城下町・下層

受けられるようになる時期

週ケトスにふたたび乗れるようになったあと(※1)

報酬

ちいさなメダル×10

ヒント　グロッタの町の孤児院で、かくれんぼ名人のデルギンスはメダチャット地方に旅立ったと聞けるが、プチャラオ村にはいない。となると、あの女性の園に……。

## 54 ロマンの里 ホムラ

依頼主●ヒーホドルフ

ホムラの里に残る、緋色の秘石の伝説。隠し財宝というロマンを、ソレガシと追い求めてはみませんかな？

ホムラの里

受けられるようになる時期

週ケトスにふたたび乗れるようになったあと

報酬

だいしんかのひせき×3

ヒント　まずは、財宝につながる情報を得るために、いにしえの巫女の日記を探してくれと言われる。そのような日記が残っているとしたら、ヤヤクの社にあるはずだ。

## 55 王子のミラクル強兵計画

依頼主●ファーリス王子

兵士の集中力が足りなくて魔物に負けるんだ。集中力を高めるゾンナルの樹の枝を手に入れてくれないか？

サマディー城

受けられるようになる時期

週ケトスにふたたび乗れるようになったあと

報酬

きせきのきのみ×4

ヒント　ゾンナルの樹の枝が生えている場所は始祖の森の北の高台で、依頼主には取りに行けないらしい。主人公なら、ケトスを利用して高台にたどり着けるだろう。

## 56 どっこい親切 漂流者！

依頼主●漂流者

伝説の水晶百合を求めて旅に出たのに、海に放り出され、こんな辺境に。水晶百合をひと目見たかった……。

ナギムナー村

受けられるようになる時期

週聖なる種火を入手したあと

報酬

スライムのかんむり×3

ヒント　伝説の水晶百合は、クレイモラン地方の北西の高台にだけ咲くという。けわしい山に囲まれていて徒歩では行けない場所なので、ここはケトスの出番だ。

※1……13「幻の闘士は どこに？」(→P.431)をクリアしている必要がある

## 57 ウラノスの大秘法

**依頼主 ● 修行僧**

知恵の眠る図書館に収められた、伝説の魔法使いウラノスが残したと言われる封印書を探してみませんか？

ドゥルダ郷

**受けられるようになる時期**
聖なる種火を入手したあと

**報酬**
ロウの攻撃魔力と回復魔力が50ずつ上がる

**ヒント** 古代図書館の1階、2階、3階の本棚に、魔力増幅の呪文が記されたウラノスの封印書が1冊ずつ収められている。P.230〜233を参考に調べてまわろう。

『魔力増幅の呪文・1巻』と書かれている。
どうやら　ドゥルダ郷で　教えてもらった
ウラノスの封印書のようだ。

## 58 よみがえる聖賢の竪琴

**依頼主 ● 竪琴職人**

神秘のアメジストがあれば、セーニャさんの竪琴に新しい弦を張って癒やしのチカラを高められるのにな。

神の民の里

**受けられるようになる時期**
聖なる種火を入手したあと

**報酬**
セーニャの回復魔力が100上がる

**ヒント** 天空の古戦場の地下9階には、さいごのカギで開けられる扉の先に、強敵のアメジストワームがいる。神秘のアメジストは、このモンスターが持っているのだ。

## 59 ネルセンの秘伝書

**依頼主 ● 神の民**

ネルセンは、武術の極意を後世に残すために秘伝書を記したらしい。散逸した秘伝書を探してみないか？

神の民の里

**受けられるようになる時期**
聖なる種火を入手したあと（※2）

**報酬**
グレイグの無心こうげきが強化される

**ヒント** 秘伝書は4つ存在し、ネルセンの4人の弟子が、それぞれデルカダール王国、サマディー王国、プワチャット王国、クレイモラン王国に持っていったようだ。本書に掲載されているマップを活用して、それぞれの王国でネルセンの秘伝書を見つけ出そう。プワチャット王国は、現在のプチャラオ村のあたりに存在した国なので、メダチャット地方を探索すればOK。

←本棚は、ほら穴のなかに置かれている場合もあるので注意。

## 60 ふたりのバングル

**依頼主 ● 神の民**

ローシュとセニカが身につけていたバングルを、ふたりの石像にはめてあげたいの。持ってきてくれない？

神の民の里

**受けられるようになる時期**
ケトスが真のチカラを取りもどしたあと

**報酬**
主人公の特技（※3）が強化される

**ヒント** ローシュの死後、彼の装備品はネルセンが受け継いだと言われる。ネルセンが作り出した迷宮をスミズミまで探索すれば、バングルが見つかるかもしれない。

←ネルセンの試練で訪れるダンジョンをくまなく歩こう。

※2……グレイグが特技の無心こうげきを習得している必要がある　※3……灼熱斬、海波斬、空裂斬、大地斬、暗黒斬、閃光斬の6つ

旅の寄り道 2

# ウマレース

サマディー王国では、騎士たちの乗馬の腕前を競うウマレースが行なわれている。競走相手との駆け引きを制して、チャンピオンの栄光をつかみ取ろう。

はじめられる時期　サマディー城下町を訪れたあと

## 目的　ライバルたちと競走して勝利を目指そう

ウマレースは、夜以外の時間帯にサマディー城下町にあるサマディーレース場へ行くと参加できる。レース場の受付でランクと難易度を選び、参加費を払って出場しよう。レースには自分を含めた4人が出走し、完走時には参加賞がもらえるほか、1位でゴールすれば優勝賞品も手に入る。しかも、ランクごとの各難易度ではじめて1位になったときには、特別な賞品を獲得できるのだ。

### ウマレースの特徴

- コースの形やラップ(周回)数などが異なる5つのランクがあり、条件を満たせば順に開放されていく
- ランクごとに「ふつう」と「むずかしい」の2段階の難易度があり、競走相手の速度が変わる
- 画面左側のメーターは、レース全体のどれくらいの位置にいるかを表すもので、右側には主人公の位置が、左側には競走相手の位置が示される
- 競走相手が全員ゴールしてから少し時間が経過すると、タイムアップで自動的に終了する(参加賞はもらえる)
- すべてのレースで優勝すると参加費が無料になる
- 規定以内のタイムでゴールすると称号がもらえる

| レース選択 | むずかしい |
|---|---|
| ブロンズ杯 | 200 G |
| シルバー杯 | 500 G |
| ゴールド杯 | 2000 G |
| プラチナ杯 | 4000 G |
| ブラック杯 | |
| 優勝賞品 | |
| 古武道のツメ | 1こ |

↑受付では、ベストタイムやクリア状況の確認が可能。優勝したことがあるランクは、チェックボックスに★マークがつく。

## 設置物　走行の邪魔になるものと助けになるものがある

各コースには以下の障害物があり、柱にぶつかったり、ぬかるみの上を通ったりするとスピードが落ちてしまう。また、コースの外壁にぶつかった場合も、柱にぶつかったときと同様にスピードダウンしてしまうので注意が必要だ。一方、回復ポイントやジャンプ台では有利な効果を得ることができる。優勝を目指すなら、それらの配置を覚え、積極的に利用していきたい。

### コース上にある障害物

**柱**
ぶつかると速度が大幅に落ちる。ダッシュ中はスピードの段階も低下(右ページを参照)。

**ぬかるみ**
上を通ると減速する。ダッシュ中は減速しないが、スタミナが多く減る。

**カボチャ**
ぶつかると、勢いよく吹き飛んでいく。ウマのスピードは落ちない。

### コース上にある便利なもの

**回復ポイント**
通過するとスタミナ(右ページ参照)が回復。特定のラップにのみ出現するものや、ラップ数で位置が変わるものも。

**ジャンプ台**
上を通ると、ジャンプして、ぬかるみを飛び越えられる。また、スタミナが少しだけ回復する。

## 走りかた　ダッシュや馬ドリフトを活用していく

レース中はウマが自動的に走るので、カーブを曲がったり障害物を避けたりすることに専念しよう。それと同時に、下記の特徴を持つダッシュや馬ドリフトなどを活用すれば、レースで優位に立てるはずだ。ただし、ウマレースでは、画面の上側にウマのスタミナを示すゲージが表示され、ダッシュを行なうと減っていく(スタミナの仕組みについては右記を参照)。スタミナが切れてしまいそうなときは、コーナーではダッシュをやめてスタミナを回復させ、直線に入ったところでダッシュを行なうようにするといいだろう。

### スタミナの仕組み

- ダッシュ中はつねに減りつづけ、ダッシュをやめると回復していく
- ダッシュ中にぬかるみの上を通ったり馬ドリフトをしたりすると、減るペースが速くなる
- スタミナがゼロになると、約4秒間ウマはヘロヘロ状態になり、ダッシュができないうえにスタミナの回復が止まる。ヘロヘロ状態が解けると、直後にスタミナがゲージの半分だけ回復する
- 回復ポイントを通過したりジャンプ台でジャンプしたりすると、スタミナが少し回復し、ヘロヘロ状態も解ける
- 最終ラップに入って「ラストスパート!!」と表示されると、スタミナが完全に回復し、ヘロヘロ状態も解ける

### ウマレースでの特殊な行動

#### ダッシュ

R2ボタンを押しているあいだ、スタミナを消費して、走るスピードを上げる。ダッシュをつづけていると上の写真のようにウマが光り、最大3段階にスピードアップ。なお、コースの外壁や柱などにぶつかると、スピードの段階がひとつ下がってしまう。

#### 馬ドリフト

◎ボタンを押しているあいだ、少し減速して急角度で曲がる。ダッシュ中に行なうとスタミナが急激に減る。

#### ロケットスタート

スタートの直前にR2ボタンを押しはじめると、開始直後から3段階目のダッシュで走れる。

## アドバイス　ダッシュが途切れないようにするのがポイント

競走相手に差をつけるには、R2ボタンを押しっぱなしにしてダッシュをつづけるのが基本。コースの外壁や柱などにぶつからなければ十分なスピードを維持できるので、馬ドリフトを使って進行方向を調整していこう。ただし、ダッシュや馬ドリフトを多用していると、スタミナがどんどん減っていく。スタミナが切れてヘロヘロ状態になった場合は、大幅なタイムロスにつながるため、回復ポイントやジャンプ台を通過してスタミナを回復させることも大切だ。ちなみに、大きなミスをしたときなどは、△ボタンを押せばリタイアが可能。参加賞はもらえなくなるものの、すぐにつぎのレースに挑戦できる。

### ウマレースで勝つためのコツ

- ロケットスタートで、最初から3段階目のダッシュで走る
- つねにR2ボタンを押しっぱなしにして、3段階目のダッシュで走りつづける
- コースの形や設置物の配置を覚え、それぞれのコーナーで内側を通るか外側を通るかを決めておく
- 回復ポイントを通過したり、ジャンプ台でジャンプしたりして、スタミナを回復させる
- ぬかるみを避け、必要ない場面では馬ドリフトを使わないようにして、スタミナの消費を抑える

↑背後から競走相手が迫ってきたときは、進路をふさいで妨害するのもひとつの手。ただし、相手にぶつかった直後はこちらの方向転換がしにくくなる。

# コースマップ

※「開放条件」に書かれているすべての条件を満たすと、そのランクが開放される

**マークの意味**
●……柱、■……ぬかるみ、▲……カボチャ、■……ジャンプ台
★……回復ポイント。特定のラップでしか出現しないものには、ラップ数を示す123のマークを併記し、出現するラップを明るくしている（すべてのラップで出現するものはマークを省略している）

## ブロンズ杯

| 開放条件 | （最初から開放されている） |
|---|---|

| コース | 内周 右まわりコース |
|---|---|
| ラップ数 | 3周 |
| 称号を獲得できるタイム | 1分8秒以内 |

| 難易度 | 参加費 | 優勝賞品 | 参加賞 |
|---|---|---|---|
| ふつう | 100G | 初回 スライムピアス<br>2回目以降 てっこうせき | どうのこうせき |
| むずかしい | 200G | 初回 きんのブレスレット<br>2回目以降 てっこうせき×2 | どうのこうせき×2 |



コースの外周側には回復ポイントが、内周側にはぬかるみがある。基本的には回復ポイントを通過していくのがオススメだが、スタミナに余裕があるなら内周側の最短距離を進んで、ぬかるみをダッシュで走り抜けるのも手だ。

コーナーを抜けた先の直線は、コースの外周側にぬかるみがある。このコーナーを、ダッシュしつつふつうに曲がろうとすると、ウマがコースの外周側に寄ってしまい、ぬかるみを通ることになりがち。馬ドリフトを駆使して、コースの内周側を走ろう。

←消費したスタミナは、ぬかるみのそばにある回復ポイントで回復させればいい。

## シルバー杯

| 開放条件 | ●ファーリス杯が終了する<br>●ブロンズ杯で優勝する |
|---|---|

| コース | 内周 右まわりコース |
|---|---|
| ラップ数 | 3周 |
| 称号を獲得できるタイム | 1分2秒以内 |

| 難易度 | 参加費 | 優勝賞品 | 参加賞 |
|---|---|---|---|
| ふつう | 250G | 初回 聖騎士のよろい<br>2回目以降 きんのこうせき | ぎんのこうせき |
| むずかしい | 500G | 初回 会心のカード<br>2回目以降 きんのこうせき×2 | ぎんのこうせき×2 |

分岐した道のうち内周側は、外周側を通るより近道になるうえ、1周目と2周目では回復ポイントがあってスタミナの回復も行なえる。タイムの短縮を狙うなら、なんとしても内周側のコースに入っていきたい。ただし、入口と出口の両方が急カーブになっているため、外壁にぶつからないように馬ドリフトを上手に使う必要がある。

←競走相手は外周側の道を通ることが多い。トップに追いつくチャンスだ。

コースの中央に回復ポイントが5つ並んでいる。左右のぬかるみに入らないためにも、コースの中央を進んで回復ポイントを通過していこう。

出現ラップ 2
出現ラップ 1
出現ラップ 2
出現ラップ 2 3
出現ラップ 1
出現ラップ 1 2
出現ラップ 2 3
出現ラップ 2
出現ラップ 2 3
START
出現ラップ 1

2周目と3周目では、ぬかるみの上に回復ポイントが出現する。ダッシュでぬかるみの上を通るとスタミナを多めに消費してしまうが、回復ポイントを通過すれば回復量のほうが大きくなるので、ぬかるみの上を走ってもかまわない。

# ゴールド杯

| コース | 外周 右まわりコース |
|---|---|
| ラップ数 | 2周 |
| 称号を獲得できるタイム | 1分5秒以内 |

**開放条件**
- 世界に異変が起きたあとにサマディー城下町を訪れる
- シルバー杯で優勝する

| 難易度 | 参加費 | 優勝賞品 | 参加賞 |
|---|---|---|---|
| ふつう | 1000G | 初回 メタスラヘルム<br>2回目以降 プラチナこうせき | きんのこうせき |
| むずかしい | 2000G | 初回 古武道のツメ<br>2回目以降 プラチナこうせき×2 | きんのこうせき×2 |

ここのカーブは、角度が急なのに加え、距離も長め。ダッシュしつつ通り抜けようとすると外壁にぶつかってしまうので、馬ドリフトを使いつづけながら曲がろう。なお、スタミナを切らさないために、途中にある回復ポイントはできるだけ通過していきたい。

←最高速を維持しているなら、●ボタンは押しっぱなしにするくらいでOK。

この直線に出現する回復ポイントは、1周目は進路の左側に、2周目は右側に寄っている。少し先の急カーブでは大量のスタミナを消費することになるため、ラップ数に応じて走るルートを調整し、確実に回復ポイントを通過していこう。

出現ラップ 1

出現ラップ 2

出現ラップ 2

出現ラップ 1

出現ラップ 2

START

出現ラップ 1

# プラチナ杯

| コース | 内周 左まわりコース |
|---|---|
| ラップ数 | 3周 |
| 称号を獲得できるタイム | 1分8秒以内 |

| 開放条件 | ●過ぎ去りし時を求めたあとにサマディー城下町を訪れる<br>●ゴールド杯で優勝する |
|---|---|

| 難易度 | 参加費 | 優勝賞品 | 参加賞 |
|---|---|---|---|
| ふつう | 2000G | 初回 ガイアのハンマー<br>2回目以降 ミスリルこうせき | プラチナこうせき |
| むずかしい | 4000G | 初回 天馬の大剣<br>2回目以降 ミスリルこうせき×2 | プラチナこうせき×2 |

このコーナーをゆるやかに曲がって外周側を走ると、コーナーを抜けた先で柱にぶつかったり、ぬかるみの上を走ったりするハメになりやすい。馬ドリフトでコーナーのやや内周側を進み、柱とぬかるみを越えたあとは外周側のジャンプ台を通過しよう。

←コーナーを抜けたら、ぬかるみを避けつつジャンプ台を目指すのがベスト。

出現ラップ 2

START

プラチナ杯のコースには、回復ポイントがほとんど出現しないかわりに、多くのジャンプ台が設置されている。ジャンプ台でジャンプすれば、ぬかるみを飛び越えられるだけでなく、少しだけスタミナが回復するので、スタミナ切れを避けるためにも積極的にジャンプ台を利用していくといい。

←ジャンプ中や着地の直後は、方向転換をしにくいので注意すること。

## ブラック杯

| コース | 外周 左まわりコース |
|---|---|
| ラップ数 | 2周 |
| 称号を獲得できるタイム | 1分4秒以内 |

**開放条件**
- ネルセンに「最上位のレースに挑みたい！」と頼む(→P.418)
- プラチナ杯で優勝する

| 難易度 | 参加費 | 優勝賞品 | 参加賞 |
|---|---|---|---|
| ふつう | 5000G | 初回 神話の武具のレシピ<br>2回目以降 ヒヒイロカネ | ちいさなメダル |
| むずかしい | 0G | 初回 きせきのネックレス<br>2回目以降 ヒヒイロカネ×2 | ちいさなメダル |

これらの場所の回復ポイントは、最初は4つ並んで出現しているが、主人公のウマが近づくと、ひとつを残して消えてしまう。どの回復ポイントが消えるかは近づくまでわからないうえ、急カーブの途中にあるせいで、回復ポイントを目指して無理に進路を変えると、コースの外壁にぶつかりやすい。基本的には、カーブを曲がり切ることを優先するのがオススメだ。

←これくらいまで近づくと3つの回復ポイントが消えてひとつだけが残る。

(※2) (※2) (※1) (※1) START

ブラック杯では、周囲が暗くなっていて、ほかのレースのときよりもコースの先が見えにくい。慣れないうちは、勝敗にこだわらず、コースを覚えることに集中したほうがいいだろう。

※1……最初は4つ出現しているが、主人公のウマが近づくといずれか3つが消える
※2……1周目はコースの内周側のふたつが出現し、2周目は外周側のふたつが出現する

旅の寄り道 3

# カジノ

カジノでは、購入した専用のコインを使って、さまざまなゲームで遊べる。息抜きとして楽しみつつ、勝ってコインを増やせば貴重なアイテムも入手できるのだ。

ジャックポット

| はじめられる時期 | ソルティコの町を訪れたあと |
|---|---|

## 目的 カジノコインを増やして景品と交換しよう

カジノフロア内のコイン売り場では、お金を払ってカジノコインを購入できる。このコインを賭けてポーカーやルーレットといったゲームをプレイし、手持ちの枚数を増やしていこう。たまったコインは、さまざまな景品と交換することが可能だ(→P.449)。カジノはソルティコの町とグロッタの町の2ヵ所にあり、遊べる時期やゲームの種類などがちがっている(下の表を参照)。

### カジノで遊ぶときに覚えておきたいこと

- 朝のあいだは閉店しており、昼になると開店する
- コインは1枚20Gで購入できる
- 持てるコインは999万9999枚までで、それ以上獲得したぶんは切り捨てられる
- 入手したコインは2ヵ所のカジノで共通して使える
- ゲーム台の色はレート(1回賭けるのに必要なコインの枚数)を表しており、緑は1コイン、青は10コイン、赤は100コインを示す(※3)
- プレイ中にコインが足りなくなると、その場で買い足せる。買える枚数は、1コイン台が50枚、10コイン台が100枚、100コイン台が1000枚(※3)

※3……ルーレットについてはP.470を参照

つよさ
1 イレブン
2 カミュ
3 ベロニカ
4 セーニャ
シルビア
マルティナ
ロウ
グレイグ
ぜんいん
しょじきん 10276 G
きんこう 20000 G
ちいさなメダル 13 こ
メダルスタンプ 28 こ
カジノコイン 2506 枚
うちなおしの宝珠 7 こ
全滅時に復活する場所
1：グロッタの町・下層
2：ソルティコの町

←「つよさ」コマンドで「ぜんいん」を選べば、持っているコインの枚数を確認できる。

### カジノがある場所

ソルティコの町

カジノ

グロッタの町

カジノ

### カジノで遊べる場所ごとのちがい

※●……遊べる、——……遊べない

| 場所 | 遊べる時期 | 遊べるゲーム | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ポーカー | スロット | マジックスロット | ルーレット |
| ソルティコの町 | ソルティコの町をはじめて訪れたあと<br>※世界に異変が起きる前は1コイン台と10コイン台のみ遊べる<br>※世界に異変が起きたあと、シルビアと一緒にソルティコの町を訪れてからシルビアが仲間になるまでのあいだと、グロッタの町を訪れてからマルティナが仲間になるまでのあいだは遊べない | ● | ● | ● | —— |
| グロッタの町 | 世界に異変が起きたのち、グロッタの町の問題を解決したあと<br>※問題を解決する前はモンスターカジノ(→P.288)で遊べる | —— | ● | ● | ● |

# カジノ内の見取り図

## ソルティコの町

マジックスロット（100コイン）
スロット（100コイン）
ポーカー（1コイン）
ポーカー（100コイン）
スロット（10コイン）
スロット（1コイン）
マジックスロット（10コイン）
マジックスロット（1コイン）
景品交換所
ポーカー（10コイン）
ジャックポットバニー
コイン売り場
外へ

❶～❺、❶～❺、❶～❺…台番号

## グロッタの町

ルーレット（200コイン）
ルーレット（100コイン）
ルーレット（10コイン）
ジャックポットバニー
スロット（10コイン）
スロット（1コイン）
スロット（100コイン）
景品交換所
ルーレット（10コイン）
コイン売り場
ルーレット（100コイン）
マジックスロット（1コイン）
外へ
マジックスロット（10コイン）
マジックスロット（100コイン）

❶～❻、❶～❻、❶～❼…台番号

## ジャックポット　大量のカジノコインが手に入るビッグチャンス

カジノで特定の条件(右の表を参照)を満たすと、大当たりの「ジャックポット」となって大量のコインを得られる。カジノには、ゲーム内の1日ごとに少しずつコインがたまっていくジャックポットタワーが設置されていて、そこに入っているコインが多ければ多いほど、ジャックポットでもらえる枚数が増えるのだ。ちなみに、主人公以外の客がジャックポットを当てることもあり、そのときにもタワーにたまっているコインは減る。

←ジャックポットの獲得枚数や当たりやすさはジャックポットバニーから聞ける。

### ジャックポットの条件

| ゲーム | 条件 | 詳細 |
|---|---|---|
| スロット | メタルスピンが発生しているあいだに77777をそろえる | P.454 |
| ルーレット | 「数字1個」か「宝箱」の賭けかたで予想が的中したときに、ボールの入ったポケットが「JACKPOT」の場所で止まる | P.470 |

※ポーカーとマジックスロットではジャックポットにならない

### ジャックポットのおもな特徴

- 当たると、ジャックポットタワーにたまっているコインの一部を獲得できる
- ジャックポットタワーにたまっているコインの枚数は、2ヵ所のカジノで共通
- 当たったときに遊んでいたレートとタワーにたまっていたコインの量に応じて、獲得枚数が変わる(レートが1コインなら1万～3万枚、10コインなら5万～20万枚、100コインなら30万～100万枚)
- ゲーム内の世界での1日ごとに、ジャックポットの当たりやすさが変わる

## 景品　ためたコインをアイテムと交換できる

景品交換所では、手持ちのコインと景品のアイテムを引きかえることができる。景品の種類はソルティコの町とグロッタの町で異なるほか、冒険の時期が進むにつれて品ぞろえが増えていく(下の表を参照)。ここでしか手に入らないアイテムも多いので、必要な枚数を目指してコインを増やそう。なお、一部をのぞき、ほとんどの景品は何個でも交換することが可能だ。

### カジノコインと交換できる景品

※1回……1回だけ交換可能

**ソルティコの町**

| 必要な枚数 | アイテム名 | カテゴリー | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 500枚 | バニー衣装のレシピ 1回 | レシピブック | P.648 |
| 2500枚 | しっぷうのバンダナ | ぼうし | P.573 |
| 5000枚 | ホワイトシールド | 盾 | P.563 |
| 5000枚 | せかいじゅのは | どうぐ | P.631 |
| 7500枚 | こあくまネイル | ツメ | P.553 |
| 7500枚 | さばきの杖 | 両手杖 | P.539 |
| 10000枚 | なりきんベスト 1回 | 服 | P.587 |
| 10000枚 | しあわせのベスト 1回 | 服 | P.587 |
| 25000枚 | スパンコールドレス | 服 | P.589 |
| 50000枚 | プラチナソード | 片手剣 | P.513 |
| 75000枚 | いなずまのやり | ヤリ | P.545 |
| 100000枚 | プラチナブレード | 両手剣 | P.521 |
| 世界に異変が起きたあとに交換可能 | | | |
| 1000枚 | 蝶イケてる装備のレシピ 1回 | レシピブック | P.651 |
| 30000枚 | 天使のソーマ | 素材 | P.645 |
| 250000枚 | メタスラの剣 | 片手剣 | P.514 |
| 500000枚 | はぐれメタルヘルム | かぶと | P.582 |
| 過ぎ去りし時を求めたあとに交換可能 | | | |
| 10000枚 | せかいじゅのしずく | どうぐ | P.631 |
| 50000枚 | しんかのひせき | 素材 | P.636 |
| 200000枚 | アレキサンドライト | 素材 | P.638 |
| 800000枚 | メビウスの盾 | 盾 | P.565 |

**グロッタの町**

| 必要な枚数 | アイテム名 | カテゴリー | 詳細 |
|---|---|---|---|
| 100枚 | ラブリーエキス | どうぐ | P.633 |
| 1000枚 | けんじゃのせいすい | どうぐ | P.631 |
| 3000枚 | ちょうネクタイ | 首アクセ | P.613 |
| 5000枚 | げんまの盾のレシピ 1回 | レシピブック | P.651 |
| 20000枚 | メタルのカケラ | 素材 | P.634 |
| 30000枚 | こやくカウンター 1回 | どうぐ | P.633 |
| 60000枚 | こあくまのナイフ | 短剣 | P.527 |
| 70000枚 | あぶない水着 | 服 | P.591 |
| 80000枚 | マグマの石 | 素材 | P.636 |
| 200000枚 | ひかりのタキシード | 服 | P.591 |
| 200000枚 | ひかりのドレス | 服 | P.592 |
| 300000枚 | しあわせのぼうし | ぼうし | P.574 |
| 750000枚 | グリンガムのムチ 1回 | ムチ | P.552 |
| 過ぎ去りし時を求めたあとに交換可能 | | | |
| 10000枚 | エルフののみぐすり | どうぐ | P.631 |
| 50000枚 | スライムのかんむり | 素材 | P.643 |
| 70000枚 | 名剣改造のレシピ 1回 | レシピブック | P.654 |
| 100000枚 | きんかい | 素材 | P.635 |
| 125000枚 | きせきのきのみ | どうぐ | P.633 |
| 150000枚 | きわどい水着 | 服 | P.596 |
| 1000000枚 | メタルキングヘルム | かぶと | P.583 |

カジノのゲーム 1

遊べる場所 ソルティコの町

# ポーカー

ポーカーは、くばられた手札で役を作ることを目指す定番のカードゲーム。獲得したコインをダブルアップで大きく増やせるのも魅力のひとつだ。

## 遊びかた　5枚のカードを使って役を作る

賭けるコインの枚数を最初に決めると、手札として5枚のカードがくばられる。1枚ごとに「かえる」か「のこす」かを選択したら、「くばる」を選んでカードを交換しよう。1回だけ交換したあとにいずれかの役が成立していれば、コインを獲得できるのだ。もらえるコインの枚数は「最初に賭けた枚数×役ごとの倍率(→P.452)」で決定。役が成立した場合は、獲得したコインを受け取るか、そのコインをすべて賭けてダブルアップ(下記参照)に挑戦するかを選べる。

↑カーソルを動かして◎ボタンかL2ボタンを押すと、「かえる」と「のこす」を切りかえられる。

## ダブルアップ　コインの倍増やアイテムの獲得を狙える

ダブルアップは、表向きのカードよりも強いものを裏向きの4枚のなかから選べば成功となる。成功すれば賭けたコインが2倍に増え、そのまま受け取るかダブルアップをつづけるかを選択可能(連続10回まで挑める)。逆に、選んだカードのほうが弱いと失敗で、賭けたコインは没収されてしまう。強さが同じ場合は、もう一度やり直しだ。

### ダブルアップ時のカードの強さ

弱 ← → 強

2 3 4 5 6 7 8 9 10 J Q K A ジョーカー

←左端のカードよりも強いものを選べば成功。マークは強さに関係しない。

また、ダブルアップ中はたまにカードから宝箱が出現する。宝箱には下の表の3種類があり、かかっているカギの数や中身の候補がちがう。カギは、ダブルアップに成功するたびに1個ずつはずれていき、すべてをはずせば、なかに入っているアイテムなど(右ページを参照)を獲得できるのだ。

### ダブルアップで出現する宝箱の種類

| 種類 | カギの数 | 中身の候補 |
|---|---|---|
| 赤色の宝箱 | 3個 | ふしぎな鍛冶で使う素材、またはカジノコイン(少なめ) |
| 黒色の宝箱 | 4個 | ふしぎな鍛冶で使う素材、またはカジノコイン(ふつう) |
| 金色の宝箱 | 5個 | アクセサリー、またはカジノコイン(多め) |

←出現した宝箱は、ダブルアップが終わっても次回に引き継がれる。

## 宝箱の中身の決まりかた

ダブルアップで出現する宝箱には、アイテムかコインが入っている。アイテムの場合は、宝箱の種類のほか、冒険の時期や遊んでいたレートによっても候補が変わるのが特徴(表1 表2を参照)。

一方、コインの場合は、入っている枚数が宝箱の種類に応じて異なるだけでなく、通常よりも枚数が増える「コインゲット」がたまに起こることがあるのだ(表3を参照)。

### 表1 赤色と黒色の宝箱に入っているアイテムの候補

※「赤」は赤色の宝箱に、「黒」は黒色の宝箱に入っていることを示す

| アイテム名 | 過ぎ去りし時を求める前 | | | 過ぎ去りし時を求めたあと | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1コイン | 10コイン | 100コイン | 1コイン | 10コイン | 100コイン |
| おうごんのカケラ | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| ヘビーメタル | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| 竜のひせき | — | — | — | — | — | 黒 |
| ヒヒイロカネ | — | — | — | — | — | 黒 |
| みがきずな | 赤 | — | — | — | — | — |
| かがみ石 | 赤 | 赤 | — | 赤 | — | — |
| せいれいせき | 黒 | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | — |
| げんませき | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| レッドアイ | 黒 | 赤 | 赤 | 赤 | — | — |
| ブルーアイ | 黒 | 赤 | 赤 | 赤 | — | — |
| イエローアイ | 黒 | 赤 | 赤 | 赤 | — | — |
| グリーンアイ | 黒 | 赤 | 赤 | 赤 | — | — |
| パープルアイ | 黒 | 赤 | 赤 | 赤 | — | — |
| ホワイトパール | 赤 | 赤 | — | 赤 | — | — |
| ピンクパール | 赤 | 赤 | — | 赤 | — | — |
| ブラックパール | 赤 | 赤 | — | 赤 | — | — |
| 赤い宝石 | — | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | 赤 |
| 青い宝石 | — | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | 赤 |
| 黄色の宝石 | — | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | 赤 |
| 緑の宝石 | — | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | 赤 |
| 紫の宝石 | — | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | 赤 |
| ときのすいしょう | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| やみのなみだ | — | — | — | — | — | 黒 |
| アレキサンドライト | — | — | — | — | — | 黒 |
| 巨竜樹の枝 | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| たそがれの樹木 | — | — | — | — | — | 黒 |
| 紅蓮の大木 | — | — | — | — | — | 黒 |
| やみの樹木 | — | — | — | — | — | 黒 |
| コットン草 | 赤 | — | — | — | — | — |
| シルク草 | 赤 | — | — | — | — | — |
| 麻の糸 | 赤 | — | — | — | — | — |
| あまつゆのいと | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| よるのとばり | 赤 | 赤 | — | 赤 | — | — |
| なないろのまゆ | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| にじいろの布きれ | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| オーロラの布きれ | — | — | — | — | — | 黒 |
| けものの皮 | 赤 | — | — | — | — | — |
| まじゅうの皮 | 黒 | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | — |
| ドラゴンの皮 | 黒 | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | — |
| 魔竜の皮 | — | — | — | — | — | 黒 |
| 大きなホネ | 赤 | — | — | — | — | — |
| 魔竜のホネ | — | — | — | — | — | 黒 |
| ドラゴンのツノ | 黒 | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | — |
| ソルティアナシェル | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |
| かがやきの樹液 | 黒 | 黒 | 赤 | 黒 | 赤 | — |
| せいじゃのはい | — | — | 黒 | — | 黒 | 赤 |

←「コインゲット」のときは、通常時とくらべて2倍の枚数のコインが手に入る。

### 表2 金色の宝箱に入っているアイテムの候補

※「★>◎>○」の順に、入っている確率が高い

| アイテム名 | 過ぎ去りし時を求める前 | | | 過ぎ去りし時を求めたあと | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1コイン | 10コイン | 100コイン | 1コイン | 10コイン | 100コイン |
| スライムピアス | ◎ | — | — | — | — | — |
| 炎のイヤリング | — | ○ | — | ○ | — | — |
| 氷のイヤリング | — | ○ | — | ○ | — | — |
| 雷のイヤリング | — | ○ | — | ○ | — | — |
| 風のイヤリング | — | ○ | — | ○ | — | — |
| 土のイヤリング | — | ○ | — | ○ | — | — |
| 光のイヤリング | — | ○ | — | ○ | — | — |
| 熱砂のイヤリング | — | — | ◎ | — | ◎ | — |
| 吹雪のイヤリング | — | — | ◎ | — | ◎ | — |
| 雷光のイヤリング | — | — | ◎ | — | ◎ | — |
| めざましチョーカー | ○ | ★ | — | ★ | — | — |
| バトルチョーカー | ○ | ★ | — | ★ | — | — |
| きんのブレスレット | ★ | — | — | — | — | — |
| いやしのうでわ | — | — | ○ | — | ○ | ★ |
| ほしふるうでわ | — | — | — | — | — | ○ |
| 女王のてぶくろ | — | — | — | — | — | ◎ |
| きんのゆびわ | ★ | — | — | — | — | — |
| ちからのゆびわ | ◎ | — | — | — | — | — |
| ソーサリーリング | — | ○ | ★ | ○ | ★ | — |
| スーパーリング | — | — | — | — | — | ○ |
| 女神のゆびわ | — | — | — | — | — | ◎ |
| あみタイツ | ★ | — | — | — | — | — |
| しょくにんのベルト | ◎ | — | — | — | — | — |
| おしゃれなベルト | ○ | ★ | — | ★ | — | — |
| ひらめきのジュエル | — | ○ | ★ | ○ | ★ | — |
| パワーベルト | — | ○ | ★ | ○ | ★ | — |
| ビーナスのなみだ | — | — | ○ | — | ○ | ★ |
| ロイヤルチャーム | — | — | ○ | — | ○ | ★ |
| ロイヤルバッジ | — | — | — | — | — | ○ |
| エルフのおまもり | — | — | — | — | — | ◎ |

### 表3 宝箱に入っているコインの枚数

※「最初に賭けていた枚数×倍率」のコインが入っている

| 宝箱の種類 | 通常時の倍率 | 「コインゲット」時の倍率 |
|---|---|---|
| 赤色の宝箱 | 約5～10倍 | 約10～20倍 |
| 黒色の宝箱 | 約10～15倍 | 約20～30倍 |
| 金色の宝箱 | 約15～30倍 | 約30～60倍 |

## 役 コインがもらえる役は全部で10種類

ポーカーで成立する役には、下記の10種類がある。一般的なポーカーでは役と見なされるワンペア(数字が同じカードのペアが1組)だと、コインを獲得できないので気をつけておこう。ちなみに、ジョーカーは、倍率がもっとも高い役を作るためのカードとして代用される。

### ツーペア　倍率 ×1

数字が同じカードのペアが2組ある

例: 6 6 8 8 A

### スリーカード　倍率 ×1

数字が同じカードが3枚ある

例: 4 4 4 6 K

### ストレート　倍率 ×3

5枚のカードの数字が連続している。「K→A」や「A→2」はつながるが、「K→A→2」はつながらない

例: 5 6 7 8 9

### フラッシュ　倍率 ×4

カードのマークが5枚とも同じ

例: 4 8 9 10 Q

### フルハウス　倍率 ×5

2枚のカードと3枚のカードが、それぞれ同じ数字

例: 7 7 7 A A

### フォーカード　倍率 ×10

数字が同じカードが4枚ある

例: 8 8 8 8 4

### ストレートフラッシュ　倍率 ×20

5枚のカードが同じマークのストレート

例: 9 10 J Q K

### ファイブカード　倍率 ×50

数字が同じカード4枚とジョーカーがある

例: 8 8 8 8 JOKER

### ロイヤルストレートフラッシュ　倍率 ×100

数字が「10～A」のストレートフラッシュ

例: 10 J Q K A

### ロイヤルストレートスライム　倍率 ×500

マークがスライムのロイヤルストレートフラッシュ。ジョーカーが混ざると、ロイヤルストレートフラッシュになる

例: 10 J Q K A

## アドバイス ダブルアップの見極めがカギになる

ポーカーでコインを増やしたいなら、おもに倍率の低い役(ツーペア、スリーカード、ストレートなど)を狙い、ダブルアップに挑戦していこう。ただし、ダブルアップを長くつづけると失敗する恐れが高まるので、連続で挑戦するのは5～6回にとどめるのがオススメ。また、宝箱が出現してカギが残り1個になったときは、賭けるコインを増やしておけば、中身がコインだった場合に枚数が多くなる。

カジノのゲーム 2

遊べる場所
ソルティコの町　グロッタの町

# スロット

リールをまわして絵柄をそろえるスロットは、ルールがとてもシンプル。誰でも気軽に遊べるうえ、大量のコインを得られるチャンスもあるのだ。

## 遊びかた　リールをまわして絵柄がそろえば当たり

賭け金(ベットする回数)を決めてスロットをスタートさせると、5つのリールが回転したのち自動的に止まる。止まったときに、賭けたラインに同じ絵柄が並べば役が成立して当たりとなり、「そのラインに賭けていた枚数×役ごとの倍率」の枚数のコインを獲得できるのだ。役を作れるラインは中央、上、下の3本があり、ベットする回数に応じて順番に3回まで賭けることが可能(左下の図を参照)。ちなみに、リールの絵柄の配置は下記のとおりで、どのスロット台でも同じ。

### ベット1回ごとに賭けるライン



←9回ベットすれば、すべてのラインに3回ずつ賭けることができる。

### リールの絵柄の配置

## 役　そろった絵柄に応じて配当の倍率が変わる

スロットの役は、リールに描かれた6種類の絵柄のいずれかが3～5個並ぶと成立する。役ごとの配当の倍率はP.454の表のとおりで、同じ絵柄でも並んだ個数が多いほど倍率は高くなるのだ。なお、複数のラインで同時に役が成立した場合は、各ラインの配当をまとめて獲得できる。

←ごくまれに、リールが止まったあとにクイーンスライムが現れて、絵柄をそろえてくれることも。

## スロットの役と配当の倍率

| 絵柄の名前 | 絵柄が並んだときの倍率 | | |
|---|---|---|---|
| | 5個の役 | 4個の役 | 3個の役 |
| 7 | ×500 | ×250 | ×50 |
| BAR | ×300 | ×150 | ×30 |
| キングスライム | ×100 | ×50 | ×10 |
| スライムタワー | ×50 | ×25 | ×5 |
| スライムナイト | ×30 | ×15 | ×3 |
| スライム | ×20 | ×10 | ×2 |

## 特殊な絵柄による効果

リールには、通常の絵柄のほかに表1のような絵柄も配置されており、それぞれ特殊な効果を発揮する。なかでも、はぐれメタルが並んだときに発生するメタルスピンは、とくに重要。メタルスピン中は、リールの絵柄がメタル系のものに変わり、役の成立時に獲得できるコインの枚数が2倍(宝箱から手に入るコインは3倍)に増えるだけでなく、当たる確率も大幅に上がる。さらに、メタルスピン中に7の絵柄が5個並んだ場合はジャックポット(→P.449)となるのだ。

### 表1 特殊な絵柄の効果

| 絵柄 | 効果 |
|---|---|
| エンゼルスライム | ほかの絵柄に変身して、役を成立させる |
| おどるほうせき | 3個以上並ぶとフリースピンが発生し、コインを消費せずにスロットを遊べる。フリースピンがつづく回数は表2を参照 |
| はぐれメタル | 3個以上並ぶとメタルスピンが発生し、配当の倍率が通常の2倍に上がる。メタルスピンがつづく回数は表2を参照 |
| 宝箱 | 3個以上並ぶと宝箱が出現し、なかに入っているコインを獲得できる。宝箱に入っているコインの枚数は表3を参照 |

### 表2 フリースピンとメタルスピンがつづく回数

| 絵柄が並んだ個数 | スピンがつづく回数 |
|---|---|
| 3個 | 10回 |
| 4個 | 20回 |
| 5個 | 30回 |

※フリースピンとメタルスピンが同時に発生した場合は、先にフリースピンの回数が減っていく
※フリースピン中はベット回数を変更できない

### 表3 宝箱に入っているコインの枚数

※「賭けていた枚数×倍率」のコインが入っている

| 宝箱が並んだ個数 | 通常時の倍率 | メタルスピン中の倍率 |
|---|---|---|
| 3個 | 約20〜40倍 | 約60〜120倍 |
| 4個 | 約40〜60倍 | 約120〜180倍 |
| 5個 | 約60〜90倍 | 約180〜270倍 |

### アドバイス ベットは9回まで行なおう

スロットは、できるだけレートの高い台を選び、当たったときにより多くのコインを得られるようにしたい。そのうえで、なるべく上限の9回まで(最低でも3回以上)ベットして、全部のラインに賭けるのが基本だ。手持ちのコインが少ない場合は、1コインのスロット台で元手を増やし、余裕ができてから10コインや100コインの台に移るといい。

←とくにメタルスピン中はかならず上限までベットしよう。

カジノのゲーム 3

遊べる場所 ソルティコの町 グロッタの町

# マジックスロット

「マジックスロット(マジスロ)」とは、からくりと魔法で動く特別なスロットのこと。台の上で展開する冒険を楽しみつつ、アツいスロット勝負に挑もう。

## 遊びかた 絵柄をそろえてスラりんの冒険を進めよう

通常のスロット(→P.453)とくらべて、マジスロは下記のような点が異なる。さらに、台の上部に設置された舞台では、スライムのスラりんが主人公となる「勇者スラりんの大冒険」が進行し、おもにスロットの結果と連動して冒険が展開していくのだ。マジスロ全体のおおまかな仕組みは右の図のとおり。まずは、カジノフロアにいるバニーからオススメの台を教えてもらい(→P.457)、実際に遊びながら少しずつ流れを覚えていくといい。慣れてきたら、コインをさらにかせげるテクニックを身につけてみよう(→P.467)。

### 通常のスロットとのおもなちがい

- ボタンを押すとリールが止まる
- 1ゲームごとにかならず3回ベットされる
- 台によって当たりやすさが変わる
- 同じ絵柄が斜めに並んだときや、複数の絵柄が特定の配置で止まったときも当たりになる(→P.458)
- OPTIONSボタンでオートプレイができる。もう一度押すか100ゲームが経過すると解除される

### マジスロのおおまかな仕組み

通常ゲーム：ボーナスに挑戦できる権利を増やす
↓ 7が3個そろう
ボーナスゲーム：大量のコインをかせぐ

挑戦できる権利がなくなる → 通常ゲームへ
挑戦できる権利が残っている → ボーナスゲームへ

⬆スロットの結果と、スラりんの冒険の内容が、お互いに影響を与え合う。

## 絵柄をそろえられるかどうかはリールをまわした時点で決定

マジスロでは、狙ったタイミングでリールを止める「目押し」ができる場面がある。ただし、「どの役が当たるか、またはどれも当たらないか」はリールがまわりはじめた段階で抽選されており、選ばれた(成立した)役以外の絵柄を目押しでそろえようとしても、リールの停止位置がズレて(すべって)しまう。一方、役が成立していた場合は、目押しをして絵柄をそろえられる。このときに、ボタンを押すタイミングを大きくはずしてしまうと、役が成立していても絵柄がそろわず(当たりにならず)、コインを獲得できないので注意したい。

### 役が成立しているかどうかによる目押しの結果

**どの役も成立していないとき**

絵柄がそろうタイミングで止めても、リールがすべって別の絵柄の場所で止まる。

**いずれかの役が成立しているとき**

成立している役の絵柄がそろうタイミングでリールを止めることが可能。止めるタイミングが少し早くても、リールがすべって絵柄がそろう可能性がある。しかも、特定の役(→P.458)は、どんなタイミングで止めても絵柄がそろう。なお、たとえ絵柄をそろえられなくても、コインを獲得できないだけで、役が成立したことは変わらない。

## マシン　ゲーム中に確認できる情報を役立てよう

マジスロを遊んでいるときには、台にさまざまな情報が表示される(見かたは下記のとおり)。さらに、R2ボタンでマジスロの遊びかたの説明を読んだり、R1およびL1ボタンでくわしいデータを参照したりもできるので、必要に応じて確認しよう。なお、リールの絵柄の配置は右下のとおりで、どの台でも同じになっている。

⬅くわしいデータは、設定(右ページを参照)を推測したいときにも便利。

### マジスロの画面の見かた

オートプレイの残り回数。オートプレイ中にのみ表示される。

スラりんが持っているオーブ(→P.463)。オーブの数はベル(→P.459)の配当に影響する。

仲間モンスターの数。種族は「なかま一覧」で確認できる(下の表を参照)。

所持コインの枚数。

リール。各リールは上から下へ回転する。

そのゲームで獲得したコインの枚数。

### リールの絵柄の配置

### R1ボタンやL1ボタンで表示される内容

| 名前 | 表示される内容 |
|---|---|
| くわしくみる | 操作ガイドとデータカウンター。データカウンターの内容は左から順に、調子を聞いたときの画面(右ページを参照)の「回転数」「スーパーボーナス」「ボーナス」「ボーナスの合算確率」「総回転数」「まもの討伐数(ボーナスまで残り)」と同じ。この表示を出したままでもプレイできる |
| 配当 | 役ごとの配当の倍率と、リールの全絵柄の配置 |
| 小役一覧 | 役ごとの当たりになる絵柄の配置例。グロッタの町の景品交換所でこやくカンターを入手したあとは、役ごとの成立した回数と出現確率も表示される |
| なかま一覧 | 仲間になっているモンスターの詳細。方向キーの左右でページが切りかわる |

## 遊べる回数が上限に達した台は打ち止めになる

マジスロの各台は、総ゲーム数(総回転数)が5000になるか、3000以上の状態で遊ぶのを止めるときに台の設定を聞くと、打ち止めになって閉店まで遊べなくなる。ゲーム数は、ほかの客が遊んだぶんも数えられるので、夜遅くにカジノを訪れた場合は、打ち止めに近い台が多くなる点に気をつけておこう。なお、打ち止めの台は、つぎの昼にカジノが開店すれば遊べるようになる。

ゲームを続ける
ゲームをやめる
設定を聞く
マジスロの設定を聞いて　ゲームを終了しますか？
設定を聞くと　この台では　遊べなくなるので
ご注意ください。

⬆ゲーム数が3000以上だと台の設定を聞けるが、聞いた場合はその台は打ち止めになってしまう。

## 調子　台ごとに役の成立のしやすさがちがう

マジスロでの役の成立のしやすさは、遊ぶ台によって大きく異なる。カジノフロア内にいる特定のバニーに話しかけると、それぞれの台の調子を教えてくれるので、コインをかせげそうな台を探してみよう。基本的に、「ねらい目！」のマークが表示されている台を選ぶのがオススメだ。

←調子を教えてくれるバニーは、マジスロのすぐそばに立っている。

### 調子を聞いたときの画面の見かた

レートごとのマジスロ台の一覧と、それぞれのボーナス獲得数(ビッグボーナスとスーパーボーナス(→P.459)の当たった回数の合計)。特定の台には、下のようなマークも表示される。

- ねらい目！……大当たりが期待できる台。具体的には、右側の「ボーナスの合算確率」が1／65以上だと表示される
- うちどめ！……打ち止めになった台

左側の一覧でカーソルを合わせている台の現在の状況。各項目の意味は以下のとおり。「ボーナスの合算確率」が高く、「獲得オーブ」が多い台を選ぶとコインをかせぎやすい。ちなみに、黄色で表示されている確率は、同じレートの台のなかでもっとも高い値であることを示す。

| 項目名 | 解説 |
|---|---|
| 回転数／総回転数 | 前回のボーナスゲーム以降のゲーム数と、開店してからのゲーム数 |
| ボーナス | 開店してからのビッグボーナスの当たった回数と出現確率 |
| スーパーボーナス | 開店してからのスーパーボーナスの当たった回数と出現確率 |
| ボーナスの合算確率 | 開店してからのビッグボーナスとスーパーボーナスの出現確率の合計 |
| 獲得オーブ | スラりんが持っているオーブの数。5個以上だと「ベルがそろえば 大量コインGET！」と出る |
| なかまモンスター | 仲間になっているモンスターの数 |
| まもの討伐数／ボーナスまで残り | 前回のボーナスゲーム以降に倒したモンスターの数と、ボーナス獲得までの残りの数(→P.464)。残り12匹以下だと「もうすぐボーナス!?」と出る |

## 調子の良し悪しは「設定」に大きく左右される

台の調子は、それぞれに割り振られた「設定」という値の影響を受けている。設定は1～6の6段階あり、おおまかには「奇数よりも偶数」「小さい値よりも大きい値」のほうがコインをかせぎやすくなるのだ。詳細なちがいは右の表のとおり。これと、こやくカウンター入手後に確認できる情報(左ページを参照)を手がかりに、台の設定を推理するのもいいだろう。なお、台の設定は、カジノが閉店したときと冒険を再開したときに振り直される。

### 設定別・特定の役が成立する確率

| 設定 | 弱スイカ、弱チェリー、弱チャンスの各確率 | ボーナス確定画面でのビッグボーナスの確率 |
|---|---|---|
| 1 | 1／70 | 73.14% |
| 2 | 1／68 | 73.01% |
| 3 | 1／66 | 72.88% |
| 4 | 1／64 | 72.73% |
| 5 | 1／62 | 72.58% |
| 6 | 1／56 | 72.02% |

### 設定による各要素のちがい

※「★>◎>○>△」の順で高い(または多い)

| 設定によってちがう要素 | 詳細 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 弱スイカ、弱チェリー、弱チャンス(→P.458～459)が成立する確率 | 左の表 | △ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ★ |
| モンスターが仲間になる確率 | P.463 | ◎ | △ | ◎ | △ | ★ | ○ |
| 時間帯が夕方や夜になる頻度 | P.464 | △ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ |
| ボーナス獲得時のストック数の多さ | P.458 | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ |
| ボーナス確定画面(→P.465)でビッグボーナスが成立する確率 | 左の表 | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | △ |
| ビッグボーナスがスーパーボーナスに発展する確率 | P.459 | △ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ |
| ボーナスゲーム：場所が城になる確率 | P.466 | ○ | △ | ○ | △ | ★ | ◎ |
| ボーナスゲーム：裏モードになる確率 | P.466 | △ | ★ | △ | △ | △ | △ |
| ボーナスゲーム：出現するモンスター(グループ)が高いランクになる確率 | P.466 | ◎ | △ | ◎ | △ | ★ | ○ |

## 役 指定された配置に絵柄が並べば当たり

マジスロには10種類の役がある。リールを止めたときに、絵柄がいずれかの役の形に並ぶと当たりとなり、「賭けていた枚数×役ごとの配当の倍率」のコインを獲得できるのだ。さらに、一部の役は、成立したときに特定の確率で「ボーナス」に当選することが可能。ボーナスとは「ボーナスゲームに挑戦できる権利」のことで、当選すれば近いうちに7の絵柄をそろえるチャンスが訪れる。当選したボーナスはストックされ、その数が多いほどボーナスゲームが長くつづく(→P.466)。

⬆リプレイ、プラム、弱チャンスは、成立していれば目押しをしなくても絵柄がかならずそろう。それ以外の小役は、絵柄をそろえるには目押しが必要だ。

### 役について覚えておきたいこと

- 役が成立しているときにしか絵柄はそろわない
- どんな順番でリールを止めても、そろう確率は同じ
- 役のなかには、遊んでいる台のレートによって配当の倍率が異なるものや、コインの配当がなくて特別な効果が発生するものがある
- おもに少量のコインを獲得できる役を「小役」と呼び、小役のなかでも成立する確率が低めのものを「レア小役」と呼ぶ
- 大半の小役は、絵柄の並びかたによって「弱」「強」などの種類があり、それぞれ配当の倍率やボーナス当選確率がちがう
- 成立した小役の絵柄をそろえられなくても、ボーナスの抽選は行なわれる

### ボーナスの当選とストックに関する仕組み

- 当選すると1～3回ぶんのボーナスがストックされる。ストックされる数の多くなりやすさは、設定によって異なる(→P.457)
- 通常ゲーム中にボーナスがストックされると、数ゲーム後にボーナス確定画面に進める
- ボーナスのストック数は画面に表示されない。ただし、ストックがあるときには、ボーナスゲーム中にBGMが変わるなどの変化が起こる場合がある

## 役リスト

### リプレイ　小役

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| リプレイ | ×1 | ―― | ―― |

ドラキーが横か斜めに3個並ぶと当たり。賭けたコインと同じ枚数のコインを獲得できる。

### プラム　小役

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 弱プラム | ×2 | ―― | ―― |
| 強プラム | ×5 | ―― | ―― |

弱プラム　強プラム

プラムが斜めに3個並ぶと弱、横に3個並ぶと強が当たり。強が成立する確率は、弱の5分の1以下。

### スイカ　レア小役

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 弱スイカ | ×3 | 低め | 1～2 |
| 強スイカ | ×3 | やや高め | 1～3 |

弱スイカ　強スイカ

スイカが斜めに3個並ぶと弱、横に3個並ぶと強が当たり。弱が成立する確率は設定ごとにちがう(→P.457)。

## チェリー レア小役

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 弱チェリー | ×2 | やや低め | 1 |
| 強チェリー | ×2 | やや高め | 1～2 |
| 三連チェリー | ×2 | 高め | 1～3 |
| 中段チェリー | ×2 | 確実 | 1～3 |

弱チェリー / 三連チェリー / 強チェリー / 中段チェリー

1～3個のチェリーが特定の配置になると当たり。弱が成立する確率は設定ごとにちがう(→P.457)。

## チャンス レア小役

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 弱チャンス | — | やや低め | 1 |
| 強チャンス | — | やや高め | 1～2 |

弱チャンス / 強チャンス

絵柄が特定の配置になると当たり。コインは獲得できないが、成立時にボーナスに当選する可能性がある。弱が成立する確率は設定ごとにちがう(→P.457)。

## ベル レア小役

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 1コイン台 | ×5~320 | — | — |
| 10コイン台 | ×3~192 | — | — |
| 100コイン台 | ×3~192 | — | — |

ベルが横か斜めに3個並ぶと当たり。配当の倍率はスラりんが入手したオーブの個数で変わり、0個だと3倍または5倍だが、1個ごとに倍になっていき、上限の6個だと192倍または320倍に到達する。オーブは、6個持っている状態でベルがそろうか、カジノが閉店すると、すべて失う。なお、ベルが成立したときは、リールが暗くなってベルの絵柄だけが光るほか(写真参照)、ゴールデンスライムが出現する。

## しもふりチャンス

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| しもふりチャンス | — | — | — |

ボーナスゲームでのみ成立する役。しもふりにくが横に3個並ぶと当たりになり、大量のコインを獲得できる「しもふりチャンス」がはじまる(→P.466)。役が成立していれば、絵柄がかならずそろう。

## BAR

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| BAR | — | 確実 | 1 |

ボーナスゲームでのみ成立する役。BARが横に3個並ぶと当たりになり、その後のチャレンジバトルで味方が無敵になる。絵柄をそろえられる可能性がある場合は「BARチャンス」が発生(→P.466)。

## ビッグボーナス

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 1コイン台 | ×40 | — | — |
| 10コイン台 | ×40 | — | — |
| 100コイン台 | ×30 | — | — |

7が斜めか横に3個並ぶと当たりになり、ボーナスゲームに進む。役が成立する確率は、通常ゲームだと極めて低く、ボーナス確定画面だと高い(→P.457)。

## スーパーボーナス

| | 配当の倍率 | ボーナス当選確率 | ボーナス当選時のストック |
|---|---|---|---|
| 1コイン台 | ×80 | — | — |
| 10コイン台 | ×80 | — | — |
| 100コイン台 | ×60 | — | — |

下記の条件を満たすと、ビッグボーナスがスーパーボーナスに発展し、7の絵柄が金色に変わる。金色の7が斜めか横に3個並ぶと当たりになり、ボーナスゲームに進む。このときは、ボーナスゲームでスラりんが冒険する場所がかならず城になる(→P.466)。

### スーパーボーナスに発展する条件

- ロングフリーズ(→P.461)が起こる(かならず発展する)
- ボーナス確定画面に移ってくるか、ボーナス確定画面で7がそろう(ごくまれに発展する。確率は設定ごとにちがう/→P.457)
- ボーナス確定画面で7を右の図のようなX字型にそろえる(まれに発展する)

## 演出　成立した役や冒険の展開を推測できる

リールが回転すると、舞台で何かが起こったりランプが光ったりすることがある。これらの演出を見れば、役が成立したか(および成立した役の種類)や今後どんな展開になるかを、ある程度推測できるのだ。以下に、代表的な演出をまとめてみた。期待度(より良いことの起こりやすさ)の高さによって内容が変わるものも多く、演出から結果を予想するのもマジスロのおもしろさのひとつと言える。なお、ランプなどが光る色は役に対応しているので覚えておこう(左下の表を参照)。

### 演出で使われる色と役の対応

| 色 | 対応する役 | 色 | 対応する役 |
|---|---|---|---|
| 白 | (ハズレ) | 赤 | チェリー |
| 水色 | リプレイ | 紫 | チャンス |
| 青 | プラム | 黄色 | ベル |
| 緑 | スイカ | 虹色 | ビッグボーナス |

←成立しているのがレア小役だと推測できたら、目押しをしてみるといい。

## スラりんが驚く

舞台で冒険をしているスラりんは、ツボや宝箱を見つけたりモンスターが現れたりしたときに驚く。それだけでなく、いずれかの小役が成立したときにも驚く場合があるのだ。スラりんの驚きかたは3種類あり、フキダシに出る「！」マークが多いほど、出現しにくい小役が成立している確率が高くなる。

### 驚きかたによる期待度の高さと成立した役の対応

低い → 高い

| | ！ | ！！ | ！！！ |
|---|---|---|---|
| 成立した役 | リプレイ、プラム | 弱スイカ、弱チェリー、弱チャンス | 左記以外のレア小役 |

## ドラキーが飛んでくる

リールをまわしたときに、ドラキーたちが上空を飛んできたら、いずれかの小役が成立していることが多い。成立した小役の種類は、ドラキーたちの数や並びかたのちがいで、ある程度まで推測可能(下記参照)。また、ボーナスがストックされている状況だと、ドラキーの飛んでくる頻度が通常よりも上がる。なお、まれにリール停止後にドラキーが飛んでくることもあり、そのときに並びがV字型だったら、ボーナスがストックされている合図だ。

↑ドラキーたちのなかに、タホドラキー(緑色)がいればスイカが、メイジドラキー(赤色)がいればチェリーが成立している可能性が高い。

### ドラキーの数や並びかたによる期待度の高さと成立した役の対応

低い → 高い

| | 1匹 | 2匹 | 3匹 | 4匹 | 5匹(くの字) | 5匹(V字) |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 成立した役 | ベル以外の小役 | | スイカ、チェリー(中段以外)、チャンス | | | 中段チェリー |

## リールの周囲が光る

リールがまわりはじめるのと同時に各リールの周囲が光った場合は、光の色に対応した小役(またはハズレ)が成立している。まれに、舞台の左右の炎もリールの周囲と同じ色に変わるが、そのときはもうすぐボーナス確定画面に行ける望みがあるのだ。

←緑か赤に光ったら、目押しで絵柄をそろえてコインを獲得しよう。

## 止めたリールが暗くなる

止めたリールが消灯して暗くなった場合は、消えたのが1本ならリプレイ、2本ならプラム、3本ならレア小役が成立していた可能性が高い。また、暗くなったリールが多いと、数ゲーム以内のボーナス確定画面への移行に期待が持てる。

←リールが3本とも暗くなったら、ボーナスゲームに挑める大チャンス。

## リール横のランプが点滅する

リールの左右に並んでいる小さなランプは、プレイの状況に合わせて光るだけでなく、リールをすべて止めたときにも点滅して、成立していた役の種類を教えてくれる。当たっていなくても光るので、設定を推測したいときなどに便利だ。

←一部の役では、ランプの点滅と同時にリールの絵柄がフラッシュする。

## スライムの役物が動くか光る

マジスロ台の最上部には、スライム型の装置(役物)がついている。これが動くか光るかすると、宝箱からオーブが手に入ったりボーナスゲームに進む機会が得られたりといった良いことが起こるのだ。

←動きかたや光った色によって期待度が異なる。

### 動きかたによる期待度の高さ

低い ←→ 高い

その場で一瞬だけ光る ＜ その場で左右に振動する ＜ 下に降りてきて光ったあともとにもどる ＜ 下に降りてきたまま光りつづける

### 光る色による期待度の高さ

低い ←→ 高い

青 ＜ 緑 ＜ 赤 ＜ 虹色

## ロングフリーズが発生する

「ロングフリーズ」とは、極めてまれにしか起こらない豪華な演出のこと。これが発生すると、ボーナスが5個ストックされたうえでスーパーボーナスが成立し、さらにボーナスゲーム中にかならず超しもふりチャンス(→P.466)に突入できる。

←消灯後、ファンファーレとともにスライムたちが勢ぞろいする。

## 冒険の流れ 通常ゲームとボーナスゲームで冒険が進む

マジスロは、スラりんの冒険と連動しつつ通常ゲームとボーナスゲームをくり返すのがメインの展開だが、その合間には特殊な出来事も起こる。どんなことが起こるのか、あらかじめ下の図で確認しておくといい。

←1ゲーム遊ぶと、それに応じてスラりんの冒険も少し進行する。

### 「勇者スラりんの大冒険」の流れ

**通常ゲーム** P.464

宝箱を見つけたり現れたモンスターと戦ったりしながら、スラりんが草原を進んでいく。宝箱からボーナスを手に入れたときや、たまに突入できる「合体チャレンジ」か「とっくんモード」に成功したときには、ボーナス確定画面に進める。

**合体チャレンジ** P.464

現れたスライムが仲間を呼び、最終的に合計8匹が集まれば、キングスライムに合体して成功。

**とっくんモード** P.465

さまざまな特訓でスラりんを鍛えたあと、最後にメタルキングを倒すことができれば成功。

宝箱から「ボーナス」が出る

合体に成功する

特訓に成功する

7をそろえてビッグボーナスが当たる

敵に負ける

敵を倒す

**ボーナス確定画面** P.465

7の絵柄をそろえることができれば、ボーナスゲームがはじまる。目押しができなくても数ゲームが経過すると確実にそろう。

7をそろえる

**ボーナスゲーム** P.466

ダンジョンに入り、20ゲームのあいだ奥へと向かう。毎回かならず役が成立するほか、たまに「しもふりチャンス」なども起こる。

20ゲームが終わる

**チャレンジバトル** P.467

仲間になっているモンスターと協力し、ボスモンスターと戦う。勝てばボーナスゲームに再突入できる。

**しもふりチャンス** P.466

しもふりにくを投げてモンスターを連続で誘い出し、コインを獲得する。大量のコインをかせげる絶好の機会。

## ツボや宝箱からアイテムが出現

ツボや宝箱を見つけると、そのなかからアイテムなどが出現する(空っぽの場合もある)。中身の候補は下の表のとおり。ツボや宝箱の種類によってボーナスゲーム開始への期待度が変わり、金色の宝箱だと確実に「ボーナス」が入っているのだ。

### 種類による期待度の高さ

低い ← → 高い

< < < <

### ツボや宝箱から出現するもの

| 中身 | 特徴 |
|---|---|
| リールの絵柄 | そのゲームで成立していた役を表す |
| きんかい | その台の設定が4～6のいずれかであることを表す |
| メタルのカケラ | その台の設定が5か6のどちらかであることを表す |
| オリハルコン | その台の設定が6であることを表す |
| 巨竜樹の枝 | その台の設定が偶数(2、4、6のいずれか)であることを表す |
| 幻獣の皮 | その台の設定が奇数(1、3、5のいずれか)であることを表す |
| 合体 | 合体チャレンジに突入する |
| とっくん | とっくんモードに突入する |
| 魔物のエサ | 魔物のエサが手に入り、つぎに現れたモンスターに与えて、かならず仲間にできる |
| 各種のオーブ | 6色のオーブのいずれかが手に入り、ベルの配当の倍率が倍になる。入手する色の順番はつねに同じ |
| CHANCE | 近いうちにボーナスゲームへ進める可能性が高いことを表す |
| 激熱 | 近いうちにボーナスゲームへ進める可能性が極めて高いことを表す |
| ボーナス | ボーナス確定画面に進む |

※魔物のエサとオーブ以外は、設定や状況などを知らせるためのもの
※とっくんモードでは、すばやさのたねや「+8ゲーム」が入っていることがある(→P.465)

## 現れたモンスターを倒して仲間にできる

通常ゲームやボーナスゲームでは、ときどきスラりんの前に敵のモンスターが出現する。現れたモンスターはすぐにスラりんが倒し、運が良ければつぎのゲームで仲間になるのだ。仲間になったモンスターは、チャレンジバトルで力を貸してくれる(→P.467)。ちなみに、スラりんが1回の攻撃で敵を倒せないことがあるが、その場合は近いうちにボーナス確定画面に進める可能性が高い。

### 出現するモンスターの特徴

- F、E、D、C、B、A、S、SSの8つのランクにわかれている(ランクは画面には表示されない)。ランクの高さは、通常ゲームやボーナスゲームでの出現条件にのみ影響する(→P.464、466)
- 倒したときに、ツボや宝箱の中身のいずれかを落とすことがある
- 一部のモンスターは右下の表のような性質を持つ

### 倒したモンスターが仲間になる仕組み

- 仲間になる確率は設定ごとにちがう(→P.457)
- 仲間のモンスターが少ないときや、出現しにくい役が成立したときは、仲間になりやすい
- スラりんが魔物のエサを持っている場合は、それを使ってかならず仲間になる



←チャレンジバトル以外なら、スラりんはかならず敵に勝つ。

### 独自の性質を持つモンスター

| 名前 | 解説 |
|---|---|
| はぐれメタル | まれにほかのモンスターのかわりに出現。仲間になる確率はとても低い |
| ミミック | 赤色の宝箱に化けている |
| ゴールデンスライム | ベルが成立すると出現。仲間になる確率はとても低い |
| スライム、ビーチスライム、メタルスライム | 出現しても戦いにならず、逃げなければ合体チャレンジに突入する |

※はぐれメタル、ミミック、ゴールデンスライムのデータはP.469を参照

## 通常ゲーム　冒険を進めながらボーナスの当選を目指す

通常ゲームのおもな目的は、ボーナスゲームに挑戦するためにボーナスをストックすること。ボーナスは、レア小役の成立時に当選してストックされる(→P.458)だけでなく、とっくんモードで特訓に成功したり、モンスターを50匹倒したりしたときにもストックできるのだ。なお、通常ゲーム中は舞台の時間帯が変わっていくが、その切りかわりかたは「出現しにくい小役が成立すればするほど、期待度の高い時間帯に変化しやすい」という仕組みになっている。

←時間帯が夜に変わったときは、ボーナスを獲得できる絶好の状況だ。

### 通常ゲームについて覚えておきたいこと

- たまに合体チャレンジやとっくんモードが起こる
- 前回のボーナスゲーム終了以降に倒したモンスターが50匹に達すると、ボーナスが1回ぶんストックされ、ボーナスゲームに進めるようになる
- 昼、夕方、夜の3種類の時間帯がある。時間帯によって、レア小役が成立したときにボーナスに当選する期待度が変わる(下記参照)
- ボーナスがストックされているときは、金色の宝箱を見つけたり合体チャレンジに突入したりすることで、確実にボーナス確定画面へ進める
- ボーナスがストックされている状態で宝箱から「CHANCE」や「激熱」が出たあとは、7の絵柄をそろえてすぐにボーナスゲームへ進める可能性がある

### 通常ゲームで出現するモンスターの特徴

- 出現しにくい役が成立したときや、前回のボーナスゲーム終了以降に倒した敵の数が多いときは、高ランクのモンスターが出現しやすい
- ランクSSのモンスターは出現しない
- まれに、はぐれメタルが出現する

### 時間帯によるボーナス当選の期待度の高さ

低い ←→ 高い

昼 ＜ 夕方 ＜ 夜

## スライムたちを合体させる「合体チャレンジ」

スラりんの前に出現したスライムが逃げなかったり、宝箱から「合体」を手に入れたりすると、合体チャレンジに突入する。スライムが仲間を呼んで合体できれば、ボーナス確定画面を経由してボーナスゲームに進めるのだ。合体に失敗しても、そのままとっくんモードに突入する場合が多く、そちらでのボーナス獲得を期待できる。

←一度に7匹を呼ぶこともあるので、成功か失敗かは最後までわからない。

### 合体チャレンジのルール

- 3ゲーム目が終了するまでにスライムたちが8匹集まれば成功となり、ボーナス確定画面に移る
- 最初に現れたスライムの種類によって、成功への期待度がわかる(下記参照)
- 成功するかどうかは、ボーナスのストックの有無によって決まる

### スライムの種類による期待度の高さ

低い ←→ 高い

スライム ＜ ピーチスライム ＜ メタルスライム

## スラりんを鍛えてメタルキングを倒す「とっくんモード」

通常ゲーム中にベル以外のレア小役が成立すると、とっくんモードに入る場合がある。このモード中は鍛えるチャンスが何度も訪れ、「PUSH」マークが表示されたときにタッチパッドボタン(◎ボタン、L2ボタン、方向キーでも可)を入力すると、スラりんが強くなることがあるのだ。最後に待ちかまえるメタルキングをスラりんが倒せば、特訓は成功となってボーナスを獲得できる。

### とっくんモードのルール

- 8ゲームのあいだスラりんを鍛えたあと、スラりんがメタルキングを倒せれば特訓成功となり、ボーナス確定画面に移る
- 強くなるにつれて、スラりんがまとうオーラの色が変わり、それに応じた確率でメタルキングを倒せる(右下を参照)
- 鍛えるチャンスは3種類あり、起こりやすさと強くなれる期待度が異なる(下記参照)
- 出現しにくい小役が成立するほど、スラりんが強くなりやすい
- 最終ゲームではかならず宝箱が出現し、そこから「+8」が出た場合は、とっくんモードが8ゲーム延長される

⬅「PUSH」マークが大きかったり絵柄がちがったりした場合は期待度がアップ。

### オーラの色ごとのメタルキングを倒せる確率

低い ⟷ 高い

| | (なし) | 白 | 青 | 緑 | 赤 | 虹色 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 確率 | 1%以上 | | 10%以上 | 30%以上 | 70%以上 | 100% |

(なし) < 白 < 青 < 緑 < 赤 < 虹色

### 鍛えるチャンスごとの起こりやすさと強くなれる期待度の高さ

起こりやすく期待度が低い ⟷ 起こりにくく期待度が高い

宝箱チャンス < ジャンプチャンス < シャッターチャンス

⬆見つけた宝箱のなかにすばやさのたねが入っていれば強くなれる。

⬆スラりんがうまくジャンプできれば強くなれる。

⬆シャッターが閉まり切れば強くなれる。青よりも赤のほうが期待度が高い。

## ボーナス確定画面 7をそろえてボーナスゲームをはじめよう

通常ゲームでボーナスがストックされたあとに移行できるボーナス確定画面では、数ゲーム以内にビッグボーナスを当てることができる。小役が成立していないときに、7の絵柄がそろうようにリールを止めれば、ボーナスゲームに進めるのだ。たとえ目押しが苦手で何度か失敗しても、最終的には7がかならずそろう状態になり、確実にボーナスゲームをはじめられるので安心していい。なお、ストックされていたボーナスは、7がそろった時点で1回ぶん消費される。

### ボーナスゲーム確定画面で覚えておきたいこと

- リールの周囲が光ったときは、光の色に対応した小役が成立しているため(→P.461)、7の絵柄をそろえることはできない
- 7の絵柄をそろえられるときは、スライムの役物が一瞬光り、スラりんが「狙って!」としゃべる
- 7の絵柄をそろえるのに3回失敗すると、つぎはリールがすべってかならず絵柄がそろう
- 特定の条件を満たすと、ビッグボーナスからスーパーボーナスに発展する(→P.459)

⬆7の絵柄をX字型に止めたときにはスーパーボーナスに発展しやすい。目押しで狙ってみよう。

## ボーナスゲーム　かならず役が成立してコインを大量にかせげる

ボーナスゲームでは、手持ちのコインを一気に増やすことができる。20ゲームのあいだ毎回かならず役が成立するだけでなく、大量のコインを獲得するチャンスにも挑めるのだ。また、チャレンジバトルに備えて仲間モンスターを増やすのも重要。ボーナスゲーム中は出現するモンスターのランクが限定されるため(下記参照)、場合によっては強い仲間モンスターばかりを集められる。

### ボーナスゲームで覚えておきたいこと

- 火山か城のどちらかを冒険する。どちらになるかの確率は設定によって変わり(→P.457)、スーパーボーナスが当たったときはかならず城になる
- 火山でも城でも、まれに「裏モード」になり、出現するモンスターのランクが変わる(右下を参照)
- 各ゲームで何らかの役がかならず成立する
- モンスターが出現しやすい
- 魔物のエサが手に入りやすい
- たまにBARチャンスとしもふりチャンスが起こる
- 20ゲーム後にチャレンジバトルに進む(魔物のエサが残っている場合は、使い切るまで延長される)
- 途中で止めると、ボーナスのストック数や仲間モンスターの種族に応じた枚数のコインをもらえる



←通常ゲームでは出現しない、ランクSSのモンスターも現れる。

### 場所によるちがい



- 城の場合は、低いランクのモンスターが出現しない(下記参照)
- 城のほうが、しもふりチャンスが起こりやすい

### 出現するモンスターのランクの候補

※ボーナスゲーム開始時に、いずれかのグループが選ばれる
※どのグループも、下記のほかに、はぐれメタルも出現する

| 場所 | ランク |
| --- | --- |
| 城 | ランクSとSS |
| 城・裏モード | ランクBとA(ゴーレム以外) |
| 裏モード・火山 | ランクDとC、およびゴーレム |
| 火山 | ランクFとE |

## ふたつのチャンスを逃さず活用しよう

ボーナスゲーム中は、BARチャンスやしもふりチャンスが起こることがある。どちらも、通常ゲームにはない特別なシチュエーションだ。

### BARチャンス



上の写真の表示が出たときは、BARの役が成立している可能性がある。成立していた場合は、それだけでボーナスが1回ぶんストックされ、さらに絵柄をそろえることができれば、つぎのチャレンジバトルでスラりんたちが無敵になるのだ。成立しているかどうかの期待度は、表示の背景の色が「金>赤>青」の順で高い。

### しもふりチャンス



BARチャンスでBARがそろわなかったあとや、しもふりにくの絵柄で「ねらえ!!」と表示されたあとには、しもふりチャンスに突入する場合がある。しもふりチャンス中は、◎ボタンかL2ボタンか方向キーで肉を投げて(入力タイミングはいつでもOK)、誘い出されたモンスターからコインをもらえるのだ。モンスターを誘い出せる確率は毎回60%で、誘い出せないとチャンスは終了してしまう。また、たまに「超しもふりチャンス」に発展することもあり、そのときには誘い出せる確率が90%に上がって、チャンスがつづきやすくなる。

## チャレンジバトル　ボーナスゲーム再挑戦をかけて強敵に挑む

チャレンジバトルでは、スラりんが仲間モンスターと協力して、強敵との戦いに挑む(敵と味方のモンスターデータはP.468～469を参照)。これに勝てば、ボーナス確定画面に進んでボーナスゲームにもう一度挑めるが、スラりんが負けるとボーナスゲームが終わって通常ゲームにもどる。ただし、スラりんが倒されても、ボーナスのストックがある場合は確実に、ない場合はごくまれに、スラりんが復活して敵を一撃で倒す「逆転勝利」が起こり、ボーナス確定画面に進めるのだ。

### チャレンジバトルのルール

- スラりんが倒される前に敵の体力をゼロにすれば勝ち、スラりんが倒されると負け
- 仲間モンスターがいる場合は、加わったのが新しいほうから順に登場し、スラりんのかわりに戦う
- ゲームごとに、成立した小役の種類に応じて敵と味方のどちらか一方のみが攻撃を行ない(右の表を参照)、相手にダメージを与える
- たまに、味方が敵の攻撃を避けてカウンターで反撃することがある
- まれに、味方が一撃で敵を倒すことがある
- ボーナスゲーム中に宝箱から「ボーナス」が出現していたときや、BARチャンスでBARをそろえていたときは、味方が無敵になる

←敵の体力はハートマークで表され、体力1につき4分の1個が点灯。

### 成立した役の種類によるバトルの展開のちがい

| 成立した役 | バトルの展開 |
|---|---|
| リプレイ | 敵が攻撃してくる |
| プラム | 味方が攻撃する |
| スイカ、チェリー、チャンス | 味方がほぼ確実にゾーンに入ったあと、強めの攻撃をする。目押しで絵柄をそろえられた場合は、ダメージが1.5倍(小数点以下切り上げ)に増加 |

※上記以外の役が成立したり、ハズレになったりはしない

## 「リプレイはずし」で敵の攻撃を無効にできる

チャレンジバトル中は、敵の攻撃時にリールが3本とも暗くなり、左側のリールの一部の絵柄だけが光ることがある。このときに、光る絵柄を特定の位置で止めれば「リプレイはずし」が成功となって、敵の攻撃でダメージを受けずにすむのだ。絵柄を止める位置については、下の写真を参照。

←リプレイが斜めに並ばないように、光る絵柄で阻止しよう。

### リプレイはずしに成功するリールの止めかた

| | |
|---|---|
| 左下にBARを止める | 左上と左下の両方に7を止める(※1) |

※1……目押しをしても50%の確率ですべって失敗になる

## アドバイス　特定の状況では目押しを確実に行なおう

マジスロでコインをかせぎたいなら、調子(設定)の良い台で遊ぶことが重要。バニーに調子を聞いて、「ねらい目！」が表示された台(→P.457)を選ぶといいだろう。遊ぶときはオートプレイを使ってもかまわないが、左下の状況では目押しで絵柄をそろえて、大きなメリットを得るようにしたい。オートプレイを使わない場合は、左側のリールでスイカかチェリーを狙って目押しをしていくとコインが増えやすい。

### 目押しで絵柄を確実にそろえたい状況

- ベルをそろえられるとき(→P.459)
- ボーナス確定画面で7をX字型にそろえるとき(→P.459)
- BARチャンスのとき(左ページを参照)
- リプレイはずしができるとき(上の項目を参照)

←7&ベルかBARの絵柄を目印にして目押しをするのがオススメ。

# マジスロに出現するモンスターリスト

※「ランク」以外のデータは、チャレンジバトルで現れたときのもの
※「ランク」は、画面には表示されず、通常ゲームやボーナスゲームでの出現条件にのみ影響する(→P.464、466)
※「回避」の☆の数が多いほど、相手に攻撃されても避けたり耐えたりしてダメージを受けずにすみやすい
※「行動」の【 】は相手に与えるダメージを表す。また、◆マークはレア小役(スイカ、チェリー、チャンス)の成立時に行なう攻撃を示す

## スラりん

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆☆☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】
- ●スラ・ストライク【2】 ●ミス【0】
- ◆スラ・ストライク【2】

## ドラキー

ランク F

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●ミス【0】
- ◆ドルマ【2】

## ももんじゃ

ランク F

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●ミス【0】
- ◆連続攻撃【2】

## モコッキー

ランク E

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1～2】 ●ミス【0】
- ◆2回切りつける【2】

## トンブレロ

ランク E

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●火の息【2】
- ●ミス【0】 ◆火の息【2】

## からくりエッグ

ランク E

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】
- ◆連続攻撃【2】

## キメラ

ランク D

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●火の息【2】
- ●ミス【0】 ◆火の息【2】

## くさった死体

ランク D

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1～2 | ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●身の毛もよだつ攻撃【1】 ●会心の一撃【2】
- ◆身の毛もよだつ攻撃【2】

## ビーライダー

ランク C

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】
- ◆2回切りつける【2】

## さまようよろい

ランク C

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】
- ●会心の一撃【2】
- ◆会心の一撃【2】

## トロル

ランク C

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1～2 | ☆ |

行動
- ●大きく振りかぶる【0か2】
- ●会心の一撃【4】
- ◆会心の一撃【4】

## ワイバーンドッグ

ランク B

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●火の息【1】
- ●火炎の息【3】 ◆火炎の息【3】

## キラーパンサー

ランク B

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●切り裂く【2】
- ●2回切りつける【2】
- ◆ツメで切り裂く【2】

## あくま神官

ランク A

| 体力 | 回避 |
|---|---|
| 1 | ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1】 ●メラ【2】
- ●メラゾーマ【3】
- ◆イオナズン【3】

| 名前 | ランク | 体力 | 回避 | 行動 |
|---|---|---|---|---|
| ゴーレム | A | 1~2 | ★★★ | ●通常攻撃【1~2】<br>●大きく振りかぶる【3】<br>◆会心の一撃【3】 |
| りゅうはかせ | A | 1~2 | ★★★ | ●通常攻撃【1~2】<br>●火炎の息【2】<br>◆メラゾーマ【2】 |
| キラーマシン | A | 1 | ★ | ●通常攻撃【1】 ●2回切りつける【2】<br>●はげしく切りつける【3】<br>◆2回切りつける【3】 |
| アンクルホーン | A | 1~2 | ★ | ●通常攻撃【2】 ●火炎の息【3】<br>◆火炎の息【3】 |
| ギガンテス | S | 1~2 | ★★★ | ●大きく振りかぶる【0か4】<br>●通常攻撃【3】<br>◆会心の一撃【4】 |
| グレイトドラゴン | S | 1 | ★★ | ●通常攻撃【1~2】<br>●はげしい炎【3】<br>◆はげしい炎【3】 |
| れんごく天馬 | S | 1 | ★★★ | ●通常攻撃【2~3】<br>●火炎の息【4】<br>◆はげしい炎【4】 |
| キラーマジンガ | SS | 1~2 | ★ | ●2回切りつける【2】<br>●はげしく切りつける【3】<br>●連続攻撃【4】 ◆連続攻撃【4】 |
| おにこんぼう | SS | 1~2 | ★★★★ | ●通常攻撃【3】<br>●大きく振りかぶる【0か4】<br>◆会心の一撃【4】 |
| はぐれメタル | — | 2 | ★★★★ | ●通常攻撃【1】 ●ギラ【2】<br>●ベギラマ【3】<br>◆ベギラゴン【4】 |
| ミミック | — | 1 | ★ | ●通常攻撃【1】<br>●会心の一撃【3】 ●ミス【0】<br>◆ザラキ【16】 |
| ゴールデンスライム | — | 2 | ★★★★ | ●通常攻撃【1~3】 ●ミス【0】<br>◆マダンテ【16】 |

## チャレンジバトルで戦うボス

| 名前 | 体力 | 回避 | 行動 |
|---|---|---|---|
| ドラゴン | 8~10 | — | ●通常攻撃【1】<br>●はげしい炎【1】(※1) |
| スカイドラゴン | 10~12 | — | ●通常攻撃【1】<br>●はげしい炎【1】(※1)<br>●火炎の息【1】(※1) |
| ドラゴンガイア | 12~14 | — | ●通常攻撃【1】<br>●連続攻撃【1】<br>●もえさかる炎【1】(※1) |
| ナスビナーラ(※2) | 5 | — | ●投げキッス【0】<br>●さそうおどり【0】<br>●ふしぎなおどり【0】 |

※1……はぐれメタルとゴールデンスライムには効かない　※2……味方が無敵になるとき(→P.467)にのみ出現する

カジノのゲーム 4

遊べる場所 グロッタの町

# ルーレット

ボールが何番のポケットに入るかを予想するゲームがルーレットだ。賭けかたが何種類もあるので、遊ぶ前にはそれぞれの特徴を知っておきたい。

## 遊びかた 数字を予想してチップをベットする

ルーレットの回転盤には、宝箱と1～36の数字が書かれたポケットが円形に並んでいる。回転盤に投げこまれたボールがどのポケットに入るかを予想し、ボード上にチップを置いて(ベットして)いこう。ベットのしかたには、「特定の数字に賭ける」「1～12に賭ける」「偶数に賭ける」などの種類があり、当たる確率が低いものほど配当の倍率が高い(くわしくは右ページを参照)。予想が的中すれば、「賭けていた枚数×賭けかたによる倍率」の枚数のコインを獲得できるのだ。なお、ルーレットは、ほかのゲームとはレートなどが異なっている(右下の表を参照)。また、1枚のチップは、レートと同じ枚数のコインを表す。

### チップをベットするときの操作方法

| やること | 操作方法 |
|---|---|
| カーソルを動かす | 方向キー |
| チップを1枚置く | ◎ボタン |
| チップを1枚取りのぞく | ⊗ボタン |
| チップを10枚置く／取りのぞく | ▣ボタン |
| 抽選をスタートする | どこかにチップを置いている状態で△ボタン |
| ルーレットを終了する | チップを置いていない場所で⊗ボタン |

↑ボードにチップをベットするときには、過去13回の抽選結果が画面下側に表示される。

←回転盤に投げこまれたボールが最終的に入ったポケットが当たりだ。

### ルーレットのレート

| 台の色 | レート | コインが足りなくなったときに買い足せる枚数 |
|---|---|---|
| 緑 | 10コイン | 100枚 |
| 青 | 100コイン | 1000枚 |
| 赤 | 200コイン | 2000枚 |

## ジャックポットの条件

特定の条件を満たせば、ルーレットでもジャックポット(→P.449)が当たる。具体的には、数字1個か宝箱の賭けかた(右ページを参照)で的中したときに、ボールの入ったポケットがJACKPOTマークの位置で止まると、ジャックポットになるのだ。たとえ複数の場所にベットしていても、条件さえ満たせばOKなので覚えておこう。

←JACKPOTマークは回転盤の外周にあり、画面の上側に表示されている。

## 賭けかた　賭ける場所によって当たりやすさと倍率がちがう

ルーレットの賭けかたには、大きくわけて以下の11種類があり、数字の上やワクのなかだけでなく、線の上や交差点にもベットできる。カーソルを動かすと、その場所に賭けたときに当たりとなる数字のマスが明るくなるので、参考にするといい。なお、ボード上には一度に何ヵ所でもベットできるが、1ヵ所に置けるチップは10枚まで。

### 赤／黒　倍率 ×2

18個ずつある赤の数字か黒の数字に賭ける

### 偶数(EVEN)／奇数(ODD)　倍率 ×2

18個ずつある偶数か奇数に賭ける

### 前半／後半　倍率 ×2

「1〜18」か「19〜36」の18個の数字に賭ける

### 数字12個　倍率 ×3

「1〜12」か「13〜24」か「25〜36」の12個の数字に賭ける

### 横1列　倍率 ×3

横1列に並ぶ12個の数字に賭ける

### 縦2列　倍率 ×6

隣り合った2列に並ぶ6個の数字に賭ける

### 数字4個　倍率 ×9

2×2マスで隣り合った4個の数字に賭ける

### 縦1列　倍率 ×12

縦1列に並ぶ3個の数字に賭ける

### 数字2個　倍率 ×18

隣り合った2個の数字に賭ける

### 数字1個　倍率 ×36

特定の1個の数字に賭ける

### 宝箱　倍率 ――

宝箱に賭ける。的中すると、賭けた枚数の約5〜41倍のコインが手に入る

## アドバイス　方針に合わせて賭けかたを変えよう

ルーレットでは、コインをどのように増やしていきたいかによって賭けかたを変えるのが重要だ。「時間がかかってもいいから地道に少しずつ増やしたい」なら、倍率が2〜3倍の賭けかたを中心にする。逆に「はずれてもいいので一攫千金を狙いたい」なら、数字1個の賭けかたで勝負しよう。ちなみに、ジャックポットを狙う場合は、すべての数字と宝箱に1枚ずつベットする方法がオススメ。

旅の寄り道 4

# ちいさなメダル

メダル校長
「さあ♪ 楽しいメダル集めの 始まりですな！ ちいさなメダルを たくさん集めて 私の所へ 持ってきてくださいませ！

世界各地を旅していると、さまざまな場所でちいさなメダルを見つけられる。集めたメダルを特定の場所に持っていき、豪華な景品を受け取ろう。

| はじめられる時期 | ソルティコの町を訪れたあと |
|---|---|

## 目的 ちいさなメダルを集めて景品をもらおう

ソルティコの町のメダル交換出張所かメダル女学園の校長室に行くと、メダルスタンプ帳がもらえる。これを手に入れたあとは、手持ちのちいさなメダルを渡して枚数分のスタンプを押してもらい、一定数までスタンプをためれば景品を受け取れるのだ(右ページを参照)。メダルスタンプ帳は4ページ目まであるが、ソルティコの町で押してもらえるのは1ページ目まで。また、メダル女学園でも、4ページ目にスタンプを押してもらえるのは過ぎ去りし時を求めたあとのみだ。

だいじなもの ◀ 1/2 ▶
メダルスタンプ帳 1こ
ロトゼタシアの地図 1こ
紅色の枝 1こ
マーメイドハープ 1こ
レッドオーブ 1こ
イエローオーブ 1こ
グリーンオーブ 1こ
ヒスイの首飾り 1こ
ふしぎな鍛冶セット 1こ
ユグノア王妃の手紙 1こ
チオの手紙 1こ
まほうの石 1こ

だいじなもの
メダルを集めて 校長にスタンプを 押してもらおう！
所持数 1こ

←「だいじなもの」でメダルスタンプ帳を使うと、ページを見ることができる。

### ちいさなメダルを交換できる場所

ソルティコの町
係員

メダル女学園
メダル校長

### メダルスタンプ帳のページ内容

1ページ目
5個目
10個目
20個目

以降はメダル女学園でのみ押せる

2ページ目
25個目
30個目
35個目
45個目

3ページ目
50個目
55個目
60個目
65個目
75個目

以降は過ぎ去りし時を求めたあとに押せる

4ページ目
80個目
90個目
100個目
110個目

### メダルスタンプ帳でもらえる景品

| スタンプ帳のページ | スタンプの数 | もらえるもの | 種別 | 詳細 |
|---|---|---|---|---|
| 1ページ目 | 5個 | まもりのカード | その他アクセ | P.623 |
| | 10個 | 風のぼうし | ぼうし | P.572 |
| | 20個 | ルーンスタッフ | 両手杖 | P.539 |
| 2ページ目 | 25個 | メダ女の制服 | 服 | P.587 |
| | 30個 | 先代王の衣装のレシピ | レシピブック | P.648 |
| | 35個 | はやぶさの剣 | 片手剣 | P.512 |
| | 45個 | はやてのベスト | 服 | P.589 |
| 3ページ目 | 50個 | ふしぎなボレロ | ローブ | P.604 |
| | 55個 | やいばのよろい | よろい | P.601 |
| | 60個 | きせきのつるぎ | 片手剣 | P.514 |
| | 65個 | サウザンドダガー | 短剣 | P.529 |
| | 75個 | きせきのゆびわ | 指アクセ | P.620 |
| 4ページ目 | 80個 | 四季のぼうしレシピ | レシピブック | P.655 |
| | 90個 | エトワール装備のレシピ | レシピブック | P.654 |
| | 100個 | 勇者の盾 | 盾 | P.565 |
| | 110個 | メタキン装備辞典 | レシピブック | P.655 |

勇者の盾

メダ女の制服

きせきのつるぎ

## コンプリート後も景品と交換ができる

スタンプを4ページ目の最後まで(合計110個)押してメダルスタンプ帳をコンプリートしたあとは、メダル女学園の校長室でちいさなメダルとほしい景品を交換可能になる。もらえる景品は左下の表のとおりで、必要な枚数のちいさなメダルさえあれば、同じ景品を何度でも入手できるのだ。

### スタンプ帳コンプリート後に交換できる景品

| もらえるもの | 種別 | 必要な枚数 | 詳細 |
|---|---|---|---|
| せいじゃのはい | 素材 | 1枚 | P.645 |
| ときのすいしょう | 素材 | 2枚 | P.638 |
| 魔竜のたましい | 素材 | 3枚 | P.645 |
| アレキサンドライト | 素材 | 3枚 | P.638 |
| エルフののみぐすり | どうぐ | 3枚 | P.631 |
| だいしんかのひせき | 素材 | 5枚 | P.637 |
| きせきのきのみ | どうぐ | 10枚 | P.633 |

景品
せいじゃのはい 1枚
ときのすいしょう 2枚
魔竜のたましい 3枚
アレキサンドライト 3枚
エルフののみぐすり 3枚
だいしんかのひせき 5枚
きせきのきのみ 10枚
素材
さらなる進化の可能性を秘めた石
全所持数 0こ

←戦闘で役立つ道具やふしぎな鍛冶で使う素材がもらえる。

## アドバイス メダルを何度でも入手できる方法を活用しよう

ちいさなメダルは、おもに下記のような方法で手に入れられる。これらのうち、1回かぎりの方法だけでも、メダルスタンプ帳をコンプリートするために必要な110枚を集めることは可能だ。しかし、コンプリート後にもらえる景品をいくつも手に入れたいなら、何度でも入手できる方法が重要になる。目的の敵をたくさん倒したり、ウマレースにくり返し挑戦したりして、ちいさなメダルを集めていこう。

### ちいさなメダルのおもな入手方法

**1回かぎり**
- 特定の宝箱、タル、ツボなどを調べる
- 特定のクエストをクリアする
- 特定の人からもらう

**何度でも**
- ジャックポッター、ゴールデンパペット・強などを倒す(盗むこともできる)
- ウマレースのブラック杯で参加賞をもらう

カミュは スロットマシーン・強から
ちいさなメダルを ぬすみとった!

←モンスターから集める場合は、カミュのぬすむなども利用するといい。

旅の寄り道 5

# 連武討魔行

修行者たちが鍛錬に励むドゥルダ郷では、「連武討魔行」と呼ばれる伝説の修行に挑める。パーティの実力を試す修練として、チャレンジしてみるといい。

**はじめられる時期**　世界に異変が起きたのち、ドゥルダ郷でロウを仲間にしたあと

## 目的　かぎられた参加メンバーで連戦を勝ち抜こう

連武討魔行は、ドゥルダ郷の大修練場にいるサンポ大僧正に話しかけると挑戦できる。この修行は、魔物たちのパーティとの戦いを連続で勝ち抜けばクリアとなるが、1戦ごとに参加できるキャラクターの人数が制限されているうえ、連戦のあいだはひとり1回しか戦闘に参加できない。パーティメンバーそれぞれの強さだけでなく、対戦相手に合わせて最適なメンバーを選ぶことが、クリアするための重要なポイントとなるのだ。

### 連武討魔行の基本ルール

- 試練は5つあり、最初は壱の試練にだけ挑めるが、試練をクリアするとひとつ上のものが開放される。ただし、四の試練と最終試練は、過ぎ去りし時を求めたあとにのみ開放可能
- 試練ごとに、参加人数が制限された戦闘を2～4回連続で行ない、最後まで勝ち抜けばクリアとなる
- 試練をはじめる前に、何戦目に誰が参加するかを決定し、そのメンバーだけで戦いに挑む
- こちらが全滅した時点で挑戦失敗となるが、所持金は減らず、その場で復活する
- 「にげる」を選ぶとリタイアできる

←まずは挑戦する試練を選ぶ。入手ずみのごほうびにはチェックマークがつく。

←つづけて、挑戦するメンバーを1戦ごとに決定すれば試練スタートだ。

## クリアまでの手数に応じてごほうびがもらえる

連武討魔行の各試練では、はじめてクリアしたときのほかに、規定の手数以内ではじめてクリアしたときにも、サンポ大僧正からごほうびを受け取れる。手数とは、パーティ全体の行動回数の合計のこと。試練開始からクリアまでにパーティメンバーが行動した回数を少なく抑えれば、それに応じて報酬が手に入るのだ。手数によるごほうびは試練ごとに3種類ずつあり、それぞれ達成すべき手数が異なっている(→P.475～479)。

### 手数に関するおもなルール

- ひとりが1回行動すると1手と数えられる
- 眠りやマヒといった行動できない状態で行動順がまわってきたときも1手になる
- 連戦中は手数が引き継がれていき、試練クリア時の手数でごほうびを獲得できるかどうかが決まる

←1戦終えるごとに、その時点での手数を教えてもらえる。

## アドバイス 事前に耐性を上げて戦闘中は攻撃に専念するのが基本

ごほうびをすべて獲得するためには、クリアまでにかかる手数をできるだけ減らす必要がある。回復や補助で手数が増えないように、敵の攻撃に応じた耐性を装備品で上げておき、戦闘中はなるべく攻撃しつづけよう。また、ベロニカが使えるマダンテと、ベロニカとセーニャのれんけい技のクロスマダンテは、極めて優秀な攻撃手段なので、このふたりを何戦目に参加させるかは、よく考えて決めたい。

### すべての試練に共通する基本戦略

- 仲間の人数が多い時期に挑戦する
- 仲間のレベルをできるだけ上げておく
- 事前にゾーン状態になっておくことで、パラメータを上げるとともに、れんけい技をすぐに使えるようにする
- 強力な全体攻撃を使って、複数のグループにわかれている敵にまとめてダメージを与える

# 試練ごとの戦いかた指南

※敵の詳細データの見かたはP.662を参照

※「目標レベル」は、ごほうびをすべて入手するためのレベルの目安。初回クリアのごほうびを入手するだけなら、レベルは目標レベルより5〜10程度低くてもかまわない

## 壱の試練

| ごほうび | |
|---|---|
| 初回クリア | 皇帝愛用の斧のレシピ |
| 16手以内 | てんばつの杖 |
| 12手以内 | せいじゃのはい |
| 8手以内 | 賢者のローブ |

### 対戦相手

| | 名前 | 挑戦者 | 戦闘開始時に出現している敵 |
|---|---|---|---|
| 第1戦 | ドラゴン一騎討ち | 1人 | ドラゴン |
| 第2戦 | デルカダール四獣士 | 2人 | フロッガー、スライム、いっかくウサギ、おおがらす |

**オススメメンバー**
目標レベル 50
第1戦 グレイグ
第2戦 主人公、マルティナ

**第1戦** 敵はドラゴン1体のみ。片手剣を装備して超はやぶさ斬りを使うか、オノを装備して蒼天魔斬を連発し、大ダメージを与えていくといい。ドラゴンは3回目の行動で転び攻撃を使うことがあるため、それまでに倒すのが理想だ。

**第2戦** まもりのうた、まふうじのうたなどの歌で各種の状態変化を引き起こすフロッガーが少々手ごわい。ギガブレイクやピンクサイクロンといった、強力な全体攻撃を使って倒してしまおう。



↑第2戦に現れるスライムはイオナズンを唱えることもあるが、MPが足りずに失敗する。

### 敵の詳細データ

| | 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 第1戦 | ドラゴン | 900 | 32 | 262 | 177 | 120 | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| 第2戦 | フロッガー | 974 | 0 | 146 | 152 | 212 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| 第2戦 | スライム | 801 | 0 | 160 | 129 | 50 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| 第2戦 | いっかくウサギ | 828 | 0 | 182 | 137 | 107 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| 第2戦 | おおがらす | 684 | 30 | 174 | 108 | 158 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | × |

# 弐の試練

| ごほうび | |
|---|---|
| 初回クリア | せいれいの盾のレシピ |
| 20手以内 | 竜のどうぎ |
| 15手以内 | らいていの杖のレシピ |
| 10手以内 | ぎぞくのジャケット |

## 対戦相手

| | 名前 | 挑戦者 | 戦闘開始時に出現している敵 |
|---|---|---|---|
| 第1戦 | 世乱れパレード | 1人 | ドンガラドン、パペットマン、タップデビル、ドラムゴート、グリーンモッキー |
| 第2戦 | 魔法大合戦 | 1人 | りゅうはかせ、メイジももんじゃ、アークマージ |
| 第3戦 | マッスル動物園 | 2人 | あらくれパンダ、とらおとこ、ラッコアーミー |

**オススメメンバー**
- 目標レベル 60
- 第1戦 マルティナ
- 第2戦 ベロニカ
- 第3戦 主人公、ロウ

**第1戦** 出現する5体の敵のうち、1回休みにしてきたり回復を行なったりするタップデビルがもっともやっかい。タップデビルが行動する前に、弱点である風属性の全体攻撃を使って、ほかの敵ともども倒してしまいたいところだ。装備品やスキルパネルを利用してみりょくを410程度まで上げていれば、グリーンモッキー以外はピンクサイクロンを1回使うだけで倒せる。

⬆弐の試練で戦う敵はいずれも、みとれへの耐性が極めて低く、みりょくが高いと有利になりやすい。

**第2戦** すばやさの高いメイジももんじゃが、最初にとくぎふういんでこちらの特技を封じてくる。封印への耐性を上げなければ特技には頼れないため、ベロニカ(または目覚めしセーニャ)に戦わせて、イオ系の強力な呪文で敵全体にダメージを与えていくといい。敵がおもに使う攻撃は呪文なので、マホカンタを併用すれば、相手の呪文の大半を受けずに戦うことも可能だ。

⬅アークマージはザオリクなどを使うが、HPは低く全体攻撃ですぐに倒せる。

**第3戦** あらくれパンダは、最初の行動でみわくのたまあそびを使い、こちらを魅了してくる。魅了への耐性が上がる装備品を身につけるか、先にラリホーマで敵を眠らせて、魅了されるのを防ぐのがオススメ。攻撃を仕掛けるときは、どの敵に対してもダメージを減らされずにすむよう、氷属性と雷属性以外の呪文や特技を使っていこう。

## 敵の詳細データ

| | 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 第1戦 | ドンガラドン | 218 | 16 | 140 | 168 | 81 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | × | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ★ |
| | パペットマン | 408 | 8 | 145 | 147 | 116 | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ★ |
| | タップデビル | 353 | 8 | 140 | 147 | 113 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ★ |
| | ドラムゴート | 218 | 10 | 140 | 168 | 81 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | × | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ★ |
| | グリーンモッキー | 380 | 27 | 144 | 155 | 185 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ★ |
| 第2戦 | りゅうはかせ | 445 | 24 | 162 | 177 | 120 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ★ |
| | メイジももんじゃ | 180 | 16 | 144 | 155 | 240 | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ★ |
| | アークマージ | 144 | 56 | 132 | 160 | 130 | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ★ |
| 第3戦 | あらくれパンダ | 850 | 60 | 301 | 168 | 100 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ★ |
| | とらおとこ | 657 | 19 | 209 | 177 | 84 | ★ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | × | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ★ |
| | ラッコアーミー | 630 | 14 | 198 | 169 | 80 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | × | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ★ |

## 参の試練

| ごほうび | |
|---|---|
| 初回クリア | 太陽王の装束のレシピ |
| 25手以内 | アメイジングタクト |
| 20手以内 | じゅうおうのツメ |
| 15手以内 | ひかりの杖 |

### 対戦相手

| | 名前 | 挑戦者 | 戦闘開始時に出現している敵 |
|---|---|---|---|
| 第1戦 | 魅惑の妖女たち | 1人 | セイレーンゴースト、ブチュチュンパ、ブラッドレディ |
| 第2戦 | 殺りく兵器改良工程 | 1人 | キラーマシン2、キラーポッド、キラーマシン |
| 第3戦 | ランタンカーニバル | 2人 | クリオネオン、じごくのおくり火、ランタンこぞう、カーニバライト、おにびドングリ |
| 第4戦 | 闇の拳王 | 2人 | ファントムシャドウ×2、ヘルガイオン |

**オススメメンバー**

- 目標レベル 60
- 第1戦 マルティナ
- 第2戦 主人公
- 第3戦 シルビア、ロウ
- 第4戦 セーニャ、ベロニカ

**第1戦** 3体中2体がこちらをうっとりさせてくるので、それを無効にできる女性キャラクターが、ここでの戦いに向いている。魅了攻撃やひゃくれつなめで不利な状態変化を起こされる前に、ピンクサイクロンなどを連発して倒そう。

←ブラッドレディたちがぱふぱふなどを多用するが、女性相手には効かない。

**第2戦** 現れる敵はいずれも守備力が高めなものの、雷属性の攻撃にとても弱いので、ギガブレイクを使えば大ダメージを与えることが可能。できれば、二刀の心得を覚えて左手に勇者のつるぎ・真などを装備し、追加でダメージを与えたい。

**第3戦** 敵が使う攻撃は、メラミやベギラマなど炎属性を持つものが多い。受けるダメージを減らすために、炎耐性が高い装備品を身につけよう。なお、どの敵にもメガンテが確実に効くので、ロウがメガンテを唱えると、敵はすべて砕け散るかHPが1になる。残った敵は、ローズタイフーンなどの全体攻撃を使って全滅させればOK。

**第4戦** ヘルガイオンは全体的にパラメータが高めなうえ、2体いるファントムシャドウがバイキルトを使って攻撃力を上げる。手こずるようなら、メダパニーマで混乱させるなどして攻撃を受けにくくするといい。ヘルガイオンにはあらゆる属性の攻撃およびザキ系の呪文が、ファントムシャドウにはイオ系の呪文などが効果的だ。

←マダンテやクロスマダンテを覚えている場合は、それを使えば1手で勝てる。

### 敵の詳細データ

| | 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 第1戦 | セイレーンゴースト | 560 | 11 | 182 | 299 | 74 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| | ブチュチュンパ | 280 | 10 | 157 | 166 | 137 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| | ブラッドレディ | 340 | 24 | 157 | 166 | 122 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| 第2戦 | キラーマシン2 | 840 | 0 | 191 | 325 | 139 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| | キラーポッド | 290 | 0 | 142 | 299 | 74 | ▼ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| | キラーマシン | 490 | 0 | 167 | 299 | 132 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| 第3戦 | クリオネオン | 430 | 21 | 218 | 108 | 235 | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| | じごくのおくり火 | 648 | 40 | 258 | 183 | 142 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| | ランタンこぞう | 324 | 24 | 178 | 28 | 484 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ▼ |
| | カーニバライト | 540 | 50 | 238 | 137 | 189 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| | おにびドングリ | 360 | 6 | 198 | 62 | 326 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ○ |
| 第4戦 | ファントムシャドウ | 520 | 15 | 216 | 199 | 93 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| | ヘルガイオン | 970 | 50 | 283 | 392 | 210 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

※じごくのおくり火はスライムタールを、スライムタールはじごくのおくり火を呼ぶことがある（呼び出されるモンスターのデータはP.720を参照）

## 四の試練

| ごほうび | |
|---|---|
| 初回クリア | お尻たたき棒 |
| 30手以内 | ドラゴンジャケット |
| 25手以内 | 竜の装飾品のレシピ |
| 20手以内 | 神竜装束のレシピ |

### 対戦相手

| | 名前 | 挑戦者 | 戦闘開始時に出現している敵 |
|---|---|---|---|
| 第1戦 | スライム八方塞がり | 3人 | スライムタール、ベホマスライム、トマトマーレ、スライム、つららスライム、キングスライム、ドラゴスライム、スライムナイト |
| 第2戦 | メタル総進撃 | 2人 | メタルハンド×3、エビーメタル |
| 第3戦 | 激おこヒーローズ | 2人 | ヨロコボルト、オコボルト、メソコボルト、ゲキオコボルト |
| 第4戦 | 紅蓮の血闘 | 1人 | バルデバラン |

**オススメメンバー**
- 目標レベル 70
- 第1戦 主人公、ロウ、セーニャ
- 第2戦 マルティナ、カミュ
- 第3戦 シルビア、ベロニカ
- 第4戦 グレイグ

**第1戦** モンスターの数が非常に多いうえ、どの属性の攻撃も何体かにダメージを減らされる。属性を持たない全体攻撃の覇王斬などでダメージを与えていこう。ベホマを唱えるベホマスライムはロウのドルマドンで、最初の行動でカラに閉じこもるつららスライムは、装備品で攻撃魔力を高めたセーニャのザラキーマで倒すといい。また、眠り耐性を上げ、ねむりの花粉などを防げればベスト。

←運しだいでは、つららスライム以外のモンスターもザラキーマで倒せる。

**第2戦** メタルハンドの最大HPは10もある。会心必中と雷光一閃突きで会心の一撃を狙うか、二刀流のカミュが左右の手にメタスラブーメランなどを装備し、最初にぶんしんを、つぎの行動でメタルウィングを使って倒そう。メタルハンドが使う呪文への対策として、即死と幻惑への耐性を上げておきたい。なお、会心の一撃が出る特技は、守備力が高いエビーメタルに対しても役立つ。

**第3戦** 敵が4体出現するが、よく効く属性が全員ちがうのに加え、ヨロコボルトとメソコボルトがザオリクを使うせいで戦いが長引きやすい。ベロニカがマダンテを覚えているならそれを使い、覚えていない場合は、セーニャを第3戦に出場させて(シルビアは第1戦にまわす)れんけい技のクロスマダンテを使おう。敵のメダパニーマを防ぐために、混乱耐性を上げておくことを忘れずに。

**第4戦** 強敵と1対1で戦う。とはいえ、超はやぶさ斬りや蒼天魔斬などを使っていけば、少ない手数で勝てるだろう。パピヨンマスクを装備し、敵のギガスローでマヒするのを防いでおくと安心だ。

### 敵の詳細データ

| | 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 第1戦 | スライムタール | 734 | 15 | 223 | 203 | 160 | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | ベホマスライム | 643 | 48 | 230 | 203 | 269 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | トマトマーレ | 734 | 11 | 223 | 303 | 180 | ★ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| | スライム | 801 | 0 | 223 | 203 | 344 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | つららスライム | 434 | 16 | 261 | 465 | 192 | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| | キングスライム | 1298 | 12 | 364 | 243 | 111 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ▼ |
| | ドラゴスライム | 776 | 18 | 256 | 214 | 302 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| | スライムナイト | 912 | 9 | 185 | 315 | 220 | ▼ | ★ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| 第2戦 | メタルハンド | 10 | 999 | 129 | 999 | 455 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × |
| | エビーメタル | 500 | 30 | 217 | 566 | 146 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| 第3戦 | ヨロコボルト | 1312 | 80 | 183 | 215 | 360 | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | オコボルト | 1112 | 80 | 183 | 203 | 240 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | メソコボルト | 912 | 80 | 183 | 203 | 180 | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | ゲキオコボルト | 1512 | 80 | 265 | 215 | 120 | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| 第4戦 | バルデバラン | 1500 | 45 | 402 | 389 | 184 | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

※スライムタールはじごくのおくり火を、じごくのおくり火はスライムタールを、スライムナイトはホイミスライムを呼ぶことがある(呼び出されるモンスターのデータは、ホイミスライムはP.667を、それ以外の2体はP.720を参照)

# 最終試練

| ごほうび | |
|---|---|
| 初回クリア | オリハルコン装備レシピ |
| 40手以内 | 神々の装いのレシピ |
| 35手以内 | 精霊王のタクト |
| 30手以内 | ひかりの大剣 |

## 対戦相手

| | 名前 | 挑戦者 | 戦闘開始時に出現している敵 |
|---|---|---|---|
| 第1戦 | 邪霊たちの狂宴 | 2人 | スモーク、ダークファンタズマ、ガスト |
| 第2戦 | 疾風のタコ殴り | 2人 | テンタコルス |
| 第3戦 | パンドラの玩具箱 | 2人 | ギガ・パンドラボックス |
| 第4戦 | そして伝説へ… | 2人 | サラマンダー、ラゴンヌ |

**オススメメンバー**

目標レベル 85
第1戦 マルティナ、カミュ
第2戦 主人公、ロウ
第3戦 グレイグ、シルビア
第4戦 セーニャ、ベロニカ

最終試練の各戦闘では、出現している魔物の数が一定数より少ないと、ニマ大師が下の組み合わせのモンスターをターンの最後に呼び出す。敵を呼ばれたら、強力な攻撃を使って手早く倒そう。

### ニマ大師が呼び出すモンスター

| 戦闘 | 呼び出すモンスター |
|---|---|
| 第1戦 | ブラッドミスト+ほのおの戦士+ブリザードマン |
| 第2戦 | タコメット+プチアーノン+だいおうキッズ |
| 第3戦 | ドラゴントイズ+オカルトビスク+ミリオンゼニー |
| 第4戦 | デビルウィザード+ほうおう |

**第1戦** マルティナはばくれつきゃくでダークファンタズマにダメージを与え、カミュはぶんしんを使ってから、デュアルブレイカーで敵全体を攻撃する(最初に当てる敵はダークファンタズマを選ぶ)。ガストが唱えるマヌーサへの対策として、幻惑への耐性を上げておきたい。

**第2戦** 二刀流の主人公が左手に勇者のつるぎ・改を装備してギガブレイクを、ロウがグランドクロスを使えば、呼び出された敵はその2手で倒せる。最初から出現しているテンタコルスは最大HPが高いが、早い段階でメガザルダンスを踊り、自滅してくれるケースがほとんど。

**第3戦** ギガ・パンドラボックスは、痛恨の一撃やラリホーマをくり出す。眠り耐性を上げてラリホーマを防ぎつつ、最初の行動でグレイグは会心完全ガードを使用し、シルビアはバイキルトをグレイグに使おう。そのあとは、超はやぶさ斬りやジャスティスなどで、「ギガ・パンドラボックス→呼び出された敵」の順に倒していくといい。

**第4戦** 最大HPの非常に高い敵が2体もいる。セーニャとベロニカをゾーン状態にしておき、クロスマダンテで倒すのがオススメだ。ふたりの残りMPの合計が1334以上あれば一撃で倒せるが、足りない場合は、イオグランデで敵のHPをある程度減らしてからクロスマダンテを使おう。

### 敵の詳細データ

| | 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 第1戦 | スモーク | 611 | 10 | 283 | 236 | 240 | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| | ダークファンタズマ | 2400 | 30 | 280 | 244 | 184 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| | ガスト | 611 | 15 | 283 | 236 | 240 | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| | ブラッドミスト | 1045 | 25 | 311 | 257 | 320 | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| | ほのおの戦士 | 573 | 28 | 255 | 223 | 184 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| | ブリザードマン | 573 | 16 | 255 | 223 | 184 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| 第2戦 | テンタコルス | 3200 | 40 | 363 | 410 | 190 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ▼ |
| | タコメット | 757 | 16 | 302 | 184 | 190 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | プチアーノン | 557 | 20 | 302 | 284 | 190 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| | だいおうキッズ | 657 | 10 | 302 | 284 | 190 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| 第3戦 | ギガ・パンドラボックス | 2400 | 24 | 386 | 620 | 280 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | × | ⇊ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |
| | ドラゴントイズ | 499 | 0 | 289 | 401 | 63 | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ▼ | ○ | × | × | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| | オカルトビスク | 504 | 55 | 341 | 255 | 144 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| | ミリオンゼニー | 421 | 0 | 343 | 435 | 178 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| 第4戦 | サラマンダー | 4000 | 173 | 367 | 278 | 154 | ▼ | ▼ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| | ラゴンヌ | 3600 | 120 | 327 | 278 | 154 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| | デビルウィザード | 501 | 80 | 266 | 242 | 150 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| | ほうおう | 637 | 80 | 389 | 334 | 288 | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

旅の寄り道 6

# 称号

称号とは、それまでの冒険の成果に応じて手に入る肩書きのようなもの。獲得している称号の数が多ければ多いほど、経験豊富な旅人と言えるだろう。

| はじめられる時期 | 最初から |
|---|---|

## 目的 さまざまな条件を達成して称号を集めよう

冒険中に特定の条件を満たすと、それに対応した称号を獲得でき、「せんれき」の「獲得称号リスト」に登録されていく。称号は全部で250個以上もあるので、いろいろなことに挑戦し、たくさんの獲得を目指してみよう。

←新たな称号を獲得すると、画面に称号名と説明文が表示される。

## 称号リスト

※「せんれき」の「獲得称号リスト」で「種別順」に並べたときの順で掲載

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| ▼冒険の進行に関する称号 | |
| 成人の仲間入り | イシの村を訪れる |
| 囚われの勇者 | デルカダール城で牢獄に入れられる |
| 追われる勇者 | 導きの教会を訪れる |
| 命の大樹に愛されし者 | ナプガーナ密林でいたずらデビルを倒す |
| 災いを呼ぶ悪魔の子 | 荒野のほこらを訪れる |
| 命の大樹に選ばれし勇者 | 荒野の地下迷宮でデンダー味を倒す |
| ファーリス王子の影武者 | サマディー城下町でウマレースのファーリス杯を終える |
| シルビア号の乗組員 | ダーハルーネの町から船に乗って内海に出る |
| 武闘会のチャンピオン | グロッタの町で仮面武闘会の表彰式を終える |
| 大海原へこぎだす勇者 | ソルティコの町の運河を船で通って外海に出る |
| 壁画世界の解放者 | プチャラオ村の問題を解決する |
| 叶わぬ恋の見届け人 | 海底王国ムウレアで女王セレンと話す |
| 魔女の呪いを解きし者 | クレイモラン王国の問題を解決する |
| 希望のともしび | 世界に異変が起きたあと、海底王国ムウレアから外に出る |
| 最後の砦の英雄 | 世界に異変が起きたあと、グレイグを仲間にする |
| ニマ大師の愛弟子 | 世界に異変が起きたあと、ロウを仲間にする |
| 世助けパレードのボス | 世界に異変が起きたあと、メダチャット地方の南部を訪れる |
| 大海の守護者 | 世界に異変が起きたあと、レッドオーブを取りもどす |
| 真の勇者 | 世界に異変が起きたあと、ユグノア城跡の問題を解決する |
| 妖魔ばらい | 世界に異変が起きたあと、マルティナを仲間にする |
| 贖罪を見届けし者 | 世界に異変が起きたあと、クレイモラン王国の問題を解決する |
| 雲海の釣り師 | 世界に異変が起きたあと、ケトスに乗る |
| 火竜を鎮めし者 | 世界に異変が起きたあと、ホムラの里の問題を解決する |
| 魔王に挑む者 | 世界に異変が起きたあと、勇者のつるぎを入手する |
| ロトゼタシアの救世主 | 世界に異変が起きたあと、魔王を倒して平和を取りもどす |
| 時を超えた旅人 | 過ぎ去りし時を求めてゼーランダ山を訪れる |
| 歴史の修復者 | 過ぎ去りし時を求めたあと、デルカダール王国の問題を解決する |
| 大空の勇者 | 過ぎ去りし時を求めたあと、ケトスの真のチカラを取りもどす |
| ▼獲得した称号に関する称号 | |
| 称号集め見習い | 称号を10個獲得する |
| いっぱしの称号集め人 | 称号を50個獲得する |
| 称号コレクター | 称号を100個獲得する |
| ミスター称号 | 称号を150個獲得する |
| 称号王 | 称号を200個獲得する |
| 大称号神 | ほかのすべての称号を獲得する |

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| **戦闘に関する称号** | |
| 草原のそうじ屋 | 戦闘に50回勝利する |
| バトルマシーン | 戦闘に250回勝利する |
| バトルの申し子 | 戦闘に500回勝利する |
| バトルキング | 戦闘に700回勝利する |
| バトルエンペラー | 戦闘に1000回勝利する |
| **モンスターに関する称号** | |
| かけだし魔物キラー | モンスターを300匹倒す |
| いっぱし魔物キラー | モンスターを700匹倒す |
| ベテラン魔物キラー | モンスターを1000匹倒す |
| エリート魔物キラー | モンスターを1500匹倒す |
| モンスターバスター | モンスターを2000匹倒す |
| モンスター愛好家 | 「討伐モンスターリスト」にモンスターを100種類登録する(※1) |
| モンスター研究者 | 「討伐モンスターリスト」にモンスターを200種類登録する(※1) |
| モンスター博士 | 「討伐モンスターリスト」にモンスターを400種類登録する(※1) |
| モンスター大博士 | 「討伐モンスターリスト」にモンスターを600種類登録する(※1) |
| モンスター名誉博士 | 「討伐モンスターリスト」にモンスターを660種類登録する(※1) |
| メタルハンター | メタル系モンスターを30匹倒す |
| ドラゴンスレイヤー | デルカダール地下水路でブラックドラゴン(またはブラックドラゴン・邪)を倒す |
| **フィールドでのモンスターに関する称号** | |
| アタック好き | フィールド攻撃を30回行なう |
| アタック大好き | フィールド攻撃を100回行なう |
| アタック職人 | フィールド攻撃を200回行なう |
| アタック親方 | フィールド攻撃を300回行なう |
| アタック棟梁 | フィールド攻撃を500回行なう |
| 吹き飛ばしの常連 | ウマかモンスター乗り物に乗った状態で敵を20回吹き飛ばす |
| 吹き飛ばし大名 | ウマかモンスター乗り物に乗った状態で敵を100回吹き飛ばす |
| 吹き飛ばし将軍 | ウマかモンスター乗り物に乗った状態で敵を150回吹き飛ばす |
| 吹き飛ばし太閤 | ウマかモンスター乗り物に乗った状態で敵を300回吹き飛ばす |
| モンスターバロン | すべての型のモンスター乗り物(→P.61)に乗る |
| **れんけいに関する称号** | |
| れんけいビギナー | れんけい技を10回使う |
| れんけい愛好家 | れんけい技を25回使う |
| ベテランれんけい師 | れんけい技を50回使う |
| れんけいエキスパート | れんけい技を100回使う |
| 一心同体 | すべてのれんけい技を使用する |
| **お金に関する称号** | |
| プチセレブ | ゴールド銀行にお金を1万G以上預ける |
| 超リッチマン | ゴールド銀行にお金を2万5000G以上預ける |
| お金持ち勇者 | ゴールド銀行にお金を5万G以上預ける |
| 貯キング | ゴールド銀行にお金を7万5000G以上預ける |
| ゴールド神 | ゴールド銀行にお金を10万G以上預ける |
| ゴールドを呼ぶ男 | お金を累計5000G以上獲得する |
| ゴールドに愛された男 | お金を累計2万5000G以上獲得する |

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| ゴールド稼ぎのプロ | お金を累計5万G以上獲得する |
| 有名なブルジョワ | お金を累計10万G以上獲得する |
| スーパーセレブ | お金を累計30万G以上獲得する |
| 有名なお金持ち | 手元の所持金が3万G以上になる |
| 著名な大金持ち | 手元の所持金が5万G以上になる |
| 世界的な大富豪 | 手元の所持金が10万G以上になる |
| 太っ腹 | お店での1回の買い物で2000G以上支払う |
| 太っ腹大臣 | お店での1回の買い物で1万G以上支払う |
| 太っ腹キング | お店での1回の買い物で5万G以上支払う |
| **アイテムに関する称号** | |
| かけだしコレクター | 「収集アイテムリスト」にアイテムを10種類登録する |
| コレクトマニア | 「収集アイテムリスト」にアイテムを100種類登録する |
| 一流コレクター | 「収集アイテムリスト」にアイテムを250種類登録する |
| アイテムプリンス | 「収集アイテムリスト」にアイテムを500種類登録する |
| コレクション王 | 「収集アイテムリスト」にアイテムを900種類登録する |
| おしゃれな勇者 | 主人公のおしゃれ装備(→P.52)をすべて入手する |
| おしゃれなカミュ | カミュのおしゃれ装備(→P.52)をすべて入手する |
| おしゃれなベロニカ | ベロニカのおしゃれ装備(→P.53)をすべて入手する |
| おしゃれなセーニャ | セーニャのおしゃれ装備(→P.53)をすべて入手する |
| おしゃれなシルビア | シルビアのおしゃれ装備(→P.53)をすべて入手する |
| おしゃれなマルティナ | マルティナのおしゃれ装備(→P.54)をすべて入手する |
| おしゃれなロウ | ロウのおしゃれ装備(→P.54)をすべて入手する |
| おしゃれなグレイグ | グレイグのおしゃれ装備(→P.54)をすべて入手する |
| おしゃれマスター | 仲間全員のおしゃれ装備をすべて入手する |
| 草食系男子 | 草系アイテム(※2)を20個使う |
| 草ソムリエ | 草系アイテム(※2)を50個使う |
| 草マエストロ | 草系アイテム(※2)を100個使う |
| 鬼の草ラー | 草系アイテム(※2)を200個使う |
| **ちいさなメダルに関する称号** | |
| メダル集め係 | メダルスタンプ帳の1ページ目をコンプリートする |
| メダル集め番長 | メダルスタンプ帳の2ページ目をコンプリートする |
| メダル集め委員長 | メダルスタンプ帳の3ページ目をコンプリートする |
| メダル集め生徒会長 | メダルスタンプ帳の4ページ目をコンプリートする |
| ブロンズメダリスト | ちいさなメダルを10枚手に入れる |
| シルバーメダリスト | ちいさなメダルを50枚手に入れる |
| ゴールドメダリスト | ちいさなメダルを110枚手に入れる |

次ページへつづく

※1……「・強」や「・邪」がつくモンスターを倒すと、それよりも弱い同名の敵を倒していなくても、そのモンスターが登録される。また、連武闘魔行では、モンスターを倒しても登録されない

※2……やくそう、上やくそう、特やくそう、いやしそう、どくけしそう、上どくけしそう、特どくけしそう、まんげつそう、きつけそう、せかいじゅのは

称号リスト(つづき)

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| ふしぎな鍛冶に関する称号 | |
| かけだしクラフトマン | ふしぎな鍛冶でアイテムを10個作る |
| 一流クラフトマン | ふしぎな鍛冶でアイテムを100個作る |
| 伝説のクラフトマン | ふしぎな鍛冶でアイテムを300個作る |
| うちなおし職人 | ふしぎな鍛冶でうちなおしを10回行なう |
| うちなおし達人 | ふしぎな鍛冶でうちなおしを100回行なう |
| うちなお神 | ふしぎな鍛冶でうちなおしを300回行なう |
| 大当たりヒッター | ふしぎな鍛冶でできのよさが「+3」のアイテムを作る(うちなおしでも可) |
| 片手剣の巨匠 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての片手剣に★マークをつける |
| 両手剣の巨匠 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての両手剣に★マークをつける |
| 短剣の巨匠 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての短剣に★マークをつける |
| スティックの第一人者 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのスティックに★マークをつける |
| 両手杖の第一人者 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての両手杖に★マークをつける |
| ヤリの名工 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのヤリに★マークをつける |
| オノの名工 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのオノに★マークをつける |
| ツメの名工 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのツメに★マークをつける |
| ムチの帝王 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのムチに★マークをつける |
| ブーメランの帝王 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのブーメランに★マークをつける |
| 一流の盾鍛冶職人 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての盾に★マークをつける |
| 一流の大盾鍛冶職人 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての大盾に★マークをつける |
| よろい鍛冶の貴公子 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのよろいに★マークをつける |
| カリスマデザイナー | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての服に★マークをつける |
| 人気スタイリスト | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのローブに★マークをつける |
| かぶと鍛冶のエース | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのかぶとに★マークをつける |
| 人気ぼうし作家 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのぼうしに★マークをつける |
| きくばりオシャレ王 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての顔アクセに★マークをつける |
| はなやかオシャレ王 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての首アクセに★マークをつける |
| みやびなオシャレ王 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての腕アクセに★マークをつける |
| ハイソなオシャレ王 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての手アクセに★マークをつける |
| ジュエリーアーティスト | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての指アクセに★マークをつける |
| 天才シューズデザイナー | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべての足アクセに★マークをつける |
| 天才発明家 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのその他アクセに★マークをつける |
| 万物の創造主 | 「ふしぎな鍛冶の記録」ですべてのアイテムに★マークをつける |
| 伝説のつるぎを創りし者 | ふしぎな鍛冶で勇者のつるぎ・改を作る |

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| レベルに関する称号 | |
| 最強の勇者 | 主人公がレベル99になる |
| 最強のカミュ | カミュがレベル99になる |
| 最強のベロニカ | ベロニカがレベル99になる |
| 最強のセーニャ | セーニャがレベル99になる |
| 最強のシルビア | シルビアがレベル99になる |
| 最強のロウ | ロウがレベル99になる |
| 最強のマルティナ | マルティナがレベル99になる |
| 最強のグレイグ | グレイグがレベル99になる |
| スキルパネルで覚えるスキルに関する称号 | |
| スキル見習いの勇者 | 主人公がスキルを10個習得する |
| 一人前の勇者 | 主人公がスキルを20個習得する |
| カリスマ勇者 | 主人公がスキルを30個習得する |
| 名高き勇者 | 主人公がスキルを40個習得する |
| 偉大なる勇者 | 主人公がスキルを50個習得する |
| 伝説の勇者 | 主人公がスキルをすべて習得する |
| スキル見習いの盗賊 | カミュがスキルを10個習得する |
| ウワサの盗賊 | カミュがスキルを20個習得する |
| 大盗賊 | カミュがスキルを30個習得する |
| 世紀の大盗賊 | カミュがスキルを40個習得する |
| 伝説の盗賊王 | カミュがスキルをすべて習得する |
| スキル見習いの魔法使い | ベロニカがスキルを10個習得する |
| いっぱしの魔法使い | ベロニカがスキルを20個習得する |
| 上級魔法使い | ベロニカがスキルを30個習得する |
| 大魔法使い | ベロニカがスキルを40個習得する |
| 伝説の大魔法使い | ベロニカがスキルをすべて習得する |
| スキル見習いの聖女 | セーニャがスキルを10個習得する(※3) |
| 慈悲深き聖女 | セーニャがスキルを20個習得する(※3) |
| 博愛の聖女 | セーニャがスキルを30個習得する(※3) |
| 真の愛を知る聖女 | セーニャがスキルを40個習得する(※3) |
| 伝説の聖女 | セーニャがスキルをすべて習得する(※3) |
| スキル見習いの旅芸人 | シルビアがスキルを10個習得する |
| ムードメーカー | シルビアがスキルを20個習得する |
| スーパースター | シルビアがスキルを30個習得する |
| イリュージョニスト | シルビアがスキルを40個習得する |
| 伝説の旅芸人 | シルビアがスキルをすべて習得する |
| スキル見習いの老賢人 | ロウがスキルを10個習得する |
| 元気な老賢人 | ロウがスキルを20個習得する |
| 悟りし老賢人 | ロウがスキルを30個習得する |
| 全知全能の老賢人 | ロウがスキルを40個習得する |
| 伝説の老賢人 | ロウがスキルをすべて習得する |
| スキル見習いの女武闘家 | マルティナがスキルを10個習得する |
| 華麗なる女武闘家 | マルティナがスキルを20個習得する |
| 文武両道の女武闘家 | マルティナがスキルを30個習得する |
| 百戦錬磨の女武闘家 | マルティナがスキルを40個習得する |
| 伝説の女武闘家 | マルティナがスキルをすべて習得する |
| スキル見習いの英雄 | グレイグがスキルを10個習得する |
| 名のある英雄 | グレイグがスキルを20個習得する |
| 歴戦の英雄 | グレイグがスキルを30個習得する |
| 天下無敵の英雄 | グレイグがスキルを40個習得する |
| 伝説の英雄 | グレイグがスキルをすべて習得する |
| 冒険中の行動に関する称号① | |
| バーベキュー大好き | キャンプを10回行なう |
| すごウデのキャンパー | キャンプを50回行なう |
| 伝説のサバイバー | キャンプを100回行なう |

※3……力に目覚めていないときのみ獲得できる

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| 初心者トラベラー | 有料の宿屋を10回利用する |
| ハイパートラベラー | 有料の宿屋を30回利用する |
| マスタートラベラー | 有料の宿屋を50回利用する |
| ロトゼタシア冒険王 | 世界のほぼすべてを訪れる |
| 比類なき海の男 | すべての島の桟橋で船を降りる |
| **ボウガンアドベンチャーに関する称号** | |
| ジャングルスナイパー | ナプガーナ密林のマトをすべて壊して景品をもらう |
| 草原のボウガン使い | デルカコスタ地方のマトをすべて壊して景品をもらう |
| 荒野の狙撃手 | サマディー地方のマトをすべて壊して景品をもらう |
| ぬかるみアーチャー | ダーハラ湿原のマトをすべて壊して景品をもらう |
| 小麦畑の射撃王 | バンデルフォン地方のマトをすべて壊して景品をもらう |
| 亡国の弓道家 | ユグノア地方のマトをすべて壊して景品をもらう |
| シーサイドハンター | ソルティアナ海岸のマトをすべて壊して景品をもらう |
| メダ女弓道部部長 | メダチャット地方のマトをすべて壊して景品をもらう |
| 白銀の射手 | クレイモラン地方のマトをすべて壊して景品をもらう |
| 雪原の魔弓使い | シケスビア雪原のマトをすべて壊して景品をもらう |
| ミスター百発百中 | 各地の島のマトをすべて壊して景品をもらう |
| ボウガンマスター | 世界中のマトをすべて壊して景品をもらう |
| **冒険中の行動に関する称号2** | |
| モゥ烈な天気マニア | 天気予報を教えてくれるすべてのウシに話しかける(→P.59) |
| **カジノコインに関する称号** | |
| ビギナーズラック | 持っているカジノコインが10万枚以上になる(※4) |
| ラッキースター | 持っているカジノコインが50万枚以上になる(※4) |
| ギャンブルキング | 持っているカジノコインが100万枚以上になる(※4) |
| **ウマレースに関する称号** | |
| 伝説のジョッキー | ウマレースのすべてのランクで優勝する(※5) |
| 新米ジョッキー | ウマレースのブロンズ杯で1分8秒以内にゴールする(※5) |
| いっぱしジョッキー | ウマレースのシルバー杯で1分2秒以内にゴールする(※5) |
| カリスマジョッキー | ウマレースのゴールド杯で1分5秒以内にゴールする(※5) |
| ワンダージョッキー | ウマレースのプラチナ杯で1分8秒以内にゴールする(※5) |
| キングオブジョッキー | ウマレースのブラック杯で1分4秒以内にゴールする(※5) |
| **カジノに関する称号** | |
| マジスロ1年生 | マジックスロットを200回遊ぶ |
| 名うてのマジプロ | マジックスロットを600回遊ぶ |
| 天下のマジプロ | マジックスロットを1800回遊ぶ |
| ラッキーマン | マジックスロットでビッグボーナスを当てる(※4) |
| 超ラッキーマン | マジックスロットでスーパーボーナスを当てる(※4) |

| 称号 | 獲得条件 |
|---|---|
| スラりんの相棒 | マジックスロットでロングフリーズが発生する(→P.461)(※4) |
| 逆転マジスロッター | マジックスロットのチャレンジバトルで一度負けたあと復活して勝つ(※4) |
| ゴールデンマジプロ | マジックスロットで金色の宝箱を見つける(※4) |
| 新米スロッター | スロットを55回遊ぶ |
| 熟練スロッター | スロットを165回遊ぶ |
| エリートスロッター | スロットを490回遊ぶ |
| ミスター7 | スロットで77777をそろえる(※4) |
| 豪運スロッター | スロットでジャックポットを出す(※4) |
| カードの新人 | ポーカーを40回遊ぶ |
| カードの達人 | ポーカーを120回遊ぶ |
| カードの魔人 | ポーカーを360回遊ぶ |
| 肝っ玉ポーカー師 | ポーカーでダブルアップに10回連続で成功する |
| ロイヤルスライマー | ポーカーでロイヤルストレートスライムを完成させる |
| ルーレッ党支持者 | ルーレットを15回遊ぶ |
| ルーレッ党構成員 | ルーレットを40回遊ぶ |
| ルーレッ党総裁 | ルーレットを120回遊ぶ |
| 神の一手を持つ男 | ルーレットでジャックポットを出す |
| ラッキーキャプテン | ルーレットで宝箱を当てる |
| ドン・ギャンブラー | カジノコインとカジノに関する称号を10個獲得する |
| **ムフフなことに関する称号** | |
| はじめてのぱふぱふ | いずれかの場所でぱふぱふをしてもらう(→P.500) |
| ぱふぱふよ永遠なれ | すべての場所でぱふぱふをしてもらう(→P.500) |
| 飽くなき探求者 | ホムラの里の蒸し風呂で女湯から追い出される |
| 男の中の男 | ネルセンに「エッチな本が読みたい!」と頼んで願いをかなえてもらう(→P.418) |
| **クエストに関する称号** | |
| ミスタークエスト | クエストを10個クリアする |
| マスタークエスト | クエストを40個クリアする |
| クエストを極めし者 | クエストをすべてクリアする |
| **連武討魔行に関する称号** | |
| 免許皆伝 | 連武討魔行で最終試練をクリアする |
| **ネルセンの迷宮に関する称号** | |
| 迷宮の覇者 | ネルセンに5つの願いをすべてかなえてもらう(→P.418) |
| 結婚おめでとう! | ネルセンに「エマと結婚したい!」と頼んで願いをかなえてもらったあと(→P.418)、イシの村の自宅で休む |

※4……グロッタの町のモンスターカジノでは獲得できない
※5……難易度は「ふつう」と「むずかしい」のどちらでもかまわない

旅の寄り道 7

# しばりプレイ

ある行動が制限されたまま冒険を進めていく遊びかたを「しばりプレイ」と呼ぶ。あえてイバラの道を歩むことも、旅の楽しみかたのひとつなのだ。

| はじめられる時期 | 最初から |
| --- | --- |

## 目的　制約をつけた冒険に挑戦してみよう

しばりプレイに挑戦するには、新しく冒険の書を作って名前を入力するときに△ボタンを押し、設定したい制限の項目(下記参照)にチェックマークをつけてからゲームをはじめればいい。設定したまま冒険を進めてエンディングを迎えれば、しばりプレイ達成となるのだ。達成してもアイテムなどのごほうびが手に入るわけではないが、ひと味ちがった冒険が楽しめるので、腕に自信があるならチャレンジしてみよう。

←画面表示設定が「する」だと、挑戦中の項目が画面の左側に表示される。

### しばりプレイの特徴

- 同時に複数の項目を設定することもできる
- 教会や女神像でいつでも解除でき、その後も冒険をつづけられる(冒険の途中で再設定はできない)
- 「さくせん」コマンドの「システム設定→しばりプレイ設定」で、設定項目の確認と画面表示設定の切りかえができる
- いずれかの冒険の書でしばりプレイをはじめると、冒険の書メニューに「しばりプレイ達成状況」が追加される。しばりプレイを達成すれば、その項目名の右側に★マークがつく

←「しばりプレイ達成状況」には、すべての冒険の書での記録が反映される。

### しばりプレイの項目の種類

#### 戦闘から逃げられない

すべての戦闘で逃げることができなくなる。どんな敵と出会っても困らないようにパーティメンバーを十分に育てたり、全滅に備えてお金をこまめにゴールド銀行に預けたりしておくと安心だ。

#### 防具を装備できない

あらゆる防具とアクセサリーが装備できなくなる。大幅に弱くなってしまう守備面を呪文や特技、道具でおぎないつつ、強力な攻撃手段を活用して、戦闘を長引かせずに敵をすばやく倒していくといい。

#### 買い物できない

お店で商品を買えなくなる(売ることはできる)。武器屋やよろず屋といったお店のほか、うちなおしの宝珠ショップも利用できないが、カジノコインの購入はOK。装備を充実させるには、宝箱からの入手やふしぎな鍛冶での作成が欠かせなくなるので、世界をくまなく歩きまわってアイテムを集めていこう。

#### はずかしい呪い

さまざまな場面で、主人公の恥ずかしがり屋な一面が現れるようになる。移動中は、人に話しかけるさいに、ときどき恥ずかしさのあまり断念してしまう。戦闘中も、たまに恥ずかしくて1回休みになるが、魅了、混乱、眠りの効果を防ぐこともある。戦闘では、動けなくなる可能性を意識して戦いたい。

旅の寄り道 8

# ボウガンアドベンチャー

サマディー城下町で暮らすユミルは、ボウガンをこよなく愛している。彼が考案した競技「ボウガンアドベンチャー」に挑戦して、豪華な景品をもらおう。

ユミル
「さあ ボウッ！ 狙いすませ ガンッ！
愛にあふれた ボウガンアドベンチャーに
キミも 参加してみないか？
はい
いいえ

| はじめられる時期 | サマディー王国の問題を解決してボウガンをもらったあと |
|---|---|

## 目的　フィールドに隠されたマトを探してボウガンで壊そう

ボウガンの入手後に、右の図の場所にいるユミルと話すと、ボウガンアドベンチャーに挑戦できる。ルールは簡単で、下の写真のようなマトをボウガンで撃って壊していくだけ。マトはあちこちに隠されているので、冒険しながら探そう。

←マトには赤い二重丸が描かれている。近づきすぎると、カーソルが表示されなくなって壊せない点に注意。

### ユミルがいる場所

サマディー城へ
サマディー城下町
ユミル

## 報酬　各地域のマトをすべて壊せばアイテムがもらえる

ボウガンアドベンチャーのマトが配置された地域には、ユミルの弟子であるリリパットがいる。マトは各地域に5個ずつあり、すべて壊してリリパットに話しかければ景品がもらえるのだ。なお、地域内に壊していないマトがあるときは、リリパットがその数を教えてくれる。また、ユミルと話すと、マトが残っている地域を確認可能。

「もしも ボウガンアドベンチャーに
参加したかったら サマディー王国にいる師匠に
まずは 話を聞いてくるんだ！

←ユミルと話す前にマトを壊しても、景品はもらえない。ボウガンアドベンチャーに参加してから、もう一度リリパットと話そう。

### ボウガンアドベンチャーでもらえるもの

| 条件 | | もらえるもの |
|---|---|---|
| 地域内のマトをすべて壊してからその地域にいるリリパットと話す | ナプガーナ密林(→P.486) | 命のきのみ×4 |
| | デルカコスタ地方(→P.487) | ふしぎなきのみ×4 |
| | サマディー地方(→P.488) | ちからのたね×4 |
| | ダーハラ湿原(→P.489) | きようさのたね×4 |
| | バンデルフォン地方(→P.490) | すばやさのたね×4 |
| | ユグノア地方(→P.491) | まもりのたね×4 |
| | ソルティアナ海岸(→P.492) | まりょくのたね×4 |
| | メダチャット地方(→P.493) | しんこうのたね×4 |
| | クレイモラン地方(→P.494) | スキルのたね×4 |
| | シケスビア雪原(→P.495) | うつくしそう×4 |
| | 各地の島(→P.496) | きせきのきのみ×4 |
| 全地域のすべてのマトを壊してからユミルと話す | | しあわせのぼうし(※1) |

※1……「ボウガンマスター」の称号とトロフィーも獲得できる

# マトがある場所

※掲載しているマップは世界に異変が起きる前のもの。異変が起きたあとや、過ぎ去りし時を求めたあとは、通れる場所が一部異なる

## ナプガーナ密林

| すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | 命のきのみ×4 |
| --- | --- |

岩場

デルカダールの丘へ

川の対岸

ソルティアナ海岸へ

岩場

岩場

ルーラ可

ナプガーナ密林（キャンプ）

リリパット

※世界に異変が起きる前は、ソルティアナ海岸から訪れたときのみ壊せる

デルカダール地方へ

枝の下

…マト
…マトを撃つのにオススメの場所
…キャンプ地
ルーラ可…最寄りのルーラポイント

## デルカコスタ地方

すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | ふしぎなきのみ×4

## サマディー地方

すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | ちからのたね×4

…マト
…マトを撃つのにオススメの場所
…キャンプ地
ルーラ可…最寄りのルーラポイント

オアシス

テントの上

ルーラ可
サマディー地方・北（キャンプ）

サマディー城下町へ

ダーハラ湿原へ

ホムスビ山地へ

リリパット

ルーラ可
サマディー地方・南（キャンプ）

岩場

ヤシの木

岩場

## ダーハラ湿原

| すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | きようさのたね×4 |
| --- | --- |

岸の下

霊水の洞くつへ

ダーハルーネの町へ

杭の上

川の対岸

枝の下

ダーハラ湿原（キャンプ）

リリパット

岩の上

サマディー地方へ

## バンデルフォン地方

すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | すばやさのたね×4

…マト
…マトを撃つのにオススメの場所
…キャンプ地
ルーラ可 …最寄りのルーラポイント

カカシの背後

川の対岸

枝の下

ユグノア地方へ

ユグノア地方へ

リリパット

ルーラ可

ネルセンの宿屋

わらのたばの上

風車小屋

## ユグノア地方

| すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | まもりのたね×4 |
|---|---|

グロッタの町へ

岩場

枝の下

バンデルフォン地方へ

廃墟の木の枝の下

リリパット

ユグノア地方（キャンプ）

ユグノア城跡へ

バンデルフォン地方へ

廃城

岩場

## ソルティアナ海岸

すべてのマトを壊したあとにもらえるもの　まりょくのたね×4

…マト
…マトを撃つのにオススメの場所
…キャンプ地
ルーラ可 …最寄りのルーラポイント

ナプガーナ密林へ

浅瀬

岩場

ソルティアナ海岸（キャンプ）

枝の下

リリパット

枝の下

ソルティコの町へ

枝の下

## メダチャット地方

すべてのマトを壊したあとにもらえるもの　しんこうのたね×4

## クレイモラン地方

| すべてのマトを壊したあとにもらえるもの | スキルのたね×4 |
|---|---|

岩場

枝の下

リリパット

ルーラ可

バイキングのアジト

シケスビア雪原へ

岩場

クレイモラン城下町へ

枝の下

枝の下

シケスビア雪原へ

…マト
…マトを撃つのにオススメの場所
…キャンプ地
ルーラ可 …最寄りのルーラポイント

## シケスビア雪原

すべてのマトを壊したあとにもらえるもの：うつくしそう×4

枝の下

※段差の下から撃つことはできない

枝の下

崖の上

岩場

岩場

ミルレアンの森へ

古代図書館へ

クレイモラン地方へ

クレイモラン地方へ

シケスビア雪原（キャンプ）

リリパット

ゼーランダ山へ

## 各地の島

| すべてのマトを壊したあとにもらえるもの(※1) | きせきのきのみ×4 |
|---|---|

※1……5つの島にあるマトをすべて壊したあと、メダチャット地方・西の島にいるリリパットに話しかけるともらえる

◇…マト
…マトを撃つのにオススメの場所
…最寄りのルーラポイント
←………オススメの航路

### 北海の孤島

橋の下

### シゲスピア雪原・南の島

岩場

### メダチャット地方・西の島

リリパット

クレイモラン城下町

白の入り江

ダーハルーネの町・近海

ユグノア地方・入り江の島

岩場

バンデルフォン地方・東の島

岩場

デルカダール地方・南の島

枝の下

マーメイドハープで移動

ナギムナー村・近海

旅の寄り道 9

# トロフィー

PlayStation®4版には、プレイ状況に応じてトロフィーを獲得できる機能がある。『ドラゴンクエストXI』では全部で59個のトロフィーを集められるのだ。

はじめられる時期：最初から

## 目的　遊びこんだ証となるトロフィーを収集しよう

トロフィーは、ゲーム内で規定の条件を満たせば自動で獲得できる。下のリストを参考に、コンプリートを目指してみよう。なお、大半のものは条件がいずれかの称号(→P.480)と同じなので、称号を集めていればトロフィーも増えていく。

←トロフィーを獲得したときには、画面の左上にお知らせが表示される。

### トロフィーリスト

※プラチナ ゴールド シルバー ブロンズはトロフィーのグレードを表す
※名前が赤い太字のものは、条件を満たすまで名前が表示されない　※条件が特定の称号と同じものには称号マークを記している

| グレード | 名前 | 称号 | 条件 |
|---|---|---|---|
| プラチナ | 伝説となりし者 | | ほかのすべてのトロフィーを獲得する |
| ブロンズ | 神の岩にて | 称号 | イシの村を訪れる |
| ブロンズ | 冒険の始まり | 称号 | デルカダール城で牢獄に入れられる |
| ブロンズ | 危機一髪！ | 称号 | 導きの教会を訪れる |
| ブロンズ | 勇者の力 | 称号 | ナプガーナ密林でいたずらデビルを倒す |
| ブロンズ | 荒野に立つ | 称号 | 荒野のほこらを訪れる |
| ブロンズ | 導かれし者たち | 称号 | 荒野の地下迷宮でデンダ一味を倒す |
| ブロンズ | ナイスラン！ | 称号 | サマディー城下町でウマレースのファーリス杯を終える |
| ブロンズ | 新天地へ | 称号 | ダーハルーネの町から船に乗って内海に出る |
| ブロンズ | グロッタの英雄 | 称号 | グロッタの町で仮面武闘会の表彰式を終える |
| ブロンズ | 広い世界へ | 称号 | ソルティコの町の運河を船で通って外海に出る |
| ブロンズ | プチャラオの救世主 | 称号 | プチャラオ村の問題を解決する |
| ブロンズ | 恋の架け橋 | 称号 | 海底王国ムウレアで女王セレンと話す |
| ブロンズ | クレイモランの救済者 | 称号 | クレイモラン王国の問題を解決する |
| ブロンズ | 命の大樹にて | | 命の大樹で世界に異変が起きる |
| ブロンズ | 悲しみを胸に | 称号 | 世界に異変が起きたあと、海底王国ムウレアから外に出る |
| ブロンズ | 勝利の旗 | 称号 | 世界に異変が起きたあと、グレイグを仲間にする |
| ブロンズ | 奥義体得 | 称号 | 世界に異変が起きたあと、ロウを仲間にする |
| ブロンズ | ナカマと共に | 称号 | 世界に異変が起きたあと、メダチャット地方の南部を訪れる |
| ブロンズ | 海の守り手 | 称号 | 世界に異変が起きたあと、レッドオーブを取りもどす |

| 画像 | 名前と条件 |
|---|---|
| | ブロンズ 悪夢の終わり 称号<br>条件 世界に異変が起きたあと、ユグノア城跡の問題を解決する |
| | ブロンズ 目覚めし者 称号<br>条件 世界に異変が起きたあと、マルティナを仲間にする |
| | ブロンズ 贖罪の果てに 称号<br>条件 世界に異変が起きたあと、クレイモラン王国の問題を解決する |
| | ブロンズ よみがえりし伝説 称号<br>条件 世界に異変が起きたあと、ケトスに乗る |
| | ブロンズ ホムラの救い主 称号<br>条件 世界に異変が起きたあと、ホムラの里の問題を解決する |
| | ブロンズ 逆転劇 称号<br>条件 世界に異変が起きたあと、勇者のつるぎを入手する |
| | ブロンズ 集う仲間たち 称号<br>条件 エンディング後に聖地ラムダを訪れる |
| | ブロンズ おおいなる決断 称号<br>条件 過ぎ去りし時を求めてゼーランダ山を訪れる |
| | ブロンズ 宿命の対決 称号<br>条件 過ぎ去りし時を求めたあと、デルカダール王国の問題を解決する |
| | ブロンズ 決戦の時 称号<br>条件 過ぎ去りし時を求めたあと、ケトスの真のチカラを取りもどす |
| | [illegible] 過ぎ去りし時を求めて<br>条件 ？？？ |
| | シルバー 魔物ハンター 称号<br>条件 モンスターを1000匹倒す |
| | ブロンズ アタックマスター 称号<br>条件 フィールド攻撃を30回行なう |
| | ブロンズ モンスター乗り物マニア 称号<br>条件 すべての型のモンスター乗り物(→P.61)に乗る |
| | ブロンズ れんけいマスター 称号<br>条件 れんけい技を25回使う |
| | [illegible] アイテムマニア 称号<br>条件 「収集アイテムリスト」にアイテムを500種類登録する |
| | [illegible] おしゃれマスター 称号<br>条件 仲間全員のおしゃれ装備(→P.52～54)をすべて入手する |
| | ブロンズ メダルマニア 称号<br>条件 メダルスタンプ帳の3ページ目をコンプリートする |
| | ブロンズ クラフトマン 称号<br>条件 ふしぎな鍛冶でアイテムを10個作る |
| | ブロンズ うちなおしマスター 称号<br>条件 ふしぎな鍛冶でうちなおしを10回行なう |

| 画像 | 名前と条件 |
|---|---|
| | ブロンズ 大当たりヒッター 称号<br>条件 ふしぎな鍛冶でできのよさが「＋3」のアイテムを作る(うちなおしでも可) |
| | ブロンズ ふしぎな鍛冶マスター 称号<br>条件 ふしぎな鍛冶で勇者のつるぎ・改を作る |
| | ブロンズ 最強勇者 称号<br>条件 主人公がレベル99になる |
| | ブロンズ 最強盗賊 称号<br>条件 カミュがレベル99になる |
| | ブロンズ 最強魔法使い 称号<br>条件 ベロニカがレベル99になる |
| | ブロンズ 最強僧侶 称号<br>条件 セーニャがレベル99になる |
| | ブロンズ 最強旅芸人 称号<br>条件 シルビアがレベル99になる |
| | ブロンズ 最強賢者 称号<br>条件 ロウがレベル99になる |
| | ブロンズ 最強武闘家 称号<br>条件 マルティナがレベル99になる |
| | ブロンズ 最強パラディン 称号<br>条件 グレイグがレベル99になる |
| | ブロンズ アイランドマニア 称号<br>条件 すべての島の桟橋で船を降りる |
| | シルバー ボウガンマスター 称号<br>条件 ボウガンアドベンチャーで世界中のマトをすべて壊して景品をもらう(→P.485) |
| | ブロンズ 天気予報マニア 称号<br>条件 天気予報を教えてくれるすべてのウシに話しかける(→P.59) |
| | ブロンズ カジノマスター 称号<br>条件 カジノコインとカジノに関する称号を10個獲得する |
| | ブロンズ ぱふぱふマスター 称号<br>条件 すべての場所でぱふぱふをしてもらう(→P.500) |
| | [illegible] クエストマスター 称号<br>条件 クエストを40個クリアする |
| | [illegible] 大修練場マスター 称号<br>条件 連武討魔行で最終試練をクリアする |
| | [illegible] ゆうべはおたのしみでしたね 称号<br>条件 ネルセンに「エマと結婚したい！」と頼んで願いをかなえてもらったあと(→P.418)、イシの村の自宅で休む |
| | ブロンズ じゅもんが　ちがいます<br>条件 ふっかつのじゅもんをまちがえて入力する |

ドラゴンクエストXI ㊙情報集

# ひみつの宝箱 PART 5

## 世界各地でぱふぱふを楽しもう

全男子のあこがれ「ぱふぱふ」は、なんと、世界の8ヵ所もの場所でしてもらえる(詳細は下記参照)。しかも、その内容は8ヵ所すべてでちがっており、バラエティに富んだぱふぱふを楽しめるうえ、体験するだけで称号やトロフィーが手に入るのだ(→P.483、499)。ちなみに、これらのぱふぱふは、天空の古戦場で受けられるひとつをのぞくと、それぞれ『DQ I』〜『DQⅦ』でのぱふぱふがもとになっている。誘ってくる女性のセリフやぱふぱふの内容は、もとになる作品とほぼ同じだ。

イレブンの　みりょくが
５あがった！

⬆プチャラオ村でぱふぱふをしてもらうと、最初の1回にかぎり、主人公のみりょくが5上がる。

### ぱふぱふをしてもらえる場所

| 場所 | もとになる作品 |
|---|---|
| ホムラの里の蒸し風呂 | DQ I(スーパーファミコン版) |
| ダーハルーネの町 | DQⅡ |
| サマディー城下町 | DQⅢ |
| グロッタの町の酒場付近(※1) | DQⅣ |
| クレイモラン城下町の宿屋 | DQⅤ(プレイステーション2版) |
| プチャラオ村の宿屋の2階 | DQⅥ |
| グロッタの町のカジノのスペシャルルーレットステージ | DQⅦ |
| 天空の古戦場の地下9階 | (本作のオリジナル) |

※1……世界に異変が起きたあとはグロッタの町のカジノの壊れたエレベーター付近(グロッタの町の問題を解決するまでは会えない)

Chapter 6

# アイテムカタログ

自分の手で装備品を作ってみよう!

# ふしぎな鍛冶

## だいせいこうの手引き

ふしぎな鍛冶をすると、装備品を自分で作ったり強化したりできる。その仕組みやコツを覚えて、「だいせいこう」を狙おう。

## 素材をもとに300種類の装備品を作成できる

はじめてナプガーナ密林のキャンプ地を訪れたときには、カミュからふしぎな鍛冶セットとレシピブック『ふしぎな鍛冶入門』をもらえる。それ以降は、各キャンプ地にふしぎな鍛冶セットが置かれ、素材となるアイテムを消費して装備品を作れるようになるのだ。作成する装備品は、レシピブック(→P.646~656)を読んでレシピを覚えたものから選択でき、それぞれの鍛冶の成果が右上の表のマークで示される。

鍛冶の進めかたは、右ページのとおり。上手に進めると装備品の名前に+1~3の数字がつき、性能の高いものが完成する。結果が悪くてもふつうの装備品は手に入るので、気軽に挑戦しよう。

### 作成する装備品につくマークの意味

| マーク | 意味 |
|---|---|
| □ | 鍛冶をしていない |
| ☑ | 鍛冶をしたが、結果がだいせいこう(+3)になったことがない |
| ★ | 鍛冶をして、結果がだいせいこう(+3)になったことがある(※1) |

※1……+1~3が存在しない装備品は、作成するだけでこのマークがつく

←装備品を作るなら、キャンプ地に行こう。終盤であれば試練の里でも作れる。

## 装備品をうちなおすことも可能

ふしぎな鍛冶では、装備品の作成のほかに、持っている装備品の「うちなおし」もできる。うちなおしをするときは、作成するときと同じように鍛冶を進めて、うまくいけばできのよさを上げられるのだ。ただし、装備品をうちなおすには、うちなおしの宝珠がいくつか必要。うちなおしの宝珠は右下に記載した方法で手に入り、メダル女学園などで買えば簡単に増やせる。

←ふしぎな鍛冶で作れない装備品も、ごく一部のものをのぞいてうちなおせる。

### うちなおしの特徴

- レシピブックや素材は不要だが、うちなおす装備品の種類に応じて、うちなおしの宝珠を1~30個消費する(→P.510~629)
- もとのできのよさに、鍛冶の結果の数値(+0~3)が加算される(結果が+1以上なら、できのよさが上がる)
- +1~3が存在しない装備品や、すでに+3になっているものは、うちなおせない

### うちなおしの宝珠の入手方法

- 装備品を作成する(鍛冶の結果が「せいこう」または「だいせいこう」のときに、作った装備品の種類に応じて2~15個手に入る/→P.510~629)
- メダル女学園と試練の里にある「うちなおしの宝珠ショップ」で買う(1個100G)
- 特定の宝箱から拾う

※うちなおしの宝珠は9999個まで持てる

# 地金をたたいてゲージを理想の値に近づけよう

作成またはうちなおしをする装備品を決めたあとは、下の表のコマンドを選び、地金を鍛えていく。地金は装備品の種別によって色や形が異なり、2〜8マスの大きさがあるのが特徴。いずれかのマスをたたくと、加えたチカラのぶんだけそのマスのゲージが伸びるので、地金のすべてのゲージを緑色の成功ゾーンに収めよう(ゲージの見かたは下記を参照)。なお、成功ゾーンの中央には理想の値を示す針があり、そこにゲージを近づけるほど、鍛冶の結果が良くなる(→P.504)。

### ふしぎな鍛冶のコマンド

| コマンド | 解説 |
|---|---|
| たたく | 集中力を5消費し、ふつうのチカラで1マスをたたく(具体的なチカラの値はP.506を参照) |
| とくぎ | 特技(→P.505)を使う。消費する集中力は特技ごとにちがう |
| くわしくみる | 地金の各マスのゲージの値と、その状態で装備品を完成させた場合の鍛冶の結果を確認する(→P.504) |
| しあげる | 装備品を完成させる |
| ひっさつ | 必殺技のヘパイトスの炎(→P.505)を使う。ひっさつチャージ後にのみ表示される |

### ゲージの見かた

**成功ゾーン**
ゲージがこの範囲に収まっていると結果が良くなりやすい

**理想の値**
成功ゾーンの中央の値(→P.510〜629)

**ゲージ(写真は右から左へ伸びるもの)**
各マスの状態を示す青色のゲージ。理想の値で止まると黄色になり、同時に理想の値の針も黄色く光る

### ふしぎな鍛冶の基本的な流れ

**❶集中力を消費して地金を鍛える**

コマンドの「たたく」または「とくぎ」を選んで地金にチカラを加え、各マスのゲージを理想の値に近づけていく。とった行動に応じて特定の量の集中力が消費されるほか、行動するたびに地金の温度が下がり、加えられるチカラが小さくなる(→P.505〜506)。集中力が4以下まで減るとそれ以上たたけなくなり、地金の温度が0℃まで下がると火力上げ以外の行動ができなくなってしまうので注意しよう。ちなみに、一度はじめた鍛冶は、キャンセルできない。

**❷地金の状態を確認して仕上げる**

コマンドの「くわしくみる」を選ぶと、地金の状態をいつでも確認できる(→P.504)。その状態で完成させて良ければ、「しあげる」を選ぼう。地金の状態を確認せずに「しあげる」を選ぶことも可能。

**❸装備品が完成!**

鍛冶の結果(下の表を参照)が決まり、完成した装備品が手に入る。できのよさが+0の場合は数字がつかないが、たとえ結果が「しっぱい」になっても、完成する装備品の性能は通常のものと変わらないので安心だ。なお、ふしぎな鍛冶セットを使ってから、冒険の書に記録せずに冒険をやめると、再開後に5分間鍛冶ができなくなってしまう点には気をつけたい。

### ふしぎな鍛冶の結果

| 結果 | できのよさ | 売却価格 | うちなおしの宝珠 |
|---|---|---|---|
| だいせいこう | +3 | 1.6倍 | 入手できる(作成時のみ) |
| せいこう | +2 | 1.2倍 | |
| | +1 | 1.1倍 | |
| | +0 | 1倍 | |
| しっぱい | +0 | 1倍 | 入手できない |

## 「くわしくみる」で地金の状態を確認しておこう

鍛冶の途中で「くわしくみる」を選ぶと、各マスのゲージの値(それまでに加えたチカラの合計)を確認できる。また、その状態で装備品を完成させたときの結果もメッセージでわかるのだ。だいせいこうを狙うなら、かならず見ておきたい。

←あとどれくらいのチカラを加えるといいのか知りたいときにも便利。

### 表示されるゲージの値の色

| 数値の色 | | 意味 |
|---|---|---|
| 14 | 白 | ゲージが成功ゾーンに届いていない |
| 24 | 黄 | ゲージが成功ゾーンに収まっている |
| 34 | 赤 | ゲージが成功ゾーンを超えている |

### 表示されるおもなメッセージと鍛冶の結果の対応

| メッセージ | 鍛冶の結果 |
|---|---|
| とてもいい できのよさの ○○に なりそうだ！ | だいせいこう(+3) |
| なかなかいい できのよさの ○○に なりそうだ。 | せいこう(+2) |
| ちょっといい できのよさの ○○に なりそうだ。 | せいこう(+1) |
| ふつうの できのよさの ○○に なりそうだ。 | せいこう(+0) |
| ちょっと できの悪い ○○に なりそうだ……。 | しっぱい(+0) |

※+1~3が存在しない装備品は、それらの数字はつかない

## ゲージが理想の値に近いほど良いものに仕上がる

鍛冶の結果は、地金の各マスの「ゲージの値と理想の値の差」の合計に応じて決まる(右の表を参照)。たとえば両手剣の場合は、地金の8マスのゲージの値がいずれも、「理想の値より1多い」か「理想の値より1少ない」のどちらかという状態だと、各マスの「ゲージの値と理想の値の差」の合計は8なので、だいせいこうになるわけだ。

なお、成功ゾーンに収まっているかどうかなど、ゲージの状況によって下の表のようなちがいがあり、ゲージが理想の値で止まっていれば、そのマスの「ゲージの値と理想の値の差」はゼロより小さいものと見なされる。理想の値になっているマスが多いと、そのぶん「ゲージの値と理想の値の差」の合計が減り、鍛冶の結果が良くなりやすい。

### ゲージの状況によるちがい

| ゲージの状況 | 鍛冶の結果への影響 |
|---|---|
| 理想の値で止まっている | ゲージの値と理想の値の差は本来ならゼロだが、右の表の「理想」の欄の値と見なされる |
| 成功ゾーンに収まっている | ゲージの値と理想の値の差が5以上でも「4」と見なされる(4以下の場合は影響がない) |
| 成功ゾーンに収まっていない | ゲージの値と理想の値の差が8以下でも「9」と見なされる(9以上の場合は影響がない) |

### 種別ごとのマスの数と鍛冶の結果の決まりかた

| | 種別 | マスの数 | 理想 | 鍛冶の結果と各マスの「ゲージの値と理想の値の差」の合計の対応 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | だいせいこう | せいこう | | | しっぱい |
| | | | | +3 | +2 | +1 | +0 | +0 |
| 武器 | 片手剣 | 3 | −2 | 2以下 | 3~8 | 9~13 | 14~23 | 24以上 |
| 武器 | 両手剣 | 8 | −0.5 | 10以下 | 11~18 | 19~33 | 34~49 | 50以上 |
| 武器 | 短剣 | 2 | −3 | 0以下 | 1~4 | 5~9 | 10~17 | 18以上 |
| 武器 | ブーメラン | 5 | −1 | 6以下 | 7~13 | 14~23 | 24~36 | 37以上 |
| 武器 | スティック | 2 | −3 | 0以下 | 1~4 | 5~9 | 10~17 | 18以上 |
| 武器 | 両手杖 | 3 | −2 | 2以下 | 3~8 | 9~13 | 14~23 | 24以上 |
| 武器 | ヤリ | 4 | −2 | 4以下 | 5~10 | 11~17 | 18~29 | 30以上 |
| 武器 | ムチ | 7 | −0.5 | 9以下 | 10~16 | 17~29 | 30~44 | 45以上 |
| 武器 | ツメ | 4 | −1 | 3以下 | 4~9 | 10~17 | 18~29 | 30以上 |
| 武器 | オノ | 6 | −1 | 7以下 | 8~14 | 15~25 | 26~39 | 40以上 |
| 防具 | 盾 | 4 | −1 | 3以下 | 4~9 | 10~17 | 18~29 | 30以上 |
| 防具 | 大盾 | 6 | −1 | 7以下 | 8~14 | 15~25 | 26~39 | 40以上 |
| 防具 | ぼうし | 4 | −1 | 3以下 | 4~9 | 10~17 | 18~29 | 30以上 |
| 防具 | かぶと | 4 | −1 | 3以下 | 4~9 | 10~17 | 18~29 | 30以上 |
| 防具 | 服 | 4 | −1 | 3以下 | 4~9 | 10~17 | 18~29 | 30以上 |
| 防具 | よろい | 6 | −1 | 7以下 | 8~14 | 15~25 | 26~39 | 40以上 |
| 防具 | ローブ | 8 | −0.5 | 10以下 | 11~18 | 19~33 | 34~49 | 50以上 |
| アクセサリー | 顔アクセ | 2 | −3 | 0以下 | 1~4 | 5~9 | 10~17 | 18以上 |
| アクセサリー | 首アクセ | 5 | −1 | 6以下 | 7~13 | 14~23 | 24~36 | 37以上 |
| アクセサリー | 腕アクセ | 2 | −3 | 0以下 | 1~4 | 5~9 | 10~17 | 18以上 |
| アクセサリー | 手アクセ | 3 | −2 | 2以下 | 3~8 | 9~13 | 14~23 | 24以上 |
| アクセサリー | 指アクセ | 2 | −3 | 0以下 | 1~4 | 5~9 | 10~17 | 18以上 |
| アクセサリー | 足アクセ | 4 | −1 | 4以下 | 5~10 | 11~17 | 18~29 | 30以上 |
| アクセサリー | その他アクセ | 4 | −1 | 3以下 | 4~9 | 10~17 | 18~29 | 30以上 |

※「ゲージの値と理想の値の差」の合計は、小数点以下切り捨て
※うちなおしの場合は、もとのできのよさに、鍛冶の結果の数値が加算される(たとえば、+2の装備品をうちなおして、上の表での結果が+1なら、最終的な結果は+3で「だいせいこう」になる)。上限は+3

## 主人公のレベルに応じて鍛冶技術が向上していく

主人公のレベルが上がると下記のメリットが得られ、鍛冶を進めやすくなる。レベルが低いうちは集中力も低いので、鍛冶をしていて集中力が足りないと感じたらレベルを上げよう。

⬆前回ふしぎな鍛冶をしたときとくらべて主人公のレベルが上がっていれば、ふしぎな鍛冶セットが光る。

### 主人公のレベルが上がることによるメリット

- 集中力と会心率が高くなり、特定のレベルでは鍛冶用の特技や必殺技を覚える(下の表を参照)
- 難易度が低めの装備品の鍛冶において、かいしんのてごたえが大幅に出やすくなる(→P.507)

### レベルアップによって習得する特技や必殺技

| 習得レベル | 名前 | 消費集中力 | 効果 |
|---|---|---|---|
| 10 | 上下打ち | 8 | 1.2倍のチカラで上下2マスをたたく |
| 12 | てかげん打ち | 10 | 0.5倍のチカラで1マスをたたく |
| 17 | 2倍打ち | 8 | 2倍のチカラで1マスをたたく |
| 23 | 火力上げ | 10 | 地金の温度を300℃上げる |
| 26 | 4連打ち | 12 | 1.2倍のチカラで縦2×横2の4マスをたたく |
| 31 | みだれ打ち | 7 | 0.8倍のチカラでいずれかのマスをたたくことを4回くり返す(※1) |
| 35 | 3倍打ち | 11 | 3倍のチカラで1マスをたたく |
| 38 | ねらい打ち | 16 | 7倍の会心率で1マスをたたく(チカラは1倍で、「たたく」と同じ) |
| 44 | 超4連打ち | 18 | 2倍のチカラで縦2×横2の4マスをたたく |
| 46 | 冷やし込み | 12 | 地金の温度を300℃下げる。温度が250℃以下のときには使えない |
| 50 | ななめ打ち | 7 | 1.2倍のチカラで右上と左下の斜め2マスをたたく |
| 55 | ヘパイトスの炎 | 0 | コマンドの「ひっさつ」で使える必殺技(→P.507)。つぎの行動で地金をたたいたときに、すべてのマスで確実にかいしんのてごたえが出るようになる(※2)。そのさい、すでに理想の値かそれ以上になっているマスではミスになり、余計なチカラを加えずにすむ |
| 60 | 熱風おろし | 6 | 2.5倍のチカラで1マスをたたいたあと、地金の温度を150℃下げる。温度が100℃以下のときには使えない |

※1……たたくマスはランダムで決まるが、同じマスが4回選ばれることはない
※2……つぎの行動で地金をたたかない特技(火力上げ、冷やし込み)を使っても効果は切れる

### 各レベルでの集中力と会心率

※「☆」が多いほど会心率が高い

| レベル | 集中力 | 会心率 | レベル | 集中力 | 会心率 | レベル | 集中力 | 会心率 | レベル | 集中力 | 会心率 | レベル | 集中力 | 会心率 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 53 | ½ | 21 | 75 | ½ | 41 | 101 | ☆½ | 61 | 134 | ☆☆ | 81 | 174 | ☆☆½ |
| 2 | 54 | ½ | 22 | 76 | ½ | 42 | 106 | ☆½ | 62 | 136 | ☆☆ | 82 | 176 | ☆☆½ |
| 3 | 55 | ½ | 23 | 80 | ½ | 43 | 107 | ☆½ | 63 | 138 | ☆☆ | 83 | 178 | ☆☆½ |
| 4 | 56 | ½ | 24 | 81 | ☆ | 44 | 108 | ☆½ | 64 | 140 | ☆☆ | 84 | 180 | ☆☆½ |
| 5 | 57 | ½ | 25 | 82 | ☆ | 45 | 112 | ☆½ | 65 | 142 | ☆☆ | 85 | 182 | ☆☆½ |
| 6 | 58 | ½ | 26 | 85 | ☆ | 46 | 113 | ☆½ | 66 | 144 | ☆☆ | 86 | 184 | ☆☆½ |
| 7 | 59 | ½ | 27 | 86 | ☆ | 47 | 114 | ☆½ | 67 | 146 | ☆☆ | 87 | 186 | ☆☆½ |
| 8 | 60 | ½ | 28 | 87 | ☆ | 48 | 115 | ☆½ | 68 | 148 | ☆☆ | 88 | 188 | ☆☆½ |
| 9 | 61 | ½ | 29 | 89 | ☆ | 49 | 116 | ☆½ | 69 | 150 | ☆☆ | 89 | 190 | ☆☆½ |
| 10 | 62 | ½ | 30 | 90 | ☆ | 50 | 116 | ☆½ | 70 | 152 | ☆☆½ | 90 | 192 | ☆☆☆ |
| 11 | 63 | ½ | 31 | 91 | ☆ | 51 | 117 | ☆½ | 71 | 154 | ☆☆½ | 91 | 194 | ☆☆☆ |
| 12 | 64 | ½ | 32 | 92 | ☆ | 52 | 118 | ☆½ | 72 | 156 | ☆☆½ | 92 | 196 | ☆☆☆ |
| 13 | 65 | ½ | 33 | 93 | ☆ | 53 | 119 | ☆½ | 73 | 158 | ☆☆½ | 93 | 198 | ☆☆☆ |
| 14 | 66 | ½ | 34 | 94 | ☆ | 54 | 120 | ☆½ | 74 | 160 | ☆☆½ | 94 | 200 | ☆☆☆ |
| 15 | 68 | ½ | 35 | 95 | ☆ | 55 | 122 | ☆½ | 75 | 162 | ☆☆½ | 95 | 202 | ☆☆☆ |
| 16 | 69 | ½ | 36 | 96 | ☆ | 56 | 124 | ☆½ | 76 | 164 | ☆☆½ | 96 | 204 | ☆☆☆ |
| 17 | 71 | ½ | 37 | 97 | ☆ | 57 | 126 | ☆☆ | 77 | 166 | ☆☆½ | 97 | 206 | ☆☆☆ |
| 18 | 72 | ½ | 38 | 98 | ☆ | 58 | 128 | ☆☆ | 78 | 168 | ☆☆½ | 98 | 208 | ☆☆☆ |
| 19 | 73 | ½ | 39 | 99 | ☆ | 59 | 130 | ☆☆ | 79 | 170 | ☆☆½ | 99 | 210 | ☆☆☆ |
| 20 | 74 | ½ | 40 | 100 | ☆½ | 60 | 132 | ☆☆ | 80 | 172 | ☆☆½ | | | |

## 温度によって地金の鍛えやすさが変わる

地金には温度があり、鍛冶の開始時は1000℃になっている。温度は、地金にチカラを加えるか必殺技を使うと50℃ずつ下がるほか、特技の火力上げで大幅に上げたり、冷やし込みや熱風おろしで大幅に下げたりすることもできる。温度が高いときほど、「たたく」や特技で地金に加えられるチカラは大きくなるのだ(下の表を参照)。

ちなみに、地金に加えられるチカラは、1000℃の場合とくらべて、2000℃では1.5倍、0℃では0.5倍という割合で変化する。火力上げをくり返し使えば温度は2000℃を超えるが、加えられるチカラは1.5倍よりも大きくはならない。

←鍛冶をしているあいだは、画面上側に地金の温度が表示される。

### 地金の温度とたたく方法によるチカラの範囲のちがい

| 地金の温度 | てかげん打ち【倍率：0.5倍】 | みだれ打ち【倍率：0.8倍】 | たたく、ねらい打ち【倍率：1倍】 | 上下打ち、4連打ち、ななめ打ち【倍率：1.2倍】 | 2倍打ち、超4連打ち【倍率：2倍】 | 熱風おろし【倍率：2.5倍】 | 3倍打ち【倍率：3倍】 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2000℃以上 | 9~14 | 15~23 | 18~27 | 23~33 | 36~54 | 45~68 | 54~81 |
| 1950℃ | 9~14 | 15~23 | 18~27 | 23~33 | 36~54 | 45~67 | 54~80 |
| 1900℃ | 9~14 | 15~22 | 18~27 | 22~32 | 35~53 | 44~66 | 53~79 |
| 1850℃ | 9~13 | 15~22 | 18~26 | 22~32 | 35~52 | 43~65 | 52~77 |
| 1800℃ | 9~13 | 14~21 | 17~26 | 21~31 | 34~51 | 42~63 | 51~76 |
| 1750℃ | 9~13 | 14~21 | 17~25 | 21~31 | 33~50 | 42~62 | 50~75 |
| 1700℃ | 9~13 | 14~21 | 17~25 | 21~30 | 33~49 | 41~61 | 49~73 |
| 1650℃ | 8~12 | 14~20 | 16~24 | 20~30 | 32~48 | 40~60 | 48~72 |
| 1600℃ | 8~12 | 13~20 | 16~24 | 20~29 | 32~47 | 39~59 | 47~71 |
| 1550℃ | 8~12 | 13~20 | 16~23 | 20~29 | 31~46 | 39~58 | 46~69 |
| 1500℃ | 8~12 | 13~19 | 15~23 | 19~28 | 30~45 | 38~57 | 45~68 |
| 1450℃ | 8~12 | 13~19 | 15~23 | 19~27 | 30~45 | 37~56 | 45~67 |
| 1400℃ | 8~11 | 12~18 | 15~22 | 18~27 | 29~44 | 36~54 | 44~65 |
| 1350℃ | 8~11 | 12~18 | 15~22 | 18~26 | 29~43 | 36~53 | 43~64 |
| 1300℃ | 7~11 | 12~18 | 14~21 | 18~26 | 28~42 | 35~52 | 42~63 |
| 1250℃ | 7~11 | 12~17 | 14~21 | 17~25 | 27~41 | 34~51 | 41~61 |
| 1200℃ | 7~10 | 11~17 | 14~20 | 17~25 | 27~40 | 33~50 | 40~60 |
| 1150℃ | 7~10 | 11~17 | 13~20 | 17~24 | 26~39 | 33~49 | 39~59 |
| 1100℃ | 7~10 | 11~16 | 13~19 | 16~24 | 26~38 | 32~48 | 38~57 |
| 1050℃ | 7~10 | 11~16 | 13~19 | 16~23 | 25~37 | 31~47 | 37~56 |
| 1000℃ | 6~9 | 10~15 | 12~18 | 15~22 | 24~36 | 30~45 | 36~54 |
| 950℃ | 6~9 | 10~15 | 12~18 | 15~22 | 24~36 | 30~44 | 36~53 |
| 900℃ | 6~9 | 10~15 | 12~18 | 15~21 | 23~35 | 29~43 | 35~52 |
| 850℃ | 6~9 | 10~14 | 12~17 | 14~21 | 23~34 | 28~42 | 34~50 |
| 800℃ | 6~9 | 9~14 | 11~17 | 14~20 | 22~33 | 27~41 | 33~49 |
| 750℃ | 6~8 | 9~14 | 11~16 | 14~20 | 21~32 | 27~40 | 32~48 |
| 700℃ | 6~8 | 9~13 | 11~16 | 13~19 | 21~31 | 26~39 | 31~46 |
| 650℃ | 5~8 | 9~13 | 10~15 | 13~19 | 20~30 | 25~38 | 30~45 |
| 600℃ | 5~8 | 8~12 | 10~15 | 12~18 | 20~29 | 24~36 | 29~44 |
| 550℃ | 5~7 | 8~12 | 10~14 | 12~18 | 19~28 | 24~35 | 28~42 |
| 500℃ | 5~7 | 8~12 | 9~14 | 12~17 | 18~27 | 23~34 | 27~41 |
| 450℃ | 5~7 | 8~11 | 9~14 | 11~16 | 18~27 | 22~33 | 27~40 |
| 400℃ | 5~7 | 7~11 | 9~13 | 11~16 | 17~26 | 21~32 | 26~38 |
| 350℃ | 5~7 | 7~11 | 9~13 | 11~15 | 17~25 | 21~31 | 25~37 |
| 300℃ | 4~6 | 7~10 | 8~12 | 10~15 | 16~24 | 20~30 | 24~36 |
| 250℃ | 4~6 | 7~10 | 8~12 | 10~14 | 15~23 | 19~29 | 23~34 |
| 200℃ | 4~6 | 6~9 | 8~11 | 9~14 | 15~22 | 18~27 | 22~33 |
| 150℃ | 4~6 | 6~9 | 7~11 | 9~13 | 14~21 | 18~26 | 21~32 |
| 100℃ | 4~5 | 6~9 | 7~10 | 9~13 | 14~20 | (使えない) | 20~30 |
| 50℃ | 4~5 | 6~8 | 7~10 | 8~12 | 13~19 | (使えない) | 19~29 |

※温度の表示は、650℃以上だとピンク色に、250~600℃だと黄色に、200℃以下だと茶色になる

## かいしんのてごたえが出るとゲージが理想の値になりやすい

地金をたたいたときには、かいしんのてごたえが出ることがある。かいしんのてごたえが出ると、地金に加えるチカラが2倍になるうえ、ゲージが理想の値を超えそうになっても、理想の値で止まるのだ。なお、行動する前に理想の値かそれ以上になっていたマスでは、かいしんのてごたえは出ない(必殺技の効果中は出るが、ミスになる)。

かいしんのてごたえを出やすくする方法は、右記のとおり。主人公のレベルが高くなれば、会心率がレベルに応じて上がるだけでなく、装備品ごとの鍛冶の難易度(→P.510～629)に合わせて、さらに下の表のように大きく上昇する。

### かいしんのてごたえを出やすくする方法

- 主人公のレベルを上げる
- 特技のねらい打ちを使う(会心率が7倍になる)
- 必殺技のヘパイトスの炎を使う(確実に出る)
- 会心率が上がる地金の特性を利用する(下の項目を参照)

### 主人公のレベルと装備品の鍛冶の難易度に応じた会心率の上がりかたの目安

※「↑」が多いほど会心率が上昇する

| 主人公のレベル | 難易度ごとの会心率の上がりかた | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★×0.5 | ★×1.0 | ★×1.5 | ★×2.0 | ★×2.5 | ★×3.0 | ★×3.5 | ★×4.0 | ★×4.5 | ★×5.0 |
| 9以下 | ↑ | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) | (上がらない) |
| 10～18 | ↑↑ | ↑ | | | | | | | | |
| 19～25 | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑ | | | | | | | |
| 26～34 | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑↑ | ↑ | | | | | | |
| 35～43 | ↑↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑ | | | | | |
| 44～49 | ↑↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑↑ | ↑ | | | | |
| 50～55 | ↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑ | | | |
| 56～61 | ↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑↑ | ↑ | | |
| 62～67 | ↑↑↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑ | |
| 68以上 | ↑↑↑↑↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑↑ | ↑↑↑ | ↑↑ | ↑ |

## ひっさつチャージが起きたら必殺技を使える

主人公のレベルが55に達すると、必殺技のヘパイトスの炎(→P.505)を覚え、地金をたたいた直後に低確率でひっさつチャージが起きるようになる。チャージ後はコマンドに「ひっさつ」が加わり、これを選んで必殺技を使えば、つぎの行動で確実にかいしんのてごたえを出すことが可能だ。なお、ひっさつチャージは地金に加えたチカラ(複数のマスをたたいた場合はその合計)が大きいほど起きやすい。また、起きるのは一度の鍛冶につき1回のみで、つぎの鍛冶には引き継げない。

## 大半の装備品の地金は特性を持っている

ある程度強い装備品の地金には、何らかの「特性」があり、どの特性を持っているかはアイテムごとにちがう(→P.510～629)。特性の効果は下の表のとおりで、特定の温度になるたびに発揮されるため、特性に合わせて地金のたたきかたを考えることが大切だ(→P.508)。

### 地金の特性の効果

| 特性 | 効果が発揮される温度 | 効果 |
|---|---|---|
| 威力変化 | 400の倍数 | 地金に加えるチカラが2倍になる |
| | 上記以外で200の倍数 | 地金に加えるチカラが0.5倍になる |
| 鍛え度減少 | 200の倍数 | コマンドを選ぶ前に、ゲージの伸びている割合がもっとも大きいマス(ゲージが成功ゾーンに収まっているマスをのぞく)のゲージの値が12～15減る |
| 消費集中力変化 | 400の倍数 | 消費集中力が0.5倍(小数点以下切り上げ)になる |
| | 上記以外で200の倍数 | 消費集中力が1.5倍(小数点以下切り上げ)になるが、会心率が上の表の「↑↑↑」と同程度上がる |
| 威力会心率上昇 | 200の倍数 | ゲージが成功ゾーンに届いていないマスのいずれかが光り、そのマスをたたくときのみ、地金に加えるチカラが2倍になるうえに会心率が上の表の「↑↑↑」と同程度上がる |

## 知識の根 ちしきのね　ふしぎな鍛冶を上手に進めるためのコツ

鍛冶で良い結果を出したいなら、押さえておくべきポイントがいくつかある。それらを下にまとめたので参考にしてほしい。なお、メダル女学園を訪れるところまで冒険を進めれば、うちなおしの宝珠を貰える。まずは結果を気にせずに装備品を作り、あとでうちなおして強化するのもいいだろう。

### コツ1 主人公のレベルをできるかぎり上げておく

主人公のレベルが上がると、さまざまな特技に加えて必殺技を覚えられる。また、集中力が高くなるぶん多く行動できるので、レベルを上げておくことはとても重要。とくに、強力な装備品の鍛冶でだいせいこうを狙うのは、レベルが高くなってからにしたほうがいい。難易度が低めの装備品の鍛冶においても、レベルが高くなっていれば会心率が大幅に上がり、だいせいこうを狙いやすくなるはずだ。

### コツ2 成功ゾーンまで遠いマスから順にたたくのが基本

地金はたたくたびに温度が下がり、加えられるチカラが小さくなっていく。そのため、温度が高いうちは、なるべくゲージが成功ゾーンまで遠いマスからたたくといい。ゲージが理想の値に近づくころには、地金の温度が下がって微調整がしやすくなることが多いが、それでも成功ゾーンを超えてしまいそうなら、てかげん打ちや冷やし込みを使おう。

### コツ3 消費集中力に対する効果が大きい特技を活用

地金をたたく行動は11種類あるが、下の表内で上側のものほど、同じ集中力で加えられるチカラが大きい。ゲージが成功ゾーンに近づくまでは、表内の上側にある特技をできるだけ使うようにすれば、集中力を節約しながら地金を鍛えられるのだ。

#### 行動ごとの「たたく」との比較

※「「たたく」との比較」の欄には、集中力を同じだけ消費した場合に、「たたく」の何倍のチカラを加えることができるのかを記載している

| 行動 | 消費集中力 | 加えるチカラ | 「たたく」との比較 |
|---|---|---|---|
| みだれ打ち | 7 | 0.8倍×4回 | 2.29倍 |
| 超4連打ち | 18 | 2倍×4マス | 2.22倍 |
| 熱風おろし | 6 | 2.5倍×1マス | 2.08倍 |
| 4連打ち | 12 | 1.2倍×4マス | 2倍 |
| ななめ打ち | 7 | 1.2倍×2マス | 1.71倍 |
| 上下打ち | 8 | 1.2倍×2マス | 1.5倍 |
| 3倍打ち | 11 | 3倍×1マス | 1.36倍 |
| 2倍打ち | 8 | 2倍×1マス | 1.25倍 |
| たたく | 5 | 1倍×1マス | (1倍) |

※てかげん打ちとねらい打ちは省略している

### コツ4 難易度の高い鍛冶では最初に地金の温度を上げよう

強力な装備品の鍛冶では、各マスの理想の値が高く、集中力が不足しやすい。その場合は、最初に火力上げを2～3回使って地金の温度を上げておくと、結果的に大きなチカラを加えていける。

### コツ5 ひっさつチャージ後は必殺技を使うタイミングを見極める

ゲージを理想の値で止めるには、理想の値に近づけたのち、かいしんのてごたえを出せばいい。必殺技を使ったあとなら確実にかいしんのてごたえを出せるので、多くのマスのゲージを十分に伸ばしてから必殺技を使おう。その直後は、複数のマスをたたく特技を使うのが効果的。なかでも、超4連打ちなら最大4マスに大きなチカラを加えられるため、それらすべてのマスをまとめて理想の値にしやすい。

### コツ6 地金の特性に応じて適切な行動をとろう

特性を持っている地金を鍛えるときは、その特性の利用方法や対処のしかたを知っておきたい。具体的には、下の表のように行動すればOKだ。

#### 地金の特性の利用方法や対処のしかた

| 特性 | 利用方法や対処のしかた |
|---|---|
| 威力変化 | たたくチカラが上がるときはゲージが成功ゾーンまで遠いマスを、下がるときは成功ゾーンまで近いマスをたたく |
| 覚え度減少 | 鍛冶を進めているあいだにゲージの値が何回か減ってしまうので、集中力を節約できる特技(コツ3を参照)をおもに使う。ゲージが理想の値を超えてしまった場合は、わざと成功ゾーンの先まで伸ばせば、特性の効果でもどせる |
| 消費集中力変化 | 消費集中力が減るときは、集中力を多く消費する超4連打ちやねらい打ちといった特技を使う。一方、消費集中力が増えて会心率が上がるときは、集中力の消費が少ない特技を使うのが基本だが、集中力に余裕があるなら、ねらい打ちを使って会心率をさらに上げるのも手 |
| 威力会心率上昇 | 地金のマスが少なければみだれ打ちで、多ければ3倍打ちや超4連打ちなどで、光っているマスをたたく。光っているマスにねらい打ちを使えば、会心率をさらに上げることもできる |

# アイテムデータリスト

900種類以上にもおよぶ全アイテムの効果や入手方法を紹介していく。なお、こやくカウンターとボウガン(→P.633、657)は、PlayStation®4版にのみ登場するアイテムだ。

## リストの見かた

【「どうぐ」コマンドで種別順に並べたときの順で掲載】

武器／防具／アクセサリー

どうぐ　素材

レシピブック

だいじなもの

**①アイテムの名前**

**②アイテムの種別**

**③レア度**……ゲーム内で表示されるアイテムのレア度。

**④性能**……装備時に上がるパラメータや効果など。ふしぎな鍛冶によるできのよさ(+0～3)ごとに記載している。青い文字は、画面に表示されない効果(武器の種別に応じた特定の系統のモンスターへのダメージアップ)であることを示す。

**⑤装備可能者**……明るく表示しているキャラクターは、そのアイテムを装備可能。なお、目覚めしセーニャは、ベロニカが身につけられる装備品も利用できる(ネコの○○、プリティ○○をのぞく)。

**⑥買**……お店で買うときの価格。「――」のものは、お店で販売していない。

**⑦売**……お店で売るときの価格。記載しているのはできのよさが「+0」の場合のもので、「+1」だと1.1倍に、「+2」だと1.2倍に、「+3」だと1.6倍になる(小数点以下切り捨て)。「――」のものは、お店で売れない。

**⑧左記以外の効果**……④「性能」に記載しているもの以外の効果。道具は、道具として使うと発揮される効果であることを示す。なお、「味方全員」は、とくに記載がなければスタンバイを含まない。

**⑨おもな入手方法**……そのアイテムのおもな入手方法。入手できる時期がかぎられている場合は、世界に異変が起きる前なら前、世界に異変が起きてから過ぎ去りし時を求めるまでなら後、過ぎ去りし時を求めたあとなら過をつけている。入手方法を示すアイコンの意味は以下のとおり。

- …お店でそのアイテムを買える場所
- …宝箱、タル、ツボ、タンスなどを調べてそのアイテムを1回だけ拾える場所。カギを持っていなければ入手できない場合は、必要なカギを併記している
- …キラキラを調べてそのアイテムをくり返し拾える場所
- …倒したときにそのアイテムを落とすことがあるモンスター。落とす確率が高いモンスター(転生モンスターをのぞく)を優先的に記載している
- …本棚を調べてそのレシピブックを読める場所
- …上記以外の入手方法(特定の人物からもらうなど)

**⑩レシピ**……ふしぎな鍛冶で作るときに必要なレシピブックや素材を掲載しているページ。「――」のものは、ふしぎな鍛冶で作れない。

**⑪地金データ**……地金の各マスにおける、ゲージの理想の値(→P.503)。地金に該当しないマスはグレーにしている。

**⑫地金の特性**……地金が持っている特性(→P.507)。

**⑬うちなおしに必要な宝珠**……ふしぎな鍛冶でうちなおすときに必要なうちなおしの宝珠の数。「――」のものは、うちなおせない。

**⑭作成成功時に手に入る宝珠**……ふしぎな鍛冶で作って結果が「せいこう」または「だいせいこう」になったときに手に入るうちなおしの宝珠の数。

**⑮難易度**……ふしぎな鍛冶の難易度。☆が多いものほど、ゲージの理想の値が高く、かいしんのてごたえも出にくい。

**⑯移動**……明るく表示しているものは、移動中に使ったときに効果が発揮される。

**⑰戦闘**……明るく表示しているものは、戦闘中に使ったときに効果が発揮される。

**⑱使用時の効果**……使ったときに発揮される効果。なお、「味方全員」は、とくに記載がなければスタンバイを含まない。

**⑲この素材を使って作れるもの**……ふしぎな鍛冶で作るときにその素材を使う装備品の例。

**⑳レシピブックに載っているもの**……そのレシピブックを読むことで作れるようになる装備品。

**㉑素材**……その装備品をふしぎな鍛冶で作るときに必要なアイテム。

# 武器

WEAPON

おもに攻撃力が上がる装備品。「片手剣」「短剣」「ブーメラン」「スティック」「オノ」は片手で、「両手剣」「両手杖」「ヤリ」「ムチ」「ツメ」は両手であつかう武器だ。

片手剣

## ひのきのぼう

片手剣 レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 7 | 9 | 11 | 16 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 10G 売 5G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

イシの村 前、デルカダール地方、最後の砦
イシの村
ズッキーニャ

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

地金データ 15 / 17 / 15

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 1個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度

## イシのつるぎ

片手剣 レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 8 | 10 | 14 | 21 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

主人公の初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

地金データ 28 / 30 / 28

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 2個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度

## 兵士の剣

片手剣 レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 10 | 13 | 16 | 22 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 75G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

スカルライダー、スカルライダー・邪
カミュの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

地金データ 27 / 30 / 27

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 2個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度

## どうのつるぎ

片手剣 レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 13 | 15 | 17 | 20 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 270G 売 135G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城下町 前 過、デルカダール城下町・下層 前 過、ナプガーナ密林 前 過、ホムスビ山地（荒野のほこら）前
メソコボルト、メソコボルト・強

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

地金データ 29 / 15 / 29

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 2個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度

片手剣

## せいどうのつるぎ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 16 | 18 | 20 | 22 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ―― 売 190G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.646

地金データ 29 / 29 / 29

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 3個

作成成功時に手に入る宝珠 2個

難易度 ★

片手剣

## シルビアの剣

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 18 | 22 | 26 | 30 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

シルビアの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

地金データ 37 / 37 / 58

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 5個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

片手剣

## てつのつるぎ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 20 | 22 | 24 | 26 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 500G 売 250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホムラの里

サマディー城

さまようよろい、スライムナイト、さまようよろい・強、スライムナイト・邪

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.646

地金データ 37 / 54 / 37

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 2個

難易度 ★

片手剣

## レイピア

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 24 | 26 | 28 | 30 |
| みりょく | 5 | 6 | 7 | 8 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 750G 売 375G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 前

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

地金データ 30 / 45 / 57

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 6個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

片手剣

## さんぞくのサーベル

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 30 | 35 | 41 | 47 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ―― 売 550G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ユグノア地方

オコボルト、オコボルト・強

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

地金データ 57 / 99 / 67

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 8個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★★

## 片手剣 ぎんのレイピア

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 32 | 34 | 36 | 38 |
| みりょく | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 700G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 57 / 64 / 81 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 片手剣 はがねのつるぎ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 35 | 37 | 40 | 43 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ユグノア地方 前、グロッタの町、ソルティアナ海岸 前、ソルティコの町、デルカコスタ地方 後
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 86 / 66 / 66 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## 片手剣 はじゃのつるぎ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 42 | 44 | 47 | 50 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 4400G 売 2200G

**左記以外の効果**

道具 敵1グループに12～20の炎属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**

ナギムナー村、メダチャット地方 前、プチャラオ村、デルカコスタ地方 後 追
じごくのよろい、じごくのよろい・強
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 77 / 66 / 77 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## 片手剣 はやぶさの剣

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 45 | 50 | 55 | 60 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

**左記以外の効果**

敵1体を2回連続で攻撃する（→P.66）。

**おもな入手方法**

メダチャット地方・西の島（要・まほうのカギ）
キラーマシン2・強、キラーマシン2
メダルスタンプ帳の景品（35枚）

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 77 / 105 / 90 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## 片手剣 ゾンビキラー

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 54 | 58 | 62 | 66 |
| ゾンビ系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 6300G 売 3150G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町、聖地ラムダ 前、デルカコスタ地方 後 追、デルカダール地方 後 追、最後の砦、導きの教会 後、ナプガーナ密林 後、イシの村（復興前・デク救出後） 追
海底王国ムウレア 後 追

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 89 / 130 / 89 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## プラチナソード

片手剣 / レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 60 | 63 | 67 | 71 |
| みりょく | 12 | 13 | 14 | 15 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 2250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城

キラーアーマー、キラーアーマー・邪

ふしぎな鍛冶、ソルティコの町のカジノの景品(50000枚)

ふしぎな鍛冶

| | |
|---|---|
| レシピ | P.650 |
| 地金データ | 96 / 96 / 99 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## バスタードソード

片手剣 / レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 61 | 65 | 69 | 73 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 8800G 売 4400G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール地方、最後の砦、導きの教会、ナプガーナ密林、ソルティアナ海岸、ドゥルダ郷、イシの村(復興前・デク救出後)

ヨロコボルト、ヨロコボルト・邪

ふしぎな鍛冶

| | |
|---|---|
| レシピ | ―― |
| 地金データ | 104 / 110 / 94 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 11個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## デルカダールの剣

片手剣 / レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 61 | 66 | 71 | 78 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

グレイグの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| | |
|---|---|
| レシピ | ―― |
| 地金データ | 109 / 94 / 118 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## ゾンビバスター

片手剣 / レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 65 | 69 | 73 | 77 |
| ゾンビ系にダメージアップ | 30% | 30% | 30% | 30% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 4550G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| | |
|---|---|
| レシピ | P.650 |
| 地金データ | 107 / 136 / 96 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 11個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## ひかりのつるぎ

片手剣 / レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 70 | 73 | 76 | 80 |
| みりょく | 18 | 19 | 20 | 22 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 9400G 売 4700G

左記以外の効果

道具 敵1グループに12～20の炎属性のダメージを与える。

おもな入手方法

プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方

ふしぎな鍛冶

| | |
|---|---|
| レシピ | ―― |
| 地金データ | 115 / 133 / 161 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

片手剣
## ドラゴンキラー
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 72 | 76 | 80 | 84 |
| ドラゴン系にダメージアップ(※1) | 20% | 20% | 20% | 20% |
| ドラゴン系にダメージアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 11000G 売 5500G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
グロッタの町、ナギムナー村、クレイモラン城下町、聖地ラムダ
ドラゴンライダー、ドラゴンライダー・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.649
地金データ 141 / 86 / 114
うちなおしに必要な宝珠 13個
作成成功時に手に入る宝珠 7個
難易度 ☆☆

片手剣
## まけんしのレイピア
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 80 | 83 | 86 | 90 |
| みりょく | 22 | 23 | 24 | 25 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 14800G 売 7400G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.651
地金データ 124 / 116 / 106
うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 7個
難易度 ☆☆

片手剣
## きせきのつるぎ
レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 80 | 83 | 87 | 91 |
| みりょく | 24 | 25 | 26 | 28 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果
相手に与えたダメージの25%分、自分のHPが回復する。

おもな入手方法
メダルスタンプ帳の景品(60枚)

ふしぎな鍛冶
レシピ ——
地金データ 126 / 105 / 118
うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
難易度 ☆☆

片手剣
## メタスラの剣
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 84 | 87 | 91 | 95 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 10000G

左記以外の効果
メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法
イズライール、イズライール・強
ふしぎな鍛冶、ソルティコの町のカジノの景品(250000枚)

ふしぎな鍛冶
レシピ P.652
地金データ 119 / 210 / 129
うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 8個
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆

片手剣
## ほのおのつるぎ
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 87 | 90 | 94 | 98 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 22500G 売 11250G

左記以外の効果
攻撃が炎属性になる。

おもな入手方法
ホムラの里
ゲキオコボルト

ふしぎな鍛冶
レシピ ——
地金データ 132 / 160 / 174
うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆

※1……合計で30%上がる

## 片手剣 はぐれメタルの剣

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 93 | 96 | 100 | 105 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 12500G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.653

地金データ 182 / 234 / 182

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠 18個

作成成功時に手に入る宝珠 9個

難易度 ☆☆☆☆

## 片手剣 ドラゴンスレイヤー

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 96 | 100 | 104 | 109 |
| ドラゴン系にダメージアップ(※2) | 40% | 40% | 40% | 40% |
| ドラゴン系にダメージアップ(※2) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 24000G 売 12000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城下町

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

地金データ 213 / 130 / 174

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 19個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆☆☆☆

## 片手剣 インフェルノソード

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 111 | 118 | 125 | 132 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 9000G

左記以外の効果

攻撃が炎属性になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.653

地金データ 188 / 269 / 246

威力会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 10個

難易度 ☆☆☆☆

## 片手剣 ライトニングソード

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 111 | 118 | 125 | 133 |
| 最大MP | 12 | 13 | 14 | 15 |
| みりょく | 32 | 33 | 34 | 35 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 13250G

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ソードイド

ダーハルーネの町でもらう

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

地金データ 222 / 222 / 272

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆☆☆☆

## 片手剣 王者の剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 120 | ―― | ―― | ―― |
| みりょく | 32 | ―― | ―― | ―― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 35000G 売 17500G

左記以外の効果

道具 敵1グループに124～252の風属性のダメージを与える。

おもな入手方法

ホムラの里（西側のどうぐ屋の前にいる男にオリハルコンを売ったあと）

ふしぎな鍛冶

（作成もうちなおしもできない）

※2‥‥合計で50%上がる

## 片手剣
### 名刀斬鉄丸

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 136 | 143 | 150 | 158 |
| 攻撃時 守備力ダウン(1段階) | 8% | 8% | 8% | 8% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ホムラの里でもらう

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | ―― |
| 地金データ | 253 / 272 / 253 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | |

## 片手剣
### はやぶさの剣・改

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 94 | 99 | 104 | 109 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

**左記以外の効果**

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

キラーマジンガ
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.654 |
| 地金データ | 296 / 230 / 252 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | |

## 片手剣
### きせきのつるぎ・改

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 135 | 142 | 149 | 156 |
| みりょく | 37 | 38 | 39 | 40 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 11750G

**左記以外の効果**

相手に与えたダメージの30%分、自分のHPが回復する。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.654 |
| 地金データ | 229 / 177 / 187 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | |

## 片手剣
### ライトシャムシール

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 158 | 165 | 172 | 180 |
| みりょく | 42 | 43 | 44 | 46 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 10500G

**左記以外の効果**

攻撃が光属性になる。

**おもな入手方法**

グランシーザー
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.655 |
| 地金データ | 300 / 320 / 334 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | |

## 片手剣
### メタルキングの剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 161 | 168 | 175 | 183 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

**左記以外の効果**

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.655 |
| 地金データ | 242 / 322 / 269 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | |

片手剣

## 天命のつるぎ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 150 | 157 | 164 | 171 |
| 攻撃時 ヘナトス | 8% | 8% | 8% | 8% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
デュランダル
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 310 / 217 / 261 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

片手剣

## 英雄王の剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 163 | 170 | 177 | 185 |
| 敵からの狙われやすさアップ | 25% | 25% | 25% | 25% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
ネルセンの迷宮(勇者の試練)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 312 / 332 / 312 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

片手剣

## じごくのサーベル

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 155 | 162 | 169 | 176 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 11150G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
ネルセンの迷宮(勇者の試練)
ヘルバトラー

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 330 / 227 / 270 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

片手剣

## ほしくずのつるぎ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 96 | ―― | ―― | ―― |
| みりょく | 25 | ―― | ―― | ―― |
| 攻撃時 守備力ダウン(1段階) | 8% | ―― | ―― | ―― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
天空魔城(または始祖の森・北の高台)

ふしぎな鍛冶
(作成もうちなおしもできない)

片手剣

## りゅうせいのつるぎ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 123 | ―― | ―― | ―― |
| みりょく | 30 | ―― | ―― | ―― |
| 攻撃時 守備力ダウン(1段階) | 10% | ―― | ―― | ―― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 153 / 188 / 173 |
| うちなおしに必要な宝珠 | ―― |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

片手剣

## すいせいのつるぎ

| レア度 | S | | | |
|---|---|---|---|---|
| | +0 | +1 | +2 | +3 |
| 攻撃力 | 147 | ― | ― | ― |
| みりょく | 35 | ― | ― | ― |
| 攻撃時 守備力ダウン(1段階) | 12% | ― | ― | ― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|
| 地金データ | 176 / 223 / 206 |
| うちなおしに必要な宝珠 | ―― |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★★★★½ |

片手剣

## ぎんがのつるぎ

| レア度 | S | | | |
|---|---|---|---|---|
| | +0 | +1 | +2 | +3 |
| 攻撃力 | 182 | 186 | 191 | 196 |
| みりょく | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 攻撃時 守備力ダウン(1段階) | 12% | 16% | 20% | 24% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|
| 地金データ | 321 / 411 / 384 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 30個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 15個 |
| 集力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

片手剣

## 勇者のつるぎ

| レア度 | S | | | |
|---|---|---|---|---|
| | +0 | +1 | +2 | +3 |
| 攻撃力 | 109 | ― | ― | ― |
| みりょく | 50 | ― | ― | ― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

道具 味方ひとりの不利な状態変化を解く。

おもな入手方法

伝説の鍛冶場で作成する

ふしぎな鍛冶

(作成もうちなおしもできない)

片手剣

## 勇者のつるぎ・真

| レア度 | S | | | |
|---|---|---|---|---|
| | +0 | +1 | +2 | +3 |
| 攻撃力 | 151 | ― | ― | ― |
| みりょく | 80 | ― | ― | ― |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 3% | ― | ― | ― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

道具 闇のころもをはぎ取る。

おもな入手方法

命の大樹を訪れる

ふしぎな鍛冶

(作成もうちなおしもできない)

片手剣

## 勇者のつるぎ・改

| レア度 | S | | | |
|---|---|---|---|---|
| | +0 | +1 | +2 | +3 |
| 攻撃力 | 151 | 166 | 181 | 196 |
| みりょく | 94 | 96 | 98 | 100 |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 3% | 3% | 3% | 3% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

道具 味方ひとりの不利な状態変化を解く。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 269 / 319 / 269 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 30個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 15個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

両手剣

## イシの大剣

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 12 | 14 | 18 | 25 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 ──

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

主人公の初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 14 14 / 14 14 / 14 14 / 14 14 | 2個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | ── |
| 難易度 | ★ |

両手剣

## どうの大剣

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 15 | 17 | 20 | 23 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 300G 売 150G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城下町 前 過、デルカダール城下町・下層 前 過、ナプガーナ密林 前 過

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 15 15 / 16 16 / 15 15 / 17 17 | 2個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | ── |
| 難易度 | ★ |

両手剣

## ビッグブレード

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 20 | 22 | 25 | 28 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| かいしん率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 600G 売 300G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカコスタ地方 前 過、ホムスビ山地（荒野のほこら）前

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 14 14 / 14 14 / 14 14 / 16 16 | 3個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | ── |
| 難易度 | ★ |

両手剣

## てつの大剣

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 28 | 31 | 34 | 39 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 780G 売 390G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホムラの里、サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 17 17 / 24 24 / 17 17 / 20 20 | 4個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | 2個 |
| 難易度 | ★ |

両手剣

## ビッグブレードII

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 43 | 46 | 49 | 54 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 2% | 2% |
| かいしん率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 1800G 売 900G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 前

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 20 20 / 37 37 / 20 20 / 29 29 | 6個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | 3個 |
| 難易度 | ★ |

両手剣

## シャドウエッジ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 49 | 51 | 54 | 59 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 2900G 売 1450G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ユグノア地方前、グロッタの町、ソルティアナ海岸前、ソルティコの町、デルカコスタ地方後

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 20 | 20 |
| 35 | 35 |
| 25 | 25 |
| 29 | 29 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 8個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆

両手剣

## はがねの大剣

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 78 | 83 | 88 | 95 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 8000G 売 4000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ナギムナー村、メダチャット地方前、プチャラオ村

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 47 | 47 |
| 20 | 20 |
| 34 | 34 |
| 21 | 21 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 9個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆

両手剣

## 退魔の太刀

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 91 | 95 | 101 | 108 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ホムスビ山地(要・まほうのカギ)

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 38 | 50 |
| 38 | 50 |
| 50 | 38 |
| 50 | 38 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 9個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆☆

両手剣

## グレイグの大剣

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 91 | 95 | 101 | 108 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

グレイグの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 29 | 29 |
| 29 | 29 |
| 37 | 37 |
| 37 | 37 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆☆

両手剣

## クレセントエッジ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 93 | 99 | 105 | 112 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 攻撃時 マヒ | 12% | 12% | 12% | 12% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 9300G 売 4650G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、聖地ラムダ前、デルカコスタ地方後、デルカダール地方後 ■、最後の砦、導きの教会後、ナプガーナ密林後など

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 52 | 32 |
| 48 | 42 |
| 42 | 48 |
| 32 | 52 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ☆☆

両手剣
## プラチナブレード
レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 108 | 114 | 121 | 128 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| みりょく | 31 | 33 | 36 | 40 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 3500G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ふしぎな鍛冶、ソルティコの町のカジノの景品（100000枚）

ふしぎな鍛冶
レシピ P.650

| 地金データ | |
|---|---|
| 30 | 30 |
| 40 | 40 |
| 56 | 56 |
| 48 | 48 |

うちなおしに必要な宝珠 10個
作成成功時に手に入る宝珠 5個
威力変化
難易度 ★★

両手剣
## 斬夜の太刀
レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 115 | 121 | 127 | 134 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 12000G 売 6000G

左記以外の効果
攻撃が光属性になる。

おもな入手方法
デルカダール地方、最後の砦、導きの教会、ナプガーナ密林、ソルティアナ海岸、ドゥルダ郷、メダチャット地方、イシの村（復興前・デク救出後）

ふしぎな鍛冶
レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 45 | 45 |
| 45 | 65 |
| 65 | 45 |
| 45 | 45 |

うちなおしに必要な宝珠 11個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
威力変化
難易度 ★★

両手剣
## デーモンバスター
レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 124 | 130 | 137 | 144 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| あくま系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 15000G 売 7500G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.650

| 地金データ | |
|---|---|
| 46 | 46 |
| 35 | 35 |
| 46 | 46 |
| 22 | 22 |

うちなおしに必要な宝珠 12個
作成成功時に手に入る宝珠 6個
鍛え度減少
難易度 ★★

両手剣
## ドラゴンバスター
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 131 | 137 | 144 | 151 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ（※1） | 20% | 20% | 20% | 20% |
| ドラゴン系にダメージアップ（※1） | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 17000G 売 8500G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
グロッタの町、ナギムナー村、クレイモラン城下町
ガーディアン、ガーディアン・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.649

| 地金データ | |
|---|---|
| 42 | 42 |
| 56 | 56 |
| 42 | 42 |
| 56 | 56 |

うちなおしに必要な宝珠 13個
作成成功時に手に入る宝珠 7個
鍛え度減少
難易度 ★★★

両手剣
## 大獄剣
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 145 | 151 | 157 | 164 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 19000G 売 9500G

左記以外の効果
攻撃が炎属性になる。

おもな入手方法
ホムラの里

ふしぎな鍛冶
レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 64 | 80 |
| 80 | 64 |
| 64 | 80 |
| 80 | 64 |

うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
威力変化
難易度 ★★★

※1……合計で30%上がる

両手剣
## キングブレード

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 144 | 150 | 156 | 163 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| かいしん率 | 2% | 2% | 3% | 3% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 22000G 売 11000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町、デルカダール城下町

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 68 | 46 |
| 46 | 68 |
| 68 | 46 |
| 46 | 68 |
| 鍛え度減少 | |

うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ──
難易度 ★★★

両手剣
## メタスラの大剣

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 151 | 157 | 163 | 170 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 10000G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 63 | 63 |
| 87 | 87 |
| 51 | 51 |
| 49 | 49 |
| 消費集中力変化 | |

うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 8個
難易度 ★★★

両手剣
## はぐれメタルの大剣

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 167 | 173 | 180 | 190 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 3% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 12500G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 77 | 77 |
| 100 | 100 |
| 58 | 58 |
| 50 | 50 |
| 消費集中力変化 | |

うちなおしに必要な宝珠 18個
作成成功時に手に入る宝珠 9個
難易度 ★★★★

両手剣
## 天馬の大剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 199 | 211 | 224 | 238 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 4% | 5% |
| みりょく | 63 | 66 | 69 | 72 |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 5% | 6% | 8% | 10% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ── 売 14000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

れんごく天馬・邪
ウマレース（プラチナ杯・むずかしいの初回の優勝賞品）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 69 | 111 |
| 100 | 69 |
| 69 | 63 |
| 79 | 79 |
| 消費集中力変化 | |

うちなおしに必要な宝珠 20個
作成成功時に手に入る宝珠 ──
難易度 ★★★★

両手剣
## エンパイアブレード

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 243 | 255 | 268 | 281 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| かいしん率 | 5% | 6% | 7% | 8% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ── 売 11500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 105 | 105 |
| 55 | 55 |
| 75 | 75 |
| 98 | 98 |
| 消費集中力変化 | |

うちなおしに必要な宝珠 21個
作成成功時に手に入る宝珠 11個
難易度 ★★★★

両手剣

## ケイオスブレード

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 277 | 289 | 302 | 315 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| 攻撃時 幻惑 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 開戦時 バイキルト | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 45000G 売 22500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

イシの村（復興後）
インプケイオス

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 111 / 138 / 138 / 98 / 97 / 111 / 87 / 97 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | |
| 消費集中力変化 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

両手剣

## メタルキングの大剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 285 | 297 | 310 | 324 |
| 武器ガード率 | 2% | 3% | 3% | 3% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 110 / 110 / 147 / 147 / 103 / 103 / 85 / 85 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | |
| 消費集中力変化 | 14個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

両手剣

## ひかりの大剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 327 | 335 | 344 | 353 |
| 武器ガード率 | 8% | 9% | 10% | 11% |
| みりょく | 94 | 96 | 98 | 100 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

攻撃が光属性になる。

おもな入手方法

連武討魔行（最終試練／30手以内クリアのごほうび）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 141 / 141 / 166 / 166 / 141 / 141 / 114 / 114 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 30個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | |
| 威力会心率上昇 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

両手剣

## 魔王の剣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 196 | ―― | ―― | ―― |
| 武器ガード率 | 3% | ―― | ―― | ―― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

闇のバリアを吹き飛ばす。
道具 敵1体に132～156の闇属性のダメージを与える。

おもな入手方法

???????を倒す

ふしぎな鍛冶

（作成もうちなおしもできない）

短剣

## カミュの短剣

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 10 | 12 | 16 | 23 |
| きようさ | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

カミュの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 29 / 42 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 3個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | |
| 特性なし | ―― |
| 難易度 | ☆ |

短剣

## ブロンズナイフ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 12 | 14 | 16 | 18 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 150G 売 75G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城下町・下層 前 通、ナプガーナ密林 前 通

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 29 / 29 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 2個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 ―― |
| 難易度 | ★ |

短剣

## せいなるナイフ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 14 | 16 | 18 | 20 |
| ゾンビ系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 200G 売 100G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカコスタ地方 前 通、ホムスビ山地（荒野のほこら）前、ホムラの里
ふしぎな鍛冶、シルビアの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|
| 地金データ | 45 / 42 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 3個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 2個 |
| 難易度 | ★ |

短剣

## どくがのナイフ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 24 | 26 | 28 | 31 |
| 攻撃時 マヒ | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 950G 売 475G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホムラの里、サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、グロッタの町、ソルティアナ海岸
どくやずきん、どくやずきん・強、ガルーダ、じごくのハサミ、じごくのハサミ・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 89 / 97 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 5個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 ―― |
| 難易度 | ☆ |

短剣

## バタフライダガー

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 29 | 31 | 33 | 36 |
| 攻撃時 マヒ | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 自然系にダメージアップ（※1） | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 自然系にダメージアップ（※1） | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 600G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 103 / 118 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 8個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 4個 |
| 難易度 | ☆★ |

短剣

## どくばり

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 攻撃時 即死 | 4% | 5% | 6% | 7% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1900G 売 950G

左記以外の効果

与えるダメージが1になる。

おもな入手方法

ネルセンの宿屋
ダンスニードル、ダンスニードル・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 89 / 109 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 ―― |
| 難易度 | ☆★ |

※1……合計で30%上がる

短剣

## アサシンダガー

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 37 | 39 | 41 | 44 |
| 攻撃時 即死 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

グロッタ地下遺構

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 95 / 122 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 8個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 難易度 | ☆½ |

短剣

## イーグルダガー

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 39 | 41 | 44 | 47 |
| 不意をつく確率アップ | 2% | 2% | 3% | 3% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 3900G 売 1950G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ソルティコの町、ナギムナー村、メダチャット地方 前

ヘルコンドル、ごくらくちょう、ごくらくちょう・邪

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 118 / 118 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 難易度 | ☆½ |

短剣

## ブラッドピック

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 攻撃時 即死 | 6% | 8% | 10% | 12% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 2100G

左記以外の効果

与えるダメージが1になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 97 / 147 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 鍛え度減少 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ☆☆ |

短剣

## キラーピアス

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 45 | 48 | 51 | 54 |
| みりょく | 13 | 13 | 14 | 15 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 3850G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する（→P.66）。

おもな入手方法

ソルティコの町（要・まほうのカギ）

オーシャンナーガ・強、オーシャンナーガ

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 102 / 102 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 鍛え度減少 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 難易度 | ☆½ |

短剣

## ソードブレイカー

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 48 | 51 | 54 | 57 |
| 攻撃時 ヘナトス | 8% | 8% | 10% | 10% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 5500G 売 2750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

プチャラオ村、クレイモラン城下町（キャンプ地）前 過、シケスビア雪原 前 過

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 152 / 121 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 威力変化 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ☆☆ |

短剣

## こおりのやいば

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 62 | 65 | 68 | 72 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 9000G 売 4500G

左記以外の効果

攻撃が氷属性になる。
道具 敵1グループに40~56の氷属性のダメージを与える。

おもな入手方法

クレイモラン城下町、聖地ラムダ

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 193 / 193 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

短剣

## 王家のナイフ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 64 | 68 | 73 | 78 |
| 最大MP | 6 | 7 | 8 | 9 |
| みりょく | 19 | 21 | 23 | 25 |
| 怪人系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 137 / 166 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

短剣

## ポイズンスケイル

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 66 | 69 | 72 | 75 |
| 攻撃時 混乱 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| 攻撃時 猛毒 | 16% | 16% | 16% | 16% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 10000G 売 5000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 140 / 192 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

短剣

## よるのパピヨン

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 67 | 70 | 73 | 77 |
| 攻撃時 マヒ | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 自然系にダメージアップ(※1) | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 自然系にダメージアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 2250G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 166 / 200 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

短剣

## ソウルブレイカー

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 71 | 74 | 77 | 80 |
| みりょく | 21 | 22 | 23 | 25 |
| 攻撃時 ヘナトス | 10% | 10% | 12% | 12% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 10500G 売 5250G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

グロッタの町、ナギムナー村、クレイモラン城下町(キャンプ地)、シケスビア雪原

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 191 / 191 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

※1……合計で30%上がる

短剣
## こあくまのナイフ
レア度 B

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 74 | 77 | 80 | 83 |
| 攻撃時 幻惑 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 5500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

グロッタの町のカジノの景品(60000枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 156 / 242 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★ |

短剣
## フェンリルのキバ
レア度 B

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 80 | 83 | 86 | 90 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 7350G

左記以外の効果

攻撃が氷属性になる。

道具 敵1グループに40～56の氷属性のダメージを与える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 163 / 238 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 鍛え度減少 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 難易度 | ★★★ |

短剣
## グラディウス
レア度 B

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 82 | 85 | 88 | 91 |
| みりょく | 25 | 26 | 28 | 30 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 13000G 売 6500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

聖地ラムダ、ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町、ホムラの里

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 263 / 293 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 威力変化 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★★ |

短剣
## ファルコンダガー
レア度 A

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 100 | 106 | 112 | 119 |
| 不意をつく確率アップ | 3% | 3% | 4% | 4% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 16000G 売 8000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

神の民の里、ネルセンの迷宮(試練の里)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 353 / 328 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 会心率上昇 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★★★ |

短剣
## サラマンダー
レア度 S

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 100 | 106 | 112 | 119 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 8000G

左記以外の効果

攻撃が炎属性になる。

おもな入手方法

サラマンダー

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 315 / 368 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 会心率上昇 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 難易度 | ★★★★ |

短剣

## クラウンダガー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 121 | 127 | 134 | 141 |
| 最大MP | 15 | 16 | 17 | 18 |
| みりょく | 35 | 36 | 38 | 40 |
| 怪人系攻撃時 魅了 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城でもらう

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 262 / 303 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★★★☆ |

短剣

## ライトニングダガー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 119 | 125 | 131 | 138 |
| 最大MP | 12 | 13 | 14 | 15 |
| みりょく | 37 | 38 | 40 | 42 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 15000G

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ゴールデンタイタス

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 344 / 344 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★★★☆ |

短剣

## はめつのナイフ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 142 | 148 | 155 | 162 |
| 攻撃時 幻惑 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 40000G 売 20000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

イシの村(復興後)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 503 / 490 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★★★★ |

短剣

## トリックスター

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 140 | 146 | 153 | 160 |
| みかわし率 | 1% | 2% | 2% | 3% |
| きようさ | 12 | 13 | 14 | 15 |
| みりょく | 42 | 43 | 44 | 46 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 11000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 506 / 460 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 難易度 | ★★★★★ |

短剣

## クロノスエッジ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 142 | 148 | 155 | 162 |
| すばやさ | 36 | 38 | 40 | 42 |
| みりょく | 42 | 43 | 44 | 46 |
| 攻撃時 時を止める | 4% | 6% | 8% | 10% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 11000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 490 / 490 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 難易度 | ★★★★★ |

短剣

## サウザンドダガー

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 86 | — | — | — |
| みかわし率 | 1% | — | — | — |
| 不意をつく確率アップ | 3% | — | — | — |
| 自然系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダルスタンプ帳の景品（65枚）

ふしぎな鍛冶

（作成もうちなおしもできない）

短剣

## ミリオンダガー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 111 | — | — | — |
| みかわし率 | 1% | — | — | — |
| 不意をつく確率アップ | 3% | — | — | — |
| 自然系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.655

地金データ 294 / 315

うちなおしに必要な宝珠 ——

作成成功時に手に入る宝珠 10個

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆

短剣

## ビリオンダガー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 132 | — | — | — |
| みかわし率 | 1% | — | — | — |
| 不意をつく確率アップ | 3% | — | — | — |
| 自然系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.656

地金データ 330 / 369

うちなおしに必要な宝珠 ——

作成成功時に手に入る宝珠 11個

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆☆

短剣

## トリリオンダガー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 164 | 168 | 172 | 176 |
| みかわし率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| 不意をつく確率アップ | 5% | 5% | 5% | 5% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.656

地金データ 510 / 510

うちなおしに必要な宝珠 30個

作成成功時に手に入る宝珠 15個

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆☆

ブーメラン

ブーメラン

## かしのブーメラン

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 8 | 11 | 14 | 17 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 200G 売 100G

左記以外の効果

敵全体を攻撃する（→P.66）。

おもな入手方法

デルカダール城下町・下層 前

カミュの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

地金データ 16 15 / 15 / 16 15

うちなおしに必要な宝珠 2個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

特性なし

難易度

ブーメラン

## ブーメラン

買 420G 売 210G

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ナプガーナ密林、デルカコスタ地方、ホムスビ山地(荒野のほこら)、ホムラの里

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 16 | 15 |
| | 15 |
| 16 | 15 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 3個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ½

ブーメラン

## クロスブーメラン

買 750G 売 375G

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 19 | 20 | 21 | 23 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋

クエスト05 鍛冶職人の親心(報酬)

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 31 | 23 |
| | 34 |
| 31 | 23 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 6個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ☆

ブーメラン

## やいばのブーメラン

買 1500G 売 750G

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 25 | 26 | 28 | 30 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ユグノア地方、グロッタの町、ソルティコの町

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 50 | 33 |
| | 47 |
| 30 | 33 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 8個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ☆½

ブーメラン

## はがねのブーメラン

買 2800G 売 1400G

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 32 | 33 | 34 | 37 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ナギムナー村、メダチャット地方、プチャラオ村

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.647

| 地金データ | |
|---|---|
| 38 | 35 |
| | 38 |
| 46 | 44 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ☆½

ブーメラン

## こおりのブーメラン

買 4900G 売 2450G

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 40 | 41 | 43 | 45 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が氷属性になる。

おもな入手方法

クレイモラン城下町、聖地ラムダ

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.649

| 地金データ | |
|---|---|
| 38 | 47 |
| | 42 |
| 48 | 48 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

難易度 ☆☆

ブーメラン

## マジックチャクラム

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 42 | 45 | 48 | 51 |
| 最大MP | 5 | 6 | 7 | 8 |
| みりょく | 10 | 11 | 12 | 13 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 2600G

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ゼーランダ山

サイレス、サイレス・強

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 37 | 45 |
| | 72 |
| 37 | 45 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 11個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆☆

ブーメラン

## サザンクロス

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 53 | 55 | 58 | 61 |
| ゾンビ系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 11500G 売 5750G

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

海底王国ムウレア、クレイモラン城下町、聖地ラムダ

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 80 | 63 |
| | 92 |
| 80 | 63 |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠 14個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆☆☆

ブーメラン

## メタスラブーメラン

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 55 | 58 | 61 | 64 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 10000G

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

アイアンクック、アイアンクック・邪

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.652

| 地金データ | |
|---|---|
| 85 | 98 |
| | 123 |
| 85 | 98 |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠 16個

作成成功時に手に入る宝珠 8個

難易度 ☆☆☆

ブーメラン

## ペンタグラム

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 61 | 64 | 67 | 70 |
| 攻撃時 混乱 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| あくま系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

クエスト41レッツ！豊漁祈願(報酬)

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 83 | 94 |
| | 71 |
| 71 | 55 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 15個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆☆☆

ブーメラン

## ほのおのブーメラン

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 63 | 65 | 68 | 71 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 26000G 売 13000G

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が炎属性になる。

おもな入手方法

ホムラの里

ふしぎな鍛冶

レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 100 | 111 |
| | 100 |
| 100 | 111 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 16個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆☆☆

ブーメラン

## はぐメタブーメラン

買 ――― 売 12500G

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 74 | 77 | 80 | 84 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ――― | ― | ― | ― | ― |
| ――― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 85 / 102 | 18個 |
| ― / 139 | |
| 85 / 102 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 消費集中力変化 | 9個 |
| 難易度 | ☆☆☆ |

ブーメラン

## フレイムカッター

買 ――― 売 6000G

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 80 | 85 | 90 | 95 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ――― | ― | ― | ― | ― |
| ――― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が炎属性になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 128 / 141 | 20個 |
| ― / 128 | |
| 128 / 141 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 威力変化 | 10個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

ブーメラン

## ダークスター

買 34500G 売 17250G

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 82 | 85 | 89 | 93 |
| すばやさ | 10 | 10 | 10 | 10 |
| 開戦時 バイキルト | 10% | 10% | 10% | 10% |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ――― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 120 / 131 | 21個 |
| ― / 131 | |
| 120 / 131 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 威力変化 | ――― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

ブーメラン

## はてんの月輪(げつりん)

買 ――― 売 15000G

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 110 | 115 | 120 | 125 |
| みりょく | 34 | 35 | 36 | 37 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ――― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。2体目以降の敵に与えるダメージが減らない。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 181 / 118 | 28個 |
| ― / 149 | |
| 181 / 118 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | 14個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ブーメラン

## メタキンブーメラン

買 ――― 売 15000G

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 114 | 119 | 124 | 129 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ――― | ― | ― | ― | ― |
| ――― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 146 / 164 | 28個 |
| ― / 218 | |
| 146 / 164 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 消費集中力変化 | 14個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ブーメラン

## メテオエッジ

| レア度 A | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 77 | ― | ― | ― |
| みりょく | 22 | ― | ― | ― |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ナブガーナ密林・中央の高台

ふしぎな鍛冶

（作成もうちなおしもできない）

ブーメラン

## コメットエッジ

| レア度 S | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 89 | ― | ― | ― |
| みりょく | 27 | ― | ― | ― |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 96 | 120 |
| | 106 |
| 96 | 120 |
| | |

うちなおしに必要な宝珠: ――

作成成功時に手に入る宝珠: 10個

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆

ブーメラン

## スーパーノヴァ

| レア度 S | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 105 | ― | ― | ― |
| みりょく | 31 | ― | ― | ― |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 147 | 120 |
| | 108 |
| 147 | 120 |
| | |

うちなおしに必要な宝珠: ――

作成成功時に手に入る宝珠: 11個

威力会心率上昇

難易度 ☆☆☆☆☆

ブーメラン

## ハイパーノヴァ

| レア度 S | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 131 | 134 | 137 | 141 |
| みりょく | 38 | 38 | 39 | 40 |
| スライム系&鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

敵全体を攻撃する(→P.66)。攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 250 | 213 |
| | 205 |
| 250 | 213 |
| | |

うちなおしに必要な宝珠: 30個

作成成功時に手に入る宝珠: 15個

威力会心率上昇

難易度 ☆☆☆☆☆

スティック

## セーニャのステッキ

| レア度 E | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 9 | 10 | 11 | 13 |
| 攻撃魔力 | 3 | 3 | 3 | 4 |
| 攻撃力 | 10 | 12 | 14 | 16 |
| MP吸収率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

攻撃が風属性になる。

おもな入手方法

セーニャの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 74 | |
| 74 | |
| | |
| | |

うちなおしに必要な宝珠: 4個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

特性なし

難易度 ☆

スティック

## フラワースティック

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 攻撃魔力 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 攻撃力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| MP吸収率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 740G 売 370G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

サマディー城下町、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋前

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 91 / 91 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

スティック

## ランタンステッキ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 攻撃魔力 | 3 | 3 | 3 | 4 |
| 攻撃力 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| MP吸収率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 400G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|
| 地金データ | 92 / 92 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

スティック

## フェアリーステッキ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 攻撃魔力 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 攻撃力 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| MP吸収率 | 2% | 2% | 2% | 3% |
| 自然系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 行動前 MP自動回復 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

霊水の洞くつ

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 100 / 80 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

スティック

## ペロリンステッキ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 攻撃魔力 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 攻撃力 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| MP吸収率 | 2% | 3% | 3% | 3% |
| 攻撃時 混乱 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 980G 売 490G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ユグノア地方前、グロッタの町、ソルティアナ海岸、ソルティコの町

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 111 / 111 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 8個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

スティック

## パラソルスティック

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| 攻撃魔力 | 4 | 4 | 5 | 5 |
| 攻撃力 | 18 | 19 | 21 | 23 |
| MP吸収率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 1000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

おばけパラソル、キラーアンブレラ、おばけパラソル・邪、キラーアンブレラ・邪

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 133 / 89 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

スティック
## ドラゴンスティック
レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **18** | 19 | 20 | 22 |
| 攻撃魔力 | **5** | 5 | 6 | 6 |
| 攻撃力 | **22** | 23 | 24 | 26 |
| MP吸収率 | **3%** | 3% | 3% | 4% |
| ドラゴン系攻撃時 MP吸収率アップ | **2%** | 2% | 2% | 2% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 2400G 売 1200G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
ナギムナー村、メダチャット地方 前、プチャラオ村 前
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 82 / 120 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★½ |

スティック
## ユグドラシル
レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **20** | 22 | 24 | 26 |
| 攻撃魔力 | **6** | 6 | 6 | 7 |
| 攻撃力 | **25** | 26 | 28 | 30 |
| MP吸収率 | **3%** | 4% | 4% | 4% |
| 自然系攻撃時 魅了 | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 3200G 売 1600G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
クレイモラン城下町(キャンプ地) 前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原 前、聖地ラムダ 前

ふしぎな鍛冶
| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 119 / 176 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★ |

スティック
## 天使(てんし)のタクト
レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **23** | 25 | 27 | 30 |
| 攻撃魔力 | **6** | 7 | 7 | 8 |
| 攻撃力 | **27** | 28 | 30 | 32 |
| MP吸収率 | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 1350G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 140 / 100 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★★ |

スティック
## タイタニアステッキ
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **30** | 32 | 34 | 36 |
| 攻撃魔力 | **8** | 9 | 9 | 10 |
| 攻撃力 | **33** | 34 | 36 | 38 |
| MP吸収率 | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| 自然系攻撃時 魅了 | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
クエスト 29 健康じいさんの執念(報酬)

ふしぎな鍛冶
| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 160 / 114 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★★ |

スティック
## ひかりのタクト
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **33** | 35 | 37 | 39 |
| 攻撃魔力 | **9** | 9 | 10 | 10 |
| 攻撃力 | **36** | 37 | 39 | 41 |
| MP吸収率 | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 5600G 売 2800G

左記以外の効果
攻撃が光属性になる。

おもな入手方法
聖地ラムダ 後 邪

ふしぎな鍛冶
| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 260 / 274 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

## スティック
### ゴシックパラソル
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **41** | 43 | 45 | 47 |
| 攻撃魔力 | **11** | 11 | 12 | 12 |
| 攻撃力 | **42** | 43 | 45 | 47 |
| MP吸収率 | **4%** | 5% | 5% | 5% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 8800G 売 4400G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ダーハルーネの町

べにがさあくま、べにがさあくま・強、アンブレラン

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 191 / 237

うちなおしに必要な宝珠 16個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

冴え度減少

難易度 ☆☆☆

## スティック
### 火竜のタクト
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **44** | 46 | 48 | 50 |
| 攻撃魔力 | **11** | 12 | 12 | 13 |
| 攻撃力 | **44** | 45 | 47 | 49 |
| MP吸収率 | **5%** | 5% | 5% | 5% |
| ドラゴン系攻撃時 MP吸収率アップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 10800G 売 5400G

**左記以外の効果**

攻撃が炎属性になる。

**おもな入手方法**

ホムラの里

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.649

地金データ 288 / 288

うちなおしに必要な宝珠 16個

作成成功時に手に入る宝珠 8個

威力会心率上昇

難易度 ☆☆☆

## スティック
### アメイジングタクト
レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **47** | 49 | 51 | 53 |
| 攻撃魔力 | **12** | 13 | 13 | 14 |
| 攻撃力 | **47** | 49 | 51 | 53 |
| MP吸収率 | **5%** | 5% | 5% | 6% |
| MP消費しない率 | **4%** | 5% | 6% | 8% |
| 攻撃時 混乱 | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

連武討魔行(参の試練/25手以内クリアのごほうび)

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 289 / 251

うちなおしに必要な宝珠 17個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆

## スティック
### ファンタスティック
レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **54** | 56 | 58 | 60 |
| 攻撃魔力 | **14** | 14 | 15 | 16 |
| 攻撃力 | **54** | 57 | 61 | 65 |
| MP吸収率 | **6%** | 6% | 6% | 6% |
| 開戦時 キラキラポーン | **50%** | 60% | 80% | 100% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クエスト50まだ見ぬ絶景を求めて(報酬)

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 342 / 342

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

威力変化

難易度 ☆☆☆☆

## スティック
### セラフィムステッキ
レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **54** | 55 | 57 | 59 |
| 攻撃魔力 | **14** | 14 | 15 | 16 |
| 攻撃力 | **53** | 56 | 60 | 64 |
| MP吸収率 | **6%** | 6% | 6% | 6% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 13000G 売 6500G

**左記以外の効果**

攻撃が雷属性になる。

**おもな入手方法**

神の民の里、ネルセンの迷宮(試練の里)

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 353 / 323

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

威力変化

難易度 ☆☆☆☆

## スティック ライトニングタクト

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 60 | 61 | 63 | 65 |
| 攻撃魔力 | 16 | 16 | 17 | 17 |
| 攻撃力 | 65 | 68 | 71 | 75 |
| MP吸収率 | 6% | 6% | 6% | 7% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 10500G

左記以外の効果
攻撃が光属性になる。

おもな入手方法
ハッスルじじい

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 239 / 331
うちなおしに必要な宝珠 21個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
数え度減少 ――
難易度 ★★★★

## スティック ラクリマタクト

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 63 | 64 | 66 | 68 |
| 攻撃魔力 | 17 | 18 | 18 | 19 |
| 攻撃力 | 76 | 79 | 82 | 86 |
| MP吸収率 | 7% | 7% | 7% | 8% |
| MP消費しない率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| 開戦時 しんぴのさとり | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 36000G 売 18000G

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
イシの村(復興後)

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 496 / 496
うちなおしに必要な宝珠 28個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
威力変化 ――
難易度 ★★★★★

## スティック 精霊王のタクト

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 70 | 71 | 73 | 75 |
| 攻撃魔力 | 19 | 19 | 20 | 20 |
| 攻撃力 | 88 | 90 | 92 | 94 |
| MP吸収率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 受けるダメージ軽減 | 5% | 6% | 8% | 10% |
| 行動前 HP自動回復 | 10 | 15 | 20 | 25 |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
連武討魔行(最終試練/35手以内クリアのごほうび)

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 592 / 592
うちなおしに必要な宝珠 30個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
威力会心率上昇 ――
難易度 ★★★★★

## スティック お尻たたき棒

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| クリーンヒット率(※1) | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
会心の一撃が出なければ、与えるダメージが1になる。

おもな入手方法
連武討魔行(四の試練/初回クリアのごほうび)

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 408 / 408
うちなおしに必要な宝珠 24個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
威力変化 ――
難易度 ★★★★★

## スティック さびたおうしゃく

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 1 | ―― | ―― | ―― |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
(なし)

おもな入手方法
聖地ラムダでもらう

ふしぎな鍛冶
(作成もうちなおしもできない)

※1……記載している確率で会心の一撃が出る(きようさや会心のカードの影響を受けない)

## スティック
### ときのおうしゃく

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 64 | 66 | 68 | 70 |
| 攻撃魔力 | 17 | 18 | 18 | 19 |
| 攻撃力 | 76 | 80 | 84 | 88 |
| MP吸収率 | 7% | 7% | 7% | 8% |
| 開戦時 聖女の守り | 25% | 50% | 75% | 100% |
| 行動前 MP自動回復 | 6 | 7 | 8 | 10 |
| ゾンビ系&エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
- レシピ: P.655
- 地金データ: 434 / 385
- うちなおしに必要な宝珠: 28個
- 作成成功時に手に入る宝珠: 14個
- 消費集中力変化
- 難易度: ☆☆☆☆☆

## 両手杖
### ベロニカの杖

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 8 | 10 | 12 | 14 |
| 攻撃力 | 10 | 12 | 15 | 18 |
| MP吸収率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ベロニカの初期所持品

ふしぎな鍛冶
- レシピ: ——
- 地金データ: 55 / 29 / 27
- うちなおしに必要な宝珠: 4個
- 作成成功時に手に入る宝珠: ——
- 特性なし
- 難易度: ☆

## 両手杖
### ようせいの杖

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 16 | 17 |
| 回復魔力 | 7 | 7 | 8 | 8 |
| 攻撃力 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| MP吸収率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 980G 売 490G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

サマディー城下町

ふしぎな鍛冶
- レシピ: ——
- 地金データ: 59 / 84 / 59
- うちなおしに必要な宝珠: 6個
- 作成成功時に手に入る宝珠: ——
- 特性なし
- 難易度: ☆

## 両手杖
### ロウの杖

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| 回復魔力 | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 攻撃力 | 15 | 17 | 19 | 22 |
| MP吸収率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

道具 味方ひとりのHPを9回復し、HP自動回復状態(行動前にHPが9回復)にする。

おもな入手方法

ロウの初期所持品

ふしぎな鍛冶
- レシピ: ——
- 地金データ: 73 / 59 / 84
- うちなおしに必要な宝珠: 7個
- 作成成功時に手に入る宝珠: ——
- 特性なし
- 難易度: ☆1

## 両手杖
### まどうしの杖

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 17 | 17 | 18 | 19 |
| 回復魔力 | 8 | 8 | 8 | 9 |
| 攻撃力 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| MP吸収率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 1300G 売 650G

左記以外の効果

道具 敵1体に10～14の炎属性のダメージを与える。

おもな入手方法

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 前

じごくのつかい、じごくのつかい・強、げんじゅつし、げんじゅつし・強、ドルイド、ドルイド・強

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
- レシピ: P.646
- 地金データ: 51 / 35 / 35
- うちなおしに必要な宝珠: 6個
- 作成成功時に手に入る宝珠: 3個
- 特性なし
- 難易度: ☆

## 両手杖

### うみなりの杖（つえ）

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 回復魔力 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 攻撃力 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| MP吸収率 | 9% | 9% | 9% | 9% |
| 自然系攻撃時 MP吸収率アップ | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 1400G 売 700G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ソルティコの町、海底王国ムウレア 後
うずしおキング、うずしおキング・強

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 82 / 72 / 62

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

特性なし

難易度 ★

## 両手杖

### ピオラの杖（つえ）

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 20 | 22 | 24 | 26 |
| 回復魔力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| 攻撃力 | 22 | 24 | 26 | 28 |
| MP吸収率 | 9% | 9% | 9% | 9% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 2400G 売 1200G

**左記以外の効果**

道具 自分のすばやさを1段階上げる。

**おもな入手方法**

ユグノア地方 前、グロッタの町、ソルティアナ海岸
ユグノア地方

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 76 / 68 / 60

うちなおしに必要な宝珠 9個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

鍛え度減少

難易度 ★

## 両手杖

### さばきの杖（つえ）

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 21 | 23 | 25 | 27 |
| 回復魔力 | 10 | 11 | 11 | 12 |
| 攻撃力 | 23 | 25 | 27 | 29 |
| MP吸収率 | 9% | 9% | 9% | 9% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 800G

**左記以外の効果**

道具 敵1グループに12〜36の風属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**

ソルティコの町のカジノの景品（7500枚）

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 69 / 75 / 75

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

特性なし

難易度 ★

## 両手杖

### ルーンスタッフ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 21 | 23 | 25 | 27 |
| 回復魔力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| 攻撃力 | 23 | 25 | 27 | 29 |
| MP吸収率 | 9% | 9% | 9% | 9% |
| 攻撃時 マヒ | 8% | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

メダルスタンプ帳の景品（20枚）

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 58 / 89 / 58

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

特性なし

難易度 ★

## 両手杖

### いかずちの杖（つえ）

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 22 | 24 | 26 | 28 |
| 回復魔力 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 攻撃力 | 24 | 26 | 28 | 30 |
| MP吸収率 | 9% | 9% | 9% | 9% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 4600G 売 2300G

**左記以外の効果**

道具 敵1グループに31〜41の雷属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**

ナギムナー村、メダチャット地方 前、プチャラオ村
りゅうはかせ、デッドエンペラー、デッドエンペラー・邪　ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.648

地金データ 75 / 75 / 75

うちなおしに必要な宝珠 8個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

特性なし

難易度 ★

両手杖

## まがんの杖

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | **25** | 27 | 29 | 31 |
| 回復魔力 | **12** | 12 | 13 | 15 |
| 攻撃力 | **27** | 28 | 30 | 32 |
| MP吸収率 | **9%** | 9% | 9% | 9% |
| 攻撃時 マヒ | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 1500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 75 / 68 / 88 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

両手杖

## こおりの杖

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | **26** | 28 | 30 | 32 |
| 回復魔力 | **12** | 13 | 14 | 15 |
| 攻撃力 | **28** | 29 | 31 | 33 |
| MP吸収率 | **9%** | 9% | 9% | 9% |
| あくま系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 3300G 売 1650G

**左記以外の効果**

道具 敵1グループに40〜56の氷属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 81 / 73 / 96 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

両手杖

## まふうじの杖

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | **28** | 30 | 33 | 36 |
| 回復魔力 | **13** | 14 | 15 | 17 |
| 攻撃力 | **30** | 32 | 34 | 36 |
| MP吸収率 | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 6000G 売 3000G

**左記以外の効果**

道具 敵1グループの呪文を封じる。

**おもな入手方法**

聖地ラムダ

ドゥーランダ山

どくろ大臣、どくろ大臣・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 96 / 90 / 115 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 11個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

両手杖

## せいれいの杖

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | **32** | 34 | 37 | 40 |
| 回復魔力 | **24** | 26 | 28 | 31 |
| 攻撃力 | **33** | 35 | 37 | 39 |
| MP吸収率 | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 7100G 売 3550G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ドゥルダ郷、メダチャット地方 後 過、プチャラオ村 後 過

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 149 / 87 / 114 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## てんばつの杖

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | **33** | 35 | 38 | 41 |
| 回復魔力 | **16** | 17 | 18 | 20 |
| 攻撃力 | **35** | 37 | 39 | 41 |
| MP吸収率 | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

道具 敵1グループに12〜36の風属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**

連武討魔行(壱の試練/16手以内クリアのごほうび)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 99 / 115 / 99 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 11個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

両手杖

## わだつみの杖

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 34 | 37 | 40 | 43 |
| 回復魔力 | 26 | 28 | 31 | 34 |
| 攻撃力 | 36 | 38 | 40 | 42 |
| MP吸収率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 自然系攻撃時 MP吸収率アップ | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 3650G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

アークマージ、アークマージ・邪

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 115 / 95 / 82 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 燃え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

両手杖

## らいていの杖

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 36 | 38 | 41 | 44 |
| 回復魔力 | 17 | 18 | 20 | 22 |
| 攻撃力 | 36 | 38 | 40 | 43 |
| MP吸収率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 3500G

左記以外の効果

道具 敵1グループに31～41の雷属性のダメージを与える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 107 / 140 / 97 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 燃え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## アークワンド

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 37 | 39 | 42 | 45 |
| 回復魔力 | 28 | 30 | 33 | 36 |
| 攻撃力 | 38 | 40 | 42 | 44 |
| MP吸収率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 7700G 売 3850G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 152 / 131 / 117 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## 賢者の杖

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 47 | 49 | 52 | 55 |
| 回復魔力 | 37 | 39 | 41 | 44 |
| 攻撃力 | 45 | 47 | 49 | 51 |
| MP吸収率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 10000G 売 5000G

左記以外の効果

道具 味方全員のブレス耐性を1段階上げる。

おもな入手方法

グロッタの町、ナギムナー村、クレイモラン城下町
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 145 / 117 / 127 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## ウィザードスタッフ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 51 | 53 | 56 | 59 |
| 回復魔力 | 26 | 27 | 28 | 30 |
| 攻撃力 | 48 | 50 | 52 | 54 |
| MP吸収率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 8300G 売 4150G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

聖地ラムダ、ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 144 / 204 / 126 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## セイレーンの杖

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 54 | 56 | 59 | 62 |
| 回復魔力 | 43 | 45 | 47 | 50 |
| 攻撃力 | 50 | 52 | 54 | 56 |
| MP吸収率 | 11% | 11% | 11% | 11% |
| 攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 18000G 売 9000G

左記以外の効果

道具 自分の呪文耐性を1段階上げる。

おもな入手方法

海底王国ムウレア

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 78 / 121 / 144 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 耐久度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## マグマの杖

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 55 | 57 | 60 | 63 |
| 回復魔力 | 28 | 29 | 30 | 32 |
| 攻撃力 | 51 | 53 | 55 | 57 |
| MP吸収率 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

道具 敵全体に14～22の光属性のダメージを与える。

おもな入手方法

ヒノノギ火山

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 143 / 143 / 185 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## 女神の杖

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 58 | 60 | 62 | 65 |
| 回復魔力 | 47 | 49 | 51 | 54 |
| 攻撃力 | 53 | 55 | 57 | 59 |
| MP吸収率 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| あくま系にダメージアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| あくま系にダメージアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 5500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 150 / 168 / 150 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## ドラゴンの杖

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 60 | 62 | 65 | 68 |
| 回復魔力 | 31 | 32 | 33 | 35 |
| 攻撃力 | 55 | 57 | 59 | 61 |
| MP吸収率 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| ドラゴン系攻撃時 MP吸収率アップ | 3% | 3% | 3% | 3% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 8000G

左記以外の効果

道具 敵1グループに100～116の炎属性のダメージを与える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 150 / 165 / 150 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

両手杖

## 大賢者の杖

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 70 | 72 | 75 | 78 |
| 回復魔力 | 57 | 59 | 61 | 63 |
| 攻撃力 | 63 | 67 | 71 | 76 |
| MP吸収率 | 14% | 14% | 14% | 14% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 11500G

左記以外の効果

道具 味方全員のブレス耐性を1段階上げる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 163 / 190 / 272 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

※1……合計で20%上がる

## 両手杖 ふっかつの杖

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 78 | 80 | 83 | 86 |
| 回復魔力 | 64 | 65 | 67 | 69 |
| 攻撃力 | 77 | 77 | 77 | 88 |
| MP吸収率 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 45000G　売 22500G

**左記以外の効果**

道具 味方ひとりを50%の確率で生き返らせ、HPを最大値の半分まで回復させる。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(試練の里)
グレイトドラゴン、グレイトドラゴン・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 235 / 226 / 258 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## 両手杖 イーリスの杖

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 82 | 84 | 86 | 89 |
| 回復魔力 | 70 | 72 | 74 | 76 |
| 攻撃力 | 88 | 92 | 96 | 100 |
| MP吸収率 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 30000G　売 15000G

**左記以外の効果**

道具 味方全員のすばやさを1段階上げる。

**おもな入手方法**

イシの村(復興後)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 224 / 290 / 261 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## 両手杖 とこしえの杖

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 87 | 89 | 91 | 94 |
| 回復魔力 | 44 | 45 | 46 | 47 |
| 攻撃力 | 90 | 94 | 98 | 103 |
| MP吸収率 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 呪文ぼうそう率アップ | 1% | 2% | 2% | 3% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ――　売 16500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 300 / 335 / 300 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## 両手杖 ひかりの杖

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 60 | ―― | ―― | ―― |
| 回復魔力 | 49 | ―― | ―― | ―― |
| 攻撃力 | 55 | ―― | ―― | ―― |
| MP吸収率 | 12% | ―― | ―― | ―― |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 20% | ―― | ―― | ―― |
| あくま系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

連武討魔行(参の試練　15手以内クリアのごほうび)

**ふしぎな鍛冶**

(作成もうちなおしもできない)

## 両手杖 かがやきの杖

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 74 | ―― | ―― | ―― |
| 回復魔力 | 60 | ―― | ―― | ―― |
| 攻撃力 | 70 | ―― | ―― | ―― |
| MP吸収率 | 14% | ―― | ―― | ―― |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 20% | ―― | ―― | ―― |
| あくま系にダメージアップ | 10% | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 228 / 183 / 212 |
| うちなおしに必要な宝珠 | ―― |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

両手杖

## せんこうの杖（つえ）

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 82 | ― | ― | ― |
| 回復魔力 | 67 | ― | ― | ― |
| 攻撃力 | 84 | ― | ― | ― |
| MP吸収率 | 15% | ― | ― | ― |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 20% | ― | ― | ― |
| あくま系にダメージアップ | 10% | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――　売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|
| 地金データ | 264 / 224 / 235 |
| うちなおしに必要な宝珠 | ― |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 魔力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

両手杖

## オーロラの杖（つえ）

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 95 | 96 | 98 | 100 |
| 回復魔力 | 76 | 77 | 78 | 80 |
| 攻撃力 | 104 | 106 | 109 | 112 |
| MP吸収率 | 16% | 16% | 16% | 16% |
| 攻撃時 有利な状態変化を消す | 25% | 50% | 75% | 100% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ――　売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|
| 地金データ | 335 / 235 / 235 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 30個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 15個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ヤリ

## せいどうのやり

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 17 | 22 | 27 | 32 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――　売 200G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ぶっちズキーニャ

セーニャの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 33 / 38 / 38 / 33 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 4個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

ヤリ

## てつのやり

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 24 | 27 | 30 | 34 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 750G　売 375G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原

オーク、オーク・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 37 / 35 / 35 / 49 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

ヤリ

## はがねのやり

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 34 | 37 | 40 | 44 |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1500G　売 750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 両

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 48 / 48 / 29 / 34 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

ヤリ
## バトルフォーク

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 47 | 49 | 51 | 56 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| かいしん率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| 自然系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 2700G 売 1350G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ユグノア地方 前、グロッタの町、ソルティアナ海岸、ソルティコの町
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 33 / 24 / 52 / 52 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 難易度 | ☆ |

ヤリ
## マルティナのやり

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 56 | 60 | 65 | 70 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 ―

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

マルティナの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 49 / 59 / 40 / 32 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 難易度 | ☆½ |

ヤリ
## トライデント

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 65 | 69 | 74 | 79 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 5400G 売 2700G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ナギムナー村、メダチャット地方 前、プチャラオ村

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 65 / 44 / 70 / 50 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 難易度 | ☆½ |

ヤリ
## グラコスのやり

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 70 | 74 | 79 | 84 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ― 売 ―

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クエスト 25 あこがれの地上(報酬)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 70 / 50 / 65 / 44 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 難易度 | ☆½ |

ヤリ
## いなずまのやり

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 85 | 90 | 95 | 101 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| すばやさ | 10 | 11 | 12 | 13 |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ― 売 3600G

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、ソルティコの町のカジノの景品(75000枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 88 / 65 / 74 / 56 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 威力変化 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ☆☆ |

## ヤリ プラチナのやり

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 92 | 96 | 101 | 106 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| みりょく | 32 | 34 | 36 | 38 |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 3000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

マッドハニービー、オークキング・邪、マッドハニービー・邪、オークキング
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|
| 100 | 10個 |
| 73 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 63 | 5個 |
| 56 | |

威力変化

難易度 ☆☆

## ヤリ 雷神（らいじん）のやり

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 97 | 102 | 108 | 114 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| すばやさ | 12 | 13 | 14 | 15 |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 12000G 売 6000G

左記以外の効果

攻撃が雷属性になる。

おもな入手方法

グロッタの町、ナギムナー村
ブラックベジター、ブラックベジター・強

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|
| 74 | 13個 |
| 88 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 122 | ―― |
| 102 | |

威力変化

難易度 ☆☆☆

## ヤリ デーモンスピア

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 101 | 106 | 111 | 116 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 攻撃時 即死 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 3300G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|
| 73 | 13個 |
| 87 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 101 | 7個 |
| 68 | |

鍛え度減少

難易度 ☆☆☆

## ヤリ オセアノススピア

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 108 | 113 | 118 | 123 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 自然系攻撃時 魅了 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 7250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.652

| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|
| 99 | 14個 |
| 64 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 109 | 7個 |
| 64 | |

鍛え度減少

難易度 ☆☆☆

## ヤリ 聖騎士（せいきし）のやり

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 111 | 116 | 121 | 126 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 最大MP | 10 | 10 | 10 | 10 |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ゾンビ系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 14000G 売 7000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クレイモラン城下町、聖地ラムダ、ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町

ふしぎな鍛冶

レシピ ――

| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|
| 121 | 14個 |
| 101 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 135 | ―― |
| 83 | |

威力変化

難易度 ☆☆☆

## ヤリ メタスラのやり

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 114 | 118 | 123 | 128 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| スライム系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 10000G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 112 / 121 / 153 / 144 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ヤリ はぐれメタルのやり

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 126 | 130 | 136 | 143 |
| 武器ガード率 | 2% | 2% | 2% | 3% |
| スライム系攻撃時 魅了 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 12500G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 144 / 155 / 133 / 117 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ヤリ セラフィムのやり

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 150 | 160 | 170 | 180 |
| 武器ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| 最大HP | 8 | 9 | 9 | 10 |
| 開戦時 天使の守り | 5% | 10% | 15% | 20% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 29000G 売 14500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

神の民の里、ネルセンの迷宮（試練の里）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 146 / 162 / 194 / 176 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## ヤリ ブラッドスピアー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 183 | 192 | 202 | 212 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| 開戦時 バイシオン | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 攻撃時 守備力ダウン（1段階） | 8% | 8% | 8% | 8% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 22500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ブラッドポリス

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 181 / 224 / 149 / 137 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## ヤリ アテナの聖槍（せいそう）

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 204 | 213 | 222 | 232 |
| 武器ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| 開戦時 聖女の守り | 5% | 10% | 15% | 20% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ゴールドオーク

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 202 / 224 / 180 / 136 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ヤリ

## メタルキングのやり

レア度 S

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 221 | 231 | 241 | 251 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| スライム系攻撃時 魅了 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ——　売 15000G

左記以外の効果

メタル系モンスターに与えるダメージが1増える。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 212 / 278 / 172 / 159 |
| 消費集中力変化 |  |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 難易度 | ★★★★★ |

ヤリ

## 聖竜のえんげつとう

レア度 S

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 215 | 224 | 234 | 244 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| みりょく | 67 | 69 | 71 | 74 |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ——　売 16500G

左記以外の効果

攻撃が光属性になる。相手に与えたダメージの25%分、自分のHPが回復する。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 249 / 185 / 212 / 277 |
| 会心率上昇 |  |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 難易度 | ★★★★★ |

ヤリ

## きしんの魔槍

レア度 A

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 130 | — | — | — |
| 武器ガード率 | 2% | — | — | — |
| みりょく | 49 | — | — | — |
| けもの系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 ——

左記以外の効果

攻撃をガードされない。

おもな入手方法

天空魔城(または始祖の森・北の高台)

ふしぎな鍛冶

(作成もうちなおしもできない)

ヤリ

## らせつの魔槍

レア度 S

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 167 | — | — | — |
| 武器ガード率 | 3% | — | — | — |
| みりょく | 62 | — | — | — |
| けもの系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 ——

左記以外の効果

攻撃をガードされない。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 128 / 147 / 113 / 135 |
| 鍛え度減少 |  |
| うちなおしに必要な宝珠 | — |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 難易度 | ★★★★ |

ヤリ

## えんまの魔槍

レア度 S

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 199 | — | — | — |
| 武器ガード率 | 3% | — | — | — |
| みりょく | 71 | — | — | — |
| けもの系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 ——

左記以外の効果

攻撃をガードされない。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|
| 地金データ | 161 / 115 / 115 / 161 |
| 鍛え度減少 |  |
| うちなおしに必要な宝珠 | — |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 難易度 | ★★★★★ |

ヤリ
## じごくの魔槍
レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 247 | 253 | 259 | 266 |
| 武器ガード率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| みりょく | 85 | 86 | 88 | 90 |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果
攻撃をガードされない。

おもな入手方法
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.656
地金データ 324 / 233 / 274 / 310
会心率上昇
うちなおしに必要な宝珠 30個
作成成功時に手に入る宝珠 15個
難易度 ☆☆☆☆☆

ムチ
## いばらのムチ
レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 11 | 14 | 18 | 22 |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 200G

左記以外の効果
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法
サボテンボール、サボテンボール・邪
ベロニカ&シルビアの初期所持品

ふしぎな鍛冶
レシピ ―
地金データ 17 17 / 17 17 / 17 17 / 17
特性なし
うちなおしに必要な宝珠 4個
作成成功時に手に入る宝珠 ―
難易度 ☆

ムチ
## バトルリボン
レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 17 | 19 | 22 | 25 |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 960G 売 480G

左記以外の効果
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法
サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 防

ふしぎな鍛冶
レシピ ―
地金データ 21 21 / 20 20 / 18 18 / 32
特性なし
うちなおしに必要な宝珠 6個
作成成功時に手に入る宝珠 ―
難易度 ☆

ムチ
## ローズウィップ
レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 27 | 28 | 30 | 32 |
| 攻撃時 幻惑 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ――― 売 650G

左記以外の効果
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法
マンイーター、マンイーター・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.647
地金データ 19 19 / 37 37 / 19 19 / 37
特性なし
うちなおしに必要な宝珠 6個
作成成功時に手に入る宝珠 3個
難易度 ☆

ムチ
## みわくのリボン
レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 30 | 32 | 34 | 36 |
| 攻撃時 幻惑 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 1600G 売 800G

左記以外の効果
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法
グロッタの町、ソルティアナ海岸、ソルティコの町、メダル女学園

ふしぎな鍛冶
レシピ ―
地金データ 44 44 / 20 20 / 20 20 / 44
特性なし
うちなおしに必要な宝珠 8個
作成成功時に手に入る宝珠 ―
難易度 ☆

ムチ

## ビーストウィップ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **34** | 36 | 38 | 40 |
| けもの系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 2400G 売 1200G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
ナギムナー村、メダチャット地方
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 32 | 32 |
| 21 | 21 |
| 32 | 43 |
| 21 | |
| 特性なし | |

| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 難易度 | ★ |

ムチ

## スコーピオンテイル

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **43** | 46 | 49 | 53 |
| 攻撃時 マヒ | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 3200G 売 1600G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
プチャラオ村、クレイモラン城下町(キャンプ地)前、シケスピア雪原前
むつでエビ、むつでエビ・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ── |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 39 | 33 |
| 29 | 34 |
| 32 | 31 |
| 33 | |
| 鍛え度減少 | |

| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ── |
| 難易度 | ★★ |

ムチ

## 女王(じょおう)のムチ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **47** | 50 | 53 | 57 |
| 怪人系にダメージアップ(※1) | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ(※1) | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 1800G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 43 | 43 |
| 41 | 41 |
| 50 | 50 |
| 48 | |
| 威力変化 | |

| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ★★ |

ムチ

## ドラゴンテイル

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **50** | 53 | 56 | 60 |
| ドラゴン系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 4000G 売 2000G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
クレイモラン城下町、聖地ラムダ前
キースドラゴン、キースドラゴン・邪
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 46 | 35 |
| 39 | 33 |
| 33 | 35 |
| 29 | |
| 鍛え度減少 | |

| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ★★ |

ムチ

## あくまのムチ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **72** | 74 | 78 | 82 |
| みりょく | **16** | 17 | 18 | 20 |
| あくま系攻撃時 魅了 | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 6500G 売 3250G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 55 | 47 |
| 36 | 36 |
| 45 | 45 |
| 33 | |
| 鍛え度減少 | |

| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 難易度 | ★★ |

※1……合計(ごうけい)で20%上(あ)がる

## ムチ
### 女帝のムチ（じょてい）

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 76 | 79 | 83 | 87 |
| 怪人系にダメージアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 8100G 売 4050G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
グロッタの町[後][過]、ナギムナー村[後][過]
ポイズンキッス

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 53 | 53 |
| 47 | 47 |
| 70 | 70 |
| 53 | |

うちなおしに必要な宝珠 13個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
威力変化
難易度 ★★½

## ムチ
### 魔神のムチ（まじん）

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 83 | 86 | 90 | 94 |
| かいしん率 | 1% | 2% | 2% | 2% |
| 怪人系攻撃時 魅了 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 10000G 売 5000G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
サマディー地方[後][過]、サマディー城下町[後][過]

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 52 | 40 |
| 40 | 52 |
| 60 | 60 |
| 31 | |

うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
鍛え度減少
難易度 ★★★

## ムチ
### トライデントテイル

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 84 | 87 | 91 | 95 |
| 最大MP | 10 | 10 | 10 | 10 |
| 自然系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ゾンビ系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 11300G 売 5650G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
海底王国ムウレア[後][過]、ダーハルーネの町[後][過]

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 46 | 82 |
| 67 | 46 |
| 55 | 41 |
| 67 | |

うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
消費集中力変化
難易度 ★★½

## ムチ
### フリーズウィップ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 87 | 90 | 94 | 98 |
| 攻撃時 マヒ | 4% | 4% | 4% | 4% |
| 攻撃時 ヘナトス | 6% | 6% | 6% | 6% |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 14000G 売 7000G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
クレイモラン城下町(キャンプ地)[後][過]、クレイモラン城下町[後][過]、シケスビア雪原[後][過]

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 31 | 31 |
| 55 | 55 |
| 48 | 48 |
| 55 | |

うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
鍛え度減少
難易度 ★★½

## ムチ
### だいあくまのムチ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 96 | 100 | 104 | 109 |
| みりょく | 27 | 28 | 29 | 31 |
| あくま系攻撃時 魅了 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 17500G 売 8750G

**左記以外の効果**
敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
プチャラオ村[過]

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 70 | 61 |
| 42 | 52 |
| 52 | 42 |
| 39 | |

うちなおしに必要な宝珠 19個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
鍛え度減少
難易度 ★★★

ムチ

## 女神のムチ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **135** | 142 | 149 | 156 |
| みりょく | **37** | 38 | 39 | 41 |
| 怪人系にダメージアップ(※1) | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ(※1) | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 28000G 売 14000G

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(試練の里)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 81 / 81 / 97 / 97 / 81 / 81 / 81 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

ムチ

## ヴォイドアンカー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **155** | 162 | 169 | 176 |
| かいしん率 | **3%** | 3% | 3% | 4% |
| 開戦時 バイキルト | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 36000G 売 18000G

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

イシの村(復興後)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 117 / 140 / 140 / 110 / 117 / 110 / 110 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ムチ

## グレイプニルのムチ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **158** | 165 | 172 | 180 |
| 攻撃時 おびえ | **6%** | 6% | 6% | 6% |
| ドラゴン系にダメージアップ | **20%** | 20% | 20% | 20% |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 10000G

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 130 / 130 / 144 / 144 / 121 / 121 / 93 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ムチ

## グリンガムのムチ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **96** | ―― | ―― | ―― |
| みりょく | **22** | ―― | ―― | ―― |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。2体目以降の敵に与えるダメージが減らない。

**おもな入手方法**

グロッタの町のカジノの景品(750000枚、1個のみ)

**ふしぎな鍛冶**

(作成もうちなおしもできない)

ムチ

## 続グリンガムのムチ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **123** | ―― | ―― | ―― |
| みりょく | **27** | ―― | ―― | ―― |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。2体目以降の敵に与えるダメージが減らない。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 86 / 97 / 97 / 106 / 106 / 86 / 106 |
| うちなおしに必要な宝珠 | ―― |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

※1……合計で20%上がる

ムチ

## 真グリンガムのムチ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 147 | — | — | — |
| みりょく | 31 | — | — | — |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。2体目以降の敵に与えるダメージが減らない。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.656 |
|---|---|

| 地金データ | | |
|---|---|---|
| 106 | 106 | うちなおしに必要な宝珠 |
| 124 | 124 | —— |
| 91 | 91 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 91 | | |
| 威力変化 | | 11個 |
| 難易度 | | ★★★★½ |

ムチ

## 超グリンガムのムチ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 182 | 186 | 191 | 196 |
| みりょく | 38 | 38 | 39 | 40 |
| 怪人系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**

敵1グループを攻撃する(→P.66)。2体目以降の敵に与えるダメージが減らない。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.656 |
|---|---|

| 地金データ | | |
|---|---|---|
| 155 | 155 | うちなおしに必要な宝珠 |
| 198 | 198 | 30個 |
| 131 | 138 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 176 | | |
| 威力変化 | | 15個 |
| 難易度 | | ★★★★★ |

ツメ

## てつのツメ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 15 | 17 | 19 | 21 |
| かいしん率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 700G

**左記以外の効果**

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

マーマンダイン、ヘルコンドル、マーマンダイン・邪
マルティナ＆ロウの初期所持品

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | | |
|---|---|---|
| 53 | 53 | うちなおしに必要な宝珠 |
| 53 | 53 | 7個 |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | | |
| 特性なし | | —— |
| 難易度 | | ★½ |

ツメ

## シルバークロー

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 23 | 25 | 27 | 29 |
| かいしん率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 2800G 売 1400G

**左記以外の効果**

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

ナギムナー村、メダチャット地方、プチャラオ村

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | | |
|---|---|---|
| 41 | 41 | うちなおしに必要な宝珠 |
| 76 | 76 | 9個 |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | | |
| 特性なし | | —— |
| 難易度 | | ★½ |

ツメ

## こあくまネイル

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 27 | 31 | 35 | 39 |
| かいしん率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| みりょく | 13 | 15 | 18 | 21 |
| 怪人系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 1550G

**左記以外の効果**

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**

フェアリーバット、フェアリーバット・邪
ソルティコの町のカジノの景品(7500枚)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | | |
|---|---|---|
| 91 | 71 | うちなおしに必要な宝珠 |
| 91 | 71 | 10個 |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | | |
| 特性なし | | —— |
| 難易度 | | ★★ |

ツメ

## はがねのツメ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 29 | 31 | 33 | 35 |
| かいしん率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 3650G 売 1825G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 77 77 / 58 58 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

ツメ

## はやぶさのツメ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 31 | 33 | 35 | 37 |
| かいしん率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| 鳥系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 1425G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 97 97 / 82 82 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

ツメ

## プラチナクロー

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 36 | 38 | 40 | 43 |
| かいしん率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| みりょく | 19 | 20 | 21 | 23 |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 2500G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.650 |
|---|---|
| 地金データ | 61 61 / 80 80 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 消費MP減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

ツメ

## オオワシのツメ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 41 | 43 | 45 | 48 |
| かいしん率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| すばやさ | 8 | 9 | 9 | 10 |
| 鳥系攻撃時 魅了 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 5700G 売 2850G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

メダチャット地方後 通、プチャラオ村後 通、ソルティコの町後 通、ネルセンの宿屋後 通、ユグノア地方後 通

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 136 101 / 136 101 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

ツメ

## あくまのツメ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 47 | 49 | 51 | 54 |
| かいしん率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| 攻撃時 毒 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 6660G 売 3330G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

グロッタの町後 通、ナギムナー村後 通

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 91 150 / 150 91 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ツメ こおりのツメ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 49 | 51 | 53 | 56 |
| かいしん率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 7200G 売 3600G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。
道具 敵1グループに40～56の氷属性のダメージを与える。

おもな入手方法

シケスピア雪原、クレイモラン城下町(キャンプ地)、クレイモラン城下町
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 112 112 / 149 149 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ツメ ガルーダのツメ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 51 | 53 | 55 | 58 |
| かいしん率 | 3% | 3% | 3% | 3% |
| すばやさ | 14 | 15 | 15 | 16 |
| 鳥系攻撃時 魅了 | 12% | 12% | 12% | 12% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 3100G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ガルーダ・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 134 177 / 177 134 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ツメ ドラゴンクロー

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 52 | 54 | 56 | 59 |
| かいしん率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| ドラゴン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 8500G 売 4250G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

海底王国ムウレア、ダーハルーネの町、デルカダール城下町、聖地ラムダ、ドゥルダ郷
ダースドラゴン

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 109 109 / 140 140 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ツメ 古武道のツメ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 54 | 56 | 58 | 60 |
| かいしん率 | 5% | 6% | 7% | 8% |
| エレメント系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ガルバ・邪、ゴルバ・邪、ガルバ、ゴルバ
ウマレース(ゴールド杯・むずかしいの初回の優勝賞品)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 77 159 / 102 150 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ツメ まじゅうのツメ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 53 | 55 | 57 | 59 |
| かいしん率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| 鳥系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 10000G 売 5000G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 104 130 / 130 104 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ツメ ほのおのツメ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 56 | 58 | 60 | 62 |
| かいしん率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 11000G 売 5500G

**左記以外の効果**
敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。
道具 敵1体に54〜70の炎属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**
ホムラの里 後 通

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 133 133 / 158 158
- うちなおしに必要な宝珠 16個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 威力変化
- 難易度 ☆☆☆

## ツメ サタンネイル

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 57 | 59 | 61 | 63 |
| かいしん率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| 攻撃時 猛毒 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 6150G

**左記以外の効果**
敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
サタンフーラー、ダークサキュバス、サタンフーラー・強

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 188 188 / 119 119
- うちなおしに必要な宝珠 19個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 消費集中力変化
- 難易度 ☆☆☆☆

## ツメ しゃくねつのツメ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 66 | 69 | 73 | 79 |
| かいしん率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 15000G 売 7500G

**左記以外の効果**
敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。
道具 敵1体に54〜70の炎属性のダメージを与える。

**おもな入手方法**
ホムラの里 通
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ P.653
- 地金データ 227 227 / 162 162
- うちなおしに必要な宝珠 20個
- 作成成功時に手に入る宝珠 10個
- 威力変化
- 難易度 ☆☆☆☆

## ツメ 冥獣(めいじゅう)のツメ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 66 | 70 | 74 | 79 |
| かいしん率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| けもの系攻撃時 魅了 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| けもの系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 18000G 売 9000G

**左記以外の効果**
敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

**おもな入手方法**
ネルセンの迷宮(試練の里)
ダークジャミラ

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 121 196 / 196 121
- うちなおしに必要な宝珠 20個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 鍛え度減少
- 難易度 ☆☆☆☆

## ツメ クリスタルクロー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 80 | 84 | 88 | 93 |
| かいしん率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| みりょく | 44 | 46 | 48 | 50 |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**
敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。1回目の攻撃で相手に与えたダメージの6%分、自分のHPが回復する。

**おもな入手方法**
グロッタの町でもらう 通

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 138 138 / 182 182
- うちなおしに必要な宝珠 21個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 鍛え度減少
- 難易度 ☆☆☆☆

## ツメ　オリハルコンのツメ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 81 | 85 | 89 | 94 |
| かいしん率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| みりょく | 42 | 44 | 46 | 48 |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ――― 売 15000G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

メカバーン
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|

地金データ

| 135 | 135 |
|---|---|
| 191 | 191 |

うちなおしに必要な宝珠 21個
作成成功時に手に入る宝珠 11個
鍛え度減少
難易度 ☆☆☆☆

## ツメ　蒼炎のツメ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 93 | 97 | 101 | 106 |
| かいしん率 | 5% | 6% | 7% | 8% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ――― | ――― | ――― | ――― | ――― |

装備可能者

買 ――― 売 15000G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

デスカイザー

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ――― |
|---|---|

地金データ

| 240 | 240 |
|---|---|
| 259 | 259 |

うちなおしに必要な宝珠 28個
作成成功時に手に入る宝珠 ―――
威力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

## ツメ　ゴッドキラー

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 95 | 99 | 103 | 108 |
| かいしん率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| みりょく | 50 | 52 | 54 | 56 |
| MP消費しない率 | 6% | 9% | 12% | 15% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ――― 売 15000G

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|

地金データ

| 164 | 258 |
|---|---|
| 278 | 197 |

うちなおしに必要な宝珠 28個
作成成功時に手に入る宝珠 14個
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

## ツメ　じゅうおうのツメ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 58 | ――― | ――― | ――― |
| かいしん率 | 4% | ――― | ――― | ――― |
| みりょく | 27 | ――― | ――― | ――― |
| 鳥系にダメージアップ | 10% | ――― | ――― | ――― |
| けもの系にダメージアップ | 10% | ――― | ――― | ――― |
| マシン系にダメージアップ | 10% | ――― | ――― | ――― |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

連武討魔行(参の試練／20手以内クリアのごほうび)

ふしぎな鍛冶

(作成もうちなおしもできない)

## ツメ　竜王のツメ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 74 | ――― | ――― | ――― |
| かいしん率 | 4% | ――― | ――― | ――― |
| みりょく | 34 | ――― | ――― | ――― |
| ドラゴン系にダメージアップ | 20% | ――― | ――― | ――― |
| マシン系にダメージアップ | 10% | ――― | ――― | ――― |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|

地金データ

| 141 | 220 |
|---|---|
| 220 | 141 |

うちなおしに必要な宝珠 ―――
作成成功時に手に入る宝珠 10個
集中力会心率上昇
難易度 ☆☆☆☆

ツメ

## 竜神王のツメ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 88 | — | — | — |
| かいしん率 | 5% | — | — | — |
| みりょく | 39 | — | — | — |
| ドラゴン系にダメージアップ | 20% | — | — | — |
| マシン系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.656

| 地金データ | |
|---|---|
| 183 | 208 |
| 183 | 208 |

会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠 —

作成成功時に手に入る宝珠 11個

難易度 ☆☆☆☆☆

ツメ

## 神竜のツメ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 109 | 112 | 115 | 118 |
| かいしん率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| みりょく | 47 | 48 | 49 | 50 |
| ドラゴン系にダメージアップ | 20% | 20% | 20% | 20% |
| マシン系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

敵1体を2回連続で攻撃する(→P.66)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.656

| 地金データ | |
|---|---|
| 231 | 336 |
| 279 | 315 |

会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠 30個

作成成功時に手に入る宝珠 15個

難易度 ☆☆☆☆☆

オノ

## ナイトアックス

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 64 | 68 | 72 | 76 |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 6600G 売 3300G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ドゥルダ郷

あくまのきし、あくまのきし・邪

グレイグの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 32 | 32 |
| 69 | 69 |
| 42 | |
| 32 | |

会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ☆☆

オノ

## ふぶきのオノ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 72 | 76 | 80 | 85 |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 9200G 売 4600G

左記以外の効果

攻撃が氷属性になる。

おもな入手方法

ドゥルダ郷、メダチャット地方

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 58 | 72 |
| 72 | 58 |
| 47 | |
| 64 | |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 12個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ☆☆☆

オノ

## キングアックス

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 80 | 84 | 88 | 93 |
| 最大MP | 6 | 6 | 7 | 8 |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 10800G 売 5400G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

| 地金データ | |
|---|---|
| 42 | 42 |
| 63 | 63 |
| 48 | |
| 41 | |

会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠 12個

作成成功時に手に入る宝珠 6個

難易度 ☆☆

オノ

## デストロイヤー

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **85** | 89 | 93 | 98 |
| かいしん率 | **2%** | 2% | 2% | 2% |
| マシン系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 物質系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 12500G　売 6250G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

グロッタの町、ナギムナー村
エリミネーター、エリミネーター・強

**ふしぎな鍛冶**

- レシピ：——
- 地金データ：87 60 / 76 60 / 60 / 44
- うちなおしに必要な宝珠：13個
- 作成成功時に手に入る宝珠：——
- 威力変化
- 難易度：★★★

オノ

## カイザーアックス

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **86** | 90 | 95 | 100 |
| 最大MP | **8** | 8 | 9 | 10 |
| 物質系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 6500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

カイザードラゴン
ふしぎな鍛冶、『Vジャンプ』2017年10月号の購入特典

**ふしぎな鍛冶**

- レシピ：P.651
- 地金データ：42 42 / 68 68 / 60 / 35
- うちなおしに必要な宝珠：13個
- 作成成功時に手に入る宝珠：7個
- 鍛え度減少
- 難易度：★★★

オノ

## ブリザードアックス

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **93** | 97 | 102 | 107 |
| 物質系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 15000G　売 7500G

**左記以外の効果**

攻撃が氷属性になる。

**おもな入手方法**

シケスビア雪原、クレイモラン城下町(キャンプ地)、クレイモラン城下町
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

- レシピ：P.652
- 地金データ：72 98 / 98 72 / 59 / 98
- うちなおしに必要な宝珠：14個
- 作成成功時に手に入る宝珠：7個
- 威力変化
- 難易度：★★★

オノ

## はしゃのオノ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **100** | 104 | 108 | 113 |
| 怪人系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 物質系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 21600G　売 10800G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町

**ふしぎな鍛冶**

- レシピ：——
- 地金データ：61 61 / 73 96 / 96 / 61
- うちなおしに必要な宝珠：16個
- 作成成功時に手に入る宝珠：——
- 消費集中力変化
- 難易度：★★★

オノ

## はおうのオノ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **111** | 117 | 124 | 132 |
| 物質系にダメージアップ | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 26000G　売 13000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

神の民の里、ネルセンの迷宮(試練の里)

**ふしぎな鍛冶**

- レシピ：——
- 地金データ：76 76 / 94 121 / 144 / 71
- うちなおしに必要な宝珠：20個
- 作成成功時に手に入る宝珠：——
- 消費集中力変化
- 難易度：★★★★

## オノ
### アポロンのオノ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 135 | 142 | 149 | 156 |
| 最大HP | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 16000G

**左記以外の効果**

攻撃が炎&光属性になる。

**おもな入手方法**

アスタロト
クエスト 51 戦場を さまよいし無双（報酬）

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 113 | 113 |
| 98 | 98 |
| 88 | |
| 88 | |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠：21個
作成成功時に手に入る宝珠：——
難易度：★★★★☆

## オノ
### デュークアックス

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 158 | 165 | 172 | 180 |
| 最大MP | 18 | 18 | 19 | 20 |
| MP消費しない率 | 4% | 5% | 6% | 8% |
| あくま系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 48000G　売 24000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

イシの村（復興後）

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 87 | 87 |
| 167 | 167 |
| 114 | |
| 114 | |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：——
難易度：★★★★★

## オノ
### カイロスアックス

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 160 | 167 | 174 | 182 |
| かいしん率 | 2% | 2% | 2% | 3% |
| すばやさ | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ——　売 15000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 167 | 167 |
| 140 | 140 |
| 112 | |
| 167 | |

威力会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：14個
難易度：★★★★★

## オノ
### グレートアックス

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 106 | —— | —— | —— |
| 最大MP | 10 | —— | —— | —— |
| みりょく | 27 | —— | —— | —— |
| 攻撃時 ヘナトス | 8% | —— | —— | —— |
| 物質系にダメージアップ | 10% | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 ——

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

天空の古戦場

**ふしぎな鍛冶**

（作成もうちなおしもできない）

## オノ
### ギガントアックス

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 123 | —— | —— | —— |
| 最大MP | 14 | —— | —— | —— |
| みりょく | 34 | —— | —— | —— |
| 攻撃時 ヘナトス | 10% | —— | —— | —— |
| 物質系にダメージアップ | 10% | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 ——

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 68 | 98 |
| 98 | 88 |
| 82 | |
| 55 | |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠：——
作成成功時に手に入る宝珠：10個
難易度：★★★★☆

## オノ
### グラビティアックス

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 147 | — | — | — |
| 最大MP | 16 | — | — | — |
| みりょく | 39 | — | — | — |
| 攻撃時 ヘナトス | 12% | — | — | — |
| 物質系にダメージアップ | 10% | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 92 | 151 |
| 137 | 122 |
| 110 | |
| 77 | |

威力会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠: ——

作成成功時に手に入る宝珠: 11個

難易度 ★★★★★

## オノ
### ゴッドアックス

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 182 | 186 | 191 | 196 |
| 最大MP | 18 | 19 | 19 | 20 |
| みりょく | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 攻撃時 ヘナトス | 12% | 16% | 20% | 24% |
| 物質系にダメージアップ | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.656 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 127 | 127 |
| 186 | 186 |
| 94 | |
| 94 | |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠: 30個

作成成功時に手に入る宝珠: 15個

難易度 ★★★★★

# 防具(ぼうぐ)

PROTECTOR

おもに守備力が上がる装備品。「盾」「大盾」は、両手であつかう武器と併用できない。アタマの防具は状態変化への耐性を、からだの防具は属性への耐性を持っている傾向がある。

## 盾
### おなべのふた

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 盾ガード率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 40G 売 20G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

イシの村 前、デルカダール地方

神の岩

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 15 | 15 |
| 16 | 16 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 1個

作成成功時に手に入る宝珠: —

難易度 ★

## 盾
### 皮の盾(かわのたて)

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 盾ガード率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 90G 売 45G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

デルカダール城下町 前 過、デルカダール城下町・下層 前 過、ナプガーナ密林 前 過

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 15 | 15 |
| 16 | 16 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 2個

作成成功時に手に入る宝珠: —

難易度 ★

## 盾 うろこの盾

レア度 F

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 盾ガード率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 180G 売 90G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカコスタ地方 前 過、ホムスビ山地（荒野のほこら）前、ホムスビ山地、ホムラの里、ダーハラ湿原
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|
| 地金データ | 17 17 / 28 27 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 3個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 2個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

## 盾 シルバートレイ

レア度 F

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 8 | 9 | 11 | 13 |
| 盾ガード率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| みりょく | 4 | 5 | 5 | 6 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 270G 売 135G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー地方 前、サマディー城下町
荒野の地下迷宮

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 32 32 / 32 32 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 5個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

## 盾 ゴールドトレイ

レア度 E

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 12 | 13 | 15 | 17 |
| 盾ガード率 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| みりょく | 6 | 7 | 8 | 9 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 540G 売 270G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 前、ユグノア地方 前、グロッタの町、ソルティアナ海岸 前 過、ソルティコの町、デルカコスタ地方 後
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 63 63 / 37 37 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

## 盾 ライトシールド

レア度 D

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 17 | 18 | 20 | 22 |
| 盾ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 1250G 売 625G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ナギムナー村、メダチャット地方 前、プチャラオ村
メタルライダー・強、メタルライダー

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 52 52 / 67 67 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★☆ |

## 盾 プラチナトレイ

レア度 D

|  | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 20 | 21 | 23 | 25 |
| 盾ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| みりょく | 10 | 11 | 12 | 13 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 950G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

壁画世界
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 100 100 / 100 100 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★ |

### 盾 ホワイトシールド

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 24 | 25 | 27 | 29 |
| 盾ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 3300G 売 1650G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、聖地ラムダ前、デルカコスタ地方後 過

ソルティコの町のカジノの景品(5000枚)

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | ―― |
| 地金データ | 71 112 / 112 71 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

### 盾 まほうの盾

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 27 | 28 | 30 | 32 |
| 盾ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| 攻撃魔力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 回復魔力 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 全属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |

装備可能者

買 5000G 売 2500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

デルカダール地方後 過、最後の砦、導きの教会後、ナプガーナ密林後、ソルティアナ海岸後、ドゥルダ郷など

ヨロコボルト、ヨロコボルト・邪

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.650 |
| 地金データ | 121 121 / 95 95 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 11個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

### 盾 せいれいの盾

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 33 | 34 | 36 | 38 |
| 盾ガード率 | 6% | 7% | 7% | 7% |
| 攻撃魔力 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 回復魔力 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 3750G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.651 |
| 地金データ | 93 142 / 142 93 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

### 盾 こおりの盾

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 33 | 34 | 36 | 38 |
| 盾ガード率 | 7% | 7% | 7% | 7% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 7100G 売 3550G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町(キャンプ地)後、クレイモラン城下町後 過、シケスビア雪原後 過

スノーホムンクルス、スノーホムンクルス・強

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | ―― |
| 地金データ | 92 130 / 130 92 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 整え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

### 盾 げんまの盾

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 36 | 37 | 39 | 41 |
| 盾ガード率 | 7% | 7% | 7% | 7% |
| 攻撃魔力 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 回復魔力 | 18 | 19 | 20 | 22 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 12000G 売 6000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

聖地ラムダ後 過、ダーハルーネの町後 過、サマディー地方後 過、サマディー城下町後 過

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.651 |
| 地金データ | 88 167 / 167 88 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 魔力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## メタスラの盾

盾　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **39** | 40 | 42 | 44 |
| 盾ガード率 | **7%** | 7% | 7% | 8% |
| 全属性ダメージ軽減 | **5%** | 5% | 5% | 5% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 10000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶、クエスト32騎士の誇りを取り戻せ(報酬)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 95 / 157 | |
| 113 / 157 | 16個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 消費集中力変化 | 8個 |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## ほのおの盾

盾　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **40** | 41 | 43 | 45 |
| 盾ガード率 | **7%** | 7% | 8% | 8% |
| 炎属性ダメージ軽減 | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 17000G　売 8500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ホムラの里

ゲキオコボルト

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 111 / 111 | |
| 128 / 128 | 16個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## はぐれメタルの盾

盾　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **44** | 45 | 47 | 49 |
| 盾ガード率 | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| 全属性ダメージ軽減 | **7%** | 7% | 7% | 7% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 12500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 116 / 220 | |
| 144 / 203 | 18個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 威力変化 | 9個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## りんねの盾

盾　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **45** | 46 | 48 | 50 |
| 盾ガード率 | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| 全属性ダメージ軽減 | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 20000G

**左記以外の効果**

道具 自分の呪文耐性を1段階上げる。

**おもな入手方法**

天空の古戦場

ブラッドミスト

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 99 / 143 | |
| 143 / 99 | 17個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## みかがみの盾

盾　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **51** | 54 | 57 | 61 |
| 盾ガード率 | **8%** | 8% | 8% | 9% |
| みりょく | **32** | 33 | 34 | 36 |
| 炎属性ダメージ軽減 | **10%** | 10% | 10% | 10% |
| 雷属性ダメージ軽減 | **20%** | 20% | 20% | 20% |
| MPダメージ軽減 | **25%** | 25% | 25% | 25% |

装備可能者

買 33000G　売 16500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

神の民の里、ネルセンの迷宮(試練の里)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 178 / 178 | |
| 137 / 137 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## 盾 えいえんの盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 52 | 54 | 57 | 62 |
| 盾ガード率 | 8% | 8% | 8% | 9% |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 25000G

**左記以外の効果**

道具 自分の呪文耐性を1段階上げる。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(試練の里への道)
しにがみのきし

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 183 137 / 183 137 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 集中力減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## 盾 メビウスの盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 63 | 66 | 70 | 74 |
| 盾ガード率 | 9% | 9% | 9% | 9% |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 30000G

**左記以外の効果**

道具 自分の呪文耐性を1段階上げる。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(導師の試練)
デビルメビウス
ソルティコの町のカジノの景品(800000枚)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 147 195 / 195 147 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## 盾 ウロボロスの盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 73 | 76 | 79 | 83 |
| 盾ガード率 | 9% | 10% | 10% | 10% |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 35000G

**左記以外の効果**

道具 自分の呪文耐性を1段階上げる。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 229 249 / 249 229 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## 盾 メタルキングの盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 75 | 78 | 82 | 86 |
| 盾ガード率 | 9% | 10% | 10% | 10% |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 192 259 / 212 239 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## 盾 勇者の盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 74 | 80 | 86 | 93 |
| 盾ガード率 | 9% | 10% | 10% | 10% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 闇属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 行動前 MP自動回復 | 10 | 10 | 10 | 10 |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

メダルスタンプ帳の景品(100枚)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 219 219 / 253 253 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

大盾

大盾

## せいどうの盾

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 盾ガード率 | 6% | 6% | 6% | 6% |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 370G 売 185G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホムスビ山地、ホムラの里、サマディー地方昼、サマディー城下町、ダーハラ湿原

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 19 | 19 |
| 21 | 21 |
| 27 | 27 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ──

難易度 ★

大盾

## てつの盾

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 盾ガード率 | 7% | 7% | 7% | 8% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |

装備可能者

買 720G 売 360G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋昼、ユグノア地方昼、グロッタの町、ソルティアナ海岸

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 31 | 31 |
| 34 | 40 |
| 34 | 29 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 6個

作成成功時に手に入る宝珠 ──

難易度 ★

大盾

## はがねの盾

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 盾ガード率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 7% | 7% | 7% | 7% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 7% | 7% | 7% | 7% |

装備可能者

買 1500G 売 750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ソルティコの町、ナギムナー村、メダチャット地方昼、プチャラオ村、デルカコスタ地方夜

オコボルト、オコボルト・強

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 35 | 35 |
| 35 | 35 |
| 31 | 31 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ★★

大盾

## プラチナシールド

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 盾ガード率 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| みりょく | 13 | 13 | 14 | 14 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |

装備可能者

買 ── 売 2250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デュラハンナイト、デュラハンナイト・強、デュラハーン、デュラハーン・強

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 58 | 58 |
| 73 | 73 |
| 43 | 43 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

難易度 ★★

大盾

## ドラゴンシールド

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 30 | 31 | 33 | 35 |
| 盾ガード率 | 8% | 8% | 8% | 10% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 6900G 売 3450G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダチャット地方夜過、プチャラオ村夜過、ソルティコの町夜過、ネルセンの宿屋夜過、ユグノア地方夜過

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 39 | 39 |
| 55 | 56 |
| 51 | 51 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 11個

作成成功時に手に入る宝珠 6個

難易度 ★★

## 大盾 デルカダールの盾

| レア度 C | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 32 | 35 | 38 | 42 |
| 盾ガード率 | 8% | 10% | 10% | 10% |
| みりょく | 15 | 20 | 25 | 30 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
最後の砦でもらう

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 67 67 / 60 60 / 67 67
うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
鍛え度減少
難易度 ★★

## 大盾 戦士の盾

| レア度 B | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 37 | 38 | 40 | 42 |
| 盾ガード率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 全属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 10000G 売 5000G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
グロッタの町、ナギムナー村、クレイモラン城下町

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 76 76 / 76 76 / 50 50
うちなおしに必要な宝珠 13個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
威力変化
難易度 ★★

## 大盾 ダークシールド

| レア度 B | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 38 | 39 | 41 | 43 |
| 盾ガード率 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 5% | 5% | 5% | 5% |

装備可能者

買 17200G 売 8600G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町
ライオネック

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 89 89 / 77 77 / 97 97
うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
消費集中力変化
難易度 ★★★

## 大盾 オーガシールド

| レア度 A | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 45 | 46 | 48 | 50 |
| 盾ガード率 | 11% | 11% | 11% | 11% |
| 炎属性ダメージ軽減 | 7% | 7% | 7% | 7% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 7% | 7% | 7% | 7% |

装備可能者

買 ―― 売 10500G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
セルゲイナス
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.652
地金データ 103 103 / 80 80 / 88 88
うちなおしに必要な宝珠 17個
作成成功時に手に入る宝珠 9個
威力変化
難易度 ★★★

## 大盾 聖女の盾

| レア度 A | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 46 | 47 | 49 | 51 |
| 盾ガード率 | 11% | 11% | 11% | 11% |
| みりょく | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 全属性ダメージ軽減 | 7% | 7% | 7% | 7% |

装備可能者

買 ―― 売 14000G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ファントムシャドウ、ファントムシャドウ・強、スケアフレイル、スケアフレイル・強

ふしぎな鍛冶
レシピ ――
地金データ 96 96 / 109 109 / 87 87
うちなおしに必要な宝珠 18個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
消費集中力変化
難易度 ★★★

## 大盾

### はめつの盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 52 | 55 | 58 | 62 |
| 盾ガード率 | 11% | 11% | 11% | 13% |
| 攻撃魔力 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 20% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 14000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ヘルオーディン、ヘルガーディアン

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 92 | 101 |
| 101 | 80 |
| 81 | 93 |

うちなおしに必要な宝珠: 20個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

鍛え度減少

難易度: ☆☆☆☆

## 大盾

### 女神の盾

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 64 | 67 | 71 | 75 |
| 盾ガード率 | 13% | 13% | 13% | 13% |
| 回復魔力 | 32 | 33 | 34 | 35 |
| みりょく | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 42000G 売 21000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(試練の里)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 93 | 93 |
| 121 | 121 |
| 93 | 93 |

うちなおしに必要な宝珠: 21個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

消費集中力変化

難易度: ☆☆☆☆

## 大盾

### 英雄王の盾

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 75 | 81 | 87 | 94 |
| 盾ガード率 | 13% | 14% | 14% | 14% |
| みりょく | 42 | 44 | 47 | 50 |
| 全属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 行動前 HP自動回復 | 25 | 25 | 25 | 25 |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(賢者の試練)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 147 | 147 |
| 186 | 186 |
| 124 | 124 |

うちなおしに必要な宝珠: 28個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

[illegible]力会心率上昇

難易度: ☆☆☆☆☆

## ぼうし

### バンダナ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 45G 売 22G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

イシの村 防、デルカダール地方、デルカダール城下町 防 道

デルカダール城下町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 15 | 15 |
| 13 | 13 |

うちなおしに必要な宝珠: 1個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

特性なし

難易度: ☆

## ぼうし

### 皮のぼうし

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 65G 売 32G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

デルカダール城下町 防 道、デルカダール城下町・下層 防 道など

デルカダール城

いっかくウサギ、リリパット、アローインプ、いっかくウサギ・強、リリパット・邪など

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 15 | 15 |
| 15 | 15 |

うちなおしに必要な宝珠: 2個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

特性なし

難易度: ☆

## ぼうし ヘアバンド

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 攻撃魔力 | 4 | 4 | 5 | 5 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 75G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

メイデンドール、メイデンドール・強
ベロニカ&セーニャの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 29 | 29 |
| 42 | 42 |

うちなおしに必要な宝珠 3個
作成成功時に手に入る宝珠 —
特性なし
難易度

## ぼうし とんがりぼうし

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 攻撃魔力 | 4 | 4 | 5 | 5 |
| 回復魔力 | 3 | 3 | 3 | 4 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 70G　売 35G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ナプガーナ密林前 過、デルカコスタ地方前 過、ホムスビ山地(荒野のほこら)前、ホムスビ山地、ホムラの里
デルカダールの丘

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 32 | 32 |
| 28 | 28 |

うちなおしに必要な宝珠 3個
作成成功時に手に入る宝珠 —
特性なし
難易度

## ぼうし はねぼうし

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 8 | 9 | 9 | 10 |
| 攻撃魔力 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 回復魔力 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| みりょく | 12 | 13 | 14 | 16 |

装備可能者

買 280G　売 140G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ホムスビ山地、ホムラの里、サマディー地方前、サマディー城下町、ダーハラ湿原
荒野の地下迷宮、サマディー城、グロッタの町、メダル女学園
ふしぎな鍛冶、シルビアの初期所持品

ふしぎな鍛冶

レシピ P.646

| 地金データ | |
|---|---|
| 33 | 33 |
| 39 | 39 |

うちなおしに必要な宝珠 4個
作成成功時に手に入る宝珠 2個
特性なし
難易度 ☆

## ぼうし ターバン

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 攻撃魔力 | 4 | 4 | 5 | 5 |
| 回復魔力 | 4 | 4 | 5 | 5 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 410G　売 205G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

サマディー地方前、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋前
サマディー城下町

ふしぎな鍛冶

レシピ —

| 地金データ | |
|---|---|
| 53 | 53 |
| 33 | 33 |

うちなおしに必要な宝珠 6個
作成成功時に手に入る宝珠 —
特性なし
難易度 ☆

## ぼうし うさみみバンド

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 14 | 15 | 17 | 19 |
| 攻撃魔力 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 回復魔力 | 7 | 7 | 8 | 8 |
| みりょく | 17 | 18 | 19 | 21 |

装備可能者

買 550G　売 275G

左記以外の効果

マルティナがバニースーツ&あみタイツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

サマディー地方前、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋前
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.648

| 地金データ | |
|---|---|
| 63 | 63 |
| 38 | 38 |

うちなおしに必要な宝珠 7個
作成成功時に手に入る宝珠 4個
特性なし
難易度 ☆

ぼうし
## まじょのターバン
レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 攻撃魔力 | 8 | 9 | 9 | 10 |
| 呪いガード | 25% | 25% | 25% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 550G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.646
地金データ 47 53 / 47 53
うちなおしに必要な宝珠 6個
作成成功時に手に入る宝珠 3個
特性なし
難易度 ★

ぼうし
## 石のぼうし
レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 880G　売 440G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ユグノア地方前、グロッタの町、ソルティアナ海岸

ふしぎな鍛冶
レシピ ——
地金データ 66 46 / 66 46
うちなおしに必要な宝珠 8個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
特性なし
難易度 ★½

ぼうし
## ネコのかぶりもの
レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| みりょく | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 闇属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 1250G　売 625G

左記以外の効果
ネコのきぐるみと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法
ダーハルーネの町
とらおとこ、とらおとこ・邪

ふしぎな鍛冶
レシピ ——
地金データ 40 72 / 57 40
うちなおしに必要な宝珠 6個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
特性なし
難易度 ★

ぼうし
## はねかざりバンド
レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 攻撃魔力 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 回復魔力 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| みりょく | 28 | 29 | 30 | 31 |

装備可能者

買 1450G　売 725G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ユグノア地方前、グロッタの町、ソルティアナ海岸、ソルティコの町、ナギムナー村

ふしぎな鍛冶
レシピ ——
地金データ 40 70 / 70 40
うちなおしに必要な宝珠 8個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
特性なし
難易度 ★½

ぼうし
## 毛皮のフード
レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 1400G　売 700G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
クレイモラン城下町（キャンプ地）前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、デルカコスタ地方後
ダックスビル、ダックスビル・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.646
地金データ 67 67 / 44 44
うちなおしに必要な宝珠 8個
作成成功時に手に入る宝珠 4個
特性なし
難易度 ★½

ぼうし

## ブロンズキャップ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1500G 売 750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ソルティコの町、ナギムナー村、メダチャット地方前、プチャラオ村、デルカコスタ地方後
プチャラオ村

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 46 46 / 62 62 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

ぼうし

## プリティキャップ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 18 | 19 | 21 | 23 |
| 攻撃魔力 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| みりょく | 30 | 32 | 35 | 38 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 600G

左記以外の効果

プリティエプロンと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.53）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 35 65 / 42 63 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

ぼうし

## ラブリーバンド

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 18 | 19 | 21 | 23 |
| 回復魔力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| みりょく | 30 | 32 | 35 | 38 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 600G

左記以外の効果

ラブリーエプロンと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.53）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 43 60 / 60 43 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

ぼうし

## まがんのぼうし

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 攻撃魔力 | 13 | 13 | 14 | 14 |
| 呪文封印ガード | 25% | 25% | 25% | 25% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 2800G 売 1400G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クレイモラン城下町（キャンプ地）前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、聖地ラムダ前
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 72 98 / 109 84 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## バタフライマスク

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 攻撃魔力 | 13 | 14 | 14 | 15 |
| 回復魔力 | 10 | 10 | 11 | 11 |
| マヒガード | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

グロッタの町
ふくめんバニー、ふくめんバニー・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 47 47 / 70 70 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 8個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★½ |

ぼうし

## サンゴのかみかざり

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 攻撃魔力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 回復魔力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| みりょく | 33 | 34 | 35 | 36 |

装備可能者

買 950G 売 475G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

海底王国ムウレア
ソルティアナ海岸
シーゴーレム・邪、シーゴーレム
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 42 66 / 66 42 | 7個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 4個 |
| 難易度 | ★ |

ぼうし

## 風のぼうし

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 20 | 21 | 22 | 24 |
| すばやさ | 12 | 13 | 14 | 15 |
| みりょく | 33 | 35 | 37 | 40 |
| 風属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 —— 売 1750G

左記以外の効果

道具「最後においのりした場所」か「最後に訪れた場所」に移動する。戦闘中は使用できない。

おもな入手方法

レッドサイクロン、レッドサイクロン・邪
メダルスタンプ帳の景品（10枚）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 51 84 / 84 51 | 10個 |
| 錬え度減少 | 作成成功時に手に入る宝珠 —— |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## かげのターバン

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 22 | 23 | 24 | 26 |
| 毒＆猛毒ガード | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 闇属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 3000G 売 1500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ナギムナー村、プチャラオ村
シャドー、シャドー・邪
ふしぎな鍛冶、マルティナ＆ロウの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 45 45 / 76 76 | 9個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 5個 |
| 難易度 | ★ |

ぼうし

## ウィッチハット

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 24 | 25 | 26 | 28 |
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| 呪文封印ガード | 25% | 25% | 25% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 1150G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.650 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 57 57 / 73 73 | 10個 |
| 錬え度減少 | 作成成功時に手に入る宝珠 5個 |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## 大盗賊のターバン

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 22 | 23 | 24 | 26 |
| みかわし率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| きようさ | 14 | 15 | 16 | 18 |
| みりょく | 26 | 28 | 30 | 32 |
| ぬすむ成功率アップ | 3% | 3% | 3% | 3% |

装備可能者

買 —— 売 750G

左記以外の効果

大盗賊のマントと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.52）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 59 59 / 59 59 | 9個 |
| 特性なし | 作成成功時に手に入る宝珠 5個 |
| 難易度 | ★ |

ぼうし

## しっぷうのバンダナ

| レア度 C | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 23 | 24 | 25 | 27 |
| すばやさ | 14 | 15 | 16 | 17 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 1050G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

古代図書館
うずしおキング、うずしおキング・強、ヘルチェイサー
ソルティコの町のカジノの景品(2500枚)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 90 65 / 90 65 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## ぎんのかみかざり

| レア度 C | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 24 | 26 | 28 | 30 |
| みりょく | 40 | 41 | 42 | 45 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1450G 売 725G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

メダル女学園、プチャラオ村、クレイモラン城下町(キャンプ地)[前]、クレイモラン城下町、シケスビア雪原[前]
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 81 81 / 54 54 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## マジカルハット

| レア度 C | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 26 | 27 | 29 |
| 攻撃魔力 | 30 | 32 | 34 | 36 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 2700G 売 1350G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町、聖地ラムダ[前]、ドゥルダ郷、メダチャット地方[後]、メダル女学園[後]
マジカルハット、マジカルハット・邪

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 99 99 / 59 59 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## キャプテンハット

| レア度 B | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 30 | 31 | 32 | 34 |
| すばやさ | 20 | 21 | 22 | 24 |
| マヒガード | 30% | 30% | 30% | 30% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 1600G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

黄金兵、デストーカー、デストーカー・強、黄金兵・強
クエスト[27]バイキングと王国民(報酬)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 78 85 / 85 78 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★ |

ぼうし

## やみのターバン

| レア度 B | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 30 | 31 | 32 | 34 |
| 毒&猛毒ガード | 30% | 30% | 30% | 30% |
| 闇属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 5500G 売 2750G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

プチャラオ村[後]、ソルティコの町[後]、ネルセンの宿屋[後]、ユグノア地方[後]、グロッタの町[後]、ナギムナー村[後]、クレイモラン城下町[後]

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 105 105 / 130 130 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

## ぼうし しあわせのぼうし

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **31** | 32 | 33 | 35 |
| 攻撃魔力 | **25** | 26 | 27 | 29 |
| 回復魔力 | **25** | 26 | 27 | 29 |
| 移動するとMP回復 | **1** | 1 | 2 | 3 |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

トンブレロ・強、はぐれメタル、トンブレロ、はぐれメタル・強
クエスト38 砂漠に咲く幻の花（報酬）、グロッタの町のカジノの景品（300000枚）、ボウガンアドベンチャーの景品

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 97 | 136 |
| 118 | 125 |

うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
鍛え度減少
難易度 ★★★

## ぼうし インテリハット

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **33** | 34 | 35 | 36 |
| 攻撃魔力 | **12** | 13 | 14 | 15 |
| 回復魔力 | **12** | 13 | 14 | 15 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 6500G 売 3250G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

プチャラオ村、ネルセンの宿屋、ユグノア地方、グロッタの町、ナギムナー村
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.651 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 79 | 105 |
| 105 | 79 |

うちなおしに必要な宝珠 12個
作成成功時に手に入る宝珠 6個
鍛え度減少
難易度 ★★★

## ぼうし きんのサークレット

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **33** | 34 | 35 | 37 |
| 攻撃魔力 | **27** | 28 | 30 | 32 |
| 回復魔力 | **27** | 28 | 30 | 32 |
| みりょく | **61** | 63 | 66 | 69 |

装備可能者

買 ―― 売 3500G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.652 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 144 | 144 |
| 121 | 121 |

うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 7個
威力変化
難易度 ★★★

## ぼうし パピヨンマスク

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **33** | 34 | 35 | 37 |
| 攻撃魔力 | **27** | 28 | 29 | 31 |
| 回復魔力 | **22** | 23 | 24 | 25 |
| マヒガード | **100%** | 100% | 100% | 100% |

装備可能者

買 8500G 売 4250G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.651 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 162 | 162 |
| 125 | 125 |

うちなおしに必要な宝珠 15個
作成成功時に手に入る宝珠 8個
威力変化
難易度 ★★★

## ぼうし 神官（しんかん）のぼうし

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **34** | 35 | 36 | 38 |
| 回復魔力 | **29** | 30 | 31 | 33 |
| 即死ガード | **40%** | 40% | 40% | 40% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 7300G 売 3650G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町、聖地ラムダ、ダーハルーネの町、サマディー地方、サマディー城下町
じごくのつかい、じごくのつかい・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 99 | 99 |
| 125 | 125 |

うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
鍛え度減少
難易度 ★★★

ぼうし

## おうごんのティアラ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 50 | 51 | 52 | 53 |
| 眠りガード | 50% | 60% | 70% | 80% |
| 混乱ガード | 50% | 60% | 70% | 80% |
| 呪文封印ガード | 50% | 60% | 70% | 80% |
| 即死ガード | 50% | 60% | 70% | 80% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

デルカダール城でもらう

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 143 238 / 238 143 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

ぼうし

## ブリリアンハット

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 36 | 37 | 38 | 40 |
| 攻撃魔力 | 30 | 31 | 32 | 34 |
| みりょく | 68 | 71 | 74 | 78 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 9200G 売 4600G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 215 215 / 185 185 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

ぼうし

## 大海賊のぼうし

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 36 | 37 | 38 | 40 |
| みかわし率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| すばやさ | 25 | 26 | 27 | 28 |
| みりょく | 49 | 51 | 53 | 55 |
| 雷属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 6000G

**左記以外の効果**

大海賊のコートと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.52)。

**おもな入手方法**

黄金兵長・強、黄金兵長

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 107 147 / 157 117 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

ぼうし

## 無法者のバンダナ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 36 | 37 | 38 | 40 |
| きようさ | 29 | 30 | 31 | 33 |
| すばやさ | 25 | 26 | 27 | 28 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 8800G 売 4400G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

デルカダール城下町・下層

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 139 139 / 170 170 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 冴え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

ぼうし

## トレビアンクラウン

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 35 | 36 | 37 | 39 |
| みりょく | 54 | 56 | 58 | 61 |
| 呪文封印ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 特技封印ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 眠りガード | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 3900G

**左記以外の効果**

トレビアンスーツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 110 179 / 192 136 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

ぼうし

## ドラゴンバンダナ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 41 | 44 | 47 | 50 |
| きようさ | 33 | 34 | 35 | 36 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 12000G 売 6000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホムラの里
ハデスナイト、ハデスナイト・強、ヘルチェイサー・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 136 | 173 | 20個 |
| 183 | 136 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 数え度減少 | | ― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ | |

ぼうし

## ほしのサークレット

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 42 | 45 | 48 | 51 |
| 攻撃魔力 | 35 | 36 | 37 | 39 |
| 回復魔力 | 29 | 30 | 30 | 31 |
| 混乱ガード | 30% | 30% | 30% | 30% |

装備可能者

買 20000G 売 10000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

神の民の里、ネルセンの迷宮（試練の里）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 182 | 182 | 20個 |
| 195 | 195 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 魔力会心率上昇 | | ― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ | |

ぼうし

## 盗賊王のターバン

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 41 | 44 | 47 | 50 |
| みかわし率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| きようさ | 33 | 34 | 35 | 36 |
| みりょく | 57 | 59 | 62 | 65 |
| ぬすむ成功率アップ | 3% | 4% | 5% | 6% |

装備可能者

買 ――― 売 10000G

左記以外の効果

盗賊王のマントと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.52）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 163 | 163 | 20個 |
| 220 | 220 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 魔力会心率上昇 | | 10個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ | |

ぼうし

## ギャルのコサージュ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 41 | 44 | 47 | 50 |
| 攻撃魔力 | 35 | 36 | 37 | 39 |
| みかわし率 | 2% | 2% | 2% | 2% |
| みりょく | 79 | 83 | 87 | 91 |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

ギャルの服と一緒に装備すると見た目が変わる（→P.53）。

おもな入手方法

グロッタの町でもらう

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 119 | 119 | 20個 |
| 180 | 180 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | | ― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ | |

ぼうし

## ファントムマスク

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 51 | 53 | 56 | 59 |
| みかわし率 | 2% | 3% | 3% | 4% |
| すばやさ | 33 | 34 | 35 | 37 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 6000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 170 | 220 | 21個 |
| 220 | 170 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 魔力会心率上昇 | | 11個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ | |

## はるかぜのぼうし

ぼうし　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **51** | 53 | 56 | 59 |
| 攻撃魔力 | **20** | 20 | 21 | 21 |
| 回復魔力 | **40** | 41 | 42 | 43 |
| 幻惑ガード | **25%** | 25% | 25% | 25% |

装備可能者

買 ――　売 8000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 152 / 207 / 207 / 152 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 24個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 12個 |
| 耐久度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## なつぐものぼうし

ぼうし　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **51** | 53 | 56 | 59 |
| 攻撃魔力 | **25** | 26 | 27 | 28 |
| 回復魔力 | **32** | 33 | 34 | 35 |
| 即死ガード | **25%** | 25% | 25% | 25% |

装備可能者

買 ――　売 8000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 172 / 243 / 243 / 172 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 24個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 12個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## あきさめのぼうし

ぼうし　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **51** | 53 | 56 | 59 |
| 攻撃魔力 | **31** | 32 | 33 | 34 |
| 回復魔力 | **26** | 27 | 27 | 28 |
| 混乱ガード | **25%** | 25% | 25% | 25% |

装備可能者

買 ――　売 8000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 190 / 251 / 251 / 190 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 24個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 12個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## ふゆぞらのぼうし

ぼうし　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **51** | 53 | 56 | 59 |
| 攻撃魔力 | **39** | 40 | 41 | 43 |
| 回復魔力 | **20** | 21 | 21 | 22 |
| 眠りガード | **25%** | 25% | 25% | 25% |

装備可能者

買 ――　売 8000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 178 / 229 / 229 / 178 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 24個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 12個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## 海賊王(かいぞくおう)のぼうし

ぼうし　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **59** | 64 | 69 | 74 |
| みかわし率 | **2%** | 2% | 2% | 2% |
| すばやさ | **37** | 39 | 42 | 45 |
| みりょく | **75** | 80 | 85 | 90 |
| 雷属性ダメージ軽減 | **20%** | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ――　売 ――

**左記以外の効果**

海賊王のコートと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.52)。

**おもな入手方法**

ナギムナー村でもらう

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 261 / 220 / 261 / 220 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## ぼうし
### とこしえのぼうし

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **54** | 58 | 63 | 68 |
| 攻撃魔力 | **43** | 45 | 47 | 50 |
| みりょく | **105** | 111 | 118 | 125 |
| 呪文ぼうそう率アップ | **1%** | 2% | 2% | 3% |
| MPダメージ軽減 | **50%** | 60% | 80% | 100% |

装備可能者

買 ―― 売 10000G

**左記以外の効果**

とこしえの法衣と一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.655 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 211 | 211 |
| 268 | 268 |

うちなおしに必要な宝珠: 28個

作成成功時に手に入る宝珠: 14個

消費集中力変化

難易度 ★★★★★

## ぼうし
### 聖賢(せいけん)のサークレット

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **60** | 65 | 70 | 75 |
| 回復魔力 | **40** | 41 | 43 | 45 |
| 最大MP | **27** | 28 | 29 | 30 |
| みりょく | **105** | 111 | 118 | 125 |
| 戦闘勝利時 MP回復 | **5** | 6 | 8 | 10 |
| 即死ガード | **100%** | 100% | 100% | 100% |
| 休みガード | **20%** | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

聖賢のローブと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(賢者の試練)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 159 | 233 |
| 233 | 159 |

うちなおしに必要な宝珠: 28個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

燃え度減少

難易度 ★★★★★

## ぼうし
### エトワールクラウン

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **57** | 61 | 66 | 71 |
| みりょく | **84** | 89 | 94 | 100 |
| 呪文封印ガード | **20%** | 30% | 40% | 50% |
| 特技封印ガード | **20%** | 30% | 40% | 50% |
| 眠りガード | **20%** | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 12500G

**左記以外の効果**

エトワールスーツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 220 | 220 |
| 257 | 257 |

うちなおしに必要な宝珠: 28個

作成成功時に手に入る宝珠: 14個

消費集中力変化

難易度 ★★★★★

## ぼうし
### 神竜(しんりゅう)のかみどめ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **56** | 60 | 65 | 70 |
| みりょく | **105** | 111 | 118 | 125 |
| 不利な状態変化ガード | **10%** | 15% | 20% | 25% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 10000G

**左記以外の効果**

神竜のぶとうぎと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 218 | 150 |
| 239 | 180 |

うちなおしに必要な宝珠: 28個

作成成功時に手に入る宝珠: 14個

燃え度減少

難易度 ★★★★★

## かぶと
### てつかぶと

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **16** | 17 | 18 | 19 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 1100G 売 550G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋 前、ユグノア地方 前、グロッタの町、ソルティアナ海岸 前、デルカコスタ地方 後

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.646 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 35 | 35 |
| 55 | 55 |

うちなおしに必要な宝珠: 6個

作成成功時に手に入る宝珠: 3個

特性なし

難易度 ★

かぶと

かぶと

## てっかめん

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 26 | 28 | 30 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 3500G 売 1750G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ソルティコの町、ナギムナー村、メダチャット地方、プチャラオ村、デルカコスタ地方

あおバチ騎兵、あおバチ騎兵・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 62 | 49 |
| 49 | 62 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 ―

難易度

かぶと

## はがねのかぶと

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 26 | 28 | 30 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 1400G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

アンデッドマン、アンデッドマン・邪

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 60 | 60 |
| 41 | 41 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度

かぶと

## ユグノアのかぶと

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 28 | 29 | 30 | 32 |
| 最大MP | 9 | 10 | 11 | 12 |
| みりょく | 36 | 39 | 42 | 45 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 1500G

**左記以外の効果**

ユグノアのよろいと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.52）。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 91 | 98 |
| 98 | 91 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

難易度

かぶと

## ユグノアの王冠（おうかん）

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 28 | 29 | 30 | 32 |
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| 回復魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| みりょく | 20 | 21 | 23 | 25 |
| 戦闘勝利時 MP回復 | 1 | 1 | 2 | 3 |

装備可能者

買 ― 売 1500G

**左記以外の効果**

ユグノアのマントと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.54）。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 92 | 92 |
| 92 | 92 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

難易度

かぶと

## アイアンヘッドギア

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 32 | 33 | 34 | 36 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 5500G 売 2750G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

デルカダール地方、最後の砦、導きの教会、ナプガーナ密林、ソルティアナ海岸、ドゥルダ郷など

デルカダール城

がいこつけんし、がいこつけんし・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 81 | 81 |
| 133 | 133 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 11個

作成成功時に手に入る宝珠 ―

難易度

## 戦士のかぶと

かぶと ／ レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **35** | 36 | 38 | 40 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 6500G　売 3250G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

プチャラオ村、ネルセンの宿屋、ユグノア地方、グロッタの町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 123 / 123 / 114 / 114 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 威力変化 | |
| 難易度 | |

## プラチナヘッド

かぶと ／ レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **36** | 37 | 38 | 40 |
| みりょく | **51** | 53 | 56 | 59 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 2550G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ドラゴメタル、ドラゴメタル・強、スカルナイト、スカルナイト・強
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|
| 地金データ | 132 / 107 / 107 / 132 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | |

## サタンヘルム

かぶと ／ レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **37** | 38 | 40 | 42 |
| みりょく | **53** | 56 | 59 | 62 |
| 呪いガード | **25%** | 50% | 75% | 100% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 11000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

エビルネプチューン
クエスト36 いい香りのする あの子（報酬）

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 134 / 134 / 189 / 189 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 19個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 魔力会心率上昇 | |
| 難易度 | |

## 知力のかぶと

かぶと ／ レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **38** | 39 | 41 | 43 |
| 攻撃魔力 | **24** | 25 | 27 | 29 |
| 回復魔力 | **24** | 25 | 27 | 29 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 6500G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 90 / 107 / 107 / 90 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 消費MP減少 | |
| 難易度 | |

## ミスリルヘルム

かぶと ／ レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **38** | 39 | 41 | 43 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 13300G　売 6650G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ナギムナー村、クレイモラン城下町、クレイモラン城下町（キャンプ地）
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 145 / 103 / 146 / 102 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | |

## メタスラヘルム

かぶと　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 39 | 41 | 43 | 45 |
| 眠りガード | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 即死ガード | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 呪文封印ガード | 15% | 15% | 15% | 15% |

装備可能者

買 ――　売 10000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、ウマレース（ゴールド杯・ふつうの初回の優勝賞品）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 112 149 / 149 112 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## 猛牛ヘルム

かぶと　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 42 | 43 | 45 | 47 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 14500G　売 7250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町、ホムラの里、ダーハルーネの町、聖地ラムダ

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 122 122 / 133 133 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## グレートヘルム

かぶと　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 46 | 48 | 50 | 52 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 16000G　売 8000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城下町

メガトンケイル、メガトンケイル・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 166 194 / 156 178 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 19個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## 聖女のティアラ

かぶと　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 45 | 46 | 48 | 50 |
| 回復魔力 | 30 | 31 | 33 | 35 |
| 最大MP | 15 | 16 | 17 | 19 |
| みりょく | 68 | 70 | 73 | 76 |
| 即死ガード | 50% | 50% | 50% | 50% |

装備可能者

買 ――　売 10000G

左記以外の効果

聖女のドレスと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.53）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 111 111 / 150 150 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## 太陽のかんむり

かぶと　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 45 | 46 | 48 | 50 |
| 攻撃魔力 | 30 | 31 | 33 | 35 |
| 回復魔力 | 30 | 31 | 33 | 35 |
| みりょく | 37 | 38 | 40 | 42 |
| 眠りガード | 50% | 50% | 50% | 50% |
| 混乱ガード | 50% | 50% | 50% | 50% |

装備可能者

買 ――　売 15000G

左記以外の効果

王者のマントと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.54）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 121 109 / 164 121 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

かぶと

## 戦姫(せんき)のティアラ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 45 | 46 | 48 | 50 |
| かいしん率 | 1% | 1% | 1% | 2% |
| みりょく | 68 | 70 | 73 | 76 |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 10000G

左記以外の効果

戦姫のドレスと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.653

地金データ

| 109 | 151 |
|---|---|
| 109 | 151 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 17個

作成成功時に手に入る宝珠 9個

難易度 ☆☆☆

かぶと

## ドクロのかぶと

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 49 | 51 | 53 | 55 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 40% | 50% |
| 呪いガード | 25% | 30% | 40% | 50% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 11000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

デルカダール城(要・さいごのカギ)

ニズゼナイト

ふしぎな鍛冶

レシピ ──

地金データ

| 154 | 233 |
|---|---|
| 233 | 154 |

魔力会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 ──

難易度 ☆☆☆☆

かぶと

## はぐれメタルヘルム

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 49 | 51 | 53 | 57 |
| 眠りガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 即死ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 呪文封印ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 35000G 売 17500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ホムラの里

サタンジェネラル、サタンジェネラル・邪

ふしぎな鍛冶、ソルティコの町のカジノの景品(500000枚)

ふしぎな鍛冶

レシピ P.653

地金データ

| 151 | 151 |
|---|---|
| 151 | 151 |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠 18個

作成成功時に手に入る宝珠 9個

難易度 ☆☆☆☆

かぶと

## アーウィンのかぶと

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 52 | 55 | 58 | 62 |
| みりょく | 79 | 83 | 87 | 91 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 12% | 15% | 20% |
| 呪いガード | 30% | 35% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ── 売 ──

左記以外の効果

アーウィンのよろいと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.52)。

おもな入手方法

ユグノア城跡

ふしぎな鍛冶

レシピ ──

地金データ

| 144 | 194 |
|---|---|
| 194 | 157 |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 ──

難易度 ☆☆☆☆

かぶと

## 大樹(たいじゅ)の王冠(おうかん)

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 51 | 54 | 57 | 61 |
| 攻撃魔力 | 35 | 36 | 37 | 39 |
| 回復魔力 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| みりょく | 44 | 46 | 48 | 50 |
| 戦闘勝利時 MP回復 | 3 | 3 | 4 | 5 |

装備可能者

買 ── 売 7500G

左記以外の効果

大樹のマントと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.654

地金データ

| 150 | 183 |
|---|---|
| 195 | 150 |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠 20個

作成成功時に手に入る宝珠 10個

難易度 ☆☆☆☆

かぶと

## メタルキングヘルム

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 63 | 66 | 70 | 74 |
| 眠りガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 即死ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 呪文封印ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 22500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

バルデバラン
グロッタの町のカジノの景品(1000000枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 105 218 / 145 208 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

かぶと

## しんぱんのかぶと

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 62 | 65 | 69 | 73 |
| 毒&猛毒ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 即死ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 幻惑ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |
| 混乱ガード | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ヘルガイオン
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 212 178 / 212 178 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

かぶと

## アテナのかんむり

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 51 | 53 | 56 | 59 |
| 回復魔力 | 35 | 36 | 38 | 40 |
| 最大MP | 20 | 21 | 23 | 25 |
| みりょく | 92 | 96 | 100 | 104 |
| 即死ガード | 50% | 60% | 80% | 100% |

装備可能者

買 ―― 売 9000G

左記以外の効果

アテナのころもと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 128 128 / 186 186 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

かぶと

## ミネルヴァティアラ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 54 | 57 | 60 | 63 |
| かいしん率 | 1% | 1% | 1% | 1% |
| みりょく | 92 | 96 | 100 | 104 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 9000G

左記以外の効果

ミネルヴァドレスと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 133 186 / 186 133 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

かぶと

## アポロンのかんむり

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 68 | 73 | 78 | 85 |
| 攻撃魔力 | 44 | 46 | 48 | 50 |
| 回復魔力 | 44 | 46 | 48 | 50 |
| みりょく | 58 | 61 | 65 | 69 |
| 眠りガード | 100% | 100% | 100% | 100% |
| 混乱ガード | 100% | 100% | 100% | 100% |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

ゼウスのマントと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 215 275 / 248 289 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

かぶと

## 英雄王のかぶと

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 77 | 83 | 89 | 96 |
| 最大HP | 15 | 20 | 25 | 30 |
| みりょく | 42 | 44 | 47 | 50 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —　売 —

**左記以外の効果**

英雄王のよろいと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(導師の試練)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 184 / 292 / 233 / 270 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ★★★★★ |

かぶと

## 勇者のかぶと

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 75 | 81 | 87 | 94 |
| みりょく | 105 | 111 | 118 | 125 |
| 眠り＆混乱ガード | 25% | 30% | 40% | 50% |
| 即死＆呪文封印ガード | 25% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 —　売 —

**左記以外の効果**

勇者のころもと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.52)。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(勇者の試練)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 214 / 290 / 255 / 290 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ★★★★★ |

服

## 布の服

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 10G　売 5G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

- デルカダール地方
- イシの村、デルカダール城下町、ホムラの里
- リリパット、リリパット・邪
- 主人公の初期所持品

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 15 / 15 / 16 / 16 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 1個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

服

## たびびとの服

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 10 | 12 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 70G　売 35G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

- イシの村前、デルカダール地方、デルカダール城下町前過
- デルカダール城、サマディー城下町、ソルティコの町
- カミュなどの初期所持品

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 16 / 16 / 17 / 17 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 1個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

服

## ステテコパンツ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 13 | 15 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 100G　売 50G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

- デルカダール城下町・下層前過、ナプガーナ密林前過
- デルカダール城下町・下層、サマディー城、デルカダール城過
- びっくりサタン、ごろつきなど

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 17 / 14 / 14 / 17 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 2個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

## 騎士団の服

服 / レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 13 | 14 | 15 | 17 |
| みりょく | 10 | 11 | 12 | 14 |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 280G 売 140G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムスビ山地（荒野のほこら）
デルカダール神殿
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|

地金データ: 15 30 / 15 30 — 特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 3個
作成成功時に手に入る宝珠: 2個
難易度

## 皮のドレス

服 / レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 380G 売 190G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホムスビ山地、ホムラの里、サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

地金データ: 30 30 / 49 49 — 特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 4個
作成成功時に手に入る宝珠: ──
難易度 ☆

## レザーマント

服 / レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 22 | 23 | 25 | 27 |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 1100G 売 550G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町など
デルカダール城
タップデビル、デュラハーン、タップデビル・強、デュラハーン・強、ごろつきなど

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

地金データ: 37 57 / 57 37 — 特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 6個
作成成功時に手に入る宝珠: ──
難易度 ☆

## まじょの服

服 / レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 攻撃魔力 | 8 | 9 | 9 | 10 |
| 呪文封印ガード | 30% | 30% | 30% | 30% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 540G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|

地金データ: 33 54 / 54 33 — 特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 6個
作成成功時に手に入る宝珠: 3個
難易度 ☆

## おどりこの服

服 / レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 23 | 25 | 27 | 30 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| みりょく | 19 | 20 | 21 | 25 |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 1300G 売 650G

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる（→P.53）。

おもな入手方法

サマディー城下町
ハッスルじじい、だいおうキッズ、だいおうキッズ・邪

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ── |
|---|---|

地金データ: 38 38 / 52 52 — 特性なし

うちなおしに必要な宝珠: 6個
作成成功時に手に入る宝珠: ──
難易度 ☆

服

## ネコのきぐるみ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 27 | 29 | 31 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| すばやさ | 8 | 9 | 9 | 10 |
| みりょく | 20 | 21 | 23 | 26 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 闇属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 1500G 売 750G

左記以外の効果

ネコのかぶりものと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ダーハルーネの町

ダーハルーネの町にある兄弟の店で買う(兄弟に話しかけるたびに12000〜1000Gのあいだで価格が下がる)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 37 | 68 | 7個 |
| 50 | 50 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | | — |
| 難易度 | | ★ |

服

## みかわしの服

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 29 | 30 | 31 | 32 |
| みかわし率 | 3% | 4% | 4% | 5% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 3000G 売 1500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ユグノア地方、グロッタの町、ソルティアナ海岸、ソルティコの町、ナギムナー村、メダチャット地方、プチャラオ村、デルカコスタ地方

ガスト　マルティナの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 72 | 35 | 8個 |
| 35 | 72 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | | — |
| 難易度 | | ★ |

服

## 毛皮のポンチョ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 29 | 30 | 31 | 33 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 1800G 売 900G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城下町(キャンプ地)、クレイモラン城下町、シケスビア雪原

ラッコアーミー、ラッコアーミー・強

ふしぎな鍛冶、ロウの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 36 | 36 | 8個 |
| 74 | 74 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | | 4個 |
| 難易度 | | ★ |

服

## プリティエプロン

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 33 | 34 | 35 | 37 |
| 攻撃魔力 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| みりょく | 27 | 28 | 29 | 30 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 700G

左記以外の効果

プリティキャップと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 38 | 57 | 7個 |
| 57 | 38 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | | 4個 |
| 難易度 | | ★★ |

服

## ラブリーエプロン

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 33 | 34 | 35 | 37 |
| 回復魔力 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| みりょく | 27 | 28 | 29 | 30 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 700G

左記以外の効果

ラブリーバンドと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 57 | 38 | 7個 |
| 38 | 57 | |
| | | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | | 4個 |
| 難易度 | | ★★ |

## 服 なりきんベスト

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 12 | 19 | 28 |
| 獲得ゴールドアップ(※1) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ソルティコの町のカジノの景品(10000枚/1個のみ)、本作の早期購入特典

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 51 51 / 51 51 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 服 しあわせのベスト

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 12 | 19 | 28 |
| 獲得経験値アップ(※2) | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ソルティコの町のカジノの景品(10000枚/1個のみ)、本作の早期購入特典

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 55 42 / 42 55 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 服 大盗賊のマント

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 34 | 35 | 36 | 38 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| きようさ | 11 | 11 | 11 | 12 |
| みりょく | 20 | 21 | 22 | 23 |

装備可能者

買 ―― 売 1650G

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.52)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 43 65 / 72 53 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## 服 メダ女の制服

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 35 | 37 | 39 | 41 |
| みりょく | 29 | 30 | 31 | 32 |
| お宝ドロップ率アップ | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.53~54)。

おもな入手方法

メダル女学園(要・まほうのカギ)
クエスト 21 メダ女新聞放浪記(報酬)、メダルスタンプ帳の景品(25枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 58 58 / 58 58 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## 服 毛皮のベスト

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 38 | 39 | 41 | 43 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 3500G 売 1750G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城下町(キャンプ地) 前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原 前、デルカコスタ地方 邪 過
サイクロプス、サイクロプス・邪、メイジももんじゃ、ベンガルなど

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 62 127 / 62 112 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

※1……増加量の上限は15　※2……増加量の上限は75

## バニースーツ

服　レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 38 | 40 | 42 | 44 |
| みりょく | 31 | 32 | 33 | 35 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 1775G

**左記以外の効果**

うさみみバンド＆あみタイツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 83 107 / 107 83 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## おしゃれなスーツ

服　レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 40 | 41 | 42 | 44 |
| みりょく | 33 | 34 | 35 | 36 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 1900G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 59 59 / 75 75 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## ハンサムスーツ

服　レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 41 | 42 | 43 | 44 |
| みりょく | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――　売 3000G

**左記以外の効果**

ハンサムスカーフと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 108 108 / 83 83 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## ぶとうぎ

服　レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 44 | 46 | 48 | 50 |
| すばやさ | 12 | 13 | 14 | 15 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 4100G　売 2050G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

プチャラオ村、クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、聖地ラムダ前

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 56 74 / 74 56 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## シルクのビスチェ

服　レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 44 | 46 | 49 | 52 |
| みりょく | 36 | 39 | 42 | 45 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 5500G　売 2750G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町、聖地ラムダ前

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 65 91 / 91 65 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

服
## マジカルスカート

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 45 | 47 | 50 | 53 |
| 攻撃魔力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| 回復魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| 全属性ダメージ軽減 | 7% | 7% | 7% | 7% |

装備可能者

買 6700G 売 3350G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城下町、聖地ラムダ 前、メダル女学園 後

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 101 57 / 57 101 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

服
## はやてのベスト

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 45 | 47 | 50 | 53 |
| すばやさ | 15 | 16 | 18 | 20 |
| みりょく | 38 | 40 | 43 | 46 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

メダルスタンプ帳の景品(45枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 35 35 / 69 69 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

服
## まじないしの服

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 40 | 42 | 44 | 47 |
| 攻撃魔力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| 呪文封印ガード | 30% | 30% | 30% | 30% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 2200G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ネーレウス、ネーレウス・強
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 65 65 / 75 75 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

服
## スパンコールドレス

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 46 | 48 | 51 | 54 |
| みりょく | 39 | 42 | 45 | 48 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 1250G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ソルティコの町のカジノの景品(25000枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 60 60 / 95 95 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

服
## ユグノアのマント

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 47 | 49 | 51 | 54 |
| 攻撃魔力 | 10 | 11 | 11 | 12 |
| 回復魔力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| みりょく | 21 | 22 | 24 | 26 |
| 呪文封印ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 混乱ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 魅了ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ―― 売 2500G

左記以外の効果

ユグノアの王冠と一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 101 101 / 87 87 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

服

## おしゃれなベスト

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 48 | 50 | 52 | 55 |
| みりょく | 40 | 43 | 46 | 49 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 2400G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 68 68 / 68 68 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★ |

服

## パレードの服

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 53 | 55 | 58 | 61 |
| みりょく | 100 | 115 | 130 | 150 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 ——

**左記以外の効果**

装備すると見た目が変わる(→P.52～53)。

**おもな入手方法**

シルビアの初期所持品、メダチャット地方でもらう

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 86 86 / 107 107 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★★ |

服

## ドハデなスーツ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 58 | 60 | 63 | 66 |
| みりょく | 41 | 43 | 45 | 48 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 7000G　売 3500G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ソルティコの町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 101 136 / 101 136 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

服

## ビロードマント

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 60 | 62 | 64 | 67 |
| みりょく | 53 | 56 | 59 | 62 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 9400G　売 4700G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

グロッタの町、ナギムナー村、サマディー地方、サマディー城下町

デスストーカー、デスストーカー・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 104 134 / 134 104 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 13個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

服

## ぎぞくのジャケット

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 61 | 63 | 65 | 68 |
| きようさ | 23 | 24 | 25 | 27 |
| みりょく | 55 | 58 | 61 | 64 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 ——

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

連武討魔行(弐の試練　10手以内クリアのごほうび)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 135 135 / 104 104 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★★★ |

## 服 竜のどうぎ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 62 | 64 | 67 | 70 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 ——

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
連武討魔行（弐の試練／20手以内クリアのごほうび）

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 78 112 / 112 78
- うちなおしに必要な宝珠 14個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 錬え度減少
- 難易度 ☆☆☆

## 服 バンデッドチェイン

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 66 | 68 | 70 | 73 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 11000G　売 5500G

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
ナギムナー村、サマディー地方、サマディー城下町、ホムラの里、イシの村（復興前・デク救出後）

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 77 115 / 115 77
- うちなおしに必要な宝珠 14個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 錬え度減少
- 難易度 ☆☆☆

## 服 しっこくのマント

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 66 | 68 | 70 | 72 |
| みかわし率 | 3% | 4% | 4% | 5% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 11000G　売 5500G

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
クレイモラン城下町、サマディー地方、サマディー城下町、ホムラの里
ヘルガーディアン

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 120 141 / 141 120
- うちなおしに必要な宝珠 14個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 威力変化
- 難易度 ☆☆☆

## 服 あぶない水着

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| みりょく | 100 | 115 | 130 | 150 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 5000G

**左記以外の効果**
装備すると見た目が変わる（→P.54）。

**おもな入手方法**
キングマーマン
グロッタの町のカジノの景品（70000枚）

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ ——
- 地金データ 163 152 / 92 119
- うちなおしに必要な宝珠 17個
- 作成成功時に手に入る宝珠 ——
- 消費集中力変化
- 難易度 ☆☆☆

## 服 ひかりのタキシード

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 67 | 69 | 72 | 75 |
| みりょく | 62 | 65 | 68 | 71 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 5000G

**左記以外の効果**
敵が唱えた呪文を20%の確率で跳ね返す。

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶、グロッタの町のカジノの景品（200000枚）

**ふしぎな鍛冶**
- レシピ P.651
- 地金データ 141 141 / 105 105
- うちなおしに必要な宝珠 14個
- 作成成功時に手に入る宝珠 7個
- 威力変化
- 難易度 ☆☆☆

## ひかりのドレス

体 / レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 67 | 69 | 72 | 75 |
| みりょく | 62 | 65 | 68 | 71 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 5500G

左記以外の効果

敵が唱えた呪文を20%の確率で跳ね返す。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、グロッタの町のカジノの景品(200000枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 94 148 / 148 94 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

## はぐれメタルベスト

体 / レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 70 | 72 | 75 | 78 |
| みかわし率 | 6% | 7% | 7% | 8% |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 12500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

天空魔城(または始祖の森・北の高台)
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 105 190 / 190 105 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ★★★★ |

## 大海賊(だいかいぞく)のコート

体 / レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 78 | 80 | 82 | 86 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| すばやさ | 24 | 25 | 26 | 27 |
| みりょく | 47 | 49 | 51 | 54 |
| 風属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 18000G 売 9000G

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.52)。

おもな入手方法

海底王国ムウレア

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 127 127 / 173 173 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ★★★★ |

## 聖女(せいじょ)のドレス

体 / レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 66 | 68 | 71 | 75 |
| 回復魔力 | 29 | 30 | 32 | 34 |
| みりょく | 65 | 68 | 71 | 75 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 8750G

左記以外の効果

聖女のティアラと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 115 154 / 154 115 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★★★ |

## トレビアンスーツ

体 / レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 70 | 72 | 75 | 79 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| みりょく | 52 | 54 | 56 | 60 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 4500G

左記以外の効果

トレビアンクラウンと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 118 219 / 147 201 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★★ |

服

## 王者のマント（おうじゃのマント）

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **65** | 67 | 69 | 73 |
| 攻撃魔力 | **26** | 27 | 28 | 30 |
| 回復魔力 | **26** | 27 | 29 | 31 |
| みりょく | **36** | 37 | 39 | 41 |
| 全属性ダメージ軽減 | **10%** | 10% | 10% | 10% |

装備可能者

買 ―― 売 12500G

**左記以外の効果**

太陽のかんむりと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 179 / 163 / 107 / 156 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆½ |

服

## 戦姫のドレス（せんきのドレス）

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **69** | 71 | 74 | 78 |
| かいしん率 | **1%** | 1% | 1% | 1% |
| すばやさ | **24** | 25 | 26 | 27 |
| みりょく | **65** | 68 | 71 | 75 |

装備可能者

買 ―― 売 12500G

**左記以外の効果**

戦姫のティアラと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 125 / 125 / 140 / 140 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆☆½ |

服

## ジェネラルマント

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **86** | 89 | 92 | 97 |
| 最大HP | **10** | 11 | 11 | 12 |
| みりょく | **45** | 47 | 49 | 53 |
| 闇属性ダメージ軽減 | **10%** | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ―― 売 7500G

**左記以外の効果**

ジェネラルブーツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 176 / 139 / 176 / 139 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 18個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆½ |

服

## 無法者のベスト（むほうもののベスト）

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **72** | 74 | 77 | 81 |
| きようさ | **29** | 30 | 31 | 33 |
| すばやさ | **25** | 26 | 27 | 28 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 16000G 売 8000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

デルカダール城下町・下層

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 100 / 195 / 138 / 177 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## スターなスーツ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **68** | 71 | 74 | 77 |
| みりょく | **54** | 56 | 59 | 62 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 13000G 売 6500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

サマディー城下町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 166 / 166 / 227 / 227 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## ふしんのドレス

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 69 | 71 | 74 | 78 |
| すばやさ | 25 | 26 | 27 | 28 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 14000G 売 7000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ドゥルダ郷

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 132 187 / 187 132 | 19個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 会心率上昇 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## ドラゴンジャケット

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 84 | 89 | 94 | 100 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

連武討魔行(四の試練/30手以内クリアのごほうび)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 130 179 / 179 130 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## 盗賊王のマント

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 81 | 86 | 91 | 97 |
| みかわし率 | 8% | 9% | 9% | 10% |
| きようさ | 33 | 34 | 35 | 36 |
| みりょく | 57 | 59 | 62 | 65 |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.52)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 133 217 / 238 167 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 会心率上昇 | 10個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## ギャルの服

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 79 | 84 | 89 | 94 |
| みかわし率 | 3% | 4% | 4% | 5% |
| みりょく | 79 | 83 | 87 | 91 |
| 呪文封印ガード | 50% | 50% | 50% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

ギャルのコサージュと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

グロッタの町でもらう

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 180 180 / 120 120 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## カリスマスーツ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 83 | 88 | 93 | 99 |
| みりょく | 63 | 66 | 69 | 73 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

カリスマスカーフと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 107 187 / 196 139 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | 10個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## 大樹のマント

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 80 | 85 | 90 | 95 |
| 攻撃魔力 | 35 | 36 | 37 | 39 |
| 回復魔力 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| みりょく | 44 | 46 | 48 | 50 |
| 呪文封印ガード | 25% | 30% | 40% | 50% |
| 混乱ガード | 25% | 30% | 40% | 50% |
| 魅了ガード | 25% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

大樹の王冠と一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|

地金データ: 107 / 213 / 154 / 203

うちなおしに必要な宝珠: 20個

作成成功時に手に入る宝珠: 10個

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆

服

## しんぴのビスチェ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 83 | 88 | 93 | 99 |
| みかわし率 | 3% | 4% | 4% | 5% |
| みりょく | 79 | 83 | 87 | 91 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ダーハルーネの町にある兄弟の店で買う(兄弟に話しかけるたびに990000〜20000Gのあいだで価格が下がる)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ: 192 / 128 / 98 / 192

うちなおしに必要な宝珠: 20個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

鍛え度減少

難易度 ☆☆☆☆

服

## ラッキーベスト

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 12 | 19 | 28 |
| お宝ドロップ率アップ | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クエスト 45 成金ベシムの挑戦状(報酬)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ: 59 / 45 / 59 / 45

うちなおしに必要な宝珠: 6個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

特性なし

難易度 ☆

服

## メタルキングベスト

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 101 | 106 | 112 | 118 |
| みかわし率 | 8% | 9% | 9% | 10% |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 78000G 売 39000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

イシの村(復興後)

荒野の地下迷宮(要・さいごのカギ)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ: 196 / 142 / 142 / 196

うちなおしに必要な宝珠: 21個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆

服

## イシの村人服

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| みりょく | 2 | 3 | 4 | 5 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.52)。

おもな入手方法

イシの村(復興後)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ: 33 / 37 / 33 / 37

うちなおしに必要な宝珠: 4個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

特性なし

難易度 ☆

服

## アテナのころも

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **98** | 103 | 109 | 115 |
| 回復魔力 | **35** | 36 | 38 | 40 |
| みりょく | **92** | 96 | 100 | 104 |
| 闇属性ダメージ軽減 | **20%** | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 —— 売 10000G

左記以外の効果

アテナのかんむりと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 186 186 / 128 128 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 特性 | 特性なし |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## ミネルヴァドレス

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **101** | 106 | 112 | 118 |
| かいしん率 | **2%** | 2% | 2% | 3% |
| すばやさ | **33** | 34 | 35 | 37 |
| みりょく | **92** | 96 | 100 | 104 |

装備可能者

買 —— 売 13000G

左記以外の効果

ミネルヴァティアラと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 186 133 / 133 186 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 特性 | 特性なし |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## きわどい水着

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **1** | 1 | 1 | 1 |
| みりょく | **150** | 160 | 180 | 200 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 10000G

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

グロッタの町のカジノの景品(150000枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|
| 地金データ | 200 200 / 140 140 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | — |
| 特性 | 消費集中力変化 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## マーシャルマント

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **123** | 130 | 137 | 144 |
| 最大HP | **30** | 31 | 33 | 35 |
| みりょく | **65** | 67 | 69 | 72 |
| 闇属性ダメージ軽減 | **25%** | 30% | 35% | 40% |

装備可能者

買 —— 売 13000G

左記以外の効果

マーシャルブーツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 147 219 / 239 171 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 特性 | 威力会心率上昇 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

服

## そうてんのトーガ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **120** | 126 | 132 | 138 |
| 全属性ダメージ軽減 | **25%** | 25% | 25% | 25% |
| 眠りガード | **35%** | 35% | 35% | 35% |
| マヒガード | **35%** | 35% | 35% | 35% |
| 毒&猛毒ガード | **35%** | 35% | 35% | 35% |

装備可能者

買 —— 売 15000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 213 263 / 263 213 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 特性 | 威力会心率上昇 |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

服

## 海賊王のコート

買 40000G 売 20000G

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 108 | 117 | 126 | 135 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| すばやさ | 37 | 39 | 42 | 45 |
| みりょく | 75 | 80 | 85 | 90 |
| 風属性ダメージ軽減 | 20% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

**左記以外の効果**
装備すると見た目が変わる(→P.52)。

**おもな入手方法**
イシの村(復興後)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 263 | 263 |
| 196 | 196 |

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：——
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

服

## エトワールスーツ

買 —— 売 12500G

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 114 | 123 | 133 | 143 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| みりょく | 84 | 89 | 94 | 100 |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

**左記以外の効果**
エトワールクラウンと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 255 | 255 |
| 216 | 216 |

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：14個
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

服

## ゼウスのマント

買 —— 売 17500G

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 105 | 113 | 122 | 132 |
| 攻撃魔力 | 26 | 27 | 28 | 30 |
| 回復魔力 | 42 | 43 | 45 | 48 |
| みりょく | 58 | 61 | 65 | 70 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 12% | 15% | 20% |

装備可能者

**左記以外の効果**
アポロンのかんむりと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 199 | 250 |
| 213 | 264 |

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：14個
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

服

## 神竜のぶとうぎ

買 —— 売 15000G

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 112 | 121 | 130 | 140 |
| みかわし率 | 6% | 7% | 7% | 8% |
| みりょく | 105 | 111 | 118 | 125 |
| 全属性ダメージ軽減 | 5% | 7% | 10% | 15% |

装備可能者

**左記以外の効果**
神竜のかみどめと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 226 | 226 |
| 284 | 284 |

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：14個
威力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

服

## 勇者のころも

買 —— 売 ——

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 120 | 130 | 140 | 150 |
| 攻撃魔力 | 35 | 36 | 38 | 40 |
| 回復魔力 | 35 | 36 | 38 | 40 |
| みりょく | 105 | 111 | 118 | 125 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 行動前 MP自動回復 | 10 | 10 | 10 | 10 |

装備可能者

**左記以外の効果**
勇者のかぶとと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.52)。

**おもな入手方法**
ネルセンの迷宮(勇者の試練)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 182 | 279 |
| 279 | 182 |

うちなおしに必要な宝珠：28個
作成成功時に手に入る宝珠：——
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

## 皮のよろい

よろい ／ レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 11 | 12 | 14 | 17 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 180G 売 90G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

デルカダール城下町、デルカダール城下町・下層、ナプガーナ密林

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 15 | 15 |
| 15 | 15 |
| 16 | 16 |

うちなおしに必要な宝珠：2個
作成成功時に手に入る宝珠：―
特性なし
難易度：★

## うろこのよろい

よろい ／ レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 175G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.646 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 27 | 17 |
| 17 | 27 |
| 16 | 15 |

うちなおしに必要な宝珠：3個
作成成功時に手に入る宝珠：2個
特性なし
難易度：★

## くさりかたびら

よろい ／ レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 20 | 21 | 23 | 25 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 500G 売 250G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ホムスビ山地、ホムラの里
くさった死体、くさった死体・強

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 37 | 20 |
| 35 | 35 |
| 20 | 33 |

うちなおしに必要な宝珠：4個
作成成功時に手に入る宝珠：―
特性なし
難易度：★

## せいどうのよろい

よろい ／ レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 24 | 25 | 26 | 28 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 840G 売 420G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

サマディー地方、サマディー城下町、ダーハラ湿原、ダーハルーネの町
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.646 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 19 | 19 |
| 35 | 35 |
| 19 | 19 |

うちなおしに必要な宝珠：4個
作成成功時に手に入る宝珠：2個
特性なし
難易度：★

## てつのむねあて

よろい ／ レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 26 | 28 | 30 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1500G 売 750G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.646 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 18 | 18 |
| 32 | 32 |
| 38 | 38 |

うちなおしに必要な宝珠：6個
作成成功時に手に入る宝珠：3個
特性なし
難易度：★

よろい

## てつのよろい

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 32 | 34 | 36 | 38 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 1800G 売 900G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋前、ユグノア地方前、グロッタの町、ソルティアナ海岸前
さまようよろい、さまようよろい・強
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 33 | 33 |
| 36 | 36 |
| 31 | 31 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 6個

作成成功時に手に入る宝珠 3個

難易度 ★

よろい

## 聖騎士のよろい

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 35 | 36 | 37 | 39 |
| みりょく | 23 | 24 | 25 | 26 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

左記以外の効果

装備すると見た目が変わる(→P.52)。

おもな入手方法

ウマレース(シルバー杯・ふつうの初回の優勝賞品)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 34 | 43 |
| 43 | 34 |
| 28 | 28 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ★½

よろい

## カメのこうら

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 37 | 38 | 40 | 42 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1150G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ソルティアナ海岸
マーマン、マーマン・邪

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 29 | 29 |
| 34 | 34 |
| 38 | 38 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ★½

よろい

## はがねのよろい

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 39 | 40 | 42 | 44 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 2300G 売 1150G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ソルティコの町、ナギムナー村、メダチャット地方前、デルカコスタ地方後
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 31 | 39 |
| 39 | 30 |
| 30 | 31 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ★½

よろい

## ゾンビメイル

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 42 | 44 | 46 | 48 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 40% | 50% |
| 呪いガード | 25% | 30% | 40% | 50% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 2000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ナギムナー村(要・まほうのカギ)
スケアフレイル、スケアフレイル・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | — |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 51 | 51 |
| 44 | 44 |
| 36 | 36 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 —

難易度 ★★

## よろい

### ぎんのむねあて

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 42 | 43 | 44 | 46 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 3200G 売 1600G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

プチャラオ村、クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、デルカコスタ地方

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 31 | 31 |
| 52 | 52 |
| 46 | 46 |

うちなおしに必要な宝珠 9個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

特性なし

難易度 ★★

### シルバーメイル

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 48 | 49 | 50 | 52 |
| みりょく | 31 | 32 | 33 | 35 |
| 全属性ダメージ軽減 | 8% | 8% | 8% | 8% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 4300G 売 2150G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前

じごくのよろい、じごくのよろい・強

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 41 | 41 |
| 48 | 48 |
| 41 | 41 |

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

特性なし

難易度 ★★

### ユグノアのよろい

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 48 | 50 | 52 | 55 |
| みりょく | 30 | 32 | 34 | 36 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 2500G

**左記以外の効果**

ユグノアのかぶとと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.52)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 52 | 52 |
| 66 | 66 |
| 44 | 44 |

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

威力変化

難易度 ★★

### あつでのよろい

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 52 | 55 | 58 | 62 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 5000G 売 2500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

聖地ラムダ前、デルカコスタ地方後、デルカダール地方後、最後の砦、導きの教会後、ナプガーナ密林後、ソルティアナ海岸後など

グレイグの初期所持品

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 46 | 46 |
| 52 | 52 |
| 44 | 44 |

うちなおしに必要な宝珠 11個

作成成功時に手に入る宝珠 ―

鍛え度減少

難易度 ★★

### まほうのよろい

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 55 | 58 | 61 | 65 |
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| 回復魔力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| 全属性ダメージ軽減 | 12% | 12% | 12% | 12% |

装備可能者

買 6100G 売 3050G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ドゥルダ郷、メダチャット地方後

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 46 | 46 |
| 76 | 76 |
| 46 | 46 |

うちなおしに必要な宝珠 11個

作成成功時に手に入る宝珠 6個

威力変化

難易度 ★★

よろい
## ドラゴンメイル
レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **60** | 63 | 66 | 69 |
| 炎属性ダメージ軽減 | **20%** | 20% | 20% | 20% |
| 氷属性ダメージ軽減 | **20%** | 20% | 20% | 20% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 12000G 売 6000G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
メダチャット地方、プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方、グロッタの町
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.649

| 地金データ | |
|---|---|
| 50 | 50 |
| 40 | 40 |
| 53 | 53 |

鍛え度減少
うちなおしに必要な宝珠 12個
作成成功時に手に入る宝珠 6個
難易度 ★★

よろい
## プラチナメイル
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **63** | 66 | 69 | 73 |
| みりょく | **43** | 46 | 49 | 52 |
| 全属性ダメージ軽減 | **12%** | 12% | 12% | 12% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 4900G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
キラーアーマー、キラーアーマー・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.650

| 地金データ | |
|---|---|
| 49 | 49 |
| 65 | 65 |
| 85 | 85 |

威力変化
うちなおしに必要な宝珠 13個
作成成功時に手に入る宝珠 7個
難易度 ★★½

よろい
## やいばのよろい
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **68** | 71 | 74 | 77 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 3250G

左記以外の効果
通常攻撃などを受けると50%の確率で、そのダメージの25%分を相手に与える。

おもな入手方法
キラーマシン、キラーマシン・邪
メダルスタンプ帳の景品(55枚)

ふしぎな鍛冶
レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 63 | 63 |
| 51 | 51 |
| 70 | 70 |

威力変化
うちなおしに必要な宝珠 11個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
難易度 ★★

よろい
## ダンシングメイル
レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **72** | 74 | 77 | 80 |
| みかわし率 | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 7000G

左記以外の効果
（なし）

おもな入手方法
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶
レシピ P.651

| 地金データ | |
|---|---|
| 55 | 49 |
| 49 | 55 |
| 55 | 49 |

鍛え度減少
うちなおしに必要な宝珠 13個
作成成功時に手に入る宝珠 7個
難易度 ★★½

よろい
## デルカダールメイル
レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **77** | 80 | 83 | 87 |
| みりょく | **39** | 41 | 43 | 45 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果
装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法
ダーハルーネの町にある兄弟の店で買う(兄弟に話しかけるたびに52000～5000Gのあいだで価格が下がる)、グレイグの初期所持品

ふしぎな鍛冶
レシピ ――

| 地金データ | |
|---|---|
| 102 | 102 |
| 77 | 77 |
| 90 | 90 |

威力会心率上昇
うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
難易度 ★★★

## メタスラよろい
よろい　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 79 | 82 | 85 | 88 |
| 全属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――　売 10000G

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶、クエスト48亡き弟に捧ぐ（報酬）

**ふしぎな鍛冶**
レシピ P.652
地金データ 88 88 / 103 103 / 74 74
うちなおしに必要な宝珠 16個
作成成功時に手に入る宝珠 8個
消費集中力変化
難易度 ★★★

## バンデットメイル
よろい　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 80 | 83 | 86 | 90 |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 13000G　売 6500G

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
サマディー地方、サマディー城下町、ホムラの里、デルカダール城下町、グロッタの町、クレイモラン城下町
じごくのきし、じごくのきし・邪

**ふしぎな鍛冶**
レシピ ――
地金データ 70 70 / 78 78 / 56 56
うちなおしに必要な宝珠 14個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
消費集中力減少
難易度 ★★★

## ギガントアーマー
よろい　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 90 | 93 | 97 | 101 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |
| 雷属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |

装備可能者

買 18000G　売 9000G

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
デルカダール城下町

**ふしぎな鍛冶**
レシピ ――
地金データ 91 91 / 126 126 / 107 107
うちなおしに必要な宝珠 19個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
威力変化
難易度 ★★★☆

## はぐれメタルよろい
よろい　レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 97 | 100 | 104 | 111 |
| 全属性ダメージ軽減 | 18% | 18% | 18% | 18% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 48000G　売 24000G

**左記以外の効果**
（なし）

**おもな入手方法**
ホムラの里
メタルドラゴン
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**
レシピ P.653
地金データ 104 104 / 96 96 / 89 89
うちなおしに必要な宝珠 18個
作成成功時に手に入る宝珠 9個
消費集中力変化
難易度 ★★★☆

## アーウィンのよろい
よろい　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 104 | 110 | 117 | 124 |
| みりょく | 79 | 83 | 87 | 91 |
| 全属性ダメージ軽減 | 10% | 12% | 15% | 20% |
| 呪いガード | 30% | 35% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ――　売 ――

**左記以外の効果**
アーウィンのかぶとと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.52）。

**おもな入手方法**
ユグノア城跡

**ふしぎな鍛冶**
レシピ ――
地金データ 102 102 / 129 129 / 82 82
うちなおしに必要な宝珠 20個
作成成功時に手に入る宝珠 ――
消費集中力変化
難易度 ★★★★

## よろい しんぴのよろい

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 100 | 106 | 113 | 120 |
| 行動前 HP自動回復 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里への道)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 108 / 108, 127 / 127, 99 / 99 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## よろい ミラーアーマー

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 98 | 104 | 111 | 118 |
| みりょく | 79 | 83 | 87 | 91 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 55000G 売 27500G

左記以外の効果

敵が唱えた呪文を20%の確率で跳ね返す。

おもな入手方法

神の民の里、ネルセンの迷宮(試練の里)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 130 / 118, 118 / 130, 130 / 118 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## よろい しんわのよろい

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 120 | 127 | 134 | 141 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 移動するとHP回復 | 1 | 1 | 2 | 3 |
| 移動するとMP回復 | 1 | 1 | 2 | 3 |

装備可能者

買 ―― 売 15000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

レジェンドウルフ

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.655 |
|---|---|
| 地金データ | 111 / 132, 132 / 111, 97 / 97 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## よろい メタルキングよろい

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 126 | 133 | 140 | 148 |
| 全属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 98000G 売 49000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

イシの村(復興後)

メダチャット地方・西の島(要・さいごのカギ)

メタルドラゴン・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 120 / 120, 101 / 101, 92 / 92 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 21個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## よろい 英雄王のよろい

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 150 | 162 | 174 | 188 |
| みりょく | 42 | 44 | 47 | 50 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

英雄王のかぶとと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(勇者の試練)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | 145 / 145, 152 / 152, 176 / 176 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 28個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ―― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

ローブ

## きぬのローブ

ローブ　レア度 F

買 ――　売 180G

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 12 | 14 |
| 攻撃魔力 | 4 | 5 | 5 | 6 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

まほうじじい、まほうじじい・邪
ベロニカ&セーニャの初期所持品

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 17 | 17 |
| 17 | 17 |
| 17 | 17 |
| 28 | 28 |

うちなおしに必要な宝珠：4個
作成成功時に手に入る宝珠：――
特性なし
難易度 ☆

## やすらぎのローブ

ローブ　レア度 D

買 ――　売 1100G

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 34 | 35 | 37 | 39 |
| 攻撃魔力 | 13 | 13 | 14 | 15 |
| 回復魔力 | 13 | 13 | 14 | 15 |
| 行動前 HP自動回復 | 5 | 5 | 5 | 5 |

装備可能者

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶、クエスト14極楽への導き(報酬)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 35 | 28 |
| 35 | 28 |
| 20 | 35 |
| 20 | 35 |

うちなおしに必要な宝珠：9個
作成成功時に手に入る宝珠：5個
特性なし
難易度 ☆1

## まほうの法衣

ローブ　レア度 C

買 4400G　売 2200G

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 39 | 41 | 43 | 45 |
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| 回復魔力 | 15 | 16 | 17 | 19 |
| 全属性ダメージ軽減 | 18% | 18% | 18% | 18% |

装備可能者

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町(キャンプ地)前、クレイモラン城下町、シケスビア雪原前、聖地ラムダ前
エビルマージ、エビルマージ・強
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 31 | 31 |
| 43 | 43 |
| 43 | 43 |
| 31 | 31 |

うちなおしに必要な宝珠：10個
作成成功時に手に入る宝珠：5個
特性なし
難易度 ☆☆

## ふしぎなボレロ

ローブ　レア度 C

買 ――　売 ――

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 40 | 42 | 44 | 46 |
| 攻撃魔力 | 17 | 18 | 19 | 21 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

**左記以外の効果**

敵が唱えた呪文を受けると20%の確率で、その呪文の消費MPと同じ量だけ自分のMPが回復する。

**おもな入手方法**

メダルスタンプ帳の景品(50枚)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 50 | 50 |
| 23 | 23 |
| 23 | 23 |
| 50 | 50 |

うちなおしに必要な宝珠：10個
作成成功時に手に入る宝珠：――
特性なし
難易度 ☆☆

## ウィッチローブ

ローブ　レア度 C

買 ――　売 2300G

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 43 | 45 | 47 | 50 |
| 攻撃魔力 | 18 | 19 | 20 | 22 |
| 呪文封印ガード | 40% | 40% | 40% | 40% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 49 | 24 |
| 28 | 30 |
| 28 | 26 |
| 24 | 49 |

うちなおしに必要な宝珠：10個
作成成功時に手に入る宝珠：5個
鍛え度減少
難易度 ☆☆

ローブ

## だいまどうローブ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **43** | 45 | 47 | 50 |
| 攻撃魔力 | **18** | 19 | 20 | 22 |
| 呪文封印ガード | **40%** | 40% | 40% | 40% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 7200G 売 3600G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ドゥルダ郷、メダチャット地方、プチャラオ村、ソルティコの町、ネルセンの宿屋、ユグノア地方、グロッタの町など
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 45 | 23 |
| 35 | 28 |
| 28 | 35 |
| 23 | 45 |

鍛え度減少

| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ★★ |

ローブ

## プリンスコート

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **44** | 46 | 48 | 51 |
| 攻撃魔力 | **19** | 20 | 21 | 23 |
| 回復魔力 | **19** | 20 | 21 | 23 |
| みりょく | **35** | 37 | 39 | 41 |
| 全属性ダメージ軽減 | **15%** | 15% | 15% | 15% |

装備可能者

買 ―― 売 3000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 38 | 38 |
| 44 | 44 |
| 50 | 50 |
| 42 | 42 |

威力変化

| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ★★ |

ローブ

## プリンセスローブ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **44** | 46 | 48 | 51 |
| 攻撃魔力 | **19** | 20 | 21 | 23 |
| 回復魔力 | **19** | 20 | 21 | 23 |
| みりょく | **35** | 37 | 39 | 41 |
| 全属性ダメージ軽減 | **15%** | 15% | 15% | 15% |

装備可能者

買 ―― 売 3000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.649 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 32 | 32 |
| 41 | 41 |
| 26 | 26 |
| 26 | 26 |

鍛え度減少

| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 難易度 | ★★ |

ローブ

## キングコート

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **53** | 55 | 57 | 60 |
| 攻撃魔力 | **24** | 25 | 27 | 29 |
| 回復魔力 | **24** | 25 | 27 | 29 |
| みりょく | **44** | 46 | 48 | 51 |
| 全属性ダメージ軽減 | **18%** | 18% | 18% | 18% |

装備可能者

買 14000G 売 7000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

サマディー地方、サマディー城下町
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 44 | 51 |
| 51 | 44 |
| 80 | 58 |
| 58 | 80 |

威力変化

| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 難易度 | ★★★ |

ローブ

## クインローブ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **53** | 55 | 57 | 60 |
| 攻撃魔力 | **24** | 25 | 27 | 29 |
| 回復魔力 | **24** | 25 | 27 | 29 |
| みりょく | **44** | 46 | 48 | 51 |
| 全属性ダメージ軽減 | **18%** | 18% | 18% | 18% |

装備可能者

買 14000G 売 7000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

聖地ラムダ、サマディー地方、サマディー城下町
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 25 | 25 |
| 55 | 55 |
| 45 | 45 |
| 55 | 55 |

鍛え度減少

| うちなおしに必要な宝珠 | 14個 |
|---|---|
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 7個 |
| 難易度 | ★★★ |

ローブ

## 賢者のローブ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 55 | 57 | 59 | 62 |
| 攻撃魔力 | 26 | 27 | 28 | 30 |
| 回復魔力 | 26 | 27 | 28 | 30 |
| 全属性ダメージ軽減 | 15% | 15% | 15% | 15% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

連武討魔行(壱の試練/8手以内クリアのごほうび)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 57 | 57 |
| 57 | 57 |
| 45 | 45 |
| 30 | 30 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠: 14個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

難易度

ローブ

## みずのはごろも

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 59 | 61 | 63 | 65 |
| 攻撃魔力 | 28 | 29 | 30 | 32 |
| 回復魔力 | 28 | 29 | 30 | 32 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |
| 氷属性ダメージ軽減 | 25% | 25% | 25% | 25% |

装備可能者

買 14800G 売 7400G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

海底王国ムウレア、クレイモラン城下町、聖地ラムダ、ダーハルーネの町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 51 | 51 |
| 78 | 78 |
| 51 | 51 |
| 41 | 41 |

消費集中力変化

うちなおしに必要な宝珠: 14個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

難易度

ローブ

## エンペラーコート

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 61 | 63 | 65 | 68 |
| 攻撃魔力 | 29 | 30 | 31 | 33 |
| 回復魔力 | 29 | 30 | 31 | 33 |
| みりょく | 52 | 54 | 56 | 59 |
| 全属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 13000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.652 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 80 | 80 |
| 64 | 64 |
| 64 | 64 |
| 80 | 80 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠: 15個

作成成功時に手に入る宝珠: 8個

難易度

ローブ

## エンプレスローブ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 61 | 63 | 65 | 68 |
| 攻撃魔力 | 29 | 30 | 31 | 33 |
| 回復魔力 | 29 | 30 | 31 | 33 |
| みりょく | 52 | 54 | 56 | 59 |
| 全属性ダメージ軽減 | 20% | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ―― 売 13000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.652 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 68 | 68 |
| 46 | 46 |
| 46 | 46 |
| 68 | 68 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠: 15個

作成成功時に手に入る宝珠: 8個

難易度

ローブ

## 天使のローブ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 71 | 75 | 80 | 85 |
| 攻撃魔力 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 回復魔力 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| 全属性ダメージ軽減 | 18% | 18% | 18% | 18% |
| 即死ガード | 50% | 50% | 50% | 50% |

装備可能者

買 46000G 売 23000G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

神の民の里、ネルセンの迷宮(試練の里)

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 63 | 69 |
| 69 | 63 |
| 94 | 106 |
| 106 | 94 |

魔力会心率上昇

うちなおしに必要な宝珠: 20個

作成成功時に手に入る宝珠: ――

難易度

ローブ

## 紅蓮のローブ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **73** | 77 | 82 | 87 |
| 攻撃魔力 | **35** | 36 | 37 | 39 |
| 回復魔力 | **29** | 30 | 30 | 31 |
| 氷属性ダメージ軽減 | **20%** | 20% | 20% | 20% |

装備可能者

買 ——　売 14000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

デビルウィザード
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.653

| 地金データ | |
|---|---|
| 73 | 115 |
| 99 | 73 |
| 65 | 59 |
| 81 | 81 |

うちなおしに必要な宝珠 20個
作成成功時に手に入る宝珠 10個
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆

ローブ

## ドラゴンローブ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **88** | 93 | 98 | 104 |
| 攻撃魔力 | **39** | 40 | 41 | 43 |
| 全属性ダメージ軽減 | **15%** | 15% | 15% | 15% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 16250G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ドラゴンロード

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 66 | 66 |
| 94 | 94 |
| 66 | 66 |
| 94 | 94 |

うちなおしに必要な宝珠 21個
作成成功時に手に入る宝珠 ——
燃え度減少
難易度 ☆☆☆☆

ローブ

## やみのころも

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **80** | 84 | 88 | 93 |
| みかわし率 | **4%** | 4% | 4% | 4% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 13000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.654

| 地金データ | |
|---|---|
| 95 | 95 |
| 122 | 122 |
| 122 | 122 |
| 95 | 95 |

うちなおしに必要な宝珠 23個
作成成功時に手に入る宝珠 12個
威力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

ローブ

## セラフィムのローブ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **105** | 110 | 115 | 120 |
| 攻撃魔力 | **44** | 45 | 46 | 47 |
| 回復魔力 | **44** | 45 | 46 | 47 |
| 全属性ダメージ軽減 | **18%** | 20% | 22% | 25% |
| 即死ガード | **50%** | 50% | 50% | 50% |

装備可能者

買 ——　売 15000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.655

| 地金データ | |
|---|---|
| 116 | 116 |
| 131 | 131 |
| 116 | 116 |
| 87 | 87 |

うちなおしに必要な宝珠 28個
作成成功時に手に入る宝珠 14個
魔力会心率上昇
難易度 ☆☆☆☆☆

ローブ

## とこしえの法衣

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **100** | 108 | 116 | 125 |
| 攻撃魔力 | **43** | 45 | 47 | 50 |
| みりょく | **105** | 111 | 118 | 125 |
| 呪文ぼうそう率アップ | **1%** | 2% | 3% | 4% |

装備可能者

買 ——　売 15000G

**左記以外の効果**

とこしえのぼうしと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.53）。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.655

| 地金データ | |
|---|---|
| 120 | 120 |
| 143 | 143 |
| 109 | 109 |
| 103 | 103 |

うちなおしに必要な宝珠 28個
作成成功時に手に入る宝珠 14個
消費集中力変化
難易度 ☆☆☆☆☆

ローブ

# 聖賢のローブ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 115 | 120 | 125 | 130 |
| 回復魔力 | 40 | 41 | 43 | 45 |
| みりょく | 105 | 111 | 118 | 125 |
| 混乱&呪いガード | 20% | 30% | 40% | 50% |
| 魅了ガード | 20% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ——　売 ——

**左記以外の効果**

敵が唱えた呪文を受けると20%の確率で、その呪文の消費MPと同じ量だけ自分のMPが回復する。聖賢のサークレットと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(勇者の試練)

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

| 地金データ | |
|---|---|
| 79 | 79 |
| 101 | 101 |
| 111 | 111 |
| 79 | 79 |

鍛え度減少

うちなおしに必要な宝珠 28個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆☆☆☆☆

# アクセサリー

ACCESSORY

装備時にさまざまな効果が得られるアイテム。「顔アクセ」「首アクセ」などの種別にわかれているが、それらの種別に関係なく、各キャラクターがふたつまで装備できる。

顔アクセ

## スライムピアス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| みりょく | 6 | 8 | 10 | 12 |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 400G　売 200G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ホムラの里
マリンスライム、マリンスライム・邪
ウマレース(ブロンズ杯・ふつうの初回の優勝賞品)、カジノのポーカーの宝箱 前 後

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 54 54

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆

顔アクセ

## ぐるぐるメガネ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 魅了ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 1500G　売 750G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

メダル女学園

**ふしぎな鍛冶**

レシピ ——

地金データ 114 114

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 9個

作成成功時に手に入る宝珠 ——

難易度 ☆☆

顔アクセ

## 炎のイヤリング

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 ——　売 1500G

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

**ふしぎな鍛冶**

レシピ P.650

地金データ 121 143

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

難易度 ☆☆

顔アクセ
## 氷のイヤリング

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 3000G 売 1500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クレイモラン城下町（キャンプ地）、シケスビア雪原
シケスビア雪原
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ 154 110

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

威力変化

難易度 ☆☆

顔アクセ
## 雷のイヤリング

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 雷属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ 143 121

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

威力変化

難易度 ☆☆

顔アクセ
## 風のイヤリング

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 風属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 3000G 売 1500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダチャット地方
ナギムナー村
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ 95 107

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

鍛え度減少

難易度 ☆☆

顔アクセ
## 土のイヤリング

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 土属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー城
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ 107 95

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

鍛え度減少

難易度 ☆☆

顔アクセ
## 光のイヤリング

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 光属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 3000G 売 1500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

聖地ラムダ、デルカコスタ地方
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ 76 123

うちなおしに必要な宝珠 10個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

鍛え度減少

難易度 ☆☆

顔アクセ

## 熱砂のイヤリング

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 16 | 17 | 18 | 20 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 土属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 259 259 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

顔アクセ

## 吹雪のイヤリング

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 16 | 17 | 18 | 20 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 風属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱、メダル女学園でもらう

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 277 239 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

顔アクセ

## 雷光のイヤリング

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 16 | 17 | 18 | 20 |
| 雷属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 光属性ダメージ軽減 | 10% | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 311 252 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ★★★ |

顔アクセ

## インテリめがね

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| 回復魔力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| みりょく | 15 | 16 | 18 | 20 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 2750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 370 394 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ★★★★ |

首アクセ

## きんのネックレス

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 最大HP | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 5 | 6 | 7 | 8 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ―― 売 750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、クエスト04 共闘のススメ（報酬）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 55 29 / 55 29 / 33 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

首アクセ

## きんのロザリオ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 回復魔力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 500G 売 250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ソルティコの町

ふしぎな鍛冶

| レシピ | —— |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 56 | 29 |
| 56 | 29 |
| | 29 |

うちなおしに必要な宝珠: 7個

作成成功時に手に入る宝珠: ——

特性なし

難易度 ☆

首アクセ

## りせいのネックレス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 混乱ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダチャット地方
グロッタの町
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 53 | 27 |
| 53 | 27 |
| | 27 |

うちなおしに必要な宝珠: 7個

作成成功時に手に入る宝珠: 4個

特性なし

難易度 ☆

首アクセ

## 破毒のネックレス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 毒＆猛毒ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 1000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ユグノア地方
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 35 | 53 |
| 27 | 53 |
| | 27 |

うちなおしに必要な宝珠: 7個

作成成功時に手に入る宝珠: 4個

特性なし

難易度 ☆

首アクセ

## まんげつの首輪

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| マヒガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 1000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 53 | 27 |
| 53 | 29 |
| | 35 |

うちなおしに必要な宝珠: 7個

作成成功時に手に入る宝珠: 4個

特性なし

難易度 ☆

首アクセ

## めざましチョーカー

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 眠りガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 1000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 29 | 27 |
| 35 | 53 |
| | 53 |

うちなおしに必要な宝珠: 7個

作成成功時に手に入る宝珠: 4個

特性なし

難易度 ☆

首アクセ

## 破封のネックレス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 呪文封印ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| 特技封印ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

プチャラオ村、ユグノア地方

ダーハルーネの町

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.648

地金データ

| | |
|---|---|
| 49 | 49 |
| 29 | 29 |
| | 49 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ☆

首アクセ

## 破幻のネックレス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 幻惑ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ドゥルダ郷

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.648

地金データ

| | |
|---|---|
| 29 | 44 |
| 44 | 29 |
| | 44 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ☆

首アクセ

## 不惑のネックレス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 魅了ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

プチャラオ村、ユグノア地方

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.648

地金データ

| | |
|---|---|
| 35 | 35 |
| 35 | 35 |
| | 70 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ☆

首アクセ

## 破邪のネックレス

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 呪いガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 2000G 売 1000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クレイモラン城下町

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.648

地金データ

| | |
|---|---|
| 29 | 29 |
| 29 | 53 |
| | 53 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 7個

作成成功時に手に入る宝珠 4個

難易度 ☆

首アクセ

## バトルチョーカー

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 8 | 9 | 10 | 12 |
| 守備力 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 —— 売 2000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

レシピ P.648

地金データ

| | |
|---|---|
| 45 | 42 |
| 45 | 42 |
| | 59 |

威力変化

うちなおしに必要な宝珠 9個

作成成功時に手に入る宝珠 5個

難易度 ☆☆

首アクセ

## ようせいの首飾り

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **3** | 3 | 3 | 3 |
| 最大HP | **10** | 11 | 13 | 15 |
| 最大MP | **10** | 11 | 13 | 15 |
| MPダメージ軽減 | **10%** | 15% | 20% | 25% |

装備可能者

買 ――― 売 1950G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

壁画世界
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 37 | 37 | 9個 |
| 37 | 28 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | 61 | 5個 |

鍛え度減少

難易度 ☆☆

首アクセ

## きせきのネックレス

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **5** | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | **20** | 21 | 23 | 25 |
| 転生モンスター出現率アップ | **8%** | 8% | 8% | 8% |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ウマレース（ブラック杯・むずかしいの初回の優勝賞品）、『ドラゴンクエストXI 超みちくさ冒険ガイド』の購入特典

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 63 | 52 | 10個 |
| 48 | 42 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | 35 | ―― |

鍛え度減少

難易度 ☆☆

首アクセ

## 誓いのペンダント

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 最大HP | **10** | 15 | 20 | 25 |
| みりょく | **20** | 21 | 23 | 25 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

グレイグの初期所持品

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 69 | 56 | 10個 |
| 45 | 69 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | 45 | ―― |

威力変化

難易度 ☆☆

首アクセ

## ちょうネクタイ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **2** | 2 | 2 | 2 |
| みりょく | **10** | 15 | 20 | 25 |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |
| ―― | ―― | ―― | ―― | ―― |

装備可能者

買 ――― 売 800G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

グロッタの町のカジノの景品（3000枚）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 35 | 35 | 7個 |
| 35 | 51 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | 35 | ―― |

特性なし

難易度 ☆☆

首アクセ

## 海賊王の首飾り

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **10** | 13 | 16 | 20 |
| みりょく | **35** | 36 | 38 | 42 |
| 呪いガード | **50%** | 60% | 70% | 80% |
| お宝ドロップ率アップ | **5%** | 5% | 5% | 5% |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

風穴の隠れ家でもらう

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

| 地金データ | | うちなおしに必要な宝珠 |
|---|---|---|
| 111 | 103 | 20個 |
| 111 | 103 | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| | 143 | ―― |

消費集中力変化

難易度 ☆☆☆☆

腕アクセ

## きんのブレスレット

腕アクセ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| みりょく | 6 | 7 | 8 | 9 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 350G 売 175G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

サマディー地方、サマディー城下町
デルカダール城下町
ふしぎな鍛冶、ウマレース（ブロンズ杯・むずかしいの初回の優勝賞品）、カジノのポーカーの宝箱 前 後

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 84 / 101 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 5個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

腕アクセ

## 命のブレスレット

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 最大HP | 30 | 33 | 36 | 40 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 900G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 233 / 245 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★★★ |

腕アクセ

## ごうけつのうでわ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 15 | 16 | 18 | 20 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 2250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城
ギガデーモン、だいまじん、だいまじん・邪、ゴライアス
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 262 / 295 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

腕アクセ

## インテリのうでわ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 20 | 21 | 22 | 24 |
| 回復魔力 | 20 | 21 | 22 | 24 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1350G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 207 / 224 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★★★ |

腕アクセ

## ようせいのうでわ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 最大MP | 30 | 33 | 36 | 40 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 7500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ホワイトサンゴラ
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 259 / 259 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

## 腕アクセ いやしのうでわ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 行動前 HP自動回復 | 10 | 15 | 20 | 25 |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 4000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

- イシの村(要・まほうのカギ)
- アラウネ、アラウネ・邪
- ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 224 / 207 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

## 腕アクセ ほしふるうでわ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| すばやさ | 100 | 125 | 150 | 200 |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 2500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

- 天空魔城(または始祖の森・北の高台)
- レジェンドホース
- ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 410 / 410 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 27個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

## 手アクセ ぬすっとのグローブ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| きようさ | 12 | 13 | 14 | 15 |
| ぬすむ成功率アップ | 2% | 3% | 4% | 5% |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1500G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

- 荒野の地下迷宮
- ぬすっとウサギ、ぬすっとウサギ・邪
- ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | 62 / 32 / 32 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 5個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 手アクセ まじょのてぶくろ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| きようさ | 15 | 16 | 18 | 20 |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 400G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

- ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.646 |
|---|---|
| 地金データ | 36 / 66 / 36 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 手アクセ バンデッドグローブ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| きようさ | 32 | 33 | 34 | 39 |
| —— | — | — | — | — |
| —— | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1600G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

- ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 159 / 114 / 130 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 16個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

手アクセ

## さとりのてぶくろ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | **17** | 18 | 19 | 20 |
| 回復魔力 | **17** | 18 | 19 | 20 |
| きようさ | **40** | 41 | 43 | 45 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1550G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ドラゴビショップ、ドラゴビショップ・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 112 / 167 / 120 | 12個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 威力変化 | 6個 |
| 難易度 | ☆☆☆ |

手アクセ

## 無法者のグローブ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| きようさ | **48** | 50 | 53 | 56 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 5000G 売 2500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

イシの村（復興後）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 197 / 222 / 234 | 24個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | ―― |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

手アクセ

## 神官のグローブ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | **20** | 21 | 22 | 24 |
| きようさ | **48** | 50 | 53 | 56 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1350G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 229 / 159 / 199 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 鍛え度減少 | 10個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

手アクセ

## くらやみのミトン

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| きようさ | **22** | 23 | 24 | 25 |
| 闇属性ダメージ軽減 | **5%** | 5% | 10% | 15% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.649 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 82 / 82 / 97 | 9個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 特性なし | 5個 |
| 難易度 | ☆☆ |

手アクセ

## やみわだのミトン

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| きようさ | **32** | 33 | 34 | 39 |
| 闇属性ダメージ軽減 | **15%** | 15% | 20% | 25% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1900G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | うちなおしに必要な宝珠 |
| 218 / 265 / 243 | 20個 |
| | 作成成功時に手に入る宝珠 |
| 威力変化 | 10個 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## きふじんのてぶくろ

手アクセ　レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| きようさ | **20** | 21 | 22 | 23 |
| みりょく | **12** | 13 | 14 | 15 |
| 幻惑ガード | **5%** | 10% | 15% | 20% |
| 混乱ガード | **5%** | 10% | 15% | 20% |

装備可能者

買 1900G　売 950G

**左記以外の効果**
(なし)

**おもな入手方法**
ソルティコの町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 72 / 66 / 72 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★½ |

## ひめのてぶくろ

手アクセ　レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| きようさ | **44** | 46 | 49 | 52 |
| みりょく | **24** | 25 | 26 | 28 |
| 幻惑ガード | **25%** | 30% | 35% | 40% |
| 混乱ガード | **25%** | 30% | 35% | 40% |

装備可能者

買 ——　売 1650G

**左記以外の効果**
(なし)

**おもな入手方法**
デルカダール城 前 後
オカルトビスク

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | —— |
|---|---|
| 地金データ | 80 / 153 / 112 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 威力変化 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 難易度 | ★★ |

## 女王(じょおう)のてぶくろ

手アクセ　レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| きようさ | **60** | 65 | 70 | 80 |
| みりょく | **44** | 45 | 46 | 47 |
| 幻惑ガード | **45%** | 50% | 55% | 60% |
| 混乱ガード | **45%** | 50% | 55% | 60% |

装備可能者

買 ——　売 1900G

**左記以外の効果**
(なし)

**おもな入手方法**
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱 後

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 246 / 280 / 246 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 22個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 11個 |
| 難易度 | ★★★★½ |

## きんのゆびわ

指アクセ　レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **5** | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | **8** | 9 | 10 | 12 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 600G

**左記以外の効果**
(なし)

**おもな入手方法**
ドラキーマ、ドラキーマ・邪
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱 前 後

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.646 |
|---|---|
| 地金データ | 54 / 54 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 2個 |
| 難易度 | ★ |

## ちからのゆびわ

指アクセ　レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | **5** | 6 | 8 | 10 |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |
| —— | —— | —— | —— | —— |

装備可能者

買 ——　売 750G

**左記以外の効果**
(なし)

**おもな入手方法**
デルカダール神殿
ギガンテス、ギガンテス・強、ボストロール、ボストロール・強、マドハンド、マドハンド・邪
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱 前 後

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 85 / 85 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 特性なし | |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 難易度 | ★½ |

指アクセ

## はやてのリング

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| すばやさ | 17 | 18 | 20 | 22 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1550G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

かまいたち、かまいたち・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 114 / 57 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

指アクセ

## いのりのゆびわ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1500G

左記以外の効果

道具 味方ひとりのMPを20～30回復させる。使うとなくなることがある。

おもな入手方法

怪鳥の幽谷
デビルウィザード、メイジキメラ、ハートナイト
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 55 / 112 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

指アクセ

## ピンクパールリング

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 最大MP | 10 | 11 | 13 | 15 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 900G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 109 / 109 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ★ |

指アクセ

## はくあいのゆびわ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 呪文封印ガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| 特技封印ガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1800G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 252 / 216 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★ |

指アクセ

## 破呪のリング

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 呪いガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 1300G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 229 / 229 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★ |

指アクセ

## 命(いのち)のゆびわ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 最大HP | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 移動するとHP回復 | 1 | 1 | 2 | 3 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 6000G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ハートナイト
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 301 / 301 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

指アクセ

## 破毒(はどく)のリング

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 毒&猛毒ガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1050G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 229 / 184 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

指アクセ

## 破幻(はげん)のリング

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 幻惑ガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1050G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 142 / 262 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

指アクセ

## まんげつのリング

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| マヒガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 2200G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

クラーゴン、クラーゴン・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 190 / 218 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

指アクセ

## めざましリング

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 眠りガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1050G

左記以外の効果

(なし)

おもな入手方法

サボテンゴールド
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 209 / 209 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## りせいのリング

指アクセ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 混乱ガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 1050G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

よろいのきし、よろいのきし・邪
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 170 / 287 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## ソーサリーリング

指アクセ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 最大MP | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 戦闘勝利時 MP回復 | 4 | 6 | 8 | 10 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 3750G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ドゥーランダ山
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|
| 地金データ | 186 / 268 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## きせきのゆびわ

指アクセ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 3 | 4 | 6 | 8 |
| みりょく | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 転生モンスター出現率アップ | 3% | 3% | 3% | 3% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 ―――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダルスタンプ帳の景品(75枚)

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 101 / 101 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

## ドクロのゆびわ

指アクセ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 30% | 35% | 40% | 50% |
| 即死ガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ――― 売 5000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ライオンヘッド、ラゴンヌ、ライオンヘッド・邪、マントゴーア、ラゴンヌ・強、黄泉の花
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 290 / 310 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

## スーパーリング

指アクセ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 眠り＆混乱ガード | 20% | 30% | 40% | 50% |
| 毒＆猛毒＆幻惑ガード | 20% | 30% | 40% | 50% |
| マヒ＆休みガード | 20% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ――― 売 8000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 469 / 469 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 27個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

指アクセ

## 女神のゆびわ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **5** | 6 | 8 | 10 |
| 回復魔力 | **10** | 11 | 13 | 15 |
| 移動するとMP回復 | **1** | 1 | 1 | 2 |
| 眠りガード | **30%** | 35% | 40% | 50% |
| 混乱ガード | **30%** | 35% | 40% | 50% |
| マヒガード | **30%** | 35% | 40% | 50% |

装備可能者

買 —— 売 8000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.654 |
| 地金データ | 401 / 401 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 27個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

指アクセ

## イメチェンリング

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **5** | 6 | 8 | 10 |
| みりょく | **58** | 59 | 61 | 63 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 ——

**左記以外の効果**

装備すると髪型が変わる（→P.53）。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮で「セーニャの髪型を変えたい！」と願う

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | —— |
| 地金データ | 130 / 108 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | —— |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

足アクセ

## 天使のサンダル

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| すばやさ | **25** | 26 | 28 | 30 |
| 休みガード | **10%** | 15% | 20% | 25% |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 750G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.649 |
| 地金データ | 55 / 70 / 78 40 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 10個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 構え度減少 | |
| 難易度 | ☆☆ |

足アクセ

## ジェネラルブーツ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **15** | 15 | 16 | 17 |
| すばやさ | **20** | 21 | 22 | 23 |
| 最大HP | **17** | 18 | 19 | 20 |
| みりょく | **22** | 23 | 24 | 26 |
| 休みガード | **25%** | 30% | 35% | 40% |

装備可能者

買 —— 売 7000G

**左記以外の効果**

ジェネラルマントと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.54）。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.653 |
| 地金データ | 121 / 139 / 149 117 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 19個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 威力会心率上昇 | |
| 難易度 | ☆☆☆½ |

足アクセ

## 英雄のブーツ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | **25** | 26 | 28 | 30 |
| 移動するとHP回復 | **1** | 1 | 1 | 2 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

装備可能者

買 —— 売 9000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

黒竜丸
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| | |
|---|---|
| レシピ | P.650 |
| 地金データ | 123 / 129 / 136 144 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 17個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 9個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆ |

足アクセ

## りせいのサンダル

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 20 | 21 | 23 | 25 |
| 移動するとMP回復 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 10000G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ

| | |
|---|---|
| | 129 |
| | 144 |
| 122 | 136 |
| | |

うちなおしに必要な宝珠 17個

作成成功時に手に入る宝珠 9個

威力変化

難易度 ★★★

足アクセ

## 大天使のブーツ

レア度 A

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 休みガード | 30% | 35% | 40% | 50% |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 4250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.650

地金データ

| | |
|---|---|
| | 97 |
| | 137 |
| 130 | 130 |
| | |

うちなおしに必要な宝珠 17個

作成成功時に手に入る宝珠 9個

会心率上昇

難易度 ★★★

足アクセ

## マーシャルブーツ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 35 | 36 | 38 | 40 |
| すばやさ | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 最大HP | 25 | 26 | 28 | 30 |
| みりょく | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 休みガード | 50% | 60% | 70% | 80% |

装備可能者

買 ── 売 14000G

左記以外の効果

マーシャルマントと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

レシピ P.653

地金データ

| | |
|---|---|
| | 116 |
| | 186 |
| 173 | 173 |
| | |

うちなおしに必要な宝珠 21個

作成成功時に手に入る宝珠 11個

会心率上昇

難易度 ★★★★

その他アクセ

## エマのおまもり

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 1 | ── | ── | ── |
| 魅了ガード | 30% | ── | ── | ── |
| 呪いガード | 30% | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 ──

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

イシの村でもらう 前

ふしぎな鍛冶

（作成もうちなおしもできない）

その他アクセ

## うさぎのしっぽ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| すばやさ | 7 | 8 | 9 | 10 |
| お宝ドロップ率アップ | 1% | 1% | 1% | 1% |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ── 売 75G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

いっかくウサギ、アルミラージ、いっかくウサギ・強、アルミラージ・邪、ゴールデンコーン

ふしぎな鍛冶

レシピ ──

地金データ

| | |
|---|---|
| 15 | 30 |
| 30 | 15 |
| | |
| | |

うちなおしに必要な宝珠 3個

作成成功時に手に入る宝珠 ──

特性なし

難易度 ★

その他アクセ

## みかわしのカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| みかわし率 | 1% | 2% | 3% | 4% |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クエスト 08 美味なるサボテンステーキ（報酬）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 30 | 30 |
| 30 | 30 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

## 会心のカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| かいしん率 | 1% | 1% | 1% | 2% |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ウマレース（シルバー杯・むずかしい の初回の優勝賞品）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 16 | 30 |
| 30 | 16 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

## まもりのカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 12 | 15 | 20 |
| 盾ガード率 | 1% | 1% | 1% | 2% |
| 武器ガード率 | 1% | 1% | 1% | 2% |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダルスタンプ帳の景品（5枚）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 30 | 30 |
| 16 | 16 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

## 暴走のカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| 攻撃魔力 | 3 | 5 | 7 | 10 |
| 回復魔力 | 3 | 5 | 7 | 10 |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 呪文ぼうそう率アップ | 1% | 1% | 1% | 2% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クエスト 24 ナイショの木彫りの女神像（報酬）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 16 | 30 |
| 16 | 30 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

## しっぷうのカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| すばやさ | 10 | 11 | 13 | 15 |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 不意をつく確率アップ | 1% | 2% | 3% | 5% |

装備可能者

買 ―― 売 ――

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダチャット地方

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ―― |
|---|---|

地金データ

| | |
|---|---|
| 30 | 16 |
| 16 | 30 |

特性なし

うちなおしに必要な宝珠 4個

作成成功時に手に入る宝珠 ――

難易度 ★

## いのりのカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 行動前 MP自動回復 | 1 | 2 | 2 | 3 |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ──　売 ──

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

聖地ラムダ
『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて ロトゼタシアガイド for PlayStation®4』（Vジャンプブックス）の購入特典

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | 30 16 / 30 16 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 4個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ── |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## いやしのカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| 行動前 HP自動回復 | 3 | 5 | 7 | 10 |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ──　売 ──

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

クエスト28 きぼうの花が咲く日まで（報酬）、『Vジャンプ』2017年9月号の購入特典

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | 16 16 / 30 30 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 4個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ── |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 集中（しゅうちゅう）のカード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| みりょく | 5 | 6 | 8 | 10 |
| ゾーン突入率アップ | 1% | 1% | 1% | 2% |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ──　売 ──

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

クエスト30 ドゥルダの心得（報酬）

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | 30 30 / 30 30 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 4個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ── |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## たびびとのフード

その他アクセ　レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 4 | 5 | 6 | 8 |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |
| ── | ── | ── | ── | ── |

装備可能者

買 ──　売 ──

**左記以外の効果**

装備すると見た目が変わる（→P.52）。

**おもな入手方法**

サマディー城下町

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ── |
|---|---|
| 地金データ | 50 37 / 50 37 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 4個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ── |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## あくまのしっぽ

その他アクセ　レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| すばやさ | 10 | 12 | 14 | 17 |
| 闇属性ダメージ軽減 | 15% | 20% | 25% | 30% |
| 呪いガード | 15% | 20% | 25% | 30% |

装備可能者

買 ──　売 900G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ユグノア城跡
ヘルバトラー、サタンフーラー、サタンフーラー・強、グリゴンダンス、グリゴンダンス・邪、タップデビル、タップデビル・強
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.650 |
|---|---|
| 地金データ | 87 87 / 87 87 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 12個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 6個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆☆ |

## しょくにんのベルト

その他アクセ

| レア度 E | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| きようさ | 15 | 16 | 18 | 20 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1100G 売 550G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ダーハルーネの町
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱 前 後

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|
| 地金データ | 39 39 / 61 61 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 7個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 4個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆½ |

## しんごんのじゅず

その他アクセ

| レア度 E | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 回復魔力 | 6 | 7 | 8 | 10 |
| 最大MP | 8 | 9 | 10 | 12 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1300G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

セイレーンゴースト、セイレーンゴースト・強
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 50 71 / 71 50 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 9個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 5個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆½ |

## おしゃれなベルト

その他アクセ

| レア度 E | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| みりょく | 11 | 12 | 14 | 16 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 900G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

メダル女学園
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 40 40 / 59 59 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 6個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## 怒りのタトゥー

その他アクセ

| レア度 D | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 8 | 9 | 10 | 12 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 2500G 売 1250G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

グロッタの町
カンダタ、エリミネーター、グリズリー、エリミネーター・強、グリズリー・強、ごうけつぐま、トロル、グール、トロル・強、ごうけつぐま・強、グール・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 65 45 / 65 45 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 8個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆½ |

## あみタイツ

その他アクセ

| レア度 D | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 8 | 8 | 9 | 10 |
| みりょく | 15 | 16 | 17 | 19 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 400G

左記以外の効果

マルティナがうさみみバンド&バニースーツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.54)。

おもな入手方法

デルカダール城下町、サマディー城
ブラッドレディ、ブラッドレディ・強、マジックリップス
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱 前 後

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.648 |
|---|---|
| 地金データ | 50 32 / 50 32 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 5個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 3個 |
| 特性なし | |
| 難易度 | ☆ |

## ガーターベルト

その他アクセ

レア度 D

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| みりょく | 25 | 26 | 27 | 30 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 1000G 売 500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クレイモラン城下町
グロッタの町、クレイモラン城下町
クエスト16 ああ 思い出のバニーちゃん（報酬）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 86 | 86 |
| 63 | 63 |

うちなおしに必要な宝珠 10個
作成成功時に手に入る宝珠 ―
特性なし
難易度 ☆☆

## 竜のうろこ

その他アクセ

レア度 E

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 守備力 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 490G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ユグノア地方
ドラゴンバゲージ、スカイドラゴン、スカイドラゴン・強

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 67 | 67 |
| 35 | 35 |

うちなおしに必要な宝珠 7個
作成成功時に手に入る宝珠 ―
特性なし
難易度 ☆

## 思い出のリボン

その他アクセ

レア度 F

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 13 | 15 |
| みりょく | 20 | 21 | 23 | 25 |
| 行動前 MP自動回復 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 ―

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

クエスト19 思い出の木の下で（報酬）

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 57 | 68 |
| 57 | 68 |

うちなおしに必要な宝珠 9個
作成成功時に手に入る宝珠 ―
特性なし
難易度 ☆☆

## ハンサムスカーフ

その他アクセ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 6 | 6 | 6 | 7 |
| みかわし率 | 2% | 2% | 3% | 4% |
| きようさ | 22 | 24 | 26 | 28 |
| みりょく | 23 | 25 | 27 | 30 |

装備可能者

買 ― 売 1900G

左記以外の効果

ハンサムスーツと一緒に装備すると見た目が変わる（→P.53）。

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.647 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 61 | 73 |
| 73 | 61 |

うちなおしに必要な宝珠 10個
作成成功時に手に入る宝珠 5個
燃え度減少
難易度 ☆☆

## ひらめきのジュエル

その他アクセ

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃魔力 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 回復魔力 | 13 | 14 | 15 | 17 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ― 売 2600G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.651 |
|---|---|

| 地金データ | |
|---|---|
| 71 | 144 |
| 144 | 71 |

うちなおしに必要な宝珠 12個
作成成功時に手に入る宝珠 6個
威力変化
難易度 ☆☆

その他アクセ

## パワーベルト

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 攻撃力 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 守備力 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1800G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ユグノア地方
ヘルガイオン、あらくれパンダ
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 126 159 / 159 126 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★ |

その他アクセ

## まよけの聖印（せいいん）

レア度 C

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 即死ガード | 10% | 15% | 20% | 25% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 2400G 売 1200G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

デルカコスタ地方、最後の砦、導きの教会、ナプガーナ密林、イシの村

ふしぎな鍛冶

| レシピ | ― |
|---|---|
| 地金データ | 127 85 / 85 127 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 11個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★ |

その他アクセ

## まもりのルビー

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 16 | 17 | 18 | 20 |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 1050G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ごくらくちょう、ごくらくちょう・邪、ムーンキメラ
ふしぎな鍛冶

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 161 238 / 238 161 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 威力変化 | |
| 難易度 | ★★★★ |

その他アクセ

## ビーナスのなみだ

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| みりょく | 35 | 36 | 38 | 40 |
| 雷属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 35% | 40% |
| 風属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 35% | 40% |

装備可能者

買 ―― 売 5500G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ふしぎな鍛冶、クエスト23青春の1ページ（報酬）、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.652 |
|---|---|
| 地金データ | 93 140 / 140 93 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 鍛え度減少 | |
| 難易度 | ★★★ |

その他アクセ

## ロイヤルチャーム

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| みりょく | 35 | 36 | 38 | 40 |
| 氷属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 35% | 40% |
| 闇属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 35% | 40% |

装備可能者

買 ―― 売 6150G

左記以外の効果

（なし）

おもな入手方法

ブリザードマン、ブリザードマン・強、ドラゴントイズ
ふしぎな鍛冶、クエスト47海底裁判ただいま開廷！（報酬）、カジノのポーカーの宝箱

ふしぎな鍛冶

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 218 163 / 218 163 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 会心率上昇 | |
| 難易度 | ★★★★ |

その他アクセ

## 竜(りゅう)のおまもり

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 炎属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 35% | 40% |
| 光属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 35% | 40% |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 6150G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

キングリザード、キングリザード・強
ふしぎな鍛冶、メダル女学園でもらう

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 141 141 / 93 93 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 15個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 8個 |
| 特殊効果 | 燃え度減少 |
| 難易度 | ☆☆☆ |

その他アクセ

## 大地(だいち)の竜玉(りゅうぎょく)

レア度 B

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 最大HP | 16 | 17 | 18 | 20 |
| みりょく | 35 | 36 | 38 | 40 |
| 土属性ダメージ軽減 | 25% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 5000G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

ドラゴンガイア、サバクくじら、サバクくじら・邪
ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 223 223 / 172 172 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 特殊効果 | 威力変化 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

その他アクセ

## カリスマスカーフ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| みかわし率 | 4% | 4% | 4% | 4% |
| きようさ | 50 | 51 | 52 | 53 |
| みりょく | 48 | 49 | 50 | 52 |

装備可能者

買 ―― 売 3800G

**左記以外の効果**

カリスマスーツと一緒に装備すると見た目が変わる(→P.53)。

**おもな入手方法**

ふしぎな鍛冶

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 103 206 / 206 103 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 特殊効果 | 燃え度減少 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

その他アクセ

## ロイヤルバッジ

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 攻撃魔力 | 30 | 31 | 33 | 35 |
| 回復魔力 | 30 | 31 | 33 | 35 |
| ―― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 7200G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

タイプG
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.653 |
|---|---|
| 地金データ | 163 218 / 218 163 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 20個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 10個 |
| 特殊効果 | 威力会心率上昇 |
| 難易度 | ☆☆☆☆ |

その他アクセ

## エルフのおまもり

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 10 | 11 | 13 | 15 |
| 眠り＆混乱ガード | 20% | 30% | 40% | 50% |
| 即死＆呪文封印ガード | 20% | 30% | 40% | 50% |
| 休みガード | 20% | 30% | 40% | 50% |
| MPダメージ軽減 | 20% | 30% | 40% | 50% |

装備可能者

買 ―― 売 2250G

**左記以外の効果**

（なし）

**おもな入手方法**

壁画世界
ふしぎな鍛冶、カジノのポーカーの宝箱

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | P.654 |
|---|---|
| 地金データ | 157 262 / 262 157 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 27個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | 14個 |
| 特殊効果 | 消費集中力変化 |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

その他アクセ

## エマのおまもり・真

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 15 | ― | ― | ― |
| 魅了ガード | 70% | ― | ― | ― |
| 呪いガード | 70% | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

(なし)

**おもな入手方法**

イシの村(復興後)でもらう

**ふしぎな鍛冶**

(作成もうちなおしもできない)

その他アクセ

## エッチな本

レア度 S

| | +0 | +1 | +2 | +3 |
|---|---|---|---|---|
| 守備力 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| ゾーン突入率アップ | 2% | 3% | 4% | 5% |
| ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― |

装備可能者

買 ―― 売 ――

**左記以外の効果**

道具 敵1体をとても高い確率でうっとりさせ、1回休みの状態にする。

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮で「エッチな本が読みたい！」と願う

**ふしぎな鍛冶**

| レシピ | ― |
|---|---|
| 鍛金データ | 137 272 / 188 248 |
| うちなおしに必要な宝珠 | 27個 |
| 作成成功時に手に入る宝珠 | ― |
| 消費集中力変化 | |
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ |

# どうぐ

ITEM

移動中や戦闘中に「どうぐ」コマンドで使うもの。基本的に1回使うとなくなってしまうが、けんじゃの石(→P.633)だけは例外で、何回でもくり返し使える。

## やくそう

移動 戦闘

レア度 F 買 8G 売 4G

**使用時の効果**

味方ひとりのHPを30～40回復させる。

**おもな入手方法**

イシの村、デルカダール城下町、デルカダール城下町・下層、ホムラの里など
神の岩など 神の岩など おおきづちなど

## 特やくそう

移動 戦闘

レア度 D 買 70G 売 35G

**使用時の効果**

味方ひとりのHPを90～120回復させる。

**おもな入手方法**

メダル女学園、ネルセンの宿屋など
最後の砦など クラーゴン、クラーゴン・邪など
デルカダール地方でもらう

## 上やくそう

移動 戦闘

レア度 E 買 36G 売 18G

**使用時の効果**

味方ひとりのHPを50～68回復させる。

**おもな入手方法**

サマディー城下町、ダーハルーネの町、ネルセンの宿屋、グロッタの町など デルカダール城など
デルカダール地方、ダーハラ湿原など マンドラ・強など

## いやしそう

移動 戦闘

レア度 E 買 ―― 売 25G

**使用時の効果**

味方ひとりのHPを70～92回復させる。

**おもな入手方法**

バンデルフォン地方、メダチャット地方、怪鳥の幽谷、命の大樹 アラウネ、アラウネ・邪

## どくけしそう
移動 戦闘
レア度 F 買 10G 売 5G

使用時の効果
味方ひとりの毒、猛毒を解く。

おもな入手方法
イシの村前、デルカダール城下町前 後、デルカダール城下町・下層前 後など　イシの村など
デルカダール地方など　バブルスライムなど

## 上どくけしそう
移動 戦闘
レア度 E 買 45G 売 22G

使用時の効果
味方ひとりの毒、猛毒を解き、HPを30～40回復させる。

おもな入手方法
ネルセンの宿屋前、グロッタの町、ソルティコの町前 後、ナギムナー村前 後、海底王国ムウレア前 後など
サマディー城　ユグノア地方　どくやずきんなど

## 特どくけしそう
移動 戦闘
レア度 D 買 87G 売 43G

使用時の効果
味方ひとりの毒、猛毒を解き、HPを60～80回復させる。

おもな入手方法
メダル女学園後 後、ネルセンの宿屋後 後、グロッタの町後 後、クレイモラン城下町後 後など
最後の砦など　どくやずきん・強、キングマーマンなど

## まんげつそう
戦闘
レア度 F 買 30G 売 15G

使用時の効果
味方ひとりのマヒを解く。

おもな入手方法
ホムラの里、ダーハルーネの町前、ネルセンの宿屋、グロッタの町前など　デルカダール城下町など
ダーハラ湿原　ズッキーニャ、しびれくらげなど

## きつけそう
移動 戦闘
レア度 E 買 95G 売 47G

使用時の効果
味方ひとりのマヒを解き、HPを60～80回復させる。

おもな入手方法
海底王国ムウレア前、クレイモラン城下町前、デルカコスタ地方後 後、イシの村(復興前)後など
サマディー城下町など　しびれくらげ、しびれくらげ・強

## つきのめぐみ
移動 戦闘
レア度 D 買 180G 売 90G

使用時の効果
味方ひとりのマヒを解き、HPを90～120回復させる。

おもな入手方法
海底王国ムウレア後 後、ドゥルダ郷、メダル女学園後 後、プチャラオ村後 後、ソルティコの町後 後など
クレイモラン城　命の大樹、ドゥーランダ山(夜)

## ばんのうぐすり
移動 戦闘
レア度 D 買 240G 売 120G

使用時の効果
味方ひとりのマヒ、毒、猛毒を解き、HPを90～120回復させる。

おもな入手方法
海底王国ムウレア、最後の砦、導きの教会後、ドゥルダ郷後、ソルティコの町後 後、グロッタの町後 後など
ソルティコの町、プチャラオ村、クレイモラン城など

## 超ばんのうぐすり
移動 戦闘
レア度 C 買 490G 売 245G

使用時の効果
味方ひとりのマヒ、眠り、混乱、毒、猛毒、呪いを解き、HPを90～120回復させる。

おもな入手方法
ネルセンの宿屋後 後、神の民の里後など
デルカダール地方後など　ベホマスライムなど

## まほうの小ビン
移動 戦闘
レア度 F 買 ―― 売 25G

使用時の効果
味方ひとりのMPを10回復させる。

おもな入手方法
デルカダール地方、デルカダール城、デルカダールの丘など
ランタンこぞう、ホイミスライム、インプ、まほうつかい、まほうじじい、ランタンこぞう・邪、スモークなど

## まほうのせいすい
移動 戦闘
レア度 E 買 ―― 売 250G

使用時の効果
味方ひとりのMPを30～36回復させる。

おもな入手方法
デルカダール神殿、ダーハルーネの町など　始祖の森
アークマージ、ドロルリッチ、インプ・邪など
デルカダール地方でもらう後

## けんじゃのせいすい
移動 戦闘
レア度 D 買 ―― 売 750G

使用時の効果

味方ひとりのMPを90〜100回復させる。

おもな入手方法

プチャラオ村(要・まほうのカギ)、ミルレアンの森など
ドロルリッチ・強、あくま神官・邪、ドロルメイジなど
グロッタの町のカジノの景品(1000枚)

## ふしぎなきのみ
移動
レア度 A 買 ―― 売 20G

使用時の効果

味方ひとりの最大MPを4上げる。

おもな入手方法

霊水の洞くつ、プチャラオ村など
シャドーサタン、フライングデス、シャドーサタン・強、フライングデス・強 ネルセンの迷宮でもらう

## エルフののみぐすり
移動 戦闘
レア度 A 買 ―― 売 1500G

使用時の効果

味方ひとりのMPを完全に回復させる。

おもな入手方法

聖地ラムダなど ギガンテス、ギガンテス・強
グロッタの町のカジノの景品(10000枚)、ちいさなメダルの景品(スタンプ帳コンプリート後／3枚)

## ちからのたね
移動
レア度 A 買 ―― 売 15G

使用時の効果

味方ひとりのちからを2上げる。

おもな入手方法

デルカダール城下町、デルカダールの丘など
ブラウニー、トロル、トロル・強、おにこんぼう、おにこんぼう・邪、トロルボンバーなど ネルセンの迷宮でもらう

## せかいじゅのは
移動 戦闘
レア度 S 買 ―― 売 500G

使用時の効果

味方ひとりを生き返らせ、HPを完全に回復させる。

おもな入手方法

荒野の地下迷宮など 名もなき島、命の大樹など
グリーンモッキー・邪、デーモンバウム・邪、エビルマージ・強など ソルティコの町のカジノの景品(5000枚)

## きようさのたね
移動
レア度 A 買 ―― 売 15G

使用時の効果

味方ひとりのきようさを1上げる。

おもな入手方法

デルカダール城下町、クレイモラン城下町
プテラノドン、アイスコンドル、ダークファンタズマ、ダークファンタズマ・邪など ネルセンの迷宮でもらう

## せかいじゅのしずく
移動 戦闘
レア度 S 買 ―― 売 1250G

使用時の効果

味方全員(スタンバイを含む)のHPを完全に回復させる。

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(勇者の試練) 命の大樹
メガザルロック、メガザルロック・強
ソルティコの町のカジノの景品(10000枚)

## すばやさのたね
移動
レア度 A 買 ―― 売 15G

使用時の効果

味方ひとりのすばやさを2上げる。

おもな入手方法

イシの村、デルカダール城下町・下層、ミルレアンの森
デスフラッター、デスフラッター・強、グレイトマムー、グレイトマムー・強 ネルセンの迷宮でもらう

## 命(いのち)のきのみ
移動
レア度 A 買 ―― 売 20G

使用時の効果

味方ひとりの最大HPを5上げる。

おもな入手方法

デルカダール地方、ユグノア地方、メダル女学園など
メタルスライム、リビングデッド、アンクルホーン、メタルスライム・強、スノードラゴンなど ネルセンの迷宮でもらう

## まもりのたね
移動
レア度 A 買 ―― 売 15G

使用時の効果

味方ひとりのみのまもりを4上げる。

おもな入手方法

デルカダール神殿、ナギムナー村、デルカダール城
マッスルガード、フォレストマスター、マッスルガード・強、フォレストマスター・邪 ネルセンの迷宮でもらう

### まりょくのたね
移動

レア度 A　買 ――　売 15G

使用時の効果

味方ひとりの攻撃魔力を2上げる。

おもな入手方法

デルカダール城下町、クレイモラン地方など
りゅうはかせ、ドラゴビショップ、デビルメビウス、カイザーマムー、ドラゴビショップ・邪　ネルセンの迷宮でもらう

### しんこうのたね
移動

レア度 A　買 ――　売 15G

使用時の効果

味方ひとりの回復魔力を2上げる。

おもな入手方法

デルカダール城、ソルティコの町、聖地ラムダなど
あくま神官、きめんどうし、ワイトキング、あくま神官・邪、きめんどうし・強　ネルセンの迷宮でもらう

### スキルのたね
移動

レア度 A　買 ――　売 50G

使用時の効果

味方ひとりのスキルポイントを1増やす。

おもな入手方法

ダーハラ湿原など　ひとくいばこ、ミミック、パンドラボックス、ミミック・強など　クエスト31 そのプライドをへし折れ(報酬)、ネルセンの迷宮でもらうなど

### うつくしそう
移動

レア度 A　買 ――　売 14G

使用時の効果

味方ひとりのみりょくを1上げる。

おもな入手方法

ホムラの里、グロッタの町など　ひぐらしそう、レッドサイクロン、ひぐらしそう・強、ブラッドレディ、ブチュチュンパなど　ネルセンの迷宮でもらう

### キメラのつばさ
移動

レア度 F　買 25G　売 12G

使用時の効果

「最後においのりした場所」か「最後に訪れた場所」に移動する。

おもな入手方法

デルカダール地方、デルカダール城下町 前 過、デルカダール城下町・下層 前 過など　デルカダール地方など
デルカダール地方、ダーハラ湿原　キメラなど

### せいすい
移動

レア度 F　買 20G　売 10G

使用時の効果

一定距離を移動するあいだ、弱い魔物に襲われにくくなる。

おもな入手方法

デルカダール城下町・下層 前 過、ホムラの里など
ホムラの里　スモーク、ドロル、ドロル・邪など
イメルダの占いで買う(100G)

### 天使のすず
戦闘

レア度 E　買 90G　売 45G

使用時の効果

味方ひとりの混乱を解く。

おもな入手方法

メダル女学園
サマディー城下町

### どくがのこな
戦闘

レア度 E　買 90G　売 45G

使用時の効果

敵1体をとても高い確率でマヒさせる。

おもな入手方法

ユグノア地方
バンデルフォン地方

### まだらくもいと
戦闘

レア度 E　買 ――　売 17G

使用時の効果

敵全体のすばやさをとても高い確率で1段階下げる。

おもな入手方法

グロッタ地下遺構

### ゆめみの花
戦闘

レア度 E　買 ――　売 34G

使用時の効果

敵1体をとても高い確率で眠らせる。

おもな入手方法

サマディー城　デルカダールの丘、デルカコスタ地方、メダル女学園　おばけキノコ、おばけキノコ・強、マンイーター、マンイーター・邪　クエスト01 みんなに やさしく(報酬)

## めざめの花

レア度 E 買 ―― 売 33G

使用時の効果

味方ひとりの眠りを解く。

おもな入手方法

サマディー城、ユグノア城　ナプガーナ密林、ホムスビ山地
マタンゴ、マタンゴ・強、マンドラ、おばけキノコ、マンドラ・強、おばけキノコ・強

## きせきのきのみ

レア度 S 買 ―― 売 ――

使用時の効果

味方ひとりをゾーン状態にする。

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(勇者の試練)　ジャックポッター
グロッタの町のカジノの景品(125000枚)、ちいさなメダルの景品(スタンプ帳コンプリート後／10枚)など

## おかしなくすり

レア度 D 買 560G 売 280G

使用時の効果

敵1体をとても高い確率で混乱させる。

おもな入手方法

最後の砦、イシの村　デルカダール地下水路
どくどくゾンビ、ホロゴースト、どくどくゾンビ・強、ホロゴースト・強

## きせきのしずく

レア度 S 買 200000G 売 ――

使用時の効果

バトルメンバー全員をゾーン状態にする。

おもな入手方法

イシの村(復興後)　ネルセンの迷宮(勇者の試練)
メタルキング・強、ミリオンゼニー
クエスト52イメルダさんの本気占い(報酬)など

## ばくだん石

レア度 C 買 ―― 売 225G

使用時の効果

敵全体に68～76の光属性のダメージを与える。

おもな入手方法

デルカダール地方、デルカダールの丘、ドゥーランダ山　ばくだん岩、ばくだん岩・邪、かれくさネズミ・邪、かれくさネズミ

## こやくカウンター

レア度 S 買 ―― 売 ――

使用時の効果

(持っていると、マジックスロットを遊んでいるときにR1ボタンなどで確認できる「小役一覧」に、その台の小役の成立回数が表示される)

おもな入手方法

グロッタの町のカジノの景品(30000枚)

## ラブリーエキス

レア度 F 買 ―― 売 5G

使用時の効果

敵1体をうっとりさせ、1回休みの状態にする。

おもな入手方法

スロットマジーン、ダークサキュバス
グロッタの町のカジノの景品(100枚)

## ユグノア銅貨

レア度 E 買 ―― 売 100G

使用時の効果

(なし)

おもな入手方法

グロッタの町　ユグノア地方、メダチャット地方
フロッガー
クエスト02将軍と軍師 ふたりの英雄(報酬)

## けんじゃの石

レア度 S 買 ―― 売 ――

使用時の効果

味方全員(スタンバイを含む)のHPを100～120回復させる。使ってもなくならない。

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(勇者の試練)
クエスト39けんじゃの石のゆくえ(受注中に入手)

## ユグノア銀貨

レア度 D 買 ―― 売 500G

使用時の効果

(なし)

おもな入手方法

デルカダール城下町・下層、ユグノア城跡
ギガ・ひとくいばこ、グール、グール・強、どくどくゾンビ、どくどくゾンビ・強、イビルビースト、イビルビースト・強

### ユグノア金貨

レア度 C 買 —— 売 1000G

使用時の効果

（なし）

おもな入手方法

ユグノア地方など　デルカダール城 など
ギガ・ひとくいばこ、セルゲイナス、ゴールデンゴーレム・邪、だいおうガマ、ゴールデンパペット、ゴールデンゴーレムなど

## 素材

MATERIAL

ふしぎな鍛冶で装備品を作成するときに使う材料。鉱石、植物、モンスターの皮や骨のほか、水や樹液といった液体などがある。各地のキラキラを調べて採取できるものも多い。

### どうのこうせき

レア度 F 買 40G 売 10G

この素材を使って作れるもの

せいどうのつるぎ、てつのつるぎ、てつの大剣など

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムラの里、神の民の里
イシの村など　神の岩、デルカダール地方など
おにびドングリなど　ウマレース（ブロンズ杯の参加賞）

### きんのこうせき

レア度 E 買 400G 売 100G

この素材を使って作れるもの

プラチナブレード、ソードブレイカー、いなずまのやりなど

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムラの里、神の民の里
ホムラの里など　デルカコスタ地方、サマディー地方など
ゴールドマンなど　クエスト 05 鍛冶職人の親心（受注時）など

### てっこうせき

レア度 F 買 120G 売 30G

この素材を使って作れるもの

てつのつるぎ、はがねのつるぎ、てつの大剣など

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムラの里、神の民の里
ホムスビ山地、荒野の地下迷宮、サマディー地方など
ウマレース（ブロンズ杯・2回目以降の優勝賞品）

### プラチナこうせき

レア度 D 買 800G 売 200G

この素材を使って作れるもの

プラチナソード、ゾンビバスター、きせきのつるぎ・改など

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムラの里、神の民の里
メダチャット地方、怪鳥の幽谷、クレイモラン地方など
キラーポッドなど　ウマレース（プラチナ杯の参加賞）など

### ぎんのこうせき

レア度 E 買 200G 売 50G

この素材を使って作れるもの

ぎんのレイピア、はがねのつるぎ、はじゃのつるぎなど

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムラの里、神の民の里
グロッタの町　デルカコスタ地方、バンデルフォン地方など
メタルハンターなど　クエスト 18 明かりを絶やさず（報酬）など

### メタルのカケラ

レア度 A 買 —— 売 1250G

この素材を使って作れるもの

メタスラの剣、はぐれメタルの剣、はやぶさの剣・改、きせきのつるぎ・改など

おもな入手方法

古代図書館など　ユグノア地方、天空の古戦場
メタルキングなど　クエスト 40 人魚さんを助けるさぁ～（報酬）、グロッタの町のカジノの景品（20000枚） など

## おうごんのカケラ

レア度 B 買 2400G 売 600G

この素材を使って作れるもの

ミリオンダガー、はぐれメタルのやり、はぐれメタルの盾など

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里) メダチャット地方・西の高台、天空の古戦場、ネルセンの迷宮(導師の試練、賢者の試練) 黄金兵長、メカバーンなど カジノのポーカーの宝箱

## ミスリルこうせき

レア度 C 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの

ドラゴンキラー、まけんしのレイピア、ドラゴンバスター、フェンリルのキバなど

おもな入手方法

クレイモラン城下町(キャンプ地)、神の民の里など クレイモラン地方、ドゥーランダ山など グレイトボンバーなど クエスト17ひと粒の極楽(報酬)など

## ヘビーメタル

レア度 B 買 2800G 売 700G

この素材を使って作れるもの

インフェルノソード、天命のつるぎ、メタスラの大剣、はぐれメタルの大剣など

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里) メダチャット地方、ホムスビ地方・南の高台、天空の古戦場など エビーメタルなど カジノのポーカーの宝箱

## きんかい

レア度 A 買 20000G 売 5000G

この素材を使って作れるもの

トリックスター、はてんの月輪、グレイプニルのムチ、ゴッドキラーなど

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里) デルカダール城など ギガ・ミミック、ゴールデンタイタス、ゴールドマンなど グロッタの町のカジノの景品(100000枚)

## 竜(りゅう)のひせき

レア度 B 買 3500G 売 875G

この素材を使って作れるもの

はやぶさの剣・改、ライトシャムシール、メタルキングの大剣など

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里) 天空の古戦場、ネルセンの迷宮(導師の試練) キラークリムゾン カジノのポーカーの宝箱

## オリハルコン

レア度 S 買 —— 売 ——

この素材を使って作れるもの

エンパイアブレード、トリックスター、聖竜のえんげつとうなど

おもな入手方法

ユグノア地方・入り江の島 天空の古戦場(要・さいごのカギ)、ネルセンの迷宮(導師の試練) テンタクルス、ギガ・パンドラボックス、ミリオンゼニー 天空の古戦場で採取する

## ヒヒイロカネ

レア度 S 買 —— 売 2500G

この素材を使って作れるもの

ライトシャムシール、ぎんがのつるぎ、勇者のつるぎ・改、トリックスター、トリリオンダガー、とこしえの杖、聖竜のえんげつとう、じごくの魔槍など

おもな入手方法

ウマレース(ブラック杯・2回目以降の優勝賞品)、カジノのポーカーの宝箱、クレイモラン城で魔竜のたましいと交換する

## つけもの石(いし)

レア度 F 買 120G 売 30G

この素材を使って作れるもの

せいどうのつるぎ

おもな入手方法

ナプガーナ密林 デルカダール城下町など デルカダール地方、デルカダールの丘、ナプガーナ密林、メダチャット地方 ストーンマン、ストーンマン・邪など

## ホカホカストーン

レア度 F 買 —— 売 60G

この素材を使って作れるもの

まどうしの杖、しゃくねつのツメ、せいどうのよろい

おもな入手方法

サマディー城下町、プチャラオ村 ホムスビ山地、ホムラの里

## ようがんのカケラ

レア度 E 買 —— 売 90G

この素材を使って作れるもの

はじゃのつるぎ、インフェルノソード、サラマンダー、フレイムカッターなど

おもな入手方法

ホムスビ山地、ヒノノギ火山、ホムスビ山地・北の高台 ルバンカ、ばくだん岩、ルバンカ・強、じごくのおくり火、ばくだん岩・邪、じごくのおくり火・邪

## ネコずな
レア度 F 買 ―― 売 19G

この素材を使って作れるもの
ぬすっとのグローブ、破幻のリング

おもな入手方法
サマディー城
とらおとこ、ベンガル、とらおとこ・邪、ベンガル・強
クエスト03 メアリーを助けて!(報酬)

## ほしのカケラ
レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの
りゅうせいのつるぎ、はてんの月輪、コメットエッジ、エトワールクラウン、はぐれメタルヘルム、光のイヤリング、雷光のイヤリングなど

おもな入手方法
ネルセンの迷宮(試練の里) シケスビア雪原・南の島 ミルレアンの森、メダチャット地方・西の高台 はめつの使者など

## みがきずな
レア度 E 買 250G 売 62G

この素材を使って作れるもの
ぎんのレイピア、メタスラのやり、プラチナトレイ、はがねの盾など

おもな入手方法
ネルセンの宿屋、ソルティアナ海岸、ホムラの里 ダーハルーネの町など ホムスビ山地、サマディー地方、ダーハラ湿原など かまいたちなど カジノのポーカーの宝箱

## せいれいせき
レア度 C 買 ―― 売 300G

この素材を使って作れるもの
らいていの杖、キングアックス、せいれいの盾、プリンスコートなど

おもな入手方法
デルカコスタ地方、メダチャット地方など
海底王国ムウレア、ドゥーランダ山、ホムスビ山地
ライオンヘッドなど カジノのポーカーの宝箱

## かがみ石(いし)
レア度 D 買 480G 売 120G

この素材を使って作れるもの
プラチナブレード、女王のムチ、げんまの盾、メタスラヘルムなど

おもな入手方法
シケスビア雪原、ホムラの里 シケスビア雪原・南の島、ユグノア地方・入り江の島、メダチャット地方、シケスビア雪原など スマイルロックなど カジノのポーカーの宝箱

## げんませき
レア度 B 買 ―― 売 600G

この素材を使って作れるもの
竜王のツメ、カイザーアックス、げんまの盾、キングコート、クインローブなど

おもな入手方法
古代図書館など ホムスビ山地、メダチャット地方、ユグノア地方、ナプガーナ密林・中央の高台など
ラゴンヌ、サタンジェネラルなど カジノのポーカーの宝箱

## ひかりの石(いし)
レア度 C 買 770G 売 192G

この素材を使って作れるもの
ライトシャムシール、かがやきの杖、アテナの聖槍、げんまの盾など

おもな入手方法
シケスビア雪原、ホムラの里 クレイモラン地方、ユグノア地方、天空の古戦場、ネルセンの迷宮(導師の試練) スノーホムンクルスなど

## マグマの石(いし)
レア度 A 買 ―― 売 2500G

この素材を使って作れるもの
メタキンブーメラン、ゴッドキラー、太陽のかんむり、アポロンのかんむりなど

おもな入手方法
ヒノノギ火山、サマディー城下町(要・さいごのカギ)、ネルセンの迷宮(導師の試練) ゴライアス
グロッタの町のカジノの景品(80000枚)

## 命(いのち)の石(いし)
レア度 C 買 ―― 売 225G

この素材を使って作れるもの
ゼウスのマント、セラフィムのローブ、命のブレスレット、命のゆびわなど

おもな入手方法
ダーハルーネの町(要・まほうのカギ)、ユグノア城 ネルセンの宿屋、ドゥーランダ山、ホムスビ山地・北の高台、ネルセンの迷宮(導師の試練) だいまじん、メガザルロックなど

## しんかのひせき
レア度 A 買 ―― 売 2000G

この素材を使って作れるもの
はやぶさの剣・改、りゅうせいのつるぎ、ミリオンダガー、コメットエッジなど

おもな入手方法
シケスビア雪原・南の島など ネルセンの迷宮(賢者の試練) コーラルモンスなど クエスト42 巨星のカケラを追え(報酬)、ソルティコの町のカジノの景品(50000枚)

## だいしんかのひせき
レア度 S 買 —— 売 2500G

この素材を使って作れるもの
ぎんがのつるぎ、勇者のつるぎ・改、メタルキングの大剣など

おもな入手方法
ネルセンの迷宮(賢者の試練、勇者の試練) テンタクルス、アメジストワームなど クエスト54ロマンの里 ホムラ(報酬)、ちいさなメダルの景品(スタンプ帳コンプリート後/5枚)など

## レッドアイ
レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの
はじゃのつるぎ、ドラゴンキラー、まけんしのレイピア、ブラッドピックなど

おもな入手方法
メダル女学園 デルカダールの丘など メダチャット地方、海底王国ムウレア、デルカダールの丘、天空の古戦場 レッドプレデターなど カジノのポーカーの宝箱

## ブルーアイ
レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの
はがねのつるぎ、ドラゴンスティック、プラチナのやり、デーモンスピアなど

おもな入手方法
メダル女学園 ダーハルーネの町など 北海の孤島、シケスビア雪原、ミルレアンの森、海底王国ムウレア、天空の古戦場 ガニラスなど カジノのポーカーの宝箱

## イエローアイ
レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの
天使のタクト、まがんの杖、賢者の杖、バトルフォークなど

おもな入手方法
メダル女学園 サマディー地方、天空の古戦場 デンデン竜、ビーライダー、キラークラブ、ビーライダー・強、デンデン竜・邪、キラークラブ・強 カジノのポーカーの宝箱

## グリーンアイ
レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの
女王のムチ、ドラゴンテイル、プラチナシールド、バニースーツなど

おもな入手方法
メダル女学園 霊水の洞くつ、グロッタの町、ソルティコの町 デルカコスタ地方、天空の古戦場 フォレストマスター、タホドラキーなど カジノのポーカーの宝箱

## パープルアイ
レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの
こおりの杖、あくまのムチ、オーガシールド、やすらぎのローブなど

おもな入手方法
メダル女学園 バンデルフォン地方 怪鳥の幽谷、海底王国ムウレア、天空の古戦場 シャドーサタン、シャドー、シャドー・邪、くらやみハーピーなど カジノのポーカーの宝箱

## ピンクパール
レア度 C 買 800G 売 200G

この素材を使って作れるもの
ひかりのドレス、ピンクパールリング、命のゆびわ、ビーナスのなみだ

おもな入手方法
ナギムナー村 ナギムナー村、バイキングのアジト だいおうイカ、だいおうイカ・邪、プチアーノン、プチアーノン・強 カジノのポーカーの宝箱

## ブラックパール
レア度 C 買 800G 売 200G

この素材を使って作れるもの
ビッグブレードⅡ、かげのターバン、ジェネラルマント、破封のネックレス

おもな入手方法
ナギムナー村 ダーハルーネの町など シケスビア雪原・南の島 ダークペスカトレ、マーマン、マーマン・邪、ブラックドラゴン カジノのポーカーの宝箱

## ホワイトパール
レア度 C 買 800G 売 200G

この素材を使って作れるもの
聖女のドレス、アテナのころも、とこしえの法衣、女王のてぶくろなど

おもな入手方法
ナギムナー村 だいおうキッズ、セイレーンゴースト、セイレーンゴースト・強、だいおうキッズ・邪、パールモービル、パールモービル・邪など カジノのポーカーの宝箱

## 赤い宝石
レア度 B 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの
インフェルノソード、サラマンダー、フレイムカッター、はてんの月輪など

おもな入手方法
メダル女学園 クレイモラン城下町など 天空の古戦場、天空魔城、ネルセンの迷宮(試練の里への道)など スカルナイト、レッドプレデターなど カジノのポーカーの宝箱

### 青い宝石

レア度 B 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの

きせきのつるぎ・改、フェンリルのキバ、せんこうの杖、こおりのツメなど

おもな入手方法

メダル女学園 始祖の森など シケスビア雪原・南の島、クレイモラン地方・北西の高台、天空の古戦場、天空魔城など テンタコルスなど カジノのポーカーの宝箱

### 黄色の宝石

レア度 B 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの

スーパーノヴァ、カイロスアックス、グラビティアックス、あきさめのぼうしなど

おもな入手方法

メダル女学園 メダチャット地方 ホムスビ山地・南の高台、天空の古戦場、天空魔城、ネルセンの迷宮(試練の里への道)など サバクくじらなど カジノのポーカーの宝箱

### 緑の宝石

レア度 B 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの

真グリンガムのムチ、オーガシールド、はるかぜのぼうし、知力のかぶとなど

おもな入手方法

メダル女学園 ユグノア地方、ナプガーナ密林・中央の高台、天空の古戦場、天空魔城、ネルセンの迷宮(試練の里への道)など デュラハンナイトなど カジノのポーカーの宝箱

### 紫の宝石

レア度 B 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの

はやぶさの剣・改、すいせいのつるぎ、ビリオンダガーなど

おもな入手方法

メダル女学園 バンデルフォン地方・北東の高台、ホムスビ山地・北の高台、天空の古戦場、天空魔城など アメジストワーム、シャドーサタン・強など カジノのポーカーの宝箱

### ときのすいしょう

レア度 A 買 8000G 売 2000G

この素材を使って作れるもの

クロノスエッジ、ときのおうしゃく、とこしえの杖、グレイプニルのムチなど

おもな入手方法

イシの村(復興後) 天空の古戦場など ネルセンの迷宮(勇者の試練)など アイスゴーレム、ファンキーフーブなど ちいさなメダルの景品(スタンプ帳コンプリート後/2枚)など

### やみのなみだ

レア度 S 買 —— 売 2500G

この素材を使って作れるもの

エンパイアブレード、クロノスエッジ、ハイパーノヴァ、オーロラの杖、グレイプニルのムチ、超グリンガムのムチ、やみのころも

おもな入手方法

カジノのポーカーの宝箱、クレイモラン城で魔竜のたましいと交換する

### アレキサンドライト

レア度 S 買 10000G 売 2500G

この素材を使って作れるもの

勇者のつるぎ・改、はてんの月輪、ときのおうしゃく、アテナの聖槍など

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里) ネルセンの迷宮(勇者の試練) ネルセンの迷宮(賢者の試練) グランシーザーなど ソルティコの町のカジノの景品(200000枚)など

### きれいな枝

レア度 F 買 75G 売 18G

この素材を使って作れるもの

ドラゴンスティック、天使のタクト、まどうしの杖など

おもな入手方法

サマディー地方・南、メダチャット地方・北 イシの村 神の岩、イシの村、デルカダール地方、ナプガーナ密林、デルカコスタ地方、ダーハラ湿原など きりかぶおばけ

### サバンナウッド

レア度 E 買 —— 売 70G

この素材を使って作れるもの

パラソルスティック、バトルフォーク

おもな入手方法

サマディー地方
ブラウニー

### こおりの樹木

レア度 D 買 —— 売 85G

この素材を使って作れるもの

こおりのブーメラン、こおりの杖、女神の杖、こおりのツメ

おもな入手方法

クレイモラン地方、シケスビア雪原、ミルレアンの森、ネルセンの迷宮(試練の里への道)
ホワイトビート、ホワイトビート・強

### まほうの樹木
レア度 D 買 —— 売 120G

この素材を使って作れるもの

メタスラブーメラン、らいていの杖、大賢者の杖、かがやきの杖など

おもな入手方法

始祖の森、ナプガーナ密林、ドゥーランダ山、サマディー地方・南の高台 デーモンバウム、マムー、フェアリーバット、パペットマン、パペットマン・邪

### 紅蓮の大木
レア度 B 買 —— 売 250G

この素材を使って作れるもの

メタルキングのやり、聖竜のえんげつとう、とこしえの法衣、スーパーリング

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(導師の試練、賢者の試練) カイザーマムー、サラマンダー、デーモンバウム・邪、ブラッドミスト、ほのおの戦士・強など カジノのポーカーの宝箱

### あんこくの樹木
レア度 C 買 —— 売 97G

この素材を使って作れるもの

まけんしのレイピア、賢者の杖、デーモンスピア、あくまのしっぽ

おもな入手方法

デルカダール地方、最後の砦、デルカダールの丘、ナプガーナ密林、シケスビア雪原・南の島、イシの村(復興後) コンガオンガ、きりかぶおばけ・強

### やみの樹木
レア度 A 買 —— 売 625G

この素材を使って作れるもの

マーシャルマント、やみわだのミトン、ドクロのゆびわ

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(賢者の試練)
ブラウニー・邪、ブラッドポリス、コンガオンガ、はめつの使者
カジノのポーカーの宝箱

### ほのおの樹木
レア度 C 買 —— 売 172G

この素材を使って作れるもの

火竜のタクト、ドラゴンの杖、紅蓮のローブ

おもな入手方法

ヒノノギ火山
ほのおの戦士、ドンガラドン、じごくのおくり火

### コットン草
レア度 F 買 45G 売 11G

この素材を使って作れるもの

うさみみバンド、まじょのターバン、プリティキャップなど

おもな入手方法

デルカコスタ地方、サマディー地方・南など
デルカダール地方、デルカダールの丘、ナプガーナ密林、デルカコスタ地方など カジノのポーカーの宝箱

### 巨竜樹の枝
レア度 C 買 —— 売 160G

この素材を使って作れるもの

はぐメタブーメラン、大賢者の杖、はぐれメタルのやり、らせつの魔槍など

おもな入手方法

バンデルフォン地方・北東の高台、ダーハラ湿原・北西の高台、サマディー地方・南の高台など ドンガラドン、トロルボンバーなど カジノのポーカーの宝箱

### ようせいの綿花
レア度 E 買 280G 売 70G

この素材を使って作れるもの

プリティキャップ、ラブリーバンド、まがんのぼうしなど

おもな入手方法

ソルティコの町 ネルセンの宿屋、グロッタの町、始祖の森 ダーハラ湿原、デルカダール地方・南の島、ユグノア地方、シケスビア雪原・南の島、始祖の森 ひぐらしそうなど

### たそがれの樹木
レア度 A 買 —— 売 500G

この素材を使って作れるもの

クロノスエッジ、メタキンブーメラン、ときのおうしゃく、とこしえの杖など

おもな入手方法

ユグノア地方・入り江の島、ネルセンの迷宮(試練の里への道、導師の試練) マムー・邪、フェアリーバット・邪
カジノのポーカーの宝箱

### しおかぜ草
レア度 F 買 230G 売 57G

この素材を使って作れるもの

パラソルスティック、なつぐものぼうし、プリティエプロンなど

おもな入手方法

ソルティコの町、海底王国ムウレア ダーハルーネの町 ダーハラ湿原、デルカダール地方・南の島、ソルティアナ海岸、ナギムナー村など おばけパラソルなど

## あやかしそう

レア度 E 買 360G 売 90G

この素材を使って作れるもの

まけんしのレイピア、ローズウィップ、女王のムチなど

おもな入手方法

サマディー地方・南、ダーハラ湿原、グロッタの町など サマディー地方(夜)、サマディー城下町、ダーハラ湿原、バンデルフォン地方など ブラックベジター、プチュチュンパなど

## 麻の糸

レア度 F 買 40G 売 10G

この素材を使って作れるもの

せいどうのよろい、きんのネックレス

おもな入手方法

デルカコスタ地方、ホムスピ山地、ダーハラ湿原、ソルティアナ海岸など デルカダール城下町、導きの教会、デルカダール城下町・下層など カジノのポーカーの宝箱 前 後

## さとりそう

レア度 D 買 450G 売 112G

この素材を使って作れるもの

賢者の杖、大賢者の杖、知力のかぶと、しんぱんのかぶと、そうてんのトーガ、インテリめがね、さとりのてぶくろなど

おもな入手方法

ナギムナー村 ナギムナー村、メダチャット地方、ゼーランダ山 きめんどうし、きめんどうし・強

## あまつゆのいと

レア度 E 買 230G 売 57G

この素材を使って作れるもの

ウィッチハット、インテリハット、そうてんのトーガなど

おもな入手方法

ダーハラ湿原、ネルセンの宿屋 ソルティコの町など ダーハラ湿原、霊水の洞くつ、北海の孤島、バンデルフォン地方・東の島、メダチャット地方など カジノのポーカーの宝箱 後 過

## みかわしそう

レア度 D 買 610G 売 152G

この素材を使って作れるもの

ミリオンダガー、カイロスアックス、盗賊王のターバン、ファントムマスク、トレビアンスーツ、戦姫のドレス、盗賊王のマント、ミネルヴァドレス、ダンシングメイル、やみのころもなど

おもな入手方法

シケスビア雪原 後 過 怪鳥の幽谷 ガスト

## よるのとばり

レア度 C 買 560G 売 140G

この素材を使って作れるもの

りゅうせいのつるぎ、よるのパピヨン、かげのターバン、ウィッチハットなど

おもな入手方法

シケスビア雪原 後 過 プチャラオ村 メダチャット地方(夜)、プチャラオ村(夜)、壁画世界など キラーアンブレラ、キラーアンブレラ・邪など カジノのポーカーの宝箱

## かがやきそう

レア度 C 買 800G 売 200G

この素材を使って作れるもの

ライトシャムシール、インテリハット、おしゃれなスーツ、ユグノアのマントなど

おもな入手方法

メダチャット地方・南、ナプガーナ密林 後 ユグノア地方、ソルティアナ海岸、メダチャット地方、クレイモラン地方など ダークドリアード、ダークドリアード・強

## なないろのまゆ

レア度 B 買 1400G 売 350G

この素材を使って作れるもの

はるかぜのぼうし、なつぐものぼうし、あきさめのぼうしなど

おもな入手方法

神の民の里 過、ネルセンの迷宮(試練の里) 天空魔城 ダーハラ湿原・北西の高台、神の民の里など マッドハニービー、マッドハニービー・邪 カジノのポーカーの宝箱 後 過

## シルク草

レア度 C 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの

ハンサムスーツ、まじないしの服、ユグノアのマント、ひかりのタキシードなど

おもな入手方法

ユグノア地方、クレイモラン城下町(キャンプ地)など ユグノア地方、ソルティコの町、メダチャット地方・西の島など メイデンドールなど カジノのポーカーの宝箱 前 後

## にじいろの布きれ

レア度 A 買 2000G 売 500G

この素材を使って作れるもの

盗賊王のターバン、アポロンのかんむり、王者のマント、戦姫のドレスなど

おもな入手方法

神の民の里 過、ネルセンの迷宮(試練の里) ホムスビ山地・南の高台など 忘れられた地、ユグノア地方・入り江の島 過 など デスマドモアゼルなど カジノのポーカーの宝箱 後 過

## オーロラの布きれ
レア度 S 買 ―― 売 2500G

この素材を使って作れるもの
天命のつるぎ、とこしえのぼうし、そうてんのトーガ、エトワールスーツ、ゼウスのマント、神竜のぶとうぎ、セラフィムのローブ、とこしえの法衣

おもな入手方法
アイスゴーレム　カジノのポーカーの宝箱、クレイモラン城で魔竜のたましいと交換するなど

## けものの皮
レア度 F 買 100G 売 25G

この素材を使って作れるもの
はねぼうし、しょくにんのベルト

おもな入手方法
デルカコスタ地方、ホムスビ山地など
デルカダールの丘など　デルカダール神殿
ぬすっとウサギなど　カジノのポーカーの宝箱

## かぜきりのはね
レア度 F 買 50G 売 12G

この素材を使って作れるもの
はやぶさのツメ、はねぼうし、はやてのリングなど

おもな入手方法
デルカコスタ地方、ホムスビ山地など　デルカダール城下町
イシの村、デルカダールの丘、ナプガーナ密林など
ガルーダ、エビルホーク、ガルーダ・強など

## ふさふさの毛皮
レア度 E 買 300G 売 75G

この素材を使って作れるもの
うさみみバンド、毛皮のフード、神官のグローブ

おもな入手方法
ユグノア地方　ダックスビル、ウルフドラゴン、サイレス、ボストロール、ウルフドラゴン・強、ホワイトパンサー、ホワイトパンサー・強、サイレス・強、ダックスビル・邪など

## レッドベリー
レア度 F 買 60G 売 15G

この素材を使って作れるもの
プラチナソード、トリックスター、ローズウィップなど

おもな入手方法
デルカコスタ地方、ホムスビ山地(荒野のほこら)
ソルティコの町　デルカダールの丘、ナプガーナ密林、デルカコスタ地方、ユグノア地方

## まじゅうの皮
レア度 D 買 500G 売 125G

この素材を使って作れるもの
ビーストウィップ、オーガシールド、毛皮のフードなど

おもな入手方法
ダーハラ湿原、ユグノア地方、最後の砦　グロッタの町、クレイモラン城下町　ユグノア地方　ワイバーンドッグ、グリズリーなど　カジノのポーカーの宝箱

## ちょうのはね
レア度 D 買 180G 売 45G

この素材を使って作れるもの
バタフライダガー、バタフライマスク、パピヨンマスクなど

おもな入手方法
サマディー地方・南　デルカダール城など　デルカダールの丘、デルカコスタ地方、バンデルフォン地方、ユグノア地方、ソルティアナ海岸、ゼーランダ山　ビーライダーなど

## やわらかウール
レア度 C 買 640G 売 160G

この素材を使って作れるもの
トレビアンスーツ、やみのころも、バンデッドグローブ、女王のてぶくろなど

おもな入手方法
ドゥルダ郷　クレイモラン城下町
グリーンモッキー、グリーンモッキー・邪、かれくさネズミ、モコッキー・邪、かれくさネズミ・邪、モコッキー

## さくらの花びら
レア度 C 買 160G 売 40G

この素材を使って作れるもの
トリックスター、はるかぜのぼうし、おしゃれなスーツ、エトワールスーツ

おもな入手方法
メダル女学園　ユグノア地方・入り江の島
べにがさあくま、べにがさあくま・強

## ドラゴンの皮
レア度 B 買 880G 売 220G

この素材を使って作れるもの
ドラゴンバスター、ドラゴンスティック、火竜のタクト、ドラゴンテイルなど

おもな入手方法
メダチャット地方・南、ドゥルダ郷、ホムラの里　ユグノア地方　ブラックドラゴン、ドラゴン、キースドラゴン、ドラゴン・強、キングリザードなど　カジノのポーカーの宝箱

## 魔竜の皮

レア度 A　買 3700G　売 925G

**この素材を使って作れるもの**

カリスマスーツ、マーシャルマント、エトワールスーツ、ゼウスのマントなど

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(試練の里)　ブラックドラゴン・邪、ダースドラゴン、キースドラゴン・邪、ドラゴンガイア、グレイトドラゴン・強、ボボンガー・強など　カジノのポーカーの宝箱

## 魔竜のホネ

レア度 A　買 1160G　売 290G

**この素材を使って作れるもの**

メタルキングの剣、オリハルコンのツメ、ゴッドキラー、竜のおまもり

**おもな入手方法**

ネルセンの迷宮(試練の里)
ヘルズクロウ・強、ヘルチェイサー・強、スカルゴン・強
カジノのポーカーの宝箱

## 小さなうろこ

レア度 F　買 60G　売 15G

**この素材を使って作れるもの**

うろこの盾、うろこのよろい

**おもな入手方法**

ナプガーナ密林、海底王国ムウレア　デルカダール地方など　デルカダールの丘、ナプガーナ密林、サマディー地方、霊水の洞くつ　ドラゴスライムなど

## するどい爪

レア度 E　買 950G　売 237G

**この素材を使って作れるもの**

ソードブレイカー、フェンリルのキバ、メタスラのやりなど

**おもな入手方法**

メダチャット地方・北　イビルビースト、プテラノドン、イビルビースト・強、フライングデス、イズライール、フライングデス・強、プテラノドン・邪、イズライール・強など

## 大きなうろこ

レア度 E　買 380G　売 95G

**この素材を使って作れるもの**

メタスラよろい、まもりのルビー

**おもな入手方法**

海底王国ムウレア
マーマンダイン、おにこんぼう、マーマンダイン・邪

## まじゅうのツノ

レア度 E　買 440G　売 110G

**この素材を使って作れるもの**

プラチナソード、いなずまのやり、ビーストウィップなど

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町(キャンプ地)　アンクルホーン、グレイトマムー、アンクルホーン・邪、グレイトマムー・強、マムー、マムー・邪、エビルドライブ、エビルドライブ・強など

## けもののホネ

レア度 F　買 100G　売 25G

**この素材を使って作れるもの**

ぎんのレイピア、ランタンステッキ、バトルフォークなど

**おもな入手方法**

サマディー地方・南、最後の砦　デルカダールの丘、ホムスビ山地、サマディー地方　スカルライダー、デスフラッター、エビルドライブ、エビルドライブ・強など

## ドラゴンのツノ

レア度 B　買 1080G　売 270G

**この素材を使って作れるもの**

ドラゴンキラー、メタスラの剣、はぐれメタルの剣、ドラゴンバスターなど

**おもな入手方法**

メダチャット地方・南、ドゥルダ郷、ホムラの里
プチャラオ村　ホムスビ山地・北の高台
スカイドラゴン、スカルゴンなど　カジノのポーカーの宝箱

## 大きなホネ

レア度 E　買 400G　売 100G

**この素材を使って作れるもの**

メタスラの剣、はがねのブーメラン、ビーストウィップなど

**おもな入手方法**

ソルティアナ海岸　がいこつけんし、じごくのきし、ソードイド、じごくのきし・邪、がいこつけんし・強、アンデッドマン、ヘルズクロウなど　カジノのポーカーの宝箱

## 白い貝がら

レア度 E　買 340G　売 85G

**この素材を使って作れるもの**

メタスラの盾、ロイヤルチャーム

**おもな入手方法**

海底王国ムウレア　ダーハルーネの町、ナギムナー村　白の入り江、メダチャット地方・西の島
プチアーノン、スライムつむり、ラッコアーミーなど

## 赤いサンゴ
レア度 D 買 360G 売 90G

この素材を使って作れるもの

サラマンダー、オセアノススピア、サンゴのかみかざりなど

おもな入手方法

ソルティアナ海岸、海底王国ムウレア ソルティアナ海岸、ソルティコの町、ナギムナー村、海底王国ムウレア シーゴーレム、シーゴーレム・邪、マリンスライムなど

## ソルティアナシェル
レア度 D 買 280G 売 70G

この素材を使って作れるもの

メタスラの大剣、サンゴのかみかざり、大盗賊のターバン、プラチナヘッド、大盗賊のマント、プラチナメイル

おもな入手方法

ソルティコの町 ソルティアナ海岸、ソルティコの町 カジノのポーカーの宝箱

## 小さなこうら
レア度 E 買 250G 売 62G

この素材を使って作れるもの

はがねのよろい

おもな入手方法

ネルセンの宿屋、ソルティアナ海岸、海底王国ムウレア バンデルフォン地方・東の島、怪鳥の幽谷 むつでエビ、むつでエビ・強、じごくのハサミなど

## うしのふん
レア度 F 買 —— 売 1G

この素材を使って作れるもの

（なし）

おもな入手方法

クレイモラン城下町、デルカダール城

## うまのふん
レア度 F 買 —— 売 1G

この素材を使って作れるもの

（なし）

おもな入手方法

デルカダール城下町・下層、サマディー城下町、ナギムナー村 れんごく天馬、れんごく天馬・邪、黒竜丸、レジェンドホース

## スライムゼリー
レア度 E 買 —— 売 35G

この素材を使って作れるもの

メタスラの剣、メタスラの大剣、メタスラブーメランなど

おもな入手方法

キングスライム、キングスライム・強、スライムナイト、スライム・強、スライム・強(合体)、ベホマスライム、スライムナイト・邪、ベホマスライム・強、スライム、バブルスライムなど

## スライムオイル
レア度 C 買 —— 売 250G

この素材を使って作れるもの

はぐれメタルの剣、はぐれメタルの大剣、エンパイアブレードなど

おもな入手方法

天空魔城 スライムベホマズン、スライムベホマズン・強、スライムタール、スライムタール・邪 クエスト37おアツいのが好きでしょ？(報酬)

## スライムのかんむり
レア度 A 買 —— 売 2500G

この素材を使って作れるもの

メタルキングの剣、太陽のかんむり、大樹の王冠、アテナのかんむりなど

おもな入手方法

バンデルフォン地方・東の島など メタルキング、メタルキング・強、スライムベホマズンなど クエスト56どっこい親切 漂流者！(報酬)、グロッタの町のカジノの景品(50000枚)

## きよめの水
レア度 F 買 65G 売 16G

この素材を使って作れるもの

せいなるナイフ、賢者の杖、やすらぎのローブなど

おもな入手方法

ナプガーナ密林、メダチャット地方・南 ナプガーナ密林、ソルティコの町 イシの村、デルカダール地方、デルカコスタ地方、ダーハラ湿原、霊水の洞くつ、ドゥーランダ山

## サバンナの水
レア度 E 買 170G 売 42G

この素材を使って作れるもの

まじょの服、まじないしの服

おもな入手方法

サマディー地方・北 サマディー城下町、サマディー城 サマディー地方

## さざなみのしずく
レア度 E　買 ―――　売 75G

**この素材を使って作れるもの**

オセアノススピア、ビーナスのなみだ

**おもな入手方法**

ナギムナー村

## ぶどうエキス
レア度 D　買 680G　売 170G

**この素材を使って作れるもの**

ジェネラルマント、マーシャルマント、神竜のぶとうぎなど

**おもな入手方法**

グロッタの町　サマディー城下町、グロッタの町、ソルティコの町　マッスルガード、マッスルガード・強、メガトンケイル、メガトンケイル・強、ダーティラビッツなど

## まんねん雪
レア度 E　買 ―――　売 40G

**この素材を使って作れるもの**

こおりのブーメラン、ブリザードアックス、プラチナシールドなど

**おもな入手方法**

クレイモラン城下町　クレイモラン地方、クレイモラン城下町、シケスビア雪原、ミルレアンの森
スライムブレス、スライムブレス・強

## こおりのけっしょう
レア度 C　買 ―――　売 127G

**この素材を使って作れるもの**

フェンリルのキバ、こおりのツメ、ブリザードアックス

**おもな入手方法**

クレイモラン地方、クレイモラン地方・北西の高台、ネルセンの迷宮(試練の里への道)　スノードラゴン、ブリザードマン、ブリザードマン・強、アイスコンドルなど

## サンドフルーツ
レア度 F　買 150G　売 37G

**この素材を使って作れるもの**

まじょのターバン、まじょのてぶくろ

**おもな入手方法**

サマディー地方・北　サマディー城下町
サマディー地方
サボテンボール、サボテンボール・邪

## ふしぎな海草
レア度 F　買 160G　売 40G

**この素材を使って作れるもの**

まほうの法衣

**おもな入手方法**

海底王国ムウレア、デルカダール地方
デルカコスタ地方、海底王国ムウレア
だいおうイカ、だいおうイカ・邪

## かがやきの樹液
レア度 F　買 400G　売 100G

**この素材を使って作れるもの**

ライトシャムシール、パラソルスティック、まがんの杖など

**おもな入手方法**

メダル女学園　デルカコスタ地方、ユグノア地方、ソルティアナ海岸、メダチャット地方、クレイモラン地方、シケスビア雪原・南の島など　カジノのポーカーの宝箱

## こうもりのはね
レア度 F　買 ―――　売 120G

**この素材を使って作れるもの**

ウィッチハット、マーシャルマント、ウィッチローブ、だいまどうローブ

**おもな入手方法**

デルカダール神殿、サマディー地方、デルカダール地下水路　くらやみハーピー、ドラキーマ、くらやみハーピー・強、ドラキーマ・邪、インプ、タホドラキーなど

## ふしぎなひだね
レア度 F　買 400G　売 100G

**この素材を使って作れるもの**

はぐれメタルの剣、フレイムカッター、ランタンステッキなど

**おもな入手方法**

サマディー地方・北　ホムラの里、サマディー地方
おにびドングリ、クリオネオン、おにびドングリ・強、カーニバライト、クリオネオン・邪、カーニバライト・強など

## ガマのあぶら
レア度 F　買 ―――　売 70G

**この素材を使って作れるもの**

メタスラブーメラン、まがんのぼうし

**おもな入手方法**

デルカダール地方
フロッガー、ポイズントード、だいおうガマ、ブルーイーター、ブルーイーター・強、ポイズントード・強など

## うるわしきのこ
レア度 E 買 ―― 売 92G

この素材を使って作れるもの

トレビアンクラウン、まじないしの服、ウィッチローブ、破封のネックレス

おもな入手方法

バンデルフォン地方、プチャラオ村
始祖の森、ナプガーナ密林
マージマタンゴ、マージマタンゴ・邪、マタンゴ、マタンゴ・強

## へびのぬけがら
レア度 E 買 ―― 売 77G

この素材を使って作れるもの

ウロボロスの盾、まがんのぼうし、破毒のリング

おもな入手方法

サマディー地方 ウィングスネーク、ヘルバイパー、オーシャンナーガ、ヘルバイパー・邪、ウィングスネーク・邪、オーシャンナーガ・強、レッドイーターなど

## よごれたほうたい
レア度 E 買 ―― 売 52G

この素材を使って作れるもの

あくまのムチ、マーシャルブーツ、あくまのしっぽ、しょくにんのベルト

おもな入手方法

荒野の地下迷宮、サマディー城、ソルティコの町など
最後の砦、イシの村(復興後) どくろ大臣、リビングデッド、どくろ大臣・強、リビングデッド・強など

## まりょくの土
レア度 D 買 360G 売 90G

この素材を使って作れるもの

いかずちの杖、女神の杖、せいれいの盾、げんまの盾など

おもな入手方法

デルカダール地方、ホムラの里
ダーハラ湿原、デルカダール地方・南の島、バンデルフォン地方、ユグノア地方、メダル女学園など ゴーレム

## いかずちのたま
レア度 C 買 ―― 売 500G

この素材を使って作れるもの

コメットエッジ、いかずちの杖、らいていの杖、いなずまのやりなど

おもな入手方法

怪鳥の幽谷、メダル女学園(要・まほうのカギ)
天空の古戦場 ドラゴンゾンビ、デッドエンペラー、デッドエンペラー・邪、ネーレウス、いなずまビリーなど

## せいじゃのはい
レア度 A 買 ―― 売 800G

この素材を使って作れるもの

ゾンビバスター、天命のつるぎ、デーモンバスター、アテナの聖槍など

おもな入手方法

古代図書館など 天空魔城 ワイトキング、ダークジャミラなど ちいさなメダルの景品(スタンプ帳コンプリート後/1枚)、連武討魔行(壱の試練/12手以内クリアのごほうび)など

## 壁画のレプリカ
レア度 D 買 1000G 売 250G

この素材を使って作れるもの

ゾンビバスター、ドクロのゆびわ

おもな入手方法

プチャラオ村(問題解決後)
グリゴンダンス、グリゴンダンス・邪

## 天使のソーマ
レア度 A 買 ―― 売 730G

この素材を使って作れるもの

天命のつるぎ、女神の杖、アテナの聖槍、アテナのかんむりなど

おもな入手方法

ユグノア地方・入り江の島(要・まほうのカギ)など サマディー地方・南の高台 てんのもんばん、てんのもんばん・邪、ほうおう ソルティコの町のカジノの景品(30000枚) など

## 魔竜のたましい
レア度 A 買 ―― 売 2500G

この素材を使って作れるもの

とこしえの杖、聖竜のえんげつとう、神竜のかみどめ、神竜のぶとうぎなど

おもな入手方法

ネルセンの迷宮(試練の里への道、勇者の試練)
ギガデーモン、ブラックドラゴン・邪、カイザードラゴンなど
ちいさなメダルの景品(スタンプ帳コンプリート後/3枚)

# レシピブック RECIPE BOOK

ふしぎな鍛冶で作れる装備品とその素材が記された本。読むと「せんれき」の収集アイテムリストに自動的に登録され、載っているアイテムを作れるようになる。

## ふしぎな鍛冶入門
レア度 S ／ 入手方法 ナプガーナ密林でもらう

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| せいどうのつるぎ | P.511 | どうのこうせき×2、つけもの石×1 |
| せいなるナイフ | P.524 | どうのこうせき×1、きよめの水×1 |

## うろこで作ろう
レア度 S ／ 入手方法 ナプガーナ密林

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| うろこの盾 | P.562 | どうのこうせき×1、小さなうろこ×1 |
| うろこのよろい | P.598 | どうのこうせき×2、小さなうろこ×2 |

## 聖堂騎士団案内
レア度 S ／ 入手方法 イシの村(または最後の砦／ふしぎな鍛冶開始後)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 騎士団の服 | P.585 | コットン草×2、レッドベリー×1 |

## やさしいぼうし作り
レア度 S ／ 入手方法 デルカダール神殿

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| はねぼうし | P.569 | けものの皮×1、かぜきりのはね×1 |

## 黄金の指輪入門
レア度 S ／ 入手方法 クエスト05 鍛冶職人の親心(受注時)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| きんのゆびわ | P.617 | きんのこうせき×2 |

## よろい作り入門
レア度 S ／ 入手方法 ホムラの里

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| せいどうのよろい | P.598 | どうのこうせき×3、麻の糸×2、ホカホカストーン×1 |

## 鉄製の剣のレシピ
レア度 S ／ 入手方法 クエスト06 親方の採掘指南(報酬)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| てつのつるぎ | P.511 | てっこうせき×2、どうのこうせき×1 |
| てつの大剣 | P.519 | てっこうせき×3、どうのこうせき×1 |

## 鉄製の防具のレシピ
レア度 S ／ 入手方法 ダーハラ湿原

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| てつかぶと | P.578 | てっこうせき×2、みがきずな×2 |
| てつのむねあて | P.598 | てっこうせき×3、みがきずな×1、あまつゆのいと×1 |
| てつのよろい | P.599 | てっこうせき×3、みがきずな×2、けもののホネ×1 |

## 魔女っ子バイブル
レア度 S ／ 入手方法 サマディー城下町

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ランタンステッキ | P.534 | けもののホネ×1、ふしぎなひだね×1 |
| まどうしの杖 | P.538 | きれいな枝×2、ホカホカストーン×1、ふしぎなひだね×1 |
| まじょのターバン | P.570 | コットン草×2、サンドフルーツ×1、あやかしそう×1 |
| まじょの服 | P.585 | コットン草×1、あやかしそう×1、サバンナの水×1 |
| まじょのてぶくろ | P.615 | コットン草×2、サンドフルーツ×1、ちょうのはね×1 |

## 毛皮で作る装備のレシピ
レア度 S ／ 入手方法 クエスト07 月下乱舞～ガッと来る衝撃(報酬)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 毛皮のフード | P.570 | まじゅうの皮×1、ふさふさの毛皮×1 |
| 毛皮のポンチョ | P.586 | まじゅうの皮×2 |

## 新式武器のレシピ

レア度 S ｜ 入手方法 クエスト09 明日への手紙(報酬)

| | | |
|---|---|---|
| ビッグブレードII | P.519 | 素材 てっこうせき×3、ブラックパール×1 |
| バトルフォーク | P.545 | 素材 けもののホネ×2、サバンナウッド×1、イエローアイ×1 |
| ローズウィップ | P.549 | 素材 きれいな枝×4、あやかしそう×1、レッドベリー×1 |

## 金細工入門

レア度 S ｜ 入手方法 ダーハルーネの町

| | | |
|---|---|---|
| ゴールドトレイ | P.562 | 素材 きんのこうせき×1、どうのこうせき×1 |
| きんのネックレス | P.610 | 素材 きんのこうせき×2、麻の糸×1 |
| きんのブレスレット | P.614 | 素材 きんのこうせき×1、どうのこうせき×1 |

## 銀で作るレイピア

レア度 S ｜ 入手方法 ダーハラ湿原

| | | |
|---|---|---|
| ぎんのレイピア | P.512 | 素材 ぎんのこうせき×2、けもののホネ×1、みがきずな×1 |

## 世界の指輪図鑑

レア度 S ｜ 入手方法 デルカダール地方・南の島

| | | |
|---|---|---|
| ちからのゆびわ | P.617 | 素材 きんのこうせき×2、レッドアイ×1、ぶどうエキス×1 |
| いのりのゆびわ | P.618 | 素材 きんのこうせき×2、ブルーアイ×1、まほうのせいすい×1 |
| はやてのリング | P.618 | 素材 きんのこうせき×2、グリーンアイ×1、かぜきりのはね×1 |

## 鋼鉄武装目録

レア度 S ｜ 入手方法 ネルセンの宿屋

| | | |
|---|---|---|
| はがねのつるぎ | P.512 | 素材 ぎんのこうせき×2、てっこうせき×1、ブルーアイ×1 |
| はがねのブーメラン | P.530 | 素材 ぎんのこうせき×2、てっこうせき×2、大きなホネ×2 |
| はがねの盾 | P.566 | 素材 ぎんのこうせき×2、てっこうせき×1、みがきずな×2 |
| はがねのかぶと | P.579 | 素材 ぎんのこうせき×3、てっこうせき×2、まりょくの土×2 |
| はがねのよろい | P.599 | 素材 ぎんのこうせき×3、てっこうせき×2、小さなこうら×2 |

## 私は蝶になりたい

レア度 S ｜ 入手方法 グロッタの町

| | | |
|---|---|---|
| バタフライダガー | P.524 | 素材 ぎんのこうせき×2、どくがのこな×1、ちょうのはね×1 |
| バタフライマスク | P.571 | 素材 ぎんのこうせき×2、ちょうのはね×2、あやかしそう×1 |

## ハンサムな装備のレシピ

レア度 S ｜ 入手方法 クエスト12 カマで刈り取れ美肌のクスリ(報酬)

| | | |
|---|---|---|
| ハンサムスーツ | P.588 | 素材 シルク草×2、まじゅうの皮×1、グリーンアイ×1 |
| ハンサムスカーフ | P.626 | 素材 シルク草×1、かがやきそう×1、あまつゆのいと×1 |

## ユグノア甲冑絵図

レア度 S ｜ 入手方法 ユグノア城跡

| | | |
|---|---|---|
| ユグノアのかぶと | P.579 | 素材 プラチナこうせき×1、きんのこうせき×1、みがきずな×2 |
| ユグノアのよろい | P.600 | 素材 プラチナこうせき×2、きんのこうせき×2、あまつゆのいと×1 |

## 手作り入門

レア度 S ｜ 入手方法 ソルティコの町

| | | |
|---|---|---|
| パラソルスティック | P.534 | 素材 サバンナウッド×2、しおかぜ草×1、かがやきの樹液×1 |
| サンゴのかみかざり | P.572 | 素材 赤いサンゴ×1、ソルティアナシェル×1 |
| しょくにんのベルト | P.625 | 素材 けものの皮×2、あまつゆのいと×1、よごれたほうたい×1 |

## おしゃれガール特集

レア度 S ｜ 入手方法 ソルティコの町でもらう

| | | |
|---|---|---|
| プリティキャップ | P.571 | 素材 ようせいの綿花×2、コットン草×1 |
| ラブリーバンド | P.571 | 素材 ようせいの綿花×2、レッドベリー×1 |
| プリティエプロン | P.586 | 素材 しおかぜ草×2、ようせいの綿花×1 |
| ラブリーエプロン | P.586 | 素材 しおかぜ草×2、赤いサンゴ×1 |

## 獣のムチのレシピ

レア度 S ｜ 入手方法 クエスト14 妻は強し(報酬)

| | | |
|---|---|---|
| ビーストウィップ | P.550 | 素材 大きなホネ×1、まじゅうの皮×1、まじゅうのツノ×1 |

## 大盗賊衣装のレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト15 対決！ カンダタ海賊団！(報酬)

| | | |
|---|---|---|
| 大盗賊のターバン | P.572 | 素材 ようせいの綿花×2、コットン草×1、ソルティアナシェル×1 |
| 大盗賊のマント | P.587 | 素材 ようせいの綿花×2、ブルーアイ×1、ソルティアナシェル×1 |

## バニー衣装のレシピ

レア度 S　入手方法 ソルティコの町のカジノの景品(500枚／1個のみ)

| | | |
|---|---|---|
| うさみみバンド | P.569 | 素材 コットン草×1、ふさふさの毛皮×1 |
| バニースーツ | P.588 | 素材 あやかしそう×2、ちょうのはね×2、グリーンアイ×1 |
| あみタイツ | P.625 | 素材 ようせいの綿花×1、あまつゆのいと×1 |

## やすらげる衣装作り

レア度 S　入手方法 名もなき島

| | | |
|---|---|---|
| やすらぎのローブ | P.604 | 素材 ようせいの綿花×1、きよめの水×1、パープルアイ×1 |

## 邪を破るつるぎの書

レア度 S　入手方法 ナギムナー村

| | | |
|---|---|---|
| はじゃのつるぎ | P.512 | 素材 ぎんのこうせき×2、ようがんのカケラ×1、レッドアイ×1 |

## しんじゅ加工入門

レア度 S　入手方法 ナギムナー村

| | | |
|---|---|---|
| ピンクパールリング | P.618 | 素材 ぎんのこうせき×1、ピンクパール×1 |
| しんごんのじゅず | P.625 | 素材 ホワイトパール×1、きよめの水×3、さとりそう×1 |

## ネックレスカタログ

レア度 S　入手方法 メダル女学園

| | | |
|---|---|---|
| りせいのネックレス | P.611 | 素材 ぎんのこうせき×1、天使のすず×1、ほしのカケラ×1 |
| 破毒のネックレス | P.611 | 素材 きんのこうせき×1、どくけしそう×1、パープルアイ×1 |
| まんげつの首輪 | P.611 | 素材 まじゅうの皮×1、まんげつそう×1、イエローアイ×1 |
| めざましチョーカー | P.611 | 素材 どうのこうせき×2、めざめの花×1、レッドアイ×1 |
| 破封のネックレス | P.612 | 素材 ぎんのこうせき×1、うるわしきのこ×1、ブラックパール×1 |
| 破幻のネックレス | P.612 | 素材 ぎんのこうせき×1、きよめの水×1、パープルアイ×1 |
| 不惑のネックレス | P.612 | 素材 かがみ石×1、レッドベリー×1、パープルアイ×1 |
| 破邪のネックレス | P.612 | 素材 まじゅうの皮×1、せいすい×1、レッドアイ×1 |
| バトルチョーカー | P.612 | 素材 ドラゴンの皮×1、ぶどうエキス×1、ブルーアイ×1 |
| ようせいの首飾り | P.613 | 素材 きんのこうせき×2、ようせいの綿花×1、せいれいせき×1 |

## おしゃれダイアリー

レア度 S　入手方法 メダル女学園

| | | |
|---|---|---|
| おしゃれなスーツ | P.588 | 素材 かがやきそう×3、よるのとばり×1、さくらの花びら×1 |
| おしゃれなベスト | P.590 | 素材 かがやきそう×2、かがやきの樹液×1、かがみ石×1 |
| おしゃれなベルト | P.625 | 素材 まじゅうの皮×2、ぎんのこうせき×1、かがやきの樹液×1 |

## 女王のムチの書

レア度 S　入手方法 クエスト20 アタイのケジメ(受注時)

| | | |
|---|---|---|
| 女王のムチ | P.550 | 素材 かがみ石×2、あやかしそう×1、グリーンアイ×1 |

## 先代王の衣装のレシピ

レア度 S　入手方法 メダルスタンプ帳の景品(30枚)

| | | |
|---|---|---|
| ユグノアの王冠 | P.579 | 素材 きんのこうせき×3、プラチナこうせき×1、レッドアイ×1 |
| ユグノアのマント | P.589 | 素材 シルク草×3、かがやきそう×1、レッドアイ×1 |

## 雷電宿す武具の書

レア度 S　入手方法 怪鳥の幽谷

| | | |
|---|---|---|
| いかずちの杖 | P.539 | 素材 きれいな枝×2、いかずちのたま×1、まりょくの土×1 |
| いなずまのやり | P.545 | 素材 きんのこうせき×3、いかずちのたま×1、まじゅうのツノ×1 |

## はやぶさのツメの本

レア度 S　入手方法 怪鳥の幽谷

| | | |
|---|---|---|
| はやぶさのツメ | P.554 | 素材 プラチナこうせき×1、かぜきりのはね×2、するどい爪×1 |

## ドラゴン装備図鑑

レア度 S ｜ 入手方法 プチャラオ村

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ドラゴンスティック | P.535 | きれいな枝×2、ドラゴンの皮×1、ブルーアイ×1 |
| ドラゴンテイル | P.550 | ドラゴンのツノ×1、ドラゴンの皮×1、グリーンアイ×1 |

## 続ドラゴン装備図鑑

レア度 S ｜ 入手方法 ドゥーランダ山

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ドラゴンキラー | P.514 | ミスリルこうせき×2、ドラゴンのツノ×2、レッドアイ×2 |
| ドラゴンバスター | P.521 | ミスリルこうせき×3、ドラゴンの皮×2、ドラゴンのツノ×2 |
| ドラゴンシールド | P.566 | ミスリルこうせき×2、ドラゴンのツノ×1、イエローアイ×1 |
| ドラゴンメイル | P.601 | ミスリルこうせき×3、ドラゴンの皮×2、レッドアイ×2 |

## 極ドラゴン装備図鑑

レア度 S ｜ 入手方法 ホムスビ山地・北の高台

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 火竜のタクト | P.536 | ほのおの樹木×2、ドラゴンの皮×2、赤い宝石×1、ようがんのカケラ×2 |
| ドラゴンの杖 | P.542 | ほのおの樹木×2、赤い宝石×2、ドラゴンのツノ×2、かがやきの樹液×2 |

## 盗賊の仕事道具集

レア度 S ｜ 入手方法 プチャラオ村

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ブラッドピック | P.525 | プラチナこうせき×2、ドラゴンのツノ×1、レッドアイ×1 |
| ソードブレイカー | P.525 | ぎんのこうせき×2、きんのこうせき×2、するどい爪×2 |
| かげのターバン | P.572 | よるのとばり×1、あやかしそう×1、ブラックパール×1 |
| ぬすっとのグローブ | P.615 | まじゅうの皮×2、みかわしそう×1、ネコずな×1 |
| くらやみのミトン | P.616 | まじゅうの皮×1、よるのとばり×1 |

## 銀の使い方

レア度 S ｜ 入手方法 プチャラオ村(要・まほうのカギ)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ぎんのかみかざり | P.573 | ぎんのこうせき×2、かがやきの樹液×1 |
| ぎんのむねあて | P.600 | ぎんのこうせき×2、みがきずな×2、イエローアイ×1 |
| シルバーメイル | P.600 | ぎんのこうせき×3、まりょくの土×2、イエローアイ×1 |

## なれる！ 魔法使い

レア度 S ｜ 入手方法 サマディー城下町(要・まほうのカギ)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| まがんの杖 | P.540 | きれいな枝×2、かがやきの樹液×2、イエローアイ×1 |
| まがんのぼうし | P.571 | ようせいの綿花×2、ガマのあぶら×2、へびのぬけがら×1 |
| まじないしの服 | P.589 | シルク草×2、サバンナの水×1、うるわしきのこ×1 |

## 明日 天使になあれ

レア度 S ｜ 入手方法 ダーハルーネの町(要・まほうのカギ)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 天使のタクト | P.535 | きれいな枝×2、天使のすず×3、イエローアイ×1 |
| 天使のサンダル | P.621 | あまつゆのいと×2、天使のすず×3、かぜきりのはね×2 |

## 王子と姫のヒミツ

レア度 S ｜ 入手方法 バンデルフォン王国跡(要・まほうのカギ)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| プリンスコート | P.605 | シルク草×3、せいれいせき×1、ブルーアイ×1 |
| プリンセスローブ | P.605 | シルク草×3、せいれいせき×1、レッドアイ×1 |

## 凍える武具

レア度 S ｜ 入手方法 シケスビア雪原(老学者の小屋)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| こおりのブーメラン | P.530 | こおりの樹木×2、まんねん雪×2、プラチナこうせき×2 |
| こおりの杖 | P.540 | こおりの樹木×2、パープルアイ×1、かがやきの樹液×1 |

## プラチナの盾目録

レア度 S ｜ 入手方法 ミルレアンの森

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| プラチナトレイ | P.562 | プラチナこうせき×1、みがきずな×1 |
| プラチナシールド | P.566 | プラチナこうせき×2、まんねん雪×2、グリーンアイ×1 |

## プラチナの武器目録

レア度 S ／ 入手方法 クレイモラン城下町(要・まほうのカギ)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| プラチナソード | P.513 | プラチナこうせき×2、まじゅうのツノ×2、レッドベリー×2 |
| プラチナブレード | P.521 | プラチナこうせき×3、きんのこうせき×2、かがみ石×2 |
| プラチナのやり | P.546 | プラチナこうせき×3、ぎんのこうせき×2、ブルーアイ×1 |
| プラチナクロー | P.554 | プラチナこうせき×2、てっこうせき×2、イエローアイ×1 |

## プラチナの防具目録

レア度 S ／ 入手方法 ソルティコの町

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| プラチナヘッド | P.580 | プラチナこうせき×2、まじゅうのツノ×1、ソルティアナシェル×2 |
| プラチナメイル | P.601 | プラチナこうせき×3、黄色の宝石×1、ソルティアナシェル×2 |

## 大魔道のススメ

レア度 S ／ 入手方法 古代図書館

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ウィッチハット | P.572 | よるのとばり×1、こうもりのはね×1、あまつゆのいと×1 |
| ウィッチローブ | P.604 | あやかしそう×2、こうもりのはね×2、うるわしきのこ×2 |
| だいまどうローブ | P.605 | あやかしそう×2、こうもりのはね×2、グリーンアイ×2 |

## 属性アクセのしおり

レア度 S ／ 入手方法 古代図書館

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 炎のイヤリング | P.608 | プラチナこうせき×1、レッドアイ×1 |
| 氷のイヤリング | P.609 | プラチナこうせき×1、ブルーアイ×1 |
| 雷のイヤリング | P.609 | プラチナこうせき×1、パープルアイ×1 |
| 風のイヤリング | P.609 | プラチナこうせき×1、グリーンアイ×1 |
| 土のイヤリング | P.609 | プラチナこうせき×1、イエローアイ×1 |
| 光のイヤリング | P.609 | プラチナこうせき×1、ほしのカケラ×1 |

## 魔法武具のレシピ

レア度 S ／ 入手方法 クエスト26 魔女に恋した男(報酬)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| まほうの盾 | P.563 | プラチナこうせき×1、まほうの樹木×1、ブルーアイ×1 |
| まほうのよろい | P.600 | プラチナこうせき×2、まほうの樹木×2、ブルーアイ×2 |
| まほうの法衣 | P.604 | ふしぎな海草×3、まりょくの土×3、パープルアイ×1 |

## ザ・ゾンビバスター

レア度 S ／ 入手方法 始祖の森(または最後の砦、イシの村(復興後))

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ゾンビバスター | P.513 | プラチナこうせき×2、せいじゃのはい×1、壁画のレプリカ×1 |

## 神々が愛したクツ

レア度 S ／ 入手方法 神の岩

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 英雄のブーツ | P.621 | ヘビーメタル×3、天使のソーマ×1、命の石×3 |
| りせいのサンダル | P.622 | まじゅうの皮×3、ときのすいしょう×1、命の石×3 |
| 大天使のブーツ | P.622 | やわらかウール×3、天使のソーマ×1、かぜきりのはね×2 |

## 悪魔装備図鑑

レア度 S ／ 入手方法 デルカダール城

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| デーモンバスター | P.521 | プラチナこうせき×3、せいじゃのはい×2 |
| デーモンスピア | P.546 | プラチナこうせき×2、あんこくの樹木×2、ブルーアイ×1 |
| あくまのムチ | P.550 | プラチナこうせき×2、よごれたほうたい×3、パープルアイ×2 |
| あくまのしっぽ | P.624 | よごれたほうたい×1、あんこくの樹木×2 |

## 王族衣装の写し絵

レア度 S ／ 入手方法 デルカダール城

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| キングアックス | P.558 | きんのこうせき×3、せいれいせき×3、けもののホネ×2 |
| キングコート | P.605 | シルク草×3、げんませき×1、青い宝石×1 |
| クインローブ | P.605 | シルク草×3、げんませき×1、赤い宝石×1 |

## 君を守る小さな指輪

レア度 S　入手方法 デルカダール城 後

| | | | |
|---|---|---|---|
| はくあいのゆびわ | P.618 | 素材 | きんのこうせき×2、ブルーアイ×1、きよめの水×1 |
| 破呪のリング | P.618 | 素材 | ぎんのこうせき×2、レッドアイ×1、せいすい×1 |
| 破毒のリング | P.619 | 素材 | へびのぬけがら×2、特どくけしそう×3、どくがのこな×3 |
| 破幻のリング | P.619 | 素材 | ぎんのこうせき×2、ばんのうぐすり×3、ネコずな×1 |
| まんげつのリング | P.619 | 素材 | プラチナこうせき×2、つきのめぐみ×3、どくがのこな×1 |
| めざましリング | P.619 | 素材 | きんのこうせき×2、めざめの花×3、ゆめみの花×1 |
| りせいのリング | P.620 | 素材 | ぎんのこうせき×2、天使のすず×3、おかしなくすり×1 |
| ソーサリーリング | P.620 | 素材 | きんのこうせき×2、せいじゃのはい×1 |
| ひらめきのジュエル | P.626 | 素材 | きんのこうせき×2、かがやきの樹液×1、緑の宝石×1 |

## 皇帝愛用の斧のレシピ

レア度 S　入手方法 連武討魔行(壱の試練／初回クリアのごほうび)

| | | | |
|---|---|---|---|
| カイザーアックス | P.559 | 素材 | きんのこうせき×3、げんませき×1、まじゅうのツノ×2 |

## せいれいの盾のレシピ

レア度 S　入手方法 連武討魔行(弐の試練／初回クリアのごほうび)

| | | | |
|---|---|---|---|
| せいれいの盾 | P.563 | 素材 | プラチナこうせき×2、まりょくの土×3、せいれいせき×1 |

## らいていの杖のレシピ

レア度 S　入手方法 連武討魔行(弐の試練／15手以内クリアのごほうび)

| | | | |
|---|---|---|---|
| らいていの杖 | P.541 | 素材 | まほうの樹木×2、いかずちのたま×1、せいれいせき×1 |

## 太陽王の装束のレシピ

レア度 S　入手方法 連武討魔行(参の試練／初回クリアのごほうび)

| | | | |
|---|---|---|---|
| 太陽のかんむり | P.581 | 素材 | スライムのかんむり×1、マグマの石×1、緑の宝石×1、なないろのまゆ×1 |
| 王者のマント | P.593 | 素材 | にじいろの布きれ×2、マグマの石×1、赤い宝石×2、緑の宝石×1 |

## 蝶イケてる装備のレシピ

レア度 S　入手方法 ソルティコの町のカジノの景品(1000枚／1個のみ) 後

| | | | |
|---|---|---|---|
| よるのパピヨン | P.526 | 素材 | プラチナこうせき×2、どくがのこな×2、よるのとばり×1 |
| パピヨンマスク | P.574 | 素材 | ミスリルこうせき×2、ちょうのはね×1、どくがのこな×1、あやかしそう×2 |

## 光の装備のレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト 33 渡せなかった卒業証書(報酬)

| | | | |
|---|---|---|---|
| ひかりのタキシード | P.591 | 素材 | かがやきそう×2、シルク草×2、ひかりの石×2、かがやきの樹液×2 |
| ひかりのドレス | P.592 | 素材 | かがやきそう×2、ピンクパール×2、ひかりの石×2、かがやきの樹液×2 |

## トレビアン衣装のレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト 35 マリンヌ先生の生活指導(報酬)

| | | | |
|---|---|---|---|
| トレビアンクラウン | P.575 | 素材 | きんのこうせき×2、赤い宝石×1、うるわしきのこ×2、ラブリーエキス×3 |
| トレビアンスーツ | P.592 | 素材 | みかわしそう×2、赤い宝石×1、やわらかウール×2、ラブリーエキス×3 |

## 賢者の愛用品のレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト 43 ゆうきのうた(報酬)

| | | | |
|---|---|---|---|
| 賢者の杖 | P.541 | 素材 | あんこくの樹木×2、さとりそう×3、きよめの水×3、イエローアイ×3 |
| インテリハット | P.574 | 素材 | かがやきそう×3、ブルーアイ×1、あまつゆのいと×2 |
| 知力のかぶと | P.580 | 素材 | きんのこうせき×3、プラチナこうせき×2、緑の宝石×2、さとりそう×2 |
| さとりのてぶくろ | P.616 | 素材 | ドラゴンの皮×2、さとりそう×1、けんじゃのせいすい×1 |

## げんまの盾のレシピ

レア度 S　入手方法 グロッタの町のカジノの景品(5000枚／1個のみ) 後

| | | | |
|---|---|---|---|
| げんまの盾 | P.563 | 素材 | ひかりの石×3、かがみ石×2、げんませき×1、まりょくの土×2 |

## ミスリル武具のレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト 39 けんじゃの石のゆくえ(報酬)

| | | | |
|---|---|---|---|
| まけんしのレイピア | P.514 | 素材 | ミスリルこうせき×2、あやかしそう×2、あんこくの樹木×2、レッドアイ×2 |
| ミスリルヘルム | P.580 | 素材 | ミスリルこうせき×2、ドラゴンのツノ×2、みがきずな×2、イエローアイ×1 |
| ダンシングメイル | P.601 | 素材 | ミスリルこうせき×3、みかわしそう×2、レッドベリー×2 |

## メタスラ装備のレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト49 いにしえの愛の手紙(報酬)

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| メタスラの剣 | P.514 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、ドラゴンのツノ×2、大きなホネ×2 |
| メタスラの大剣 | P.522 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、ソルティアナシェル×2、ヘビーメタル×1 |
| メタスラブーメラン | P.531 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、まほうの樹木×2、ガマのあぶら×2 |
| メタスラのやり | P.547 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、みがきずな×2、するどい爪×2 |
| メタスラの盾 | P.564 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、大きなホネ×2、白い貝がら×2 |
| メタスラヘルム | P.581 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、ミスリルこうせき×2、かがみ石×2 |
| メタスラよろい | P.602 | メタルのカケラ×1、スライムゼリー×1、ヘビーメタル×2、大きなうろこ×2 |

## 海神のヤリのレシピ

レア度 S　入手方法 クエスト46 開館600年の願い(報酬)

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| オセアノススピア | P.546 | ヘビーメタル×3、赤いサンゴ×2、さざなみのしずく×1、まほうの樹木×2 |

## 雪と氷の狩人

レア度 S　入手方法 クレイモラン地方 後 過

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| フェンリルのキバ | P.527 | ミスリルこうせき×2、こおりのけっしょう×2、するどい爪×1、青い宝石×1 |
| こおりのツメ | P.555 | ぎんのこうせき×2、こおりのけっしょう×2、こおりの樹木×2、青い宝石×1 |
| ブリザードアックス | P.559 | ミスリルこうせき×3、こおりのけっしょう×2、まんねん雪×2、青い宝石×1 |

## 髪を飾る黄金

レア度 S　入手方法 黄金城(またはクレイモラン地方 過)

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| きんのサークレット | P.574 | きんのこうせき×2、レッドアイ×1、おうごんのカケラ×1 |

## 女神のヒミツ

レア度 S　入手方法 忘れられた地

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 女神の杖 | P.542 | こおりの樹木×3、天使のソーマ×1、まりょくの土×3、かがやきの樹液×2 |
| ビーナスのなみだ | P.627 | 青い宝石×2、みがきずな×3、ピンクパール×1、さざなみのしずく×2 |

## 大自然のイヤリング

レア度 S　入手方法 メダチャット地方・西の高台

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 熱砂のイヤリング | P.610 | おうごんのカケラ×1、赤い宝石×1、黄色の宝石×1、みがきずな×1 |
| 吹雪のイヤリング | P.610 | おうごんのカケラ×1、青い宝石×1、緑の宝石×1、みがきずな×1 |
| 雷光のイヤリング | P.610 | おうごんのカケラ×1、紫の宝石×1、ほしのカケラ×1、みがきずな×1 |

## 古き王者の伝説

レア度 S　入手方法 クレイモラン地方・北西の高台

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| エンペラーコート | P.606 | シルク草×3、げんませき×2、青い宝石×2、なないろのまゆ×2 |
| エンプレスローブ | P.606 | シルク草×3、げんませき×2、赤い宝石×2、なないろのまゆ×2 |

## 熟練者用武具図鑑

レア度 S　入手方法 天空の古戦場

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| オーガシールド | P.567 | ヘビーメタル×3、まじゅうの皮×2、緑の宝石×1、パープルアイ×2 |
| バンデッドグローブ | P.615 | まじゅうの皮×2、やわらかウール×1、大きなホネ×1 |
| パワーベルト | P.627 | ぶどうエキス×2、ドラゴンのツノ×1、ドラゴンの皮×1 |

## 不思議な腕輪大集合

レア度 S　入手方法 天空の古戦場

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 命のブレスレット | P.614 | おうごんのカケラ×2、命の石×2、いやしそう×3 |
| ごうけつのうでわ | P.614 | ミスリルこうせき×2、赤い宝石×2、ぶどうエキス×2 |
| インテリのうでわ | P.614 | プラチナこうせき×2、青い宝石×2、げんませき×1、まりょくの土×2 |
| ようせいのうでわ | P.614 | ミスリルこうせき×2、青い宝石×2、まほうのせいすい×2、ようせいの綿花×2 |
| いやしのうでわ | P.615 | おうごんのカケラ×2、竜のひせき×2、いやしそう×3 |

## 聖女の誓い

レア度 S　入手方法 天空の古戦場

| 名称 | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 聖女のティアラ | P.581 | メタルのカケラ×1、青い宝石×2、ひかりの石×2、かがやきの樹液×1 |
| 聖女のドレス | P.592 | なないろのまゆ×2、ホワイトパール×3、かがみ石×2、天使のソーマ×1 |

## 将軍正装の仕立て方

レア度 S　入手方法 天空魔城(または始祖の森・北の高台)

| | | |
|---|---|---|
| ジェネラルマント | P.593 | 素材 にじいろの布きれ×2、よるのとばり×3、ブラックパール×2、ぶどうエキス×1 |
| ジェネラルブーツ | P.621 | 素材 ドラゴンの皮×2、おうごんのカケラ×1、せいじゃのはい×1、よるのとばり×2 |

## はぐメタ装備辞典

レア度 S　入手方法 天空魔城(または始祖の森・北の高台)

| | | |
|---|---|---|
| はぐれメタルの剣 | P.515 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、ドラゴンのツノ×2、ふしぎなひだね×2 |
| はぐれメタルの大剣 | P.522 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、ヘビーメタル×2、ふしぎなひだね×2 |
| はぐメタブーメラン | P.532 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、巨竜樹の枝×2、ヘビーメタル×2 |
| はぐれメタルのやり | P.547 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、巨竜樹の枝×2、おうごんのカケラ×2 |
| はぐれメタルの盾 | P.564 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、おうごんのカケラ×2、ヘビーメタル×2 |
| はぐれメタルヘルム | P.582 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、竜のひせき×2、ほしのカケラ×2 |
| はぐれメタルベスト | P.592 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、ドラゴンの皮×2、なないろのまゆ×2 |
| はぐれメタルよろい | P.602 | 素材 メタルのカケラ×1、スライムオイル×1、ドラゴンのツノ×2、プラチナこうせき×2 |

## 戦姫の肖像

レア度 S　入手方法 天空魔城(または始祖の森・北の高台)

| | | |
|---|---|---|
| 戦姫のティアラ | P.582 | 素材 きんかい×1、青い宝石×2、ひかりの石×2、みがきずな×2 |
| 戦姫のドレス | P.593 | 素材 にじいろの布きれ×1、紫の宝石×2、みかわしそう×3、天使のソーマ×1 |

## ロイヤル工芸集

レア度 S　入手方法 クレイモラン城(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| ロイヤルチャーム | P.627 | 素材 おうごんのカケラ×2、白い貝がら×2、紫の宝石×2 |
| ロイヤルバッジ | P.628 | 素材 おうごんのカケラ×2、ホワイトパール×2、青い宝石×2 |

## 盗賊王指南

レア度 S　入手方法 デルカダール城(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| 盗賊王のターバン | P.576 | 素材 にじいろの布きれ×2、おうごんのカケラ×1、赤い宝石×2、みかわしそう×2 |
| 盗賊王のマント | P.594 | 素材 にじいろの布きれ×3、ミスリルこうせき×2、青い宝石×2、みかわしそう×2 |

## 軍人制服論

レア度 S　入手方法 荒野の地下迷宮(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| マーシャルマント | P.596 | 素材 魔竜の皮×2、こうもりのはね×2、やみの樹木×2、ぶどうエキス×2 |
| マーシャルブーツ | P.622 | 素材 魔竜の皮×2、おうごんのカケラ×2、天使のソーマ×1、よごれたほうたい×2 |

## 戦女神の教典

レア度 S　入手方法 名もなき島(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| アテナのかんむり | P.583 | 素材 スライムのかんむり×1、青い宝石×2、ひかりの石×3、天使のソーマ×1 |
| アテナのころも | P.596 | 素材 にじいろの布きれ×2、ホワイトパール×3、たそがれの樹木×2、かがみ石×1 |

## 生と死の指輪

レア度 S　入手方法 バンデルフォン地方・東の島(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| 命のゆびわ | P.619 | 素材 ミスリルこうせき×2、命の石×3、ピンクパール×1、天使のソーマ×1 |
| ドクロのゆびわ | P.620 | 素材 ミスリルこうせき×2、やみの樹木×2、壁画のレプリカ×2、魔竜のたましい×1 |

## しゃくねつの武具

レア度 S　入手方法 ホムスビ山地・北の高台(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| インフェルノソード | P.515 | 素材 ようがんのカケラ×2、ばくだん石×2、赤い宝石×1、ヘビーメタル×2 |
| サラマンダー | P.527 | 素材 ようがんのカケラ×2、赤いサンゴ×3、赤い宝石×1、ヘビーメタル×2 |
| フレイムカッター | P.532 | 素材 ようがんのカケラ×3、ふしぎなひだね×3、赤い宝石×1、ヘビーメタル×1 |
| しゃくねつのツメ | P.556 | 素材 ようがんのカケラ×2、ホカホカストーン×3、ばくだん石×3、赤い宝石×1 |
| 紅蓮のローブ | P.607 | 素材 ようがんのカケラ×3、ほのおの樹木×3、まほうのせいすい×2、赤い宝石×1 |

## 大賢者黙示録

レア度 S　入手方法 クレイモラン地方・北西の高台(要・さいごのカギ)

| | | |
|---|---|---|
| 大賢者の杖 | P.542 | 素材 巨竜樹の枝×3、まほうの樹木×2、けんじゃのせいすい×1、さとりそう×2 |
| インテリめがね | P.610 | 素材 きんのこうせき×2、さとりそう×3、みがきずな×2、かがみ石×1 |
| 神官のグローブ | P.616 | 素材 さとりそう×3、魔竜の皮×2、けんじゃのせいすい×1、ふさふさの毛皮×2 |
| まもりのルビー | P.627 | 素材 紫の宝石×2、魔竜の皮×1、大きなうろこ×2、ホワイトパール×1 |

## 金星神の言行録
レア度 S　入手方法 天空の古戦場(要・さいごのカギ)

| ミネルヴァティアラ | P.583 | 素材 | オリハルコン×1、青い宝石×2、ひかりの石×3、天使のソーマ×1 |
|---|---|---|---|
| ミネルヴァドレス | P.596 | 素材 | なないろのまゆ×2、紫の宝石×2、みかわしそう×3、天使のソーマ×1 |

## 竜の装飾品のレシピ
レア度 S　入手方法 連武討魔行(四の試練／25手以内クリアのごほうび)

| 竜のおまもり | P.628 | 素材 | 竜のひせき×2、せいじゃのはい×1、魔竜の皮×2、魔竜のホネ×2 |
|---|---|---|---|
| 大地の竜玉 | P.628 | 素材 | 魔竜のたましい×1、せいじゃのはい×1、竜のひせき×1 |

## 神竜装束のレシピ
レア度 S　入手方法 連武討魔行(四の試練／20手以内クリアのごほうび)

| 神竜のかみどめ | P.578 | 素材 | きんかい×2、アレキサンドライト×1、ヒヒイロカネ×1、魔竜のたましい×1、せいじゃのはい×2 |
|---|---|---|---|
| 神竜のぶとうぎ | P.597 | 素材 | 魔竜の皮×3、オーロラの布きれ×2、ぶどうエキス×3、魔竜のたましい×1、せいじゃのはい×2 |

## オリハルコン装備レシピ
レア度 S　入手方法 連武討魔行(最終試練／初回クリアのごほうび)

| エンパイアブレード | P.522 | 素材 | ヘビーメタル×2、オリハルコン×1、スライムオイル×3、やみのなみだ×1 |
|---|---|---|---|
| オリハルコンのツメ | P.557 | 素材 | オリハルコン×2、ふしぎなひだね×3、ヒヒイロカネ×2、魔竜のホネ×1 |
| ほしふるうでわ | P.615 | 素材 | ほしのカケラ×3、オリハルコン×1、みかわしそう×3、青い宝石×4、きんかい×1 |

## 神々の装いのレシピ
レア度 S　入手方法 連武討魔行(最終試練／40手以内クリアのごほうび)

| アポロンのかんむり | P.583 | 素材 | スライムのかんむり×1、マグマの石×2、アレキサンドライト×1、にじいろの布きれ×1、ヒヒイロカネ×1 |
|---|---|---|---|
| ゼウスのマント | P.597 | 素材 | オーロラの布きれ×3、アレキサンドライト×1、だいしんかのひせき×1、魔竜の皮×2、命の石×1 |

## 大樹の福音の書
レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(賢者の試練)

| 大樹の王冠 | P.582 | 素材 | スライムのかんむり×1、赤い宝石×1、おうごんのカケラ×2、せかいじゅのは×1 |
|---|---|---|---|
| 大樹のマント | P.595 | 素材 | シルク草×3、きんかい×1、かがやきそう×2、赤い宝石×1 |

## エトワール装備のレシピ
レア度 S　入手方法 メダルスタンプ帳の景品(90枚)

| エトワールクラウン | P.578 | 素材 | きんかい×2、アレキサンドライト×1、ほしのカケラ×2、ヒヒイロカネ×1、ラブリーエキス×3 |
|---|---|---|---|
| エトワールスーツ | P.597 | 素材 | あやかしそう×3、魔竜の皮×2、オーロラの布きれ×2、さくらの花びら×2、ラブリーエキス×3 |

## カリスマスタイル
レア度 S　入手方法 グロッタの町でもらう

| カリスマスーツ | P.594 | 素材 | にじいろの布きれ×2、魔竜の皮×2、緑の宝石×2、アレキサンドライト×1 |
|---|---|---|---|
| カリスマスカーフ | P.628 | 素材 | なないろのまゆ×2、レッドベリー×2、赤い宝石×2、かがやきの樹液×2 |

## 名剣改造のレシピ
レア度 S　入手方法 グロッタの町のカジノの景品(70000枚／1個のみ)

| はやぶさの剣・改 | P.516 | 素材 | 竜のひせき×2、メタルのカケラ×1、紫の宝石×2、しんかのひせき×1 |
|---|---|---|---|
| きせきのつるぎ・改 | P.516 | 素材 | プラチナこうせき×2、メタルのカケラ×1、青い宝石×2、きせきのきのみ×1 |

## 高貴なる宝飾品目録
レア度 S　入手方法 始祖の森・北の高台

| 女王のてぶくろ | P.617 | 素材 | シルク草×3、あやかしそう×2、やわらかウール×2、ホワイトパール×2、天使のソーマ×1 |
|---|---|---|---|
| エルフのおまもり | P.628 | 素材 | オリハルコン×2、命の石×3、せいすい×3、エルフののみぐすり×1、緑の宝石×1 |

## リングマスターズ
レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(導師の試練)

| スーパーリング | P.620 | 素材 | きんかい×1、超ばんのうぐすり×3、赤い宝石×2、紅蓮の大木×3 |
|---|---|---|---|
| 女神のゆびわ | P.621 | 素材 | 竜のひせき×2、天使のソーマ×1、命の石×3、アレキサンドライト×1 |

## 歌劇の怪人
レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(賢者の試練)

| ファントムマスク | P.576 | 素材 | プラチナこうせき×2、ちょうのはね×2、よるのとばり×3、みかわしそう×3、アレキサンドライト×1 |
|---|---|---|---|
| やみのころも | P.607 | 素材 | ようせいの綿花×3、やわらかウール×3、よるのとばり×3、みかわしそう×3、やみのなみだ×1 |
| やみわだのミトン | P.616 | 素材 | まじゅうの皮×2、よるのとばり×3、黄色の宝石×1、やみの樹木×3、きつけそう×1 |

## 四季のぼうしレシピ

レア度 S　入手方法 メダルスタンプ帳の景品(80枚)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| はるかぜのぼうし | P.577 | なないろのまゆ×2、ときのすいしょう×1、緑の宝石×1、ようせいの綿花×3、さくらの花びら×2 |
| なつぐものぼうし | P.577 | なないろのまゆ×2、ときのすいしょう×1、青い宝石×1、ようせいの綿花×3、しおかぜ草×2 |
| あきさめのぼうし | P.577 | なないろのまゆ×2、ときのすいしょう×1、黄色の宝石×1、ようせいの綿花×3、たそがれの樹木×2 |
| ふゆぞらのぼうし | P.577 | なないろのまゆ×2、ときのすいしょう×1、紫の宝石×1、ようせいの綿花×3、まんねん雪×2 |

## 永遠への手がかり

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(賢者の試練)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| とこしえのぼうし | P.578 | オーロラの布きれ×1、たそがれの樹木×2、まんねん雪×2、ときのすいしょう×2 |
| とこしえの法衣 | P.607 | オーロラの布きれ×2、たそがれの樹木×2、紅蓮の大木×2、ホワイトパール×3、ときのすいしょう×2 |

## 神話の武具のレシピ

レア度 S　入手方法 ウマレース(ブラック杯・ふつうの初回の優勝賞品)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| しんぱんのかぶと | P.583 | 竜のひせき×3、さとりそう×3、紫の宝石×2、ヒヒイロカネ×1、せいじゃのはい×2 |
| しんわのよろい | P.603 | 竜のひせき×3、天使のすず×3、赤い宝石×2、ヒヒイロカネ×1、天使のソーマ×2 |

## メタキン装備辞典

レア度 S　入手方法 メダルスタンプ帳の景品(110枚)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| メタルキングの剣 | P.516 | メタルのカケラ×1、スライムのかんむり×1、魔竜のホネ×1、ふしぎなひだね×2 |
| メタルキングの大剣 | P.523 | メタルのカケラ×1、スライムのかんむり×1、だいしんかのひせき×1、竜のひせき×2 |
| メタキンブーメラン | P.532 | メタルのカケラ×1、スライムのかんむり×1、マグマの石×1、たそがれの樹木×2 |
| メタルキングのやり | P.548 | メタルのカケラ×1、スライムのかんむり×1、ヘビーメタル×1、紅蓮の大木×2 |
| メタルキングの盾 | P.565 | メタルのカケラ×1、スライムのかんむり×1、たそがれの樹木×1、おうごんのカケラ×2 |

## 時間王の伝記

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(勇者の試練)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ときのおうしゃく | P.538 | さびたおうしゃく×1、ときのすいしょう×3、だいしんかのひせき×1、アレキサンドライト×1、たそがれの樹木×2 |

## 戦場の名品総覧

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(勇者の試練)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| ライトシャムシール | P.516 | ひかりの石×3、かがやきそう×2、かがやきの樹液×3、竜のひせき×1、ヒヒイロカネ×1 |
| トリックスター | P.528 | オリハルコン×1、きんかい×1、ヒヒイロカネ×1、レッドベリー×3、さくらの花びら×3 |
| クロノスエッジ | P.528 | 竜のひせき×3、ときのすいしょう×2、たそがれの樹木×3、めざめの花×3、やみのなみだ×2 |
| はてんの月輪 | P.532 | きんかい×2、ほしのカケラ×3、つきのめぐみ×3、赤い宝石×2、アレキサンドライト×1 |
| とこしえの杖 | P.543 | たそがれの樹木×2、ときのすいしょう×2、ヒヒイロカネ×1、魔竜のたましい×1、かがやきの樹液×1 |
| 聖竜のえんげつとう | P.548 | オリハルコン×2、ヒヒイロカネ×1、魔竜のたましい×1、せいじゃのはい×1、紅蓮の大木×2 |
| グレイプニルのムチ | P.552 | オリハルコン×2、ヒヒイロカネ×2、ときのすいしょう×1、きんかい×1、やみのなみだ×1 |
| ゴッドキラー | P.557 | 魔竜のホネ×2、きんかい×1、いかずちのたま×2、アレキサンドライト×1、マグマの石×1 |
| カイロスアックス | P.560 | ミスリルこうせき×3、ときのすいしょう×1、ヒヒイロカネ×2、みかわしそう×3、黄色の宝石×2 |

## ネルセン武具全集

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(勇者の試練)

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 天命のつるぎ | P.517 | ヘビーメタル×2、天使のすず×3、オーロラの布きれ×2、天使のソーマ×1、せいじゃのはい×1 |
| アテナの聖槍 | P.547 | ミスリルこうせき×3、ひかりの石×2、アレキサンドライト×1、天使のソーマ×1、せいじゃのはい×1 |
| ウロボロスの盾 | P.565 | オリハルコン×2、ヒヒイロカネ×1、だいしんかのひせき×1、へびのぬけがら×3、ときのすいしょう×2 |
| そうてんのトーガ | P.596 | オーロラの布きれ×1、しんかのひせき×2、青い宝石×3、さとりそう×3、あまつゆのいと×3 |
| セラフィムのローブ | P.607 | オーロラの布きれ×1、ようせいの綿花×3、命の石×3、黄色の宝石×2、天使のソーマ×2 |

## 新生・勇者のつるぎ

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮で「強い武器のレシピがほしい!」と願う

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| 勇者のつるぎ・改 | P.518 | 勇者のつるぎ×1、王者の剣×1、ヒヒイロカネ×2、だいしんかのひせき×2、アレキサンドライト×2 |

## 英雄戦記・上巻

レア度 S　入手方法 忘れられた塔

| アイテム | ページ | 素材 |
|---|---|---|
| りゅうせいのつるぎ | P.517 | ほしくずのつるぎ×1、しんかのひせき×1、よるのとばり×1、ほしのカケラ×1 |
| ミリオンダガー | P.529 | サウザンドダガー×1、しんかのひせき×1、みかわしそう×1、おうごんのカケラ×1 |
| コメットエッジ | P.533 | メテオエッジ×1、しんかのひせき×1、いかずちのたま×1、ほしのカケラ×1 |
| かがやきの杖 | P.543 | ひかりの杖×1、しんかのひせき×1、まほうの樹木×1、ひかりの石×1 |
| らせつの魔槍 | P.548 | きしんの魔槍×1、しんかのひせき×1、巨竜樹の枝×1、ドラゴンのツノ×1 |
| 続グリンガムのムチ | P.552 | グリンガムのムチ×1、しんかのひせき×1、巨竜樹の枝×1、ドラゴンの皮×1 |
| 竜王のツメ | P.557 | じゅうおうのツメ×1、しんかのひせき×1、げんませき×1、ドラゴンのツノ×1 |
| ギガントアックス | P.560 | グレートアックス×1、しんかのひせき×1、ヘビーメタル×1、巨竜樹の枝×1 |

## 英雄戦記・中巻

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮(導師の試練)

| | | |
|---|---|---|
| すいせいのつるぎ | P.518 | 素材 りゅうせいのつるぎ×1、しんかのひせき×3、よるのとばり×2、ほしのカケラ×2、紫の宝石×1 |
| ビリオンダガー | P.529 | 素材 ミリオンダガー×1、しんかのひせき×2、みかわしそう×2、おうごんのカケラ×2、紫の宝石×1 |
| スーパーノヴァ | P.533 | 素材 コメットエッジ×1、しんかのひせき×2、いかずちのたま×2、ほしのカケラ×2、黄色の宝石×1 |
| せんこうの杖 | P.544 | 素材 かがやきの杖×1、しんかのひせき×2、まほうの樹木×2、ひかりの石×2、青い宝石×1 |
| えんまの魔槍 | P.548 | 素材 らせつの魔槍×1、しんかのひせき×2、巨竜樹の枝×2、ドラゴンのツノ×2、赤い宝石×1 |
| 真グリンガムのムチ | P.553 | 素材 続グリンガムのムチ×1、しんかのひせき×2、巨竜樹の枝×2、ドラゴンの皮×2、緑の宝石×1 |
| 竜神王のツメ | P.558 | 素材 竜王のツメ×1、しんかのひせき×2、げんませき×2、ドラゴンのツノ×2、赤い宝石×1 |
| グラビティアックス | P.561 | 素材 ギガントアックス×1、しんかのひせき×2、ヘビーメタル×2、巨竜樹の枝×2、黄色の宝石×1 |

## 英雄戦記・下巻

レア度 S　入手方法 ネルセンの迷宮ですべての願いをかなえる

| | | |
|---|---|---|
| ぎんがのつるぎ | P.518 | 素材 すいせいのつるぎ×1、だいしんかのひせき×1、よるのとばり×3、ほしのカケラ×3、ヒヒイロカネ×1 |
| トリリオンダガー | P.529 | 素材 ビリオンダガー×1、だいしんかのひせき×1、みかわしそう×3、おうごんのカケラ×3、ヒヒイロカネ×1 |
| ハイパーノヴァ | P.533 | 素材 スーパーノヴァ×1、だいしんかのひせき×1、いかずちのたま×3、ほしのカケラ×3、やみのなみだ×1 |
| オーロラの杖 | P.544 | 素材 せんこうの杖×1、だいしんかのひせき×1、まほうの樹木×3、ひかりの石×3、やみのなみだ×1 |
| じごくの魔槍 | P.549 | 素材 えんまの魔槍×1、だいしんかのひせき×1、巨竜樹の枝×3、ドラゴンのツノ×3、ヒヒイロカネ×1 |
| 超グリンガムのムチ | P.553 | 素材 真グリンガムのムチ×1、だいしんかのひせき×1、巨竜樹の枝×3、ドラゴンの皮×3、やみのなみだ×1 |
| 神竜のツメ | P.558 | 素材 竜神王のツメ×1、だいしんかのひせき×3、げんませき×3、ドラゴンのツノ×3、ヒヒイロカネ×1 |
| ゴッドアックス | P.561 | 素材 グラビティアックス×1、だいしんかのひせき×1、ヘビーメタル×3、巨竜樹の枝×3、ヒヒイロカネ×1 |

# だいじなもの KEY ITEM

物語やクエストを進めるうえで、とても重要な役割を持つアイテム。一部のものは、移動中に「どうぐ」コマンドで使ったときに効果が発揮される(→P.659)。

### 天空のフルート
レア度 S
入手方法 勇者の峰でもらう 後、デルカコスタ地方でもらう 後

### ルパスのお宝メモ
レア度 S
入手方法 イシの村でもらう 後

### 女王の愛
レア度 S
入手方法 海底王国ムウレアでもらう 後

### メダルスタンプ帳
レア度 S
入手方法 ソルティコの町またはメダル女学園でもらう

### ロトゼタシアの地図
レア度 S
入手方法 イシの村でもらう 前

### 虹色の枝
レア度 S
入手方法 ユグノア地方でもらう 前

### マーメイドハープ
レア度 S
入手方法 白の入り江(または白の入り江でもらう) 前　グロッタの町でもらう 後

### おうじょのあい
レア度 S
入手方法 ふっかつのじゅもん(→P.660／※1)

### しのくびかざり
レア度 S
入手方法 ふっかつのじゅもん(→P.660／※1)

### ふくびきけん
レア度 S
入手方法 ふっかつのじゅもん(→P.660／※1)

### レッドオーブ
レア度 S
入手方法 ユグノア地方でもらう 前、覇海軍王ジャコラを倒す

### ブルーオーブ
レア度 S
入手方法 クレイモラン城でもらう 前、邪竜軍王ガリンガを倒す

### イエローオーブ
レア度 S
入手方法 ユグノア地方でもらう 前、鉄鬼軍王キラゴルドを倒す

### グリーンオーブ
レア度 S
入手方法 海底王国ムウレアでもらう 前、妖魔軍王ブギーを倒す

### パープルオーブ
レア度 S
入手方法 バンデルフォン王国跡(要・まほうのカギ) 前 屍騎軍王ゾルデを倒す

### シルバーオーブ
レア度 S
入手方法 怪鳥の幽谷 前 魔軍司令？？？？を倒す

### ヒスイの首飾り
レア度 S
入手方法 イシの村でもらう 前

### 女将のラブレター
レア度 S
入手方法 デルカダール城下町・下層でもらう(※1)

### ふしぎな鍛冶セット
レア度 S
入手方法 ナプガーナ密林でもらう 前

### ユグノア王妃の手紙
レア度 S
入手方法 デルカコスタ地方 前

### テオの手紙
レア度 S
入手方法 デルカコスタ地方 前

### まほうの石
レア度 S
入手方法 デルカコスタ地方 前

### ホムスビ通行手形
レア度 S
入手方法 ホムラの里でもらう 前

### サマディー王の書簡
レア度 S
入手方法 サマディー城でもらう 前

### ボウガン
レア度 S
入手方法 サマディー城でもらう 前

### さえずりのみつ
レア度 S
入手方法 霊水の洞くつで調合する 前

### 武闘会の仮面
レア度 S
入手方法 グロッタの町でもらう 前

### 抽選会の番号
レア度 S
入手方法 グロッタの町でもらう 前

### 約束のベール
レア度 S
入手方法 ナギムナー村でもらう 前

### 魔女の禁書
レア度 S
入手方法 リーズレットを倒す

### ガイアのハンマー
レア度 S
入手方法 サマディー城でもらう 後、ウマレース(プラチナ杯・ふつうの初回の優勝賞品) 過

### 聖なる種火
レア度 S
入手方法 神の民の里 後 神の民の里でもらう 過

### 神秘の歯車
レア度 S
入手方法 謎の遺跡 神の民の里でもらう 過

### ラーのしずく
レア度 S
入手方法 ネルセンの迷宮(導師の試練)

### まほうのカギ
レア度 S
入手方法 メルトアを倒す

### デルカダールのカギ
レア度 S
入手方法 最後の砦でもらう

※1……入手しても「せんれき」の収集アイテムリストには登録されない

### 山門のカギ
レア度 S
入手方法 ホムラの里でもらう 後

### 禁足地へのカギ
レア度 S
入手方法 ホムラの里でもらう 後 通

### さいごのカギ
レア度 S
入手方法 神の民の里 通

### ゴールドサボテン
レア度 S
入手方法 クエスト 08 美味なるサボテンステーキ(進行中)

### 妹からの手紙
レア度 S
入手方法 クエスト 09 明日への手紙(進行中)

### 兄からの手紙
レア度 S
入手方法 クエスト 09 明日への手紙(受注時)

### ディアナからの手紙
レア度 S
入手方法 クエスト 10 手紙がつなぐもの(受注時)

### だいじな手紙
レア度 S
入手方法 クエスト 10 手紙がつなぐもの(進行中)

### ヌルットアロエ
レア度 S
入手方法 クエスト 12 カマで刈り取れ美肌のクスリ(進行中)

### 幻の闘士のサイン
レア度 S
入手方法 クエスト 13 幻の闘士は どこに?(進行中)

### ももいろサンゴ
レア度 S
入手方法 クエスト 14 妻は強し(進行中)

### 黒コショウ
レア度 S
入手方法 クエスト 15 対決! カンダタ海賊団!(進行中)

### じょうぶな張り布
レア度 S
入手方法 クエスト 18 明かりを絶やさず(進行中)

### 思い出のプレゼント
レア度 S
入手方法 クエスト 19 思い出の木の下で(進行中)

### 木彫りの女神像
レア度 S
入手方法 クエスト 24 ナイショの木彫りの女神像(進行中)

### 雪月花
レア度 S
入手方法 クエスト 26 魔女に恋した男(進行中)

### ジャンボウニ
レア度 S
入手方法 クエスト 27 バイキングと王国民(進行中)

### きぼうのタネ
レア度 S
入手方法 クエスト 28 きぼうの花が咲く日まで(進行中)

### 赤き始祖の葉
レア度 S
入手方法 クエスト 29 健康じいさんの執念(進行中)

### 虹色岩塩
レア度 S
入手方法 クエスト 17 ひと粒の極楽(進行中)

### 卒業証書
レア度 S
入手方法 クエスト 34 渡せなかった卒業証書(受注時)

### かぐわしい香水
レア度 S
入手方法 クエスト 36 いい香りのする あの子(進行中)

### じごくの火炎石
レア度 S
入手方法 クエスト 37 おアツいのが好きでしょ?(進行中)

### さばくのバラ
レア度 S
入手方法 クエスト 38 砂漠に咲く幻の花(進行中)

### ウルウルコンブ
レア度 S
入手方法 クエスト40 人魚さんを助けるさぁ～（進行中）

### 巨大ゲソスルメ
レア度 S
入手方法 クエスト41 レッツ！ 豊漁祈願（進行中）

### 巨星のカケラ
レア度 S
入手方法 クエスト42 巨星のカケラを追え（進行中）

### 詩人の楽譜
レア度 S
入手方法 クエスト43 ゆうきのうた（進行中）

### とびっきりの大砲
レア度 S
入手方法 クエスト46 開館600年の願い（進行中）

### 先輩弁護士の判例集
レア度 S
入手方法 クエスト47 海底裁判 ただいま開廷！（進行中）

### タイプGのパーツ
レア度 S
入手方法 クエスト48 亡き弟に捧ぐ（進行中）

### 神聖水
レア度 S
入手方法 クエスト52 イメルダさんの本気占い（進行中）

### ホムラの隠し財宝
レア度 S
入手方法 クエスト54 ロマンの里 ホムラ（進行中）

### ゾンナルの樹の枝
レア度 S
入手方法 クエスト55 王子のミラクル強兵計画（進行中）

### 水晶百合
レア度 S
入手方法 クエスト56 どっこい親切 漂流者！（進行中）

### 神秘のアメジスト
レア度 S
入手方法 クエスト58 よみがえる聖賢の竪琴（進行中）

### ローシュのバングル
レア度 S
入手方法 クエスト60 ふたりのバングル（進行中）

## 知識の根（ちしきのね） 特別な効果を持つ素材やだいじなもの

一部の素材やだいじなものは、持っていたり、移動中にどうぐとして使ったりすることで、特別な効果を発揮する。該当するアイテムと具体的な効果の内容は、以下の表のとおり。これらのアイテムを手に入れたら、冒険に活用していこう。

### 持っているだけで特別な効果がある素材やだいじなもの

| 名前 | 持っているときの効果 |
|---|---|
| 命の石 | どうぐぶくろから出していると、所持者が敵のザキやザラキなどによって即死の効果を受けたときに、身がわりとなって砕け散る（敵のザキやザラキなどが効かなかった場合は砕け散らない） |
| ボウガン | 移動中に◎ボタンなどで、離れているモンスターやボウガンアドベンチャーのマトを撃てるようになる |

※ボウガンは、使ってもなくならない

### どうぐとして使えるだいじなもの

| 名前 | 使用時の効果 |
|---|---|
| 天空のフルート | ケトスに乗る |
| ルパスのお宝メモ | その場所にあるお宝（宝箱、タル、ツボ、タンスなどから手に入るもの）の数がわかる。キラキラはカウントされない |
| 女王の愛 | つぎに訪れるべき場所がわかる |
| メダルスタンプ帳 | メダルスタンプ帳を開く |
| ロトゼタシアの地図 | 世界地図を開く |
| ふくびきけん | 3つのマークを◎ボタンなどで止めて、3つともそろえば賞金が手に入る<br>☀……特等 1000G<br>★……一等 300G<br>☽……二等 50G<br>[スライム]……三等 10G<br>♥……四等 2G |

※これらのアイテムは、使ってもなくならない

ドラゴンクエストXI ㊙情報集

# ひみつの宝箱 PART 6

## 「ふっかつのじゅもん」ではだいたい同じところから冒険できる

タイトル画面の直後のメニューで「ふっかつのじゅもん」を選び、教会で聞いたふっかつのじゅもんを入力すると、冒険をつづきから再開できる。ただし、ふっかつのじゅもんで引き継がれるのは右記の要素のみなので、前回のつづきからしっかり遊びたい場合は、冒険の書を利用するのがオススメだ。ちなみに、ふっかつのじゅもんはどの機種でも共通。そのため、いずれかの機種でふっかつのじゅもんを聞いて別の機種で入力すれば、だいたい同じところからはじめられる。

### ふっかつのじゅもんで引き継がれる要素

- 主人公の名前
- 冒険のおおまかな進み具合(※1)
- ふっかつのじゅもんを聞いた場所

※1……世界に異変が起きたあとや過ぎ去りし時を求めたあとに聞いたふっかつのじゅもんでは、どれだけ冒険を進めていても、世界に異変が起きた直後から再開される

←ふっかつのじゅもんから再開したときは、冒険の時期に応じた強さになる。

## 昔の作品のふっかつのじゅもんでは強い状態から冒険がはじまる

ふっかつのじゅもんは、『DQⅠ』や『DQⅡ』のものをそのまま使うことも可能。それらのふっかつのじゅもんを入力しても、冒険が進んだ状態にはなっておらず、オープニングからスタートする。しかし、開始時点で主人公のレベルが少し高かったり、アイテムをいくつか持っていたりするので、序盤の冒険がラクになるはずだ。

←シャドウエッジなど、序盤にしてはかなり強い武器を持っている場合も。

### 『DQⅠ』や『DQⅡ』のふっかつのじゅもんを入力したときの『DQXI』の主人公の状態

| 要素 | 『DQXI』の主人公の状態 |
|---|---|
| 名前 | 『DQⅠ』や『DQⅡ』の主人公の名前と同じになる |
| 初期レベル | 2～10になる。くわしくは以下のとおり<br>『DQⅠ』のふっかつのじゅもんの場合 ▶『DQⅠ』の主人公のレベルの3分の1よりも2高くなる(10が上限)<br>『DQⅡ』のふっかつのじゅもんの場合 ▶『DQⅡ』の主人公のレベルの6分の1よりも2高くなる |
| 初期経験値 | 上記のレベルになるのに必要な量ちょうどになる |
| 初期所持金 | 『DQⅠ』や『DQⅡ』での所持金の10分の1になる |
| 初期所持品 | ふつうに冒険をはじめた場合に持っているイシのつるぎ、イシの大剣、布の服に加えて、5種類の何らかのアイテムを持っている。さらに、『DQⅠ』や『DQⅡ』の主人公のレベルに応じて「おうじょのあい」「しのくびかざり」「ふくびきけん」を持っている場合がある(下記参照)。ちなみに、この3つのアイテムは、ふっかつのじゅもんでしか入手できない(「せんれき」の「収集アイテムリスト」には登録されず、これらのアイテムがなくても称号の獲得には影響しない)<br>『DQⅠ』のふっかつのじゅもんの場合 ▶『DQⅠ』の主人公のレベルが20～27なら「おうじょのあい」を、28以上なら「おうじょのあい」と「しのくびかざり」を持っている<br>『DQⅡ』のふっかつのじゅもんの場合 ▶『DQⅡ』の主人公のレベルが30以上なら「ふくびきけん」を持っている |

※レベルや所持金は小数点以下切り捨て
※有名なふっかつのじゅもんには、初期レベルが15や18になるなど、上記とは異なる状態からはじまるものがある

Chapter 7

# モンスターライブラリ

# モンスターデータリスト

広大な世界の各地に現れ、主人公とその仲間の行く手をはばむ野生のモンスターや強敵たち。以降のリストを見れば、それらの魔物のパラメータや性質がバッチリわかるはずだ。

## リストの見かた

【通常モンスター、ボス級モンスターのそれぞれについて、「討伐モンスターリスト」の「ID順」で掲載】

### 通常モンスター

転生モンスターの場合

### ボス級モンスター

### パラメータと耐性

❶**リストID**……「せんれき」の「討伐モンスターリスト」で「ID順」にしたときの並び順(画面には表示されない)。討伐モンスターリストに登録されないモンスターは「——」と記載。

❷**モンスターの系統や特性**……そのモンスターが属している系統や、持っている特性。マークの意味は以下のとおり。

- スライム系 など…そのモンスターの系統。特定の種別の武器や特技で与えるダメージなどに影響する
- 襲ってくる …こちらを見つけると襲ってくる(そのモンスターがこちらよりも弱い場合をのぞく／例外あり)
- 襲ってこない …こちらが目の前にいても襲ってこない
- メタル …メタル系モンスター(会心の一撃以外で受けるダメージを0～1に減らすが、メタル斬りなどで受けるダメージが1増える)
- 飛行 …特技のムーンサルトで受けるダメージが大きくなる

❸**モンスターの名前**……モンスターの種族名。( )内は、同名のモンスターとの区別のためについているもの。

❹**転生モンスター**……転生モンスター(特定の魔物のおともとして現れるモンスター)であることを表す。

❺**モンスターの外見**

❻**生息地／出現場所**……出現する場所の名前(ほかのモンスターのおともでのみ出現する場所は基本的に含めていない)。前は世界に異変が起きる前、後は世界に異変が起きてから過ぎ去りし時を求めるまで、過は過ぎ去りし時を求めたあとに出現することを表す。

❼**最大HP、経験値、ゴールド**……そのモンスターの最大HPと、倒したときに獲得できる経験値やお金。なお、通常の戦闘では、モンスターはHPが0～20%減った状態で現れる。

❽**宝**……倒したり、特技やれんけい技で盗んだりしたときに手に入るアイテム。右側の☆マークは入手しやすさの目安で、☆の数が多いほど入手しやすい。☆が4つのアイテムは、もうひとつの候補のアイテムを手に入れたときをのぞき、かならず入手できる。なお、特技やれんけい技で手に入るのは、ぬすむでは上側のみ、スーパールーレットでは下側のみ、お宝ハンターでは上側か下側のどちらか。

❾**行動**……戦闘中にとる行動。【 】内には、「その行動が呪文またはブレスであるかどうか」「効果がおよぶ範囲」「効果」「属性」などを記載している。「ランダム」は、一撃ごとに全体のなかから(「ランダム(2～3体)」などの場合は、記載している人数のなかから)ランダムで対象を選ぶことを表す。「4体」は、対象が5体以上のとき(パーティメンバー以外の同行者や魅了されたモンスターがいるとき)、そのうちの4体に当たることを表す。とくに何の効果もない行動や、戦闘中に逃げ出す性質は、( )で囲んで記している。

❿**特徴**……❾「行動」の内容をのぞいたおもな特徴。

⓫**解説**……そのモンスターとの有効な戦いかた。

⓬**パラメータ**……そのモンスターの最大HP、最大MP、攻撃力、守備力、すばやさ。

⓭**属性攻撃の効きやすさ**……属性を持つ攻撃への耐性。効きやすい属性の攻撃はダメージが増え、効きにくい属性の攻撃はダメージが減る。記号の意味は以下のとおり。

- ★…効きやすい　◎…ふつうに効く
- ○…やや効きにくい　▼…効きにくい
- ▼(二重)…まず効かない　×…効かない

⓮**状態変化の効きやすさ**……状態変化を引き起こす効果やMPを奪う効果などへの耐性。記号の意味は⓭「属性攻撃の効きやすさ」と同じ。ただし、耐性が「▼(二重)」の相手にも、一喝は確実に、ユグノアの子守歌は高い確率で効く(「▼」までなら、いずれも確実に効く／→P.112)。

# 通常(つうじょう)モンスター

MONSTER LIBRARY

冒険の旅の舞台となるフィールドやダンジョンには、600種類以上のモンスターが生息している。各モンスターの詳細なデータをお届けしよう。

## 001 スライム

スライム系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 神の岩<br>前 デルカダール地方 |
| HP | 7 |
| 経験値 | 2 |
| ゴールド | 2G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>スライムゼリー ☆☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- （相手が強いと逃げ出す）

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 002 モコッキー

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 後 神の岩<br>前 デルカダール地方(昼) |
| HP | 10 |
| 経験値 | 3 |
| ゴールド | 3G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>やわらかウール ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- やくそう【味方1体／HP回復】
- （軽快にステップを踏む）
- （相手が強いと逃げ出す）

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 003 スモーク

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 神の岩<br>前 過 ナプガーナ密林(夜)　など |
| HP | 25 |
| 経験値 | 20 |
| ゴールド | 8G |
| 宝 | せいすい ☆☆☆<br>まほうの小ビン ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ひのいき【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 004 おおがらす

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 デルカダール地方(昼)<br>後 神の岩 |
| HP | 12 |
| 経験値 | 3 |
| ゴールド | 4G |
| 宝 | かぜきりのはね ☆☆<br>けもののホネ ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオラ【呪文／味方1体／すばやさアップ(2段階)】
- （相手が強いと逃げ出す）

特徴 ●ゾーン状態にならない

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スライム | 7 | 0 | 10 | 8 | 4 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| モコッキー | 10 | 0 | 11 | 9 | 6 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| スモーク | 25 | 10 | 32 | 27 | 28 | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| おおがらす | 12 | 2 | 14 | 12 | 5 | ★ | ★ | ★ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × |

※前 神の岩に出現するスモークは、「最大HP：19、攻撃力：18、守備力：12、すばやさ：6、ゴールド：11G、眠りの効きやすさ：▼」で、攻撃をとてもみかわししやすい

## 005 ドラキー

飛行

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>過 デルカダールの丘(夜) |
|---|---|
| HP | 11 |
| 経験値 | 4 |
| ゴールド | 5G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>キメラのつばさ ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

**特徴**
- ゾーン状態にならない

## 008 フロッガー

自然系

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>過 デルカダールの丘　など |
|---|---|
| HP | 17 |
| 経験値 | 8 |
| ゴールド | 5G |
| 宝 | ガマのあぶら ☆☆☆<br>ユグノア銅貨 ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】 ●たいあたり【1体/ダメージ+転び】 ●まふうじのうた【全体/呪文封印】　など

**特徴**
- ゾーン状態にならない
- 通常攻撃では、一番うしろにいる相手を狙う

## 006 ズッキーニャ

リストID　自然系　襲ってこない

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>過 デルカダールの丘　など |
|---|---|
| HP | 14 |
| 経験値 | 5 |
| ゴールド | 6G |
| 宝 | まんげつそう ☆☆☆<br>ひのきのぼう ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

**特徴**
- ゾーン状態にならない

## 009 おおきづち

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>前 名もなき島　など |
|---|---|
| HP | 17 |
| 経験値 | 7 |
| ゴールド | 7G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>けものの皮 ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ/ミスが多い】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】

**特徴**
- ゾーン状態にならない
- 痛恨の一撃の威力があまり高くない

## 007 いっかくウサギ

リストID　襲ってこない

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>過 デルカダールの丘 |
|---|---|
| HP | 16 |
| 経験値 | 5 |
| ゴールド | 4G |
| 宝 | 皮のぼうし ☆☆<br>うさぎのしっぽ ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ちからため【自分/つぎの攻撃の威力増加】
- (相手が強いと逃げ出す)

**特徴**
- ゾーン状態にならない

## 010 マンドラ

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>前過 デルカダールの丘 |
|---|---|
| HP | 13 |
| 経験値 | 6 |
| ゴールド | 8G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>めざめの花 ☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- おたけび【全体/転び】
- (ふわふわとただよう)

**特徴**
- ゾーン状態にならない

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラキー | 11 | 2 | 12 | 11 | 9 | ★ | ★ | ★ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| ズッキーニャ | 14 | 0 | 15 | 11 | 5 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| いっかくウサギ | 16 | 0 | 13 | 8 | 10 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| フロッガー | 17 | 0 | 17 | 15 | 4 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × |
| おおきづち | 17 | 0 | 17 | 15 | 4 | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| マンドラ | 13 | 2 | 15 | 21 | 11 | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |

## リストID 011 ランタンこぞう

| 生息地 | 前 デルカダール地方(夜)<br>前 デルカダールの丘(夜) |
|---|---|
| HP | 9 |
| 経験値 | 9 |
| ゴールド | 7G |
| 宝 | まほうの小ビン<br>ふしぎなひだね |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラ【呪文/1体/ダメージ/炎属性】
- (ゆらゆらと揺れる)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## リストID 012 ももんじゃ

けもの系

| 生息地 | 前 デルカダール地方<br>前 デルカダールの丘 など |
|---|---|
| HP | 19 |
| 経験値 | 8 |
| ゴールド | 10G |
| 宝 | けものの皮<br>ふさふさの毛皮 |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ひっかき【1体/ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## リストID 013 デルカダール兵

| 生息地 | 前 デルカダール地下水路<br>前 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 19 |
| 経験値 | 4 |
| ゴールド | 3G |
| 宝 | (なし)<br>(なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ダブルスラッシュ【れんけい/1体/ダメージ/2回攻撃】
- (様子をうかがう)

**特徴** ●ダーハルーネの町でのみゾーン状態になる

## リストID 014 デルカダール兵(重装兵)

| 生息地 | 前 デルカダール地下水路<br>前 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 27 |
| 経験値 | 5 |
| ゴールド | 4G |
| 宝 | (なし)<br>(なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】

**特徴** ●ダーハルーネの町でのみゾーン状態になる

## リストID 015 メタルスライム

スライム系　メタル

| 生息地 | 前 サマディー地方など(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現) |
|---|---|
| HP | 4 |
| 経験値 | 2010 |
| ゴールド | 20G |
| 宝 | メタルのカケラ<br>命のきのみ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラ【呪文/1体/ダメージ/炎属性】
- (逃げ出す)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## リストID 016 ブラックドラゴン

| 生息地 | 前 後 デルカダール地下水路<br>後 山頂への洞くつ |
|---|---|
| HP | 1050 |
| 経験値 | 1321 |
| ゴールド | 127G |
| 宝 | ドラゴンの皮<br>ブラックパール |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- かみつき【1体/ダメージ/2回攻撃】
- テールスイング【全体/ダメージ】
- おたけび【全体/転び】 など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ランタンこぞう | 9 | 2 | 16 | 28 | 9 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| ももんじゃ | 19 | 3 | 22 | 19 | 5 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| デルカダール兵 | 19 | 5 | 22 | 19 | 14 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| デルカダール兵(重装兵) | 27 | 10 | 27 | 27 | 9 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| メタルスライム | 4 | 999 | 25 | 999 | 152 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| ブラックドラゴン | 1050 | 40 | 262 | 165 | 51 | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

※前 ダーハルーネの町に出現するデルカダール兵は、「最大HP:91、攻撃力:60、守備力:58、すばやさ:63、経験値:86、ゴールド:30G」
※前 ダーハルーネの町に出現するデルカダール兵(重装兵)は、「最大HP:108、攻撃力:68、守備力:68、すばやさ:32、経験値:105、ゴールド:33G」
※前 デルカダール地下水路に出現するブラックドラゴンは、「すばやさ:1、宝:(なし)」で、ゾーン状態にならない。また、様子をうかがうことがある

## 017 リリパット

| 生息地 | 前 デルカダールの丘<br>後 デルカダール神殿 |
|---|---|
| HP | 17 |
| 経験値 | 10 |
| ゴールド | 8G |
| 宝 | 布の服 ☆☆<br>皮のぼうし ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- スカラ【呪文／味方1体／守備力アップ(2段階)】
- 仲間呼び【リリパットを呼ぶ】
- (相手が強いと逃げ出す)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## 018 ベビーパンサー

| 生息地 | 前 遭 デルカダールの丘<br>前 ナプガーナ密林 |
|---|---|
| HP | 19 |
| 経験値 | 12 |
| ゴールド | 10G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>けものの皮 ☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】
- (無邪気にじゃれる)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## 019 キラーパンサー

| 生息地 | 前 遭 デルカダールの丘<br>前 バルデルフォン地方 |
|---|---|
| HP | 76 |
| 経験値 | 99 |
| ゴールド | 32G |
| 宝 | 上やくそう ☆☆☆<br>まじゅうの皮 ☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ガードクラッシュ【1体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】

## 020 おばけキノコ

| 生息地 | 前 遭 デルカダールの丘(夜)<br>前 遭 ナプガーナ密林 |
|---|---|
| HP | 18 |
| 経験値 | 13 |
| ゴールド | 11G |
| 宝 | ゆめみの花 ☆☆☆<br>めざめの花 ☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- あまいいき【全体／眠り】
- (相手が強いと逃げ出す)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## 021 きりかぶおばけ

| 生息地 | 前 遭 デルカダールの丘 |
|---|---|
| HP | 19 |
| 経験値 | 11 |
| ゴールド | 9G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>きれいな枝 ☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- やくそう【味方1体／HP回復】

**特徴** ●ゾーン状態にならない

## 022 びっくりサタン

あくま系

| 生息地 | 前 後 ナプガーナ密林(晴)<br>後 デルカダール神殿　など |
|---|---|
| HP | 19 |
| 経験値 | 14 |
| ゴールド | 9G |
| 宝 | キメラのつばさ ☆☆☆<br>ステテコパンツ ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【4体／踊り】
- ステテコダンス【4体／笑い】

**特徴** ●ゾーン状態にならない

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リリパット | 17 | 4 | 22 | 18 | 17 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| ベビーパンサー | 19 | 4 | 24 | 21 | 20 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| キラーパンサー | 76 | 12 | 81 | 69 | 65 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| おばけキノコ | 18 | 8 | 20 | 22 | 14 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| きりかぶおばけ | 19 | 6 | 22 | 19 | 14 | ★ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| びっくりサタン | 19 | 4 | 22 | 22 | 25 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |

※前デルカダールの丘に出現するキラーパンサーは、「最大HP：37、攻撃力：41、守備力：35、すばやさ：44、経験値：25、ゴールド：25G」で、ゾーン状態にならない。また、こちらを見つけても襲ってこない

## 023 リップス

- 生息地：[前][後][週]ナプガーナ密林 / [後]神の岩
- HP：23
- 経験値：9 ／ ゴールド：16G
- 宝：やくそう ★★☆ ／ まんげつそう ★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - なめまわし【1体／1回休み】
- 特徴：●ゾーン状態にならない

## 026 バブルスライム

スライム系

- 生息地：[前][週]ナプガーナ密林(雨) / [前]デルカコスタ地方(雨)
- HP：22
- 経験値：17 ／ ゴールド：11G
- 宝：どくけしそう ★★★ ／ スライムゼリー ★★☆
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - どく攻撃【1体／ダメージ＋毒】
  - (相手が強いと逃げ出す)
- 特徴：●ゾーン状態にならない

## 024 ビッグハット

リストID　けもの系

- 生息地：[前][週]ナプガーナ密林 / [前]デルカコスタ地方
- HP：19
- 経験値：15 ／ ゴールド：12G
- 宝：けものの皮 ★★★ ／ まほうの小ビン ★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
  - ひのいき【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- 特徴：●ゾーン状態にならない

## 028 メソコボルト

リストID

- 生息地：[前]デルカコスタ地方 / [週]ナプガーナ密林　など
- HP：22
- 経験値：16 ／ ゴールド：14G
- 宝：どうのつるぎ ★★ ／ ブルーアイ ★☆
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】　●(ヘラヘラ笑う)
  - (相手が強いと逃げ出す)
- 特徴：
  - ●ゾーン状態にならない
  - ●カウンターを行なうことがある

## 025 おにびドングリ

- 生息地：[前][週]ナプガーナ密林 / [前]デルカコスタ地方
- HP：22
- 経験値：15 ／ ゴールド：10G
- 宝：どうのこうせき ★★★ ／ ふしぎなひだね ★★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 火の粉【ブレス／2～4体／ダメージ／炎属性】
- 特徴：●ゾーン状態にならない

## 029 ホイミスライム

リストID　スライム系

- 生息地：[前][後]デルカダール神殿 / [週]デルカダールの丘　など
- HP：25
- 経験値：18 ／ ゴールド：12G
- 宝：まほうの小ビン ★★☆ ／ スライムゼリー ★★☆
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ホイミ【呪文／味方1体／HP回復】
  - (相手が強いと逃げ出す)
- 特徴：●ゾーン状態にならない

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リップス | 23 | 4 | 25 | 24 | 12 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| ビッグハット | 19 | 4 | 22 | 22 | 25 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| おにびドングリ | 22 | 6 | 28 | 24 | 24 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| バブルスライム | 22 | 6 | 25 | 25 | 31 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ |
| メソコボルト | 22 | 5 | 32 | 25 | 27 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| ホイミスライム | 25 | 12 | 22 | 28 | 27 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |

## 030 からくりエッグ

襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 デルカコスタ地方<br>前後 デルカダール神殿 |
| HP | 19 |
| 経験値 | 19 |
| ゴールド | 17G |
| 宝 | どうのこうせき ★★★<br>レッドアイ ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 高く飛び上がる【1体／ダメージ】

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 031 プチアーノン

自然系 襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 デルカコスタ地方 |
| HP | 22 |
| 経験値 | 17 |
| ゴールド | 11G |
| 宝 | 白い貝がら ★★★<br>ピンクパール ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ダメージ／氷属性】
- （夢中で絵を描く） など

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 032 ぐんたいガニ

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 デルカコスタ地方<br>過 ダーハラ湿原 など |
| HP | 21 |
| 経験値 | 21 |
| ゴールド | 13G |
| 宝 | 小さなこうら ★★★<br>赤いサンゴ ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- 仲間呼び【ぐんたいガニを呼ぶ】 ●（相手が強いと逃げ出す）

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 033 ガルーダ

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 ホムスビ山地<br>過 デルカダールの丘 など |
| HP | 40 |
| 経験値 | 35 |
| ゴールド | 16G |
| 宝 | かぜきりのはね ★★★<br>どくがのナイフ ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ギラ【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- わしづかみ【1体／ダメージ】

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 034 インプ

あくま系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 デルカダール神殿 |
| HP | 25 |
| 経験値 | 24 |
| ゴールド | 12G |
| 宝 | まほうの小ビン ★★★<br>こうもりのはね ★★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ジバリア【呪文／1体／設置型／土属性】
- ホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

特徴 ●ゾーン状態にならない

## 035 メタッピー

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 デルカダール神殿 |
| HP | 24 |
| 経験値 | 26 |
| ゴールド | 20G |
| 宝 | どうのこうせき ★★★<br>キメラのつばさ ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオラ【呪文／味方1体／すばやさアップ（2段階）】
- （相手が強いと逃げ出す）

特徴 ●ゾーン状態にならない

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| からくりエッグ | 19 | 0 | 32 | 51 | 12 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ |
| プチアーノン | 22 | 5 | 25 | 25 | 31 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ |
| ぐんたいガニ | 21 | 4 | 36 | 57 | 14 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ |
| ガルーダ | 40 | 5 | 41 | 38 | 50 | ○ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ |
| インプ | 25 | 6 | 29 | 28 | 27 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ○ | ★ |
| メタッピー | 24 | 5 | 36 | 62 | 39 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| からくりエッグ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| プチアーノン | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| ぐんたいガニ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | × |
| ガルーダ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| インプ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| メタッピー | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 036 イビルビースト

| 生息地 | 前 バンデルフォン地方<br>過 怪鳥の幽谷　など |
|---|---|
| HP | 63 |
| 経験値 | 121 |
| ゴールド | 30G |
| 宝 | するどい爪 ☆☆☆½<br>ユグノア銀貨 ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギ【呪文／1～4体／ダメージ／風属性】
- ボミオス【呪文／4体／すばやさダウン(1段階)】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## 039 ドルイド

襲ってこない

| 生息地 | 前 ホムスビ山地(昼)<br>前 過 荒野の地下迷宮 |
|---|---|
| HP | 31 |
| 経験値 | 27 |
| ゴールド | 18G |
| 宝 | せいすい ☆☆<br>まどうしの杖 ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギ【呪文／1～4体／ダメージ／風属性】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】

## 037 スライムベス

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | 前 ホムスビ山地<br>後 荒野の地下迷宮　など |
|---|---|
| HP | 25 |
| 経験値 | 20 |
| ゴールド | 15G |
| 宝 | やくそう ☆☆☆<br>スライムゼリー ☆☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 040 ドロル

リストID　ゾンビ系　襲ってこない

| 生息地 | 前 ホムスビ山地(夜)<br>前 後 荒野の地下迷宮　など |
|---|---|
| HP | 28 |
| 経験値 | 22 |
| ゴールド | 16G |
| 宝 | せいすい ☆☆½<br>まほうの小ビン ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ボミエ【呪文／1体／すばやさダウン(2段階)】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】
- ぶきみなきり【1～2体／呪文封印＋有利な効果を解く】

## 038 ドラムゴート

襲ってこない

| 生息地 | 前 ホムスビ山地 |
|---|---|
| HP | 44 |
| 経験値 | 33 |
| ゴールド | 18G |
| 宝 | 上やくそう ☆☆½<br>ぶどうエキス ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- たたかいのリズム【味方全体／攻撃力アップ(1段階)】
- 仲間呼び【ドラムゴートを呼ぶ】
- たたかいのビート【れんけい／味方全体／攻撃力アップ(2段階)】

## 041 くさった死体

ゾンビ系

| 生息地 | 前 ホムスビ山地(夜)<br>前 過 荒野の地下迷宮　など |
|---|---|
| HP | 58 |
| 経験値 | 37 |
| ゴールド | 23G |
| 宝 | どくけしそう ☆☆½<br>くさりかたびら ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- どくのねんえき【1体／ダメージ＋毒】
- 呪い【1体／呪い(行動不能)】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イビルビースト | 63 | 12 | 72 | 67 | 58 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| スライムベス | 25 | 8 | 25 | 28 | 37 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ |
| ドラムゴート | 44 | 10 | 43 | 42 | 28 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ○ |
| ドルイド | 31 | 10 | 31 | 36 | 45 | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| ドロル | 28 | 5 | 38 | 32 | 27 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |
| くさった死体 | 58 | 9 | 49 | 49 | 26 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |

## 042 ぬすっとウサギ

生息地：前ホムスビ山地／後荒野の地下迷宮　など

| HP | 50 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 56 | ゴールド | 36G |

| 宝 | |
|---|---|
| けもののかわ | ☆☆☆☆ |
| ぬすっとのグローブ | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドロップキック【1体／ダメージ】

## 043 ごうけつぐま

けもの系　襲ってこない

生息地：前ヒノノギ火山／前クレイモラン地方　など

| HP | 260 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 356 | ゴールド | 52G |

| 宝 | |
|---|---|
| まじゅうの皮 | ☆☆☆ |
| 怒りのタトゥー | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 集中【自分／ゾーン】

## 044 あらくれパンダ　転生

生息地：(※1)

| HP | 1104 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1273 | ゴールド | 318G |

| 宝 | |
|---|---|
| げんませき | ☆☆☆☆ |
| パワーベルト | ☆☆☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- みわくのたまあそび【全体／魅了】
- 集中【自分／ゾーン】

特徴
- 1ターンに2回行動することがある

## 045 タホドラキー

襲ってこない　飛行

生息地：前後荒野の地下迷宮

| HP | 28 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 23 | ゴールド | 13G |

| 宝 | |
|---|---|
| こうもりのはね | ☆☆☆ |
| グリーンアイ | ☆☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 046 どろにんぎょう

生息地：前後荒野の地下迷宮

| HP | 31 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 30 | ゴールド | 14G |

| 宝 | |
|---|---|
| みがきずな | ☆☆☆ |
| まほうの小ビン | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】
- ふしぎなデュエット【れんけい／全体／MP吸収／2回攻撃】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 047 スカルライダー

ゾンビ系　襲ってこない

生息地：前後荒野の地下迷宮／前サマディー地方

| HP | 48 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 44 | ゴールド | 24G |

| 宝 | |
|---|---|
| けもののホネ | ☆☆☆ |
| 兵士の剣 | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かえん斬り【1体／ダメージ／炎属性】
- ひのいき【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- 衝撃波【4体／転び】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ぬすっとウサギ | 50 | 7 | 54 | 46 | 41 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| ごうけつぐま | 260 | 25 | 165 | 145 | 94 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| あらくれパンダ | 1104 | 60 | 163 | 116 | 72 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| タホドラキー | 28 | 8 | 32 | 31 | 43 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| どろにんぎょう | 31 | 6 | 40 | 35 | 35 | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| スカルライダー | 48 | 14 | 47 | 45 | 31 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ○ |

※前ヒノノギ火山に出現するごうけつぐまは、「最大HP：56、最大MP：15、攻撃力：60、守備力：52、すばやさ：69、経験値：71、ゴールド：28G、みとれの効きやすさ：★」で、痛恨の一撃をくり出さない

※1……ごうけつぐまやごうけつぐま・強(→P.720)のおともとしてまれに出現。ただし、前ヒノノギ火山に出現するごうけつぐまのおともにはならない

## 050 ブラウニー

| 生息地 | 前 サマディー地方 / 後 荒野の地下迷宮　など |
| --- | --- |
| HP | 74 |
| 経験値 | 75 |
| ゴールド | 32G |
| 宝 | サバンナウッド ★★★ / ちからのたね ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 回転たたき【1～3体／ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】

## 051 キメラ

飛行

| 生息地 | 前 サマディー地方 |
| --- | --- |
| HP | 49 |
| 経験値 | 65 |
| ゴールド | 26G |
| 宝 | キメラのつばさ ★★★ / かぜきりのはね ★★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ひのいき【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- キメラフレイム【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】　など

## 052 まほうつかい

| 生息地 | 前 サマディー地方 / 後 荒野の地下迷宮 |
| --- | --- |
| HP | 51 |
| 経験値 | 70 |
| ゴールド | 35G |
| 宝 | まほうの小ビン ★★½ / まほうのせいすい ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラ【呪文／1体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- クロスメラ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】　など

## 053 かれくさネズミ

| 生息地 | 前 サマディー地方 / 後 荒野の地下迷宮 |
| --- | --- |
| HP | 39 |
| 経験値 | 50 |
| ゴールド | 23G |
| 宝 | やわらかウール ★★½ / ばくだん石 ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくだん【1体／ダメージ】
- さそうおどり【4体／踊り】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 054 サボテンボール

| 生息地 | 前 後 サマディー地方 |
| --- | --- |
| HP | 60 |
| 経験値 | 61 |
| ゴールド | 29G |
| 宝 | サンドフルーツ ★★★ / いばらのムチ ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 高く飛び上がる【1体／ダメージ】
- ローリングアタック【2～4体／ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 055 サボテンゴールド

自然系　転生

| 生息地 | (※2) |
| --- | --- |
| HP | 260 |
| 経験値 | 300 |
| ゴールド | 120G |
| 宝 | きんのこうせき ★★★★ / めざましリング ★★★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ローリングアタック【2～4体／ダメージ】
- 死のおどり【4体／即死】　など

特徴
- 1ターンに2回行動することがある

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ブラウニー | 74 | 8 | 48 | 60 | 21 | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| キメラ | 49 | 6 | 40 | 51 | 54 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| まほうつかい | 51 | 10 | 32 | 56 | 31 | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| かれくさネズミ | 39 | 12 | 46 | 44 | 45 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ |
| サボテンボール | 60 | 56 | 55 | 56 | 38 | ★ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| サボテンゴールド | 260 | 165 | 65 | 56 | 16 | ★ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

※2……サボテンボールやサボテンボール・邪(→P.755)のおともとしてたまに出現

襲ってこない 飛行

## 056 ワイバーンドッグ

| 生息地 | 前 後 サマディー地方 |
|---|---|
| HP | 184 |
| 経験値 | 243 |
| ゴールド | 50G |

| 宝 | |
|---|---|
| まじゅうの皮 | ★★★½ |
| ドラゴンのツノ | ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかる火球【ブレス／1体／ダメージ／炎属性】
- おたけび【全体／転び】

**特徴** ●1ターンに2回行動する

リストID 飛行

## 058 あやしいかげ

| 生息地 | 前 サマディー地方(夜)<br>過 ダーハラ湿原　など |
|---|---|
| HP | ？？ |
| 経験値 | ？？ |
| ゴールド | ？？ |

| 宝 |
|---|
| ？？ |
| ？？ |

**行動**
- ？？

**特徴** ●いずれかのモンスターと同じ能力になる(下記参照)

自然系

## 057 じごくのハサミ

| 生息地 | 前 サマディー地方(昼)<br>前 ダーハラ湿原 |
|---|---|
| HP | 40 |
| 経験値 | 78 |
| ゴールド | 28G |

| 宝 | |
|---|---|
| 小さなこうら | ★★★ |
| どくがのナイフ | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】

**特徴** ●痛恨の一撃の威力があまり高くない

リストID 物質系 襲ってくる

## 059 さまようよろい

| 生息地 | 前 サマディー地方(夜)<br>前 ダーハラ湿原(夜) |
|---|---|
| HP | 96 |
| 経験値 | 91 |
| ゴールド | 40G |

| 宝 | |
|---|---|
| てつのつるぎ | ★½ |
| てつのよろい | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 仲間呼び【ホイミスライムを呼ぶ】

**特徴** ●痛恨の一撃の威力があまり高くない

## 知識の根 ちしきのね　あやしいかげは「戦ったことがあるモンスター」の能力になる

あやしいかげとあやしいかげ・強(→P.718)は、能力(パラメータ、行動、宝など)が、ほかのいずれかのモンスターと同じになる性質を持つ。具体的には、それまでに倒したことがある通常モンスターのうち、パーティと近い強さのものになりやすい(例外は右記を参照)。なお、特別な戦闘以外で敵を倒していないなどの特殊な状況では、あやしいかげは下の表に示した本来の能力で現れる。

### あやしいかげが同じ能力にならないモンスターの例

- 特別な戦闘で出現するモンスター
- 宝箱に化けているモンスター
- メタル系モンスター
- 転生モンスター

### あやしいかげの本来の能力

※いずれも、行動は通常攻撃のみで、宝は「(なし)」

| 種類 | 最大HP | 最大MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 経験値 | ゴールド | 攻撃の効きやすさ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| あやしいかげ | 48 | 8 | 57 | 54 | 44 | 99 | 22G | 基本的にはシャドー(→P.690)と同じだが、氷属性の効きやすさは「〇」、マホトーンの効きやすさは「×」 |
| あやしいかげ・強(後 サマディー地方) | 192 | 23 | 151 | 169 | 139 | 999 | 222G | |
| あやしいかげ・強(過 導師の試練) | 309 | 34 | 205 | 248 | 176 | 1999 | 555G | |

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワイバーンドッグ | 184 | 28 | 86 | 74 | 129 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| じごくのハサミ | 40 | 6 | 63 | 106 | 20 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| あやしいかげ | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? |
| さまようよろい | 96 | 15 | 78 | 95 | 28 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |

## リストID 060 ウィングスネーク

生息地: 前 サマディー地方 / 後 霊水の洞くつ　など

| HP | 63 |
| --- | --- |
| 経験値 | 84 |
| ゴールド | 29G |

宝: へびのぬけがら ★★★☆ / ブルーアイ ★★

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- どくの息【全体／毒】
- （相手が強いと逃げ出す）

## リストID 064 ダックスビル

生息地: 前 ダーハラ湿原（晴） / 後 霊水の洞くつ

| HP | 63 |
| --- | --- |
| 経験値 | 80 |
| ゴールド | 29G |

宝: ふさふさの毛皮 ★★★☆ / 毛皮のフード ★

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカニ【呪文／1体／守備力ダウン（2段階）】
- さそうおどり【4体／踊り】
- とくぎふういん【1体／特技封印】　など

## リストID 062 あおバチ騎兵

飛行

生息地: 前 後 ダーハラ湿原

| HP | 59 |
| --- | --- |
| 経験値 | 70 |
| ゴールド | 28G |

宝: ブルーアイ ★★ / てっかめん ★☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ボミオス【呪文／4体／すばやさダウン（1段階）】
- どくのハリ【1体／ダメージ＋毒】　など

特徴: カウンターを行なうことがある

## リストID 065 とらおとこ

生息地: 前 ダーハラ湿原 / 後 霊水の洞くつ　など

| HP | 90 |
| --- | --- |
| 経験値 | 85 |
| ゴールド | 39G |

宝: ネコずな ★★★ / ネコのかぶりもの ★★

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おたけび【全体／転び】
- 果物を食べる【自分／HP回復】

## リストID 063 マドハンド

ゾンビ系

生息地: 前 ダーハラ湿原（雨）

| HP | 45 |
| --- | --- |
| 経験値 | 57 |
| ゴールド | 26G |

宝: やくそう ★★★ / ちからのゆびわ ★

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【マドハンドを呼ぶ】

## リストID 066 スライムつむり

スライム系　襲ってこない

生息地: 前 ダーハラ湿原 / 前 後 霊水の洞くつ　など

| HP | 42 |
| --- | --- |
| 経験値 | 78 |
| ゴールド | 29G |

宝: 白い貝がら ★★★ / ホワイトパール ★★

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- カラにとじこもる【自分／ダメージ激減】
- ヒャド【呪文／1体／ダメージ／氷属性】
- （相手が強いと逃げ出す）　など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ウィングスネーク | 63 | 7 | 68 | 58 | 50 | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| あおバチ騎兵 | 59 | 7 | 70 | 61 | 65 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| マドハンド | 45 | 4 | 52 | 51 | 49 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |
| ダックスビル | 63 | 4 | 68 | 58 | 53 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| とらおとこ | 90 | 9 | 99 | 71 | 37 | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ★ |
| スライムつむり | 42 | 8 | 62 | 102 | 28 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ |

## 067 ポイズントード

**生息地**
- 前 ダーハラ湿原
- 前 過 霊水の洞くつ

HP 77 / 経験値 88 / ゴールド 35G

**宝**
- ガマのあぶら ☆☆☆
- 上どくけしそう ☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- どく攻撃【1体/ダメージ+毒】
- まもりのうた【味方全体/守備力アップ(1段階)】 など

**特徴** ●通常攻撃では、一番うしろにいる相手を狙う

## 068 くらやみハーピー

**生息地**
- 前 過 ダーハラ湿原(夜)
- 前 過 霊水の洞くつ

HP 51 / 経験値 74 / ゴールド 28G

**宝**
- こうもりのはね ☆☆☆
- パープルアイ ☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ドルマ【呪文/1体/ダメージ/闇属性/たまに暴走】
- ボミエ【呪文/1体/すばやさダウン(2段階)】
- あやしいひかり【1体/眠り】 など

## 069 ひぐらしそう

**生息地**
- 前 過 ダーハラ湿原
- 前 ソルティアナ海岸

HP 135 / 経験値 85 / ゴールド 42G

**宝**
- ようせいの綿花 ☆☆☆
- うつくしそう ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- ハッピーブレス【全体/踊り】

## 070 しびれくらげ

**生息地**
- 前 過 霊水の洞くつ
- 前 海(内海) など

HP 50 / 経験値 66 / ゴールド 26G

**宝**
- まんげつそう ☆☆☆
- きつけそう ☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- マヒ攻撃【1体/ダメージ+マヒ】
- 仲間呼び【しびれくらげを呼ぶ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 071 マタンゴ

**生息地**
- 前 過 霊水の洞くつ

HP 61 / 経験値 77 / ゴールド 35G

**宝**
- めざめの花 ☆☆☆
- うるわしきのこ ☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ねむり攻撃【1体/ダメージ+眠り】
- あまいいき【全体/眠り】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 072 まほうじじい

**生息地**
- 前 過 霊水の洞くつ
- 前 海(内海) など

HP 55 / 経験値 79 / ゴールド 29G

**宝**
- まほうの小ビン ☆☆
- きぬのローブ ☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ギラ【呪文/2~4体/ダメージ/炎属性】
- クロスギラ【れんけい/2~4体/ダメージ/2回攻撃/炎属性】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ |  |  |  |  |  |  | 状態変化の効きやすさ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| ポイズントード | 77 | 12 | 79 | 71 | 46 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| くらやみハーピー | 51 | 6 | 60 | 57 | 52 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| ひぐらしそう | 135 | 14 | 79 | 71 | 37 | ★ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| しびれくらげ | 50 | 7 | 51 | 57 | 52 | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ○ |
| マタンゴ | 61 | 11 | 68 | 67 | 40 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| まほうじじい | 55 | 12 | 58 | 60 | 52 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ★ |

## リストID 073 シーゴーレム

| 生息地 | 前 後 追 霊水の洞くつ<br>前 ソルティアナ海岸　など |
|---|---|
| HP | 230 |
| 経験値 | 232 |
| ゴールド | 55G |
| 宝 | 赤いサンゴ ★★★½<br>サンゴのかみかざり ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- みずばしら【全体／ダメージ／氷属性】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】

## リストID 075 マーマン

| 生息地 | 前 海(内海)<br>後 霊水の洞くつ　など |
|---|---|
| HP | 102 |
| 経験値 | 132 |
| ゴールド | 40G |
| 宝 | ブラックパール ★★★<br>カメのこうら ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカニ【呪文／1体／守備力ダウン(2段階)】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## リストID 076 ドラゴスライム

スライム系　襲ってくる　飛行

| 生息地 | 前 海(内海&外海)(昼)<br>後 怪鳥の幽谷　など |
|---|---|
| HP | 63 |
| 経験値 | 75 |
| ゴールド | 26G |
| 宝 | 小さなうろこ ★★★<br>ドラゴンの皮 ★★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ひのいき【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## リストID 077 ガスト

| 生息地 | 前 海(内海)(夜)<br>過 ゼーランダ山　など |
|---|---|
| HP | 80 |
| 経験値 | 157 |
| ゴールド | 32G |
| 宝 | みかわしそう ★★★<br>みかわしの服 ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】
- マヌーサ【呪文／4体／幻惑】
- つめたいいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 078 だいおうキッズ

襲ってこない

| 生息地 | 前 海(内海)<br>後 霊水の洞くつ　など |
|---|---|
| HP | 54 |
| 経験値 | 70 |
| ゴールド | 26G |
| 宝 | ホワイトパール ★★★<br>おどりこの服 ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【4体／踊り】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 079 かまいたち

エレメント系　襲ってくる　飛行

| 生息地 | 前 海(内海)<br>後 ユグノア地方　など |
|---|---|
| HP | 67 |
| 経験値 | 80 |
| ゴールド | 28G |
| 宝 | みがきずな ★★★<br>はやてのリング ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギ【呪文／1～4体／ダメージ／風属性】
- かまいたち【1体／ダメージ／風属性】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シーゴーレム | 230 | 99 | 117 | 110 | 28 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |
| マーマン | 102 | 8 | 93 | 65 | 62 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | × |
| ドラゴスライム | 63 | 18 | 64 | 64 | 68 | ○ | ★ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ |
| ガスト | 80 | 15 | 71 | 78 | 76 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| だいおうキッズ | 54 | 10 | 53 | 60 | 59 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| かまいたち | 67 | 7 | 75 | 68 | 60 | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ○ |

※前霊水の洞くつに出現するシーゴーレムは、「経験値：352、ゴールド：63G、宝：(なし)、眠りの効きやすさ：○、魅了と即死の効きやすさ：×」

## リストID 080 おばけパラソル

| 生息地 | 前 海(内海)<br>後 霊水の洞くつ　など |
|---|---|
| HP | 67 |
| 経験値 | 96 |
| ゴールド | 28G |

| 宝 | |
|---|---|
| しおかぜ草 | ★★★ |
| パラソルスティック | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かまいたち【1体／ダメージ／風属性】
- 大かまいたち【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／風属性】　など

## リストID 085 メイジキメラ

飛行

| 生息地 | 前 バンデルフォン地方(昼)<br>過 ダーハラ湿原　など |
|---|---|
| HP | 67 |
| 経験値 | 80 |
| ゴールド | 28G |

| 宝 | |
|---|---|
| キメラのつばさ | ★★★ |
| いのりのゆびわ | ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】
- メダパニ【呪文／1体／混乱】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 081 オコボルト

| 生息地 | 前 バンデルフォン地方(昼)<br>前 ユグノア地方　など |
|---|---|
| HP | 61 |
| 経験値 | 81 |
| ゴールド | 40G |

| 宝 | |
|---|---|
| さんぞくのサーベル | ★½ |
| はがねの盾 | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【オコボルトを呼ぶ】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】　など

**特徴**
- カウンターを行なうことがある

## リストID 086 タップデビル

あくま系

| 生息地 | 前 バンデルフォン地方(夜) |
|---|---|
| HP | 61 |
| 経験値 | 81 |
| ゴールド | 30G |

| 宝 | |
|---|---|
| レザーマント | ★★ |
| あくまのしっぽ | ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニダンス【4体／混乱】
- 呪いのおどり【4体／呪い(行動不能)】
- メガザルダンス【味方全体／自分を犠牲にして蘇生】　など

## リストID 084 トマトマーレ

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | 前 後 バンデルフォン地方<br>過 ダーハラ湿原　など |
|---|---|
| HP | 72 |
| 経験値 | 105 |
| ゴールド | 33G |

| 宝 | |
|---|---|
| ようせいの綿花 | ★★½ |
| シルク草 | ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ねむり攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- ねむりの花粉【敵味方全体／眠り】
- (ふわふわとただよう)

## リストID 087 ストーンマン

| 生息地 | 前 バンデルフォン地方<br>後 グロッタ地下遺構　など |
|---|---|
| HP | 105 |
| 経験値 | 201 |
| ゴールド | 41G |

| 宝 | |
|---|---|
| つけもの石 | ★★★½ |
| かがみ石 | ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 炎 | 氷 | 風 | 雷 | 土 | 闇 | 光 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| おばけパラソル | 67 | 6 | 69 | 68 | 76 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| オコボルト | 61 | 8 | 70 | 67 | 60 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| トマトマーレ | 72 | 11 | 62 | 77 | 63 | ★ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| メイジキメラ | 67 | 9 | 66 | 68 | 80 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| タップデビル | 61 | 8 | 70 | 67 | 60 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| ストーンマン | 105 | 0 | 106 | 155 | 41 | ○ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼ | ★ | × | × | ◎ | × | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | × | × | × | × |

## リストID 088 アンデッドマン

ゾンビ系

| 生息地 | 前 後 バンデルフォン地方(夜)<br>前 後 グロッタ地下遺構　など |
|---|---|
| HP | 102 |
| 経験値 | 131 |
| ゴールド | 42G |

| 宝 | |
|---|---|
| 大きなホネ | ☆☆☆ |
| はがねのかぶと | ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- だつりょくおどり【4体／攻撃力ダウン(1段階)】

## リストID 091 メイジドラキー

悪魔系　寄ってこない　飛行

| 生息地 | 前 ユグノア地方(夜)<br>前 後 グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 66 |
| 経験値 | 68 |
| ゴールド | 31G |

| 宝 | |
|---|---|
| レッドアイ | ☆☆½ |
| まほうのせいすい | ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオ【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 089 ごろつき

| 生息地 | 前 バンデルフォン地方(夜)<br>後 グロッタ地下遺構　など |
|---|---|
| HP | 109 |
| 経験値 | 135 |
| ゴールド | 55G |

| 宝 | |
|---|---|
| ステテコパンツ | ☆☆ |
| レザーマント | ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 092 ふくめんバニー

| 生息地 | 前 ユグノア地方<br>後 グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 86 |
| 経験値 | 113 |
| ゴールド | 34G |

| 宝 | |
|---|---|
| シルク草 | ☆☆☆ |
| バタフライマスク | ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- すてみ【自分／攻撃力アップ(2段階)＋守備力ダウン(1段階)】

## リストID 090 デンデン竜(りゅう)

寄ってこない

| 生息地 | 前 ユグノア地方<br>後 グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 122 |
| 経験値 | 124 |
| ゴールド | 47G |

| 宝 | |
|---|---|
| イエローアイ | ☆☆☆ |
| ドラゴンの皮 | ☆☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- すなけむり【全体／幻惑】
- (ツボの中身を気にする)

## リストID 093 ダンスニードル

| 生息地 | 前 ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 92 |
| 経験値 | 108 |
| ゴールド | 39G |

| 宝 | |
|---|---|
| ようせいの綿花 | ☆☆☆ |
| どくばり | ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ローリングアタック【2～4体／ダメージ】
- ステテコダンス【4体／笑い】
- (相手が強いと逃げ出す)

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アンデッドマン | 102 | 13 | 83 | 90 | 46 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |
| ごろつき | 109 | 15 | 84 | 83 | 42 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ★ |
| デンデン竜 | 122 | 17 | 103 | 91 | 26 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ★ |
| メイジドラキー | 66 | 12 | 66 | 70 | 94 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ふくめんバニー | 86 | 13 | 76 | 76 | 68 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| ダンスニードル | 92 | 84 | 74 | 82 | 53 | ★ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

## 094 ビーライダー

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前ユグノア地方 |
| HP | 76 |
| 経験値 | 92 |
| ゴールド | 31G |
| 宝 | ちょうのはね ★★★★ |
| | イエローアイ ★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ねむりバリ【1体／ダメージ＋眠り】
- ダブルさみだれ突き【ランダム／ダメージ／6回攻撃】 など

**特徴** ●カウンターを行なうことがある

## 097 ビビアン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前グロッタの町 |
| HP | 304 |
| 経験値 | 220 |
| ゴールド | 60G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ギラ【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性】
- 烈火斬り【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】 など

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい

## 095 ベロリンマン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前グロッタの町 |
| HP | 251 |
| 経験値 | 120 |
| ゴールド | 40G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ぶんしん【分身を作り出す】
- ダブルヒッププレス【れんけい／全体／ダメージ】

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい

## 098 サイデリア

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前グロッタの町 |
| HP | 304 |
| 経験値 | 280 |
| ゴールド | 90G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 投げキッス【1体／うっとり】
- 烈火斬り【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】 など

**特徴**
- ゾーン状態になりやすい
- 攻撃をガードしやすい

## 096 ガレムソン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前グロッタの町 |
| HP | 292 |
| 経験値 | 180 |
| ゴールド | 80G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ダブルヒッププレス【れんけい／全体／ダメージ】

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい

## 099 レディ・マッシブ

リストID ???系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前グロッタの町 |
| HP | 346 |
| 経験値 | 400 |
| ゴールド | 100G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 火ふき芸【1体／ダメージ／3回攻撃／炎属性】
- ハンサム・ブレイカー【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃】 など

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 眠 | 混 | 魅 | | | | | | | | |
| ビーライダー | 76 | 12 | 77 | 75 | 83 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ベロリンマン | 251 | 50 | 58 | 100 | 59 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⏬ | × | × | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ガレムソン | 292 | 10 | 64 | 100 | 85 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⏬ | × | × | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ビビアン | 304 | 50 | 58 | 67 | 90 | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⏬ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| サイデリア | 304 | 14 | 94 | 83 | 42 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⏬ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| レディ・マッシブ | 346 | 80 | 109 | 91 | 63 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⏬ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

※ベロリンマンの分身は、「最大HP：24、最大MP：0、経験値：0、ゴールド：0G、宝：(なし)、MP吸収の効きやすさ：×、即死の効きやすさ：▼、マヒと魅了の効きやすさ：○、幻惑の効きやすさ：◎、毒と眠りと混乱の効きやすさ：★」で、ゾーン状態にならない。また、使うのは通常攻撃のみ

## リストID 100 マスク・ザ・ハンサム

| 生息地 | 前グロッタの町 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 336 | | |
| 経験値 | 300 | ゴールド | 80G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動** ●通常攻撃【全体／ダメージ／2回攻撃】 ●シャインスコール【全体／ダメージ／光属性】 ●ハンサム・ブレイカー【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃】 など

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい

## リストID 101 ロウ(仮面)

| 生息地 | 前グロッタの町 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 364 | | |
| 経験値 | 0 | ゴールド | 0G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動** ●ヒャダルコ【呪文／2～4体／ダメージ／氷属性】 ●ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】 ●魔闘せんぷうきゃく【れんけい／全体／ダメージ／7回攻撃／闇属性】 など

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい

## リストID 102 マルティナ(仮面)

| 生息地 | 前グロッタの町 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 414 | | |
| 経験値 | 0 | ゴールド | 0G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動** ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●しんくうげり【1体／ダメージ／風属性】 ●魔闘せんぷうきゃく【れんけい／全体／ダメージ／7回攻撃／闇属性】 など

**特徴** ●ゾーン状態になりやすい ●攻撃をみかわししやすい

## リストID 103 どくどくゾンビ

ゾンビ系

| 生息地 | 前グロッタ地下遺構 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 102 | | |
| 経験値 | 124 | ゴールド | 47G |
| 宝 | おかしなくすり | ★★½ | |
| | ユグノア銀貨 | ★★ | |

**行動** ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●どくのねんえき【1体／ダメージ＋毒】 ●もうどくのきり【全体／猛毒】

## リストID 104 ガチャコッコ

飛行

| 生息地 | 前後グロッタ地下遺構 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 56 | | |
| 経験値 | 90 | ゴールド | 45G |
| 宝 | キメラのつばさ | ★★½ | |
| | ぎんのこうせき | ★★ | |

**行動** ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●バードカッター【2～3体／ダメージ】 ●(相手が強いと逃げ出す)

## リストID 105 どくろ大臣

ゾンビ系

| 生息地 | 前グロッタ地下遺構 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 82 | | |
| 経験値 | 135 | ゴールド | 45G |
| 宝 | よごれたほうたい | ★★★ | |
| | まふうじの杖 | ★½ | |

**行動** ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】 ●まふうじの杖【1体／呪文封印】 ●仲間呼び【どくどくゾンビかアンデッドマンを呼ぶ】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マスク・ザ・ハンサム | 336 | 16 | 78 | 81 | 110 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ロウ(仮面) | 364 | 52 | 65 | 107 | 55 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| マルティナ(仮面) | 414 | 53 | 109 | 84 | 140 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | × | × |
| どくどくゾンビ | 102 | 13 | 93 | 91 | 46 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |
| ガチャコッコ | 56 | 7 | 77 | 145 | 83 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| どくろ大臣 | 82 | 10 | 58 | 85 | 73 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |

## 106 トロル

あくま系 / 襲ってこない

- 生息地: 前グロッタ地下遺構 / 前シケスピア雪原 など
- HP: 513
- 経験値: 462 / ゴールド: 95G
- 落: 怒りのタトゥー ★☆ / ちからのたね ★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ/ミスが多い】
- (武器をなめる)

## 110 よろいのきし

あくま系

- 生息地: 前ユグノア地方(晴) / 後グロッタ地下遺構
- HP: 142
- 経験値: 164 / ゴールド: 54G
- 落: ぎんのこうせき ★★☆ / りせいのリング ★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- マホトーン【呪文/4体/呪文封印】
- タックル【1体/ダメージ】

## 107 ひとくいばこ

物質系

- 生息地: 前後過グロッタ地下遺構など (宝箱に化けている)
- HP: 208
- 経験値: 288 / ゴールド: 46G
- 落: (なし) / スキルのたね ★★★★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- ザキ【呪文/1体/即死】
- あまいいき【全体/眠り】

**特徴**
- ゾーン状態にならない
- 1ターンに2回行動することがある

## 111 マージマタンゴ

自然系

- 生息地: 前ユグノア地方(雨) / 後グロッタ地下遺構
- HP: 94
- 経験値: 179 / ゴールド: 52G
- 落: うるわしきのこ ★★★ / あやかしそう ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文/2~4体/ダメージ/氷属性】
- ベホイミ【呪文/味方1体/HP回復】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 109 ハンフリー

- 生息地: 前グロッタの町
- HP: 150
- 経験値: 0 / ゴールド: 0G
- 落: (なし) / (なし)

**行動**
- 通常攻撃【1体/2回攻撃/かならずミス】
- (様子をうかがう)

## 112 オーク

- 生息地: 前ユグノア地方 / 前ミルレアンの森 など
- HP: 105
- 経験値: 166 / ゴールド: 41G
- 落: やくそう ★★☆ / てつのやり ★☆

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- さみだれ突き【ランダム/ダメージ/4回攻撃】
- 超さみだれ突き【れんけい/ランダム(2~3体)/ダメージ/8回攻撃】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ(属性1) | 属性2 | 属性3 | 属性4 | 属性5 | 属性6 | 属性7 | 状態変化の効きやすさ(状態1) | 状態2 | 状態3 | 状態4 | 状態5 | 状態6 | 状態7 | 状態8 | 状態9 | 状態10 | 状態11 | 状態12 | 状態13 | 状態14 | 状態15 | 状態16 | 状態17 | 状態18 | 状態19 | 状態20 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トロル | 513 | 16 | 187 | 71 | 54 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ★ |
| ひとくいばこ | 208 | 10 | 139 | 118 | 123 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |
| ハンフリー | 150 | 12 | 94 | 82 | 53 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| よろいのきし | 142 | 4 | 98 | 123 | 51 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| マージマタンゴ | 94 | 14 | 85 | 96 | 53 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| オーク | 105 | 18 | 93 | 90 | 61 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |

## リストID 113 デスフラッター

飛行

| 生息地 | 前 ユグノア地方(昼)<br>前 シケスビア雪原・南の島 |
|---|---|
| HP | 113 |
| 経験値 | 158 |
| ゴールド | 45G |

| 宝 | |
|---|---|
| けもののホネ | ★★★ |
| すばやさのたね | ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオラ【呪文／味方1体／すばやさアップ(2段階)】
- おたけび【全体／転び】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 114 ダークドリアード

自然系

| 生息地 | 前 ユグノア地方(夜) |
|---|---|
| HP | 110 |
| 経験値 | 183 |
| ゴールド | 42G |

| 宝 | |
|---|---|
| 上やくそう | ★★★ |
| かがやきそう | ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】

## リストID 115 ドラゴン

襲ってこない

| 生息地 | 前 ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 305 |
| 経験値 | 656 |
| ゴールド | 123G |

| 宝 | |
|---|---|
| ドラゴンの皮 | ★★★½ |
| ドラゴンのツノ | ★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 転び攻撃【1体／ダメージ＋転び】
- もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## リストID 116 マジックリップス

自然系

| 生息地 | 前 ソルティアナ海岸<br>後 壁画世界 |
|---|---|
| HP | 55 |
| 経験値 | 79 |
| ゴールド | 26G |

| 宝 | |
|---|---|
| まほうのせいすい | ★★ |
| あみタイツ | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】
- マジックバリア【呪文／味方全体／呪文耐性アップ(1段階)】
- 投げキッス【1体／魅了】

## リストID 117 むつでエビ

襲ってこない

| 生息地 | 前 ソルティアナ海岸(夜)<br>前 北海の孤島 |
|---|---|
| HP | 285 |
| 経験値 | 368 |
| ゴールド | 68G |

| 宝 | |
|---|---|
| 小さなこうら | ★★★½ |
| スコーピオンテイル | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- スカラ【呪文／味方1体／守備力アップ(2段階)】
- ツメラッシュ【ランダム／ダメージ／6回攻撃】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## リストID 118 スライムナイト

スライム系

| 生息地 | 前 ソルティアナ海岸<br>後 怪鳥の幽谷 など |
|---|---|
| HP | 72 |
| 経験値 | 92 |
| ゴールド | 30G |

| 宝 | |
|---|---|
| スライムゼリー | ★★★ |
| てつのつるぎ | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ホイミスライムを呼ぶ】
- かっちゅう割り【れんけい／1体／ダメージ＋守備力ダウン(1段階)／2回攻撃】 など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デスフラッター | 113 | 6 | 82 | 97 | 86 | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| ダークドリアード | 110 | 8 | 87 | 93 | 52 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ドラゴン | 305 | 32 | 134 | 119 | 77 | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| マジックリップス | 55 | 8 | 64 | 60 | 58 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| むつでエビ | 285 | 6 | 149 | 93 | 36 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| スライムナイト | 72 | 9 | 77 | 65 | 62 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |

## 119 ハートナイト
スライム系 / 転生

| | |
|---|---|
| 生息地 | (※1) |
| HP | 616 |
| 経験値 | 439 |
| ゴールド | 195G |
| 宝 | いのりのゆびわ ☆☆☆☆ / 命のゆびわ ☆☆☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- マホステ【呪文／自分／呪文無効化】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## 120 どくやずきん

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 ソルティアナ海岸 |
| HP | 61 |
| 経験値 | 81 |
| ゴールド | 30G |
| 宝 | 上どくけしそう ☆☆☆ / どくがのナイフ ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- どくの矢【1体／ダメージ+毒】
- 仲間呼び【どくやずきんを呼ぶ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 121 マリンスライム
スライム系 / 持ってない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 海(外海) / 後 霊水の洞くつ |
| HP | 64 |
| 経験値 | 133 |
| ゴールド | 37G |
| 宝 | 赤いサンゴ ☆☆☆ / スライムピアス ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- カラにとじこもる【自分／ダメージ激減】
- スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 122 マーマンダイン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 海(外海) / 後 怪鳥の幽谷 |
| HP | 170 |
| 経験値 | 203 |
| ゴールド | 62G |
| 宝 | 大きなうろこ ☆☆☆½ / てつのツメ ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／2～4体／ダメージ／氷属性】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## 123 うずしおキング
飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 海(外海) |
| HP | 84 |
| 経験値 | 141 |
| ゴールド | 133G |
| 宝 | うみなりの杖 ☆½ / しっぷうのバンダナ ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メイルストロム【呪文／4体／ダメージ／風属性】
- クロスヒャダルコ【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／氷属性】 など

## 124 ヘルバイパー

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 海(外海) / 後 怪鳥の幽谷 |
| HP | 194 |
| 経験値 | 191 |
| ゴールド | 49G |
| 宝 | へびのぬけがら ☆☆☆½ / パープルアイ ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- どく攻撃【1体／ダメージ+毒】
- なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- もうどくのきり【全体／猛毒】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハートナイト | 616 | 32 | 95 | 71 | 46 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| どくやずきん | 61 | 6 | 70 | 67 | 60 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| マリンスライム | 64 | 10 | 80 | 143 | 35 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| マーマンダイン | 170 | 11 | 132 | 93 | 76 | ○ | ▼ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| うずしおキング | 84 | 30 | 86 | 82 | 72 | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ▼ |
| ヘルバイパー | 194 | 13 | 157 | 137 | 76 | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ○ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | × |

※1……スライムナイト(→P.681)やスライムナイト・邪(→P.739)のおともとしてまれに出現

## リストID 125 ガニラス

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 海(外海)(雨)<br>前 後 怪鳥の幽谷　など |
| HP | 91 |
| 経験値 | 187 |
| ゴールド | 40G |
| 宝 | ブルーアイ ★★½<br>命の石 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】

## リストID 127 アルミラージ

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 メダチャット地方<br>後 怪鳥の幽谷　など |
| HP | 88 |
| 経験値 | 142 |
| ゴールド | 35G |
| 宝 | まじゅうのツノ ★★<br>うさぎのしっぽ ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- （相手が強いと逃げ出す）

## リストID 126 クラーゴン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 海(外海) |
| HP | 1550 |
| 経験値 | 2700 |
| ゴールド | 440G |
| 宝 | 特やくそう ★★★½<br>まんげつのリング ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 船ゆらし【全体／ダメージ＋転び】
- あまいいき【全体／眠り】
- 自己再生【「あし」を復活】　など

**特徴**
- 偶数ターンに2回行動する
- 2本の「あし」と一緒に出現する(下記参照)

## リストID 128 ゴールデンコーン　転生

| | |
|---|---|
| 生息地 | (※2) |
| HP | 860 |
| 経験値 | 719 |
| ゴールド | 512G |
| 宝 | おうごんのカケラ ★★★★<br>うさぎのしっぽ ★★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- いなずま【2～3体／ダメージ／雷属性】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## 知識の根(ちしきのね)　巨大なイカは自分の足と一緒に現れる

クラーゴンやだいおうイカといった巨大なイカ型のモンスターは、「みぎあし」「ひだりあし」という2本の足とともに出現する。これらの足は、モンスターの身体の一部であるため、右記のような特別な性質を持つのだ。足のパラメータは右の表のとおりで(どちらの足もパラメータは同じ)、通常攻撃やなぎはらいでパーティにダメージを与えるほか、かばうを使って本体への攻撃をかわりに受けることもある。また、毒と〇〇低下以外の状態変化を無効にし、炎属性と雷属性の攻撃に弱いのも特徴。

### 足の特別な性質

- 本体が倒されると一緒にチカラつきる
- 本体におびえ、マヒ、ねむり、こんらん、げんわくのいずれかの状態変化が起こると、同じものが自分にも起こる

### 各種の足のパラメータ

| 本体のモンスター | 最大HP | 最大MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ |
|---|---|---|---|---|---|
| クラーゴン | 257 | 20 | 187 | 189 | 165 |
| クラーゴン(ボス) | 272 | 20 | 113 | 99 | 105 |
| だいおうイカ | 138 | 20 | 136 | 116 | 96 |
| だいおうイカ・邪 | 368 | 20 | 263 | 250 | 186 |
| クラーゴン・邪 | 401 | 20 | 287 | 268 | 210 |
| テンタクルス | 376 | 20 | 229 | 255 | 223 |

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガニラス | 91 | 9 | 96 | 185 | 33 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | × |
| クラーゴン | 1550 | 20 | 262 | 204 | 89 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | × |
| アルミラージ | 88 | 8 | 85 | 86 | 99 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| ゴールデンコーン | 860 | 20 | 129 | 103 | 59 | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |

※2……アルミラージやアルミラージ・邪(→P.737)のおともとしてまれに出現

## リストID 129 マムー

けもの系 / 襲ってこない

**生息地**
- [前] メダチャット地方・西の島
- [後] ミルレアンの森　など

| HP | 456 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 678 | ゴールド | 105G |

**宝**
- まじゅうのツノ ★★★
- まほうの樹木 ★★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- けとばし【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ベホイミスライムを呼ぶ】

## リストID 130 サイクロプス

あくま系 / 襲ってこない

**生息地**
- [前][後] 名もなき島
- [後] ナプガーナ密林　など

| HP | 551 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 792 | ゴールド | 120G |

**宝**
- ブルーアイ ★★½
- 毛皮のベスト ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ランドインパクト【2～4体／ダメージ+転び／土属性】

## リストID 131 げんじゅつし

襲ってこない

**生息地**
- [前][過] メダチャット地方

| HP | 96 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 155 | ゴールド | 46G |

**宝**
- まほうのせいすい ★★
- まどうしの杖 ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオ【呪文／全体／ダメージ／光属性／たまに暴走】
- マヌーサ【呪文／4体／幻惑】
- あやしいひとみ【1体／眠り】　など

## リストID 132 ベホイミスライム

スライム系

**生息地**
- [前] メダチャット地方(夜)
- [前][後][過] 怪鳥の幽谷　など

| HP | 90 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 163 | ゴールド | 49G |

**宝**
- 上やくそう ★★★
- スライムゼリー ★★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 133 スライム(合体)

スライム系 / 襲ってこない

**生息地**
- [前][過] メダチャット地方
- [後] 怪鳥の幽谷　など

| HP | 86 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 40 | ゴールド | 29G |

**宝**
- やくそう ★★★
- スライムゼリー ★★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【スライム(合体)を呼ぶ】
- (合体してキングスライムになる)

**特徴**
- 8体そろっていると合体してキングスライムになる

## リストID 134 キングスライム

スライム系 / 襲ってこない

**生息地**
- [前] バンデルフォン地方・東の島
- [前] メダチャット地方(※1)　など

| HP | 512 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 678 | ゴールド | 187G |

**宝**
- スライムゼリー ★★★½
- スライムのかんむり ★★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】
- マホステ【呪文／自分／呪文無効化】
- のしかかり【2～4体／ダメージ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マムー | 456 | 18 | 177 | 135 | 66 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ★ |
| サイクロプス | 551 | 20 | 209 | 156 | 16 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| げんじゅつし | 96 | 18 | 73 | 85 | 60 | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ベホイミスライム | 90 | 24 | 76 | 92 | 77 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| スライム(合体) | 86 | 0 | 86 | 86 | 98 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ |
| キングスライム | 512 | 12 | 136 | 156 | 84 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ▼ |

※1……スライム(合体)が合体したときにのみ出現

## リストID 141 エビルドライブ

ゾンビ系

生息地
- 前過 怪鳥の幽谷
- 前 壁画世界

| HP | 113 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 158 | ゴールド | 45G |

宝
- けもののホネ ☆☆☆
- まじゅうのツノ ☆☆½

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃】
- ●マヒャド斬り【1体／ダメージ／氷属性】
- ●こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 142 ごくらくちょう

飛行

生息地
- 後 ゼーランダ山
- 後 ホムスビ山地

| HP | 254 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1289 | ゴールド | 177G |

宝
- イーグルダガー ☆½
- まもりのルビー ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ベギラゴン【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- ●わしづかみ【1体／ダメージ】 など

## リストID 143 ぶっちズキーニャ

生息地
- 前過 メダチャット地方
- 後 壁画世界

| HP | 110 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 183 | ゴールド | 42G |

宝
- 上やくそう ☆☆☆
- せいどうのやり ☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●こんらん攻撃【1体／ダメージ＋混乱】
- ●一閃突き【1体／大ダメージ／ミスが多い】
- ●さみだれ突き【ランダム／ダメージ／4回攻撃】 など

## リストID 144 プテラノドン

飛行

生息地
- 前 メダチャット地方
- 後 壁画世界 など

| HP | 97 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 192 | ゴールド | 37G |

宝
- するどい爪 ☆☆☆½
- きようさのたね ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ベギラマ【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性】
- ●ザキ【呪文／1体／即死】

## リストID 145 ゴーレム

生息地
- 前 メダチャット地方(晴)
- 過 メダチャット地方 など

| HP | 187 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 420 | ゴールド | 48G |

宝
- まりょくの土 ☆☆☆½
- ミスリルこうせき ☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- ●におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】

## リストID 146 リビングデッド

ゾンビ系

生息地
- 前過 メダチャット地方(夜)
- 前 壁画世界

| HP | 262 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 219 | ゴールド | 60G |

宝
- よごれたほうたい ☆☆☆
- 命のきのみ ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●やけつく息【全体／マヒ】
- ●呪い【1体／呪い(行動不能)】
- ●仲間呼び【リビングデッドを呼ぶ】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | う | マ | 眠 | 混 | 魅 | | | | | | | | | |
| エビルドライブ | 113 | 21 | 92 | 97 | 61 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ○ |
| ごくらくちょう | 254 | 32 | 142 | 184 | 175 | ○ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ぶっちズキーニャ | 110 | 10 | 112 | 93 | 85 | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| プテラノドン | 97 | 12 | 89 | 93 | 109 | ○ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| ゴーレム | 187 | 0 | 150 | 185 | 38 | ○ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼▼ | ★ | × | × | ◎ | × | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | × | × | × | × |
| リビングデッド | 262 | 17 | 112 | 115 | 56 | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |

## リストID 147 キラーアンブレラ

物質系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 メダチャット地方(雨)<br>前後 壁画世界 |
| HP | 108 |
| 経験値 | 163 |
| ゴールド | 39G |
| 宝 | よるのとばり ☆☆☆<br>パラソルスティック ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メダパニ【呪文/1体/混乱】
- しんくうは【全体/ダメージ/風属性】

## リストID 148 アンブレラン 転生

物質系

| | |
|---|---|
| 生息地 | (※1) |
| HP | 982 |
| 経験値 | 956 |
| ゴールド | 240G |
| 宝 | いかずちのたま ☆☆☆☆<br>ゴシックパラソル ☆☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ザラキ【呪文/2～3体/即死】
- しんくうは【全体/ダメージ/風属性】
- 回転攻撃【4体/ダメージ+転び/風属性】

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## リストID 149 ドロルメイジ

ゾンビ系 寄ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 壁画世界<br>通 メダチャット地方 |
| HP | 88 |
| 経験値 | 179 |
| ゴールド | 51G |
| 宝 | まほうのせいすい ☆☆<br>けんじゃのせいすい ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ドルマ【呪文/1体/ダメージ/闇属性/たまに暴走】
- ぶきみなきり【1～2体/呪文封印+有利な効果を解く】

## リストID 150 シャドーサタン

あくま系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 壁画世界 |
| HP | 162 |
| 経験値 | 309 |
| ゴールド | 60G |
| 宝 | パープルアイ ☆☆☆<br>ふしぎなきのみ ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文/2～4体/ダメージ/氷属性】
- ザキ【呪文/1体/即死】
- 呪い【全体/呪い(行動不能)】

## リストID 151 マッスルガード

あくま系 寄ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 壁画世界 |
| HP | 328 |
| 経験値 | 678 |
| ゴールド | 87G |
| 宝 | ぶどうエキス ☆☆☆☆<br>まもりのたね ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム/ダメージ/4回攻撃】
- (自分の肉体に見とれる)

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## リストID 152 パペットマン

物質系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前後 壁画世界 |
| HP | 128 |
| 経験値 | 172 |
| ゴールド | 39G |
| 宝 | あやかしそう ☆☆☆<br>まほうの樹木 ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体/MP吸収】
- パペットスコール【れんけい/ランダム/ダメージ+転び/8回攻撃】 など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| キラーアンブレラ | 108 | 8 | 93 | 96 | 144 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| アンブレラン | 982 | 30 | 146 | 105 | 66 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ドロルメイジ | 88 | 12 | 80 | 96 | 64 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| シャドーサタン | 162 | 15 | 112 | 115 | 138 | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| マッスルガード | 328 | 24 | 158 | 156 | 88 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| パペットマン | 128 | 8 | 80 | 91 | 83 | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |

※1……キラーアンブレラやキラーアンブレラ・邪(しゃ)(→P.732)のおともとしてまれに出現(しゅつげん)

## リストID 153 エビルホーク

戻ってくる

- 生息地: 前 海(外海) / 過 メダチャット地方 など
- HP: 188
- 経験値: 224
- ゴールド: 41G
- 宝: かざきりのはね ☆☆☆ / するどい爪 ☆☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●マジックバリア【呪文/味方全体/呪文耐性アップ(1段階)】
- ●するどいツメ【1体/ダメージ/2回攻撃】
- ●もえさかるかえん【ブレス/全体/ダメージ/炎属性】

## リストID 157 ラッコアーミー

戻ってくる

- 生息地: 前 海(外海) / 前 シケスビア雪原
- HP: 252
- 経験値: 199
- ゴールド: 58G
- 宝: 白い貝がら ☆☆☆ / 毛皮のポンチョ ☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●みずばしら【全体/ダメージ/氷属性】
- ●貝を食べる【「1体にダメージ」または「自分にHP回復＋攻撃力アップ(1段階)」】

## リストID 154 ギガ・ひとくいばこ

- 生息地: 前 後 過 壁画世界(大きな宝箱に化けている)
- HP: 560
- 経験値: 1515
- ゴールド: 155G
- 宝: ユグノア銀貨 ☆☆☆☆ / ユグノア金貨 ☆☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- ●ザキ【呪文/1体/即死】 など

特徴
- ●ゾーン状態にならない
- ●1ターンに2回行動することがある

## リストID 158 だいおうイカ

- 生息地: 前 海(外海)(夜) / 後 海(外海)(雨)
- HP: 509
- 経験値: 960
- ゴールド: 180G
- 宝: ふしぎな海草 ☆☆☆☆ / ピンクパール ☆☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ばくれつけん【ランダム/ダメージ/6回攻撃】 など

特徴
- ●偶数ターンに2回行動する
- ●2本の「あし」と一緒に出現する(→P.683)

## リストID 155 はぐれメタル

スライム系 メタル

- 生息地: 前 壁画世界など(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現)
- HP: 8
- 経験値: 10050
- ゴールド: 40G
- 宝: メタルのカケラ ☆☆☆ / しあわせのぼうし ☆

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ギラ【呪文/2〜4体/ダメージ/炎属性】
- ●(逃げ出す)

特徴
- ●ゾーン状態にならない

## リストID 159 アイスコンドル

戻ってくる 飛行

- 生息地: 前 海(外海)(雪) / 後 ミルレアンの森 など
- HP: 138
- 経験値: 238
- ゴールド: 44G
- 宝: こおりのけっしょう ☆☆ / きようさのたね ☆

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●つめたいいき【ブレス/全体/ダメージ/氷属性】
- ●こおりつくいき【ブレス/全体/ダメージ/氷属性】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エビルホーク | 188 | 15 | 92 | 97 | 83 | ○ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ギガ・ひとくいばこ | 560 | 20 | 170 | 177 | 134 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | × | ⇊ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |
| はぐれメタル | 8 | 999 | 43 | 999 | 287 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ⇊ | × | × | × | ⇊ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| ラッコアーミー | 252 | 14 | 128 | 111 | 55 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| だいおうイカ | 509 | 20 | 178 | 123 | 60 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | × |
| アイスコンドル | 138 | 14 | 110 | 110 | 113 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ◎ | × |

## リストID 160 スマイルロック

物質系 襲ってくる

| 生息地 | 前 ユグノア地方・入り江の島<br>前 ゼーランダ山　など |
|---|---|
| HP | 155 |
| 経験値 | 314 |
| ゴールド | 51G |
| 落 | かがみ石 ☆☆☆½<br>ぎんのこうせき ☆☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 飛びかかり【1体／ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】　など

## リストID 163 クリオネオン

物質系 襲ってくる

| 生息地 | 前 クレイモラン地方(夜)<br>後 ミルレアンの森　など |
|---|---|
| HP | 105 |
| 経験値 | 246 |
| ゴールド | 45G |
| 落 | ふしぎなひだね ☆☆☆<br>ひかりの石 ☆☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラマ【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】

## リストID 161 フォレストマスター

植物系 襲ってくる

| 生息地 | 前 ユグノア地方・入り江の島<br>後 ミルレアンの森　など |
|---|---|
| HP | 390 |
| 経験値 | 568 |
| ゴールド | 80G |
| 落 | グリーンアイ ☆☆☆<br>まもりのたね ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- じひびき【全体／ダメージ／土属性】
- あまいガス【2〜3体／眠り】　など

## リストID 164 ホワイトビート

物質系 襲ってこない

| 生息地 | 前 クレイモラン地方(晴)<br>前 シケスビア雪原(晴) |
|---|---|
| HP | 156 |
| 経験値 | 339 |
| ゴールド | 58G |
| 落 | こおりの樹木 ☆☆☆½<br>こおりのけっしょう ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- きせきのリズム【味方全体／ゾーン】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】　など

## リストID 162 スノーベビー

けもの系 襲ってくる

| 生息地 | 前 クレイモラン地方 |
|---|---|
| HP | 109 |
| 経験値 | 197 |
| ゴールド | 41G |
| 落 | ふさふさの毛皮 ☆☆☆<br>するどい爪 ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】
- (無邪気にじゃれる)

## リストID 165 ウルフドラゴン

ドラゴン系 襲ってこない 飛行

| 生息地 | 前 クレイモラン地方(雪)<br>前 シケスビア雪原(雪) |
|---|---|
| HP | 513 |
| 経験値 | 902 |
| ゴールド | 95G |
| 落 | ふさふさの毛皮 ☆☆☆½<br>ドラゴンのツノ ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- もえさかる火球【ブレス／1体／ダメージ／炎属性】

特徴
- 1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スマイルロック | 155 | 5 | 117 | 197 | 41 | ○ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | × |
| フォレストマスター | 390 | 114 | 163 | 196 | 75 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |
| スノーベビー | 109 | 7 | 101 | 103 | 107 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| クリオネオン | 105 | 10 | 96 | 108 | 89 | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | × | ▼ | ▼ |
| ホワイトビート | 156 | 17 | 131 | 128 | 79 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| ウルフドラゴン | 513 | 36 | 157 | 185 | 151 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

## 166 スライムブレス

スライム系　飛行

**生息地**
- 前 シケスビア雪原(昼)
- 過 古代図書館　など

HP 118

経験値 238　ゴールド 44G

**宝**
- まんねん雪 ★★★
- こおりのけっしょう ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- つめたいいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- ブレスブリザード【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／氷属性】

## 169 メタルハンター

**生息地**
- 前 シケスビア雪原
- 前 後 古代図書館

HP 155

経験値 314　ゴールド 51G

**宝**
- ぎんのこうせき ★★★☆
- メタルのカケラ ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- やいばくだき【1体／ダメージ+攻撃力ダウン(1段階)】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動することがある

## 167 ルバンカ

**生息地**
- 前 シケスビア雪原

HP 175

経験値 418　ゴールド 55G

**宝**
- ようがんのカケラ ★★★
- 赤い宝石 ★☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】

## 170 つららスライム

スライム系

**生息地**
- 前 シケスビア雪原(昼)
- 後 ミルレアンの森

HP 148

経験値 286　ゴールド 49G

**宝**
- ブルーアイ ★★☆
- こおりのけっしょう ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- カラにとじこもる【自分／ダメージ激減】
- ヒャダルコ【呪文／2〜4体／ダメージ／氷属性】
- マホカンタ【呪文／味方1体／呪文反射】　など

## 168 メイジももんじゃ

**生息地**
- 前 シケスビア雪原
- 過 古代図書館　など

HP 134

経験値 216　ゴールド 43G

**宝**
- ふさふさの毛皮 ★★★
- 毛皮のベスト ★☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／2〜4体／ダメージ／氷属性】
- かなりふしぎなおどり【2〜3体／MP吸収】
- クチをふさぐ【1体／呪文封印】　など

## 171 シャドー

飛行

**生息地**
- 前 シケスビア雪原(夜)
- 前 後 古代図書館

HP 100

経験値 229　ゴールド 43G

**宝**
- パープルアイ ★★☆
- かげのターバン ★☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／2〜4体／ダメージ／氷属性】
- こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- 仲間呼び【シャドーを呼ぶ】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スライムブレス | 118 | 24 | 110 | 110 | 109 | ★ | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| ルバンカ | 175 | 17 | 131 | 216 | 41 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| メイジももんじゃ | 134 | 12 | 106 | 107 | 89 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| メタルハンター | 155 | 0 | 127 | 197 | 97 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| つららスライム | 148 | 12 | 106 | 226 | 42 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| シャドー | 100 | 16 | 91 | 101 | 89 | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## リストID 172 アローインプ

怪人系 襲ってくる

- 生息地：前 後 ミルレアンの森
- HP：105
- 経験値：246
- ゴールド：45G
- 宝：皮のぼうし ☆☆ ／ レザーマント ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ねむりの矢【1体／ダメージ＋眠り】
- さみだれうち【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- 仲間呼び【アローインプを呼ぶ】 など

## リストID 173 ドラキーマ

襲ってこない 飛行

- 生息地：前 後 ミルレアンの森
- HP：108
- 経験値：277
- ゴールド：45G
- 宝：こうもりのはね ☆☆☆ ／ きんのゆびわ ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- （相手が強いと逃げ出す）

## リストID 174 オークキング

- 生息地：前 後 ミルレアンの森
- HP：220
- 経験値：474
- ゴールド：57G
- 宝：まじゅうの皮 ☆☆☆ ／ プラチナのやり ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】
- 超さみだれ突き【れんけい／ランダム（2～3体）／ダメージ／8回攻撃】 など

## リストID 176 マジカルハット

物質系 襲ってこない

- 生息地：前 後 古代図書館
- HP：108
- 経験値：277
- ゴールド：45G
- 宝：まじゅうの皮 ☆☆☆ ／ マジカルハット ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオ【呪文／全体／ダメージ／光属性／たまに暴走】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】

## リストID 177 あくま神官（しんかん）

あくま系 襲ってこない

- 生息地：前 後 古代図書館
- HP：124
- 経験値：349
- ゴールド：64G
- 宝：まほうのせいすい ☆☆ ／ しんこうのたね ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】
- マホカンタ【呪文／味方1体／呪文反射】 など

## リストID 178 りゅうはかせ

ドラゴン系 襲ってこない

- 生息地：前 後 追 古代図書館
- HP：320
- 経験値：820
- ゴールド：142G
- 宝：いかずちの杖 ☆ ／ まりょくのたね ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラミ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- あまいいき【全体／眠り】 など

特徴
- 1ターンに2回行動することがある

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アローインプ | 105 | 8 | 96 | 108 | 93 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ドラキーマ | 108 | 16 | 99 | 108 | 138 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| オークキング | 220 | 18 | 158 | 130 | 97 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| マジカルハット | 108 | 12 | 79 | 108 | 124 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| あくま神官 | 124 | 32 | 89 | 121 | 90 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| りゅうはかせ | 320 | 24 | 110 | 150 | 120 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |

## 179 うごくせきぞう

物質系

| 生息地 | 前 後 古代図書館<br>前 ゼーランダ山　など |
|---|---|
| HP | 305 |
| 経験値 | 746 |
| ゴールド | 90G |

| 宝 | |
|---|---|
| つけもの石 | ☆☆☆ |
| 命の石 | ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ふみつけ【2～3体／ダメージ】

## 180 ミミック

物質系

| 生息地 | 前 後 過 古代図書館など(宝箱に化けている) |
|---|---|
| HP | 720 |
| 経験値 | 491 |
| ゴールド | 53G |

| 宝 | |
|---|---|
| (なし) | |
| スキルのたね | ☆☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／2～3体／即死】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## 182 レッドサイクロン

飛行

| 生息地 | 前 ゼーランダ山<br>後 ミルレアンの森 |
|---|---|
| HP | 128 |
| 経験値 | 288 |
| ゴールド | 57G |

| 宝 | |
|---|---|
| 風のぼうし | ☆½ |
| うつくしそう | ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギマ【呪文／2～4体／ダメージ／風属性】
- しんくうは【全体／ダメージ／風属性】

## 183 キラーポッド

リストID　マシン系

| 生息地 | 前 過 ゼーランダ山 |
|---|---|
| HP | 161 |
| 経験値 | 346 |
| ゴールド | 63G |

| 宝 | |
|---|---|
| プラチナこうせき | ☆☆½ |
| 赤い宝石 | ☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 高くジャンプ【1体／ダメージ】
- ガスふんしゃ【ブレス／2～3体／ダメージ+マヒ／炎属性】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## 184 ブルーイーター

あくま系

| 生息地 | 前 過 ゼーランダ山 |
|---|---|
| HP | 139 |
| 経験値 | 323 |
| ゴールド | 62G |

| 宝 | |
|---|---|
| ガマのあぶら | ☆☆☆ |
| 赤い宝石 | ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ブルーイーターかレッドイーターを呼ぶ】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## 185 レッドイーター

あくま系

| 生息地 | 前 過 ゼーランダ山 |
|---|---|
| HP | 145 |
| 経験値 | 356 |
| ゴールド | 63G |

| 宝 | |
|---|---|
| へびのぬけがら | ☆☆☆ |
| 青い宝石 | ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もうどく攻撃【1体／ダメージ+猛毒】
- もうどくのきり【全体／猛毒】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| うごくせきぞう | 305 | 5 | 206 | 204 | 45 | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ミミック | 720 | 12 | 156 | 129 | 161 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| レッドサイクロン | 128 | 15 | 109 | 118 | 98 | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ★ |
| キラーポッド | 161 | 0 | 122 | 203 | 52 | ▼ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ |
| ブルーイーター | 139 | 10 | 119 | 135 | 103 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ |
| レッドイーター | 145 | 10 | 124 | 139 | 106 | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| うごくせきぞう | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | × | ◎ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ミミック | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |
| レッドサイクロン | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| キラーポッド | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ブルーイーター | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | × |
| レッドイーター | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | × |

ドラゴン系　襲ってくる　飛行

## リストID 186 スカイドラゴン

- 生息地：前 後 ゼーランダ山
- HP：494
- 経験値：820　ゴールド：112G
- 宝：ドラゴンのツノ ★★★½ ／ 竜のうろこ ★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

魔系　襲ってくる　飛行

## リストID 189 フェアリーバット

- 生息地：前 始祖の森 ／ 後 ミルレアンの森
- HP：197
- 経験値：336　ゴールド：58G
- 宝：まほうの樹木 ★★½ ／ こあくまネイル ★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ぱふぱふ【1体／うっとり】
  - みわくのまなざし【1体／魅了】
  - あやしいひかり【1体／眠り】　など

怪人系　襲ってくる

## リストID 187 グリーンモッキー

- 生息地：前 始祖の森 ／ 後 ミルレアンの森
- HP：123
- 経験値：262　ゴールド：55G
- 宝：やわらかウール ★★★ ／ せかいじゅのは ★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - せかいじゅのは【味方1体／蘇生】
  - 超さみだれ突き【れんけい／ランダム(2～3体)／ダメージ／8回攻撃】　など

植物系　襲ってくる

## リストID 190 デーモンバウム

- 生息地：前 始祖の森 ／ 後 ミルレアンの森
- HP：157
- 経験値：431　ゴールド：67G
- 宝：まほうの樹木 ★★★ ／ せかいじゅのは ★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
  - ヘロヘロダンス【4体／攻撃力ダウン(2段階)】
  - せかいじゅのは【味方1体／蘇生】　など

あくま系　襲ってくる

## リストID 188 アンクルホーン

- 生息地：前 始祖の森(夜) ／ 後 ユグノア城　など
- HP：336
- 経験値：388　ゴールド：87G
- 宝：まじゅうのツノ ★★★½ ／ 命のきのみ ★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ヒャダルコ【呪文／2～4体／ダメージ／氷属性】
  - バギマ【呪文／2～4体／ダメージ／風属性／たまに暴走】
  - もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】　など

けもの系　襲ってこない

## リストID 191 ライオンヘッド

- 生息地：前 始祖の森 ／ 後 古代図書館
- HP：363
- 経験値：838　ゴールド：184G
- 宝：せいれいせき ★★★ ／ ドクロのゆびわ ★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
  - ベギラマ【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
  - マホトーン【呪文／4体／呪文封印】　など
- 特徴：1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スカイドラゴン | 494 | 35 | 190 | 144 | 196 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | × | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| グリーンモッキー | 123 | 27 | 100 | 114 | 105 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| アンクルホーン | 336 | 15 | 132 | 140 | 67 | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| フェアリーバット | 197 | 12 | 108 | 115 | 98 | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| デーモンバウム | 157 | 18 | 133 | 126 | 70 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ライオンヘッド | 363 | 15 | 153 | 148 | 142 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |

※後ユグノア城に出現するアンクルホーンは、「最大HP：296、攻撃力：147、守備力：127、すばやさ：62、経験値：291、ゴールド：126G、宝：(なし)」で、バギマが暴走しない

## リストID 192 アラウネ

スライム系 襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 始祖の森<br>後 ミルレアンの森 |
| HP | 133 |
| 経験値 | 317 |
| ゴールド | 58G |
| 宝 | いやしそう ★★★<br>いやしのうでわ ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いやしの花粉【敵味方全体／HP回復】

## リストID 193 黄泉の花 転生

スライム系

| | |
|---|---|
| 生息地 | (アラウネやアラウネ・邪(→P.744)のおともとしてたまに出現) |
| HP | 895 |
| 経験値 | 1864 |
| ゴールド | 361G |
| 宝 | 超ばんのうぐすり ★★★★<br>ドクロのゆびわ ★★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- しびれる花粉【敵味方全体／マヒ】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## リストID 194 キースドラゴン

襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 前 始祖の森<br>後 古代図書館 |
| HP | 569 |
| 経験値 | 1201 |
| ゴールド | 124G |
| 宝 | ドラゴンの皮 ★★★★<br>ドラゴンテイル ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## リストID 195 プチアーノン・強

自然系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 デルカコスタ地方<br>導 導師の試練(昼)(→P.766) |
| HP | 72 |
| 経験値 | 135 |
| ゴールド | 40G |
| 宝 | 白い貝がら ★★★<br>ピンクパール ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／2〜4体／ダメージ／氷属性】
- (夢中で絵を描く)
- (おゆうぎをする)

## リストID 196 スライム・強

スライム系 襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 デルカダール地方<br>導 導師の試練(昼)(→P.766) など |
| HP | 72 |
| 経験値 | 105 |
| ゴールド | 40G |
| 宝 | 上やくそう ★★★<br>スライムゼリー ★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルクマ【呪文／1体／ダメージ／闇属性】

## リストID 197 スカルナイト

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 デルカコスタ地方<br>後 ユグノア城 など |
| HP | 138 |
| 経験値 | 255 |
| ゴールド | 64G |
| 宝 | 赤い宝石 ★★★<br>プラチナヘッド ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- だつりょくおどり【4体／攻撃力ダウン(1段階)】
- ヘロヘロダンス【れんけい／全体／攻撃力ダウン(2段階)】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アラウネ | 133 | 26 | 124 | 122 | 105 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| 黄泉の花 | 895 | 72 | 187 | 132 | 242 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ▼ |
| キースドラゴン | 569 | 42 | 186 | 141 | 105 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| プチアーノン・強 | 72 | 15 | 82 | 77 | 102 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| スライム・強 | 72 | 15 | 82 | 77 | 82 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| スカルナイト | 138 | 17 | 96 | 116 | 57 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | × | ○ | ◎ | × |

※後ユグノア城に出現するスカルナイトは、「すばやさ：72、宝：(なし)」

## リストID 198 ガルーダ・強

[illegible]系　襲ってくる　飛行

| 生息地 | デルカコスタ地方<br>導師の試練(→P.766) |
|---|---|
| HP | 124 |
| 経験値 | 243 |
| ゴールド | 56G |
| 宝 | かぜきりのはね ★★★<br>ガルーダのツメ ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラマ【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- わしづかみ【1体／ダメージ】

## リストID 199 ドラキー・強

[illegible]系　襲ってくる　飛行

| 生息地 | デルカダール地方<br>導師の試練(昼)(→P.766)　など |
|---|---|
| HP | 84 |
| 経験値 | 189 |
| ゴールド | 48G |
| 宝 | 上やくそう ★★½<br>キメラのつばさ ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】

## リストID 200 グール

ゾンビ系　襲ってくる

| 生息地 | デルカコスタ地方<br>デルカダール地方 |
|---|---|
| HP | 183 |
| 経験値 | 219 |
| ゴールド | 73G |
| 宝 | ユグノア銀貨 ★★½<br>怒りのタトゥー ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- どくのねんえき【1体／ダメージ＋毒】

## リストID 201 スカルゴン

ドラゴン系　襲ってくる

| 生息地 | デルカコスタ地方 |
|---|---|
| HP | 243 |
| 経験値 | 352 |
| ゴールド | 85G |
| 宝 | ドラゴンのツノ ★★★½<br>大きなホネ ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 202 メタルスライム・強

スライム系　メタル

| 生息地 | デルカコスタ地方など(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現) |
|---|---|
| HP | 4 |
| 経験値 | 12100 |
| ゴールド | 70G |
| 宝 | メタルのカケラ ★★½<br>命のきのみ ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラミ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- (逃げ出す)

**特徴**
- ゾーン状態にならない

## リストID 203 がいこつけんし

ゾンビ系　襲ってくる

| 生息地 | デルカダール地方<br>ソルティアナ海岸(夜)　など |
|---|---|
| HP | 157 |
| 経験値 | 431 |
| ゴールド | 67G |
| 宝 | 大きなホネ ★★★½<br>アイアンヘッドギア ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガルーダ・強 | 124 | 13 | 106 | 104 | 129 | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ドラキー・強 | 84 | 8 | 87 | 94 | 112 | ★ | ★ | ★ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| グール | 183 | 21 | 92 | 115 | 72 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | × |
| スカルゴン | 243 | 14 | 117 | 135 | 33 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| メタルスライム・強 | 4 | 999 | 121 | 999 | 327 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| がいこつけんし | 157 | 8 | 113 | 126 | 109 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | × | ◎ | ○ | × | × | ◎ | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |

※特定の時期のデルカダール地方に出現するグールは、「宝：(なし)」

## 204 どくろ大臣・強

ゾンビ系　襲ってこない

生息地: 後 デルカダール地方 / 過 賢者の試練(夜)(→P.766)

HP 89
経験値 384　ゴールド 80G

宝: よごれたほうたい ☆☆☆ / まふうじの杖 ☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】
- まふうじの杖【1体／呪文封印】
- 仲間呼び【グールかスカルナイトを呼ぶ】

## 207 じごくのよろい

生息地: 後 デルカダール地方 / 後 デルカダール地下水路　など

HP 165
経験値 557　ゴールド 73G

宝: はじゃのつるぎ ☆½ / シルバーメイル ☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- キングダムソード【2～3体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- いかずち【2～3体／ダメージ／雷属性】
- 仲間呼び【アラウネを呼ぶ】

## 205 イビルビースト・強

生息地: 後 デルカダール地方 / 過 導師の試練(昼)(→P.766)

HP 108
経験値 305　ゴールド 57G

宝: するどい爪 ☆☆☆½ / ユグノア銀貨 ☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギマ【呪文／2～4体／ダメージ／風属性】
- ボミオス【呪文／4体／すばやさダウン(1段階)】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## 208 ほのおの戦士

リストID

生息地: 後 デルカダール地方 / 後 デルカダールの丘

HP 112
経験値 305　ゴールド 57G

宝: ほのおの樹木 ☆☆☆ / 赤い宝石 ☆☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- かえんのたま【1体／ダメージ／炎属性】
- もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】

## 206 いっかくウサギ・強

襲ってこない

生息地: 後 デルカダール地方 / 過 導師の試練(昼)(→P.766)

HP 97
経験値 197　ゴールド 50G

宝: 皮のぼうし ☆☆ / うさぎのしっぽ ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】

## 209 ヘルズクロウ

飛行

生息地: 後 デルカダール地方 / 後 デルカダール地下水路　など

HP 149
経験値 308　ゴールド 68G

宝: ドラゴンのツノ ☆☆☆½ / 大きなホネ ☆☆☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ+転び】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- 仲間呼び【スカルゴンを呼ぶ】　など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| どくろ大臣・強 | 89 | 15 | 84 | 125 | 104 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ◎ | × |
| イビルビースト・強 | 108 | 15 | 88 | 111 | 101 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| いっかくウサギ・強 | 97 | 12 | 91 | 103 | 133 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| じごくのよろい | 165 | 25 | 125 | 235 | 60 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ほのおの戦士 | 112 | 14 | 103 | 111 | 108 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| ヘルズクロウ | 149 | 9 | 99 | 124 | 77 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |

## リストID 217 マンイーター

自然系 / 襲ってこない

| 生息地 | 後ナプガーナ密林 |
|---|---|
| HP | 336 |
| 経験値 | 428 |
| ゴールド | 87G |
| 宝 | ゆめみの花 ★★★ / ローズウィップ ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- あまいいき【全体／眠り】

**特徴**
- 1ターンに2回行動することがある

## リストID 218 デュラハーン

ゾンビ系

| 生息地 | 後デルカダールの丘<br>後ユグノア城　など |
|---|---|
| HP | 336 |
| 経験値 | 488 |
| ゴールド | 87G |
| 宝 | レザーマント ★★ / プラチナシールド ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】
- 鉄球ハリケーン【れんけい／ランダム／ダメージ／6回攻撃】

## リストID 219 きりかぶおばけ・強

| 生息地 | 後デルカダールの丘<br>過賢者の試練(昼)(→P.767) |
|---|---|
| HP | 145 |
| 経験値 | 356 |
| ゴールド | 63G |
| 宝 | 特やくそう ★★★ / あんこくの樹木 ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 上やくそう【味方1体／HP回復】

## リストID 220 キラーパンサー・強

| 生息地 | 後デルカダールの丘<br>過導師の試練(昼)(→P.767)　など |
|---|---|
| HP | 260 |
| 経験値 | 630 |
| ゴールド | 74G |
| 宝 | 上やくそう ★★★ / まじゅうの皮 ★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ガードクラッシュ【1体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- ツメむそう【れんけい／ランダム／大ダメージ／3回攻撃】

## リストID 221 アークマージ

| 生息地 | 後デルカダール城 |
|---|---|
| HP | 159 |
| 経験値 | 384 |
| ゴールド | 80G |
| 宝 | まほうのせいすい ★★½ / わだつみの杖 ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／ダメージ／光属性／たまに暴走】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】
- クロスイオラ【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／光属性】

## リストID 222 メイデンドール

| 生息地 | 後デルカダール城<br>後ソルティアナ海岸 |
|---|---|
| HP | 188 |
| 経験値 | 506 |
| ゴールド | 70G |
| 宝 | シルク草 ★★★½ / ヘアバンド ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 魅了攻撃【1体／ダメージ+魅了】
- こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- オリにとじこめる【1体／一時的に戦闘から離脱】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マンイーター | 336 | 18 | 162 | 140 | 67 | ★ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| デュラハーン | 336 | 10 | 137 | 140 | 52 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| きりかぶおばけ・強 | 145 | 14 | 104 | 119 | 74 | ★ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| キラーパンサー・強 | 260 | 18 | 162 | 141 | 109 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| アークマージ | 159 | 14 | 94 | 125 | 81 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| メイデンドール | 188 | 9 | 145 | 228 | 108 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

※後ユグノア城に出現するデュラハーンは、「ゴールド：138G、宝：(なし)」

## 223 オカルトビスク 転生

| 生息地 | (※1) |
|---|---|
| HP | 1104 |
| 経験値 | 1273 |
| ゴールド | 321G |
| 宝 | にじいろの布きれ ★★★★ |
| | ひめのてぶくろ ★★★½ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●闇の炎【ブレス/全体/ダメージ/闇属性】
- ●オリにとじこめる【1体/一時的に戦闘から離脱】 など

特徴 ●1ターンに2回行動する

## 225 どくやずきん・強

| 生息地 | [後]ソルティアナ海岸<br>[過]賢者の試練(昼)(→P.767) など |
|---|---|
| HP | 128 |
| 経験値 | 288 |
| ゴールド | 67G |
| 宝 | 特どくけしそう ★★★ |
| | どくがのナイフ ★★ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ/カウンター不可】
- ●どくの矢【1体/ダメージ+毒】
- ●仲間呼び【どくやずきん・強を呼ぶ】
- ●(相手が強いと逃げ出す)

## 226 きめんどうし

襲ってこない

| 生息地 | [後]ソルティアナ海岸(昼)<br>[後]ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 129 |
| 経験値 | 384 |
| ゴールド | 80G |
| 宝 | さとりそう ★★★ |
| | しんこうのたね ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●メラミ【呪文/1体/ダメージ/炎属性】
- ●ベホイム【呪文/味方1体/HP回復】
- ●メダパニ【呪文/1体/混乱】 など

## 227 タコメット

襲ってこない

| 生息地 | [後]ソルティアナ海岸<br>[後]北海の孤島 |
|---|---|
| HP | 109 |
| 経験値 | 271 |
| ゴールド | 86G |
| 宝 | みがきずな ★★★ |
| | レッドアイ ★★ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●すごくふしぎなおどり【4体/MP吸収】
- ●メガザルダンス【味方全体/自分を犠牲にして蘇生】
- ●仲間呼び【タコメットを呼ぶ】 など

## 228 むつでエビ・強

襲ってこない

| 生息地 | [後]ソルティアナ海岸<br>[過]導師の試練(昼)(→P.767) |
|---|---|
| HP | 403 |
| 経験値 | 923 |
| ゴールド | 137G |
| 宝 | 小さなこうら ★★★½ |
| | スコーピオンテイル ★½ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●スカラ【呪文/味方1体/守備力アップ(2段階)】
- ●ツメラッシュ【ランダム/ダメージ/6回攻撃】 など

特徴 ●1ターンに2回行動することがある

## 229 ひぐらしそう・強

襲ってこない

| 生息地 | [後]ソルティアナ海岸<br>[過]賢者の試練(夜)(→P.767) など |
|---|---|
| HP | 349 |
| 経験値 | 426 |
| ゴールド | 106G |
| 宝 | ようせいの綿花 ★★★½ |
| | うつくしそう ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- ●ハッピーブレス【全体/踊り】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オカルトビスク | 1104 | 55 | 163 | 152 | 135 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| どくやずきん・強 | 128 | 10 | 129 | 118 | 99 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| きめんどうし | 129 | 24 | 104 | 125 | 81 | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| タコメット | 109 | 16 | 120 | 250 | 108 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| むつでエビ・強 | 403 | 9 | 161 | 156 | 114 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ひぐらしそう・強 | 349 | 30 | 148 | 144 | 69 | ★ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

※1……メイデンドールやメイデンドール・強(→P.764)のおともとしてごくまれに出現。ただし、[後]デルカダール城に出現するメイデンドールのおともにはならない

## 230 キングマーマン

自然系

| 生息地 | 後 海(内海)<br>後 ソルティアナ海岸(夜) |
|---|---|
| HP | 324 |
| 経験値 | 573 |
| ゴールド | 86G |

| 宝 | |
|---|---|
| 特どくけしそう | ☆☆½ |
| あぶない水着 | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】
- みずばしら【全体／ダメージ／氷属性】
- もうどくのきり【全体／猛毒】

## 231 ヨロコボルト

| 生息地 | 後 ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 151 |
| 経験値 | 391 |
| ゴールド | 78G |

| 宝 | |
|---|---|
| バスタードソード | ☆½ |
| まほうの盾 | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ヨロコボルトかマッドハニービーを呼ぶ】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】 など

特徴 ●カウンターを行なうことがある

## 232 ドラゴンライダー

飛行

| 生息地 | 後 ドゥーランダ山<br>後 シケスビア雪原・南の島 など |
|---|---|
| HP | 168 |
| 経験値 | 410 |
| ゴールド | 148G |

| 宝 | |
|---|---|
| ドラゴンのツノ | ☆☆☆ |
| ドラゴンキラー | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】

特徴 ●1ターンに2回行動することがある

## 233 ばくだん岩

物質系

| 生息地 | 後 ドゥーランダ山<br>後 ユグノア地方・入り江の島 |
|---|---|
| HP | 300 |
| 経験値 | 460 |
| ゴールド | 82G |

| 宝 | |
|---|---|
| ようがんのカケラ | ☆☆☆ |
| ばくだん石 | ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メガンテ【呪文／全体／自爆して一撃で倒すか大ダメージ】
- (不気味にほほえむ)

## 234 マッドハニービー

飛行

| 生息地 | 後 ドゥーランダ山<br>後 メダチャット地方 |
|---|---|
| HP | 138 |
| 経験値 | 349 |
| ゴールド | 71G |

| 宝 | |
|---|---|
| なないろのまゆ | ☆☆½ |
| プラチナのやり | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- こんらんバリ【1体／ダメージ＋混乱】 など

特徴 ●カウンターを行なうことがある

## 235 スノードラゴン

飛行

| 生息地 | 後 ドゥーランダ山(昼) |
|---|---|
| HP | 480 |
| 経験値 | 1201 |
| ゴールド | 147G |

| 宝 | |
|---|---|
| こおりのけっしょう | ☆☆☆½ |
| 命のきのみ | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／2～4体／ダメージ／氷属性】
- のしかかる【2～4体／ダメージ】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| キングマーマン | 324 | 76 | 178 | 167 | 112 | ○ | ▼ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ヨロコボルト | 151 | 16 | 129 | 122 | 110 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ドラゴンライダー | 168 | 15 | 151 | 136 | 115 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ばくだん岩 | 300 | 15 | 120 | 280 | 57 | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | × | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | × |
| マッドハニービー | 138 | 33 | 138 | 125 | 140 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| スノードラゴン | 480 | 38 | 196 | 161 | 210 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 236 れんごく天馬

| 生息地 | 昼ドゥーランダ山(夜)<br>昼メダチャット地方　など |
|---|---|
| HP | 320 |
| 経験値 | 521 |
| ゴールド | 84G |
| 宝 | うまのふん ★★★<br>緑の宝石 ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラミ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- いななき【全体／ダメージ+転び】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## 240 スライム・強(合体)

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | 昼バンデルフォン地方・東の島<br>通導師の試練(→P.767)　など |
|---|---|
| HP | 118 |
| 経験値 | 228 |
| ゴールド | 71G |
| 宝 | 上やくそう ★★★<br>スライムゼリー ★★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【スライム・強(合体)を呼ぶ】
- (合体してキングスライム・強になる)

特徴 ●8体そろっていると合体してキングスライム・強になる

## 238 げんじゅつし・強

襲ってこない

| 生息地 | 昼メダチャット地方(昼)<br>通賢者の試練(夜)(→P.767) |
|---|---|
| HP | 139 |
| 経験値 | 465 |
| ゴールド | 100G |
| 宝 | まほうのせいすい ★★<br>まどうしの杖 ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- マヌーサ【呪文／4体／幻惑】
- メダパニ【呪文／1体／混乱】　など

## 241 キングスライム・強

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | 昼メダチャット地方(※1)<br>通勇者の試練(夜)(→P.767)　など |
|---|---|
| HP | 607 |
| 経験値 | 1453 |
| ゴールド | 258G |
| 宝 | スライムゼリー ★★★½<br>スライムのかんむり ★★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホステ【呪文／自分／呪文無効化】
- のしかかり【2〜4体／ダメージ】　など

特徴 ●1ターンに2回行動する

## 239 リビングデッド・強

ゾンビ系

| 生息地 | 昼メダチャット地方(夜)<br>通賢者の試練(夜)(→P.767) |
|---|---|
| HP | 390 |
| 経験値 | 568 |
| ゴールド | 115G |
| 宝 | よごれたほうたい ★★★<br>命のきのみ ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- やけつく息【全体／マヒ】
- 呪い【1体／呪い(行動不能)】
- 仲間呼び【リビングデッド・強を呼ぶ】

## 242 メタルライダー・強

スライム系

| 生息地 | 昼バンデルフォン地方・東の島<br>通導師の試練(夜)(→P.767)　など |
|---|---|
| HP | 162 |
| 経験値 | 474 |
| ゴールド | 82G |
| 宝 | ライトシールド ★★<br>ヘビーメタル ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】
- (相手が強いと逃げ出す)

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| れんごく天馬 | 320 | 16 | 163 | 133 | 135 | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | × | × | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| げんじゅつし・強 | 139 | 24 | 112 | 133 | 86 | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| リビングデッド・強 | 390 | 114 | 153 | 156 | 75 | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ○ | ◎ | × |
| スライム・強(合体) | 118 | 15 | 108 | 118 | 120 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| キングスライム・強 | 607 | 24 | 239 | 169 | 100 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ▼ |
| メタルライダー・強 | 162 | 18 | 138 | 220 | 118 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |

※1……スライム・強(合体)が合体したときにのみ出現

## リストID 243 フライングデス

飛行

| 生息地 | 後 メダチャット地方<br>後 シケスビア雪原・南の島 |
|---|---|
| HP | 149 |
| 経験値 | 422 |
| ゴールド | 75G |

| 宝 | |
|---|---|
| するどい爪 | ☆☆☆½ |
| ふしぎなきのみ | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／2〜3体／即死】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 244 エビルドライブ・強

ゾンビ系 懐ってこない

| 生息地 | 後 怪鳥の幽谷<br>導師の試練(→P.767) など |
|---|---|
| HP | 205 |
| 経験値 | 726 |
| ゴールド | 103G |

| 宝 | |
|---|---|
| けもののホネ | ☆☆☆ |
| まじゅうのツノ | ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃】
- マヒャド斬り【1体／ダメージ／氷属性】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 245 あくまのきし

あくま系

| 生息地 | 後 怪鳥の幽谷<br>後 サマディー地方 |
|---|---|
| HP | 624 |
| 経験値 | 740 |
| ゴールド | 140G |

| 宝 | |
|---|---|
| ミスリルこうせき | ☆☆½ |
| ナイトアックス | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】
- タックル【1体／ダメージ】
- ハイパータックル【れんけい／1体／ダメージ＋転び】

## リストID 246 ブラックベジター

懐ってこない

| 生息地 | 後 メダチャット地方(昼) |
|---|---|
| HP | 168 |
| 経験値 | 521 |
| ゴールド | 101G |

| 宝 | |
|---|---|
| あやかしそう | ☆☆☆ |
| 雷神のやり | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】
- バイシオン【呪文／味方1体／攻撃力アップ(1段階)】 など

## リストID 247 カーニバライト

| 生息地 | 後 メダチャット地方(夜) |
|---|---|
| HP | 154 |
| 経験値 | 464 |
| ゴールド | 77G |

| 宝 | |
|---|---|
| ふしぎなひだね | ☆☆☆ |
| 黄色の宝石 | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラミ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- ピオリム【呪文／味方全体／すばやさアップ(1段階)】

## リストID 248 ベンガル

懐ってくる

| 生息地 | 後 メダチャット地方 |
|---|---|
| HP | 376 |
| 経験値 | 516 |
| ゴールド | 112G |

| 宝 | |
|---|---|
| ネコずな | ☆☆☆ |
| 毛皮のベスト | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- すなけむり【1体／幻惑】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フライングデス | 149 | 16 | 137 | 133 | 142 | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| エビルドライブ・強 | 205 | 27 | 149 | 160 | 86 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ |
| あくまのきし | 624 | 8 | 183 | 221 | 62 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ブラックベジター | 168 | 24 | 133 | 133 | 118 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| カーニバライト | 154 | 18 | 132 | 137 | 113 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | × | ▼ | ▼ |
| ベンガル | 376 | 18 | 148 | 152 | 73 | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

あくま系 襲ってこない

## リストID 249 マッスルガード・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 夜 メダチャット地方(昼)<br>通 勇者の試練(夜)(→P.767) |
| HP | 668 |
| 経験値 | 1846 |
| ゴールド | 165G |
| 宝 | ぶどうエキス ★★★½<br>まもりのたね ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- (自分の肉体に見とれる)

**特徴** ●1ターンに2回行動する

襲ってこない

## リストID 250 ドンガラドン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 夜 メダチャット地方 |
| HP | 187 |
| 経験値 | 546 |
| ゴールド | 96G |
| 宝 | 巨竜樹の枝 ★★★½<br>ほのおの樹木 ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナンのリズム【全体／守備力ダウン(1段階)】
- 仲間呼び【ドンガラドンを呼ぶ】
- ルカナンのビート【れんけい／全体／守備力ダウン(2段階)】

## リストID 251 べにがさあくま

| | |
|---|---|
| 生息地 | 夜 メダチャット地方(雨)<br>夜 海(内海＆外海)(雨) など |
| HP | 159 |
| 経験値 | 510 |
| ゴールド | 79G |
| 宝 | さくらの花びら ★★★<br>ゴシックパラソル ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- しんくうは【全体／ダメージ／風属性】
- 回転攻撃【4体／ダメージ＋転び／風属性】

## リストID 253 しびれくらげ・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 夜 海(内海＆外海)<br>通 導師の試練(昼)(→P.768) など |
| HP | 135 |
| 経験値 | 480 |
| ゴールド | 105G |
| 宝 | まんげつそう ★★★<br>きつけそう ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】
- 仲間呼び【しびれくらげ・強を呼ぶ】
- (相手が強いと逃げ出す)

悪人系 襲ってくる

## リストID 254 ネーレウス

| | |
|---|---|
| 生息地 | 夜 海(内海＆外海)<br>夜 デルカダール地方・南の島 |
| HP | 185 |
| 経験値 | 491 |
| ゴールド | 102G |
| 宝 | いかずちのたま ★★<br>まじないしの服 ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／2〜4体／ダメージ／氷属性／たまに暴走】
- バギマ【呪文／2〜4体／ダメージ／風属性】
- いなずま【2〜3体／ダメージ／雷属性】

## リストID 255 キラークラブ

| | |
|---|---|
| 生息地 | 夜 海(内海)<br>夜 ダーハラ湿原 |
| HP | 222 |
| 経験値 | 815 |
| ゴールド | 127G |
| 宝 | イエローアイ ★★★<br>黄色の宝石 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マッスルガード・強 | 668 | 30 | 228 | 182 | 118 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ドンガラドン | 187 | 13 | 136 | 148 | 90 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| べにがさあくま | 159 | 10 | 136 | 140 | 143 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| しびれくらげ・強 | 135 | 14 | 104 | 133 | 113 | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ▼ |
| ネーレウス | 185 | 18 | 124 | 149 | 113 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| キラークラブ | 222 | 10 | 163 | 300 | 56 | ○ | ○ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

飛行

## 262 デスフラッター・強

| 生息地 | 後 バンデルフォン地方(晴)<br>過 賢者の試練(昼)(→P.768) |
|---|---|
| HP | 193 |
| 経験値 | 600 |
| ゴールド | 131G |

| 宝 | |
|---|---|
| けもののホネ | ★★★ |
| すばやさのたね | ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオリム【呪文／味方全体／すばやさアップ(1段階)】
- おたけび【全体／転び】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 263 ヘルカッチャ

| 生息地 | 後 バンデルフォン地方 |
|---|---|
| HP | 242 |
| 経験値 | 612 |
| ゴールド | 104G |

| 宝 | |
|---|---|
| ミスリルこうせき | ★★½ |
| 青い宝石 | ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ぼうぎょシールド【自分／守備力アップ(1段階)＋呪文耐性アップ(1段階)】

ゾンビ系　襲ってこない

## 264 ドロルリッチ

| 生息地 | 後 バンデルフォン地方(雨) |
|---|---|
| HP | 174 |
| 経験値 | 905 |
| ゴールド | 295G |

| 宝 | |
|---|---|
| まほうのせいすい | ★★½ |
| おうごんのカケラ | ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギマ【呪文／2〜4体／ダメージ／風属性】
- ドルクマ【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- ひゃくれつ目玉【ランダム／ダメージ／7回攻撃】

## 265 エリミネーター

| 生息地 | 後 バンデルフォン地方(夜)<br>後 ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 416 |
| 経験値 | 687 |
| ゴールド | 161G |

| 宝 | |
|---|---|
| 怒りのタトゥー | ★★ |
| デストロイヤー | ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】　など

あくま系　襲ってこない

## 266 トロル・強

| 生息地 | 後 バンデルフォン地方<br>過 導師の試練(夜)(→P.768) |
|---|---|
| HP | 626 |
| 経験値 | 1598 |
| ゴールド | 211G |

| 宝 | |
|---|---|
| 怒りのタトゥー | ★½ |
| ちからのたね | ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- (武器をなめる)

## 267 オーク・強

| 生息地 | 後 ユグノア地方<br>過 賢者の試練(昼)(→P.768)　など |
|---|---|
| HP | 186 |
| 経験値 | 693 |
| ゴールド | 121G |

| 宝 | |
|---|---|
| 特やくそう | ★★½ |
| てつのやり | ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さみだれ突き【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- 超さみだれ突き【れんけい／ランダム(2〜3体)／ダメージ／8回攻撃】　など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デスフラッター・強 | 193 | 12 | 141 | 152 | 92 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ |
| ヘルカッチャ | 242 | 21 | 149 | 280 | 61 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ |
| ドロルリッチ | 174 | 22 | 132 | 160 | 88 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ |
| エリミネーター | 416 | 21 | 173 | 165 | 78 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ |
| トロル・強 | 626 | 32 | 225 | 173 | 83 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ★ |
| オーク・強 | 186 | 25 | 177 | 145 | 124 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デスフラッター・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| ヘルカッチャ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ドロルリッチ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| エリミネーター | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ |
| トロル・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ |
| オーク・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## リストID 268 ダークドリアード・強

自然系

| 生息地 | 後 ユグノア地方<br>後 賢者の試練(夜)(→P.768) |
|---|---|
| HP | 180 |
| 経験値 | 630 |
| ゴールド | 118G |

| 宝 | |
|---|---|
| 特やくそう | ★★★ |
| かがやきそう | ★★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】

## リストID 269 スターキメラ

飛行

| 生息地 | 後 ユグノア地方(昼&晴)<br>後 シケスビア雪原・南の島 |
|---|---|
| HP | 164 |
| 経験値 | 561 |
| ゴールド | 108G |

| 宝 | |
|---|---|
| ひかりの石 | ★★★ |
| ほしのカケラ | ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 270 ムーンキメラ 転生

飛行

| 生息地 | (※1) |
|---|---|
| HP | 1294 |
| 経験値 | 3302 |
| ゴールド | 670G |

| 宝 | |
|---|---|
| せかいじゅのは | ★★★★ |
| まもりのルビー | ★★★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】 など

特徴
- 1ターンに2回行動する

## リストID 271 ホロゴースト

飛行

| 生息地 | 後 ユグノア地方(夜&晴) |
|---|---|
| HP | 169 |
| 経験値 | 654 |
| ゴールド | 110G |

| 宝 | |
|---|---|
| おかしなくすり | ★★☆ |
| せいじゃのはい | ★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／2～3体／即死】
- あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)+呪文の威力ダウン(1段階)+幻惑】

## リストID 272 デュラハンナイト

ゾンビ系

| 生息地 | 後 ユグノア地方(夜)<br>後 サマディー地方 |
|---|---|
| HP | 524 |
| 経験値 | 1111 |
| ゴールド | 190G |

| 宝 | |
|---|---|
| 緑の宝石 | ★★★ |
| プラチナシールド | ★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】
- 仲間呼び【デュラハーンを呼ぶ】 など

## リストID 273 じごくのつかい

あくま系

| 生息地 | 後 ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 159 |
| 経験値 | 680 |
| ゴールド | 148G |

| 宝 | |
|---|---|
| まどうしの杖 | ★★ |
| 神官のぼうし | ★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ザキ【呪文／1体／即死】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ダークドリアード・強 | 180 | 16 | 142 | 141 | 85 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| スターキメラ | 164 | 32 | 131 | 144 | 146 | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ムーンキメラ | 1294 | 96 | 223 | 156 | 86 | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ホロゴースト | 169 | 18 | 127 | 140 | 119 | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| デュラハンナイト | 524 | 12 | 190 | 195 | 91 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| じごくのつかい | 159 | 40 | 119 | 148 | 110 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

※1……スターキメラやスターキメラ・強(→P.749)のおともとしてごくまれに出現

## リストID 274 どくどくゾンビ・強

ゾンビ系

**生息地**
- 後 ユグノア地方(雨)
- 過 導師の試練(夜)(→P.768)

| HP | 430 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 756 | ゴールド | 165G |

**宝**
- おかしなくすり ★★½
- ユグノア銀貨 ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- どくのねんえき【1体/ダメージ+毒】
- もうどくのきり【全体/猛毒】

## リストID 277 キングリザード

襲ってこない

**生息地**
- 後 ユグノア地方
- 後 ゼーランダ山 など

| HP | 880 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 2864 | ゴールド | 265G |

**宝**
- ドラゴンの皮 ★★★½
- 竜のおまもり ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- しゃくねつ火球【ブレス/1体/ダメージ/炎属性】
- 竜眼【自分/物理無効化】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## リストID 275 ビーライダー・強

襲ってくる　飛行

**生息地**
- 後 ユグノア地方(昼)
- 過 賢者の試練(夜)(→P.768)

| HP | 164 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 561 | ゴールド | 108G |

**宝**
- ちょうのはね ★★★½
- イエローアイ ★★★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ねむりバリ【1体/ダメージ+眠り】
- ダブルさみだれ突き【ランダム/ダメージ/6回攻撃】 など

**特徴**
- カウンターを行なうことがある

## リストID 278 はぐれメタル・強

スライム系　メタル

**生息地**
- 後 ユグノア地方など(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現)

| HP | 10 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 30300 | ゴールド | 120G |

**宝**
- メタルのカケラ ★★★
- しあわせのぼうし ★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベギラマ【呪文/2~4体/ダメージ/炎属性】
- (逃げ出す)

**特徴**
- ゾーン状態にならない

## リストID 276 ドラゴン・強

襲ってこない

**生息地**
- 後 ユグノア地方
- 過 試練の里への道(昼)(→P.768)

| HP | 626 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1600 | ゴールド | 200G |

**宝**
- ドラゴンの皮 ★★★½
- ドラゴンのツノ ★★★

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- はげしいほのお【ブレス/全体/ダメージ/炎属性】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## リストID 280 イズライール

襲ってくる

**生息地**
- 後 サマディー地方
- 後 ユグノア城

| HP | 237 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1475 | ゴールド | 303G |

**宝**
- するどい爪 ★★★½
- メタスラの剣 ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホマラー【呪文/味方全体/HP回復】
- しゃくねつの炎【ブレス/全体/ダメージ/炎属性】
- 呪い【全体/呪い(死の呪い)】 など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| どくどくゾンビ・強 | 430 | 25 | 168 | 169 | 80 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ○ | ◎ | × |
| ビーライダー・強 | 164 | 16 | 151 | 144 | 149 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ドラゴン・強 | 626 | 48 | 225 | 173 | 124 | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| キングリザード | 880 | 48 | 330 | 221 | 86 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| はぐれメタル・強 | 10 | 999 | 112 | 999 | 362 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| イズライール | 237 | 38 | 172 | 200 | 211 | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |

※後 ユグノア城に出現するイズライールは、「最大HP:174、守備力:160、すばやさ:130、経験値:905、ゴールド:158G、宝:(なし)」で、呪いとしゃくねつの炎を使わない

リストID **281** あくま系

## ヘルバトラー

| 生息地 | 後ユグノア城<br>過ヒノノギ火山　など |
|---|---|
| HP | 1060 |
| 経験値 | 1635 |
| ゴールド | 319G |
| 宝 | あくまのしっぽ ★★<br>じごくのサーベル ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- ●しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ●ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】　など

リストID **285** 飛行

## ブラッドレディ

| 生息地 | 後ユグノア地方(夜)<br>後シケスビア雪原・南の島 |
|---|---|
| HP | 173 |
| 経験値 | 720 |
| ゴールド | 112G |
| 宝 | あみタイツ ★★<br>うつくしそう ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ドルクマ【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- ●ヒップアタック【1体／ダメージ】
- ●みわくのまなざし【1体／魅了】　など

リストID **283**

## ダンスニードル・強

| 生息地 | 後ユグノア地方<br>過導師の試練(夜)(→P.768) |
|---|---|
| HP | 205 |
| 経験値 | 726 |
| ゴールド | 138G |
| 宝 | ようせいの綿花 ★★★<br>どくばり ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ローリングアタック【2～4体／ダメージ】
- ●さそうおどり【4体／踊り】
- ●ステテコダンス【4体／笑い】　など

リストID **286** 持ってこない

## ボボンガー

| 生息地 | 後ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 530 |
| 経験値 | 756 |
| ゴールド | 165G |
| 宝 | ドラゴンの皮 ★★★☆<br>紫の宝石 ★★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ●一気飲み【自分／HP回復】
- ●息をすいこむ【自分／つぎの攻撃の威力増加】

リストID **284**

## ダーティラビッツ

| 生息地 | 後ユグノア地方(昼) |
|---|---|
| HP | 186 |
| 経験値 | 693 |
| ゴールド | 121G |
| 宝 | よごれたほうたい ★★★<br>ぶどうエキス ★★☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- ●2連ミサイルキック【れんけい／1体／ダメージ＋転び／2回攻撃】　など

リストID **289**

## オーシャンナーガ

| 生息地 | 後海(外海) |
|---|---|
| HP | 297 |
| 経験値 | 839 |
| ゴールド | 159G |
| 宝 | へびのぬけがら ★★★☆<br>キラーピアス ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】
- ●なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- ●やけつく息【全体／マヒ】　など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘルバトラー | 1060 | 48 | 374 | 371 | 119 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ダンスニードル・強 | 205 | 171 | 151 | 160 | 96 | ★ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ダーティラビッツ | 186 | 17 | 147 | 145 | 127 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ブラッドレディ | 173 | 24 | 131 | 143 | 122 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ボボンガー | 530 | 27 | 198 | 169 | 80 | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| オーシャンナーガ | 297 | 17 | 176 | 182 | 127 | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |

※後ユグノア城に出現するヘルバトラーは、「最大HP：860、攻撃力：198、守備力：169、すばやさ：80、経験値：756、ゴールド：165G、宝：(なし)、マホトーンの効きやすさ：×」で、通常攻撃、はげしいほのお、ちからためを使う

スライム系 [illegible] 飛行

## リストID 290 スライムブレス・強

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 | 試練の里への道(昼)(→P.769) |
| 後 | バンデルフォン地方・東の島　など |

| HP | 175 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 679 | ゴールド | 140G |

| 宝 | |
|---|---|
| まんねん雪 | ★★★ |
| こおりのけっしょう | ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- ブレスブリザード【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／氷属性】

## リストID 291 サイレス

| 生息地 | |
|---|---|
| 後 | 海(外海)(夜) |

| HP | 253 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 719 | ゴールド | 140G |

| 宝 | |
|---|---|
| ふさふさの毛皮 | ★★★☆ |
| マジックチャクラム | ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- マホカンタ【呪文／味方1体／呪文反射】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

エレメント系 襲ってくる 飛行

## リストID 292 うずしおキング・強

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 | 試練の里への道(昼)(→P.769) |
| 後 | 海(外海)　など |

| HP | 175 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 679 | ゴールド | 271G |

| 宝 | |
|---|---|
| うみなりの杖 | ★☆ |
| しっぷうのバンダナ | ★☆ |

**行動**
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- メイルストロム【呪文／4体／ダメージ／風属性】
- 重ねしんくうは【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／風属性】　など

あくま系 襲ってこない

## リストID 294 ギガンテス

| 生息地 | |
|---|---|
| 後 | ホムスビ山地 |
| 後 | 名もなき島 |

| HP | 1080 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 2664 | ゴールド | 331G |

| 宝 | |
|---|---|
| ちからのゆびわ | ★★ |
| エルフののみぐすり | ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ランドインパクト【2～4体／ダメージ＋転び／土属性】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】

あくま系 襲ってこない

## リストID 295 ボストロール

| 生息地 | |
|---|---|
| 後 | クレイモラン地方(夜) |
| 後 | 名もなき島　など |

| HP | 739 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 2137 | ゴールド | 295G |

| 宝 | |
|---|---|
| ふさふさの毛皮 | ★★★☆ |
| ちからのゆびわ | ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】

[illegible] 襲ってこない

## リストID 296 おにこんぼう

| 生息地 | |
|---|---|
| 後 | 名もなき島 |
| 後 | シケスビア雪原(夜) |

| HP | 786 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 2356 | ゴールド | 307G |

| 宝 | |
|---|---|
| 大きなうろこ | ★★★☆ |
| ちからのたね | ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- テールスイング【全体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スライムブレス・強 | 175 | 40 | 140 | 152 | 138 | ★ | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| サイレス | 253 | 20 | 151 | 143 | 122 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| うずしおキング・強 | 175 | 40 | 145 | 152 | 122 | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ギガンテス | 1080 | 30 | 270 | 221 | 32 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| ボストロール | 739 | 30 | 209 | 195 | 91 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ |
| おにこんぼう | 786 | 32 | 242 | 204 | 89 | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |

## 297 ラッコアーミー・強

生息地：後 試練の里への道(昼)(→P.769)／後 海(外海) など

| HP | 473 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 960 | ゴールド | 221G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| 白い貝がら | ☆☆☆ |
| 毛皮のポンチョ | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- みずばしら【全体／ダメージ／氷属性】
- 貝を食べる【「1体にダメージ」または「自分にHP回復＋攻撃力アップ(1段階)」】

## 298 エビルホーク・強

生息地：後 海(外海)(昼)／過 勇者の試練(夜)(→P.769)

| HP | 308 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 791 | ゴールド | 144G |

| 宝 | |
|---|---|
| かぜきりのはね | ☆☆☆ |
| するどい爪 | ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マジックバリア【呪文／味方全体／呪文耐性アップ(1段階)】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## 299 セイレーンゴースト

生息地：後 海(外海)(夜)／後 ユグノア地方・入り江の島

| HP | 253 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1038 | ゴールド | 173G |

| 宝 | |
|---|---|
| ホワイトパール | ☆☆☆ |
| しんごんのじゅず | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 魅了攻撃【1体／ダメージ＋魅了】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- オリにとじこめる【1体／一時的に戦闘から離脱】

## 300 ブリザードマン

生息地：後 海(外海)(雪)／後 シケスビア雪原

| HP | 169 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 872 | ゴールド | 150G |

| 宝 | |
|---|---|
| こおりのけっしょう | ☆☆☆ |
| ロイヤルチャーム | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ザキ【呪文／1体／即死】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】 など

## 301 スノーホムンクルス

生息地：後 海(外海)(雪)

| HP | 507 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1058 | ゴールド | 230G |

| 宝 | |
|---|---|
| ひかりの石 | ☆☆☆½ |
| こおりの盾 | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- みずばしら【全体／ダメージ／氷属性】
- 白くまばゆい光【1体／1回休み】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】 など

## 302 ホワイトサンゴラ 転生

生息地：(※1)

| HP | 1830 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 5088 | ゴールド | 961G |

| 宝 | |
|---|---|
| しんかのひせき | ☆☆☆☆ |
| ようせいのうでわ | ☆☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- まばゆい光【4体／幻惑】 など

特徴
- 1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ラッコアーミー・強 | 473 | 28 | 184 | 182 | 86 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| エビルホーク・強 | 308 | 21 | 165 | 147 | 125 | ○ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| セイレーンゴースト | 253 | 11 | 172 | 286 | 124 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ブリザードマン | 169 | 16 | 143 | 154 | 129 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| スノーホムンクルス | 507 | 137 | 225 | 230 | 67 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ★ | ★ | ⏬ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |
| ホワイトサンゴラ | 1830 | 451 | 259 | 260 | 54 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ★ | ★ | ⏬ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |

※1……スノーホムンクルスやスノーホムンクルス・強(→P.734)のおともとしてごくまれに出現

スライム系　飛行

## リストID 303 ドラゴメタル

| 生息地 | 後ダーハラ湿原<br>後バンデルフォン地方・東の島 |
|---|---|
| HP | 199 |
| 経験値 | 865 |
| ゴールド | 154G |
| 宝 | メタルのカケラ ☆☆<br>プラチナヘッド ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】　など

## リストID 306 黄金兵（おうごんへい）

| 生息地 | 後クレイモラン城下町<br>後クレイモラン地方　など |
|---|---|
| HP | 284 |
| 経験値 | 969 |
| ゴールド | 290G |
| 宝 | きんのこうせき ☆☆½<br>キャプテンハット ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- シビレる剣技【1体／ダメージ+マヒ／3回攻撃】
- ゴールデンコンビ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

物質系

## リストID 304 だいまじん

| 生息地 | 後ゼーランダ山<br>後ユグノア地方・入り江の島 |
|---|---|
| HP | 594 |
| 経験値 | 1202 |
| ゴールド | 184G |
| 宝 | 命の石 ☆☆½<br>ごうけつのうでわ ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- じひびき【全体／ダメージ／土属性】

けもの系　襲ってくる

## リストID 307 スノーベビー・強（きょう）

| 生息地 | 後クレイモラン地方<br>過試練の里への道(昼)(→P.769) |
|---|---|
| HP | 153 |
| 経験値 | 603 |
| ゴールド | 144G |
| 宝 | ふさふさの毛皮 ☆☆☆<br>するどい爪 ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】
- ツメむそう【れんけい／ランダム／大ダメージ／3回攻撃】
- (無邪気にじゃれる)

## リストID 305 黄金兵長（おうごんへいちょう）

| 生息地 | 後クレイモラン城下町<br>後黄金城　など |
|---|---|
| HP | 490 |
| 経験値 | 1008 |
| ゴールド | 342G |
| 宝 | おうごんのカケラ ☆☆☆<br>大海賊のぼうし ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／全体／守備力ダウン(1段階)】
- キングダムソード【2～3体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- ゴールデンコンビ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

襲ってこない

## リストID 308 グリズリー

| 生息地 | 後クレイモラン地方<br>後シケスビア雪原(昼) |
|---|---|
| HP | 503 |
| 経験値 | 1422 |
| ゴールド | 247G |
| 宝 | まじゅうの皮 ☆☆☆½<br>怒りのタトゥー ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 集中【自分／ゾーン】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴメタル | 199 | 36 | 179 | 167 | 146 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| だいまじん | 594 | 15 | 217 | 306 | 69 | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | × | ◎ | × | × | × | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| 黄金兵長 | 490 | 20 | 189 | 186 | 82 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| 黄金兵 | 284 | 23 | 161 | 177 | 92 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| スノーベビー・強 | 153 | 14 | 140 | 147 | 148 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| グリズリー | 503 | 30 | 182 | 172 | 134 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |

※後クレイモラン城下町やバイキングのアジトに出現する黄金兵は、「最大HP：468、宝：(なし)、ニフラムの効きやすさ：×」
※後クレイモラン城下町やバイキングのアジトに出現する黄金兵長は、「最大HP：960、宝：(なし)、ニフラムの効きやすさ：×」で、キングダムソードのかわりにスクルトを使う

## リストID 309 ゴールデンパペット

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 黄金城 |
| HP | 163 |
| 経験値 | 831 |
| ゴールド | 320G |
| 宝 | おうごんのカケラ ★★½ |
| | ユグノア金貨 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】
- パペットシャワー【ランダム／ダメージ／4回攻撃】 など

## リストID 310 ゴールドマン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 黄金城 |
| HP | 440 |
| 経験値 | 1144 |
| ゴールド | 650G |
| 宝 | きんのこうせき ★★★ |
| | きんかい ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】 など

## リストID 311 スロットマジーン

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 黄金城 |
| | 後 サマディー地方・南の高台 |
| HP | 245 |
| 経験値 | 777 |
| ゴールド | 330G |
| 宝 | ラブリーエキス ★★½ |
| | せかいじゅのは ★ |

**行動**
- 目をまわす【ダメージ、MP吸収、HP自動回復、獲得ゴールド増加のいずれか】 など

**特徴**
- 目をまわしたときは、そろった目の種類に応じたことが起こる

## リストID 313 グレイトマムー

襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 メダチャット地方・西の島 |
| | 後 クレイモラン地方 |
| HP | 591 |
| 経験値 | 1351 |
| ゴールド | 255G |
| 宝 | まじゅうのツノ ★★★½ |
| | すばやさのたね ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- けとばし【1体／ダメージ】

## リストID 314 ホワイトビート・強

襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 クレイモラン地方 |
| | 過 試練の里への道(昼)(→P.769) |
| HP | 218 |
| 経験値 | 879 |
| ゴールド | 180G |
| 宝 | こおりの樹木 ★★★½ |
| | こおりのけっしょう ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- きせきのリズム【味方全体／ゾーン】
- 仲間呼び【ホワイトビート・強を呼ぶ】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## リストID 315 ウルフドラゴン・強

襲ってこない　飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 過 試練の里への道(夜)(→P.769) |
| | 後 クレイモラン地方(雪) など |
| HP | 951 |
| 経験値 | 2215 |
| ゴールド | 350G |
| 宝 | ふさふさの毛皮 ★★★½ |
| | ドラゴンのツノ ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- しゃくねつ火球【ブレス／1体／ダメージ／炎属性】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ゴールデンパペット | 163 | 19 | 149 | 151 | 128 | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| ゴールドマン | 440 | 0 | 232 | 333 | 69 | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | × | × | ◎ | × | ▼ | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| スロットマジーン | 245 | 0 | 167 | 279 | 70 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| グレイトマムー | 591 | 37 | 222 | 213 | 98 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| ホワイトビート・強 | 218 | 27 | 160 | 168 | 100 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| ウルフドラゴン・強 | 951 | 48 | 220 | 235 | 107 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

※スロットマシンを調べたときに出現するスロットマジーンは、「最大HP：735、攻撃力：217、すばやさ：140、経験値：1777、ゴールド：660G、ラブリーエキスの落としやすさ：★★★½、せかいじゅのはの落としやすさ：★★」。「せんれき」には、このデータが表示される

## リストID 316 ホワイトパンサー

| 生息地 | 後 シケスピア雪原 |
|---|---|
| HP | 218 |
| 経験値 | 1018 |
| ゴールド | 170G |

| 宝 | |
|---|---|
| ふさふさの毛皮 | ★★★ |
| するどい爪 | ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ガードクラッシュ【1体／ダメージ＋守備力ダウン(1段階)】

## リストID 317 ルバンカ・強

| 生息地 | 後 シケスピア雪原<br>週 勇者の試練(→P.769) など |
|---|---|
| HP | 345 |
| 経験値 | 988 |
| ゴールド | 170G |

| 宝 | |
|---|---|
| ようがんのカケラ | ★★★ |
| 赤い宝石 | ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】

## リストID 318 ベホマスライム
スライム系

| 生息地 | 後 シケスピア雪原<br>週 バンデルフォン地方・東の島 |
|---|---|
| HP | 158 |
| 経験値 | 791 |
| ゴールド | 144G |

| 宝 | |
|---|---|
| スライムゼリー | ★★★ |
| 超ばんのうぐすり | ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- リベホイム【呪文／味方1体／HP自動回復】
- いやしの雨【味方全体／HP自動回復】 など

## リストID 319 キラーマシン

| 生息地 | 後 シケスピア雪原<br>後 天空の古戦場 |
|---|---|
| HP | 420 |
| 経験値 | 1144 |
| ゴールド | 180G |

| 宝 | |
|---|---|
| プラチナこうせき | ★★★ |
| やいばのよろい | ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- レーザー攻撃【2～4体／ダメージ】
- マヒャド斬り【1体／ダメージ／氷属性】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## リストID 320 タイプG 転生

| 生息地 | (※1) |
|---|---|
| HP | 1806 |
| 経験値 | 4615 |
| ゴールド | 920G |

| 宝 | |
|---|---|
| ときのすいしょう | ★★★★ |
| ロイヤルバッジ | ★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- やいばくだき【1体／ダメージ＋攻撃力ダウン(1段階)】
- 回転斬り【2～3体／ダメージ】 など

**特徴** ●1ターンに3回行動する

## リストID 321 メイジももんじゃ・強
けもの系

| 生息地 | 後 シケスピア雪原<br>週 賢者の試練(昼)(→P.769) |
|---|---|
| HP | 163 |
| 経験値 | 831 |
| ゴールド | 147G |

| 宝 | |
|---|---|
| ふさふさの毛皮 | ★★★ |
| 毛皮のベスト | ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- かなりふしぎなおどり【2～3体／MP吸収】
- クチをふさぐ【1体／呪文封印】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホワイトパンサー | 218 | 20 | 181 | 164 | 138 | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| ルバンカ・強 | 345 | 27 | 167 | 329 | 70 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ベホマスライム | 158 | 48 | 125 | 147 | 131 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| キラーマシン | 420 | 0 | 177 | 299 | 132 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| タイプG | 1806 | 0 | 187 | 353 | 92 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| メイジももんじゃ・強 | 163 | 32 | 139 | 151 | 131 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |

※1……キラーマシンやキラーマシン・邪(→P.750)のおともとしてまれに出現

## 322 デスストーカー

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 シケスビア雪原 |
| HP | 490 |
| 経験値 | 1008 |
| ゴールド | 226G |
| 宝 | キャプテンハット ★½ / ビロードマント ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マッスルポーズ【自分／攻撃力アップ(1段階)＋守備力アップ(1段階)＋HP自動回復】
- 仲間呼び【デスストーカーを呼ぶ】 など

## 324 キラーポッド・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 ゼーランダ山 / 過 導師の試練(→P.769) |
| HP | 253 |
| 経験値 | 1038 |
| ゴールド | 173G |
| 宝 | プラチナこうせき ★★½ / 赤い宝石 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 高くジャンプ【1体／ダメージ】
- もえさかるガス【ブレス／2~3体 ダメージ＋マヒ・炎属性】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## 325 ブラッディハンド

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 ゼーランダ山(夜) / 後 ヒノノギ火山 など |
| HP | 180 |
| 経験値 | 797 |
| ゴールド | 160G |
| 宝 | レッドアイ ★★½ / 赤い宝石 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【だいまじん、ベホマスライム、ブラッディハンドのいずれかを呼ぶ】

## 326 メガザルロック

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 ゼーランダ山 / 後 ヒノノギ火山 |
| HP | 363 |
| 経験値 | 1038 |
| ゴールド | 173G |
| 宝 | 命の石 ★★½ / せかいじゅのしずく ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- メガザル【呪文／味方全体／自分を犠牲にして蘇生】
- (不気味にほほえむ)

## 327 スカイドラゴン・強

リストID　飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 ゼーランダ山 / 過 試練の里への道(→P.769) など |
| HP | 833 |
| 経験値 | 2597 |
| ゴールド | 196G |
| 宝 | ドラゴンのツノ ★★★½ / 竜のうろこ ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## 328 シャドーサタン・強

あくま系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 後 ゼーランダ山(夜) / 過 賢者の試練(昼)(→P.769) |
| HP | 305 |
| 経験値 | 1156 |
| ゴールド | 220G |
| 宝 | 紫の宝石 ★★★ / ふしぎなきのみ ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ザラキ【呪文／2~3体／即死】
- 呪い【全体／呪い(行動不能)】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デスストーカー | 490 | 26 | 179 | 186 | 87 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| キラーポッド・強 | 253 | 0 | 172 | 286 | 71 | ▼ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ブラッディハンド | 180 | 12 | 141 | 166 | 134 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| メガザルロック | 363 | 40 | 162 | 347 | 71 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | × | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | × |
| スカイドラゴン・強 | 833 | 48 | 276 | 213 | 248 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | × | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| シャドーサタン・強 | 305 | 25 | 155 | 180 | 192 | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |

| リストID | 329 |
|---|---|
| 系統 | ゾンビ系 |

### 329 くさった死体・強

| 生息地 | 後 ホムスビ山地(夜)<br>通 導師の試練(昼)(→P.769) など |
|---|---|
| HP | 474 |
| 経験値 | 986 |
| ゴールド | 253G |
| 宝 | どくけしそう ☆☆☆<br>くさりかたびら ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- どくのねんえき【1体／ダメージ+毒】
- 呪い【1体／呪い(行動不能)】

### 332 シャドウベビー

けもの系　襲ってくる

| 生息地 | 通 バンデルフォン地方<br>後 通 バンデルフォン地方・北東の高台 |
|---|---|
| HP | 327 |
| 経験値 | 767 |
| ゴールド | 181G |
| 宝 | まじゅうの皮 ☆☆☆<br>よるのとばり ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】
- ツメむそう【れんけい／1体／大ダメージ／3回攻撃】

### 330 じごくのきし

ゾンビ系

| 生息地 | 後 ナブガーナ密林・中央の高台<br>後 天空の古戦場 |
|---|---|
| HP | 554 |
| 経験値 | 1299 |
| ゴールド | 235G |
| 宝 | 大きなホネ ☆☆☆☆<br>バンデットメイル ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ／7回攻撃】
- やけつく息【全体／マヒ】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

### 333 ゴールデンゴーレム

あくま系　飛行

| 生息地 | 後 ホムスビ山地・南の高台<br>後 天空魔城 |
|---|---|
| HP | 566 |
| 経験値 | 1457 |
| ゴールド | 523G |
| 宝 | ユグノア金貨 ☆☆<br>きんかい ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3〜4体／ダメージ／風属性】
- ふりおろし【1体／ダメージ】
- ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】

### 331 メタルハンド

ゾンビ系　メタル

| 生息地 | 後 ダーハラ湿原など(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現) |
|---|---|
| HP | 8 |
| 経験値 | 34400 |
| ゴールド | 100G |
| 宝 | みがきずな ☆☆☆<br>メタルのカケラ ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザキ【呪文／1体／即死】
- 仲間呼び【メタルハンドを呼ぶ】 ●(逃げ出す)

**特徴** ●ゾーン状態にならない

### 334 ブルーイーター・強

あくま系

| 生息地 | 後 メダチャット地方・西の高台<br>通 試練の里への道(昼)(→P.769) |
|---|---|
| HP | 225 |
| 経験値 | 768 |
| ゴールド | 156G |
| 宝 | ガマのあぶら ☆☆☆<br>赤い宝石 ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ブルーイーター・強かレッドイーター・強を呼ぶ】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| くさった死体・強 | 474 | 27 | 186 | 208 | 96 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ○ | ◎ | × |
| じごくのきし | 554 | 11 | 196 | 183 | 146 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | × | ◎ | ○ | × | × | × | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| メタルハンド | 8 | 999 | 129 | 999 | 455 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × |
| シャドウベビー | 327 | 25 | 210 | 268 | 181 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ゴールデンゴーレム | 566 | 20 | 303 | 245 | 146 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ブルーイーター・強 | 225 | 12 | 156 | 168 | 146 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | × |

※通 バンデルフォン地方・北東の高台に出現するシャドウベビーは、シャドウパンサーを呼ぶことがある

## リストID 341 ポイズントード・強

自然系

| 生息地 | 後 ダーハラ湿原<br>週 導師の試練(昼)(→P.770) |
|---|---|
| HP | 234 |
| 経験値 | 969 |
| ゴールド | 235G |
| 宝 | ガマのあぶら ★★★<br>特どくけしそう ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もうどくのきり【全体／猛毒】
- まもりのうた【味方全体／守備力アップ(1段階)】 など

**特徴**
- 通常攻撃では、一番うしろにいる相手を狙う

## リストID 344 キメラ・強

飛行

| 生息地 | 後 サマディー地方(昼)<br>週 導師の試練(昼)(→P.770) |
|---|---|
| HP | 199 |
| 経験値 | 865 |
| ゴールド | 192G |
| 宝 | キメラのつばさ ★★★<br>かぜきりのはね ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかるかえん【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- キメラフレイム【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】 など

## リストID 342 メソコボルト・強

| 生息地 | 後 ダーハラ湿原(昼)<br>週 導師の試練(昼)(→P.770) |
|---|---|
| HP | 225 |
| 経験値 | 768 |
| ゴールド | 157G |
| 宝 | どうのつるぎ ★★<br>青い宝石 ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いきりたつ【自分／攻撃力アップ(2段階)+すばやさアップ(2段階)】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】 など

**特徴**
- カウンターを行なうことがある

## リストID 345 アイアンクック

飛行

| 生息地 | 後 サマディー地方(昼) |
|---|---|
| HP | 199 |
| 経験値 | 965 |
| ゴールド | 237G |
| 宝 | ヘビーメタル ★★½<br>メタスラブーメラン ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- じばくダンス【全体／自爆してダメージ】
- バードスラッシュ【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 343 さまようよろい・強

物質系

| 生息地 | 後 サマディー地方<br>週 導師の試練(昼)(→P.770) |
|---|---|
| HP | 524 |
| 経験値 | 1111 |
| ゴールド | 295G |
| 宝 | てつのつるぎ ★½<br>てつのよろい ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 仲間呼び【ベホマスライムを呼ぶ】

## リストID 346 じごくのハサミ・強

自然系

| 生息地 | 後 サマディー地方(昼)<br>週 導師の試練(昼)(→P.770) |
|---|---|
| HP | 270 |
| 経験値 | 1144 |
| ゴールド | 226G |
| 宝 | 小さなこうら ★★★<br>どくがのナイフ ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポイズントード・強 | 234 | 22 | 171 | 177 | 105 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ |
| メソコボルト・強 | 225 | 10 | 166 | 168 | 137 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| さまようよろい・強 | 524 | 27 | 200 | 195 | 91 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ |
| キメラ・強 | 199 | 18 | 159 | 167 | 171 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ★ |
| アイアンクック | 199 | 9 | 159 | 335 | 171 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ |
| じごくのハサミ・強 | 270 | 12 | 178 | 299 | 74 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポイズントード・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| メソコボルト・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| さまようよろい・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| キメラ・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| アイアンクック | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| じごくのハサミ・強 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |

## リストID 347 タホドラキー・強（きょう）

飛行 / 襲ってこない

- 生息地：（復）サマディー地方／（過）導師の試練（夜）（→P.770）
- HP：180
- 経験値：762　ゴールド：156G
- 宝：こうもりのはね ★★½／グリーンアイ ★★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン（1段階）】
  - （相手が強いと逃げ出す）

## リストID 348 あやしいかげ・強（きょう）

飛行

- 生息地：（復）サマディー地方（夜）／（過）導師の試練
- HP：？？
- 経験値：？？　ゴールド：？？
- 宝：？？／？？
- 行動：
  - ？？
- 特徴：いずれかのモンスターと同じ能力になる（→P.672）

## リストID 349 サバクくじら

襲ってこない

- 生息地：（復）サマディー地方
- HP：1200
- 経験値：4200　ゴールド：540G
- 宝：黄色の宝石 ★★★½／大地の竜玉 ★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ（2段階）】
  - すなあらし【全体／ダメージ＋幻惑／土属性】　など
- 特徴：1ターンに3回行動する

## リストID 350 キラーアーマー

物質系

- 生息地：（復）天空の古戦場
- HP：514
- 経験値：1286　ゴールド：313G
- 宝：プラチナソード ★½／プラチナメイル ★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン（1段階）】
  - ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
  - 仲間呼び【ベホマスライムを呼ぶ】

## リストID 351 ドラゴビショップ

襲ってこない

- 生息地：（復）ヒノノギ火山／（復）天空の古戦場　など
- HP：460
- 経験値：1338　ゴールド：292G
- 宝：さとりのてぶくろ ★½／まりょくのたね ★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - メラバースト【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
  - とくぎふういん【1体／特技封印】　など
- 特徴：1ターンに2回行動することがある

## リストID 352 ガーディアン

ドラゴン系 / 襲ってこない / 飛行

- 生息地：（復）天空の古戦場／（復）天空魔城
- HP：296
- 経験値：1132　ゴールド：275G
- 宝：ドラゴンのツノ ★★★／ドラゴンバスター ★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
  - こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- 特徴：1ターンに2回行動することがある

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タホドラキー・強 | 180 | 16 | 142 | 162 | 147 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| あやしいかげ・強 | ？？ | ？？ | ？？ | ？？ | ？？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ | ？ |
| サバクくじら | 1200 | 40 | 324 | 243 | 52 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| キラーアーマー | 514 | 30 | 206 | 208 | 90 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ドラゴビショップ | 460 | 42 | 158 | 192 | 153 | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| ガーディアン | 296 | 25 | 213 | 210 | 141 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

## リストID 353 ガルバ

あくま系

- 生息地：後 天空の古戦場
- HP：269
- 経験値：882　ゴールド：194G
- 宝：ガマのあぶら ☆☆☆／古武道のツメ ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ガルバかゴルバを呼ぶ】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## リストID 354 ゴルバ

あくま系

- 生息地：後 天空の古戦場
- HP：276
- 経験値：953　ゴールド：218G
- 宝：へびのぬけがら ☆☆☆／古武道のツメ ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もうどく攻撃【1体／ダメージ＋猛毒】
- あまいいき【全体／眠り】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## リストID 355 ドラゴンゾンビ

- 生息地：後 天空の古戦場
- HP：591
- 経験値：1351　ゴールド：320G
- 宝：ドラゴンのツノ ☆☆☆½／いかずちのたま ☆☆½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 356 デッドエンペラー

ゾンビ系　襲ってこない

- 生息地：後 天空の古戦場
- HP：224
- 経験値：1338　ゴールド：292G
- 宝：いかずちのたま ☆☆½／いかずちの杖 ☆½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- いかずちの杖【2～4体／ダメージ／雷属性】
- 仲間呼び【じごくのきしかドラゴンゾンビを呼ぶ】　など

## リストID 357 キラーマシン2

- 生息地：後 天空の古戦場／後 天空魔城
- HP：504
- 経験値：1600　ゴールド：293G
- 宝：ヘビーメタル ☆☆½／はやぶさの剣 ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ／3回攻撃】
- さみだれうち【ランダム／ダメージ／7回攻撃】　など

特徴
- 1ターンに2回行動する

## リストID 358 パンドラボックス

- 生息地：後 天空の古戦場など（宝箱に化けている）
- HP：1800
- 経験値：3200　ゴールド：640G
- 宝：（なし） —／スキルのたね ☆☆☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ザラキーマ【呪文／3～4体／即死】　など

特徴
- 1ターンに2回行動する

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガルバ | 269 | 15 | 186 | 163 | 150 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | × |
| ゴルバ | 276 | 15 | 191 | 195 | 152 | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | × |
| ドラゴンゾンビ | 591 | 16 | 252 | 213 | 78 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| デッドエンペラー | 224 | 30 | 138 | 192 | 153 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ◎ | × |
| キラーマシン2 | 504 | 0 | 221 | 325 | 139 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| パンドラボックス | 1800 | 30 | 212 | 253 | 228 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |

## 359 ドルイド・強

襲ってこない

生息地
- 昼 ホムスビ山地(昼)
- 通 賢者の試練(昼)(→P.770)

HP 212
経験値 1213　ゴールド 282G

宝
- せいすい ☆☆
- まどうしの杖 ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- 仲間呼び【ドルイド・強を呼ぶ】

## 360 ドラムゴート・強

襲ってこない

生息地
- 昼 ホムスビ山地
- 通 賢者の試練(昼)(→P.770)

HP 265
経験値 1378　ゴールド 255G

宝
- 特やくそう ☆☆☆
- ぶどうエキス ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ドラムゴート・強を呼ぶ】
- たたかいのビート【れんけい／味方全体／攻撃力アップ(2段階)】　など

## 361 じごくのおくり火

生息地
- 夜 ホムスビ山地(夜)
- 昼 ヒノノギ火山

HP 225
経験値 951　ゴールド 208G

宝
- ようがんのカケラ ☆☆☆
- ほのおの樹木 ☆☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 炎のダンス【全体／ダメージ／炎属性】
- 仲間呼び【スライムタールを呼ぶ】
- 火にあぶらじごく【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】　など

## 362 スライムタール

リストID　スライム系

生息地
- 昼 ヒノノギ火山

HP 202
経験値 991　ゴールド 216G

宝
- スライムオイル ☆☆☆
- ミスリルこうせき ☆☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- オイルをとばす【1体／炎耐性ダウン】
- 仲間呼び【じごくのおくり火を呼ぶ】
- 火にあぶらじごく【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】　など

## 363 ごうけつぐま・強

リストID　襲ってこない

生息地
- 昼 ヒノノギ火山
- 通 賢者の試練(昼)(→P.770)

HP 798
経験値 1740　ゴールド 262G

宝
- まじゅうの皮 ☆☆☆
- 怒りのタトゥー ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 集中【自分／ゾーン】

## 364 メガトンケイル

リストID　あくま系　襲ってこない

生息地
- 昼 ヒノノギ火山
- 昼 天空魔城

HP 1198
経験値 3020　ゴールド 543G

宝
- ぶどうエキス ☆☆☆☆
- グレートヘルム ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- みわくのマッスルポーズ【全体／魅了】

特徴
- 1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ 炎 | 氷 | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドルイド・強 | 212 | 20 | 139 | 184 | 107 | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ドラムゴート・強 | 265 | 15 | 182 | 194 | 113 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| じごくのおくり火 | 225 | 17 | 168 | 183 | 142 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | × | ▼ | ▼ |
| スライムタール | 202 | 10 | 158 | 181 | 216 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ごうけつぐま・強 | 798 | 40 | 245 | 207 | 159 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |
| メガトンケイル | 1198 | 18 | 364 | 243 | 171 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |

## リストID 365 ゴライアス 転生

あくま系

- 生息地：(※1)
- HP：3391
- 経験値：9900
- ゴールド：2010G
- 宝：マグマの石 ☆☆☆☆ / ごうけつのうでわ ☆☆☆½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
  - みわくのマッスルポーズ【全体／魅了】 など
- 特徴：1ターンに3回行動する

## リストID 366 エビーメタル

- 生息地：後ヒノノギ火山
- HP：358
- 経験値：3960
- ゴールド：320G
- 宝：ヘビーメタル ☆☆☆½ / メタルのカケラ ☆☆½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
  - ツメラッシュ【ランダム／ダメージ／6回攻撃】 など
- 特徴：1ターンに2回行動することがある

## リストID 367 バロンナイト

- 生息地：後ヒノノギ火山、後天空魔城
- HP：329
- 経験値：1610
- ゴールド：307G
- 宝：ヘビーメタル ☆☆½ / 緑の宝石 ☆☆
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 呪いのきり【全体／呪い(行動不能)】
  - あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)＋呪文の威力ダウン(1段階)＋幻惑】 など

## リストID 370 スケアフレイル

ゾンビ系

- 生息地：後天空魔城
- HP：575
- 経験値：1359
- ゴールド：280G
- 宝：ゾンビメイル ☆☆ / 聖女の盾 ☆
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】
  - あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)＋呪文の威力ダウン(1段階)＋幻惑】 など

## リストID 371 メタルドラゴン

- 生息地：後天空魔城
- HP：821
- 経験値：1460
- ゴールド：354G
- 宝：メタルのカケラ ☆☆ / はぐれメタルよろい ☆
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - ふみつけ【2〜3体／ダメージ】

## リストID 372 ドラゴントイズ 転生

- 生息地：(※2)
- HP：2429
- 経験値：7159
- ゴールド：1692G
- 宝：メタルのカケラ ☆☆☆☆ / ロイヤルチャーム ☆☆☆½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ふみつけ【2〜3体／ダメージ】
  - ハッピーブレス【全体／踊り】
  - (さびて動けない)
- 特徴：1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ゴライアス | 3391 | 70 | 324 | 283 | 83 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| エビーメタル | 358 | 30 | 217 | 566 | 146 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| バロンナイト | 329 | 29 | 206 | 352 | 84 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| スケアフレイル | 575 | 16 | 229 | 235 | 137 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| メタルドラゴン | 821 | 0 | 321 | 409 | 87 | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | × | × | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ドラゴントイズ | 2429 | 0 | 310 | 375 | 63 | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | × | × | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |

※1……メガトンケイルやメガトンケイル・強(→P.764)のおともとしてごくまれに出現。ただし、後ヒノノギ火山に出現するメガトンケイルのおともにはならない

※2……メタルドラゴンやメタルドラゴン・強(→P.758)のおともとしてごくまれに出現

## 373 デスマドモアゼル

生息地: 後 天空魔城

HP 346

経験値 1460 ゴールド 321G

宝: にじいろの布きれ ☆☆☆½ / しんかのひせき ☆☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／2〜3体／即死】
- 魅了攻撃【1体／ダメージ+魅了】
- オリにとじこめる【1体／一時的に戦闘から離脱】 など

## 376 ラゴンヌ

襲ってこない

生息地: 後 天空魔城

HP 791

経験値 2110 ゴールド 429G

宝: げんませき ☆☆☆ / ドクロのゆびわ ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】 など

## 374 エビルマージ

生息地: 後 天空魔城

HP 261

経験値 1280 ゴールド 293G

宝: まほうの法衣 ☆½ / せかいじゅのは ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- クロスメラゾーマ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】 など

## 377 サタンフーラー

リストID　あくま系

生息地: 後 天空魔城

HP 576

経験値 1489 ゴールド 444G

宝: あくまのしっぽ ☆☆ / サタンネイル ☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- たつまき【全体／ダメージ／風属性】

## 375 スライムベホマズン

スライム系

生息地: 後 天空魔城 / バンデルフォン地方・東の島

HP 680

経験値 1920 ゴールド 480G

宝: スライムオイル ☆☆☆½ / スライムのかんむり ☆☆☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- ベホマズン【呪文／味方全体／HP回復】
- ボディアタック【2〜4体／ダメージ】

## 378 グレイトボンバー

襲ってこない

生息地: 後 天空魔城

HP 463

経験値 1080 ゴールド 250G

宝: ミスリルこうせき ☆☆☆ / 紫の宝石 ☆☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メガンテ【呪文／全体／自爆して一撃で倒すか大ダメージ】
- 高くジャンプ【1体／ダメージ】
- こうねつのガス【ブレス／2〜3体／ダメージ+マヒ／炎属性】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デスマドモアゼル | 346 | 14 | 216 | 358 | 162 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| エビルマージ | 261 | 38 | 146 | 216 | 116 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| スライムベホマズン | 680 | 255 | 180 | 181 | 121 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ▼ |
| ラゴンヌ | 791 | 44 | 244 | 179 | 209 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| サタンフーラー | 576 | 32 | 186 | 248 | 113 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| グレイトボンバー | 463 | 20 | 226 | 372 | 90 | ○ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 379 ハデスナイト

飛行

| 生息地 | 後 天空魔城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 460 | | |
| 経験値 | 1400 | ゴールド | 321G |
| 宝 | ドラゴンのツノ | ☆☆☆ | |
| | ドラゴンバンダナ | ☆½ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】
- こうねつのガス【ブレス／2～3体／ダメージ+マヒ／炎属性】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動することがある

## 382 ヘルチェイサー

| 生息地 | 後 天空魔城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 360 | | |
| 経験値 | 1183 | ゴールド | 311G |
| 宝 | 大きなホネ | ☆☆☆ | |
| | しっぷうのバンダナ | ☆½ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- アサシンアタック【1体／ダメージ+即死】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- 衝撃波【4体／転び】　など

## 380 ダークファンタズマ

| 生息地 | 後 天空魔城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 255 | | |
| 経験値 | 1880 | ゴールド | 300G |
| 宝 | 紫の宝石 | ☆☆½ | |
| | きようさのたね | ☆ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- 闇の炎【ブレス／全体／ダメージ／闇属性】

## 383 ファントムシャドウ

| 生息地 | 後 天空魔城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 879 | | |
| 経験値 | 1400 | ゴールド | 325G |
| 宝 | げんませき | ☆☆½ | |
| | 聖女の盾 | ☆½ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 仲間呼び【スケアフレイルを呼ぶ】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】　など

## 381 てんのもんばん

| 生息地 | 後 天空魔城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 699 | | |
| 経験値 | 1575 | ゴールド | 375G |
| 宝 | 天使のソーマ | ☆☆½ | |
| | スキルのたね | ☆ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホカンタ【呪文／味方1体／呪文反射】
- ふみつけ【2～3体／ダメージ】

## 384 グレイトドラゴン

| 生息地 | 後 天空魔城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1900 | | |
| 経験値 | 2707 | ゴールド | 436G |
| 宝 | ドラゴンの皮 | ☆☆☆½ | |
| | ふっかつの杖 | ☆ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- わしづかみ【1体／ダメージ】
- テールスイング【全体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】　など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハデスナイト | 460 | 35 | 327 | 275 | 172 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ダークファンタズマ | 255 | 30 | 180 | 211 | 156 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| てんのもんばん | 699 | 18 | 349 | 440 | 92 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | × | ○ | × | × | × | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ヘルチェイサー | 360 | 34 | 237 | 245 | 122 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ |
| ファントムシャドウ | 879 | 15 | 294 | 263 | 168 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| グレイトドラゴン | 1900 | 80 | 485 | 361 | 121 | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

## 385 サタンジェネラル

あくま系　襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 天空魔城 |
| HP | 1073 |
| 経験値 | 2614 |
| ゴールド | 473G |
| 宝 | げんませき ☆☆☆<br>はぐれメタルヘルム ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- れんごく斬り【1体／ダメージ／炎属性】
- ギガスロー【全体／ダメージ+マヒ／雷属性】

## リストID 386 クレイジーボーナス

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 天空魔城<br>サマディー地方・南の高台 |
| HP | 381 |
| 経験値 | 1333 |
| ゴールド | 555G |
| 宝 | ユグノア金貨 ☆☆<br>きんかい ☆½ |

行動
- 目をまわす【ダメージ、即死、HP自動回復、獲得ゴールド増加のいずれか】　など

特徴
- 目をまわしたときは、そろった目の種類に応じたことが起こる

## 387 メタルキング

スライム系　メタル

| | |
|---|---|
| 生息地 | 天空魔城など(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現) |
| HP | 20 |
| 経験値 | 70070 |
| ゴールド | 600G |
| 宝 | メタルのカケラ ☆☆☆½<br>スライムのかんむり ☆☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2~4体／ダメージ／炎属性】
- (逃げ出す)　など

特徴
- ゾーン状態にならない

## 395 ブラックドラゴン・邪

襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | デルカダール地方<br>デルカダール地下水路　など |
| HP | 1550 |
| 経験値 | 2929 |
| ゴールド | 516G |
| 宝 | 魔竜の皮 ☆☆☆½<br>魔竜のたましい ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かみつき【1体／ダメージ／2回攻撃】
- テールスイング【全体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## リストID 396 おおきづち・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | デルカダール地方(昼) |
| HP | 368 |
| 経験値 | 1032 |
| ゴールド | 286G |
| 宝 | 上やくそう ☆☆☆<br>けものの皮 ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】

## 397 ソードイド

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | デルカダール地方(夜)<br>グロッタ地下遺構　など |
| HP | 608 |
| 経験値 | 1712 |
| ゴールド | 368G |
| 宝 | 大きなホネ ☆☆☆½<br>ライトニングソード ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ／6回攻撃】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サタンジェネラル | 1073 | 33 | 427 | 388 | 156 | ▼ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| クレイジーボーナス | 381 | 0 | 247 | 387 | 90 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| メタルキング | 20 | 999 | 200 | 999 | 494 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| ブラックドラゴン・邪 | 1550 | 90 | 504 | 330 | 97 | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| おおきづち・邪 | 368 | 16 | 181 | 250 | 97 | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| ソードイド | 608 | 19 | 261 | 279 | 186 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | × | ◎ | ○ | × | × | ○ | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |

※スロットマシンを調べたときに出現するクレイジーボーナスは、「最大HP：1143、攻撃力：307、すばやさ：180、経験値：3333、ゴールド：1110G、ユグノア金貨の落としやすさ：☆☆☆　、きんかいの落としやすさ：☆☆　」。「せんれき」には、このデータが表示される

## 398 ゲキオコボルト

- 生息地: 通 デルカダール地方
- HP: 351
- 経験値: 1353
- ゴールド: 323G
- 宝: ほのおのつるぎ ☆☆ / ほのおの盾 ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ゲキオコボルトかブラッドポリスを呼ぶ】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】 など

特徴
- カウンターを行なうことがある

## 399 ももんじゃ・邪

- 生息地: 通 デルカダール地方
- HP: 343
- 経験値: 1103
- ゴールド: 303G
- 宝: けものの皮 ☆☆☆ / ふさふさの毛皮 ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカニ【呪文／1体／守備力ダウン(2段階)】
- ひっかき【1体／ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 400 はめつの使者

あくま系　襲ってこない

- 生息地: 通 デルカダール地方 / 通 デルカコスタ地方
- HP: 294
- 経験値: 1275
- ゴールド: 330G
- 宝: ほしのカケラ ☆☆☆ / やみの樹木 ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】 など

## 401 おおがらす・邪

飛行

- 生息地: 通 デルカダール地方 / 通 デルカダール地下水路 など
- HP: 368
- 経験値: 1032
- ゴールド: 296G
- 宝: かざきりのはね ☆☆ / けもののホネ ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオリム【呪文／味方全体／すばやさアップ(1段階)】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 402 ダークファンタズマ・邪

- 生息地: 通 デルカダール地方(夜) / 通 壁画世界 など
- HP: 303
- 経験値: 2240
- ゴールド: 302G
- 宝: 紫の宝石 ☆☆☆ / きようさのたね ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- 闇の炎【ブレス／全体／ダメージ／闇属性】

## 403 シャドウパンサー

- 生息地: 通 バンデルフォン地方 / 通 バンデルフォン地方・北東の高台
- HP: 628
- 経験値: 1530
- ゴールド: 307G
- 宝: よるのとばり ☆☆☆ / せいじゃのはい ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ガードクラッシュ【1体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- ツメむそう【れんけい／1体／大ダメージ／3回攻撃】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ゲキオコボルト | 351 | 18 | 204 | 236 | 163 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ももんじゃ・邪 | 343 | 6 | 208 | 232 | 163 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| はめつの使者 | 294 | 56 | 141 | 238 | 166 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| おおがらす・邪 | 368 | 8 | 173 | 250 | 141 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| ダークファンタズマ・邪 | 303 | 50 | 200 | 244 | 161 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| シャドウパンサー | 628 | 26 | 260 | 279 | 186 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |

## リストID 404 マドハンド・邪

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 ナプガーナ密林・中央の高台 |
| HP | 229 |
| 経験値 | 945 |
| ゴールド | 237G |
| 宝 | 特やくそう ☆☆☆ |
| | ちからのゆびわ ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【マドハンド・邪を呼ぶ】

## リストID 405 じごくのきし・邪

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 ナプガーナ密林・中央の高台<br>通 天空の古戦場 |
| HP | 676 |
| 経験値 | 1897 |
| ゴールド | 415G |
| 宝 | 大きなホネ ☆☆☆☆ |
| | バンデットメイル ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- やけつく息【全体／マヒ】
- みじん斬り【れんけい／1体／ダメージ／14回攻撃】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## リストID 406 ヘルガーディアン

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 クレイモラン地方<br>通 ナプガーナ密林・中央の高台 |
| HP | 666 |
| 経験値 | 1680 |
| ゴールド | 366G |
| 宝 | しっこくのマント ☆☆ |
| | はめつの盾 ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ごくらくちょう・邪を呼ぶ】
- 鉄球ハリケーン【れんけい／ランダム／ダメージ／6回攻撃】 など

## リストID 407 セルゲイナス

あくま系 飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 ホムスビ山地・南の高台 |
| HP | 828 |
| 経験値 | 2644 |
| ゴールド | 612G |
| 宝 | ユグノア金貨 ☆☆☆ |
| | オーガシールド ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】

## リストID 408 アスタロト 転生

あくま系 飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | (セルゲイナスのおともとしてまれに出現) |
| HP | 4148 |
| 経験値 | 7200 |
| ゴールド | 2400G |
| 宝 | きんかい ☆☆☆☆ |
| | アポロンのオノ ☆☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- メラガイアー【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## リストID 409 ワイバーンドッグ・邪

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 サマディー地方<br>通 ホムスビ山地・北の高台 |
| HP | 1422 |
| 経験値 | 3110 |
| ゴールド | 616G |
| 宝 | まじゅうの皮 ☆☆☆☆ |
| | ドラゴンのツノ ☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ジバリーナ【呪文／2～3体／設置型／土属性】
- おたけび【全体／転び】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マドハンド・邪 | 229 | 16 | 159 | 199 | 163 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| じごくのきし・邪 | 676 | 22 | 248 | 338 | 186 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | × | ◎ | ○ | × | × | × | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ヘルガーディアン | 666 | 27 | 252 | 282 | 132 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| セルゲイナス | 828 | 40 | 361 | 310 | 186 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| アスタロト | 4148 | 160 | 405 | 334 | 89 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ワイバーンドッグ・邪 | 1422 | 50 | 316 | 325 | 142 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

## リストID 410 ダースドラゴン

襲ってこない

**生息地**
- 通 デルカコスタ地方
- 通 ユグノア地方　など

| HP | 1048 |
|---|---|
| 経験値 | 3220 |
| ゴールド | 503G |

**宝**
- 魔竜の皮 ★★★½
- ドラゴンクロー ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## リストID 411 カイザードラゴン

襲ってこない

**生息地**
- 通 ユグノア地方
- 通 天空の古戦場　など

| HP | 1775 |
|---|---|
| 経験値 | 4220 |
| ゴールド | 527G |

**宝**
- 魔竜のたましい ★★½
- カイザーアックス ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- 竜眼【自分／呪文無効化】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## リストID 412 しにがみのきし

あくま系　襲ってくる

**生息地**
- 通 メダチャット地方・西の高台
- 通 天空の古戦場

| HP | 1222 |
|---|---|
| 経験値 | 1738 |
| ゴールド | 520G |

**宝**
- メタルのカケラ ★★½
- えいえんの盾 ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- タックル【1体／ダメージ】
- ガードマスター【自分／盾ガード率アップ】　など

## リストID 413 ライオネック

あくま系

**生息地**
- 通 壁画世界
- 通 メダチャット地方・西の高台

| HP | 617 |
|---|---|
| 経験値 | 1816 |
| ゴールド | 502G |

**宝**
- 黄色の宝石 ★★★
- ダークシールド ★½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- 呪いのきり【全体／呪い(最大HP減少)】
- 呪い【全体／呪い(死の呪い)】

## リストID 414 つららスライム・邪

スライム系　襲ってこない

**生息地**
- 通 クレイモラン地方・北西の高台
- 通 クレイモラン地方(雪)　など

| HP | 341 |
|---|---|
| 経験値 | 982 |
| ゴールド | 286G |

**宝**
- ブルーアイ ★★½
- こおりのけっしょう ★★

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- カラにとじこもる【自分／ダメージ激減】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】　など

## リストID 415 クリオネオン・邪

物質系

**生息地**
- 通 シケスビア雪原(夜)
- 通 クレイモラン地方・北西の高台

| HP | 338 |
|---|---|
| 経験値 | 1034 |
| ゴールド | 241G |

**宝**
- ふしぎなひだね ★★★
- ひかりの石 ★★★

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ダースドラゴン | 1048 | 66 | 285 | 253 | 161 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| カイザードラゴン | 1775 | 60 | 503 | 392 | 120 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| しにがみのきし | 1222 | 28 | 387 | 546 | 97 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ライオネック | 617 | 55 | 232 | 323 | 241 | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| つららスライム・邪 | 341 | 32 | 236 | 437 | 112 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| クリオネオン・邪 | 338 | 28 | 225 | 253 | 163 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |

## リストID 416 アイスゴーレム

生息地：
- 通 シケスビア雪原
- 通 クレイモラン地方・北西の高台

HP 870 / 経験値 2060 / ゴールド 505G

宝：
- ときのすいしょう
- オーロラの布きれ

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 超ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】

## リストID 419 デビルメビウス

あくま系 / 襲ってくる

生息地：
- 通 ホムスビ山地
- 通 始祖の森・北の高台

HP 808 / 経験値 1680 / ゴールド 505G

宝：
- メビウスの盾
- まりょくのたね

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- みわくの腰つき【4体／魅了】

## リストID 417 スノードラゴン・邪

飛行

生息地：
- 通 ドゥーランダ山(昼)
- 通 クレイモラン地方・北西の高台

HP 1097 / 経験値 2864 / ゴールド 404G

宝：
- 魔竜のたましい
- 命のきのみ

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- のしかかる【2～4体／ダメージ】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## リストID 420 インプケイオス

あくま系 / 襲ってくる

生息地：
- 通 始祖の森・北の高台

HP 333 / 経験値 1414 / ゴールド 304G

宝：
- げんませき
- ケイオスブレード

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性／たまに暴走】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】

## リストID 418 かまいたち・邪

エレメント系 / 襲ってくる / 飛行

生息地：
- 通 海(内海)
- 通 始祖の森・北の高台

HP 318 / 経験値 1317 / ゴールド 270G

宝：
- みがきずな
- はやてのリング

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- かまいたち【1体／ダメージ／風属性】

## リストID 421 びっくりサタン・邪

あくま系 / 襲ってくる

生息地：
- 通 デルカコスタ地方(昼)

HP 240 / 経験値 1045 / ゴールド 228G

宝：
- キメラのつばさ
- ステテコパンツ

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【4体／踊り】
- ステテコダンス【4体／笑い】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アイスゴーレム | 870 | 0 | 253 | 494 | 95 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | × | × | ○ | × | ▼ | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| スノードラゴン・邪 | 1097 | 64 | 315 | 263 | 294 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| かまいたち・邪 | 318 | 21 | 209 | 240 | 163 | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| デビルメビウス | 808 | 30 | 210 | 243 | 181 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| インプケイオス | 333 | 44 | 205 | 264 | 163 | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| びっくりサタン・邪 | 240 | 22 | 148 | 207 | 164 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## リストID 422 マンイーター・邪

自然系 / 襲ってこない

- 生息地：週 デルカコスタ地方 / 週 ナプガーナ密林
- HP：1123
- 経験値：1531　ゴールド：417G
- 宝：ゆめみの花 ★★★ / ローズウィップ ★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
  - あまいいき【全体／眠り】
- 特徴：1ターンに2回行動することがある

## リストID 425 イエロバングル

あくま系 / 襲ってくる

- 生息地：週 デルカコスタ地方 / 週 デルカダール神殿
- HP：328
- 経験値：1156　ゴールド：321G
- 宝：するどい爪 ★★★ / 緑の宝石 ★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - マヒ攻撃【1体／ダメージ+マヒ】
  - やいばくだき【1体／ダメージ+攻撃力ダウン(1段階)】
  - ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】　など

## リストID 423 からくりエッグ・邪

襲ってこない

- 生息地：週 デルカコスタ地方 / 週 デルカダール神殿
- HP：381
- 経験値：1260　ゴールド：302G
- 宝：どうのこうせき ★★½ / 赤い宝石 ★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 高く飛び上がる【1体／ダメージ】
  - 高くジャンプ【1体／ダメージ】

## リストID 426 サイクロプス・邪

あくま系 / 襲ってこない

- 生息地：週 デルカコスタ地方 / 週 ナプガーナ密林　など
- HP：1222
- 経験値：3204　ゴールド：409G
- 宝：ブルーアイ ★★½ / 毛皮のベスト ★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
  - ランドインパクト【2～4体／ダメージ+転び／土属性】

## リストID 424 グリンバングル

あくま系 / 襲ってくる

- 生息地：週 デルカコスタ地方 / 週 デルカダール神殿
- HP：320
- 経験値：1103　ゴールド：301G
- 宝：するどい爪 ★★★ / 黄色の宝石 ★★
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 仲間呼び【グリンバングルかイエロバングルを呼ぶ】
  - ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## リストID 427 モコッキー・邪

- 生息地：週 神の岩
- HP：352
- 経験値：845　ゴールド：229G
- 宝：特やくそう ★★★ / やわらかウール ★★½
- 行動：
  - 通常攻撃【1体／ダメージ】
  - 特やくそう【味方1体／HP回復】
  - （軽快にステップを踏む）
  - （相手が強いと逃げ出す）

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マンイーター・邪 | 1123 | 28 | 354 | 355 | 101 | ★ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| からくりエッグ・邪 | 381 | 0 | 197 | 387 | 93 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| グリンバングル | 320 | 20 | 237 | 219 | 186 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| イエロバングル | 328 | 20 | 242 | 223 | 189 | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| サイクロプス・邪 | 1222 | 40 | 304 | 287 | 48 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| モコッキー・邪 | 352 | 8 | 217 | 215 | 164 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |

## 428 いなずまビリー

生息地
- 通 神の岩
- 通 天空の古戦場

| HP | 793 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1345 | ゴールド | 313G |

| 宝 | |
|---|---|
| 特やくそう | ★★½ |
| いかずちのたま | ★★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ばくだん【1体／ダメージ】
- ●いなずま【2〜3体／ダメージ／雷属性】
- ●いなずまダンス【れんけい／2〜3体／ダメージ／雷属性】 など

## 432 メタッピー・邪

飛行

生息地
- 通 デルカダール神殿
- 通 デルカダール地下水路

| HP | 318 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1217 | ゴールド | 370G |

| 宝 | |
|---|---|
| どうのこうせき | ★★½ |
| キメラのつばさ | ★★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ピオリム【呪文／味方全体／すばやさアップ(1段階)】
- ●(相手が強いと逃げ出す)

## 430 インプ・邪

あくま系

生息地
- 通 デルカダール神殿

| HP | 243 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1289 | ゴールド | 267G |

| 宝 | |
|---|---|
| まほうのせいすい | ★★½ |
| こうもりのはね | ★★½ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ●ジバリーナ【呪文／2〜3体／設置型／土属性】
- ●ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】

## 435 リリパット・邪

生息地
- 通 デルカダールの丘

| HP | 263 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 845 | ゴールド | 210G |

| 宝 | |
|---|---|
| 布の服 | ★★ |
| 皮のぼうし | ★★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ●スカラ【呪文／味方1体／守備力アップ(2段階)】
- ●仲間呼び【リリパット・邪を呼ぶ】
- ●(相手が強いと逃げ出す)

## 431 デビルウィザード

生息地
- 通 デルカダール神殿
- 通 デルカダール地方・南の島

| HP | 294 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1575 | ゴールド | 410G |

| 宝 | |
|---|---|
| いのりのゆびわ | ★½ |
| 紅蓮のローブ | ★ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●メラガイアー【呪文／1体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- ●クロスイオナズン【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／光属性】 など

## 436 アークマージ・邪

生息地
- 通 デルカダール地下水路

| HP | 321 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1475 | ゴールド | 372G |

| 宝 | |
|---|---|
| まほうのせいすい | ★★½ |
| わだつみの杖 | ★½ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- ●クロスイオナズン【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／光属性】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| いなずまビリー | 793 | 35 | 357 | 315 | 244 | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| インプ・邪 | 243 | 20 | 170 | 203 | 166 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| デビルウィザード | 294 | 80 | 181 | 238 | 132 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| メタッピー・邪 | 318 | 10 | 209 | 632 | 199 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| リリパット・邪 | 263 | 12 | 167 | 223 | 170 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| アークマージ・邪 | 321 | 56 | 162 | 255 | 135 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

## リストID 437 ランタンこぞう・邪

- 生息地：通 デルカダール地下水路
- HP：324
- 経験値：1117
- ゴールド：270G
- 宝：まほうの小ビン ★★½ ／ ふしぎなひだね ★★½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- (ゆらゆらと揺れる)

## リストID 438 おばけパラソル・邪

- 生息地：通 海(内海)
- HP：311
- 経験値：1317
- ゴールド：270G
- 宝：しおかぜ草 ★★★ ／ パラソルスティック ★½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- 大かまいたち【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／風属性】　など

## リストID 439 ドラゴスライム・邪

スライム系　襲ってくる　飛行

- 生息地：通 海(内海&外海) ／ 通 ソルティアナ海岸　など
- HP：304
- 経験値：1217
- ゴールド：279G
- 宝：小さなうろこ ★★★ ／ ドラゴンの皮 ★★½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## リストID 440 ガニラス・邪

- 生息地：通 海(内海&外海)(夜)
- HP：407
- 経験値：1360
- ゴールド：274G
- 宝：ブルーアイ ★★½ ／ 命の石 ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】

## リストID 441 マーマン・邪

- 生息地：通 海(内海)
- HP：489
- 経験値：1503
- ゴールド：304G
- 宝：ブラックパール ★★★ ／ カメのこうら ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## リストID 442 まほうじじい・邪

怪人系

- 生息地：通 海(内海)(雨)
- HP：363
- 経験値：1321
- ゴールド：276G
- 宝：まほうのせいすい ★★½ ／ きぬのローブ ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- クロスベギラゴン【れんけい／2～4体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】　など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ランタンこぞう・邪 | 324 | 48 | 194 | 244 | 167 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| おばけパラソル・邪 | 311 | 12 | 203 | 236 | 203 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ドラゴスライム・邪 | 304 | 30 | 208 | 232 | 185 | ○ | ★ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ガニラス・邪 | 407 | 18 | 214 | 408 | 98 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| マーマン・邪 | 489 | 16 | 259 | 240 | 175 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| まほうじじい・邪 | 363 | 28 | 202 | 285 | 169 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## 443 ごろつき・邪

生息地: 通 デルカダール地方・南の島

HP 815

経験値 1489 ゴールド 405G

宝: ステテコパンツ ☆☆ / レザーマント ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 444 ハッスルじじい

生息地: 通 海(外海) / 通 デルカダール地方・南の島

HP 421

経験値 1600 ゴールド 360G

宝: おどりこの服 ☆☆ / ライトニングタクト ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- ハッスルダンス【味方全体／HP回復】 など

## 445 おにこんぼう・邪

生息地: 通 バンデルフォン地方(昼) / 通 名もなき島

HP 1172

経験値 3440 ゴールド 507G

宝: 魔竜のたましい ☆☆ / ちからのたね ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- テールスイング【全体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## 446 ダークジャミラ

生息地: 通 バンデルフォン地方(夜) / 通 ユグノア地方(夜) など

HP 610

経験値 1531 ゴールド 340G

宝: せいじゃのはい ☆☆ / 冥獣のツメ ☆

行動:
- 悪夢の吐息【ブレス／全体／ダメージ+呪文の威力ダウン(1段階)+呪文の回復力ダウン(1段階)／闇属性】
- とこやみのブレス【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／闇属性】 など

## 447 とらおとこ・邪

生息地: 通 バンデルフォン地方(晴)

HP 653

経験値 1329 ゴールド 416G

宝: ネコずな ☆☆☆ / ネコのかぶりもの ☆☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おたけび【全体／転び】
- 果物を食べる【自分／HP回復】

## 448 キラーアンブレラ・邪

生息地: 通 バンデルフォン地方(雨) / 通 メダチャット地方(雨)

HP 297

経験値 1580 ゴールド 424G

宝: よるのとばり ☆☆☆ / パラソルスティック ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- しんくうは【全体／ダメージ／風属性】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ごろつき・邪 | 815 | 30 | 247 | 272 | 122 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ハッスルじじい | 421 | 56 | 180 | 227 | 172 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| おにこんぼう・邪 | 1172 | 48 | 348 | 277 | 103 | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| ダークジャミラ | 610 | 48 | 304 | 420 | 172 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| とらおとこ・邪 | 653 | 37 | 307 | 320 | 141 | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| キラーアンブレラ・邪 | 297 | 15 | 192 | 227 | 207 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

## リストID 449 ヘルカッチャ・邪

生息地：通 バンデルフォン地方／通 シケスビア雪原

| HP | 576 |
|---|---|
| 経験値 | 1488 |
| ゴールド | 308G |

宝：ミスリルこうせき ★★½／青い宝石 ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ぼうぎょシールド【自分／守備力アップ(1段階)＋呪文耐性アップ(1段階)】　など

## リストID 452 トロルボンバー

あくま系　襲ってこない

生息地：通 ユグノア地方／通 グロッタ地下遺構　など

| HP | 1680 |
|---|---|
| 経験値 | 3012 |
| ゴールド | 479G |

宝：巨竜樹の枝 ★★★½／ちからのたね ★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- つきとばし【1体／ダメージ＋転び】

## リストID 450 ストーンマン・邪

生息地：通 バンデルフォン地方

| HP | 1010 |
|---|---|
| 経験値 | 1887 |
| ゴールド | 307G |

宝：つけもの石 ★★★½／かがみ石 ★★½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】

## リストID 453 グランシーザー

襲ってこない

生息地：通 試練の里への道／通 賢者の試練

| HP | 2200 |
|---|---|
| 経験値 | 3220 |
| ゴールド | 530G |

宝：アレキサンドライト ★★★½／ライトシャムシール ★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かみつき【1体／ダメージ／2回攻撃】
- シャインスコール【全体／ダメージ／光属性】
- 光のブレス【ブレス／全体／ダメージ／光属性】　など

## リストID 451 アンデッドマン・邪

ゾンビ系

生息地：通 バンデルフォン地方(夜)／通 グロッタ地下遺構

| HP | 451 |
|---|---|
| 経験値 | 1259 |
| ゴールド | 302G |

宝：大きなホネ ★★★／はがねのかぶと ★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- だつりょくおどり【4体／攻撃力ダウン(1段階)】

## リストID 454 ファンキーフープ

あくま系

生息地：通 試練の里への道

| HP | 1039 |
|---|---|
| 経験値 | 2020 |
| ゴールド | 710G |

宝：しんかのひせき ★★½／ときのすいしょう ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- たつまき【全体／ダメージ／風属性】
- みわくの腰つき【4体／魅了】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ 炎 | 氷 | 風 | 雷 | 土 | 闇 | 光 | 状態変化の効きやすさ [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | マ[illegible] | 幻[illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | MP[illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘルカッチャ・邪 | 576 | 35 | 259 | 588 | 103 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ストーンマン・邪 | 1010 | 0 | 283 | 517 | 103 | ○ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | × | × | ○ | × | ▼ | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| アンデッドマン・邪 | 451 | 26 | 243 | 296 | 125 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| トロルボンバー | 1680 | 80 | 385 | 346 | 125 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| グランシーザー | 2200 | 108 | 530 | 408 | 160 | ★ | ▼ | ○ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ファンキーフープ | 1039 | 64 | 210 | 306 | 125 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## 455 ホワイトパンサー・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 試練の里への道(昼) |
| HP | 651 |
| 経験値 | 1544 |
| ゴールド | 312G |
| 宝 | ふさふさの毛皮 ☆☆☆½ |
| | するどい爪 ☆☆½ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ガードクラッシュ【1体/ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- ●仲間呼び【ホワイトパンサー・強を呼ぶ】
- ●ツメむそう【れんけい/1体/大ダメージ/3回攻撃】 など

## 456 フライングデス・強

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 試練の里への道(昼) |
| HP | 406 |
| 経験値 | 1346 |
| ゴールド | 206G |
| 宝 | するどい爪 ☆☆☆½ |
| | ふしぎなきのみ ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ザラキーマ【呪文/3~4体/即死】
- ●かがやく息【ブレス/全体/ダメージ/氷属性】

## 457 デュラハーン・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
| HP | 883 |
| 経験値 | 1528 |
| ゴールド | 325G |
| 宝 | レザーマント ☆☆ |
| | プラチナシールド ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●バイキルト【呪文/味方1体/攻撃力アップ(2段階)】
- ●ふりまわし【ランダム/ダメージ/3回攻撃】
- ●鉄球ハリケーン【れんけい/ランダム/ダメージ/6回攻撃】

## 458 デュラハンナイト・強

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
| HP | 1103 |
| 経験値 | 1629 |
| ゴールド | 416G |
| 宝 | 緑の宝石 ☆☆☆ |
| | プラチナシールド ☆½ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●いななき【全体/ダメージ+転び】
- ●ふりまわし【ランダム/ダメージ/3回攻撃】
- ●仲間呼び【デュラハーン・強を呼ぶ】 など

## 459 ドラゴメタル・強

スライム系 飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
| HP | 386 |
| 経験値 | 1343 |
| ゴールド | 305G |
| 宝 | メタルのカケラ ☆☆ |
| | プラチナヘッド ☆☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ベホマラー【呪文/味方全体/HP回復】
- ●しゃくねつの炎【ブレス/全体/ダメージ/炎属性】
- ●(逃げ出す) など

## 460 スノーホムンクルス・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
| HP | 1323 |
| 経験値 | 1731 |
| ゴールド | 387G |
| 宝 | ひかりの石 ☆☆☆½ |
| | こおりの盾 ☆½ |

行動
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- ●白くまばゆい光【1体/1回休み】
- ●におうだち【自分/味方への攻撃をかわりに受ける】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホワイトパンサー・強 | 651 | 28 | 344 | 310 | 200 | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| フライングデス・強 | 406 | 24 | 240 | 296 | 204 | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| デュラハーン・強 | 883 | 20 | 384 | 345 | 158 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| デュラハンナイト・強 | 1103 | 24 | 347 | 350 | 180 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ドラゴメタル・強 | 386 | 56 | 264 | 283 | 190 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| スノーホムンクルス・強 | 1323 | 251 | 334 | 355 | 103 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |

## リストID 461 ギガンテス・強

あくま系 襲ってこない

| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
|---|---|
| HP | 1447 |
| 経験値 | 3528 |
| ゴールド | 486G |

| 宝 | |
|---|---|
| ちからのゆびわ | ☆☆ |
| エルフののみぐすり | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ランドインパクト【全体／ダメージ+転び／土属性】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】

## リストID 462 べにがさあくま・強

物質系 襲ってくる

| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
|---|---|
| HP | 359 |
| 経験値 | 1438 |
| ゴールド | 373G |

| 宝 | |
|---|---|
| さくらの花びら | ☆☆☆ |
| ゴシックパラソル | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- しんくうは【全体／ダメージ／風属性】
- 回転攻撃【4体／ダメージ+転び／風属性】

## リストID 463 セイレーンゴースト・強

| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
|---|---|
| HP | 461 |
| 経験値 | 2085 |
| ゴールド | 467G |

| 宝 | |
|---|---|
| ホワイトパール | ☆☆☆ |
| しんごんのじゅず | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 魅了攻撃【1体／ダメージ+魅了】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- オリにとじこめる【1体／一時的に戦闘から離脱】

## リストID 464 エリミネーター・強

| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
|---|---|
| HP | 939 |
| 経験値 | 1615 |
| ゴールド | 440G |

| 宝 | |
|---|---|
| 怒りのタトゥー | ☆☆ |
| デストロイヤー | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】 など

## リストID 465 ホロゴースト・強

エレメント系 襲ってくる 飛行

| 生息地 | 試練の里への道(夜) |
|---|---|
| HP | 297 |
| 経験値 | 1307 |
| ゴールド | 271G |

| 宝 | |
|---|---|
| おかしなくすり | ☆☆½ |
| せいじゃのはい | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキーマ【呪文／3～4体／即死】
- あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)+呪文の威力ダウン(1段階)+幻惑】 など

## リストID 466 デンデン竜・邪

襲ってこない

| 生息地 | ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 886 |
| 経験値 | 1511 |
| ゴールド | 408G |

| 宝 | |
|---|---|
| イエローアイ | ☆☆☆ |
| 魔竜の皮 | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- すなけむり【全体／幻惑】
- (ツボの中身を気にする)

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ギガンテス・強 | 1447 | 50 | 344 | 330 | 53 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| べにがさあくま・強 | 359 | 20 | 242 | 266 | 207 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| セイレーンゴースト・強 | 461 | 18 | 248 | 452 | 176 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| エリミネーター・強 | 939 | 31 | 290 | 306 | 135 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ホロゴースト・強 | 297 | 36 | 195 | 240 | 172 | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| デンデン竜・邪 | 886 | 37 | 272 | 291 | 129 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## 467 プテラノドン・邪

飛行

| 生息地 | 通ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 345 |
| 経験値 | 1445 |
| ゴールド | 242G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| | するどい爪 | ☆☆☆½ |
| | きようさのたね | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ザラキ【呪文／2～3体／即死】

## 468 ブラッドポリス

飛行

| 生息地 | 通ホムスビ山地<br>通ユグノア地方 |
|---|---|
| HP | 393 |
| 経験値 | 1604 |
| ゴールド | 357G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| | やみの樹木 | ☆☆½ |
| | ブラッドスピアー | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／2～3体／即死】
- しびれバリ【1体／ダメージ＋マヒ】
- ダブルさみだれ突き【ランダム／ダメージ／6回攻撃】 など

特徴
- カウンターを行なうことがある

## 469 ふくめんバニー・邪

| 生息地 | 通ユグノア地方(昼) |
|---|---|
| HP | 382 |
| 経験値 | 1224 |
| ゴールド | 275G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| | シルク草 | ☆☆☆ |
| | バタフライマスク | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- すてみ【自分／攻撃力アップ(2段階)＋守備力ダウン(1段階)】

## 470 メイジドラキー・邪

飛行

| 生息地 | 通ユグノア地方(夜)<br>通シケスビア雪原・南の島 など |
|---|---|
| HP | 297 |
| 経験値 | 1207 |
| ゴールド | 301G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| | レッドアイ | ☆☆½ |
| | まほうのせいすい | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 471 アンクルホーン・邪

あくま系

リストNo

| 生息地 | 通ユグノア地方<br>通始祖の森(夜) |
|---|---|
| HP | 560 |
| 経験値 | 1826 |
| ゴールド | 365G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| | まじゅうのツノ | ☆☆☆½ |
| | 命のきのみ | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性／たまに暴走】
- たいあたり【1体／ダメージ＋転び】 など

## 472 スカルライダー・邪

ゾンビ系

| 生息地 | 通サマディー地方<br>通荒野の地下迷宮 など |
|---|---|
| HP | 451 |
| 経験値 | 1259 |
| ゴールド | 282G |

| 宝 | | |
|---|---|---|
| | けもののホネ | ☆☆☆ |
| | 兵士の剣 | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- 衝撃波【4体／転び】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プテラノドン・邪 | 345 | 18 | 231 | 257 | 211 | ○ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⏬ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| ブラッドポリス | 393 | 19 | 269 | 287 | 211 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ふくめんバニー・邪 | 382 | 22 | 217 | 253 | 205 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| メイジドラキー・邪 | 297 | 48 | 195 | 240 | 226 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| アンクルホーン・邪 | 560 | 37 | 274 | 339 | 97 | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| スカルライダー・邪 | 451 | 28 | 283 | 296 | 142 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ |

## リストNo 473 ライオンヘッド・邪

けもの系 戻ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通ユグノア地方 / 通始祖の森 |
| HP | 1084 |
| 経験値 | 2428 |
| ゴールド | 524G |
| 宝 | せいれいせき ☆☆☆ / ドクロのゆびわ ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ●マホトーン【呪文／4体／呪文封印】 など

特徴 ●1ターンに2回行動する

## リストNo 476 てんのもんばん・邪

物質系 戻ってくる

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通ユグノア地方(雨) |
| HP | 842 |
| 経験値 | 2195 |
| ゴールド | 511G |
| 宝 | 天使のソーマ ☆☆½ / スキルのたね ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マホカンタ【呪文／味方1体／呪文反射】
- ●ふみつけ【2～3体／ダメージ】

## リストNo 474 よろいのきし・邪

あくま系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通ユグノア地方(昼) |
| HP | 833 |
| 経験値 | 1489 |
| ゴールド | 406G |
| 宝 | ぎんのこうせき ☆☆½ / りせいのリング ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ●タックル【1体／ダメージ】

## リストNo 478 マリンスライム・邪

スライム系 戻ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通海(外海) / 通バンデルフォン地方・東の島 |
| HP | 281 |
| 経験値 | 1260 |
| ゴールド | 304G |
| 宝 | 赤いサンゴ ☆☆☆ / スライムピアス ☆½ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●カラにとじこもる【自分／ダメージ激減】
- ●スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】
- ●(相手が強いと逃げ出す)

## リストNo 475 アルミラージ・邪

けもの系 戻ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通ユグノア地方(晴) / 通メダチャット地方・西の島 など |
| HP | 290 |
| 経験値 | 1017 |
| ゴールド | 228G |
| 宝 | まじゅうのツノ ☆☆ / うさぎのしっぽ ☆ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- ●ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- ●(相手が強いと逃げ出す)

## リストNo 479 マーマンダイン・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通海(外海) / 通白の入り江 |
| HP | 559 |
| 経験値 | 1703 |
| ゴールド | 404G |
| 宝 | 大きなうろこ ☆☆☆½ / てつのツメ ☆½ |

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ●マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ●するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ライオンヘッド・邪 | 1084 | 31 | 340 | 345 | 246 | ◯ | ◯ | ◎ | ★ | ★ | ◯ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ◯ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| よろいのきし・邪 | 833 | 12 | 273 | 367 | 105 | ◯ | ◯ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ◯ | ◯ | ◯ | ▼ | ◎ | ◯ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| アルミラージ・邪 | 290 | 16 | 187 | 223 | 202 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◯ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◯ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| てんのもんばん・邪 | 842 | 36 | 428 | 502 | 105 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | × | ◯ | × | × | × | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| マリンスライム・邪 | 281 | 20 | 214 | 408 | 98 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◯ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| マーマンダイン・邪 | 559 | 23 | 306 | 282 | 186 | ◯ | ▼ | ◎ | ★ | ◯ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◎ | ▼ | ◯ | ◎ | ◎ | ◯ | × | ◎ | × |

※通白の入り江に出現するマーマンダイン・邪は、「最大HP：997、最大MP：46、経験値：3000、ゴールド：500G、おびえの効きやすさ：▼▼、マヒと眠りと混乱と魅了と即死の効きやすさ：▼、マホトーンの効きやすさ：○」で、れんけい技のクロスマヒャドも使う

## リストID 480 シーゴーレム・邪

| 生息地 | 海(外海)<br>ソルティアナ海岸 |
|---|---|
| HP | 1075 |
| 経験値 | 1819 |
| ゴールド | 411G |

| 宝 | |
|---|---|
| 赤いサンゴ | ☆☆☆½ |
| サンゴのかみかざり | ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- みずばしら【全体/ダメージ/氷属性】
- におうだち【自分/味方への攻撃をかわりに受ける】

## リストID 483 エビルネプチューン

あくま系

| 生息地 | 海(外海) |
|---|---|
| HP | 1147 |
| 経験値 | 3264 |
| ゴールド | 546G |

| 宝 | |
|---|---|
| しんかのひせき | ☆☆☆ |
| サタンヘルム | ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メイルストロム【呪文/4体/ダメージ/風属性】
- 魔神の絶技【ランダム/ダメージ/7回攻撃】
- 刺突【1体/ダメージ+転び/雷属性】 など

## リストID 481 だいおうイカ・邪

| 生息地 | 海(外海)(夜) |
|---|---|
| HP | 1878 |
| 経験値 | 5400 |
| ゴールド | 720G |

| 宝 | |
|---|---|
| ふしぎな海草 | ☆☆☆½ |
| ピンクパール | ☆☆½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】 ●どくの息【全体/毒】
- ばくれつけん【ランダム/ダメージ/6回攻撃】

**特徴**
- 偶数ターンに2回行動する
- 2本の「あし」と一緒に出現する(→P.683)

## リストID 484 クラーゴン・邪

| 生息地 | 海(外海) |
|---|---|
| HP | 2080 |
| 経験値 | 6000 |
| ゴールド | 960G |

| 宝 | |
|---|---|
| 特やくそう | ☆☆☆½ |
| まんげつのリング | ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】 ●自己再生【「あし」を復活】
- 船ゆらし【全体/ダメージ+転び】 など

**特徴**
- 偶数ターンに2回行動する
- 2本の「あし」と一緒に出現する(→P.683)

## リストID 482 ヘルバイパー・邪

| 生息地 | 海(外海) |
|---|---|
| HP | 759 |
| 経験値 | 1703 |
| ゴールド | 364G |

| 宝 | |
|---|---|
| へびのぬけがら | ☆☆☆½ |
| 紫の宝石 | ☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- どく攻撃【1体/ダメージ+毒】
- なぎはらい【2~4体/ダメージ】
- もうどくのきり【全体/猛毒】 など

## リストID 486 ゴールドオーク

| 生息地 | ミルレアンの森<br>ドゥーランダ山 など |
|---|---|
| HP | 579 |
| 経験値 | 2261 |
| ゴールド | 418G |

| 宝 | |
|---|---|
| おうごんのカケラ | ☆☆½ |
| アテナの聖槍 | ☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホマラー【呪文/味方全体/HP回復】
- 超さみだれ突き【れんけい/ランダム/ダメージ/8回攻撃】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シーゴーレム・邪 | 1075 | 224 | 303 | 700 | 105 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| だいおうイカ・邪 | 1878 | 20 | 385 | 306 | 127 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ |
| ヘルバイパー・邪 | 759 | 37 | 219 | 320 | 265 | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ★ |
| エビルネプチューン | 1147 | 44 | 410 | 272 | 122 | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ★ |
| クラーゴン・邪 | 2080 | 20 | 330 | 272 | 127 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ |
| ゴールドオーク | 579 | 48 | 328 | 362 | 210 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シーゴーレム・邪 | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |
| だいおうイカ・邪 | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ◎ | × |
| ヘルバイパー・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| エビルネプチューン | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| クラーゴン・邪 | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ◎ | × |
| ゴールドオーク | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## 487 マントゴーア

**生息地** 通ミルレアンの森 / 通メダチャット地方・西の島

| HP | 1183 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 3580 | ゴールド | 620G |

**宝**
- アレキサンドライト ☆☆☆
- ドクロのゆびわ ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラガイアー【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】　など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## 491 スライムナイト・邪

スライム系

**生息地** 通ソルティアナ海岸 / 通バンデルフォン地方・東の島

| HP | 382 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1324 | ゴールド | 285G |

**宝**
- スライムゼリー ☆☆☆
- てつのつるぎ ☆½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かぶと割り【1体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- かっちゅう割り【れんけい／1体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)／2回攻撃】　など

## 488 ブラウニー・邪

**生息地** 通名もなき島

| HP | 615 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1289 | ゴールド | 305G |

**宝**
- やみの樹木 ☆☆☆
- ちからのたね ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 回転たたき【1～3体／ダメージ】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】　など

## 492 ポイズンキッス

自然系

**生息地** 通ソルティアナ海岸 / 通ドゥーランダ山　など

| HP | 779 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1689 | ゴールド | 453G |

**宝**
- 特どくけしそう ☆☆½
- 女帝のムチ ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- やけつく息【全体／マヒ】
- もうどくのきり【全体／猛毒】

## 490 ニズゼナイト

ゾンビ系

**生息地** 通サマディー地方 / 通ソルティアナ海岸

| HP | 534 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1506 | ゴールド | 341G |

**宝**
- 緑の宝石 ☆☆½
- ドクロのかぶと ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- シビレる剣技【1体／ダメージ+マヒ／3回攻撃】
- だつりょくおどり【4体／攻撃力ダウン(1段階)】

## 493 アイアンクック・邪

飛行

**生息地** 通サマディー地方 / 通ソルティアナ海岸(昼)

| HP | 379 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1341 | ゴールド | 404G |

**宝**
- ヘビーメタル ☆☆½
- メタスラブーメラン ☆½

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- じばくダンス【全体／自爆してダメージ】
- バードスラッシュ【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- (相手が強いと逃げ出す)

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | 土 | | 光 |
| マントゴーア | 1183 | 88 | 374 | 371 | 246 | ○ | ○ | ○ | ★ | ★ | ○ | ◎ |
| ブラウニー・邪 | 615 | 24 | 227 | 272 | 107 | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ★ |
| ニズゼナイト | 534 | 33 | 241 | 287 | 159 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ |
| スライムナイト・邪 | 382 | 184 | 237 | 253 | 210 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ |
| ポイズンキッス | 779 | 42 | 274 | 263 | 118 | ★ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ |
| アイアンクック・邪 | 379 | 18 | 258 | 750 | 216 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マントゴーア | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ブラウニー・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| ニズゼナイト | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| スライムナイト・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ポイズンキッス | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| アイアンクック・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 494 サタンジェネラル・邪

あくま系　襲ってこない

| 生息地 | 夜 サマディー地方(夜)<br>通 壁画世界　など |
|---|---|
| HP | 1422 |
| 経験値 | 2927 |
| ゴールド | 516G |
| 宝 | げんませき ★★★<br>はぐれメタルヘルム ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- れんごく斬り【1体／ダメージ／炎属性】
- ギガスロー【全体／ダメージ+マヒ／雷属性】

## 495 アマゾンキング

| 生息地 | 通 ソルティアナ海岸 |
|---|---|
| HP | 409 |
| 経験値 | 1452 |
| ゴールド | 359G |
| 宝 | げんませき ★★★<br>アレキサンドライト ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- たたかいのコーラス【れんけい／味方全体／攻撃力アップ(2段階)】　など

特徴
- 通常攻撃や痛恨の一撃では、一番うしろにいる相手を狙う

## 496 ウィングスネーク・邪

| 生息地 | 通 サマディー地方<br>通 ソルティアナ海岸 |
|---|---|
| HP | 505 |
| 経験値 | 1529 |
| ゴールド | 307G |
| 宝 | へびのぬけがら ★★★½<br>青い宝石 ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- もうどくのきり【全体／猛毒】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 497 だいおうキッズ・邪

自然系　襲ってこない

| 生息地 | 昼 ソルティアナ海岸(昼) |
|---|---|
| HP | 281 |
| 経験値 | 964 |
| ゴールド | 231G |
| 宝 | ホワイトパール ★★★<br>おどりこの服 ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【4体／踊り】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 498 マジックリップス・邪

| 生息地 | 夜 ソルティアナ海岸(夜) |
|---|---|
| HP | 279 |
| 経験値 | 1189 |
| ゴールド | 240G |
| 宝 | まほうのせいすい ★★<br>けんじゃのせいすい ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- マジックバリア【呪文／味方全体／呪文耐性アップ(1段階)】
- 投げキッス【1体／魅了】

## 499 コーラルモンス

襲ってこない

| 生息地 | 通 ソルティアナ海岸 |
|---|---|
| HP | 1800 |
| 経験値 | 5050 |
| ゴールド | 720G |
| 宝 | しんかのひせき ★★★½<br>だいしんかのひせき ★★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャデドス【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- トゲミサイル【全体／ダメージ+マヒ】　など

特徴
- 1ターンに3回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 状態変化の効きやすさ [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | う | マ | 眠 | 混 | 魅 | 毒 | マ | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サタンジェネラル・邪 | 1422 | 55 | 452 | 441 | 176 | ▼ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| アマゾンキング | 409 | 25 | 253 | 273 | 186 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| ウィングスネーク・邪 | 505 | 28 | 254 | 266 | 210 | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| だいおうキッズ・邪 | 281 | 20 | 181 | 236 | 181 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| マジックリップス・邪 | 279 | 12 | 180 | 227 | 180 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| コーラルモンス | 1800 | 70 | 456 | 350 | 87 | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

※通 ダーハルーネの町に出現するガルバ・邪は、「最大HP：1005、経験値：1475、ゴールド：368G、宝：(なし)、即死とニフラムの効きやすさ：×」で、仲間呼びを使わない

※通 ダーハルーネの町に出現するゴルバ・邪は、「最大HP：1013、経験値：1476、ゴールド：369G、宝：(なし)、即死とニフラムの効きやすさ：×」

## 500 ガルバ・邪

あくま系

| 生息地 | 通 シケスビア雪原(晴)<br>通 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 405 |
| 経験値 | 1229 |
| ゴールド | 307G |
| 宝 | ガマのあぶら ★★★<br>古武道のツメ ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ガルバ・邪かゴルバ・邪を呼ぶ】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## 503 カイザーマムー

襲ってこない

| 生息地 | 通 ヒノノギ火山<br>通 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 1103 |
| 経験値 | 1789 |
| ゴールド | 556G |
| 宝 | 紅蓮の大木 ★★★½<br>まりょくのたね ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- けとばし【1体／ダメージ】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ+転び】
- 仲間呼び【スライムベホマズンを呼ぶ】 など

## 501 ゴルバ・邪

あくま系

| 生息地 | 通 シケスビア雪原(晴)<br>通 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 413 |
| 経験値 | 1230 |
| ゴールド | 307G |
| 宝 | へびのぬけがら ★★★<br>古武道のツメ ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もうどく攻撃【1体／ダメージ+猛毒】
- あまいいき【全体／眠り】
- ツインクロー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## 504 ヘルガイオン

あくま系 / 襲ってこない

| 生息地 | 通 壁画世界<br>通 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 1720 |
| 経験値 | 3550 |
| ゴールド | 575G |
| 宝 | パワーベルト ★½<br>しんぱんのかぶと ★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- 超ばくれつけん【ランダム／ダメージ／8回攻撃】

特徴 ●1ターンに2回行動する

## 502 キラーアーマー・邪

| 生息地 | 通 天空の古戦場<br>通 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 628 |
| 経験値 | 1623 |
| ゴールド | 473G |
| 宝 | プラチナソード ★½<br>プラチナメイル ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- 仲間呼び【スライムベホマズンを呼ぶ】

## 505 ガチャコッコ・邪

飛行

| 生息地 | 通 グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 331 |
| 経験値 | 1417 |
| ゴールド | 501G |
| 宝 | キメラのつばさ ★★½<br>ぎんのこうせき ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バードカッター【2〜3体／ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガルバ・邪 | 405 | 30 | 304 | 266 | 210 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| ゴルバ・邪 | 413 | 30 | 309 | 270 | 216 | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| キラーアーマー・邪 | 628 | 55 | 387 | 390 | 115 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| カイザーマムー | 1103 | 52 | 520 | 350 | 139 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ヘルガイオン | 1720 | 50 | 490 | 372 | 210 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ガチャコッコ・邪 | 331 | 14 | 220 | 666 | 221 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

※通ダーハルーネの町に出現するキラーアーマー・邪は、「最大HP：1528、守備力：420、経験値：1948、ゴールド：568G、宝：(なし)、ニフラムの効きやすさ「×」で、仲間呼びを使わない
※通ダーハルーネの町に出現するカイザーマムーは、「最大HP：2103、経験値：2147、ゴールド：667G、宝：(なし)、即死と魅了の効きやすさ「×」で、仲間呼びを使わない
※通ダーハルーネの町に出現するヘルガイオンは、「最大HP：2600、経験値：4260、ゴールド：690G、宝：(なし)」

## 506 ダークサキュバス

飛行

| 生息地 | 通グロッタ地下遺構<br>通シケスビア雪原・南の島 |
|---|---|
| HP | 291 |
| 経験値 | 1289 |
| ゴールド | 271G |
| 宝 | ラブリーエキス ☆☆☆<br>サタンネイル ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- ヒップアタック【1体／ダメージ】
- ピンクタイフーン【全体／ダメージ+魅了／風属性】 など

## 507 マージマタンゴ・邪

自然系

| 生息地 | 通グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 321 |
| 経験値 | 1275 |
| ゴールド | 322G |
| 宝 | うるわしきのこ ☆☆☆<br>あやかしそう ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】
- （相手が強いと逃げ出す）

## 508 ワイトキング

ゾンビ系　襲ってこない

| 生息地 | 通グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 321 |
| 経験値 | 1675 |
| ゴールド | 442G |
| 宝 | せいじゃのはい ☆☆☆<br>しんこうのたね ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3〜4体／ダメージ／風属性】
- いかずちの杖【2〜4体／ダメージ／雷属性】
- 仲間呼び【アンデッドマン・邪かソードイドを呼ぶ】 など

## 509 ベロリンマン・邪

| 生息地 | 通グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 2400 |
| 経験値 | 0 |
| ゴールド | 0G |
| 宝 | （なし）<br>（なし） |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】
- ダブルヒッププレス【れんけい／全体／ダメージ】

特徴
- ゾーン状態になりやすい

## 510 ガレムソン・邪

| 生息地 | 通グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 1840 |
| 経験値 | 0 |
| ゴールド | 0G |
| 宝 | （なし）<br>（なし） |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ダブルヒッププレス【れんけい／全体／ダメージ】

特徴
- ゾーン状態になりやすい
- 痛恨の一撃の威力があまり高くない

## 511 ビビアン・邪

| 生息地 | 通グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 1240 |
| 経験値 | 0 |
| ゴールド | 0G |
| 宝 | （なし）<br>（なし） |

行動
- 通常攻撃【1体 ダメージ】 ●ベホイム【呪文 味方1体 HP回復】
- 超烈火斬り【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】 など

特徴
- ゾーン状態になりやすい
- 奇数ターンに2回行動する

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ダークサキュバス | 291 | 36 | 190 | 236 | 184 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| マージマタンゴ・邪 | 321 | 44 | 202 | 255 | 149 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ワイトキング | 321 | 44 | 202 | 255 | 195 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ◎ | × |
| ベロリンマン・邪 | 2400 | 50 | 270 | 460 | 64 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ガレムソン・邪 | 1840 | 10 | 270 | 323 | 90 | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ビビアン・邪 | 1240 | 150 | 150 | 214 | 194 | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

## リストID 512 サイデリア・邪

| 生息地 | 通 グロッタ地下遺構 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1240 | | |
| 経験値 | 0 | ゴールド | 0G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 投げキッス【1体／魅了】
- 超烈火斬り【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】 など

**特徴**
- 偶数ターンに2回行動する
- 攻撃をとてもガードしやすい

## リストID 516 テンタクルス

自然系

| 生息地 | 通 海(外海) | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2400 | | |
| 経験値 | 7200 | ゴールド | 1200G |
| 宝 | だいしんかのひせき | ★★★★ | |
| | オリハルコン | ★★★★ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- やけつく息【全体／マヒ】
- 船ゆらし【全体／ダメージ＋転び】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 2本の「あし」と一緒に出現する(→P.683)

## リストID 513 マスク・ザ・ハンサム邪

| 生息地 | 通 グロッタ地下遺構 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1500 | | |
| 経験値 | 0 | ゴールド | 0G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【全体／ダメージ／2回攻撃】
- デュアルカッター【全体／ダメージ／3回攻撃】
- シャインスコール【全体／ダメージ／光属性】

**特徴**
- 攻撃をみかわししやすい

## リストID 517 ダークペスカトレ

自然系　襲ってこない

| 生息地 | 通 海(外海)(夜)<br>通 北海の孤島 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 766 | | |
| 経験値 | 3203 | ゴールド | 464G |
| 宝 | ブラックパール | ★★★★ | |
| | アレキサンドライト | ★★★ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ツメラッシュ【ランダム／ダメージ／6回攻撃】
- やけつく息【全体／マヒ】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動することがある

## リストID 515 テンタコルス

自然系　襲ってこない

| 生息地 | 通 海(外海)<br>通 北海の孤島 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 469 | | |
| 経験値 | 1145 | ゴールド | 302G |
| 宝 | ヘビーメタル | ★★★ | |
| | 青い宝石 | ★★★ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- すごくふしぎなおどり【4体／MP吸収】
- さそうおどり【4体／踊り】
- ハッスルダンス【味方全体／HP回復】 など

## リストID 518 アイスコンドル・邪

襲ってくる　飛行

| 生息地 | 通 海(外海)(雪)<br>通 シケスビア雪原 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 365 | | |
| 経験値 | 1609 | ゴールド | 283G |
| 宝 | こおりのけっしょう | ★★ | |
| | きようさのたね | ★ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- こごえるふぶき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サイデリア・邪 | 1240 | 22 | 305 | 348 | 148 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| マスク・ザ・ハンサム邪 | 1500 | 30 | 248 | 238 | 286 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| テンタコルス | 469 | 40 | 212 | 227 | 205 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| テンタクルス | 2400 | 20 | 402 | 335 | 131 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ◎ | × |
| ダークペスカトレ | 766 | 52 | 265 | 545 | 184 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| アイスコンドル・邪 | 365 | 22 | 247 | 270 | 255 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ◎ | × |

## 519 スライムベス・邪

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 ホムスビ山地(昼) | |
| 通 バンデルフォン地方・東の島 | |
| HP | 321 |
| 経験値 | 668 |
| ゴールド | 274G |

| 宝 | |
|---|---|
| 特やくそう | ☆☆☆ |
| スライムゼリー | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 520 アラウネ・邪

スライム系　襲ってこない

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 バンデルフォン地方・東の島 | |
| 通 始祖の森　など | |
| HP | 459 |
| 経験値 | 979 |
| ゴールド | 238G |

| 宝 | |
|---|---|
| いやしそう | ☆☆ |
| いやしのうでわ | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いやしの花粉【敵味方全体／HP回復】

## 521 ごくらくちょう・邪

飛行

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 怪鳥の幽谷 | |
| 通 シケスビア雪原・南の島 | |
| HP | 327 |
| 経験値 | 1513 |
| ゴールド | 294G |

| 宝 | |
|---|---|
| イーグルダガー | ☆ |
| まもりのルビー | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- わしづかみ【1体／ダメージ】　など

## 522 ドラゴンライダー・邪

飛行

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 シケスビア雪原・南の島 | |
| 通 ドゥーランダ山 | |
| HP | 426 |
| 経験値 | 1355 |
| ゴールド | 340G |

| 宝 | |
|---|---|
| ドラゴンのツノ | ☆☆☆ |
| ドラゴンキラー | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】
- こうねつのガス【ブレス／2〜3体／ダメージ+マヒ／炎属性】

特徴
- 1ターンに2回行動することがある

## 523 だいまじん・邪

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 ユグノア地方・入り江の島 | |
| HP | 980 |
| 経験値 | 3097 |
| ゴールド | 711G |

| 宝 | |
|---|---|
| 命の石 | ☆☆ |
| ごうけつのうでわ | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- じひびき【全体／ダメージ／土属性】

## 524 コンガオンガ

襲ってこない

| 生息地 | |
|---|---|
| 通 ホムスビ山地 | |
| 通 ユグノア地方・入り江の島 | |
| HP | 509 |
| 経験値 | 1800 |
| ゴールド | 460G |

| 宝 | |
|---|---|
| あんこくの樹木 | ☆☆☆ |
| やみの樹木 | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はめつのリズム【4体／マヒ+猛毒+即死】
- 仲間呼び【コンガオンガを呼ぶ】
- はめつのビート【れんけい／全体／マヒ+猛毒+即死】　など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スライムベス・邪 | 321 | 16 | 235 | 264 | 184 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| アラウネ・邪 | 459 | 52 | 260 | 303 | 184 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ごくらくちょう・邪 | 327 | 64 | 300 | 260 | 246 | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ドラゴンライダー・邪 | 426 | 35 | 265 | 282 | 220 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| だいまじん・邪 | 980 | 30 | 464 | 541 | 111 | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | × | ○ | × | × | × | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| コンガオンガ | 509 | 45 | 306 | 329 | 190 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |

## 525 ガーディアン・邪

戻ってこない　飛行

| 生息地 | 通ユグノア地方・入り江の島<br>通天空の古戦場 |
|---|---|
| HP | 565 |
| 経験値 | 1478 |
| ゴールド | 380G |
| 宝 | ドラゴンのツノ ★★★<br>ドラゴンバスター ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルマドン【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

**特徴**
- 1ターンに2回行動することがある

## 526 ヨロコボルト・邪

| 生息地 | 通ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 382 |
| 経験値 | 1424 |
| ゴールド | 345G |
| 宝 | バスタードソード ★½<br>まほうの盾 ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ヨロコボルト・邪かマッドハニービー・邪を呼ぶ】
- ダブルアタック【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】　など

**特徴**
- カウンターを行なうことがある

## 527 オークキング・邪

| 生息地 | 通ミルレアンの森<br>通ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 459 |
| 経験値 | 1339 |
| ゴールド | 271G |
| 宝 | まじゅうの皮 ★★★<br>プラチナのやり ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- さみだれ突き【ランダム／ダメージ／4回攻撃】　など

## 528 ばくだん岩・邪

| 生息地 | 通ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 434 |
| 経験値 | 1581 |
| ゴールド | 355G |
| 宝 | ようがんのカケラ ★★★<br>ばくだん石 ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メガンテ【呪文／全体／自爆して一撃で倒すか大ダメージ】
- (不気味にほほえむ)

## 529 ゴールデンゴーレム・邪

あくま系　飛行

| 生息地 | 通サマディー地方<br>通ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 650 |
| 経験値 | 3035 |
| ゴールド | 823G |
| 宝 | ユグノア金貨 ★★½<br>きんかい ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- ふりおろし【1体／ダメージ】
- ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】

## 530 マッドハニービー・邪

リストID　飛行

| 生息地 | 通メダチャット地方<br>通ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 338 |
| 経験値 | 1486 |
| ゴールド | 296G |
| 宝 | なないろのまゆ ★★½<br>プラチナのやり ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- こんらんバリ【1体／ダメージ＋混乱】　など

**特徴**
- カウンターを行なうことがある

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガーディアン・邪 | 565 | 55 | 345 | 359 | 220 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ヨロコボルト・邪 | 382 | 32 | 237 | 253 | 189 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| オークキング・邪 | 459 | 36 | 293 | 296 | 220 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ばくだん岩・邪 | 434 | 35 | 243 | 559 | 102 | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | × |
| ゴールデンゴーレム・邪 | 650 | 40 | 342 | 283 | 166 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| マッドハニービー・邪 | 338 | 57 | 225 | 253 | 226 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |

## 531 れんごく天馬・邪

| 生息地 | ドゥーランダ山 |
|---|---|
| HP | 297 |
| 経験値 | 1607 |
| ゴールド | 271G |
| 宝 | うまのふん / 天馬の大剣 |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- いななき【全体／ダメージ+転び】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

## 532 レッドサイクロン・邪

飛行

| 生息地 | クレイモラン地方(昼) |
|---|---|
| HP | 324 |
| 経験値 | 1566 |
| ゴールド | 337G |
| 宝 | 風のぼうし / うつくしそう |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／3〜4体／ダメージ／風属性】
- しんくうは【全体／ダメージ／風属性】

## 533 ヘルオーディン

| 生息地 | クレイモラン地方(夜) / シケスビア雪原 |
|---|---|
| HP | 733 |
| 経験値 | 1880 |
| ゴールド | 476G |
| 宝 | しんかのひせき / はめつの盾 |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- いななき【全体／ダメージ+転び】
- あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)+呪文の威力ダウン(1段階)+幻惑】 など

## 534 キースドラゴン・邪

| 生息地 | クレイモラン地方 / 始祖の森 |
|---|---|
| HP | 1272 |
| 経験値 | 4620 |
| ゴールド | 750G |
| 宝 | 魔竜の皮 / ドラゴンテイル |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## 535 デュランダル

| 生息地 | 導師の試練 / 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 681 |
| 経験値 | 3200 |
| ゴールド | 420G |
| 宝 | アレキサンドライト / 天命のつるぎ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●回転斬り【2〜3体／ダメージ】
- シャイニングレーザー【れんけい／ランダム(2〜4体)／ダメージ／7回攻撃／光属性】など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## 536 キラーマシン2・強

| 生息地 | 導師の試練(昼) |
|---|---|
| HP | 980 |
| 経験値 | 2515 |
| ゴールド | 415G |
| 宝 | ヘビーメタル / はやぶさの剣 |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ／3回攻撃】
- さみだれうち【ランダム／ダメージ／7回攻撃】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| れんごく天馬・邪 | 297 | 42 | 215 | 240 | 220 | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| レッドサイクロン・邪 | 324 | 35 | 194 | 244 | 189 | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ヘルオーディン | 733 | 56 | 338 | 277 | 194 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| キースドラゴン・邪 | 1272 | 72 | 309 | 296 | 184 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| デュランダル | 681 | 0 | 322 | 549 | 174 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| キラーマシン2・強 | 980 | 0 | 344 | 604 | 176 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |

## 537 まおうのかげ

飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練 |
| HP | 604 |
| 経験値 | 1525 |
| ゴールド | 370G |

| 宝 | |
|---|---|
| ちいさなメダル | ☆☆ |
| しんかのひせき | ☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- あまいいき【全体／眠り】

## 538 スカルナイト・強

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(昼) |
| HP | 467 |
| 経験値 | 1382 |
| ゴールド | 322G |

| 宝 | |
|---|---|
| 赤い宝石 | ☆☆½ |
| プラチナヘッド | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- だつりょくおどり【4体／攻撃力ダウン(1段階)】
- ヘロヘロダンス【れんけい／全体／攻撃力ダウン(2段階)】

## 539 デスストーカー・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 975 |
| 経験値 | 1819 |
| ゴールド | 511G |

| 宝 | |
|---|---|
| キャプテンハット | ☆½ |
| ビロードマント | ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- マッスルボーズ【自分／攻撃力アップ(1段階)＋守備力アップ(1段階)＋HP自動回復】
- 仲間呼び【デスストーカー・強を呼ぶ】 など

## 540 ダーティラビッツ・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 459 |
| 経験値 | 1139 |
| ゴールド | 241G |

| 宝 | |
|---|---|
| よごれたほうたい | ☆☆☆ |
| ぶどうエキス | ☆☆½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- 2連ミサイルキック【れんけい／1体／ダメージ＋転び／2回攻撃】 など

## 541 ブラッディハンド・強

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 333 |
| 経験値 | 1171 |
| ゴールド | 275G |

| 宝 | |
|---|---|
| ちいさなメダル | ☆☆ |
| 赤い宝石 | ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【グレイトボンバー、ブラッディハンド・強、ほうおうのいずれかを呼ぶ】

## 542 ミミック・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練など(宝箱に化けている) |
| HP | 2500 |
| 経験値 | 5600 |
| ゴールド | 900G |

| 宝 | |
|---|---|
| (なし) | |
| スキルのたね | ☆☆☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ザラキーマ【呪文／3〜4体／即死】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】

特徴
- 1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| まおうのかげ | 604 | 48 | 286 | 298 | 176 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| スカルナイト・強 | 467 | 29 | 255 | 305 | 127 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| デスストーカー・強 | 975 | 36 | 303 | 315 | 138 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ダーティラビッツ・強 | 459 | 24 | 293 | 296 | 205 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ブラッディハンド・強 | 333 | 24 | 225 | 272 | 176 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ミミック・強 | 2500 | 36 | 285 | 324 | 313 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |

飛行

## 543 スロットマジーン・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練 |
| HP | 434 |
| 経験値 | 1555 |
| ゴールド | 770G |
| 宝 | ちいさなメダル ☆☆ |
| | せかいじゅのは ☆ |

**行動** ●目をまわす【ダメージ、MP吸収、HP自動回復、獲得ゴールド増加のいずれか】 など

**特徴** ●目をまわしたときは、そろった目の種類に応じたことが起こる

飛行

## 544 ほうおう

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練 |
| HP | 587 |
| 経験値 | 1880 |
| ゴールド | 350G |
| 宝 | 天使のソーマ ☆☆½ |
| | だいしんかのひせき ☆☆ |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ベホマズン【呪文／味方全体／HP回復】
- ●クロスギラグレイド【れんけい／2〜4体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】 など

襲ってこない

## 545 ドラゴンガイア

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練 |
| HP | 1859 |
| 経験値 | 4970 |
| ゴールド | 730G |
| 宝 | 魔竜の皮 ☆☆☆½ |
| | 大地の竜玉 ☆½ |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●おぞましいおたけび【全体／ダメージ+転び】
- ●竜眼【自分／物理または呪文無効化】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

襲ってこない　飛行

## 546 ハデスナイト・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練<br>勇者の試練 |
| HP | 546 |
| 経験値 | 1775 |
| ゴールド | 448G |
| 宝 | ドラゴンのツノ ☆☆☆ |
| | ドラゴンバンダナ ☆½ |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ドルマドン【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- ●超こうねつのガス【ブレス／2〜3体／ダメージ+マヒ／炎属性】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## 547 サイレス・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 490 |
| 経験値 | 1726 |
| ゴールド | 388G |
| 宝 | ふさふさの毛皮 ☆☆☆½ |
| | マジックチャクラム ☆½ |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ●マホカンタ【呪文／味方1体／呪文反射】
- ●するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

## 548 ベンガル・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 863 |
| 経験値 | 1834 |
| ゴールド | 518G |
| 宝 | ネコずな ☆☆☆ |
| | 毛皮のベスト ☆½ |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ●おぞましいおたけび【全体／ダメージ+転び】
- ●すなけむり【1体／幻惑】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スロットマジーン・強 | 434 | 0 | 271 | 430 | 102 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ほうおう | 587 | 80 | 357 | 307 | 288 | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ドラゴンガイア | 1859 | 64 | 588 | 408 | 138 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ハデスナイト・強 | 546 | 75 | 352 | 349 | 230 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| サイレス・強 | 490 | 30 | 272 | 303 | 199 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ベンガル・強 | 863 | 36 | 387 | 346 | 156 | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

※スロットマシンを調べたときに出現するスロットマジーン・強は、「最大HP：1302、攻撃力：331、すばやさ：204、経験値：2555、ゴールド：1540G、ちいさなメダルの落としやすさ：☆☆☆　、せかいじゅのはの落としやすさ：☆☆　」。「せんれき」には、このデータが表示される

## リストID 549 ボボンガー・強

ドラゴン系 襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 815 |
| 経験値 | 1689 |
| ゴールド | 445G |
| 宝 | 魔竜の皮 ★★★ |
| | アレキサンドライト ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- 一気飲み【自分／HP回復】
- 息をすいこむ【自分／つぎの攻撃の威力増加】

## リストID 552 タコメット・強

襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 357 |
| 経験値 | 975 |
| ゴールド | 247G |
| 宝 | ちいさなメダル ★★ |
| | レッドアイ ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- すごくふしぎなおどり【4体／MP吸収】
- メガザルダンス【味方全体／自分を犠牲にして蘇生】
- 仲間呼び【タコメット・強を呼ぶ】 など

## リストID 550 スターキメラ・強

襲ってくる 飛行

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 451 |
| 経験値 | 1354 |
| ゴールド | 289G |
| 宝 | ひかりの石 ★★★ |
| | ほしのカケラ ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- (相手が強いと逃げ出す)

## リストID 553 ベホマスライム・強

スライム系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 291 |
| 経験値 | 1189 |
| ゴールド | 291G |
| 宝 | スライムゼリー ★★★ |
| | 超ばんのうぐすり ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- リベホイム【呪文／味方1体／HP自動回復】
- いやしの雨【味方全体／HP自動回復】 など

## リストID 551 オーシャンナーガ・強

ドラゴン系 襲ってくる

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 551 |
| 経験値 | 1638 |
| ゴールド | 330G |
| 宝 | へびのぬけがら ★★★½ |
| | キラーピアス ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒ攻撃【1体／ダメージ+マヒ】
- なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- やけつく息【全体／マヒ】 など

## リストID 554 キラークラブ・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 導師の試練(夜) |
| HP | 532 |
| 経験値 | 1597 |
| ゴールド | 331G |
| 宝 | イエローアイ ★★★ |
| | アレキサンドライト ★½ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ボボンガー・強 | 815 | 55 | 257 | 272 | 137 | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| スターキメラ・強 | 451 | 64 | 295 | 324 | 238 | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| オーシャンナーガ・強 | 551 | 29 | 288 | 292 | 230 | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| タコメット・強 | 357 | 32 | 245 | 289 | 200 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ベホマスライム・強 | 291 | 96 | 190 | 236 | 199 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| キラークラブ・強 | 532 | 20 | 292 | 509 | 118 | ○ | ○ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

## 555 レッドプレデター・強(きょう)

自然系　襲ってこない

- 生息地：導師の試練(夜)
- HP：627
- 経験値：2852　ゴールド：375G
- 宝：レッドアイ ★★★½ ／ 赤い宝石 ★★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ツメラッシュ【ランダム／ダメージ／6回攻撃】
- ●しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## 559 シャドー・邪(じゃ)

エレメント系　飛行

- 生息地：シケスビア雪原(夜)
- HP：315
- 経験値：1611　ゴールド：303G
- 宝：パープルアイ ★★½ ／ かげのターバン ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ●かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- ●仲間呼び【シャドー・邪を呼ぶ】

## 556 ドロルリッチ・強(きょう)

ゾンビ系　襲ってこない

- 生息地：導師の試練(夜)
- HP：481
- 経験値：1720　ゴールド：780G
- 宝：けんじゃのせいすい ★★½ ／ きんかい ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- ●ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- ●ひゃくれつ目玉【ランダム／ダメージ／7回攻撃】

## 560 レジェンドウルフ

襲ってこない　飛行

- 生息地：シケスビア雪原(夜)
- HP：1525
- 経験値：3636　ゴールド：747G
- 宝：アレキサンドライト ★★★ ／ しんわのよろい ★

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】　●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- ●光のブレス【ブレス／全体／ダメージ／光属性】

**特徴** ●1ターンに3回行動する

## 558 キラーマシン・邪(じゃ)

- 生息地：シケスビア雪原
- HP：561
- 経験値：3085　ゴールド：451G
- 宝：プラチナこうせき ★★½ ／ やいばのよろい ★

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●レーザー攻撃【2～4体／ダメージ】
- ●マヒャド斬り【1体／ダメージ／氷属性】　など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## 562 ぬすっとウサギ・邪(じゃ)

- 生息地：ホムスビ山地／荒野の地下迷宮
- HP：420
- 経験値：1332　ゴールド：308G
- 宝：けものの皮 ★★★½ ／ ぬすっとのグローブ ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ドロップキック【1体／ダメージ】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 状態変化の効きやすさ 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レッドプレデター・強 | 627 | 25 | 342 | 333 | 192 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ドロルリッチ・強 | 481 | 42 | 285 | 361 | 159 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| キラーマシン・邪 | 561 | 0 | 238 | 452 | 191 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| シャドー・邪 | 315 | 32 | 180 | 252 | 199 | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| レジェンドウルフ | 1525 | 120 | 350 | 345 | 149 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ぬすっとウサギ・邪 | 420 | 27 | 245 | 275 | 235 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |

## 563 エビーメタル・邪
自然系 襲ってこない

- 生息地：ホムスビ山地
- HP：575
- 経験値：5640　ゴールド：512G
- 宝：ヘビーメタル ★★★★ / メタルのカケラ ★★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ツメラッシュ【ランダム／ダメージ／6回攻撃】
- （相手が強いと逃げ出す）

特徴
- 1ターンに2回行動することがある

## 564 黒竜丸
けもの系 襲ってくる

- 生息地：ホムスビ山地
- HP：327
- 経験値：1813　ゴールド：304G
- 宝：うまのふん ★★★ / 英雄のブーツ ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ジゴスパーク【全体／ダメージ＋マヒ＋雷耐性ダウン／雷属性】
- 闇の炎【ブレス／全体／ダメージ／闇属性】

## 565 じごくのおくり火・邪
物質系 襲ってくる

- 生息地：ホムスビ山地（夜）／ヒノノギ火山
- HP：429
- 経験値：1250　ゴールド：307G
- 宝：ようがんのカケラ ★★★ / 紅蓮の大木 ★★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 炎のダンス【全体／ダメージ／炎属性】
- 仲間呼び【スライムタール・邪を呼ぶ】
- 火にあぶらじごく【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】　など

## 566 スライムタール・邪
スライム系

- 生息地：ホムスビ山地など（ほかのモンスターのおともとして出現）
- HP：350
- 経験値：1174　ゴールド：276G
- 宝：スライムオイル ★★★ / ミスリルこうせき ★★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- オイルをとばす【1体／炎耐性ダウン】
- 仲間呼び【じごくのおくり火・邪を呼ぶ】
- 火にあぶらじごく【れんけい／1体／ダメージ／炎属性】　など

## 567 ドロル・邪
ゾンビ系 襲ってこない

- 生息地：荒野の地下迷宮／ヒノノギ火山
- HP：367
- 経験値：1404　ゴールド：377G
- 宝：せいすい ★★★ / まほうのせいすい ★★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ボミオス【呪文／4体／すばやさダウン（1段階）】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- ぶきみなきり【1～2体／呪文封印＋有利な効果を解く】

## 568 ドラゴビショップ・邪
ドラゴン系 襲ってこない

- 生息地：荒野の地下迷宮
- HP：620
- 経験値：2410　ゴールド：509G
- 宝：さとりのてぶくろ ★★ / まりょくのたね ★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラバースト【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- とくぎふういん【1体／特技封印】　など

特徴
- 1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エビーメタル・邪 | 575 | 45 | 285 | 680 | 197 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ |
| 黒竜丸 | 327 | 55 | 260 | 260 | 235 | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ▼ | ★ |
| じごくのおくり火・邪 | 429 | 45 | 247 | 310 | 205 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ |
| スライムタール・邪 | 350 | 15 | 249 | 285 | 319 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ |
| ドロル・邪 | 367 | 10 | 188 | 286 | 162 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ |
| ドラゴビショップ・邪 | 620 | 72 | 249 | 304 | 226 | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ |

| 名前 | 状態変化の効きやすさ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エビーメタル・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| 黒竜丸 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | × | × | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| じごくのおくり火・邪 | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| スライムタール・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ドロル・邪 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ドラゴビショップ・邪 | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |

## 569 どろにんぎょう・邪

**生息地** 荒野の地下迷宮

| HP | 333 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1214 | ゴールド | 274G |

**宝**
- みがきずな ☆☆
- まほうのせいすい ☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】
- ふしぎなデュエット【れんけい／全体／MP吸収／2回攻撃】 など

## 572 スマイルロック・邪

**生息地** ゼーランダ山

| HP | 470 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1427 | ゴールド | 307G |

**宝**
- かがみ石 ☆☆☆
- ぎんのこうせき ☆☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 飛びかかり【1体／ダメージ】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】 など

## 570 キラーマジンガ

**生息地** 荒野の地下迷宮、天空の古戦場

| HP | 840 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 3070 | ゴールド | 630G |

**宝**
- メタルのカケラ ☆☆
- はやぶさの剣・改 ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- リモートリペア【味方1体／蘇生】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 相手から受けた呪文をたまに跳ね返す

## 573 グリーンモッキー・邪

**生息地** ゼーランダ山、始祖の森

| HP | 544 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 1073 | ゴールド | 228G |

**宝**
- やわらかウール ☆☆☆
- せかいじゅのは ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- せかいじゅのは【味方1体／蘇生】
- 超さみだれ突き【れんけい／ランダム／ダメージ／8回攻撃】 など

## 571 パンドラボックス・邪

**生息地** 荒野の地下迷宮(宝箱に化けている)

| HP | 2400 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 4900 | ゴールド | 770G |

**宝**
- (なし)
- スキルのたね ☆☆☆☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ザラキーマ【呪文／3〜4体／即死】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】 など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## 574 うごくせきぞう・邪

**生息地** 古代図書館、始祖の森

| HP | 820 | | |
|---|---|---|---|
| 経験値 | 2603 | ゴールド | 603G |

**宝**
- つけもの石 ☆☆☆
- 命の石 ☆

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ふみつけ【2〜3体／ダメージ】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| どろにんぎょう・邪 | 333 | 32 | 205 | 264 | 205 | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| キラーマジンガ | 840 | 0 | 322 | 589 | 205 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| パンドラボックス・邪 | 2400 | 36 | 274 | 283 | 269 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |
| スマイルロック・邪 | 470 | 10 | 287 | 602 | 108 | ○ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | × |
| グリーンモッキー・邪 | 544 | 37 | 265 | 281 | 197 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| うごくせきぞう・邪 | 820 | 10 | 390 | 509 | 117 | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | × | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 575 マムー・邪

襲ってこない

- 生息地: 始祖の森
- HP: 1046
- 経験値: 1525
- ゴールド: 414G
- 宝: まじゅうのツノ ☆☆☆ / たそがれの樹木 ☆☆½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- けとばし【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ごくらくちょう・邪を呼ぶ】

## 576 フォレストマスター・邪

- 生息地: 始祖の森
- HP: 1139
- 経験値: 2016
- ゴールド: 450G
- 宝: 緑の宝石 ☆☆☆ / まもりのたね ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- じひびき【全体／ダメージ／土属性】
- あまいガス【2～3体／眠り】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】

## 577 デーモンバウム・邪

- 生息地: 始祖の森
- HP: 413
- 経験値: 1330
- ゴールド: 277G
- 宝: 紅蓮の大木 ☆☆☆ / せかいじゅのは ☆½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- ヘロヘロダンス【4体／攻撃力ダウン(2段階)】
- せかいじゅのは【味方1体／蘇生】 など

## 578 フェアリーバット・邪

飛行

- 生息地: 始祖の森
- HP: 315
- 経験値: 1411
- ゴールド: 303G
- 宝: たそがれの樹木 ☆☆½ / こあくまネイル ☆½

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- みわくのまなざし【1体／魅了】
- クロスドルモーア【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／闇属性】 など

## 579 メタルハンター・邪

- 生息地: 古代図書館
- HP: 605
- 経験値: 3293
- ゴールド: 509G
- 宝: ぎんのこうせき ☆☆☆½ / メタルのカケラ ☆☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 弓矢うち【1体／ダメージ】
- やいばくだき【1体／ダメージ+攻撃力ダウン(1段階)】 など

特徴
- 1ターンに2回行動する

## 580 あくま神官・邪

あくま系 襲ってこない

- 生息地: 古代図書館
- HP: 374
- 経験値: 1306
- ゴールド: 358G
- 宝: けんじゃのせいすい ☆☆ / しんこうのたね ☆

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性／たまに暴走】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マムー・邪 | 1046 | 48 | 327 | 335 | 145 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| フォレストマスター・邪 | 1139 | 217 | 290 | 306 | 117 | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ★ | ★ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | × | ▼ | ★ | ★ | ▼ | × | × | × |
| デーモンバウム・邪 | 413 | 28 | 259 | 270 | 139 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| フェアリーバット・邪 | 315 | 32 | 210 | 252 | 205 | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| メタルハンター・邪 | 605 | 0 | 276 | 488 | 200 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| あくま神官・邪 | 374 | 64 | 183 | 291 | 166 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 581 ドラゴンロード

襲ってこない

- 生息地: 古代図書館
- HP: 760
- 経験値: 3020　ゴールド: 620G
- 宝: 魔竜のたましい ★★ / ドラゴンローブ ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ギラグレイド【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ●しかりつけ【1体／おびえ】　など

**特徴** ●1ターンに2回行動することがある

## 582 アローインプ・邪

- 生息地: ミルレアンの森
- HP: 357
- 経験値: 1175　ゴールド: 277G
- 宝: 皮のぼうし ★★ / レザーマント ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ●ねむりの矢【1体／ダメージ＋眠り】
- ●さみだれうち【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- ●仲間呼び【アローインプ・邪を呼ぶ】　など

## 583 マジカルハット・邪

襲ってこない

- 生息地: ミルレアンの森
- HP: 309
- 経験値: 1109　ゴールド: 252G
- 宝: まじゅうの皮 ★★★ / マジカルハット ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- ●マホトーン【呪文／4体／呪文封印】

## 584 ブラッドミスト

- 生息地: ミルレアンの森 / 天空の古戦場
- HP: 429
- 経験値: 1440　ゴールド: 347G
- 宝: 紅蓮の大木 ★★★ / りんねの盾 ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ●しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- ●すてみのきり【味方全体／攻撃力アップ(2段階)＋守備力ダウン(1段階)】

## 585 ドラキーマ・邪

襲ってこない　飛行

- 生息地: ミルレアンの森
- HP: 370
- 経験値: 1322　ゴールド: 329G
- 宝: こうもりのはね ★★★ / きんのゆびわ ★½

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- ●(相手が強いと逃げ出す)

## 587 バロンナイト・邪

- 生息地: ヒノノギ火山
- HP: 581
- 経験値: 2428　ゴールド: 504G
- 宝: ヘビーメタル ★★½ / 緑の宝石 ★★

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●呪いのきり【全体／呪い(行動不能)】
- ●あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)＋呪文の威力ダウン(1段階)＋幻惑】　など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴンロード | 760 | 75 | 300 | 332 | 251 | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| アローインプ・邪 | 357 | 16 | 245 | 289 | 210 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| マジカルハット・邪 | 309 | 48 | 205 | 248 | 210 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| ブラッドミスト | 429 | 25 | 277 | 310 | 251 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ドラキーマ・邪 | 370 | 48 | 226 | 289 | 243 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| バロンナイト・邪 | 581 | 39 | 242 | 649 | 120 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |

## 588 かれくさネズミ・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通サマディー地方(昼) |
| HP | 439 |
| 経験値 | 1172 |
| ゴールド | 256G |
| 宝 | やわらかウール ★★☆ / ばくだん石 ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ばくだん【1体／ダメージ】
- さそうおどり【全体／踊り】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 589 まほうつかい・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通サマディー地方 |
| HP | 367 |
| 経験値 | 1684 |
| ゴールド | 467G |
| 宝 | まほうのせいすい ★★☆ / けんじゃのせいすい ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- クロスメラゾーマ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】 など

## 590 サボテンボール・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通サマディー地方 |
| HP | 459 |
| 経験値 | 1460 |
| ゴールド | 343G |
| 宝 | サンドフルーツ ★★★ / いばらのムチ ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 高く飛び上がる【1体／ダメージ】
- ローリングアタック【2～4体／ダメージ】
- (相手が強いと逃げ出す)

## 591 ギガデーモン

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通サマディー地方 |
| HP | 1775 |
| 経験値 | 4640 |
| ゴールド | 657G |
| 宝 | 魔竜のたましい ★★★☆ / ごうけつのうでわ ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 衝撃波【全体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## 592 サバククじら・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通サマディー地方 |
| HP | 2400 |
| 経験値 | 6400 |
| ゴールド | 800G |
| 宝 | 黄色の宝石 ★★★☆ / 大地の竜玉 ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- すなあらし【全体／ダメージ＋幻惑／土属性】 など

**特徴** ●1ターンに3回行動する

## 593 ダックスピル・邪

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通ダーハラ湿原 |
| HP | 374 |
| 経験値 | 1403 |
| ゴールド | 365G |
| 宝 | ふさふさの毛皮 ★★★☆ / 毛皮のフード ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】
- さそうおどり【全体／踊り】
- とくぎふういん【1体／特技封印】 など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| かれくさネズミ・邪 | 439 | 18 | 310 | 276 | 206 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| まほうつかい・邪 | 367 | 42 | 198 | 286 | 169 | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| サボテンボール・邪 | 459 | 327 | 289 | 301 | 165 | ★ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ギガデーモン | 1775 | 64 | 501 | 392 | 183 | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| サバククじら・邪 | 2400 | 80 | 523 | 392 | 101 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ダックスピル・邪 | 374 | 8 | 231 | 249 | 221 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |

## 594 パールモービル・邪
マシン系　襲ってこない

| 生息地 | 怪鳥の幽谷 |
|---|---|
| HP | 434 |
| 経験値 | 1581 |
| ゴールド | 425G |
| 宝 | ホワイトパール ★★☆ |
| | 緑の宝石 ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 高く飛び上がる【1体／ダメージ】
- こうねつガスじごく【れんけい／2～3体／ダメージ＋マヒ／2回攻撃／炎属性】　など

## 595 あくまのきし・邪
あくま系

| 生息地 | 怪鳥の幽谷 |
|---|---|
| HP | 975 |
| 経験値 | 1619 |
| ゴールド | 461G |
| 宝 | ミスリルこうせき ★★☆ |
| | ナイトアックス ★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- タックル【1体／ダメージ】
- ハイパータックル【れんけい／1体／ダメージ＋転び／2回攻撃】

## 596 ドンガラドン・邪
リスト外　物質系　襲ってこない

| 生息地 | メダチャット地方 |
|---|---|
| HP | 426 |
| 経験値 | 1655 |
| ゴールド | 420G |
| 宝 | 巨竜樹の枝 ★★★☆ |
| | 紅蓮の大木 ★★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- きせきのリズム【味方全体／ゾーン】
- 仲間呼び【ドンガラドン・邪を呼ぶ】
- ルカナンのビート【れんけい／全体／守備力ダウン(2段階)】　など

## 597 パペットマン・邪

| 生息地 | 壁画世界 |
|---|---|
| HP | 403 |
| 経験値 | 1429 |
| ゴールド | 379G |
| 宝 | あやかしそう ★★☆ |
| | まほうの樹木 ★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】
- パペットスコール【れんけい／ランダム／ダメージ＋転び／8回攻撃】　など

## 598 グリゴンダンス・邪
あくま系

| 生息地 | 壁画世界 |
|---|---|
| HP | 389 |
| 経験値 | 1181 |
| ゴールド | 279G |
| 宝 | 壁画のレプリカ ★★☆ |
| | あくまのしっぽ ★☆ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体／MP吸収】
- 呪いのおどり【4体／呪い(行動不能)】
- ハッスルダンス【味方全体／HP回復】

## 599 ギガ・ミミック

| 生息地 | 壁画世界(大きな宝箱に化けている) |
|---|---|
| HP | 3700 |
| 経験値 | 4848 |
| ゴールド | 1224G |
| 宝 | ちいさなメダル ★★★☆ |
| | きんかい ★★★ |

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】

特徴　●1ターンに2回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パールモービル・邪 | 434 | 0 | 231 | 430 | 123 | ○ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| あくまのきし・邪 | 975 | 16 | 333 | 430 | 123 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ドンガラドン・邪 | 426 | 26 | 245 | 282 | 198 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| パペットマン・邪 | 403 | 24 | 282 | 312 | 221 | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| グリゴンダンス・邪 | 389 | 28 | 270 | 312 | 221 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ギガ・ミミック | 3700 | 16 | 324 | 429 | 413 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |

## リストID 601 レジェンドホース

けもの系

- 生息地：週 賢者の試練
- HP：768
- 経験値：2038
- ゴールド：363G
- 宝：うまのふん ☆☆☆ / ほしふるうでわ ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●いななき【全体／ダメージ＋転び】
- ●クロスバギムーチョ【れんけい／4体／ダメージ／2回攻撃／風属性】 など

## リストID 602 サラマンダー

飛行

- 生息地：週 賢者の試練
- HP：1747
- 経験値：4461
- ゴールド：626G
- 宝：紅蓮の大木 ☆☆☆½ / サラマンダー ☆½

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●のしかかる【2～4体／ダメージ】
- ●しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】 など

特徴 ●1ターンに2回行動する

## リストID 603 メガザルロック・強

- 生息地：週 賢者の試練(昼)
- HP：591
- 経験値：1506
- ゴールド：334G
- 宝：命の石 ☆☆½ / せかいじゅのしずく ☆½

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●メガザル【呪文／味方全体／自分を犠牲にして蘇生】
- ●(不気味にほほえむ)

## リストID 604 ブラックベジター・強

自然系　襲ってこない

- 生息地：週 賢者の試練(夜)
- HP：484
- 経験値：1544
- ゴールド：312G
- 宝：あやかしそう ☆☆☆ / 雷神のやり ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●イオナズン【呪文／全体／ダメージ／光属性】
- ●ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- ●バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】 など

## リストID 605 グレイトマムー・強

けもの系　襲ってこない

- 生息地：週 賢者の試練(夜)
- HP：1183
- 経験値：1635
- ゴールド：519G
- 宝：まじゅうのツノ ☆☆☆½ / すばやさのたね ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●けとばし【1体／ダメージ】

## リストID 606 ネーレウス・強

- 生息地：週 賢者の試練(夜)
- HP：403
- 経験値：1429
- ゴールド：319G
- 宝：いかずちのたま ☆☆ / まじないしの服 ☆½

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マヒャド【呪文／全体／ダメージ／氷属性／たまに暴走】
- ●バギクロス【呪文／3～4体／ダメージ／風属性】
- ●いなずま【2～3体／ダメージ／雷属性】

## パラメータと耐性

| 名称 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レジェンドホース | 768 | 37 | 327 | 343 | 254 | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| サラマンダー | 1747 | 80 | 515 | 387 | 401 | ▼ | ▼ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| メガザルロック・強 | 591 | 60 | 362 | 688 | 127 | ○ | ★ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | × |
| ブラックベジター・強 | 484 | 48 | 271 | 310 | 254 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| グレイトマムー・強 | 1183 | 47 | 374 | 371 | 158 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ネーレウス・強 | 403 | 36 | 242 | 312 | 227 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

リストID 613 ゴールデンタイタス

あくま系 戦ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 賢者の試練 |
| HP | 1720 |
| 経験値 | 4558 |
| ゴールド | 750G |
| 宝 | きんかい ☆☆ |
| | ライトニングダガー ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- 大地の怒り【全体/ダメージ+転び/土属性】
- 大地の激昂【れんけい/2〜3体/ダメージ+転び/2回攻撃/土属性】

リストID 614 じごくのよろい・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 賢者の試練(昼) |
| HP | 1222 |
| 経験値 | 1538 |
| ゴールド | 420G |
| 宝 | はじゃのつるぎ ☆☆ |
| | シルバーメイル ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- キングダムソード【2〜3体/ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- いかずち【2〜3体/ダメージ/雷属性】
- 仲間呼び【ほうおうを呼ぶ】

リストID 615 グール・強

ゾンビ系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 賢者の試練(昼) |
| HP | 1222 |
| 経験値 | 1538 |
| ゴールド | 380G |
| 宝 | ユグノア銀貨 ☆☆☆ |
| | 怒りのタトゥー ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- あまいいき【全体/眠り】
- 呪い【1体/呪い(行動不能)】

リストID 616 カーニバライト・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 賢者の試練(昼) |
| HP | 482 |
| 経験値 | 1388 |
| ゴールド | 381G |
| 宝 | ふしぎなひだね ☆☆☆ |
| | 黄色の宝石 ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラゾーマ【呪文/1体/ダメージ/炎属性】
- ピオリム【呪文/味方全体/すばやさアップ(1段階)】

リストID 617 ゴールデンパペット・強

物質系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 賢者の試練 |
| HP | 417 |
| 経験値 | 1331 |
| ゴールド | 520G |
| 宝 | ちいさなメダル ☆☆☆ |
| | ユグノア金貨 ☆☆ |

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- ふしぎなおどり【1体/MP吸収】
- パペットシャワー【ランダム/ダメージ/4回攻撃】
- (相手が強いと逃げ出す)

リストID 618 きめんどうし・強

戦ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 通 賢者の試練(昼) |
| HP | 466 |
| 経験値 | 1525 |
| ゴールド | 386G |
| 宝 | さとりそう ☆☆☆ |
| | しんこうのたね ☆ |

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホマ【呪文/味方1体/HP回復】
- メダパニーマ【呪文/4体/混乱】
- あやしいひとみ【1体/眠り】 など

パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ゴールデンタイタス | 1720 | 70 | 384 | 624 | 62 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| じごくのよろい・強 | 1222 | 50 | 347 | 382 | 137 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| グール・強 | 1222 | 35 | 327 | 382 | 148 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| カーニバライト・強 | 482 | 54 | 308 | 343 | 232 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| ゴールデンパペット・強 | 417 | 38 | 293 | 321 | 232 | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| きめんどうし・強 | 466 | 48 | 239 | 352 | 180 | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

## 619 黄金兵長・強

物質系

| 生息地 | 賢者の試練(昼) |
|---|---|
| HP | 1262 |
| 経験値 | 1541 |
| ゴールド | 622G |

| 宝 | |
|---|---|
| おうごんのカケラ | ★★★ |
| 大海賊のぼうし | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- キングダムソード【2〜3体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- ゴールデンコンビ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】 など

**特徴** ●攻撃をガードしやすい

## 620 黄金兵・強

物質系

| 生息地 | 賢者の試練(昼) |
|---|---|
| HP | 583 |
| 経験値 | 1680 |
| ゴールド | 420G |

| 宝 | |
|---|---|
| きんのこうせき | ★★½ |
| キャプテンハット | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- シビレる剣技【1体／ダメージ+マヒ／3回攻撃】
- ゴールデンコンビ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃】

## 621 がいこつけんし・強

ゾンビ系

| 生息地 | 賢者の試練(夜) |
|---|---|
| HP | 761 |
| 経験値 | 2553 |
| ゴールド | 517G |

| 宝 | |
|---|---|
| 大きなホネ | ★★★½ |
| アイアンヘッドギア | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／4体／守備力ダウン(1段階)】

## 622 スカルゴン・強

| 生息地 | 賢者の試練(夜) |
|---|---|
| HP | 941 |
| 経験値 | 1541 |
| ゴールド | 422G |

| 宝 | |
|---|---|
| ドラゴンのツノ | ★★★½ |
| 魔竜のホネ | ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## 623 トンブレロ・強

襲ってこない

| 生息地 | 賢者の試練(夜) |
|---|---|
| HP | 437 |
| 経験値 | 1335 |
| ゴールド | 282G |

| 宝 | |
|---|---|
| ちいさなメダル | ★★ |
| しあわせのぼうし | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしいほのお【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- (ボーっとする)

## 624 じごくのつかい・強

あくま系　襲ってこない

| 生息地 | 賢者の試練(夜) |
|---|---|
| HP | 459 |
| 経験値 | 1523 |
| ゴールド | 385G |

| 宝 | |
|---|---|
| まどうしの杖 | ★★ |
| 神官のぼうし | ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ギラグレイド【呪文／2〜4体／ダメージ／炎属性】
- ザキ【呪文／1体／即死】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】 など

### パラメータと耐性

| 名称 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 黄金兵長・強 | 1262 | 40 | 340 | 584 | 137 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| 黄金兵・強 | 583 | 37 | 277 | 369 | 148 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| がいこつけんし・強 | 761 | 16 | 377 | 352 | 259 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | × | ◎ | ○ | × | × | ○ | × | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| スカルゴン・強 | 941 | 28 | 340 | 392 | 126 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| トンブレロ・強 | 437 | 36 | 289 | 334 | 232 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| じごくのつかい・強 | 459 | 72 | 229 | 347 | 180 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 625 イズライール・強

あくま系

| 生息地 | 賢者の試練（夜） |
|---|---|
| HP | 889 |
| 経験値 | 2329 |
| ゴールド | 588G |
| 宝 | するどい爪 ★★★½ |
| 宝 | メタスラの剣 ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- 呪い【全体／呪い（死の呪い）】　など

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

## 626 ゴールドマン・強

| 生息地 | 賢者の試練（夜） |
|---|---|
| HP | 1241 |
| 経験値 | 2413 |
| ゴールド | 2500G |
| 宝 | きんのこうせき ★★★ |
| 宝 | きんかい ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 超ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】
- におうだち【自分／味方への攻撃をかわりに受ける】
- （相手が強いと逃げ出す）

## 627 クレイジーボーナス・強

飛行

| 生息地 | 賢者の試練 |
|---|---|
| HP | 510 |
| 経験値 | 1777 |
| ゴールド | 880G |
| 宝 | ちいさなメダル ★★ |
| 宝 | きんかい ★½ |

**行動**
- 目をまわす【ダメージ、即死、HP自動回復、獲得ゴールド増加のいずれか】　など

**特徴**
- 目をまわしたときは、そろった目の種類に応じたことが起こる

## 629 デッドエンペラー・邪

ゾンビ系　襲ってこない

| 生息地 | 天空の古戦場 |
|---|---|
| HP | 630 |
| 経験値 | 1826 |
| ゴールド | 386G |
| 宝 | いかずちのたま ★★½ |
| 宝 | いかずちの杖 ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- いかずちの杖【2～4体／ダメージ／雷属性】
- 仲間呼び【じごくのきし・邪かドラゴンゾンビ・邪を呼ぶ】　など

## 630 ドラゴンゾンビ・邪

リストID

| 生息地 | 天空の古戦場 |
|---|---|
| HP | 1302 |
| 経験値 | 1844 |
| ゴールド | 523G |
| 宝 | ドラゴンのツノ ★★★½ |
| 宝 | 魔竜のたましい ★★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】

## 631 アメジストワーム

襲ってこない

| 生息地 | 天空の古戦場 |
|---|---|
| HP | 4800 |
| 経験値 | 8400 |
| ゴールド | 1050G |
| 宝 | 紫の宝石 ★★★½ |
| 宝 | だいしんかのひせき ★★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- トゲミサイル【全体／ダメージ+マヒ】
- はげしいたつまき【全体／ダメージ／風属性】　など

**特徴**
- 1ターンに3回行動する

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イズライール・強 | 889 | 75 | 291 | 366 | 312 | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| ゴールドマン・強 | 1241 | 0 | 328 | 736 | 126 | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | × | × | ○ | × | ▼ | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| クレイジーボーナス・強 | 510 | 0 | 306 | 660 | 131 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| デッドエンペラー・邪 | 630 | 50 | 206 | 356 | 236 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ◎ | × |
| ドラゴンゾンビ・邪 | 1302 | 32 | 440 | 403 | 128 | ★ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| アメジストワーム | 4800 | 90 | 699 | 450 | 110 | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

※スロットマシンを調べたときに出現するクレイジーボーナス・強は、「最大HP：1530、攻撃力：366、すばやさ：262、経験値：4777、ゴールド：1760G、ちいさなメダルの落としやすさ：★★★　、きんかいの落としやすさ：★★　」。「せんれき」には、このデータが表示される

## 632 キラークリムゾン

| 生息地 | 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 1100 |
| 経験値 | 3600 |
| ゴールド | 840G |
| 宝 | 竜のひせき ★★★ |
| | ときのすいしょう ★★ |

**行動**
- グランドインパクト【2〜4体／ダメージ＋転び／土属性】
- シャイニングレーザー【れんけい／ランダム(2〜4体)／ダメージ／7回攻撃／光属性】　など

**特徴**（※1）

## 633 スケアフレイル・強

ゾンビ系

| 生息地 | 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 1102 |
| 経験値 | 1735 |
| ゴールド | 420G |
| 宝 | ゾンビメイル ★★ |
| | 聖女の盾 ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】
- あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)＋呪文の威力ダウン(1段階)＋幻惑】

## 634 エビルマージ・強

| 生息地 | 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 474 |
| 経験値 | 1726 |
| ゴールド | 486G |
| 宝 | まほうの法衣 ★½ |
| | せかいじゅのは ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- クロスメラガイアー【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／炎属性】　など

## 635 グレイトボンバー・強

寄ってこない

| 生息地 | 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 611 |
| 経験値 | 1709 |
| ゴールド | 505G |
| 宝 | ミスリルこうせき ★★★ |
| | 紫の宝石 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メガンテ【呪文／全体／自爆して一撃で倒すか大ダメージ】
- 超こうねつのガス【ブレス／2〜3体／ダメージ＋マヒ／炎属性】　など

## 636 デスカイザー

あくま系

| 生息地 | 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 1580 |
| 経験値 | 2440 |
| ゴールド | 620G |
| 宝 | だいしんかのひせき ★★½ |
| | 蒼炎のツメ ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】
- クロスイオグランデ【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃／光属性】　など

## 637 ヘルチェイサー・強

ゾンビ系　寄ってこない

| 生息地 | 勇者の試練 |
|---|---|
| HP | 592 |
| 経験値 | 1582 |
| ゴールド | 451G |
| 宝 | 魔竜のホネ ★★★ |
| | ドラゴンバンダナ ★½ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- コンビネーション【1体／ダメージ／2回攻撃】
- 衝撃波【4体／転び】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】　など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 眠 | 混 | 魅 | 毒 | マ | 幻 | | | | | | |
| キラークリムゾン | 1100 | 0 | 370 | 612 | 243 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| スケアフレイル・強 | 1102 | 32 | 403 | 371 | 206 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| エビルマージ・強 | 474 | 54 | 220 | 356 | 186 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| グレイトボンバー・強 | 611 | 40 | 340 | 573 | 129 | ○ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| デスカイザー | 1580 | 72 | 427 | 398 | 152 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ヘルチェイサー・強 | 592 | 58 | 384 | 374 | 186 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ |

※1……1ターンに2回行動することがある、相手から受けた呪文をたまに跳ね返す

## 638 バルデバラン

襲ってこない

生息地: 勇者の試練

HP 1859

経験値 4472　ゴールド 630G

宝: だいしんかのひせき ☆☆½／メタルキングヘルム ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- ギガスロー【2～4体／ダメージ＋マヒ／雷属性】　など

## 639 グレイトドラゴン・強

襲ってこない

生息地: 勇者の試練

HP 2600

経験値 5072　ゴールド 730G

宝: 魔竜の皮 ☆☆☆½／ふっかつの杖 ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- わしづかみ【1体／ダメージ】
- テールスイング【全体／ダメージ】
- しゃくねつの炎【ブレス／全体／ダメージ／炎属性】　など

## 640 ファントムシャドウ・強

リストID　ゾンビ系

生息地: 勇者の試練

HP 1321

経験値 2046　ゴールド 624G

宝: げんませき ☆☆☆／聖女の盾 ☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 仲間呼び【スケアフレイル・強を呼ぶ】
- どとうのつうこん【れんけい／1体／大ダメージ／2回攻撃】　など

## 641 ラゴンヌ・強

襲ってこない

生息地: 勇者の試練(昼)

HP 1262

経験値 4040　ゴールド 722G

宝: げんませき ☆☆☆／ドクロのゆびわ ☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャデドス【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- かがやく息【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】　など

## 642 デスマドモアゼル・強

生息地: 勇者の試練(昼)

HP 641

経験値 3013　ゴールド 677G

宝: にじいろの布きれ ☆☆☆½／しんかのひせき ☆☆½

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキーマ【呪文／3～4体／即死】
- 魅了攻撃【1体／ダメージ＋魅了】
- オリにとじこめる【1体／一時的に戦闘から離脱】　など

## 643 スライムベホマズン・強

スライム系

生息地: 勇者の試練(昼)

HP 880

経験値 2558　ゴールド 565G

宝: スライムオイル ☆☆☆½／スライムのかんむり ☆☆☆

行動:
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- ベホマズン【呪文／味方全体／HP回復】
- ボディアタック【2～4体／ダメージ】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バルデバラン | 1859 | 45 | 500 | 408 | 228 | ○ | ○ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| グレイトドラゴン・強 | 2600 | 120 | 548 | 408 | 190 | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ファントムシャドウ・強 | 1321 | 30 | 380 | 408 | 248 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ラゴンヌ・強 | 1262 | 120 | 400 | 392 | 312 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| デスマドモアゼル・強 | 641 | 21 | 308 | 712 | 186 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| スライムベホマズン・強 | 880 | 255 | 370 | 382 | 162 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ▼ |

## リストID 644 サタンフーラー・強

あくま系

| | |
|---|---|
| 生息地 | 週 勇者の試練(昼) |
| HP | 980 |
| 経験値 | 2443 |
| ゴールド | 622G |
| 宝 | あくまのしっぽ ★★ / サタンネイル ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- イオグランデ【呪文/全体/ダメージ/光属性】
- たつまき【全体/ダメージ/風属性】

## リストID 645 メガトンケイル・強

あくま系 襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 週 勇者の試練(昼) |
| HP | 1803 |
| 経験値 | 4260 |
| ゴールド | 628G |
| 宝 | ぶどうエキス ★★★☆ / グレートヘルム ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ばくれつけん【ランダム/ダメージ/4回攻撃】
- みわくのマッスルポーズ【全体/魅了】

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## リストID 646 ほのおの戦士・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 週 勇者の試練(昼) |
| HP | 437 |
| 経験値 | 2835 |
| ゴールド | 362G |
| 宝 | 紅蓮の大木 ★★★ / 赤い宝石 ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ/カウンター不可】
- かえんのたま【1体/ダメージ/炎属性】
- はげしいほのお【ブレス/全体/ダメージ/炎属性】
- しゃくねつの炎【ブレス/全体/ダメージ/炎属性】

## リストID 647 ブリザードマン・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 週 勇者の試練(昼) |
| HP | 444 |
| 経験値 | 3036 |
| ゴールド | 382G |
| 宝 | こおりのけっしょう ★★★ / ロイヤルチャーム ★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ/カウンター不可】
- ザキ【呪文/1体/即死】
- ラリホーマ【呪文/4体/眠り】
- かがやく息【ブレス/全体/ダメージ/氷属性】 など

## リストID 648 キングリザード・強

ドラゴン系 襲ってこない

| | |
|---|---|
| 生息地 | 週 勇者の試練(夜) |
| HP | 1775 |
| 経験値 | 5364 |
| ゴールド | 865G |
| 宝 | ドラゴンの皮 ★★★☆ / 竜のおまもり ★☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- れんごく火球【ブレス/1体/ダメージ/炎属性】
- 竜眼【自分/物理か呪文無効化】 など

**特徴** ●1ターンに2回行動する

## リストID 649 メイデンドール・強

| | |
|---|---|
| 生息地 | 週 勇者の試練(夜) |
| HP | 820 |
| 経験値 | 2800 |
| ゴールド | 640G |
| 宝 | シルク草 ★★★☆ / ヘアバンド ★★ |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 魅了攻撃【1体/ダメージ+魅了】
- こごえるふぶき【ブレス/全体/ダメージ/氷属性】
- オリにとじこめる【1体/一時的に戦闘から離脱】

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サタンフーラー・強 | 980 | 80 | 307 | 398 | 152 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ≚ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| メガトンケイル・強 | 1803 | 48 | 512 | 398 | 269 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ≚ | ★ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ほのおの戦士・強 | 437 | 28 | 309 | 334 | 228 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ≚ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| ブリザードマン・強 | 444 | 32 | 314 | 339 | 228 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ≚ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| キングリザード・強 | 1775 | 70 | 543 | 392 | 153 | ▼ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ≚ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| メイデンドール・強 | 820 | 27 | 350 | 840 | 186 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ≚ | × | × | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

## 650 ブラッドレディ・強

飛行

- 生息地：勇者の試練(夜)
- HP：684
- 経験値：1556 ゴールド：352G
- 宝：あみタイツ ☆☆／うつくしそう ☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ドルマドン【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- ●ヒップアタック【1体／ダメージ】
- ●みわくのまなざし【1体／魅了】 など

## 651 ボストロール・強

あくま系

- 生息地：勇者の試練(夜)
- HP：1803
- 経験値：4020 ゴールド：606G
- 宝：ふさふさの毛皮 ☆☆☆☆／ちからのゆびわ ☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】

## 652 ギガ・パンドラボックス

リストID

- 生息地：勇者の試練(大きな宝箱に化けている)
- HP：3600
- 経験値：6767 ゴールド：1555G
- 宝：ちいさなメダル ☆☆☆☆／オリハルコン ☆☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●ザラキーマ【呪文／3～4体／即死】
- ●マホトラ【呪文／1体／MP吸収】 など

特徴 ●1ターンに2回行動する

## 653 ジャックポッター

飛行

- 生息地：勇者の試練
- HP：621
- 経験値：2222 ゴールド：1110G
- 宝：ちいさなメダル ☆☆☆／きせきのきのみ ☆☆

行動 ●目をまわす【ダメージ、呪い(最大HP減少)、HP自動回復、獲得ゴールド増加のいずれか】 など

特徴 ●目をまわしたときは、そろった目の種類に応じたことが起こる

## 654 ミリオンゼニー 転生

飛行

- 生息地：(ジャックポッターのおともとしてごくごくまれに出現)
- HP：3880
- 経験値：7777 ゴールド：7777G
- 宝：オリハルコン ☆☆☆☆／きせきのしずく ☆☆☆☆

行動 ●目をまわす【ダメージ、呪い(最大HP減少)、踊り、獲得ゴールド増加のいずれか】 など

特徴 ●1ターンに2回行動する ●目をまわしたときは、そろった目の種類に応じたことが起こる

## 655 メタルキング・強

リストID スライム系 メタル

- 生息地：勇者の試練(ほかのモンスターのおともとしてまれに出現)
- HP：40
- 経験値：161610 ゴールド：1500G
- 宝：スライムのかんむり ☆☆☆☆／きせきのしずく ☆☆

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ギラグレイド【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ●のしかかり【2～4体／ダメージ】 ●(逃げ出す)

特徴 ●ゾーン状態にならない

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ブラッドレディ・強 | 684 | 48 | 327 | 466 | 243 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ボストロール・強 | 1803 | 60 | 412 | 398 | 152 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| ギガ・パンドラボックス | 3600 | 40 | 426 | 600 | 360 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ▼ | × |
| ジャックポッター | 621 | 0 | 326 | 780 | 131 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| ミリオンゼニー | 3880 | 0 | 472 | 780 | 178 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | × | × | ○ | × | × | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| メタルキング・強 | 40 | 999 | 260 | 999 | 801 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |

※スロットマシンを調べたときに出現するジャックポッターは、「最大HP：1863、攻撃力：386、すばやさ：262、経験値：4444、ゴールド：2220G、ちいさなメダルの落としやすさ：☆☆☆☆、きせきのきのみの落としやすさ：☆☆ 」。「せんれき」には、このデータが表示される

# ネルセンの迷宮に出現するデータがちがうモンスター

ネルセンの迷宮(→P.400)に出現するモンスターの一部は、迷宮の外で現れたときとは強さがちがう。そのデータを紹介しよう。

| No. | 名前 | 分類 | 経験値 | ゴールド | アイテム | | 行動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 195 | プチアーノン・強 | 自然系 / 襲ってこない | 945 | 210G | 白い貝がら / ピンクパール | ☆☆☆ / ☆½ | ●通常攻撃 ●マヒャド ●(夢中で絵を描く) など |
| 196 | スライム・強 | スライム系 / 襲ってこない | 461 | 201G | 上やくそう / スライムゼリー | ☆☆☆ / ☆☆☆ | ●通常攻撃 ●ドルモーア ●(相手が強いと逃げ出す) |
| 198 | ガルーダ・強 | 飛行 | 1438 | 240G | かぜきりのはね / ガルーダのツメ | ☆☆☆ / ☆½ | ●通常攻撃 ●ベギラゴン ●わしづかみ |
| 199 | ドラキー・強 | 飛行 | 1007 | 271G | 上やくそう / キメラのつばさ | ☆☆½ / ☆☆ | ●通常攻撃 ●ルカナン ●ラリホーマ など |
| 202 | メタルスライム・強 | スライム系 / メタル | 60160 | 442G | メタルのカケラ / 命のきのみ | ☆☆½ / ☆ | ●通常攻撃 ●メラゾーマ ●(逃げ出す) |
| 204 | どくろ大臣・強 | ゾンビ系 / 襲ってこない | 1728 | 357G | よごれたほうたい / まふうじの杖 | ☆☆☆ / ☆½ | ●通常攻撃 ●ベホマ ●まふうじの杖 ●仲間呼び |
| 205 | イビルビースト・強 | | 1620 | 356G | するどい爪 / ユグノア銀貨 | ☆☆☆½ / ☆½ | ●通常攻撃 ●バギクロス ●ボミオス ●するどいツメ |
| 206 | いっかくウサギ・強 | けものの系 / 襲ってこない | 1149 | 277G | 皮のぼうし / うさぎのしっぽ | ☆☆ / ☆ | ●通常攻撃 ●ちからため ●(相手が強いと逃げ出す) |
| 210 | マンドラ・強 | スライム系 / 襲ってこない | 1181 | 279G | 上やくそう / めざめの花 | ☆☆☆½ / ☆☆½ | ●通常攻撃 ●おたけび |
| 212 | ビッグハット・強 | けものの系 / 襲ってこない | 1232 | 271G | けものの皮 / まほうのせいすい | ☆☆☆ / ☆☆ | ●通常攻撃 ●ベギラゴン ●はげしいほのお |
| 213 | おにびドングリ・強 | | 1310 | 344G | どうのこうせき / ふしぎなひだね | ☆☆☆ / ☆☆☆ | ●通常攻撃 ●火の粉 |
| 214 | バブルスライム・強 | スライム系 | 1045 | 248G | 上どくけしそう / スライムゼリー | ☆☆☆ / ☆☆½ | ●通常攻撃 ●もうどく攻撃 ●(相手が強いと逃げ出す) |

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プチアーノン・強 | 298 | 30 | 196 | 248 | 200 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| スライム・強 | 286 | 30 | 206 | 240 | 192 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| ガルーダ・強 | 451 | 27 | 288 | 292 | 248 | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ドラキー・強 | 297 | 32 | 195 | 240 | 206 | ★ | ★ | ★ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| メタルスライム・強 | 8 | 999 | 184 | 999 | 547 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| どくろ大臣・強 | 481 | 40 | 203 | 361 | 229 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ◎ | × |
| イビルビースト・強 | 457 | 35 | 245 | 281 | 199 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| いっかくウサギ・強 | 421 | 24 | 251 | 305 | 238 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| マンドラ・強 | 389 | 34 | 250 | 312 | 215 | ★ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ビッグハット・強 | 424 | 32 | 248 | 325 | 232 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| おにびドングリ・強 | 379 | 11 | 258 | 279 | 227 | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ▼ | ▼ |
| バブルスライム・強 | 240 | 18 | 208 | 207 | 244 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ○ |

| No. | 名前 | 系統 | | 経験値 | ゴールド | 宝 | | 行動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 215 | おばけキノコ・強 | 自然系 | 寄ってくる | 1313 | 361G | ゆめみの花 ☆☆☆ | めざめの花 ☆☆½ | ●通常攻撃 ●あまいいき ●(相手が強いと逃げ出す) |
| 216 | ベビーパンサー・強 | けもの系 | 寄ってくる | 975 | 247G | 上やくそう ☆☆☆ | けものの皮 ☆☆½ | ●通常攻撃 ●するどいツメ ●ばくれつひっかき など |
| 219 | きりかぶおばけ・強 | 自然系 | 寄ってくる | 1542 | 312G | 特やくそう ☆☆☆ | あんこくの樹木 ☆☆½ | ●通常攻撃 ●ラリホーマ ●ふしぎなおどり ●特やくそう |
| 220 | キラーパンサー・強 | けもの系 | 寄ってくる | 1945 | 463G | 上やくそう ☆☆☆ | まじゅうの皮 ☆☆☆ | ●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●ガードクラッシュ ●ツメむそう |
| 225 | どくやずきん・強 | | 寄ってくる | 1281 | 309G | 特どくけしそう ☆☆☆ | どくがのナイフ ☆☆ | ●通常攻撃 ●どくの矢 ●仲間呼び など |
| 228 | むつでエビ・強 | 自然系 | 寄ってこない | 2641 | 311G | 小さなこうら ☆☆☆½ | スコーピオンテイル ☆½ | ●通常攻撃 ●スカラ ●ツメラッシュ ●かがやく息 |
| 229 | ひぐらしそう・強 | 自然系 | 寄ってこない | 1825 | 514G | ようせいの綿花 ☆☆☆½ | うつくしそう ☆ | ●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●ハッピーブレス |
| 238 | げんじゅつし・強 | | 寄ってこない | 1409 | 349G | まほうのせいすい ☆☆ | まどうしの杖 ☆½ | ●通常攻撃 ●イオナズン ●マヌーサ ●あやしいひとみ など |
| 239 | リビングデッド・強 | ゾンビ系 | 寄ってくる | 1641 | 422G | よごれたほうたい ☆☆☆ | 命のきのみ ☆ | ●通常攻撃 ●やけつく息 ●呪い ●仲間呼び |
| 240 | スライム・強(合体) | スライム系 | 寄ってこない | 497 | 244G | 上やくそう ☆☆☆ | スライムゼリー ☆☆☆ | ●通常攻撃 ●仲間呼び ●(合体してキングスライム・強になる) |
| 241 | キングスライム・強 | スライム系 | 寄ってくる | 2472 | 420G | スライムゼリー ☆☆☆½ | スライムのかんむり ☆☆½ | ●通常攻撃 ●ベホマ ●マホステ ●のしかかり |
| 242 | メタルライダー・強 | スライム系 | 寄ってくる | 1538 | 330G | ライトシールド ☆☆ | ヘビーメタル ☆½ | ●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●ベホイム など |
| 244 | エビルドライブ・強 | ゾンビ系 | 寄ってこない | 1265 | 334G | けもののホネ ☆☆☆ | まじゅうのツノ ☆☆½ | ●通常攻撃 ●コンビネーション ●かがやく息 など |
| 249 | マッスルガード・強 | あくま系 | 寄ってこない | 3970 | 590G | ぶどうエキス ☆☆☆½ | まもりのたね ☆ | ●通常攻撃 ●ばくれつけん ●(自分の肉体に見とれる) |

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| おばけキノコ・強 | 407 | 27 | 230 | 313 | 176 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ベビーパンサー・強 | 357 | 18 | 245 | 289 | 197 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| きりかぶおばけ・強 | 475 | 20 | 235 | 305 | 146 | ★ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| キラーパンサー・強 | 667 | 30 | 382 | 315 | 230 | ★ | ○ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| どくやずきん・強 | 389 | 14 | 250 | 312 | 228 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| むつでエビ・強 | 567 | 15 | 299 | 300 | 192 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| ひぐらしそう・強 | 840 | 50 | 307 | 335 | 135 | ★ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| げんじゅつし・強 | 387 | 48 | 184 | 299 | 176 | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| リビングデッド・強 | 1262 | 37 | 360 | 392 | 148 | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| スライム・強(合体) | 620 | 30 | 230 | 260 | 192 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| キングスライム・強 | 1400 | 36 | 410 | 408 | 170 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | × | ▼ |
| メタルライダー・強 | 451 | 24 | 288 | 292 | 230 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ▼ |
| エビルドライブ・強 | 484 | 37 | 307 | 314 | 142 | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ▼ |
| マッスルガード・強 | 1859 | 48 | 528 | 408 | 269 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |

### リストID 253 しびれくらげ・強
自然系 寄ってくる

経験値 1063 ゴールド 272G

宝: まんげつそう ☆☆☆ / きつけそう ☆☆½

行動: ●通常攻撃 ●マヒ攻撃 ●仲間呼び など

### リストID 257 スライムつむり・強
スライム系 寄ってこない

経験値 1391 ゴールド 321G

宝: 白い貝がら ☆☆☆ / ホワイトパール ☆☆

行動: ●通常攻撃 ●カラにとじこもる ●マヒャド など

### リストID 258 くらやみハーピー・強
[illegible]系 寄ってくる 飛行

経験値 1531 ゴールド 330G

宝: こうもりのはね ☆☆☆ / 紫の宝石 ☆☆

行動: ●通常攻撃 ●ドルモーア ●ボミオス ●ぱふぱふ ●あやしいひかり

### リストID 259 オコボルト・強
[illegible]

経験値 1505 ゴールド 356G

宝: さんぞくのサーベル ☆½ / はがねの盾 ☆½

行動: ●通常攻撃 ●いきりたつ ●仲間呼び ●ダブルアタック など

### リストID 261 タップデビル・強
あくま系 寄ってくる

経験値 1246 ゴールド 321G

宝: レザーマント ☆☆ / あくまのしっぽ ☆

行動: ●通常攻撃 ●メダパニダンス ●メガザルダンス など

### リストID 262 デスフラッター・強
[illegible]系 [illegible] 飛行

経験値 1269 ゴールド 326G

宝: けもののホネ ☆☆☆ / すばやさのたね ☆

行動: ●通常攻撃 ●ピオリム ●はげしいほのお ●おたけび など

### リストID 266 トロル・強
あくま系 寄ってこない

経験値 3267 ゴールド 528G

宝: 怒りのタトゥー ☆½ / ちからのたね ☆

行動: ●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●（武器をなめる）

### リストID 267 オーク・強
[illegible]

経験値 2800 ゴールド 314G

宝: 特やくそう ☆☆½ / てつのやり ☆½

行動: ●通常攻撃 ●さみだれ突き ●超さみだれ突き など

### リストID 268 ダークドリアード・強
自然系 寄ってくる

経験値 1547 ゴールド 323G

宝: 特やくそう ☆☆☆ / かがやきそう ☆☆½

行動: ●通常攻撃 ●ラリホーマ ●ふしぎなおどり

### リストID 274 どくどくゾンビ・強
ゾンビ系 [illegible]

経験値 1213 ゴールド 338G

宝: おかしなくすり ☆☆½ / ユグノア銀貨 ☆☆

行動: ●通常攻撃 ●どくのねんえき ●もうどくのきり

### リストID 275 ビーライダー・強
[illegible] 寄ってくる 飛行

経験値 1620 ゴールド 327G

宝: ちょうのはね ☆☆☆½ / イエローアイ ☆☆☆

行動: ●通常攻撃 ●ルカナン ●ねむりバリ ●いきりたつ など

### リストID 276 ドラゴン・強
[illegible] 寄ってこない

経験値 3515 ゴールド 562G

宝: ドラゴンの皮 ☆☆☆½ / ドラゴンのツノ ☆☆☆

行動: ●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●転び攻撃 ●しゃくねつの炎 など

### リストID 278 はぐれメタル・強
スライム系 メタル

経験値 80640 ゴールド 343G

宝: メタルのカケラ ☆☆☆ / しあわせのぼうし ☆

行動: ●通常攻撃 ●ベギラゴン ●（逃げ出す）

### リストID 283 ダンスニードル・強
自然系 [illegible]

経験値 1265 ゴールド 244G

宝: ようせいの綿花 ☆☆☆ / どくばり ☆

行動: ●通常攻撃 ●ローリングアタック ●ステテコダンス など

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| しびれくらげ・強 | 292 | 21 | 191 | 244 | 199 | ★ | ◎ | ◎ | ▼ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ▼ |
| スライムつむり・強 | 496 | 24 | 270 | 480 | 112 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ |
| くらやみハーピー・強 | 417 | 20 | 293 | 321 | 243 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| オコボルト・強 | 544 | 28 | 324 | 343 | 232 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| タップデビル・強 | 415 | 32 | 291 | 330 | 243 | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| デスフラッター・強 | 509 | 16 | 242 | 329 | 195 | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × |
| トロル・強 | 1525 | 48 | 328 | 285 | 127 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ |
| オーク・強 | 761 | 34 | 286 | 329 | 254 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ダークドリアード・強 | 501 | 24 | 265 | 319 | 146 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| どくどくゾンビ・強 | 904 | 33 | 278 | 296 | 148 | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ビーライダー・強 | 429 | 24 | 297 | 310 | 271 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ドラゴン・強 | 1322 | 56 | 365 | 306 | 170 | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| はぐれメタル・強 | 16 | 999 | 182 | 999 | 539 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ▼ |
| ダンスニードル・強 | 484 | 343 | 307 | 314 | 172 | ★ | ○ | ★ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |

| リストID | 名前 | 系統・特徴 | 経験値 | ゴールド | 宝 | 行動 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 290 | スライムブレス・強 | スライム系 / 飛行 | 1138 | 243G | まんねん雪 ☆☆☆ / こおりのけっしょう ☆☆ | ●通常攻撃 ●こごえるふぶき ●ブレスブリザード |
| 292 | うずしおキング・強 | | 1410 | 296G | うみなりの杖 ☆½ / しっぷうのバンダナ ☆½ | ●通常攻撃 ●メイルストロム ●クロスマヒャデドス など |
| 297 | ラッコアーミー・強 | | 1520 | 462G | 白い貝がら ☆☆☆ / 毛皮のポンチョ ☆½ | ●通常攻撃 ●貝を食べる ●みずばしら |
| 298 | エビルホーク・強 | 飛行 | 1938 | 423G | かぜきりのはね ☆☆☆ / するどい爪 ☆☆½ | ●通常攻撃 ●マホカンタ ●するどいツメ ●しゃくねつの炎 |
| 307 | スノーベビー・強 | | 866 | 213G | ふさふさの毛皮 ☆☆☆ / するどい爪 ☆☆½ | ●通常攻撃 ●するどいツメ ●ツメむそう など |
| 314 | ホワイトビート・強 | 乗ってこない | 1460 | 343G | こおりの樹木 ☆☆☆½ / こおりのけっしょう ☆☆ | ●通常攻撃 ●きせきのリズム ●ダブルアタック など |
| 315 | ウルフドラゴン・強 | 乗ってこない / 飛行 | 2864 | 508G | ふさふさの毛皮 ☆☆☆½ / ドラゴンのツノ ☆☆½ | ●通常攻撃 ●おぞましいおたけび ●しゃくねつ火球 |
| 317 | ルバンカ・強 | | 1616 | 352G | ようがんのカケラ ☆☆☆ / 赤い宝石 ☆☆ | ●通常攻撃 ●しゃくねつの炎 ●ちからため |
| 321 | メイジももんじゃ・強 | | 1329 | 329G | ふさふさの毛皮 ☆☆☆ / 毛皮のベスト ☆½ | ●通常攻撃 ●マヒャデドス ●クチをふさぐ など |
| 324 | キラーポッド・強 | 乗ってこない | 1353 | 359G | プラチナこうせき ☆☆½ / 赤い宝石 ☆☆ | ●通常攻撃 ●高くジャンプ ●超こうねつのガス |
| 327 | スカイドラゴン・強 | 飛行 | 3015 | 412G | ドラゴンのツノ ☆☆☆½ / 竜のうろこ ☆½ | ●通常攻撃 ●しゃくねつの炎 |
| 328 | シャドーサタン・強 | あくま系 | 2025 | 546G | 紫の宝石 ☆☆☆ / ふしぎなきのみ ☆ | ●通常攻撃 ●マヒャド ●ザラキ ●呪い |
| 329 | くさった死体・強 | ゾンビ系 | 1189 | 306G | どくけしそう ☆☆☆ / くさりかたびら ☆ | ●通常攻撃 ●どくのねんえき ●呪い |
| 334 | ブルーイーター・強 | あくま系 | 1239 | 311G | ガマのあぶら ☆☆☆ / 赤い宝石 ☆☆ | ●通常攻撃 ●仲間呼び ●ツインクロー |

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スライムブレス・強 | 359 | 40 | 242 | 266 | 190 | ★ | ○ | ○ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| うずしおキング・強 | 429 | 50 | 257 | 310 | 172 | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ラッコアーミー・強 | 708 | 48 | 349 | 330 | 150 | ◎ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| エビルホーク・強 | 450 | 32 | 320 | 343 | 243 | ○ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | × |
| スノーベビー・強 | 310 | 23 | 206 | 256 | 197 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ホワイトビート・強 | 459 | 34 | 269 | 301 | 165 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| ウルフドラゴン・強 | 1197 | 72 | 282 | 282 | 126 | ○ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| ルバンカ・強 | 661 | 37 | 270 | 612 | 104 | ▼ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ○ | ○ | ▼ | × | ★ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| メイジももんじゃ・強 | 403 | 64 | 232 | 312 | 227 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| キラーポッド・強 | 505 | 0 | 276 | 488 | 113 | ▼ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | × | ★ | ◎ | ◎ | × | × | × | × |
| スカイドラゴン・強 | 1322 | 72 | 365 | 306 | 310 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ○ | × | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| シャドーサタン・強 | 766 | 35 | 264 | 352 | 312 | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ▼ | × | ◎ | × |
| くさった死体・強 | 833 | 31 | 253 | 277 | 124 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ○ | ○ | × | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| ブルーイーター・強 | 459 | 24 | 273 | 296 | 200 | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |

| リストID | 名前 | 分類 | 経験値 | ゴールド | 落とすもの | 行動 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 335 | レッドイーター・強 | あくま系 | 1241 | 311G | へびのぬけがら ☆☆☆<br>青い宝石 ☆☆ | ●通常攻撃 ●もうどく攻撃<br>●もうどくのきり<br>●ツインクロー |
| 337 | マージインプ・強 | あくま系 | 1535 | 332G | まほうのせいすい ☆☆<br>せいれいせき ☆½ | ●通常攻撃<br>●マヒャド<br>●ジバルンバ |
| 338 | あおバチ騎兵・強 | 飛行 | 1555 | 309G | ブルーアイ ☆☆<br>てっかめん ☆½ | ●通常攻撃 ●ボミオス<br>●どくのハリ<br>●(はしゃぐ) など |
| 339 | マタンゴ・強 | 自然系 | 1420 | 384G | めざめの花 ☆☆☆<br>うるわしきのこ ☆☆½ | ●通常攻撃<br>●ねむり攻撃<br>●あまいいき など |
| 341 | ポイズントード・強 | | 1265 | 304G | ガマのあぶら ☆☆☆<br>特どくけしそう ☆☆ | ●通常攻撃<br>●もうどくのきり<br>●まもりのうた など |
| 342 | メソコボルト・強 | | 1303 | 314G | どうのつるぎ ☆☆<br>青い宝石 ☆½ | ●通常攻撃<br>●いきりたつ<br>●ダブルアタック など |
| 343 | さまようよろい・強 | | 1389 | 363G | てつのつるぎ ☆½<br>てつのよろい ☆½ | ●通常攻撃<br>●痛恨の一撃<br>●仲間呼び |
| 344 | キメラ・強 | 飛行 | 1238 | 273G | キメラのつばさ ☆☆☆<br>かぜきりのはね ☆☆½ | ●通常攻撃<br>●はげしいほのお<br>●キメラフレイム など |
| 346 | じごくのハサミ・強 | | 1487 | 307G | 小さなこうら ☆☆☆<br>どくがのナイフ ☆½ | ●通常攻撃<br>●痛恨の一撃<br>●ぼうぎょ ●スクルト |
| 347 | タホドラキー・強 | 襲ってこない 飛行 | 1114 | 284G | こうもりのはね ☆☆½<br>グリーンアイ ☆☆½ | ●通常攻撃 ●ルカナン<br>●(相手が強いと逃げ出す) |
| 359 | ドルイド・強 | 怪人系 襲ってこない | 1320 | 324G | せいすい ☆☆<br>まどうしの杖 ☆ | ●通常攻撃 ●バギクロス<br>●マヌーサ ●マホトーン<br>●仲間呼び |
| 360 | ドラムゴート・強 | 襲ってこない | 1576 | 409G | 特やくそう ☆☆½<br>ぶどうエキス ☆☆ | ●通常攻撃<br>●きせきのリズム<br>●たたかいのビート など |
| 363 | ごうけつぐま・強 | 襲ってこない | 3600 | 363G | まじゅうの皮 ☆☆☆<br>怒りのタトゥー ☆½ | ●通常攻撃<br>●痛恨の一撃<br>●集中 |

## パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 状態変化の効きやすさ 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レッドイーター・強 | 467 | 24 | 279 | 300 | 206 | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | × |
| マージインプ・強 | 437 | 46 | 229 | 334 | 232 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| あおバチ騎兵・強 | 459 | 19 | 321 | 329 | 271 | ★ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| マタンゴ・強 | 444 | 33 | 258 | 337 | 176 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ▼ | ◎ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ポイズントード・強 | 484 | 32 | 307 | 314 | 192 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | × |
| メソコボルト・強 | 366 | 20 | 225 | 245 | 176 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| さまようよろい・強 | 761 | 41 | 248 | 258 | 116 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | ▼ | ◎ | × |
| キメラ・強 | 359 | 24 | 222 | 266 | 238 | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| じごくのハサミ・強 | 470 | 18 | 253 | 459 | 108 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | × |
| タホドラキー・強 | 333 | 32 | 225 | 264 | 189 | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ |
| ドルイド・強 | 444 | 40 | 235 | 337 | 176 | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |
| ドラムゴート・強 | 701 | 20 | 338 | 354 | 205 | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | × | ▼ |
| ごうけつぐま・強 | 501 | 50 | 324 | 319 | 254 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | × | ○ | ◎ | ◎ | ○ | × | ◎ | ▼ |

# ボス級モンスター

## BOSS MONSTER LIBRARY

はるかなる旅路の途中では、数多くの強敵と戦うことになる。それらの戦闘に勝利できるよう、ボス級モンスターたちの情報をチェックしておきたい。

あくま系

### 027 いたずらデビル

| 出現場所 | 前ナプガーナ密林 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 148 | | |
| 経験値 | 102 | ゴールド | 74G |
| 落とす | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／カウンター不可】
- ギラ【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

度が過ぎたいたずらで相手を驚かせることが好きな小悪魔。ギラとホイミを唱えるが、合わせて3回使用するとMPが足りなくなる。味方のHPが残り20くらいまで減るたびにホイミかやくそうで回復しながら、通常攻撃でダメージを与えていこう。

←ギラを最初の行動で使うほか、以降も5～6回行動するごとに唱えてくる。

### 036 イビルビースト(ボス)

| 出現場所 | 前デルカダール神殿 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 128 | | |
| 経験値 | 165 | ゴールド | 81G |
| 落とす | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギ【呪文／1～4体／ダメージ／風属性】
- ボミオス【呪文／4体／すばやさダウン(1段階)】
- するどいツメ【1体／ダメージ／2回攻撃】

レッドオーブを狙って神殿に侵入した魔物。2体でコンビを組んでおり、ツメで切り裂く攻撃で20前後のダメージを与えてくる。こまめな回復を心がけたうえで、どちらかのイビルビーストを集中攻撃して倒したあと、もう一方を狙うといい。

←れんけい技のシャドウアタックも活用して早めに1体を倒すと、あとがラクになる。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| いたずらデビル | 148 | 9 | 38 | 40 | 21 | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| イビルビースト(ボス) | 128 | 12 | 44 | 38 | 25 | ◎ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 048 デンダ

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 前 荒野の地下迷宮 |
| HP | 256 |
| 経験値 | 460 |
| ゴールド | 350G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- つめたいいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- 息をすいこむ【自分／つぎの攻撃の威力増加】

ある目的のために、人間から魔力を集めていた魔物。定期的につめたいいきを吐くほか、その直前に息を吸いこんで、つめたいいきのダメージを増やすこともある。一緒に現れる3体のデンダのこぶんはヒャドやラリホーを使うが、戦闘の途中でMP不足におちいり、以降は脅威ではなくなるので、デンダから先に倒すのがオススメだ。この戦闘では、ベロニカとセーニャが味方として参戦し、HPを回復したり、敵のラリホーで眠らされた主人公たちを起こしたりしてくれる。主人公とカミュは、HPがよほど減っていないかぎりは回復を行なわずに、積極的に攻撃を仕掛けよう。ただし、デンダが息を吸いこんだ直後のターンは、防御したほうが安全。

## 049 デンダのこぶん

リストNO 飛行

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 前 荒野の地下迷宮 |
| HP | 70 |
| 経験値 | 70 |
| ゴールド | 50G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ダメージ／氷属性】
- ラリホー【呪文／1体／眠り】

## 061 デスコピオン

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 前 サマディー地方 |
| HP | 712 |
| 経験値 | 1440 |
| ゴールド | 1000G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ツメラッシュ【ランダム／ダメージ／6回攻撃】
- サンドブレス【ブレス／全体／ダメージ＋幻惑／土属性】
- あやしいもんよう【1～2体／混乱】 など

**特徴**
- 偶数ターンに2回行動する
- 各種の攻撃を定期的にくり出す

「砂漠の殺し屋」の異名を持つ怪物。6回攻撃のツメラッシュ、50強のダメージを与える痛恨の一撃、全員に25前後のダメージを与えつつ幻に包むサンドブレスといった、強力な攻撃を使ってくる。マヌーサで敵を幻に包んで、ツメラッシュと痛恨の一撃のミスを誘いたい。さらに、敵がマヒするのを期待して、カミュはどくがのナイフで攻撃を行なうといいだろう。仕掛ける攻撃は、氷属性や土属性を持つもの以外なら何でもOK。なお、敵の攻撃で味方が混乱することがあるものの、同行者のシルビアがツッコミですぐに解いてくれる。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デンダ | 256 | 99 | 66 | 52 | 35 | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | ▼ | × | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| デンダのこぶん | 70 | 9 | 40 | 44 | 35 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| デスコピオン | 712 | 180 | 55 | 60 | 40 | ◎ | ○ | ◎ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ○ | ○ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## リストID 074 ホメロス

| 出現場所 | 前 ダーハルーネの町 |
|---|---|
| HP | 630 |
| 経験値 | 2000 |
| ゴールド | 2000G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／2回攻撃】
- ドルマ【呪文／1体／ダメージ／闇属性／たまに暴走】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ソードガード【自分／武器ガード率アップ】

**特徴**
- 奇数ターンに2回行動する
- 各種の攻撃を定期的にくり出す

知略にすぐれた、デルカダール王国の軍師。ソードガードで自分の武器ガード率を上げつつ、通常攻撃とドルマでダメージを与えてくる。また、マホトーンのあとに唱えるドルマはかならず暴走し、ダメージが60を超す。主人公やセーニャが呪文を封じられた場合に備えて、全員がやくそうや上やくそうを持っておきたい。そのうえで、ドルマへの対策にマジックバリアを使い、味方のHPが半分近くまで減った時点で回復していくようにすれば、苦戦することはないだろう。確実性には欠けるが、こちらのマホトーンでホメロスの呪文を封じるのも手。

## 082 カンダタ

| 出現場所 | 前 後 邂 デルカダール地方・南の島 |
|---|---|
| HP | 255 |
| 経験値 | 510 |
| ゴールド | 250G |
| 宝 | (なし) |
| | 怒りのタトゥー ☆☆☆☆ |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ちからため【自分／つぎの攻撃の威力増加】

有名な海賊団のお頭。マホトーンを唱えてくるほか、6回行動するごとに痛恨の一撃をくり出す。カンダタと同時に現れるカンダタこぶん3体も痛恨の一撃をくり出すので、マヌーサで幻に包んだりメダパニダンスで混乱させたりしながら戦うといい。

⬅メダパニダンスなどで行動を妨害し、状態変化が起こらなかった敵から先に倒そう。

## リストID 083 カンダタこぶん

| 出現場所 | 前 後 邂 デルカダール地方・南の島 |
|---|---|
| HP | 129 |
| 経験値 | 105 |
| ゴールド | 44G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホメロス | 630 | 80 | 116 | 75 | 30 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | ▼ | × | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| カンダタ | 255 | 50 | 132 | 123 | 60 | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ▼ |
| カンダタこぶん | 129 | 15 | 84 | 103 | 42 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

自然系

## 108 アラクラトロ

| 出現場所 | 前 グロッタ地下遺構 |
|---|---|
| HP | 1276 |
| 経験値 | 3000 |
| ゴールド | 2700G |
| 盗 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- もうどく攻撃【1体／ダメージ+猛毒】
- 死グモのトゲ【4体／ダメージ+守備力ダウン(1段階)】
- 呪縛糸【4体／1回休み】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

16年前に受けたキズを地下で癒やしていた、クモの化け物。死グモのトゲ、呪縛糸、メダパニーマといった危険な攻撃を多用する強敵だ。しかし、同行者として味方に加わっているロウが、ベホイミ、ザオラル、キアラルで助けてくれるおかげで、なすすべもなく負ける可能性は低い。HPの回復はある程度ロウにまかせて、セーニャは余裕があるときにスカラを味方に使用し、死グモのトゲのダメージを減らそう。こちらからの攻撃は、アラクラトロの弱点である炎属性か土属性を持つものが効果的で、氷、雷、土属性を持つれんけい技の氷雷陣なら、大きなダメージを期待できる。

⬆呪縛糸やメダパニーマでこちらの行動をたびたび妨害してくるものの、同行者のロウには効かない。

自然系

## 126 クラーゴン(ボス)

| 出現場所 | 前 外海 |
|---|---|
| HP | 1345 |
| 経験値 | 6000 |
| ゴールド | 4000G |
| 盗 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 船ゆらし【全体／ダメージ+転び】
- ばくれつけん【ランダム／ダメージ／6回攻撃】
- こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- あまいいき【全体／眠り】
- 自己再生【「あし」を復活】
- (様子をうかがう)

**特徴**
- ゾーン状態にならない
- 偶数ターンに2回行動する
- 2体の「あし」と一緒に出現する(→P.683)

漁師たちが恐れる、海の巨大生物。みぎあし＆ひだりあし(→P.683)を出現させて、足で自身をかばいながら攻撃するほか、両足が出現しているあいだは船を揺らしてくる。また、たとえ両足を破壊されても、あまいいきを吐いたあとに復活させてしまう。ただし、復活にはMPが8必要なので、両足を破壊したうえで、両手杖の通常攻撃やマホトラなどでMPを合計13以上奪えば、敵は足を復活させられなくなってラクに戦える。クラーゴンを眠らせたり混乱させたりすると足にも同じ状態変化が起こるため、そのスキに呪文で攻めるのも悪くない。

⬆戦闘前に大砲を撃った場合(→P.221)、敵は混乱して攻撃力と守備力も下がった状態で現れる。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アラクラトロ | 1276 | 999 | 122 | 82 | 82 | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | ▼ | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| クラーゴン(ボス) | 1345 | 20 | 161 | 128 | 79 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

## リストID 142 ごくらくちょう（ボス）

飛行

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 前 怪鳥の幽谷 |
| HP | 800 |
| 経験値 | 4500 |
| ゴールド | 420G |
| 落とす | （なし） |
| | （なし） |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラマ【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性／たまに暴走】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- わしづかみ【1体／ダメージ】

**特徴**
- 偶数ターンに2回行動する
- 攻撃をみかわししやすい

光るものに目がない鳥の魔物。ヘルコンドル（→P.685）を2体従えており、いずれの敵も回復呪文を使いこなす。ごくらくちょうが唱えるベギラマに備えてマホカンタを使っておき、バイシオンなどでの補助をすませてから攻撃に移ろう。HPが少ないヘルコンドルを特技のムーンサルトなどで1体ずつ倒したのち、最後にごくらくちょうを狙うと、少ないターン数で勝利しやすい。

⬅こちらがマホカンタの効果を得ていれば、敵のベギラマは怖くない。

## リストID 156 メルトア

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 前 壁画世界 |
| HP | 1200 |
| 経験値 | 6700 |
| ゴールド | 5500G |
| 落とす | （なし） |
| | （なし） |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- デコピン攻撃【1体／ダメージ】
- しょくしゅ【1体／HP吸収】
- 破壊のひとみ【全体／ダメージ】
- 魅了のカギ【1体／魅了】
- 封印のカギ【1体／特技封印】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

美と芸術の化身を自称する、邪悪な存在。攻撃力が高いだけでなく、こちらの特技を封じたり魅了したりしてくるうえ、光属性の攻撃に弱い以外は目立った弱点がない。破封のネックレスやエマのおまもりなどを装備し、特技封印耐性と魅了耐性をできるかぎり上げて戦いを挑もう。シルビアはスタンバイに入れておき、味方が魅了された場合に、一時的にバトルメンバーに加えてツッコミでそれを解く役割をまかせたい。こちらから仕掛ける攻撃は、属性を持たない特技が適しているほか、ヴァイパーファングで猛毒に冒してメルトアのHPを少しずつ減らすのも有効。

⬆セーニャがキラキラポーンを覚えている場合は、味方に使って特技封印と魅了を防ぐのがベスト。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ごくらくちょう（ボス） | 800 | 160 | 182 | 162 | 197 | ○ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| メルトア | 1200 | 999 | 160 | 180 | 100 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

## 175 ムンババ

| 出現場所 | 前 ミルレアンの森 |
|---|---|
| HP | 820 |
| 経験値 | 2400 |
| ゴールド | 290G |
| 宝 | (なし) |
| 宝 | (なし) |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●けとばし【1体／ダメージ】
- ●雪玉【1体／ダメージ+氷耐性ダウン／氷属性】
- ●ムフォフォダンス【自分／攻撃力アップ(2段階)+守備力ダウン(1段階)】

**特徴** ●攻撃をみかわししやすい

森の奥に棲む巨獣。定期的にムフォフォダンスを踊りながら、攻撃をくり返す。主人公ひとりで戦うことになるが、こちらのHPが残り半分近くまで減るたびに回復し、その合間に攻撃すれば問題ない。

イレブンは デインを となえた！

←かえん斬り、渾身斬り、デインなどといった特技や呪文で攻めていこう。

## 181 リーズレット

???系

| 出現場所 | 前 クレイモラン城下町 |
|---|---|
| HP | 1800 |
| 経験値 | 8800 |
| ゴールド | 7000G |
| 宝 | (なし) |
| 宝 | (なし) |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ヒャダルコ【呪文／2〜4体／ダメージ／氷属性】
- ●こおりつくいき【ブレス／全体／ダメージ／氷属性】
- ●雪だるま【1体／1回休み】
- ●吹雪よび【全体／命中率低下+氷耐性ダウン】

**特徴**
- ●1ターンに2回行動する
- ●各種の攻撃を定期的にくり出す

封印されていた氷の魔女。おもに氷属性の攻撃を使ってくるほか、こちらを雪だるまに変えて身動きを取れなくしたり、武器による攻撃を当たりにくくする吹雪を起こしたりする。氷属性のダメージを減らす装備品を身につけ、吹雪を起こされた場合に備えて、攻撃呪文やれんけい技をメインに攻めていくと戦いやすい。リーズレットは炎属性と闇属性にやや弱く、ベロニカのメラミやロウのドルクマなら大きなダメージを与えられる。なお、セーニャがキラキラポーンを覚えているなら、それを使っておくと、雪だるまに変えられずにすむ。

## 211 ゾンビ師団長

ゾンビ系

| 出現場所 | 後 デルカダール地方 |
|---|---|
| HP | 690 |
| 経験値 | 3300 |
| ゴールド | 2500G |
| 宝 | (なし) |
| 宝 | (なし) |

**行動**
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ●いななき【全体／ダメージ+転び】
- ●ふりまわし【ランダム／ダメージ／3回攻撃】
- ●あんこくのきり【全体／攻撃力ダウン(1段階)+呪文の威力ダウン(1段階)+幻惑】

**特徴** ●攻撃をガードしやすい

魔物の軍団を率いる騎兵。4体のおともを引きつれ、あんこくのきりでこちらを弱らせながら攻撃してくる。おともの敵をイオラなどで倒し、ゾンビ師団長には渾身斬りやメラミを使うといい。

こうげき とくぎ じゅもん どうぐ ぼうぎょ そうび

←バトルメンバーは主人公ひとりだけだが、グレイグが一緒に戦ってくれる。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 炎 | 氷 | 風 | 爆 | 雷 | 闇 | 光 | 攻撃力低下 | 守備力低下 | すばやさ低下 | 呪文耐性低下 | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | MP吸収 | [illegible] |
| ムンババ | 820 | 999 | 141 | 150 | 79 | ★ | ▼ | ◎ | ★ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ◎ | × | × | ◎ | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| リーズレット | 1800 | 999 | 181 | 168 | 100 | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ゾンビ師団長 | 690 | 30 | 143 | 156 | 75 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | ▼ | × | ◎ | × | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 224 屍騎軍王ゾルデ

ゾンビ系

出現場所：後 デルカダール城

HP 2040
経験値 10500　ゴールド 8000G

宝：(なし)／(なし)

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●ふりおろし【1体／ダメージ】
- パープルシャドウ【屍騎軍王ゾルデ・影を出現させる】
- クロスドルクマ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／闇属性】
- 冥界のいちげき【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃】　など

特徴
- 奇数ターンに2回行動する

死霊たちの頂点に立つ闇の騎士。戦闘の途中で自分の影を出現させ、2体で攻撃などを行なう。同行しているグレイグがベホイミなどで主人公をサポートしてくれるので、HPが大幅に減ったとき以外は攻撃に専念してかまわない。オススメの戦法は、攻撃力が高い両手剣を装備し、渾身斬りや全身全霊斬りで本体を一気に倒すというものだが、渾身斬りや全身全霊斬りを覚えていない場合は、影を優先的に倒したほうが安全。影を放置しつづけていると、本体をバイキルトで強化されたり、強力なれんけい技を仕掛けられたりする危険性があるためだ。

## リストID ― 屍騎軍王ゾルデ・影

ゾンビ系

出現場所：後 デルカダール城(屍騎軍王ゾルデがパープルシャドウを使うと出現)

HP 280
経験値 0　ゴールド 0G

宝：(なし)／(なし)

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●ふりおろし【1体／ダメージ】
- クロスドルクマ【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／闇属性】
- 冥界のいちげき【れんけい／全体／ダメージ／2回攻撃】　など

## リストID ― ロウ・影

出現場所：後 冥府(ロウがぶんしんを使うと出現)

HP 100
経験値 0　ゴールド 0G

宝：(なし)／(なし)

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルマ【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- ルカナン【呪文／全体／守備力ダウン(1段階)】
- ディバインスペル【呪文／1体／呪文耐性ダウン(1段階)】　など

## 237 ロウ

出現場所：後 冥府

HP 500
経験値 2000　ゴールド 500G

宝：(なし)／(なし)

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- グランドクロス【全体／ダメージ】
- ぶんしん【ロウ・影を2体出現させる】
- (精神を統一する)

特徴
- 覇王斬以外の攻撃を無効にする
- 1ターンに2回行動することがある

修行を積んで奥義を会得したロウ。精神を統一したあとにグランドクロスを放つほか、自分の影を2体まで呼び出す。勝利条件はロウを倒すことだが、彼に効くのは覇王斬のみ。ロウは最初だけでなく、以降も行動が3～4回まわるたびにグランドクロスを放つので、放ってくると予想されるターンは防御し、受けたダメージを回復してから覇王斬で攻撃しよう。ロウの影は倒しても再出現するため、ロウだけ狙えばいい。なお、グランドクロスを防御後、すぐに覇王斬を仕掛けると、つぎのグランドクロスを使うタイミングが早まる恐れがある点には注意。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 屍騎軍王ゾルデ | 2040 | 50 | 161 | 204 | 50 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ○ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| 屍騎軍王ゾルデ・影 | 280 | 25 | 161 | 153 | 150 | ★ | ◎ | ◎ | ★ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | ▼ | ○ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ロウ・影 | 100 | 30 | 102 | 132 | 150 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ◎ | ◎ | ◎ | × | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ロウ | 500 | 999 | 102 | 132 | 200 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × | × |

## 252 フールフール

| 出現場所 | 後 岬のほら穴 |
|---|---|
| HP | 2200 |
| 経験値 | 9500 |
| ゴールド | 10000G |
| 落とす | (なし) |
|  | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ディバインスペル【呪文／1体／呪文耐性ダウン(1段階)】
- マホトーン【呪文／4体／呪文封印】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 各種の攻撃を定期的にくり出す

人間をだますことに生きがいを感じる卑劣な竜。呪文を得意としており、マホトーンでこちらの呪文を封じてから襲いかかってくる(このときのマホトーンはかならず効き、呪文封印耐性を上げても防げない)。マホトーンの効果が解けるまでは、減ったHPの回復はいやしの雨などで行なおう。以降は、ロウがマホカンタを味方の数人に使いながら、敵の守備力をルカニなどで下げて、同行者のシルビアと一緒に特技で攻撃していくのが有効。こちらの誰かがマホカンタの効果を得ているかぎり、フールフールは反射を恐れて特定の呪文を使ってこない。

## 279 嘆きの戦士

???系

| 出現場所 | 後 ユグノア城・地下 |
|---|---|
| HP | 2400 |
| 経験値 | 4000 |
| ゴールド | 3000G |
| 落とす | (なし) |
|  | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ／2回攻撃】
- ラリホーマ【呪文／4体／眠り】
- ビッグバン【全体／ダメージ／炎属性】
- ダークブレイク【全体／ダメージ／闇属性】
- 呪いのおたけび【全体／呪い(行動不能)】
- 呪いの玉【1体／呪い(最大HP減少)】
- 集中【自分／ゾーン】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

死してなお絶望しつづけている男性。呪いの玉などで呪いをかけてくるうえ、80前後のダメージを与える全体攻撃をたびたび使う。また、集中することでゾーン状態になって、通常攻撃のダメージを増やす場合もある(ほかの攻撃は強化されない)。呪いの玉による呪いは最大HPを半分にする効果があり、放っておくとチカラつきてしまいやすい。破呪のネックレスなどで呪い耐性を上げておき、それでも呪われたらロウのおはらいで解こう。呪いにさえ注意すれば、あとはハッスルダンスやベホマラーで回復しつつ攻撃していくだけでOK。

## 282 バクーモス

| 出現場所 | 後 ユグノア城・地下 |
|---|---|
| HP | 2750 |
| 経験値 | 12000 |
| ゴールド | 8000G |
| 落とす | (なし) |
|  | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- ねむり攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- 悪夢の吐息【ブレス／全体／ダメージ+呪文の威力ダウン(1段階)+呪文の回復力ダウン(1段階)／闇属性】
- すてみ【自分／攻撃力アップ(2段階)+守備力ダウン(1段階)】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

悪夢を見せて絶望の感情を食らう獅子。悪夢の吐息でこちらの攻撃呪文と回復呪文を弱体化させ、すてみを使ってからの通常攻撃やねむり攻撃で大ダメージを与えてくる。ハッスルダンスの回復量は悪夢の吐息を受けても変わらないので、シルビアが積極的に回復を行ないながら、いやしの雨も使っていきたい。さらに、スクルトやマジックバリアで守りを固め、敵をマヌーサで幻に包んだりラリホーマで眠らせたりすると、余裕を持って戦えるだろう。呪文の威力を下げられてしまう以上、攻撃は全身全霊斬りや蒼天魔斬などの特技で行なうのが基本となる。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フールフール | 2200 | 999 | 240 | 280 | 90 | ○ | ○ | ○ | ★ | ★ | ▼ | ★ | ○ | ◎ | ○ | ○ | ▼▼ | ◎ | × | × | ▼▼ | ▼ | × | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| 嘆きの戦士 | 2400 | 999 | 183 | 156 | 94 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| バクーモス | 2750 | 999 | 241 | 300 | 100 | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | × | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 287 ?????????

| 出現場所 | 後 グロッタの町 |
|---|---|
| HP | 1800 |
| 経験値 | 2500 |
| ゴールド | 0G |
| 落とす | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒップアタック【1体／ダメージ】
- なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- セクシービーム【1体／ダメージ+魅了】
- サキュバスウィンク【全体／ダメージ+眠り+HP回復】
- ぱふぱふ【1体／うっとり】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 攻撃をとてもかわしやすい

妖魔軍王ブギーの力で魔物に変えられた女性。仕掛けてくる攻撃の多くが、こちらの行動を封じるやっかいな効果を持つ。しかも、直後に妖魔軍王ブギーとの戦いも待ち受けているため、余力を残して勝ちたいところ。眠り耐性や魅了耐性が上がる装備品を身につけたうえで、2連戦に備えてけんじゃのせいすいを持っておこう。ベストの戦法は、相手の最大HPが1800しかない点を突いて、主人公やグレイグをバイキルトで強化して特技で一気に倒すというもの。ロウがゾーン状態になった場合は、れんけい技のユグノアの子守歌を使って、少しでも相手の行動を止めるといい。

↑シルビアは、バイキルトでの強化、ハッスルダンスでの回復、ツッコミでの眠りや魅了の解除を担当する。

## 288 妖魔軍王ブギー

あくま系

| 出現場所 | 後 グロッタの町 |
|---|---|
| HP | 3200 |
| 経験値 | 15000 |
| ゴールド | 20000G |
| 落とす | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- ギガマホトラ【ランダム／MP吸収／8回攻撃】
- たつまき【全体／ダメージ／風属性】
- 第三の目【1体／魅了】
- 超さそうおどり【3体／踊り】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

妖魔軍の統率者にしてモンスターカジノのオーナー。頻繁に相手を踊らせたり魅了したりしつつ、ギガマホトラでMPを奪ってじわじわ追いつめるという、意地悪な戦いかたを得意とする。味方への補助はバイキルトといやしの雨くらいにとどめ、行動できるバトルメンバーはなるべく攻撃を仕掛けることが重要だ。ただし、シルビアだけは、魅了された味方へのツッコミを優先しよう。

←行動を封じられがちなので、守りを固めようとするとなかなか攻撃できない。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ????????? | 1800 | 40 | 275 | 244 | 190 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | × | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| 妖魔軍王ブギー | 3200 | 470 | 312 | 309 | 151 | ○ | ★ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

リストID
## 293 霸海軍王ジャコラ

| 出現場所 | 後 外海 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4800 | | |
| 経験値 | 18000 | ゴールド | 12000G |
| 落 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メイルストロム【呪文／4体／ダメージ／風属性】
- ボミオス【呪文／4体／すばやさダウン(1段階)】
- 船ゆらし【全体／ダメージ+転び】
- しゃくねつ火球【ブレス／1体／ダメージ／炎属性】
- クリムゾンミスト【全体／ダメージ増加】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

魔物以外の生き物を海から排除せんとする巨大モンスター。船ゆらしやメイルストロムでパーティ全員にダメージを与えてくるだけでなく、クリムゾンミストで周囲を赤い霧に包み、霧が晴れるまでのあいだ、こちらに与えるダメージを1.5倍に増やす。炎属性や風属性のダメージを減らす装備品を身につけておき、ベホマラーなどで味方全員を回復しながら、敵の弱点である雷属性や闇属性の攻撃を主体に戦おう。やや眠らせやすい点を突いて、スリープダガーやラリホーマを使ってみるのもひとつの手だ。ちなみに、メイルストロムは攻撃呪文なので、マホカンタで跳ね返せる。



↑ギガデインや、いなずまのヤリを持ってのさみだれ突きなどで攻撃すると、大ダメージを与えやすい。

リストID
## 312 鉄鬼軍王キラゴルド

| 出現場所 | 後 黄金城 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3600 | | |
| 経験値 | 20000 | ゴールド | 30000G |
| 落 | (なし) | | |
| | 大海賊のぼうし | ☆☆☆☆ | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオリム【呪文／味方全体／すばやさアップ(1段階)】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- ゴールドフィンガー【1体／ダメージ+有利な状態変化を解く】
- くるい裂き【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- ゴールドアストロン【2体／攻撃無効化】
- 集中【自分／ゾーン】
- 仲間呼び【黄金兵2体か黄金兵長を呼ぶ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

黄金色の魔物たちを従える、黄金城の主。バトルメンバーのふたりを金のかたまりに変える技、ゴールドアストロンを使ってくるので、味方がふたりしか行動できない状況になりやすい。有効な戦法は、マヌーサで鉄鬼軍王キラゴルドを幻に包み、属性を持たない特技や闇属性の呪文で攻めていくというもの。敵はバイキルトを使ったりゾーン状態になったりして自分を強化するが、幻に包んでおけばあまり脅威にはならない。たまに呼び出される黄金兵と黄金兵長(→P.711)は、覇王斬やグランドクロスなどの全体攻撃でまとめて倒すか、ラリホーマで眠らせたまま放っておこう。



↑金のかたまりになっている味方は、行動不能になり、受けた呪文や特技などをほとんど無効にする。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 覇海軍王ジャコラ | 4800 | 999 | 380 | 320 | 60 | ★ | ○ | ★ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | ▼ | × | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| 鉄鬼軍王キラゴルド | 3600 | 999 | 293 | 360 | 110 | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼▼ | × | × | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## リストID 323 魔竜ネドラ

飛行

| 出現場所 | 後 シケスピア雪原 |
|---|---|
| HP | 4900 |
| 経験値 | 17000 |
| ゴールド | 9000G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- グランドブレス【2～4体／ダメージ】
- 闇の炎【ブレス／全体／ダメージ／闇属性】
- おたけび【全体／転び】
- やけつく息【全体／マヒ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

雪原の湖に封じられていた魔竜。やけつくいきでマヒさせるかおたけびでショックを与えて、こちらの身動きをとれなくした直後に、グランドブレスなどの強力な攻撃をくり出してくる。ただし、敵のすばやさは低いので、先にラリホーマやメダパニダンスを使って行動を封じ、そのスキに守りを固めることが可能だ。身につける装備品は、闇属性のダメージを減らすものとマヒ耐性を上げるものを優先しよう。魔竜ネドラは守備力が低めではあるが、氷属性の攻撃はダメージを半減させられてしまうため、周辺地域で売っている氷属性を持つ武器は使わないようにしたい。

⬆グランドブレスへの対策として、ヘナトスで攻撃力を下げ、マヌーサで幻に包んでおくとより安全。

## リストID 368 人食い火竜

飛行

| 出現場所 | 後 ホムラの里<br>後 ヒノノギ火山 |
|---|---|
| HP | 2400 |
| 経験値 | 8400 |
| ゴールド | 0G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- ガードクラッシュ【1体／ダメージ+守備力ダウン(2段階)】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ+転び】
- れんぞく火球【ブレス／1体／ダメージ／3回攻撃／炎属性】

**特徴**
- ホムラの里では1ターンに2回、ヒノノギ火山では1ターンに3回行動する

ホムラの里の人々を狙う悪竜。この敵とはホムラの里とヒノノギ火山で1回ずつ戦うが、ヒノノギ火山では、最大HPとすばやさが高く、1ターンに3回連続で行動する。人食い火竜の攻撃のなかでとくに注意すべきは、240前後のダメージを与える痛恨の一撃と、こちらを転ばせる効果を持つ全体攻撃のおぞましいおたけび。マヌーサで敵を幻に包んで痛恨の一撃のミスを誘いつつ、回復役の行動をおぞましいおたけびで封じられた場合に備えて、HPの回復は早めを心がけよう。そのうえで、氷属性を持つ武器や特技の氷結らんげきなどを使用し、敵の弱点を突いていくといい。

⬆おぞましいおたけびの転ばせる効果を、セーニャのキラキラポーンで防ぐのも有効だ。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔竜ネドラ | 4900 | 999 | 427 | 206 | 70 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ○ | ▼ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ⩡ | × | × | ▼ | ○ | ○ | × | ◎ | ◎ | ◎ | ★ | ★ | × | × | ◎ | × |
| 人食い火竜 | 2400 | 240 | 255 | 192 | 113 | ○ | ★ | ◎ | ★ | ○ | ◎ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⩡ | × | × | × | ▼ | ▼ | × | ◎ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

※後ヒノノギ火山に出現する人食い火竜は、「最大HP：4800、すばやさ：193、経験値：21000、ゴールド：9600G」

リストNo

## 369 邪竜軍王ガリンガ

| 出現場所 | 後 天空魔城 |
|---|---|
| HP | 3600 |
| 経験値 | 32000 |
| ゴールド | 15000G |
| 落とす | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- マヒャド【呪文/全体/ダメージ/氷属性】
- はやぶさ斬り【1体/ダメージ/2回攻撃】
- 魔神の絶技【ランダム/ダメージ/7回攻撃】
- れんごく斬り【1体/ダメージ/炎属性】
- 刺突【1体/ダメージ+転び/雷属性】
- ギガスロー【2〜4体/ダメージ+マヒ/雷属性】
- 青のしょうげき【全体/有利な状態変化を解く】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 各種の攻撃を定期的にくり出す

竜族を束ねる将にして、天空魔城の守護者。攻撃力がとても高く、HPの回復が追いつかなくなるほどの大ダメージを毎ターンのように与えてくる。味方にスクルトを、敵にヘナトスやマヌーサを使うことで、こちらが受けるダメージをできるかぎり減らしながら戦おう。装備する防具も、ギガスローへの対策としてマヒ耐性を上げる以外は、守備力の高さをとくに重視したい。



←この敵はすばやさが低いので、こちらが先にスクルトやマヌーサを使用できる。

## 388 魔軍司令????

| 出現場所 | 後 天空魔城 |
|---|---|
| HP | 3600 |
| 経験値 | 40000 |
| ゴールド | 20000G |
| 落とす | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ】
- 急降下【1体/ダメージ+転び】
- 超高速連打【ランダム/ダメージ/7回攻撃】
- シルバースパーク【全体/ダメージ/雷属性】
- 裁きの冥槍【2〜4体/ダメージ/闇属性】
- 黒くかがやく炎【ブレス/全体/ダメージ/闇属性】
- げんわくのひとみ【1体/幻惑】
- いてつく波動【全体/有利な状態変化を解く】
- 仲間呼び【ゴールデンゴーレムを呼ぶ】
- (冷たい笑みを浮かべる)

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

邪悪なる者の配下となり、恐るべき力を手にした男性。強力な攻撃を連発するうえ、ときおりゴールデンゴーレム(→P.715)を呼び出すが、冷たい笑みを浮かべるだけで何もしないこともある。闇属性のダメージを減らす装備品を身につけ、武器で攻撃する味方は幻惑耐性も上げておきたいところだ。戦闘中は、敵がそこそこの頻度でいてつく波動を放ってくるので、味方への補助はバイキルトを使うくらいにとどめ、HPの回復と敵への攻撃に集中するといい。ゴールデンゴーレムが現れているあいだは、覇王斬やグランドクロスなどを使って敵全体にダメージを与えていこう。



⬆バトルメンバーの先頭には、ジェネラルブーツなどで休み耐性を上げたグレイグを配置するのがオススメ。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 邪竜軍王ガリンガ | 3600 | 999 | 404 | 300 | 20 | ○ | ▼ | ○ | ★ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| 魔軍司令???? | 3600 | 999 | 282 | 336 | 248 | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ▼ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ◎ | × | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

## 392 ????(闇)

| 出現場所 | 命の大樹 |
|---|---|
| HP | 2055 |
| 経験値 | 8000 |
| ゴールド | 4000G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ドルモーア【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- はやぶさ斬り【1体／ダメージ／2回攻撃】
- やみの閃光【1体／ダメージ／闇属性】
- まがまがしい宝玉【自分／闇のバリアをまとう】
- (冷たい笑みを浮かべる)

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 各種の攻撃を定期的にくり出す

まがまがしい宝珠を携えた、とある王国の軍師。こちらの攻撃を無効にする闇のバリアを身にまとっているが、魔王の剣による攻撃でダメージを与えると、バリアを吹き飛ばして消すことができる。最初に主人公が魔王の剣で通常攻撃などを仕掛けて、バリアが吹き飛んだのを確認してから、ほかの味方も攻撃に参加しよう。敵の攻撃はさほど激しくはないものの、念のため、闇属性のダメージを減らす装備品を身につけておき、スクルトで守備力を上げれば万全だ。戦闘中にふたたび闇のバリアを張られてしまった場合は、魔王の剣で攻撃するところからやり直せばOK。

↑敵のバリアを消せるのは魔王の剣のみ。バリアが消えているあいだは、ほかの武器で攻撃しても問題ない。

## 429 ヘルコンドル・邪

飛行

| 出現場所 | 神の岩 |
|---|---|
| HP | 4500 |
| 経験値 | 28000 |
| ゴールド | 9000G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ギラグレイド【呪文／2～4体／ダメージ／炎属性】
- ベホイム【呪文／味方1体／HP回復】
- わしづかみ【1体／ダメージ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

暗黒のチカラの影響を受けて強くなったヘルコンドル。すばやさの高さを活かしてこちらよりも先に行動し、ギラグレイドなどを使って大きなダメージを与えてくる。まずは、HPの回復を優先しながらスクルトとマホカンタで味方の守りを固め、つづけてヘナトスなどで敵の攻撃力を下げよう。こちらから攻撃するのは、味方が受けるダメージが十分に少なくなってからでいい。

←敵の猛攻を耐えしのぐためにも、守備力と炎属性への耐性を上げておきたい。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ????(闇) | 2055 | 999 | 272 | 189 | 1 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | × | ▼ | ▼ | × | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| ヘルコンドル・邪 | 4500 | 999 | 460 | 232 | 335 | ▼ | ◎ | ○ | ★ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

あくま系

## 433 試練その1

| 出現場所 | 過デルカダール神殿 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3000 | | |
| 経験値 | 7500 | ゴールド | 750G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 大地の怒り【全体／ダメージ+転び／土属性】
- 大地の激昂【れんけい／2~3体／ダメージ+転び／2回攻撃／土属性】

**特徴**
- 残りHPが一番多い相手を狙う
- 試練その2が倒されたあとは1ターンに2回行動する

試練に挑む者に襲いかかる黄金の魔神。試練その2とともに攻撃をくり返し、一方が倒されると、残ったほうは行動回数が増えるうえに痛恨の一撃をくり出す確率が上がる。この戦闘では、シルビアとグレイグのれんけい技の大まじん斬りで両方の敵にトドメを刺さねばならず、ほかの攻撃で倒した場合は、勝っても戦いがやり直しになってしまう。属性を持たない武器を装備して、敵のHPを2500ほど減らしたあたりで大まじん斬りを仕掛けよう。ちなみに、大まじん斬りを使うには、シルビアがメタル斬りを、グレイグがまじん斬りを習得しておく必要がある。

あくま系

## 434 試練その2

| 出現場所 | 過デルカダール神殿 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3000 | | |
| 経験値 | 7500 | ゴールド | 750G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ】
- 大地の怒り【全体／ダメージ+転び／土属性】
- 大地の激昂【れんけい／2~3体／ダメージ+転び／2回攻撃／土属性】

**特徴**
- 残りHPが一番多い相手を狙う
- 試練その1が倒されたあとは1ターンに2回行動する

試練その1と一緒に試練の番人を務める巨人。すばやさが低い点をのぞけば、試練その1と同じ能力を持ち、残りHPが一番多い相手を狙う性質も共通している。最大HPが高いぶん狙われやすいグレイグは、会心完全ガードを使って痛恨の一撃を防ぐのが安全だ。なお、大まじん斬りを実行したいタイミングでグレイグがゾーン状態になっていない場合は、きせきのきのみかきせきのしずくを使ってゾーン状態にしてもいい。きせきのきのみは、サマディー城のクエスト55「王子のミラクル強兵計画」(→P.438)をクリアするなどの方法で手に入る。

## 477 バクーモス・邪

| 出現場所 | 過ユグノア城・地下 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5250 | | |
| 経験値 | 36000 | ゴールド | 12000G |
| 宝 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- ドルマドン【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- ねむり攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- 悪夢の吐息【ブレス／全体／ダメージ+呪文の威力ダウン(1段階)+呪文の回復力ダウン(1段階)／闇属性】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

暗黒のチカラによりパワーアップを果たした、悪夢を見せる獅子。攻撃呪文と回復呪文の両方を弱体化させる悪夢の吐息を吐いてくるため、呪文による攻撃役や回復役をまかせるキャラクターには、可能であればセーニャがキラキラポーンを使っておこう。さらに、スクルトやマジックバリアで味方を補助しておくと、受けたダメージをベホマラーなどで一気に回復させやすくなり、余裕を持って戦える。また、眠り、マヒ、幻惑の効果がそこそこ効くので、ラリホーマで眠らせたりマヌーサで幻に包んだりしながら攻撃すると倒しやすい。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | 闇 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 試練その1 | 3000 | 70 | 400 | 460 | 150 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | × | × | × | ⏬ | × | × | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| 試練その2 | 3000 | 70 | 400 | 460 | 50 | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | × | × | × | ⏬ | × | × | ○ | × | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| バクーモス・邪 | 5250 | 999 | 421 | 440 | 289 | ○ | ★ | ◎ | ★ | ◎ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⏬ | ◎ | × | ▼ | ○ | × | × | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

リストID
## 514 アラクラトロ・邪

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

**出現場所** グロッタ地下遺構

**HP** 5600

**経験値** 44000 **ゴールド** 14000G

**宝**
- （なし）
- （なし）

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メダパニーマ【呪文／4体／混乱】
- もうどく攻撃【1体／ダメージ+猛毒】
- 死グモのトゲ【全体／ダメージ+守備力ダウン（1段階）】
- 呪縛糸【4体／1回休み】

より強くなって復活をとげたクモの怪物。全体攻撃の死グモのトゲを定期的にくり出すほか、メダパニーマや呪縛糸による妨害も積極的に行なってくる。同行者のハンフリーに特やくそうや超ばんのうぐすりで助けてもらいながら、スクルトとキラキラポーンで味方を補助しよう。さらに、ヘナトスなどを使って敵の攻撃力を下げて、死グモのトゲのダメージを減らせば、かなり戦いやすくなるはずだ。こちらから攻撃するときは、大獄剣を装備しての全身全霊斬りや呪文のメラガイアーを使っていくと、敵の弱点を突いて大ダメージを与えることができる。

ゾンビ系
リストID
## 557 憎悪の剣鬼

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- 攻撃をガードしやすい

**出現場所** 導師の試練　など

**HP** 4200

**経験値** 8000 **ゴールド** 3200G

**宝**
- （なし）
- （なし）

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- なぎはらい【2～4体／ダメージ】
- パープルシャドウ【憎悪の剣鬼・影を出現させる】
- クロスドルマドン【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／闇属性】
- 黄泉のいちげき【れんけい／2～3体／ダメージ／2回攻撃】　など

主人公の記憶から具現化された剣士。屍騎軍王ゾルデ（→P.777）と同じように、自分の影を出現させて2体で攻めてくる。憎悪の剣鬼との戦闘では、味方が合計25回行動するまでのあいだに勝利しなければ、ネルセンに認めてもらえない。ヘナトスなどで敵を弱体化させている余裕はあまりないので、闇属性のダメージを減らす装備品とスクルトによる補助で敵の攻撃に耐えて、ベホマラーなどで味方全員を回復しつつ積極的に攻撃しよう。戦闘中に現れる影は、覇王斬をはじめとする強力な全体攻撃で、本体もろともダメージを与えて倒すといい。

ゾンビ系
リストID
## ― 憎悪の剣鬼・影

**出現場所** 導師の試練　など（憎悪の剣鬼がパープルシャドウを使うと出現）

**HP** 900

**経験値** 0 **ゴールド** 0G

**宝**
- （なし）
- （なし）

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- クロスドルマドン【れんけい／1体／ダメージ／2回攻撃／闇属性】
- 黄泉のいちげき【れんけい／2～3体／ダメージ／2回攻撃】 など

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アラクラトロ・邪 | 5600 | 999 | 520 | 367 | 365 | ★ | ◎ | ○ | ○ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | ▼ | × | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| 憎悪の剣鬼 | 4200 | 180 | 540 | 460 | 180 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| 憎悪の剣鬼・影 | 900 | 80 | 540 | 460 | 360 | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ○ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | ▼ | ○ | ○ | ▼ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

リストID 561

飛行

## 魔竜ネドラ・邪

| | |
|---|---|
| 出現場所 | シケスビア雪原 |
| HP | 7600 |
| 経験値 | 54000 |
| ゴールド | 16000G |
| 宝 | (なし) |
| | 魔竜のたましい ☆☆☆☆ |

**行動**
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ギラグレイド【呪文/2~4体/ダメージ/炎属性】
- ●グランドブレス【2~4体/ダメージ】
- ●闇の炎【ブレス/全体/ダメージ/闇属性】
- ●おたけび【全体/転び】
- ●やけつく息【全体/マヒ】

**特徴**
- ●1ターンに3回行動する
- ●攻撃をみかわししやすい

力を取りもどして封印を打ち破った竜。おたけびかやけつくいきで毎ターンのようにこちらを行動不能にしようとするやっかいな敵で、威力が高いギラグレイドとグランドブレスも脅威となる。味方をレベル65前後まで育てたうえで、パピヨンマスクでマヒ耐性を、ほかの装備品で炎属性への耐性と休み耐性を上げて戦いを挑みたい。敵の攻撃で受けるダメージは大きいものの、スクルトとマジックバリアで味方を補助し、HPの回復を優先すれば、十分に耐えしのげる。こちらからの攻撃は、マルティナのばくれつきゃくのようにダメージを複数回与える特技で行なうのが効果的。



⬆ダメージを複数回与える特技ならば、攻撃を完全にみかわしされる恐れはまずない。

リストID 586

## ムンババ・邪

| | |
|---|---|
| 出現場所 | ミルレアンの森 |
| HP | 2800 |
| 経験値 | 12000 |
| ゴールド | 3000G |
| 宝 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- ●通常攻撃【1体/ダメージ】
- ●ラリホーマ【呪文/4体/眠り】
- ●バイキルト【呪文/味方1体/攻撃力アップ(2段階)】
- ●けとばし【1体/ダメージ】
- ●いてつく雪玉【1体/ダメージ+氷耐性ダウン+有利な状態変化を解く/氷属性】

**特徴**
- ●1ターンに3回行動する
- ●攻撃をみかわししやすい

悪しき存在の影響で凶暴になっている獣。毎ターン投げてくるいてつく雪玉は、ダメージを与えつつ氷属性への耐性を下げるほかに、有利な状態変化を解く効果があるが、ダメージを与えそこねた場合は状態変化を解くこともない。有効な戦法は、味方の眠り耐性を上げることで敵のラリホーマを効きにくくして、さらにマヌーサで敵を幻に包んで攻撃のミスを誘いながら戦うというもの。なお、ムンババ・邪を雷属性の呪文やミナデイン以外で倒すと、直後に復活されて戦闘がやり直しになる。十分なダメージを与えたあとは、主人公だけがライデインやギガデインで攻撃しよう。



⬆敵を幻に包むことでいてつく雪玉をミスさせると、有利な状態変化を解く効果も受けずにすむ。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔竜ネドラ・邪 | 7600 | 999 | 695 | 360 | 70 | ▼ | ▼ | ◎ | ★ | ○ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | × | ▼ | × | × | ○ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| ムンババ・邪 | 2800 | 999 | 620 | 424 | 230 | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ⇊ | × | × | × | ▼ | × | × | ◎ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 600 ハッスルじじい・邪

| 出現場所 | 壁画世界 | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5400 | | |
| 経験値 | 40000 | ゴールド | 18000G |
| 落とす物 | (なし) | | |
| | オーロラの布きれ | ★★★★ | |

**行動**
- メラガイアー【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- バギクロス【呪文／3〜4体／ダメージ／風属性】
- さそうおどり【4体／踊り】
- ハッスルダンス【味方全体／HP回復＋ゾーン】
- 仲間呼び【いなずまビリー＋デビルメビウスかニズゼナイト＋テンタコルスを呼ぶ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する
- HPが残り半分以下になったあとは、1ターンに3回行動し、バギクロスが暴走するようになる

踊りつづける呪いをプチャラオ村の人々に振りまくハッスルじじい。デビルメビウス(→P.728)やテンタコルス(→P.743)などを呼び出し、ハッスルじじい・邪とテンタコルスは踊らせる攻撃を、デビルメビウスは魅了する攻撃を仕掛けてくる。さらに、複数の敵がハッスルダンスを使うせいで、多少のダメージはすぐに回復されてしまう。味方全員にキラキラポーンを使って不利な状態変化を防ぎ、呼び出された敵を全体攻撃で手早く倒しながら戦おう。敵の攻撃手段はバギクロスなどの呪文が主体なので、全属性のダメージを減らす装備品やマホカンタが役立つ。



↑魔力かくせいで強化したベロニカのイオグランデなら、呼び出された敵の大半を一撃で倒すことも可能。

## リストID 628 憤怒の海獣

| 出現場所 | 賢者の試練 など | | |
|---|---|---|---|
| HP | 7500 | | |
| 経験値 | 9000 | ゴールド | 4000G |
| 落とす物 | (なし) | | |
| | (なし) | | |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メイルストロム【呪文／4体／ダメージ／風属性】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- もうどく攻撃【1体／ダメージ＋猛毒】
- 船ゆらし【全体／ダメージ＋転び】
- れんごく火球【ブレス／1体／ダメージ／炎属性】
- クリムゾンミスト【全体／ダメージ増加】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

主人公の記憶から具現化された巨大な魔物。攻撃力が極めて高いうえ、バイキルトで自分を強化したりクリムゾンミストで赤い霧を発生させたりして、こちらに与えるダメージをさらに増やす。この敵と戦うときは、マヌーサで幻に包むかラリホーマなどで眠らせて、味方がダメージを受ける可能性を減らしておきたいところだ。憤怒の海獣は弱点とする属性が多いが、なかでも雷属性と闇属性の攻撃にはとくに弱い。バイキルトで強化された主人公が勇者のつるぎ・真(または勇者のつるぎ・改)を装備してつるぎのまいを使っていけば、少ない行動回数で倒しやすいだろう。



↑赤い霧が発生しているあいだは、敵の通常攻撃でも一撃でこちらを倒すほどのダメージになる。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハッスルじじい・邪 | 5400 | 999 | 461 | 502 | 90 | ▼ | ▼ | ▼ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ◎ | ▼ | × | ▼ | × | × | ★ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | ▼ |
| 憤怒の海獣 | 7500 | 999 | 770 | 380 | 105 | ★ | ○ | ★ | ★ | ○ | ★ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | × | × | × | ▼ | × | × | ★ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

あくま系

## 656 背徳の帝王

| 出現場所 | 通勇者の試練　など |
|---|---|
| HP | 4800 |
| 経験値 | 4400 |
| ゴールド | 2000G |
| 落 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラガイアー【呪文／1体／ダメージ／炎属性】
- ギガマホトラ【ランダム／MP吸収／8回攻撃】
- たつまき【全体／ダメージ／風属性】
- 第三の目【1体／魅了】
- 超さそうおどり【3体／踊り】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

主人公の記憶から具現化された悪魔。戦慄の牙王とともに、さまざまな状態変化でこちらの行動を封じながら、メラガイアーなどでダメージを与えてくる。敵の攻撃で味方の行動を頻繁に封じられていては、ネルセンから提示される「味方全員が合計40回行動するまでに勝つ」という条件を達成するのは難しい。休み耐性と魅了耐性を可能なかぎり上げておき、戦慄の牙王を倒してから背徳の帝王を攻撃するのがオススメだ。戦慄の牙王を倒したあとは、ゴールドフィンガーで解かれる恐れがないので、休み耐性や魅了耐性が高くない味方にキラキラポーンを使ってもかまわない。

↑キラキラポーンを使うと、味方が行動を封じられなくなり、ムダに行動回数が増えてしまうのを防げる。

## 657 戦慄の牙王

| 出現場所 | 通勇者の試練　など |
|---|---|
| HP | 2600 |
| 経験値 | 5600 |
| ゴールド | 3000G |
| 落 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／攻撃力アップ(2段階)】
- スクルト【呪文／味方全体／守備力アップ(1段階)】
- ピオリム【呪文／味方全体／すばやさアップ(1段階)】
- ゴールドフィンガー【1体／ダメージ＋有利な状態変化を解く】
- くるい裂き【ランダム／ダメージ／4回攻撃】
- ゴールドアストロン【2体／攻撃無効化】
- 集中【自分／ゾーン】
- 仲間呼び【黄金兵・強2体か黄金兵長・強を呼ぶ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

主人公の記憶から具現化された黄金の獣。背徳の帝王とともに現れ、勝利するにはその両方を倒す必要がある。戦慄の牙王は、守備力が高いうえ、ダメージを与えながら有利な状態変化を解くゴールドフィンガーや、こちらのふたりを金のかたまりに変えるゴールドアストロンなどを使ってくる。しかし、最大HPは低めで闇属性を弱点とするため、敵の守備力でダメージを軽減されない覇王斬などの特技や、ドルマドンなどの闇属性の呪文で攻めていくと倒しやすい。味方が合計20回前後行動するまでに戦慄の牙王を倒せれば、行動回数40回以内での勝利は十分に可能だ。

↑戦慄の牙王に敵を呼び出されることもあるが、覇王斬を使えば、それらの敵ごとダメージを与えていける。

**パラメータと耐性**

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 背徳の帝王 | 4800 | 999 | 450 | 450 | 320 | ○ | ★ | ○ | ★ | ○ | ▼ | ★ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | × | ⇊ | × | × | ○ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |
| 戦慄の牙王 | 2600 | 999 | 450 | 600 | 160 | ▼ | ▼ | ▼ | ◎ | ▼ | ★ | ▼ | ○ | ○ | ○ | ○ | ⇊ | × | × | ▼ | ⇊ | × | × | ◎ | ▼ | ○ | ○ | ○ | × | × | ◎ | × |

## 658 混沌の巨人

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 過 勇者の試練　など |
| HP | 7800 |
| 経験値 | 6000 |
| ゴールド | 2000G |
| 落 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- マヒャデドス【呪文／全体／ダメージ／氷属性】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ＋転び】
- 魔神の絶技【ランダム／ダメージ／7回攻撃】
- ギガスロー【2～4体／ダメージ＋マヒ／雷属性】
- 青のしょうげき【全体／有利な状態変化を解く】
- 終焉の波動【れんけい／全体／ダメージ／闇属性】

**特徴**
- 相手から受けた呪文をたまに跳ね返す

主人公の記憶から具現化された、目の色が赤い巨人。マヒの効果を持つギガスローや、転ばせる効果を持つおぞましいおたけびといった、複数の相手に当たる攻撃を使いこなす。戦いを挑む前に、バトルメンバーのマヒ耐性と休み耐性を大きく上げておくことが重要だ。混沌の巨人は絶望の巨人とともに現れるが、敵の数を減らすべく一方を先に倒すと、残ったほうがザオラルを唱えて復活させてしまう。両方の敵のHPを残りわずかまで減らしたあとに、全体攻撃を使って2体まとめて倒すようにしたい。敵の攻撃力をヘナトスで下げると、そのぶん安全に戦える。

↑跳ね返される可能性はあるが、ヘナトスを利用して混沌の巨人の攻撃力を下げておきたい。

## 659 絶望の巨人

| | |
|---|---|
| 出現場所 | 過 勇者の試練　など |
| HP | 4200 |
| 経験値 | 6000 |
| ゴールド | 2000G |
| 落 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- ドルマドン【呪文／1体／ダメージ／闇属性】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】
- はやぶさ斬り【1体／ダメージ／2回攻撃】
- れんごく斬り【1体／ダメージ／炎属性】
- 刺突【1体／ダメージ＋転び／雷属性】
- 青のしょうげき【全体／有利な状態変化を解く】
- 終焉の波動【れんけい／全体／ダメージ／闇属性】

主人公の記憶から具現化された、目の色が緑の巨人。混沌の巨人とともに出現し、れんごく斬りやドルマドンでこちらのひとりを攻撃してくる。闇属性への耐性を上げてドルマドンのダメージを減らし、ヘナトスやマヌーサで敵を弱体化させながら戦うのが基本だ。ザオラルでの復活を防ぐためにも両方の敵をほぼ同時に倒したいが、絶望の巨人の最大HPは低めで、うっかり先に倒してしまう恐れがある。混沌の巨人に有効な炎、雷、光属性の攻撃は、絶望の巨人にはあまり効かないので、その属性を持つ全体攻撃を適度に使い、両方の敵のHPをバランス良く減らしていこう。

↑闇属性への耐性を上げておくと、敵のれんけい技のダメージも減らせる(本来のダメージは360前後)。

### パラメータと耐性

| 名前 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 混沌の巨人 | 7800 | 999 | 650 | 550 | 240 | ★ | ▼ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ★ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | × | × | ◎ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |
| 絶望の巨人 | 4200 | 999 | 650 | 550 | 120 | ▼ | ★ | ★ | ▼ | ★ | ▼ | ▼ | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | ▼▼ | ▼ | × | × | ▼▼ | × | × | ▼ | ▼ | ○ | ◎ | ◎ | × | × | ◎ | × |

## 660 無明の魔神

出現場所: 勇者の試練　など

| HP | 12000 |
| --- | --- |
| 経験値 | 16000 |
| ゴールド | 4800G |
| 落とす物 | (なし) |
| | (なし) |

**行動**
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 急降下【1体／ダメージ＋転び】
- 超高速連打【ランダム／ダメージ／7回攻撃】
- シルバースパーク【全体／ダメージ／雷属性】
- 裁きの冥槍【2～4体／ダメージ＋呪い(行動不能)／闇属性】
- 黒くかがやく炎【ブレス／全体／ダメージ／闇属性】
- いてつく波動【全体／有利な状態変化を解く】
- 仲間呼び【パンドラボックスか、デュランダル＋キラークリムゾンを呼ぶ】

**特徴**
- 1ターンに2回行動する

主人公の記憶から具現化された、恐るべき力を持つ者。強力な攻撃を使いつつ、行動が3回まわってくるたびにいてつく波動を放つうえ、別の敵を定期的に呼び出す。ネルセンからは「味方が合計50回行動する前に勝利する」との条件を提示されるが、生半可な強さでは勝つことさえ困難。味方をレベル70以上まで育て、雷や闇属性への耐性、呪い耐性、即死耐性、休み耐性を装備品で上げておきたい。基本的な戦法は、バイキルトで強化された攻撃役が属性を持たない特技を使って、呼び出された敵から先に倒していくというもの。デュランダル(→P.746)とキラークリムゾン(→P.762)に対しては、雷属性の攻撃も効果的だ。

下記のものを装備したグレイグが、におうだちで味方を守りながら戦うのも手。攻撃役はマルティナが務め、ヤリを装備することで攻撃力を大きく上げてばくれつきゃくを使っていく。さらに、シルビアがバイキルトとレディファーストで彼女をサポートしよう。残るひとりは回復＆攻撃役として主人公を入れたいが、セーニャを入れて、グレイグにキラキラポーンなどを使いつつヤリで攻める方法もある。

←デュランダルとキラークリムゾンは、ギガブレイクなどの全体攻撃を駆使して倒す。

### におうだちを行なう場合に グレイグが身につける装備品の例

| 例1 | 例2 |
| --- | --- |
| 英雄王の盾＋2～3 | 英雄王の盾＋2～3 |
| サタンヘルム＋3 | 英雄王のかぶと＋2～3 |
| メタルキングよろい＋2～3 | メタルキングよろい＋2～3 |
| マーシャルブーツ＋3 | ドクロのゆびわ＋3 |
| ドクロのゆびわ＋3 | ドクロのゆびわ＋3 |

※武器は片手剣かオノを装備。例1はまれに転ぶ点に、例2はセーニャのキラキラポーンによる補助が必須な点に注意

**パラメータと耐性**

| 名称 | HP | MP | 攻撃力 | 守備力 | すばやさ | 属性攻撃の効きやすさ | | | | | | | 状態変化の効きやすさ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 無明の魔神 | 12000 | 999 | 590 | 500 | 360 | ○ | ○ | ○ | ○ | ▼ | ▼ | ○ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼ | ▼▼ | × | × | × | ▼▼ | × | × | ○ | × | ▼ | ▼ | ▼ | × | × | ◎ | × |

諸悪の根源を打ち倒し
世界に真の平和を
もたらそう!

ドラゴンクエストXI ㊙情報集

# ひみつの宝箱 PART 7

## メタル系モンスターは経験値かせぎに最適

メタルスライムなどの「メタル系モンスター」は、会心の一撃以外ではダメージを与えにくいうえ、すぐに逃げてしまうため、非常に倒しづらい。しかし、うまく倒せば莫大な経験値を得られるので、レベルを上げたいときはメタル系モンスターを積極的に狙っていくといい。

⬅メタル系モンスターを集中的に倒せば、短時間でレベルを上げられる。

## メタル系モンスターと出会うには？

メタル系モンスターは、ほかのモンスターのおともとして現れる。冒険の時期に応じて、メタル系モンスターが出現する可能性がある場所でくり返し戦闘を行ない、現れるのを待とう。そのほか、れんけい技のスペクタクルショーでメタル系モンスターを出現させる手もある(→P.115)。

### メタル系モンスターで経験値をかせぐのにとくに向いている場所

※前後過のマークの意味はP.662を参照

| 場所 | 出現するメタル系モンスター |
|---|---|
| 前 サマディー地方(南部のオアシス周辺) | メタルスライム×1~2 |
| 前 ユグノア地方(ユグノア城跡周辺) | メタルスライム×3~4 |
| 前 古代図書館 | はぐれメタル×1~2 |
| 後 バンデルフォン地方・東の島(キングスライム・強とぶつかったとき) | はぐれメタル・強×1 |
| 後 ナプガーナ密林・中央の高台 | メタルハンド×1 |
| 後 天空魔城の4階 | メタルキング×1 |
| 過 メダチャット地方(プチャラオパレード中のプチャラオ村周辺／→P.397) | メタルハンド×1~2 +はぐれメタル×1~2 +メタルスライム×1~3 |
| 過 ネルセンの迷宮(勇者の試練・奈落の冥城の4階) | メタルキング・強×1 |

## 出現したメタル系モンスターを倒すには？

メタル系モンスターを倒すときは、会心の一撃が出やすい攻撃を使うのがもっとも効果的(右の表を参照)。これらの攻撃手段が少ないあいだは、どくばり、メタル斬り、攻撃回数が多い特技などを利用して相手のHPを減らしていこう。なお、れんけい技の一喝を使えば確実に、ユグノアの子守歌を使えば高確率で、メタル系モンスターを足止めできる。

### メタル系モンスターを倒すときに有効な攻撃のしかた

(↑より倒しやすい)

| 攻撃のしかた | 解説 |
|---|---|
| カミュが特技の会心必中を使う | かならず命中し、確実に会心の一撃が出る |
| シルビアとグレイグがれんけい技の大まじん斬りを使う | 10回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出る |
| マルティナが特技の雷光一閃突きを使う | 3回に1回弱の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出る |
| セーニャがお尻たたき棒+3を装備して通常攻撃を行なう | かならず命中し、2回に1回程度の割合で会心の一撃が出る。会心の一撃が出なくても、1のダメージを確実に与えることが可能 |
| セーニャやマルティナが特技の一閃突きを使うか、グレイグが特技のまじん斬りを使う | 2回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば確実に会心の一撃が出る |

## 会心の一撃や呪文の暴走を狙うにはスキル効果や装備品が重要

会心の一撃の出やすさや呪文の暴走のしやすさには、下の表の要素が影響している。かいしん率も呪文ぼうそう率も、パラメータのきようさに応じて上がるものの、その影響はかなり小さい。会心の一撃や呪文の暴走を狙うなら、スキル効果および装備品の特殊効果を利用して、かいしん率または呪文ぼうそう率を上げるのが大事だ。

←超暴走魔法陣を利用するのが、呪文を暴走させるのにもっとも効果的。

### 会心の一撃の出やすさや呪文の暴走のしやすさに影響する要素

| 要素 | | 影響のしかた |
|---|---|---|
| Aきようさ | | きようさが200近くになると、かいしん率と呪文ぼうそう率がわずかに上がる。以降は、きようさが170弱上がるごとに、かいしん率と呪文ぼうそう率がわずかずつ上昇していく(装備の画面で表示される値には反映されない) |
| Bスキル効果、装備品の特殊効果 | | 画面に表示される値のぶんだけ、かいしん率や呪文ぼうそう率が上がる |
| C特技の暴走魔法陣 | | 呪文ぼうそう率が大きく上がる |
| Dれんけい技の超暴走魔法陣、老いても元気 | | 呪文ぼうそう率が極めて大きく上がる |
| Eゾーン状態 | | 主人公、マルティナ、グレイグはかいしん率が、ベロニカ、セーニャ、ロウは呪文ぼうそう率が上がる |
| F行動ごとの会心の一撃の出やすさや暴走のしやすさ | 通常攻撃 | かいしん率そのままの確率で会心の一撃が出る。ブーメランやムチで複数の敵を攻撃する場合は、2体目以降には会心の一撃が出ない。各種のツメ、はやぶさの剣、はやぶさの剣・改、キラーピアスで2回攻撃する場合は、1回ごとに別々に会心の一撃が出る可能性がある |
| | 呪文 | 大半の呪文は呪文ぼうそう率の半分の確率で、ドルマ系の呪文は呪文ぼうそう率の2倍の確率で暴走する。なお、暴走しない呪文も存在する(→P.81～86) |
| | 特技 | かいしん率の半分の確率で会心の一撃が出るものが多め。一度に2回以上攻撃する特技の場合は、1回ごとに別々に会心の一撃が出る可能性がある。会心の一撃が出ない特技や、かならず会心の一撃が出る特技も存在する(→P.90～100) |
| G対象の数 | | 対象が2体なら2分の1、3体なら3分の1、4体なら4分の1……といった具合に確率が下がる(ブーメランやムチによる通常攻撃をのぞく) |

※A～EによってかいしんA率や呪文ぼうそう率が足し算で上がったあと、実際の確率がFとGによって掛け算で変化する

## 会心の一撃や呪文の暴走では何が変わる?

会心の一撃が出たり呪文が暴走したりしたときの効果の変化は、行動の種類に応じて以下のように異なる。与えるダメージが「通常攻撃の○倍」という形で決まる特技の場合は、その倍率が会心の一撃にも影響するので覚えておこう。

←かいしん率を上げたうえで威力の倍率が高い特技を使えば、大ダメージが期待できる。

### 会心の一撃や呪文の暴走による効果の変化

| 行動の種類 | 効果の変化のしかた |
|---|---|
| 通常攻撃、与えるダメージが「通常攻撃の○倍」という形で決まる特技 | 与えるダメージが「攻撃力とほぼ同じ(※1)」か「会心の一撃ではなかった場合のダメージの1.2倍」のうち、高いほうになる |
| ダメージを与える呪文(ドルマ系をのぞく)、与えるダメージが「通常攻撃の○倍」以外の形で決まる特技 | 与えるダメージが1.5～2.0倍になる(倍率はこの範囲でランダム) |
| ドルマ系の呪文 | 与えるダメージが2.0～2.5倍になる(倍率はこの範囲でランダム) |
| 大まじん斬り | 特定の範囲の数値のダメージを与える(→P.113) |
| ダメージを与えずに状態変化を引き起こす呪文や特技(※2) | 状態変化を起こす確率が大幅に上がる |
| HPを回復する呪文や特技 | 回復量が1.2～1.6倍になる(倍率はこの範囲でランダム) |

※1……攻撃力は、ゾーン状態、バイキルト、ヘナトスなどによる変化が起こっていないときの値。与えるダメージが「通常攻撃の○倍」という形で決まる場合は、その倍率が影響する。ただし、「特定の系統の相手に対して倍率がアップする特技(ドラゴン斬りなど)」と「特定の状態変化が起こっている相手に対して倍率がアップする特技(ヒュプノスハントなど)」に影響する倍率は、相手の系統や状態変化に関係なく、アップする前のものになる

※2……ダメージを与えつつ状態変化を引き起こす攻撃では、会心の一撃が出ても状態変化の起こしやすさは変わらない

## モンスターを倒してアイテムを手に入れよう

一部の例外をのぞけば、モンスターはそれぞれ2種類のアイテムを持っている。モンスターを倒して戦闘に勝つと、そのアイテムが入った宝箱を落とすことがあるのだ(詳細は右記を参照)。敵に宝箱を落としやすくさせたいなら、下の表のアイテムを装備したり、れんけい技のスーパールーレット(→P.114)を使ったりしよう。

### 敵が宝箱を落としやすくなる装備品

| 名前 | 宝箱を落とす確率(%)の上昇量 |
|---|---|
| メダ女の制服 | 1 |
| ラッキーベスト | 1 |
| 海賊王の首飾り | 5 |
| うさぎのしっぽ | 1 |

※宝箱を落とす確率の上昇量は、できのよさが+0~3のどれでも同じ
※複数装備していると、確率の上昇量は合計される

### 敵が落とす宝箱について覚えておきたいこと

- 1体のモンスターが落とす可能性がある宝箱には、赤色と金色の2種類がある。一度に落とすのは片方のみで、赤色のほうが落としやすいが、金色のほうが中身が貴重な品である場合が多い
- 宝箱の落としやすさはモンスターごとに異なり、左下の表の装備品の効果で落としやすくできる(装備しているキャラクターがスタンバイだと効果がない)
- れんけい技のスーパールーレットの効果を得ていると、敵が金色の宝箱をかならず落とす
- 敵が宝箱を落とすのは、同時に3体まで。4体以上が落とすことになったときは、アイテムの「レア度」(→P.509)が高く、落とす確率の低い3つが優先される
- ニフラムで消し去った敵、こちらのメガンテで砕け散った敵、逃げた敵、自分のメガザルなどでチカラつきた敵は、宝箱を落とさない

## モンスターが持つアイテムは盗むことでも入手可能

モンスターが持っているアイテムは、倒したあとに宝箱から手に入れる以外に、カミュの特技の「ぬすむ」や、主人公とカミュのれんけい技のお宝ハンターによって盗むこともできる。「ぬすむ」とお宝ハンターの性質は下記のとおり。狙ったアイテムを盗みやすくしたいときは、スキル効果と装備品で盗める確率を上げ、赤色の宝箱のアイテムがほしかったら「ぬすむ」を、金色の宝箱のアイテムがほしかったらお宝ハンターを使うといい。

### 「ぬすむ」とお宝ハンターの特徴

**ぬすむ**

- 赤色の宝箱に入っているものを盗めることがある(金色の宝箱に入っているものは盗めない)
- 盗める確率をどれだけ上げても、4回に1回程度の割合で失敗する。失敗したときは何も盗めない

**お宝ハンター**

- 赤色の宝箱に入っているものと金色の宝箱に入っているもののどちらかを、確実に盗める(※1)
- 盗める確率が高いほど、金色の宝箱に入っているものを盗みやすい

※1……すでに盗んでいる場合をのぞく

### 盗める確率が上がる装備品

| 名前 | できのよさごとの盗める確率(%)の上昇量 | | | |
|---|---|---|---|---|
| | +0 | +1 | +2 | +3 |
| 大盗賊のターバン | 3 | | | |
| 盗賊王のターバン | 3 | 4 | 5 | 6 |
| ぬすっとのグローブ | 2 | 3 | 4 | 5 |

### 敵からアイテムを盗むときに覚えておきたいこと

- 1体の敵からは、赤色と金色の宝箱に入っているアイテムを、それぞれ1回ずつ盗める
- 落とす確率が高いアイテムほど盗みやすい(ただし、宝箱に化けているモンスターやボス級モンスターが確実に落とすアイテムは盗めない)
- 盗める確率は、下の表の方法で上げられる
- アイテムを盗んだかどうかは、戦闘終了時に宝箱を落とすかどうかに影響しない

### 盗める確率を上げる方法

| 方法 | 解説 |
|---|---|
| カミュのきようさを上げる | きようさが20上がるごとに、確率が少し上昇する |
| スキル効果の「ぬすむ確率アップ」を習得する | きようさが300上がったのと同じくらい盗みやすくなる |
| 盗める確率が上がるアイテムを装備する | 画面に表示される値のぶんだけ、盗める確率が上がる(左下の表を参照) |
| 特技のぶんしんの効果を得る | きようさが600上がったのと同じくらい盗みやすくなる。この方法で盗める確率が上がるのは「ぬすむ」のみ(お宝ハンターには影響しない) |



←金色の宝箱に入っているものを盗むには、お宝ハンターを使う必要がある。

## ふしぎな鍛冶で使う素材のオススメの集めかた

ふしぎな鍛冶で使うアイテムは、お店で買えるものが多い。P.510～645のリストを確認し、値段が安いものは買って手に入れるのが一番ラク。お店で買えない品や高価な品のうち、強力な装備品の素材となるおもなアイテムは、下の表の方法で集めるのがオススメだ。

### 強力な装備品の素材となるアイテムのオススメの入手方法

※基本的な表記の意味はP.509と同じ。この表だけの特殊な表記の意味は以下のとおり

- キラキラを拾うためにモンスター乗り物が必要な場合は、[乗]と添えている
- 敵の名前は、そのアイテムが入った宝箱の色(左ページ参照)が赤色なら【赤】、金色なら【金】のうしろに記載
- モンスターが「強」や「邪」を含む場合は、名前のうしろに「(&強)」「(&邪)」と添えている
- 「ちいさなメダルの景品」は、スタンプ帳のコンプリート後に交換してもらうことを示す

| アイテム | オススメの入手方法 |
|---|---|
| エルフののみぐすり | 【金】ギガンテス(&強)　グロッタの町のカジノの景品(10000枚)、ちいさなメダルの景品(3枚) |
| せかいじゅのは | 名もなき島、命の大樹　【金】グリーンモッキー・邪、デーモンバウム・邪、エビルマージ・強　ソルティコの町のカジノの景品(5000枚) |
| めざめの花 | ナプガーナ密林　【赤】マタンゴ(&強)、【金】マンドラ(&強)、おばけキノコ(&強) |
| メタルのカケラ | ユグノア地方[乗]　【赤】メタルキング、しにがみのきし、キラーマジンガ、メタルドラゴン・強、【金】エビーメタル(&邪)　グロッタの町のカジノの景品(20000枚) |
| きんかい | 【赤】ゴールデンタイタス、【金】ギガ・ミミック、ゴールドマン(&強)、ゴールデンゴーレム(&邪)、クレイジーボーナス(&強)、ドロルリッチ・強 |
| オリハルコン | 天空の古戦場、ネルセンの迷宮(導師の試練・天啓の谷)[乗]　【赤】ミリオンゼニー、【金】テンタクルス、ギガ・パンドラボックス |
| ヒヒイロカネ | ウマレース(ブラック杯・2回目以降の優勝賞品)、クレイモラン城で魔竜のたましいと交換する |
| 命の石 | ネルセンの宿屋、ドゥーランダ山、ホムスビ山地・北の高台　【赤】だいまじん(&邪)、メガザルロック(&強)、【金】ガニラス(&邪) |
| げんませき | ホムスビ山地[乗]、ナプガーナ密林・中央の高台、ネルセンの迷宮(試練の里への道)　【赤】ラゴンヌ(&強)、サタンジェネラル(&邪)、インプケイオス、アマゾンキング、ファントムシャドウ・強 |
| マグマの石 | 【赤】ゴライアス　グロッタの町のカジノの景品(80000枚) |
| しんかのひせき | 【赤】コーラルモンス、【金】デスマドモアゼル(&強)　ソルティコの町のカジノの景品(50000枚) |
| だいしんかのひせき | 【赤】テンタクルス、デスカイザー、バルデバラン、【金】アメジストワーム、コーラルモンス、ほうおう　ちいさなメダルの景品(5枚) |
| やみのなみだ | クレイモラン城で魔竜のたましいと交換する |
| アレキサンドライト | ネルセンの迷宮(賢者の試練・不惑の森)　【赤】グランシーザー、【金】ダークペスカトレ |
| まほうの樹木 | ナプガーナ密林、始祖の森、ドゥーランダ山、サマディー地方・南の高台　【赤】デーモンバウム、フェアリーバット、【金】マムー、パペットマン(&邪) |
| 巨竜樹の枝 | サマディー地方・南の高台、ダーハラ湿原・北西の高台　【赤】ドンガラドン(&邪)、トロルボンバー |
| たそがれの樹木 | ユグノア地方・入り江の島[乗]、ネルセンの迷宮(試練の里への道)、ネルセンの迷宮(導師の試練・天啓の谷)　【赤】フェアリーバット・邪、【金】マムー・邪 |
| 紅蓮の大木 | ネルセンの迷宮(導師の試練・天啓の谷)[乗]、ネルセンの迷宮(賢者の試練・不惑の森)　【赤】カイザーマムー、サラマンダー、【金】じごくのおくり火・邪、ドンガラドン・邪 |
| やみの樹木 | ネルセンの迷宮(賢者の試練・不惑の森)　【赤】ブラウニー・邪、【金】コンガオンガ |
| オーロラの布きれ | 【金】アイスゴーレム　クレイモラン城で魔竜のたましいと交換する |
| スライムオイル | 天空魔城　【赤】スライムベホマズン(&強)、スライムタール(&邪) |
| スライムのかんむり | 【赤】メタルキング・強、【金】メタルキング、スライムベホマズン(&強)　グロッタの町のカジノの景品(50000枚) |
| まんねん雪 | クレイモラン地方、クレイモラン城下町、ミルレアンの森　【赤】スライムブレス(&強) |
| こうもりのはね | デルカダール地下水路、デルカダール神殿、サマディー地方　【赤】くらやみハーピー(&強)、ドラキーマ(&邪)、【金】インプ(&邪) |
| へびのぬけがら | サマディー地方　【赤】ウィングスネーク(&邪)、ヘルバイパー(&邪)、オーシャンナーガ(&強) |
| よごれたほうたい | 最後の砦、イシの村(復興後)　【赤】どくろ大臣(&強)、リビングデッド(&強)、ダーティラビッツ(&強) |
| いかずちのたま | 【赤】デッドエンペラー(&邪)、【金】ドラゴンゾンビ、いなずまビリー |
| せいじゃのはい | 天空魔城[乗]　【赤】ワイトキング、【金】ホロゴースト(&強)、シャドウパンサー　ちいさなメダルの景品(1枚) |
| 天使のソーマ | サマディー地方・南の高台　【赤】てんのもんばん(&邪)、ほうおう　ソルティコの町のカジノの景品(30000枚) |
| 魔竜のたましい | 【赤】ギガデーモン、【金】ブラックドラゴン・邪、ドラゴンゾンビ・邪　ちいさなメダルの景品(3枚) |

## 【さ】行



## 【た】行

SE-MOOK

PlayStation®4版

# ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて
# 公式ガイドブック



## STAFF

**企画・制作**
**株式会社スクウェア・エニックス【http://www.jp.square-enix.com/】**
編集長　大矢和裕
編　集　渡邊絢子／羽生真樹／石井宏之／利根川陽子／
伊藤裕章／今津義人／平山裕人
制作業務　柄澤　徹／大岡俊裕／有馬陽平

**編集・執筆**
**株式会社スタジオベントスタッフ【http://www.bent.co.jp/】**
山下　章(Director)
大出綾太(Sub-Director／旅の寄り道)
山中直樹(キャラクターガイド／呪文・特技・れんけい技ファイル)
木村昌弘(冒険に役立つQ&A／ひみつの宝箱)
板場利光(命の大樹に選ばれし勇者の旅路)
大出啓太(命の大樹に選ばれし勇者の旅路)
豊田知行(命の大樹に選ばれし勇者の旅路／旅の寄り道／折りこみポスター)
澤田真之(命の大樹に選ばれし勇者の旅路／プロローグ／キャラクターガイド)
中谷　薫(命の大樹に選ばれし勇者の旅路／旅の寄り道)
白崎正悟(命の大樹に選ばれし勇者の旅路／旅の寄り道)
志賀　修(アイテムカタログ)
小石朋仁(モンスターライブラリ／旅の寄り道)
末﨑進一(モンスターライブラリ／命の大樹に選ばれし勇者の旅路／旅の寄り道)

**デザイン・DTP**
**有限会社キューファクトリー【http://www.cuefactory.co.jp/】**

**拠点イメージイラスト／モンスターイラスト／アイテムイラスト制作**
**フェイク・デザイン・ワークス**

**協力**
**株式会社東海創芸**

**キャラクターイラスト制作**
『ドラゴンクエストXI』アートディレクター
中津英一朗

**拠点イメージイラスト制作協力**
『ドラゴンクエストXI』BGアートチーム
深萱和弘／山本隼人／廣田良寛

**協力・監修**
堀井雄二(アーマープロジェクト)
株式会社スクウェア・エニックス
『ドラゴンクエストXI』開発・広報チーム
品質管理部

2017年8月29日　初版発行
2020年2月19日　5刷発行

発行人　松浦克義
発行所　株式会社スクウェア・エニックス
〒160-8430　東京都新宿区新宿6-27-30
新宿イーストサイドスクエア

印刷所　凸版印刷株式会社

<お問い合わせ>
スクウェア・エニックス サポートセンター
https://sqex.to/PUB



定価はカバーに表示してあります。



ISBN978-4-7575-5315-6 C9476 雑誌62013-35

あまたの知識と
勇者の物語の
すべてをここに――

本書の掲載内容

**【キャラクターガイド】**
広大な世界へ旅立つ勇者と仲間たちのスキルや戦いかたを紹介

**【冒険に役立つQ&A】**
くわしく知りたい冒険の知識とアドバイスをQ&A形式で解説

**【呪文・特技・れんけい技ファイル】**
呪文・特技・れんけい技の詳細リスト。
便利なれんけい技早見表も収録

**【命の大樹に選ばれし勇者の旅路】**
勇者たちの物語を旅立ちからエンディング後の
さらなる冒険までナビゲート

**【旅の寄り道】**
ボウガンアドベンチャーやマジスロをはじめ、
旅の合間のお楽しみ情報が満載

**【アイテムカタログ】**
各アイテムの入手方法や、
ふしぎな鍛冶で『だいせいこう』を目指せるデータを掲載

**【モンスターライブラリ】**
モンスターの落とすアイテムや生息地、
耐性などがわかる充実のデータ集

**折り込みポスター**

表 冒険の世界地図
裏 れんけい技対応表つき
パーティーメンバーが覚えられる呪文・特技リスト

9784757553156
ISBN978-4-7575-5315-6
C9476 ¥1600E
1929476016003
定価：本体1,600円＋税
雑誌 62013-35

SQUARE ENIX